速報!エニックスPS参入!/祝!FF VII完成!開発者㊙独占座談会

じゅげむ

1997 March 3

ナムコ期待のガンシューティング
タイムクライシス詳報!

TOBAL 2

『バイオハザード』サターンへ!

ゲーム機・パソコン別に859タイトル!

¥480
毎月22日発売

祝!完成独占座談会
FF VII 開発秘話

ディレクター北瀬氏、キャラクターデザイン野村氏、メインプログラマ成田氏、CGムービー榊原氏、サウンド植松氏、シナリオ野島氏、AD直良氏が語る

ゼッタイ得ゲーム情報源365
完全保存版

プレゼント満載のキャンペーン情報から、ファンクラブ、メーカー問い合わせ窓口、ゲームによくキクコンビニ系スナックまで100000円は得する情報満載!?

世紀末ゲームが来る!
パソコン変なゲーム超集合

CAR SENSOR編集部も参加!
11タイトルクロスレビュー
買いのレースゲーム教えます

さとう玉緒

今月の注目作
- ゲームボーイギャラリー(ゲーム&ウォッチコレクション)
- ダイナマイト刑事
- デイトナUSA CIRCUIT EDITION
- FIGHTING NETWORK RINGS
- I.Q. ～インテリジェントキューブ
- EVE burst error
- シムコプター日本語版
- プリンセスメーカー　ゆめみる妖精

知らなくても良かったゲームの文字の世界
ゲームの文字の大研究

人気の小林真文が堂々カラー2Pで大サービス
『あの方と私』Special

シムラーで行こう!
最新シミュレーションゲーム・ウォッチング'97

カベに耳あり 障子にメアリー

今月のメアリーちゃん。森山佐記子さん22才。
書道は師範級のうまさだ。

ねー、聞いたー?ステハニー☆林さんってねー、
真夜中に会社のトイレでリンボーダンスの練習してて、
ぎっくり腰になったんだってー。それでお医者さんに
はスポーツ中になりましたって言ってるんだってー。
それからねー、小山さんってねー、このあいだ初めて
ゴルフしたらしいんだけどー、
チャック開けたままプレイしてて、14ホール目で
キャディーさんから「開いてますよ」って言われたん
だってー。
あ、これは絶対秘密だからねー。ペラペラ。

秘書♡草地の 今月のタコゲー

タコゲーってね、指にタコができるくらいハマるゲームのことよ



峠MAX 最速ドリフトマスター

3Dレーシング
予定価格5,800円(税抜)
1月24日発売予定
©ATLUS/CAVE1997

サイドブレーキ使って思いっきりドリフトしてね。



トゥームレイダース

アクションアドベンチャー
標準価格5,800円(税抜)
2月14日発売予定
©1997 Victor InteractiveSoftware Inc.
©1996 CORE DESIGN LIMITED.

息つく暇ない古代遺跡アドベンチャー!



チョロQ 2

レースゲーム
予定価格5,800円(税抜)
2月21日発売予定
© TAKARA CO.LTD 1997

秘密の強化パーツを探して友達に差をつけよう。



瓦版DX™ かわらばん

なんと、こんどのvol.6も2枚組なのだ!

早くも次のプレプレvol.6が動き始めたぞ。なんと**今回も2枚組の超デラックス版**。内容がパワーアップしすぎて、もはや1枚のディスクじゃ入りきらないのだ。目玉は、まず超A級保存版スペシャルCD-ROM**「PlayStation CM COLLECTION 2」**。vol.5で大好評だったCM集の続編。年末年始に流れたものをはじめ新作CMが目白押しの貴重な1枚だ。次に、一般ユーザー向けソフト開発プロジェクト**「ネットやろうぜ」で集められた超優秀ソフトのデモプレイ**。バイオ級のホラーアドベンチャーや味のあるシューティングなど十数本が楽しめる。個人で開発したとはとても思えない凄い傑作ばかりだ。
そして実は、さらに凄い目玉も控えている。その詳細は次号で紹介するぞ。
さあ、もはや迷ってる場合ではない。**今すぐプレイステーション・クラブに入会してプレプレvol.6に備えるのだ。**

「プレプレ」とは、プレイステーション・クラブ会員だけに送られるスペシャルCD-ROM。新作ゲーム情報を誰よりも早く手に入れられるのはもちろん、ソフトによっては体験デモ、ムービーデモがいち早く見れるという特権つき。しかも人気ゲームの最強データが手に入ったりもするのだ。



☞ というわけで、さあ入りましょ。

プレイステーション・クラブ 入会の手引き

全国100億人のプレイステーションファンの皆さん、プレイステーション・クラブに入りましょう。年に4回、プレイステーションが100倍楽しめる12cm CD-ROM「プレプレ」をお届け。会員のための企画も続々進行中です。年会費は5,800円(送料・振込手数料・税金込)。入らないと**ソンしちゃいますよ。**

申し込み方法

1. ハガキに必要事項を記入してポストへ。
2. 後日、振込用紙が届きますので会費を振り込んでください。
3. 手続完了後、プレプレとメンバーズカードがお手元に届きます。

〒162
東京都新宿区
市谷本村町1−1
住友市ヶ谷ビル11F
「プレイステーション・クラブ
入会係・第2回」行

1. 氏名(ローマ字フリガナ)
2. 性別 3.生年月日
4. 郵便番号、住所
5. 職業 6.電話番号
7. 好きなゲームジャンル
8. プレイステーション以外で持っているゲーム機種(パソコン、その他含む)
9. プレイステーション購入時期
10. この広告を見た雑誌名

はがきの書き方

プレイステーション・クラブに関するお問い合わせは
TEL.03-3266-7830(10:00〜17:00、土・日・祝日は休業)



PlayStation™
新発売
標準価格19,800円
(税抜)
SCPH-5500



@ロケ地:プレイステーション・クラブ 大玄関

●インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ!……………> GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

●商品についてのお問い合わせ先 (株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444



いくぜ!会員100億人 プレイステーションクラブ 第2回

今年もおねゲーします。プレイステーション。

秘書♥草地はすっかりクラブを牛耳っていた。小山「えー・・・、草地さん、玄関に包みが届きましたので、ハンコを・・・」草地「まあ大きい」小山「SCEからですよ。それよりハンコ・・・」草地「きっとファンレターだわ。うん、間違いない。こんな大きな箱だと100万通は固いわね。全部読むの大変だなあ。でも超有名人で超美人で人気者の私だから仕方ないかー。ほんと草地ってファン想いだね♥うふ」小山「・・・そうですね」草地「じゃあさっそく開けてみましょうか・・・ん?何これ」小山「お、パラッパじゃないですか」草地「こんなのやだー。もっとかわいいプレゼントできないのかなあ。実物大・草地人形とか」小山「・・・手紙が一通だけ入ってますよ。SCEの支谷倉さんからだ」草地「ラブレターだわ。やっぱり美人って罪な存在ね。・・・ちょっと読んでみて」小山「えー、なになに『なんと、パラッパは最初エビのキャラクターだったのだ』ですって。そういえば『DEPTH』のイルカも、最初はウミヘビだったらしいですよ」草地「そんなこと聞いてんじゃないのよ。その先続けて」小山「えー『ちなみにパラッパの帽子にはどうしてカエルのマークがついているのか?それは私がカエル好きだからです。最後に、ゲームに登場するタマネギ先生は何を隠そう私がモデルです。ではさようなら』終わり」草地「愛の告白が下手な人のようね」小山「・・・そうですね」草地「他には残ってない?」小山「あとは、森川君2号と・・・このキューブはI.Qですね。そういえば、ステハニー☆林は初めてI.Qをやった時、I.Q=0だったらしいですよ」配達員「あのーハンコください。サインでもいいですけど」草地「サイン!サインなら私得意よ。なんだあ、サインが欲しいなら最初に言えばいいのに。じゃあ今日は特別にサインしましょう。いつもは簡単にサインなんてしないんだからね。あなたついてるわよ。ラッキー!」

ちなみに、下の欄で紹介しているゲームは、どれもゲーム業界外の人が企画したものだ。君も負けずにオリジナル企画をプレイステーション・クラブに応募しよう!以下次号。

秘書♥草地の耳の穴広場

ここはクラブに寄せられた読者の声を紹介するコーナーですよぉ。

☆ゲーム機のユーザーってパソコンのユーザーなどより交流の場が限られてきちゃいますよね。そこでプレイステーション・クラブをもっともっと盛り上げるためにもプレプレの中にユーザー同士の交流の場として雑誌の投稿コーナーのようなものをつくるというのはどうでしょうか。
（山梨県・河野紀夫）

☆「超A級保存版CMコレクション」なんてひどすぎです。今まで「ッポンッ」て音のするCMを保存するために、別に見たい番組でなくても録画して後でCM部分だけをダビングしていた僕の立場はどうなるんすか。え、どうなるんすか。
（文京区・和歌森隆史）

意見・アイデア・ご要望、なんでもかんでもOK!下の住所までね。
〒162　東京都新宿区市谷本村町1ー1住友市ヶ谷ビル11F
「プレイステーション・クラブ耳の穴係」

ホスト小山の業界すき間通信

ほう、ほう。今月も楽しい話が集まりましたね。

☆JRのとある駅で白昼堂々「るろうに剣心」のポスターを盗む女子高生がいました。パンツが半分見えてました。担当者としてはうれしいのやら、うれしいのやら。
（SCE）

☆「パラッパラッパー」に出てくる教習所は、実はソニークリエイティブの窓から見える「日の丸教習所」がモデルです。ゲームと同じく顔の恐い教官もいます。一度見に行ってください。
（七音社）

☆「ワイルドアームズ」のバグチェックは社長自らがやりました。でもなれないゲームを徹夜でやったもんだからじんましんが出たそうです。実話です。
（メディアビジョン）

☆年末の「サービス満点」CMで真心ブラザーズが出ていたのは分かりましたね。でも一緒に出ていた外人があっぱれさ○ま大先生のジェームス君だとは分からなかったでしょう。ハッハッハ。
（SCE）

プレイステーションの新境地だよ。

パラッパラッパー

リズムアクション
標準価格4,800円（税抜）
絶賛発売中



リズム感ない方お断り。人気爆発!うわさのラップ&ゲーム。

DEPTH

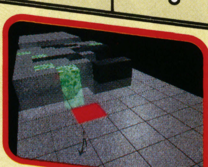
ミュージック・アドベンチャー
標準価格4,800円（税抜）
絶賛発売中



ゲームでリミックス。初めてのサウンド・エンタテインメント。

I.Q Intetelligent Qube

脳ゲー
標準価格4,800円（税抜）
1月31日発売予定



迫り来るキューブをどこまで消せるか。これが新頭脳派パズル。





天外魔境 第四の黙示録
The Apocalypse IV

関 智一　桜井 智　中島 聡彦　笠原 弘子　山口 勝平　森山 周一郎　森本 レオ　企画・監修 / 広井 王子　原作 / P・H・チャダ　絵師 / 辻野 寅次郎
演出 / 安部 知也　美術監督 / 松田 泰一　美術設定 / 久保 久　システム / 及川 英紀　音楽 / 笹川 敏幸　管弦楽 / ワルシャワ・フィルハーモニック・オーケストラ
脚本 / 長山 豊　監督 / 竹部 隆司　制作・総指揮 / 工藤 裕司　

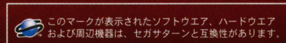
●セガサターン用CD-ROM2枚組 ●RPG ●好評発売中 ●価格6,800円（税別）

NOW ON SALE.



HUDSON®

話題のインターネットで
「天外魔境」にクイックアクセス！
http://www.hudson.co.jp/tengai/





瞬間、決断。アドバンスドRPG

Pioneer LDC Presents　A Head Quarters game

BOUNTY SWORD

Produced by IZUMI OTA　Written by HIROSHI YAMAGUCHI　Battle Directed by HIDEAKI NISHIYA
Main Programmed by TOMOAKI KASUYA　Sub Programmed by YASUHITO NAGUMO　Graphic Worked by YUJI TAKASU
Concept Designed by MAHIRO MAEDA　Character Designed by YUKI OTAKE
Sound Designed by AKIHIKO MORI　Music by KOUHEI TANAKA　Executive Produced by SUMIKAZU OHNO



バウンティ・ソード・ファースト 1997年春、公開。



PIONEER LDC



Contents 1



撮影●宮澤正明
スタイリング●三浦玲子
ヘアメイク●坪井清人
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井碇
撮影協力●MILK
〒150 渋谷区神宮前6-29-3
TEL 03-3407-9192

MINI² INTERVIEW

さとう珠緒

NEO GEOの『ザ・キングオブファイターズ'96』で、麻宮アテナの声を担当していたさとう珠緒ちゃん。今までに一番はまったゲームは『ぷよぷよ通』だったそうだ。

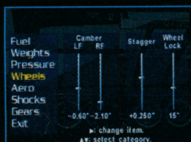
「ゲームギアでやってたんですけど、もうぷよ通命でしたね。どういうふうに終わるのかどうしても見たくて、1回だけだけど最後までいきました。月を見てるぷよぷよの後ろ姿が出てきて、映画みたいにスタッフのクレジットが流れるの。感動してたよ」

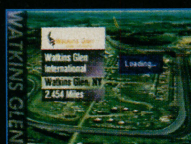
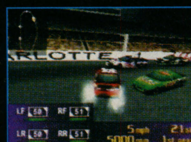
去年は『ミニスカポリス』をはじめ、バラエティーを中心に大活躍だった彼女。『ギルガメッシュナイト』ほかレギュラーも増加中だし、今年も勢いに乗った1年になりそうだ。

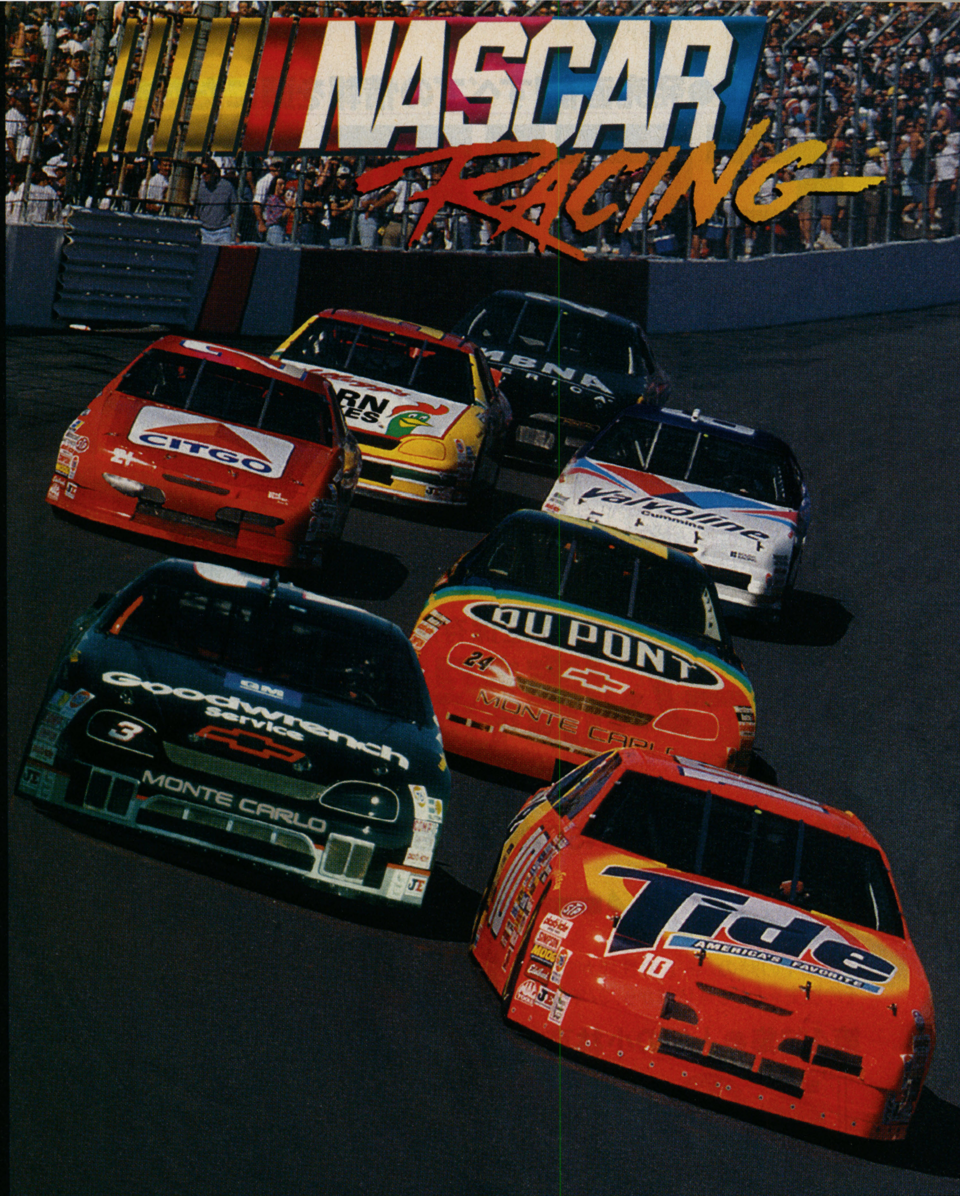
「今年は"主張の年"にしようと思っています。あたし、超優柔不断なんですよ。食べるものにしても、みんなが食べたいものでいいと思っちゃう。でもそれじゃいかんなあと思う今日この頃です。どうでもいいことから主張できるようになっていかないとね」

SIERRA PIONEER

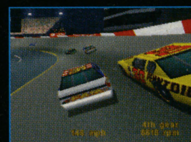
PlayStation

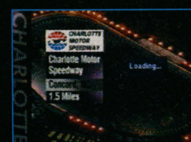









男なら抜いてみな。

全米で最も過激でエキサイティングなモーターレース『NASCAR』がPS版でとうとう日本に上陸する。極限のテクニックを駆使する、爽快アーケードモードと、ドライビング&セッティング、それに度胸でライバルを蹴散らす、快感シミュレーションモードを搭載。もちろんコース、マシン、ドライバーなどはすべてホットな実戦データをそのまま移植した。さらにプレイヤーのドライビングテクが問われる、テクニカルな2つのオリジナルコースも追加。さあ、この700馬力のモンスターたちを飼い慣らせるか。キミもチャンピオンシップに名乗りを上げろ!

激走バトルレーシングシミュレーション



'97年1月中旬~NASCAR情報開設!
http://www.sierrapioneer.com

ナスカーレーシング

1997年4月発売予定
予価5,800円(税別)

● 1人用 ● メモリーカード2ブロック使用 ● ネジコン対応

PAPYRUS

シエラ・パイオニア株式会社
〒153 東京都目黒区下目黒3-5-1 梶浦ビル5F



Contents 2

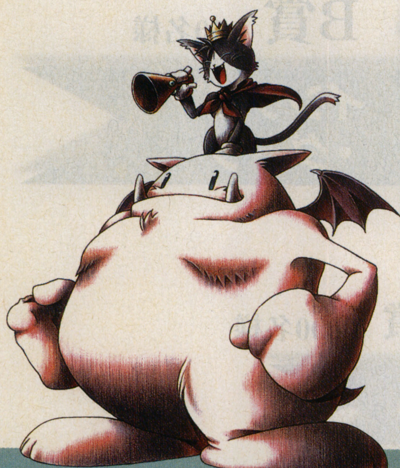
GAMES! GAMES! GAMES!

じゅげむセレクション

今月のゲーム情報ページ

新作スケジュール

REGULARS



今月のアソビトモダチ

ケット・シー CAIT SITH………『ファイナルファンタジーⅦ』

今月は、絶対にはずせない「FINAL FANTASY Ⅶ」から、ケット・シーに登場してもらおう。本来のケット・シーは魔法を使う悪戯好きのネコの魔物。そのあたりは、FF Ⅶでもおんなじ。妙な大阪弁を喋るお調子者だ。なぜだかネコには大阪弁が似合う、「じゃりんこチエ」の小鉄しかり、「動物のお医者さん」のミケしかり…。しかも、なぜか王冠をかぶりメガホンのごときものまでもっている。長靴を履いているのはやはり例のアレの影響だろうか？　巨大なモーグリは実はぬいぐるみだというから世の中を舐めているとしか言いようがない。ぬいぐるみに魔法で命を与えて操っているのだ。こんなこざかしいネコと間抜けなぬいぐるみに倒されるモンスター達って一体…？　ラスボスとの戦闘でとどめを刺したのがこのコンビだったら一気に力が抜けてしまうかもしれない。ハードなストーリー展開が予想されるFF Ⅶのなかで一服の清涼剤のようなスチャラカさを発揮してくれる。やはり、アソビトモダチには一番だ。ネクラのクラウドや暑苦しいバレットと遊ぶのはちょっと遠慮させてもらいたいしね。

取材・文／大岡まさひ
撮影／赤城耕一

熱すぎる週末

ストリート・ストーリィ in マチダ

**バーチャファイター3、やってますか？
3、めっちゃ面白いですよ。
めっちゃ不愉快になることもあるけど、
でも、ハイになるときは2以上
だから、やめられない。
アーケードだって、まだまだ、熱いですよ。**



アテナにて、店長、ポーズ。張り出されている連勝記録表によれば、チビタ君のリオン49連勝が最高でした

基本はやっぱ、街のゲーセンなんじゃないでしょうか。明るく清潔でオシャレでファンシーなアミューズメントスポットも別に否定はしないけど、ストリートで対戦に燃えるなら、ゲーセンが気分。店に入っていくと、隅っこのぼうっと浮かび上がった画面の中で、CPU相手のジャッキーが退屈そうにライトニングキックを繰り出している。ちらっと見れば、煙草くわえて、脚を組んでハスに座ったあんちゃんがボタン連打中。こっちも小銭取り出して、乱入。技を出し、ガードし、エスケープして、投げをキメて……

そのうち、じっとりと掌や背中や額に汗をかき始める。熱い。このジャッキー、けっこうやるじゃん。そんなのが、やっぱり楽しい。

「町田でも、けっこうはずれにある店ですからね。お客さんに喜んでもらえることやらないと厳しいってのはあります。でも、まあ、ほんとは自分の好きなことやってるだけなんですけどね」

ゲームスポットアテナ町田店店長、山岸勇さんが言う。'94年12月、バーチャファイター2が世に出て間もない頃から『アテナ杯』という大会を仕掛け、盛り上げてきた。アテナ杯は、あくまで街角の1アーケードが主催する大会だ。3オン3のチームバトルメインというのが特徴。出場メンバーは年々、ツワモノが増えてきた。VF3で行なわれた96年11月の第6回大会優勝チームは、チビタ、前田アキラ、柏ジェフリーの『優勝は当たり前田ーズ』。

「うちの大会はほんと、実力が問われる大会だと思いますよ。フロックっていうのがほとんどないんです。だからみんな本気。出場者もだけど、ギャラリーも本気で見てます(笑)」

選手が150人ほど、ギャラリーを入れると軽く300人を超える人数が、地下の、28坪ほどのアテナに集まる。全員は入りきらないから、外にモニターが設置されて、路上観戦する人たちもいる。闘いの様子はビデオで撮影されて、出場者に配られる。こんな手作りで、盛り上がる大会が、アテナというゲーセンで行なわれているのだ。

大会で有名になったおかげもあって、金曜や土曜の夜は今でも熱い。バーチャの総本山のようにいわれる新宿の『スポット21』のメンツも、小田急線に乗って町田にやって来たりする。泊りがけ組もいる。地方から電話してきて、遠征日を告げて、「メンツ集めてくれませんか」と頼み込む人までいる。

町田のアテナで連勝すれば『イケてるゲーマー』の称号が手に入るから、ということもあるだろう。けど、基本的に、みんなこの店が好きなんじゃないだろうか。街のはずれだって、狭くたって、いや、だからこそ。店長、いい人だしね。

ゲームは街に出て、シーンになる。シーンはコマーシャリズム抜きで、独自の物語を紡ぎ出す。これってやっぱ、ストリートカルチャーっしょ。



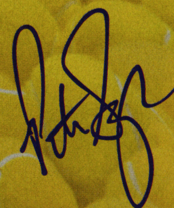




NOW on sale

SAMPRAS EXTREME TENNIS™

［サンプラス エクストリームテニス］



世界ランキングNo.1チャンピオン※
ピート サンプラス公認

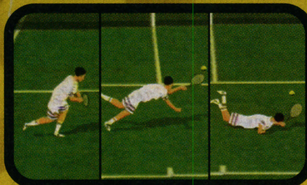
あのピート・サンプラス公認。AI機能搭載だから、戦うほどゲームが白熱する、サンプラスに近づける。3Dポリゴン・テニスなら、これだ。

◎3Dモデリングされたコートは熱気ムンムン。世界8カ国を股にかけたワールドトーナメント。◎シングルス、ダブルス、混合ダブルス、3つのゲームモード。

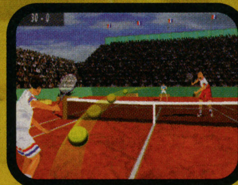
◎8人まで参加できる"勝ち抜き戦"や、マルチタップを使用しての4人同時プレイも可能。◎ロブ、ボレー、スマッシュに、トップスピンなど高度なテクが加えられる。







最新のモーションキャプチャーを採用、22人のプレイヤーのアクションは超リアル。

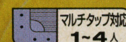


プレイヤー視点やTV中継視点など、迫力のカメラワークが8つから選べる。

■PlayStation版 ●1～4プレイヤー（勝ち抜き戦では最大8人までのゲーム参加が可能）／メモリーカード1ブロック●定価￥5,800（税別）

ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント株式会社

※1996年12月6日現在





ゲームの天才 Vol.8

全世界600万人が遊んだと言われる、『スーパーマリオ』の生みの親。
かのポール・マッカートニーも息子のために会いに来たという逸話の持ち主だ。
ゲームの天才…この言葉こそ、宮本茂さんのためにあるのかもしれない。

取材・文／小島幸博
写真／栗原克己



ゲームデザイナーは特撮監督 納得するところまで作ってます

宮本茂
ゲームデザイナー

みやもと　しげる●京都府園部出身。A型。金沢市立美術工芸大学卒。'77年任天堂入社。現職は情報開発本部情報開発部部長。'82年にアーケードゲーム『ドンキーコング』を手がけ、以後任天堂のあらゆるゲームプロダクトに関わる。『スーパーマリオ』『ゼルダの伝説』などを生みだし、世界的にファンを持つ。『スーパーマリオ64』ではマルチメディアグランプリ'96通商産業大臣賞を受賞。

宮本茂さん思い出の一品



アーケード版『ドンキーコング』筐体
初めて企画から担当した作品。さらわれたお姫さまを助けるマイキャラはマリオだった。

自分でマンガクラブを創部 とにかく絵を描きたかった

絵を描いたりすること以外ではあまり誉められたことがない子でしたね。小学校6年くらいからマンガを描き始めて、中学校3年間ずっとマンガクラブをやってました。まだその頃、あまりマンガは自分で描くものじゃなかったのでクラブがなくて、友達とマンガクラブを作りまして、その頃からわりと組織を動かしたりですね、好きやったみたいで(笑)、ボーイスカウトとかもやってましたね。

僕はね、あきらめの連続で(笑)、マンガ家をあきらめて高校行ったでしょ、工学部がカッコイイからって、はりきって勉強したんですけど、よく考えたら絵を描いてる方がむいてるな、と思いましてね、工学もあきらめて、その時に偶然親父が「工学部の中にも美術系があるぞ」って言い出したんですよ。で、いろいろ調べたら美大にも工学系があるぞ、ってことで金沢の大学を受けたんです。

テレビゲームは設計者の箱庭 考えたことをカタチにできる

おもちゃ会社を受けたのは、何を作るかわからない不気味さがあったんですよ。特にその頃の任天堂にはね。ゲームセンターのものを作ったり、家庭用の光線銃作ったり、ベビーカー作ったり、事務用コピー機作ったり……いったい何をするかわからへん会社があって、そこで知育玩具とか得体の知れないものをやりたいな、と思いましてね、で会社へ入ったと。僕が最初に任天堂に入った年にプロトタイプができてたんですけど、最初の家庭用の『テレビゲーム15』というのが発売された年だったんです。僕はテレビゲームとは関係なかったですね、最初は。

仕事してて嫌だなと思ったのは、製造して売るまでの手続きが多いってことなんですよ。

プロダクトを作るということは、それを組み立てる人のことや、部品のこととか、いろんなことをくぐるわけですよね。その間に歪んでいくアイディアやいろいろなものに辟易してたんですけど、テレビゲームをやっててこれはすごいと思ったんです。こっちで組んだプログラムを工場は無条件で大量生産してくれるわけですよ。内容に対して工場は文句をつけない。どんなものにするかは設計者の自由なんです。これはすごい発見でしたね。

N64はオモチャ工場 何が飛び出すかわからない

ゲームデザインというのはある種、映画でいう特撮の要素が大きくて、技術的なことがわかった上で、どう設計するかとかですよね。あまりにも上に乗っている脚本とか映像とかの方にゲームデザインの話が行きすぎるので、その部分(特撮)は大きいんじゃないですか。僕らは特撮の素材の研究をする代わりに、基礎技術を研究するわけです。全部それはCPUで、デジタルで、バーチャルに何を再現するかなんです。でも「大きなコンピューターなら動くけどね」と言われたらダメなんですよ。それが家庭用で動かないと。

NINTENDO64というハードはね、あれ自体が「工場」というイメージがあるんです。あの箱がオモチャ工場なんですよ。開けてみたらルービックキューブが入ってたとか、金魚の水槽が入ってたとか。こちらの考えたものがそのまま届けられる箱としては理想的なんです。ここ10年以上テレビゲームをやってきて、そこまで至りました(笑)。昔はカセットの中にそれを詰め込んでいるって意識が強かったんですけども、もう、工場ごと輸出した、みたいな感じですね。そりゃ楽しいですよ(笑)。やりたいことがたくさんありすぎて、困っている毎日です。

次回はレッドカンパニーの総帥広井王子さんが登場。ああ、天外魔境にサクラ咲く。

2大特報プラスブシドーブレード新情報！
今月は2大特報だ！

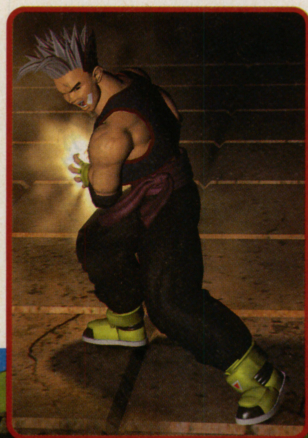
取材・文／里田実彦

あの『TOBAL NO.1』の続編『TOBAL2』、そして懐かしの『FINAL FANTASY IV』がPSで登場するのだ！さらに！『ブシドーブレード』の驚くべき新情報も！

特報1 『TOBAL NO.1』の続編がパワーアップして登場！

■プレイステーション■格闘
■97年春発売予定■価格未定

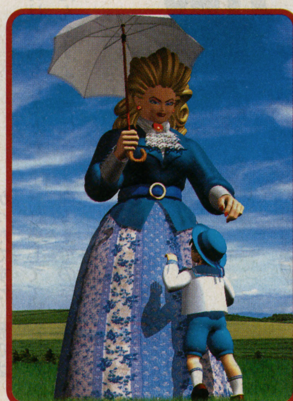
TOBAL 2 トバル2 TM



チュージ・ウー
気を貯めて奥義を出そうとするチュージ。バランスの良さは天下一品だ



ホム&フェイ・ブウスー
ロボットのホムの師匠は、フェイ老人だ。今大会でも二人の修行の成果は発揮される？



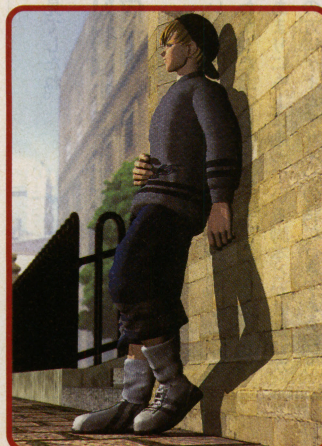
マリー・イボンスカヤ
闘う姿からは想像の付かないマリーのドレス姿。普段は良き母親のようだ



オライムス
気は優しくて力持ち。キエンタック星人の彼には二人の子供がいるのだ



イール・ゴガ
見かけによらず美食家？ やはり尻尾による攻撃は健在か？ 要注意の存在だ



グリン・カッツ
ストーリー上では前回大会の優勝者。でもウダン皇帝には勝てなかったらしい。今回は？

その1 BATTLE
よりリアルに！ より自由度が上がったフリーバトル！

つかみからの息詰まる攻防など格闘ゲームの新境地を切り開いた前作に引き続き、今回もバトルはより自由度が上がった！ つかみからの連続打撃、引き離し、押し倒してのマウントポジションなど戦い方は自由自在。新しいフィールドや新ワザも登場して、本格3Dリアルバトルが今、始まる！



つかんでから投げると見せかけて突き放す！連続攻撃のチャンスだ！



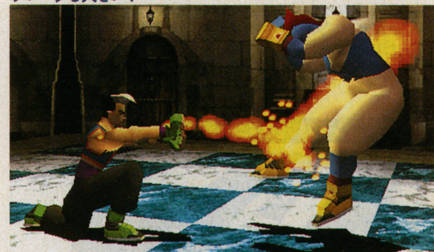
後ろから回り込んで掴み投げだ！



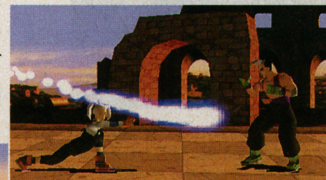
押し倒してマウントポジションを撮れば圧倒的に有利だ！ 殴り続けろ！

その2 ATTACK
ついに登場した飛び道具！ 『奥義』は何種類ある？

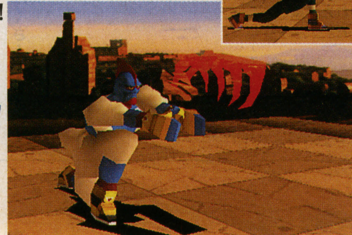
前作にはなかった飛び道具が、今回の『TOBAL2』では登場する。その名も「奥義」だ。奥義は各キャラごとに設定されているようだが、一体何種類の奥義があるのだろう？ 3Dリアルバトルに奥義が加わることによって、より緊迫感溢れる戦いが展開されることは間違いない。奥義に対して軸をずらしてかわすこともできる！



気を溜めて敵にぶつけるオーソドックスな奥義を使うチュージ。ダメージも大きい？



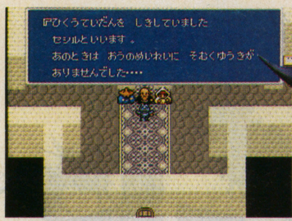
エボンも奥義を繰り出してくる。当たると吹っ飛んでしまうほどのダメージ？



オライムスの奥義はトサカを武器にして飛ばすのだ！ どこかで見たような…？

特報2

あのSFCの名作RPGがPSに完全移植！

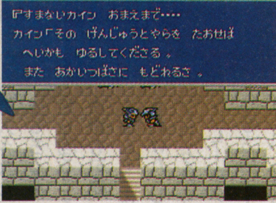




セシル
飛空挺団「赤い翼」を率いる暗黒騎士のセシル。やがてパラディンへと成長する彼の行く手には数奇な運命が待つ…



カイン
セシルの親友・竜騎士カイン。ジャンプ攻撃は見事の一言だ。運命はカインとセシルの友情をもてあそんでいく…



ファイナルファンタジーIV FINAL FANTASY IV

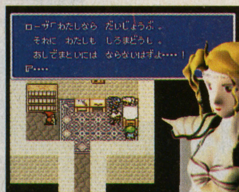
■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年春発売予定
■価格未定

今から6年前、スーパーファミコンで初めて発表された「ファイナルファンタジー」。それが『FINAL FANTASY IV』だ。シリーズ初のSFC、そしてアクティブタイムバトルという新要素をひっさげて登場した。長いファイナルファンタジーの歴史の中でも、記念碑的な意味あいがもっとも強い作品かもしれない。その名作が、一切の変更を加えずにPSに完全移植される。あの感動がそのまま味わえるというわけだ。そして、ハイライトシーンをふんだんに盛り込んだオープニングとエンディングが追加され、感動のストーリーは一層盛り上がる！ なつかしのマルチモードによる二人同時プレイも可能。初めての人も懐かしい人も楽しめるぞ！



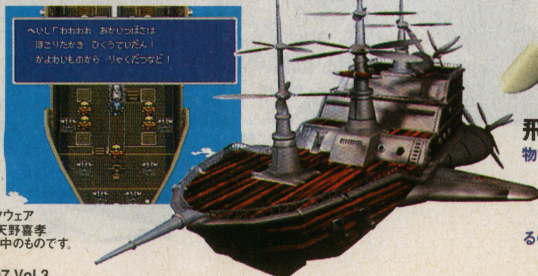


リディア
悲劇の少女・リディア。彼女の血の宿命は、召喚士への道を切り開く。もっとも謎が多く人気が高いキャラクター？

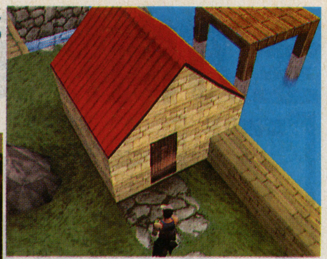




ローザ
セシルを想い続ける白魔導師ローザ。戦いになくてはならない回復役だが、彼女の想いがセシルに伝わるのはいつだろうか…



飛空挺「赤い翼」
物語の冒頭から登場する「赤い翼」。後に登場するエンタープライズ、魔導船はどんな姿になるのだろうか？



フィールドでは建物の中に入ることもできる。買い物のできる場所があるかも？

ダンジョンの中の壁なども質感がアップ！ より不気味な雰囲気が増した！



何となく東洋風のバトルフィールド。今回もリングアウト負けは存在するのか？

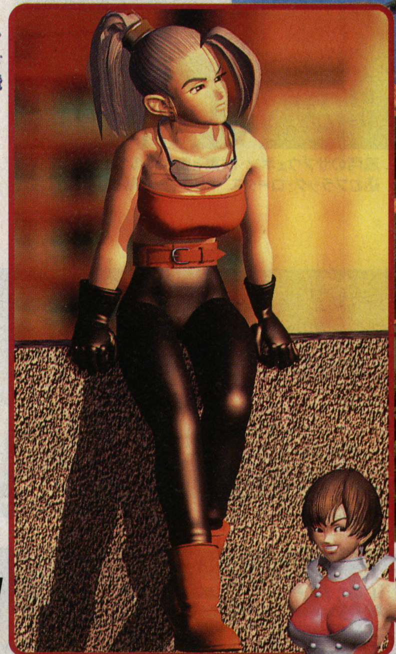
その3 FIELD & QUEST MODE

より多彩になったフィールドに新クエストモード！

バトルフィールドがより多彩になったのはもちろん、前作で好評だったクエストモードがパワーアップして再登場する。今回のクエストモードは、フィールド面とダンジョン面があり、フィールドのどこかにダンジョンへの入り口があるというわけだ。もしかしたら、フィールド上の建物では買い物ができるかもしれない？

暗い宮殿？ の中での戦い。明かりの加減では敵が見えにくくなることもある？





エポン
素早さが身上のエポンは、今回もスピードで勝負してくる？ 飛び道具もあるぞ！

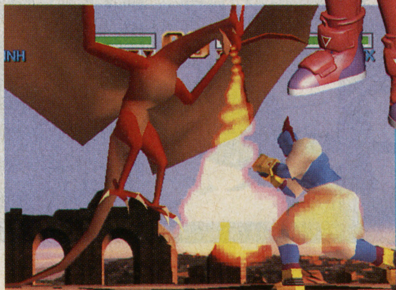
その4 NEW CHARACTOR

もちろん新キャラも登場！ 人間じゃないキャラも!?

今回登場するのは前作にも登場した8人プラス新キャラ。今登場がわかっている新キャラは一人だけだが、どうやら新キャラは一人だけではないようだ。加えて敵の中には怪鳥や恐竜といったモンスターもいるらしい。火を噴いたり、モンスターならではの攻撃を仕掛けてくるようだが、どんな戦いが繰り広げられるのだろうか。



???
謎の新キャラクター。エポンとはまた雰囲気が違う女性だが、どんな攻撃をしてくる？



謎のモンスターとのバトルも！ 火を噴いたりするヤツもいるらしい

全方向移動可能な「フリーランニング」に2つ目の武器「サブウェポン」登場

■プレイステーション■格闘
■97年3月14日発売予定■5800円(予定)
※コンビニエンスストアのみの発売

ブシドーブレード

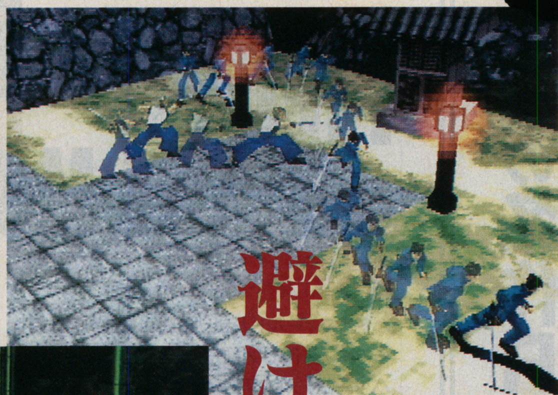
BUSHIDO BLADE™

BATTLE FIELD

これがフリーランニングだ!

広大なフィールドを自由に動きまわるために導入された「フリーランニングシステム」。前後はもちろん、左右、斜めなど思い通りの方向に走り回ることもできる。そのうえ走りながらの攻撃も可能。拾って投げられるサブウェポンとも絡んで、より多角的な戦いが可能になるというわけだ。しかも、フリーランニングは「スタンバイボタン(L1ボタン)」を押しながら方向キーを入力するだけという簡単な操作でできる。逃げるが勝ちというときもある?

避ける



辰美の攻撃を回り込んで避ける風門。素早く回り込むことで逆に攻撃チャンスを掴むこともできる?

かわす



風門のサブウェポン・鉄扇と密生する竹をかわして突っ込むブラック・ロータス。トリッキーな動きも自由自在だ

追う







有利な位置を取ろうと後ろを見せた風門を後ろから襲う御門。敵を追いかけながら攻撃を加えることも可能

体当たり







フリーランニング中に敵とぶつかってしまうこともある。ダメージは受けないがどちらも倒れてしまうのだ

もう戦えないとお嘆きの貴兄に…

介錯



自ら負けを認め介錯を待つ空蝉。風門は一撃で空蝉の命を奪った。それが武士道における正しい対処法なのだ

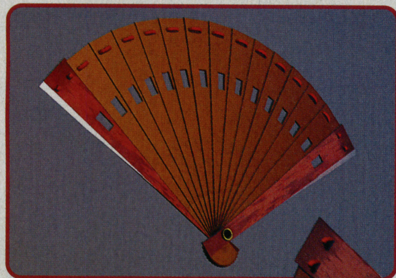
足が動かない、もう両腕が利かない…。勝機が見えなくなったとき、ブシドーでは無様な死に様は見せない。相手の強さと自らの未熟さを認め、敵の介錯を待つのだ。残酷なようだが、これがブシドースピリット。本居宣長の「葉隠」にも次のような一節がある。
「武士道とは死ぬことと見つけたり」
命がけの戦いは負けたら死あるのみ。同時に勝者は望むと望まざるとに関わらず、相手の命を奪わなければならないのだ…。

SUB WEAPON これが秘密兵器だ！

『ブシドーブレード』では様々な武器を自由に選択することができる。しかし、メイン武器以外にもキャラクター固有のサブウェポンが存在することが判明した。手裏剣、短剣、鉄扇といったこれらのサブウェポンは間合いの外から投げ、敵にダメージを与えることができるが、それぞれの特性によって射程距離、ダメージ量は異なるようだ。最大の特徴は、敵が投げたサブウェポンを、拾って投げることができるという点。相手にサブウェポンを使わせて、それを拾い集めて反撃することも可能だ。ダメージは小さいとはいえ、確実に戦いに影響を与えるのだ。

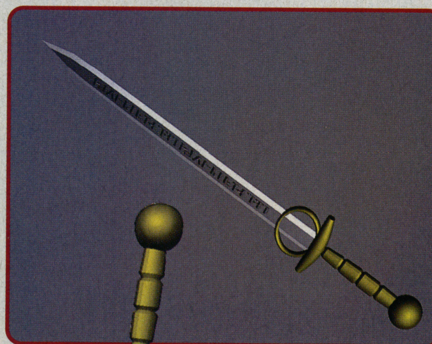
鉄扇 TESSEN

風門のサブウェポン・鉄扇は重さ1.4kgの重量級。射程距離は短いし、飛ぶスピードは遅いので比較的避けやすいかもしれない。そのかわり破壊力はサブウェポン中最強？ 風門級のパワーがないと扱いづらいのだろうか？



短剣 SHORT-SWORD

ブラック・ロータスのサブウェポンは、やはり洋風の短剣だ。重さは0.7kgとやや重め。しかし、ブラック・ロータスの体力がそれをカバーするだろう。破壊力もありそうだし、うかつに受けると後が面倒なことになる？



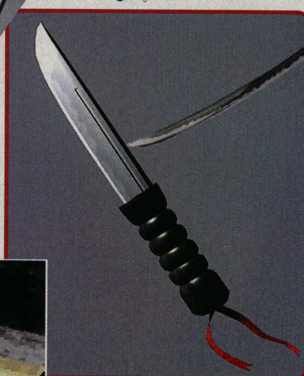
小柄 KOZUKA

短刀型の手裏剣・小柄をサブウェポンとするのは空蝉。重さは0.08kgとサブウェポン中最軽量だ。おそらくもっとも射程距離が長く、スピードもあることだろう。避けるのは至難の業かもしれない。



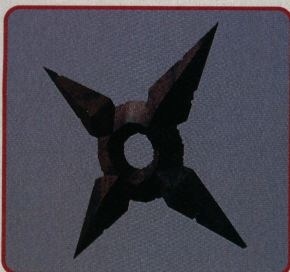
合口 AIKUCHI

御門用のサブウェポン・合口は、いうなれば短刀だ。重さは0.4kgでサブウェポンとしては平均的な重量。本来は女性が護身用に持つ武器のはずだが、御門が持つと驚異の武器に変貌するに違いない。



手裏剣 SYURIKEN

蛍火が持つサブウェポンは手裏剣。飛び道具としてはもっとも一般的なもの？　重さは0.5kgと投げやすそうだ。もともと忍びが持つ武器だが、なぜ蛍火が手裏剣を持つのか？　果たしていくつ持つことになるのだろうか？





辰巳に向かって手裏剣を投げる蛍火。一瞬姿勢を低くしてから投げるのだ。

ちょうど蛍火と辰美の間を飛んでいる手裏剣。マンガのように払い落とすことはできない。

辰美の腹に手裏剣が命中。一撃必殺はないが、ダメージは確実に貯まっていく。



投げる

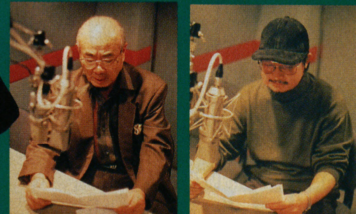
サブウェポンは間合いの外にいる敵に向かって投げることになる。しかし、はずれたサブウェポンは地面に落ちたまま。誰でも拾って投げることができる。うかつに使うと…。



命中後地面に落ちる手裏剣。軸をずらせばかわすことはできるのだが…。

豪華声優陣が雰囲気を盛り上げる！

ストーリーモードでは、各キャラクターの背景が見え隠れする。そのストーリーを盛り上げるのが声優陣による簡潔な台詞だ。迫真の演技が各キャラクターの悲しみや葛藤を浮き彫りにする。現在判明している配役は2名。空蝉にはチャールズ・ブロンソンの声でおなじみの大塚周夫、ブラック・ロータスには『キャプテンハーロック』、『ルパン三世』の石川五右衛門の井上真樹夫。他にも豪華な声優陣が登場する予定だという。



声優界の重鎮ともいえる大塚周夫氏と井上真樹夫氏のお二人。



生存確率、1/10000の恐怖。

I wish you a very Happy New Year.
Jennifer
1997



HUMAN presents a Horror Adventure for PlayStation

CLOCK TOWER 2

クロックタワー セカンド

ON SALE NOW

SUPER じゅげむ RANKING

'96 11/25~12/22

「SUPERじゅげむRANKING」に掲載のデータは株式会社ブルート、株式会社デジキューブ、SRGタカミヤ株式会社スタンバイのご協力のもとにじゅげむ編集部が独自に作成したものです。

季節は寒い冬。だけど、ゲームの熱は熱くなるばかり！
何しろどのハードからも続々とビッグタイトルが登場、
この熱気はこのまま春まで続くのかも。
それはさておき、本年も『SUPERじゅげむRANKING』をよろしくね。
今年も皆様のお役に立つことを約束します！

プレイステーション Top10

1位 New レイジレーサー
●ナムコ●レース
●96年12月3日●5800円
64730p.

カスタマイズにもこだわりが。よりテクニカルに走れ！



ドライブとしても楽しめそうなコースは、坂道が多くなった。序盤の車で坂を走ると今にもオーバーヒートしそうで、まるで自分の車みたい!?

2位 New FORMULA1
●SCEI●レース
●96年12月13日●5800円
19609p.



1秒でも早く走りたいならロケットスタートは必須！シグナルが緑に変わる直前にアクセルを踏むのだ。コツをつかみマスターしよう。

3位 ↓1 アーク ザ ラッドII
●SCE●ロールプレイング
●96年11月1日●5800円
19094p.



今回は戦闘中でも仲間のレベルが上がる。だけど実は、敵も同じようにレベルアップしてしまうのだ。1回の戦闘は手早くキメるべし。

4位 New パラッパラッパー
●SCE●バラエティ
●96年12月6日●4800円
18803p.

5位 New ワイルドアームズ
●SCE●ロールプレイング
●96年12月20日●5800円
15627p.

6位 New ソウルエッジ
●ナムコ●格闘
●96年12月20日●5800円
15177p.

7位 New クロックタワー2
●ヒューマン●アドベンチャー
●96年12月13日●5800円
15016p.

8位 New 金田一少年の事件簿~悲報島 新たなる惨劇~
●講談社●アドベンチャー
●96年11月29日●5800円
12858p.

9位 New クラッシュ・バンディクー
●SCE●アクション
●96年12月6日●4800円
11040p.

10位 New 新日本プロレスリング 闘魂烈伝2
●トミー●スポーツ
●96年12月20日●5800円
9822p.

セガサターン Top10

1位 New 電脳戦機バーチャロン
●セガ●シミュレーション
●96年11月29日●5800円
36064p.

ロボットの質感はポリゴンの無機質さにこそ表現される



新たに登場のランキングモード。スコアにはさまざまなことが影響するが、意外に忘れがちなのが命中率だ。連射グセのある人は要注意。

2位 New エネミー・ゼロ
●ワープ●アドベンチャー
●96年12月13日●6800円
30170p.



ローラの扱う銃は、溜め撃ちなので操作にクセがある。いきなり実戦もいいけど、できればトレーニングモードで経験をつんでおこう。

3位 New FIGHTERS MEGAMiX
●セガ●格闘
●96年12月21日●5800円
28587p.



PKGで行う空中での受け身は、浮かされた後のコンボ回避に有効。でも普通入らない技が入ってしまうことも結構多い。諸刃の剣？

4位 New 機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者
●バンダイ●シューティング
●96年12月6日●4800円
15658p.

5位 New バーチャコップ2
●セガ●シューティング
●96年11月22日●5800円
9647p.

6位 New 銀河英雄伝説
●徳間書店●シミュレーション
●96年12月6日●5800円
7224p.

7位 New タクティクス オウガ
●リバーヒルソフト●シミュレーション
●96年12月13日●5800円
5566p.

8位 New きゃんきゃんバニー プルミエール2
●キッド●アドベンチャー
●96年12月20日●7500円
5559p.

9位 New シャイニング・ザ・ホーリィアーク
●ソニック●ロールプレイング
●96年12月20日●5800円
4500p.

10位 New オーバードライビンGT-R
●EAV●レース
●96年12月20日●6200円
2824p.

スーパーファミコン Top10

1位 New スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
●エニックス●ロールプレイング
●96年12月6日●8700円
65914p.

初めてアレフガルドに立った、あの時の感動が今ここに



キャラの成長に影響する性格システム。これを利用して、魔法使いや遊び人でも体力やカのあるキャラを作れるぞ。序盤では特に便利。

2位 ↓1 スーパードンキーコング3 謎のクレミス島
●任天堂●アクション
●96年11月23日●6800円
22607p.



ボーナスステージの星は、小さくて集めるのが大変！テンポよく集めたい人はディンキーで挑戦しよう。大きいから取りやすいのだ。

3位 New ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!
●アスキー●ロールプレイング
●96年12月20日●8800円
18096p.



ゲーム中のマシンのセッティングは、かなり本格的。ライバルのセッティングも十分参考にして、実用に反映させてみるのもいいかも。

4位 New 桃太郎電鉄HAPPY
●ハドソン●ボード&テーブル
●96年12月6日●8300円
15793p.

5位 New Parlor! Mini4 パチンコ実機シミュレーション
●日本テレネット●ギャンブル
●96年11月29日●5800円
13484p.

6位 New スーパー人生ゲーム3
●タカラ●ボード&テーブル
●96年11月29日●5980円
4194p.

7位 New ストリートファイターZERO2
●カプコン●格闘
●96年12月20日●7800円
3676p.

8位 New ボンバーマン・ビーダマン
●ハドソン●シューティング
●96年12月20日●5980円
2879p.

9位 ↓4 Parlor! Mini パチンコ実機シミュレーション
●日本テレネット●ギャンブル
●96年10月25日●3980円
1500p.

10位 ↓8 ダービースタリオン96
●アスキー●シミュレーション
●96年3月15日●12800円
1303p.

SUPER じゅげむ RANKING

パソコンゲーム Top10

1位 New 大航海時代3 ~Costa del Sol~
●WIN95●光栄●シミュレーション ●96年11月29日●9800円 2431p.

自分の道は自分で切り開け いざ、水平線のかなたへ



自由度はグンと高くなり、資金さえあれば何でもできるように。ここはひとつ、遺跡巡りなんていうのもいかもね？CGもとても美しいぞ。

2位 →2 ガンダム タクティクス
●WIN95●バンダイ・デジタル・エンタテインメント ●シミュレーション●7800円 1451p.



プレイヤーは連邦軍かジオン軍かを選ぶことができるので、状況によっては未知の展開に…。（写真はMAC版です）

3位 ↓1 ファーランドサーガ
●WIN95●TGL●ロールプレイング ●96年11月22日●9800円 1063p.



かわいいキャラが魅力の、RPGの続編。新たに高さと向きの概念が加わり奥深さが増した。次はどう攻める？

4位 New うきうき弁当箱
●WIN95●コナミ●バラエティ ●96年12月20日●4800円 1006p.

5位 ↑― きらめき宝石箱
●WIN●コナミ●バラエティ ●96年9月27日●4800円 624p.

6位 ↑10 NOëL タスクランチャー
●WIN95●パイオニアLDC●バラエティ ●5800円 474p.

7位 New 大戦略V パワーアップキット
●WIN95●システムソフト●シミュレーション ●96年12月13日●9800円 459p.

8位 New シヴィライゼーションII~完全日本語版~
●WIN●メディアクエスト●シミュレーション ●96年12月6日●9800円 413p.

9位 ↓2 ザ・コンビニ あの町を独占せよ
●WIN95●マスターピース ●シミュレーション●7800円 396p.

10位 ↓3 CLOSE COMBAT
●WIN95●マイクロソフト●シミュレーション ●96年12月13日●5800円 388p.

今月の赤丸チェック

パラッパラッパー



どうせやるなら、音楽は楽しまないとソン！

このゲームで大切なのは、リズム感のあるなしよりも音楽が好きかどうか。好きなことなら、ゲームオーバーになってもストレスはたまらないハズ。少し音楽で気分を変えたい、なんて時に遊んでみよう。

↑PSのボタン配置を覚えたら、アレンジもそう難しくはない

PC-FX Top 3

1位 New アンジェリークSpecial2
●光栄/NECホームエレクトロニクス●シミュレーション ●96年12月6日●7800円 556p

やっぱりステキな恋したい！



手紙やプレゼントを送ったり、イベントの数は前作に比べて大幅に増加。あまりに八方美人だと手におえなくなってしまうぞ。でも嬉しい？

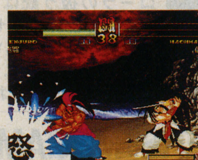
2位 New ファイアーウーマン 纏組
●徳間書店・NECホームエレクトロニクス●アドベンチャー ●96年12月20日●7800円 545p.

3位 ↑― 同級生2
●NECアベニュー●アドベンチャー ●96年8月9日●8800円 258p.

ネオジオ・ネオジオCD Top3

1位 New サムライスピリッツ 天草降臨
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年11月29日●32000円 2692p.

極めし者にガードは無用!?



怒りゲージは重要な要素。このゲージ、キャラによってたまる早さが違うのは知ってた？怒り状態の持続時間もキャラごとに差が。

2位 ↓1 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年10月25日●8800円 1101p.

3位 ↓2 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年9月27日●32000円 120p.

ゲームボーイ Top 3

1位 ↑2 ポケットモンスター 赤バージョン
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 5341p.

2位 ↑3 ポケットモンスター 緑バージョン
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 4688p.

3位 ↓2 不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物-
●チュンソフト●ロールプレイング ●96年11月22日●3900円 4611p.

キッズギア Top 3

1位 New Gソニック
●セガ●アクション ●96年12月13日●4800円 157p.

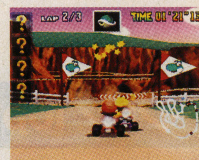
2位 New パンツァードラグーンMINI
●セガ●シューティング ●96年11月22日●4800円 147p.

3位 New ペット倶楽部
●セガ●シミュレーション ●96年12月6日●4800円 112p.

NINTENDO64 Top 7

1位 New マリオカート64
●任天堂●レース ●96年12月14日●9800円 28747p.

唸れ！絶妙3Dハンドリング！



ピーチサーキットにはある秘密が。途中でコースをはずれ、ピーチ姫の城に行けるのだ！城の外にはこんな立派なサーキットがあったんだね。

2位 New 超空間ナイタープロ野球キング
●イマジニア●スポーツ ●96年12月20日●9980円 3170p.



アナログスティックでの操作は、やはり最初は難しいもの。育成モードで練習しよう。力を入れすぎず、軽く操作するのがポイントだ。

3位 New 実況Jリーグ パーフェクトストライカー
●コナミ●スポーツ ●96年12月20日●9800円 3054p.



戦略性が深くなるフォーメーションなどの設定を使いこなそう。攻撃の中心となる選手は、ここぞという時にはマークするのも手だぞ。

4位 ↓3 スーパーマリオ64
●任天堂●アクション ●96年6月23日●9800円 2599p.

5位 ↓1 ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット
●エニックス●アドベンチャー ●96年11月22日●9800円 2231p.

6位 ↓2 ウエーブレース64 カワサキジェットスキー
●任天堂●レース ●96年9月27日●9800円 1596p.

7位 New 栄光のセントアンドリュース
●セタ●スポーツ ●96年11月29日●9800円 1501p.

COME ON! THE 64

スターフォックス64
●任天堂●シューティング ●97年春●9800円



↑スターフォックスはSFCでも初のポリゴンとして話題に

進化した愛機アーウィンに乗りこむのは、前作と同じパイロットたち。今度は4人同時対戦プレイが可能、それぞれのパイロットになれるのだ。あのカエルも主役なみの活躍が期待できる？

ゼルダの伝説64
●任天堂●ロールプレイング ●発売日未定●価格未定



↑3Dになったリンクの、見事な剣さばきにも注目したい

人気タイトルであることはもちろん、初の64DD対応ソフトという点でも見逃せない。ダンジョンも3Dになることで、これまであったパズル的な謎解きはどう進化するのだろうか？

Top10 今月のおもしろランキング
じゅげむ読者が選んだ遊んで面白かったゲーム

今月は読者募集モノだ。遊んで満足度の高いゲームを大調査！得点は上段が得票数、下段は平均満足度を10点満点で採点した。ちなみに順位は得票数で並べてある。下位のゲームでも面白さでは負けてないものもあるぞ。みんな協力ありがとうね。

1位 「死への恐怖」を本気で感じるサバイバルゲーム
バイオハザード
●PS●カプコン●アドベンチャー●96年3月22日●5800円
見知らぬ扉の向こうへの恐怖と、銃を撃つ手応えのリアルさ。驚かされる怖さではなく、これはまさに迫り来る死への「恐怖」だ。
190p. 9.2点

2位 女の子たちに魅力を感じたなら、それでOK！
サクラ大戦
●SS●セガ●アドベンチャー●96年9月27日●6800円
話のテンポもよく難易度も低めで遊びやすい。自分の態度が女の子を変えてしまうのに、放っておける人なんていないよね？
149p. 9.0点

3位 目で耳で美しい演出の数々！さすが光と音のRPG
アーク ザ ラッドⅡ
●PS●SCE●ロールプレイング●96年11月1日●5800円
前作のデータを継承できるのが、前作からのファンには嬉しいところ。ゲームもわかりやすく、どんな人でも楽しめるのが強み。
145p. 8.6点

4位 デビル一八に話題騒然！デビルビームは破壊力
鉄拳2
●PS●ナムコ●格闘●96年3月29日●5800円
派手にキマる10連コンボは、できるようになるとやみつきに！初心者が挑戦しやすいモードが用意されているのも魅力のひとつ。
139p. 9.3点

5位 N64の可能性を見せるのに充分すぎる一本
スーパーマリオ64
●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円
表情豊かになったマリオが3Dの世界を走り回る爽快感は衝撃的。現在のN64本体の普及率を考えれば、この得票数はかなりのもの。
137p. 9.2点

6位 こんなにほのぼのできるRPGは、他にはない！
ポポロクロイス物語
●PS●SCE●ロールプレイング●96年7月12日●5800円
キャラの一挙一動のかわいさには、誰もが思わず笑みをうかべてしまうほど。オーソドックスさが高得点にいたらない理由かな？
136p. 8.6点

7位 新作が出るたび、ストーリーにも厚みが増すDQ
ドラゴンクエストⅥ 幻の大地
●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年12月9日●11400円
職業システムはより奥深く便利になっている。早くいろんな職業になりたいのに序盤はこのシステムが使えなくて少しヤキモキ。
134p. 9.0点

8位 遊ぶ人を選ぶけど、ハマれば長く楽しめる一本だ
不思議のダンジョン2 風来のシレン
●SFC●チュンソフト●ロールプレイング●95年12月1日●11800円
敵に倒されるとゲームオーバーなので、根気は必要。しかしついもう1回と遊んでしまうのだ。ハマリ度も狭く、深くという感じ。
132p. 9.4点

9位 アーケードでは社会現象をも巻きおこしたぞ
バーチャファイター2
●SS●セガ●格闘●95年12月1日●6800円
ゲームの質、移植度の高さ、両方の意味で満足度は最高得点！ただ『3』が出た今、練習用としては初心者以外は向かないみたい。
130p. 9.4点

10位 発売から約3年、今も高い満足度を誇るのはさすがFF
ファイナルファンタジーⅥ
●SFC●スクウェア●ロールプレイング●94年4月2日●11400円
美しいグラフィックやイベントの豊富さは当時も話題に。今のゲームと比較しても、まだ決してひけをとっていないのはスゴイ！
127p. 9.3点

期待の新作 Top10

1位 (→1) ファイナルファンタジーⅦ
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日●6800円
3889p.

約3年の時間を経て、ついに発売前のカウントダウン開始
今回は大規模な遊戯施設が登場、ミニゲームが楽しめるぞ。施設の中にはゲームセンターも。FFの世界にもゲーセンがあるなんて驚きだね。

2位 (→2) バイオハザード2
●PS●カプコン●アドベンチャー●97年3月●価格未定
1034p.
前作では、イザという時の武器の弾切れに泣かされた人も多いハズ。今回は舞台が警察署の中だけに、武器にはことかかない、かも？

3位 (↑6) ファイナルファンタジータクティクス
●PS●スクウェア●シミュレーション●97年春●価格未定
435p.
あのFFキャラが、今度はフィールドを自在に駆ける！竜騎士のジャンプ攻撃など、FFならではの攻撃アクションも登場するのだろうか。

4位 (↑8) サガ フロンティア
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年春●価格未定
364p.

5位 (New) ナムコミュージアムVOL.5
●PS●ナムコ●バラエティ●97年2月●5800円
317p.

6位 (New) プリンセスメーカー ゆめみる妖精
●PS●SCE/ガイナックス●シミュレーション●97年1月24日●5800円
297p.

7位 (New) グランディア
●SS●ゲーム アーツ●ロールプレイング●97年春●価格未定
245p.

8位 (New) 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression
●SS●セガ●アドベンチャー●97年春●価格未定
201p.

9位 (↓3) ブシドーブレード
●PS●スクウェア●格闘●97年3月14日●5800円
177p.

10位 (New) ゲゲゲの鬼太郎
●PS●バンダイ●アドベンチャー●97年1月24日●6800円
154p.

今月の赤丸チェック
グランディア



↑東京ゲームショウでの衝撃の発表！続報を期待して待とう

今、サターンでもっとも注目されているRPGだ！
リアルタイムポリゴンによる、立体感ある世界がなんといっても魅力。主人公たちが旅する世界をリアルに感じられるようになって、ますます感情移入度が高まりそうだね。

新品ソフトのおねだん

タイトル	データ	実売価格
マリオカート64	●N64●任天堂●レース●96年12月14日●9800円	9515円
エネミー・ゼロ	●SS●ワープ●アドベンチャー●96年12月13日●6800円	6120円
ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION	●SS●セガ●スポーツ●96年11月29日●5800円	5220円
電脳戦機バーチャロン	●SS●セガ●シミュレーション●96年11月29日●5800円	5220円
桃太郎伝鉄HAPPY	●SFC●ハドソン●ボード＆テーブル●96年12月6日●8300円	6950円
パラッパラッパー	●PS●SCE●バラエティ●96年12月6日●4800円	4450円
ダイ・ハードトリロジー	●PS●EAV●アクション●96年12月6日●4800円	4450円
対局将棋 極Ⅱ	●SS●毎日コミュニケーションズ●ボード＆テーブル●96年11月29日●5800円	6120円
トゥルーラブ ストーリー	●PS●アスキー●シミュレーション●96年12月13日●5800円	5450円
ナムコギャラリー VOL.2	●GB●ナムコ●バラエティ●96年11月29日●3980円	3150円

中古ソフトのおねだん

タイトル	データ	買取価格	実売価格
ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット	●N64●エニックス●アドベンチャー●96年11月22日●9800円	6000円	7980円
サクラ大戦	●SS●セガ●アドベンチャー●96年9月27日●6800円	4000円	5480円
デジタルピンボール ネクロノミコン	●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円	3000円	4280円
バーチャコップ2	●SS●セガ●シューティング●96年11月22日●5800円	3600円	4480円
プリクラ大作戦	●SS●アトラス●アクション●96年11月15日●6500円	3500円	4980円
LUNAR SILVER STAR STORY	●SS●角川書店●ロールプレイング●96年10月25日●6800円	3500円	4280円
スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	●SFC●任天堂●アクション●96年11月23日●6800円	2500円	4280円
マーヴェラス～もうひとつの宝島～	●SFC●任天堂●アドベンチャー●96年10月26日●6800円	3200円	4980円
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	●ネオジオCD●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年10月25日●8800円	3600円	5480円
不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	●GB●チュンソフト●ロールプレイング●96年11月22日●3900円	1000円	1980円

上記の価格は96年12月25日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

中古ソフト捜査網 バイヤーズデータ

この時期は、1年を通して寒さがもっとも厳しい季節。そんな時にはゲームを活用。コタツから一歩も出ずに没頭するもよし、アクションの激しいゲームで燃えるもよし。とにかく春はもうすぐ！

子供の頃の遊びにも似た、日常を楽しむゲーム

牧場物語 5480円

●SFC●パック・イン・ビデオ●シミュレーション●96年8月9日●7800円



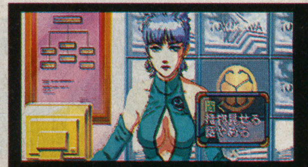
プレイヤーは牧場の経営者。牧場といえば牛だけど、牛を飼う以外にもやるべきことはたくさんある。畑を耕して作物を育て出荷したり、まだ見ぬ将来の妻を思いながらせっせと家を増築したり。豊かな自然と街の人々に囲まれて、そんな小さな幸せを積み重ねてゆくのがこのゲームだ。人ってやっぱり、独りでは生きてゆけないものなのかも。

↑裏山には温泉が。お風呂は心の洗濯ですねぇ ←毎日は忙しく過ぎてゆく。たまには釣りでも

バーチャガン片手に、ハードボイルドにハマれ！

ポリスノーツ 4980円

●SS●コナミ●アドベンチャー●96年9月13日●6800円



ハードボイルドが漂うSFアドベンチャー。他ハードでも発売され人気を得ているけれど、SS版には特筆すべき特徴がある。それは射撃シーンで、実際にバーチャガンを使って撃てることだ！この緊張は他では味わえないぞ。物語の結末は君の銃の腕にもかかっているというわけ。おかげで射撃マニアや爆弾解体マニアも急増中とか!?

↑シナリオはコマンドを選ぶことで進んでいく ←射撃ルーム。こればかりやってる人も……

我が街にプロクラブを、我が街にスタジアムを！

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！ 3480円

●SS●セガ●シミュレーション●96年2月23日●6800円



Jリーグのクラブの運営者兼監督となり、リーグ優勝を狙うシミュレーションゲーム。ただ実在するクラブを運営するのではなく、クラブの本拠地などを含めてイチから自分のクラブを作り、実在のクラブ相手に奮闘できる点がポイント。本拠地によっては運営が辛かったりもするが、やはりここは地元を愛する心でハマってみたいものだね。

↑ユニフォームは気に入ったデザインを選ぼう ←試合中は監督として見守る。思わず手に力が

じゅげむ総研

年末はやっぱりゲームが売れているぞ

年末・年始はやっぱりゲーム。クリスマスもお正月もゲームゲーム！だから、ソフトも大量に発売される。今月のランキングは見ておわかりの通り、ほとんどすべてのタイトルが新作となった。ポイントも通常の月に比べても非常に高く、中でもSFCの『ドラゴンクエストⅢ』は6594Pと最近のSFCソフトとしては突出したヒットとなった。この数字はPSの『レイジレーサー』とも同じぐらいだから、いいゲームを出せばまだまだSFCでもイケるという証明だろう。サターンもトップ3がすべて約3万ポイントと、突き抜けた作品はないものの、束になって勝負している印象がある。

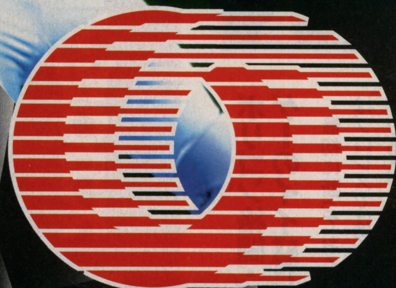
ところで今月からN64がトップ7になったんだけど、年末に期待されたビッグタイトルは『マリオカート64』ぐらいなもので、ちょっと寂しい感じがする。『スーパーマリオ64』があれだけすごかったわけから、それに続くにはハンパなモノじゃキツイよね。今年はN64ソフトが成熟することに期待したい。

さて、今回おもしろランキングで「遊んで面白かった」ゲームを集めてみたんだけど、みんなの目にはどう映っただろうか。得票数と満足点は微妙に違っていて、票が少なくても満足度が高いソフトがある。満足度とは「どれくらい面白くて、のめり込んだか」の目安ぐらいに思ってくれるとありがたい。今後もこういう読者が選ぶランキングはあるべきかどうなのか、みなさんの御意見をうかがいたいなぁ。（編集部・小島）



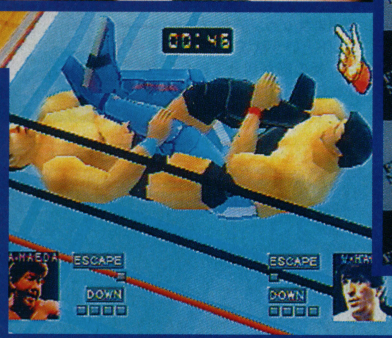
君は応援するだけでいいのか？

'97初、プレイステーションに鮮烈デビュー



FIGHTING NETWORK RINGS







●画面写真は開発中のものです。

予約キャンペーン実施中

プレイステーション用ソフト「RINGS」をご予約いただくと、その場で「オリジナルポストカード」を差し上げます。

■期間　1996年12月中旬～1997年発売日前日まで

※数に限りがありますので、品切れの際はご容赦くださいますようお願い致します。

■全国プレイステーション取扱店にて実施

※一部予約を受け付けていないお店もありますので、予めご了承ください。

お問い合わせは（株）ナグザット　RINGS予約キャンペーン係まで 0120-079310

協力：RINGS・WOWOW

3Dスポーツ格闘ゲーム

価格5,800円（税別）

1月24日発売予定

naxat soft

株式会社 ナグザット

〒162 東京都新宿区山吹町346-6 日新ビル4F

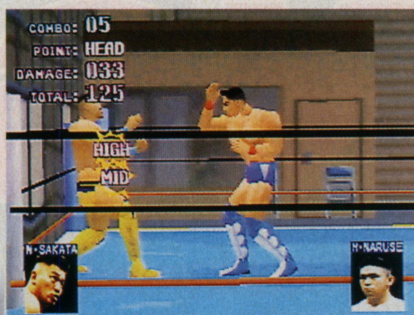
TEL.03-5229-8520（代表）

熱く激しい打撃、グラウンドはクールでクレバーに それがリングス



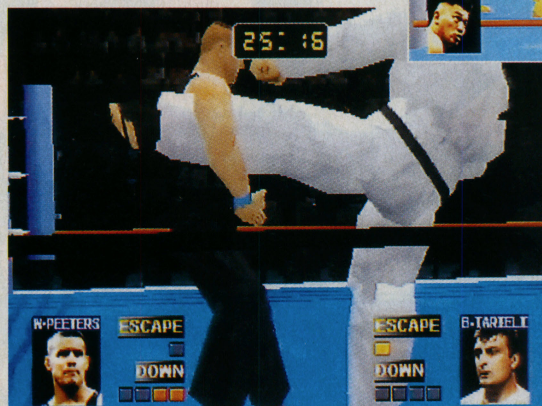
簡単で緻密な駆け引きを楽しめるグラウンドの攻防システムはプロレスゲーム好きを熱くさせること間違いなし!まだ寒いこの時期、リングスもゲームも好きな友達を集めてトーナメントで盛り上がろう

構成・文／**島田康成(山猫有限会社)**



➡練習用のモードもある。コンボ数も表示するので「ローから右掌底へ、その後ボディに……」なんて連続技になるコンビネーションの研究に丁度いい。4ヒット以上は難しいぞ

⬇右・空手出身、砲丸投げでソ連選抜に選ばれたこともあるタリエルのキックを、左・アマレス出身のピータースが受けとめる。こんな異種格闘技戦もリングスならではの醍醐味



ポリゴン格闘・プロレスゲーのイイ感じMIX

最初に断っておくけどリングスはプロレスではなく総合格闘の団体である。ここではあえて説明しやすいようにプロレスゲームと呼ばせてもらおう。システムの方というと、組み合った瞬間にタイミング良く、素早く技の入力をした側の勝ちというプロレスゲーム定番のアレである。だが、注目するべきはパンチ、キックの打撃戦とグラウンドの攻防。グラウンドは他で詳しく紹介するとして打撃戦を説明すると、上下段ガードの概念、素早く技を入力することで隙なく技がつながるコンビネーションなど、もうほとんどポリゴン格闘だ。このプロレスゲームとポリゴン格闘のミックスされたシステムはリングスにふさわしいものと言えよう。



⬆両者共ダウン回数フルカウントという状況でのダウン。「指の筋が切れてもイイから立ってくれ!」祈りながら連射する指に力が入る

⬇秘蔵フォト、キャラごとに用意されたエンディングムービーなどを見れるモードもある。ファンにはたまらないマニアックなおまけだ

PHOTOGRAPH
はい、あ〜ん♥
PROJECT
RANDOM
PAGE10
EXIT

03:23
B.TARIELI
ESCAPE
DOWN
ESCAPE
DOWN
W.PEETERS

⬆攻防はここから始まる。簡単な操作だが読み合いが熱い。組んずほぐれつのキャラもそれっぽく見える

グラウンド開始

フェイント
○ボタン
組み方が反転してグラウンド開始に戻る

攻め側が…

技をかける
十字キー＋□or×ボタン

防御側が抵抗に…

成功

○ボタン	十字キー＋□or×ボタン
グラウンドから脱出する	入力に応じて3つの状況に変化 技を防いでグラウンド開始に戻る 防御側の返し技がきまる 攻守が入れ替わりグラウンド開始に戻る

失敗

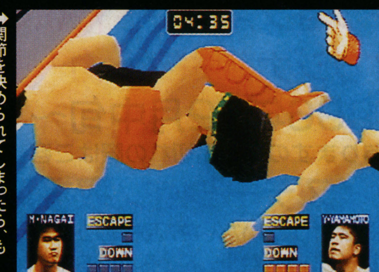
攻め側の技がきまる

グラウンドの攻防が熱いぞ!!

組み合った後、画面下の選手の顔がフラッシュした瞬間に技を入力し合う。フラッシュ前に入力してしまうと無条件で負ける。これが立ち組合いのシステム。

グラウンドの違いは攻め側と防御側がハッキリ分かれていることだ。防御側は基本的には相手の技を防ぐことしか出来ないが、入力したコマンドが相手の仕掛けてきた技のコマンドと同じ時のみ返し技、攻守の入れ替えが起きる。相手がいつ仕掛るか、どの技を狙っているかというレスリングの緊張感が上手く再現されたシステムだ。

➡関節を決められてしまったら、もうロープにエスケープするしかない。連打だ連打!



ナグザット
97年1月24日発売
3Dスポーツ格闘
5800円

V・ハンでメガバトルトーナメントに出場してみました

メガバトルトーナメントってな〜に？

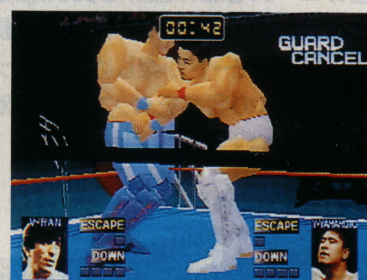
メガバトルトーナメントを簡単に説明させてもらうと、年に一度開催される一番強い選手を決めるトーナメントである。もちろん、このゲームにもそのトーナメントのモードがある。最大15人まで参加可能なので、友達をたくさん呼べば部屋が狭くなること間違いなしだ。これから、読者にゲームの雰囲気を伝えるためハン選手を使ってトーナメントを試してみよう。単に大好きなハンを使ってゲームを遊んだことを、そのまんま記事にしたら楽だな〜、と思ってやっているわけでは絶対ない。

1回戦 VS 山本



⬇前田が欠場の間にめきめき力を付けてきた次期エース山本が初戦の相手。最近、連敗してはいたが強敵であることには違いない

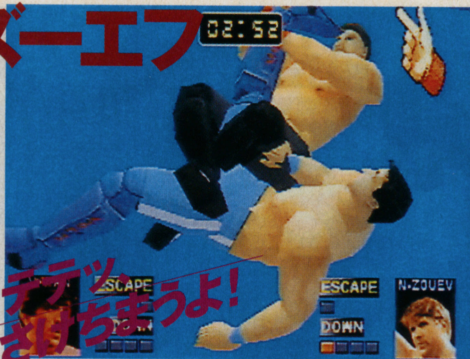
○V・ハン
7分29秒：クロスヒールホールド
●山本宣久



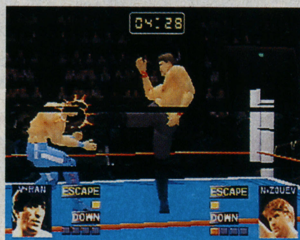
⬆山本の嵐の様な掌底の猛連打。ハンがピンチ!かと思いきや、狙いすましたかのように受けとめ小手投げへ。カッコよすぎッス

2回戦 VS ズーエフ

○V・ハン
9分24秒：アキレス腱固め
●N・ズーエフ

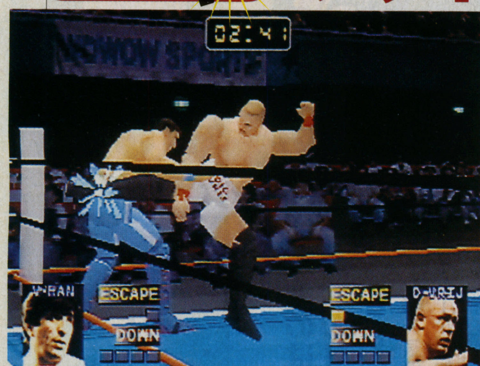


⬅ハンと同じくコマンドサンボの使い手。前田をして技の切れはハン以上と言わしめた。膝十字を決められ「俺の足はそっちには曲がらねんだよー」とハンは言っています

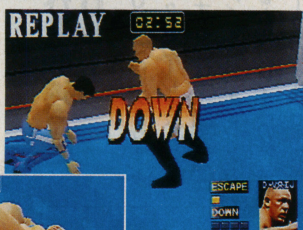


➡打撃技の切れは確かにハンより一枚上手。特にキックのコンビネーションがきつい。でも、「悪いのはこの足か〜」なんて具合にアキレス腱を極めて何とか準決勝に駒を進めた

3回戦 VS フライ



⬅はっきり言って一番きつかったのがこいつ。酒場で用心棒をやっていたというスゲー経歴を持つディック・フライ。隅に追い詰められて超ピンチのハンであった



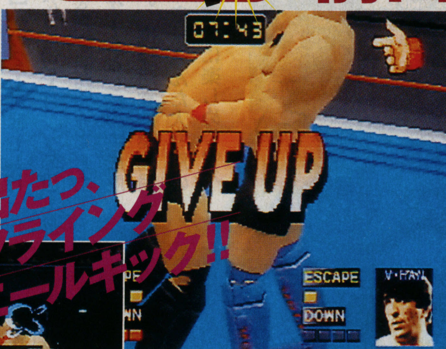
➡結局、その後ダウンを奪われてしまった。流石はサイボーグの異名をもつ男である。でも、頼むから何度もリプレイしないでくれ



⬆10分を超す長丁場の試合になり、もう両者ボロボロ。本当にギリギリの所でTKOを奪う。興奮しすぎて血管2、3本切れました

○V・ハン
12分47秒：TKO
●D・フライ

決勝戦 VS 前田



○V・ハン
7分43秒：首巻き腕卍固め
●前田日明



⬆遂に出ました「プロレス番長」前田日明、が、意外にあっさり勝っちゃいました。決め技は首巻き腕卍。ハン、惚れなおしたぜ。俺が操る限りハンは万年優勝だっ!

⬅96年の春、久々に膝の手術をして復帰した前田。相変わらずニールキックや水面蹴りなどプロレス的な技を使ってしまう

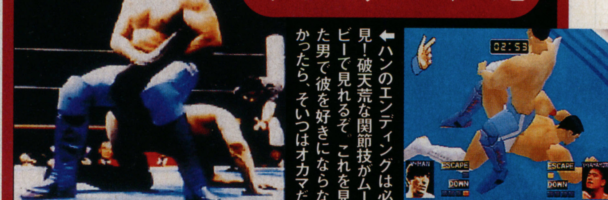
リングスってな〜に？

84年、前田日明は新日本プロレスを脱退して旧UWFに移籍、エースとして成長した。88年、長州に重傷を負わす事件で前田は解雇され、エースの不在で旧UWFは転覆する。翌89年、前田は新UWFを旗揚げ。しかし、これも崩壊。91年に前田は世界の様々な格闘技が1つのルール、1つのリングで戦える団体リングスを旗揚げした。前田の歴史こそリングスなのだ。



⬆何かほうばっている彼が前田日明だ。リアル格闘を貫いてプロレスから離れた男前だが、巨乳好きですぐキレるのが玉にキズ。いまだにプロレスが抜けきっていないのでは？という行動を、時折見せるところもお茶目だ。

〜リングス選手名鑑〜 ヴォルク・ハンの巻



⬅ハンのエンディングは必見！破天荒な関節技がムービーで見れるぞ。これを見た男で彼を好きにならなかったら、そいつはオカマだ

趣味はマジック、床でも魔術師！

本名はガムザトキノフ・マゴメット・ハン。コマンド・サンボのマスターとして軍や警察に指導している。あらゆるポジションから関節技を仕掛けるスタイルはリングスマットでもセンセーショナルだった。「どうして、そうなったの？」と言いたくなるようなオリジナルの関節技の数々はまるで魔術。そんな彼の趣味はマジックでなかなかの腕前だそうだ。関係ないがマリノスの外国人選手に良く似ている。

SATURN

デイトナUSA CIRCUIT EDITION

ストックカーの醍醐味が味わえるアーケードの人気レースが格段にパワーUPして帰ってきた



『デイトナUSA』が堂々のリニューアル。自分の好きなマシンを選び新登場のコースを駆け抜ける爽快感!さらには話題のXBANDにも対応し最大3つの対戦モードが楽しめる。ストックカーレースの興奮をタップリ味わえる超お買得な1本!

構成・文/小林康之

今度のはひと味違うと評判の3Dレース

『デイトナUSA』は、アーケードでも超人気の3Dカーレース。プレイヤーが運転するのは市販車と同じ形状のボディを持つ、ストックカーと呼ばれるもの。レースの特徴は、長くてカーブの少ないコースが多いこと。抜けるポイントが少ないことから、ドライバーのテクニックがかなり重要になってくる。

今回のサターン版は、95年に発売された業務用の進化版。新要素が追加されて、比べて見てもまったく遜色のない仕上がりになっている。コースは既存の初級、中級、上級の3コースに加え、オリジナルコースが2つも追加。コースレイアウトが凝っていて、レース好きにも十分満足できる作りになっている。また、自分のマシンが選べるの新要素も追加。加速性、グリップ力、最高速度の設定が違う8台のマシンから、コースや運転技術に合わせて好きなものが選択できる。操作性を取って地道に走るか、スピードを取ってドリフトで攻めるか。どの車種でレースに挑戦するか考えるだけでも楽しめそうだ。

他にも、白熱の2人対戦モードが3つもついたり、ハンドリングの設定や周回数を増やす設定ができたりと、レースゲームとしての完成度はかなり高い。操作感覚は業務用と違うので、やり込んだ人も別のゲームとして存分に楽しめるのだ。

マシンが選べる



➡性能の違う8台のマシンがスタンバイ。能力だけでなく、気に入ったデザインで選ぶのもレースを楽しむ重要な要素かも?

新コースその2 DESERT CITY



⬆砂漠に作られたコースは、道幅が狭くカーブもきついテクニカルコース。上級者用か?

新コースその1 NATIONAL PARK



⬇距離が長く道幅は広いが、きついカーブもある。初級〜中級者向けの楽しげなコース

3つの対戦機能を使えばレースがさらにアツくなる!!



3Dカーレースの華と言えば、やっぱり2人対戦モード。コンピューターとの対戦とは違った、白熱したバトルを楽しめるのが魅力。このサターン版はXBANDやケーブル対戦など、3つの対戦機能を用意。この充実ぶりはすごい。

日本全国の猛者と戦うXBAND対戦

モデムをサターンと接続して、電話回線を通じて対戦する話題のXBAND。『セガラリー』などですでにお馴染みだ。変更できるのはマシンの選択と、抜いた相手の最高速度が速くなる設定だけだから、公正なレースが楽しめる。全国の、腕に自信のある人たちを相手にレースができるのは最高だ。

DAYTONA USA Circuit Edition
ノーポイント
どぅえいとぉぉぉなぁ!
東京
うまうまうまうようまうま
じゅげむ
東京
このゲームもらったぜ!

➡⬇離れた場所の、見ず知らずの人とレースを楽しめるのがXBANDの醍醐味だよね



2台のサターンを繋げケーブル対戦

電話料金が気になる人にはケーブル対戦がお薦め。プレイするにはサターンとゲーム、テレビが2つずつ必要だが、1画面をフルに使って走れるメリットは大きい。サターンを持って、友達の家に押しかけて行ってみては?

Link battle
DAYTONA
CAR SELECT
PLAYER 1 PLAYER 2
NORMAL NORMAL
GRIP
ACCELERATION
MAX SPEED
Hornet
Gallop
Max
Phoenix
Oriole
Magic
Wolf
Balance

⬆サターンユーザーが身近にいたら、ケーブル対戦で互いに精進し合おう!

いつでもどこでも対戦OK 画面分割対戦

電話料金も気になるし、サターンを2台も用意できないよ、と言う人にも画面分割の対戦があるので心配無用。どこでも対戦できるうえに、マシンが小さいのでスピード感が増し、なんとなくお得な気分も味わえるのだ。

⬇画面を上下に分割するというポピュラーなモードで、いつでもどこでも対戦が可能だ



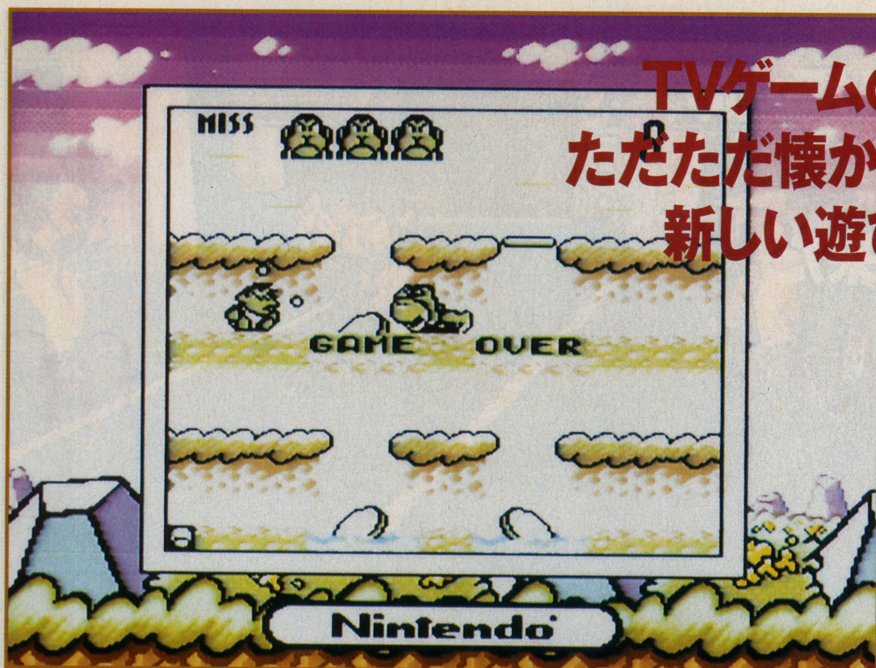


セガ・エンタープライゼス
97年1月24日発売
レース
5800円
XBAND/対戦ケーブル対応

GAME BOY

ゲームボーイギャラリー ゲーム&ウォッチコレクション

任天堂
97年2月1日
バラエティ
3000円



©1980,1981,1982,1983,1997 Nintendo

TVゲームのルーツを探ったりただただ懐かしがってもいいけど新しい遊びだって発見できる

過去の名作TVゲームの復刻版がここ数年でよく見られるようになった。でもさすがにこんなアイテムは珍しい。近頃「おじさん」と呼ばれるようになったくらいの世代にとっては非常に懐かしいアレっすよ、アレ。

構成・文／根本康弘

80年代初期の小さな思い出をプレイバック

1980年。今から15年以上も前。まだファミコンさえ生み出されていなかった時代。ゲームセンターでは『スペースインベーダー』が異様なほどの人気を集めていた。そんな時期に、ハンディタイプのゲーム機が任天堂から発売された。一般的に「ゲームウォッチ」と呼ばれることの多い、正式名称「ゲーム&ウォッチ」がそれだ。

その手のひらにのるほどのコンパクトな液晶ゲーム機はシンプルさとポータブル性が支持を受けて、現在のTVゲームほどではないにしても子供たちの注目を集めたものだった。

その「ゲーム&ウォッチ」の人気タイトルを4本、そしてそれぞれのアレンジ版までをもあわせて収録しているのが『ゲームボーイギャラリー』だ。



←これがかつて発売されていたゲーム&ウォッチ。携帯可能なほどに小さなボディに1タイトルのみのゲームが収められている。もちろん名前通り時計としての機能も付いている

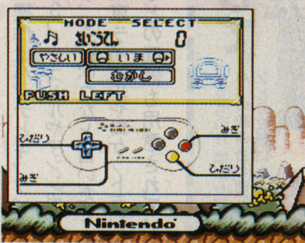
新ルールバージョンを加え二世代分の楽しみを味わう

かつてのゲーム&ウォッチ版を懐かしむ人にとって嬉しいのは、昔のままのスタイルで遊べること。キャラクターはドット移動でなく、キャラ単位のぎこちない移動をする。ミスをすれば気のきいた効果音ではなく「ビビーッ」とビープ音が響く。

しかしながらただの復刻版ではないのも注目すべき点だ。オリジナルそのままの旧版に比べ、新版は新しいルールやキャラクターを導入した、シンプルながら今風のアクションゲームに仕上がっている。リアルタイム体験の有る無しにかかわらず楽しめる作りに、シリーズ化の期待も高まる。



⬇ゲームオーバーになってしまうと、ちょっとしたアドバイスがもらえる



⬆「むかし」が旧版、「いま」が新版。ハイスコア自動記録機能もある

4つのビンテージ・ゲームス

オクトパス [1982年]





巨大なタコの足下に眠る宝物を拾って船まで何度も運ぶ。伸びてくるタコの足に触れるとミス。

新版では一度にいくつもの宝物を取ることができる。ただしたくさん持つほど動きが鈍くなる。また宝を投げてタコの足を攻撃できる。

マンホール [1981年・1983年]





上下2段の通路を通過する通行人がうっかり落ちないように、4カ所のマンホールにその都度タイミングよくフタをする。

新版では、一度フタをすれば次に通行人が通過するまでは塞がれたままになっている。

オイルパニック [1981年]



天上から漏れてくるオイルをバケツで受けて、それを階下で待つ仲間にタイミング良く渡す。オイルが床にこぼれたり、渡し損ねないように気をつけねばならない。

新版ではバケツを二つ使い分けることができる。

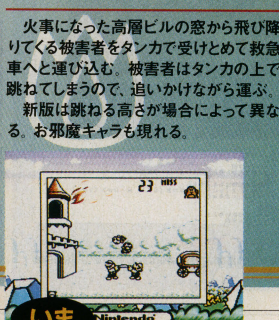


ファイア [1980・1981年]



火事になった高層ビルの窓から飛び降りてくる被害者をタンカで受けとめて救急車へと運び込む。被害者はタンカの上で跳ねてしまうので、追いかけながら運ぶ。

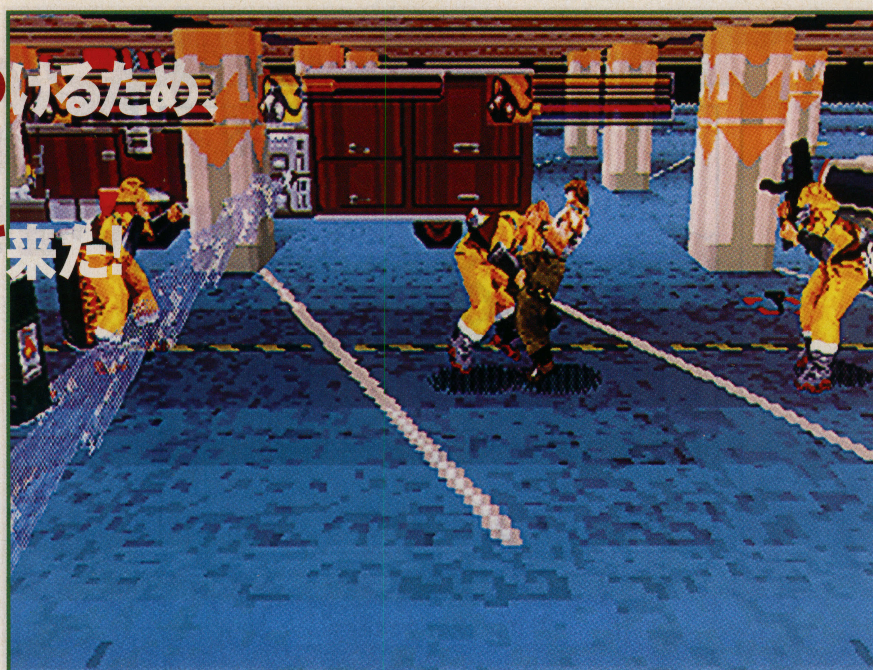
新版は跳ねる高さが場合によって異なる。お邪魔キャラも現れる。



SATURN

ダイナマイト刑事

ワル者どもをやっつけるため 正義のデカが ボクらの街にやって来た！



ノリはアメリカのアクション映画。でもなんだかおマヌケ系。そんなチグハグな感じが妙にウケたアーケードのアクションが完全移植でサターンに登場。独特の雰囲気をお手軽に楽しめるのがなんかいい感じなのだ。

構成・文／小林康之

楽しいノリの格闘アクション

高層ビルを占拠したテロリストを相手に、刑事が単身で乗り込みやっつける痛快な格闘アクション。それが『ダイナマイト刑事』だ。ノリはほとんどアクション映画の『ダイハード』。そう言われると1P側の主人公が、どことなくマクレーンに見えてくるから不思議だ。



⬆バックドロップ中の1P側主人公のブルーノ刑事。パワフルな攻撃には敵もメロメロ？

ゲームの目的はテロリストを倒し、大統領の娘を助け出すこと。部屋単位で区切られた各ステージに登場する敵を、決まった数だけ倒せばステージクリア。次々とザコ敵や中ボスを倒して進み、ラストボスを倒せばハッピーエンドという分かりやすい構成だ。

操作はパンチとキック、ジャンプの3つ。ピストルやマシンガンをはじめ、人に使うなと言いたくなる対戦車ライフルやロケットランチャーなどの武器も用意されている。また、相手をつかんでからのコマンド投げもあり、戦闘シーンはかなり奥が深い。後半ステージになるほど敵の攻撃が執拗なので、操作をマスターしないとすぐにゲームオーバーになってしまうだろう。2人同時プレーもできるので、軽快なノリを友達と楽しみながら遊べるのもグッドだ。

コマンド技を駆使してテロリストを逮捕だ

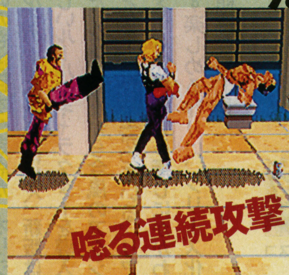
この『ダイナマイト刑事』は、格闘ゲームのようにレバーとボタンの組み合わせで連続攻撃ができる。また、敵に正面から近づくと、相手をつかんでから攻撃することも可能だ。つかんでから押すボタンの順序をいろいろと変えて、隠された技を探してみるのも面白い。



➡敵の正面から接触すると、つかみからの攻撃になる。ボタンの組み合わせで技が炸裂



⬆もしもピストルを持っていれば逮捕のチャンス。正面から敵をつかんで、パンチかキックを2連打だ



⬅立ちの状態からはボタンとレバーの組み合わせで、連続蹴りなどの攻撃になる

面白すぎる内容のホームページも必見

セガの運営するサイトの中に『ダイナマイト刑事』のホームページがある。ここには開発の裏話や爆笑秘話などの面白すぎる内容ばかりが目白押し。ゲームを何倍も楽しむためには、1度は覗いておきたいお薦めスポットだ。



ホームページアドレス
http://www.sega.co.jp/sega/arcade/video/table/deka/

シリアルなのにどこかコミカル 『ダイナマイト刑事』の魅力はココにある

サクセス表示が愉快なインターミッション

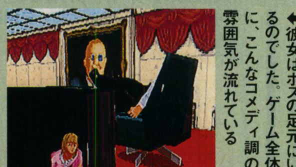


⬅⬇ステージ間にはボタン入力をするイベントが。サクセス表示に妙な味があって良いのだ

ノリはまるでアメリカンコメディ



⬆いかつい顔をしたテロリストのボス。部下に大統領の娘を捜せと怒鳴るけど……



⬅彼女はボスの足元にいるのでした。ゲーム全体に、こんなコメディ調の雰囲気が流れている



⬆2P側の主人公のシンディ刑事はSWATの隊長を務める。スピーディな蹴りは強烈。中ボスもタジタジだ

セガ・エンタープライゼス
97年1月24日発売
アクション
5800円

SATURN

EVE burst error



2人の主人公が紡ぐ2つの物語。ハードな推理ドラマを堪能!

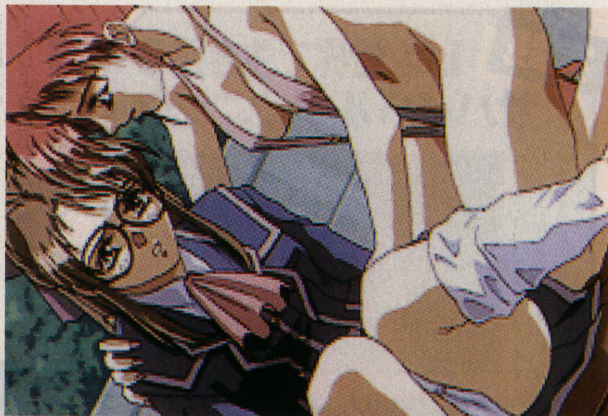
モトはパソコンの大人向けゲーム。とはいえ、ウリはそこじゃない。2つの物語が交錯し合う大仕掛け、複雑に絡み合う人間関係……。CD-ROMにしてなんと4枚、プレイ40時間以上というボリュームも満点の本格派なのだ。

構成・文/城戸芳充

互いに絡み合う物語がスリリングな展開を呼ぶ

トンビが鷹を生むように、パソコンのHゲームにも名作、傑作は存在する。特にアドベンチャーは、シナリオで魅せるタイプのモノが生まれたりするが、まさにこのゲームがその筆頭なのだ。

まずもってユニークなのは、個別に2つのシナリオが用意されているということ。しかも、一方の主人公による行動が他方に影響するというシステムになっていて、片方だけ一気に終わらせることはできない。ストーリー展開も、このシステムをうまく活かしている。はじめは独立しているかに見える2つの話が、徐々に干渉し溶けあっていくのだ。立体的な視点から謎が解明されてゆくシナリオ運びの妙。これこそが、このゲームの身上なのだ。



➡これじゃ水着というよりヒモ。パソコン版と比べると随分ソフトになったが、キワどいシーンも健在。爆乳キャラクターも登場



➡頻発する不可解な殺人事件。怪しい人物も多数登場、謎は深まるばかり

互いに絡み合う2つの物語

それぞれ個別に始められる、2人の主人公による2つのストーリー。実は、これらは単独では解けない仕掛けになっている「マルチサイトシステム」と呼ばれるもの。一方の行動が直接的あるいは間接的な形で影響を与えて、行き詰まった反対側の展開が進むようになるというわけ。また、同じシーンを違う視点から見るような展開もあるぞ。

法条まりな編

国家機関のA級エージェントである彼女は、さる国の大使の娘・真弥子の護衛任務に就く。大使の危惧を裏づけるように、真弥子の身辺に頻発する事件。その背後に、伝説的な暗殺者「テラー」の名が浮かび上がってくる……。

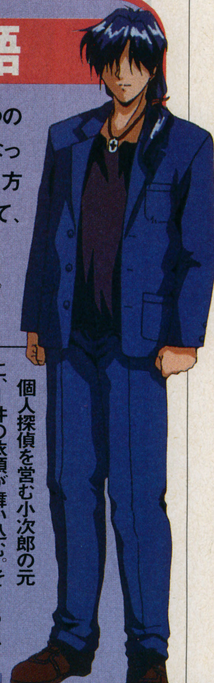


➡はじめはまりなに警戒心をいだいていた真弥子も徐々に打ち解けゆく

⬅何者かが、確実に真弥子の命を狙っている。いったい犯人の目的は……?

【真弥子】ま、まりなさん、こ、これはいったい・・・。

天城小次郎編



個人探偵を営む小次郎の元に、1件の依頼が舞い込む。それは、ある絵画を捜索するというもの。しかし小次郎は鮮やかな推理で絵画を発見。元恋人の経営する桂木探偵事務所に先んじ、事件は解決したかに見えたが、今度は依頼人の家で殺人事件が発生……!

⬇捜索を依頼された絵画は、いわくありげなシロモノ。事件は後に思わぬ方向へと発展してゆく





➡小次郎の事務所に転がり込んできた家出娘プリン。なにかワケありのようなのだが……

続々と登場する 正体不明の人物達

2人の主人公の周りには、事件と前後して怪しげな人物が姿を見せ始める。協力者を装い近づく人物も、ひと癖もふた癖もある人物ばかり。いったい彼らの目的は何なのか!? 錯綜する人物関係が紡ぎだす、こうした複雑なドラマもまた、見どころの1つだ。



鈴木源三郎

何故かまりなとよく出会い、時には彼女を救うこともあるダンディーな中年。保険外交員を名乗っているのだが…?



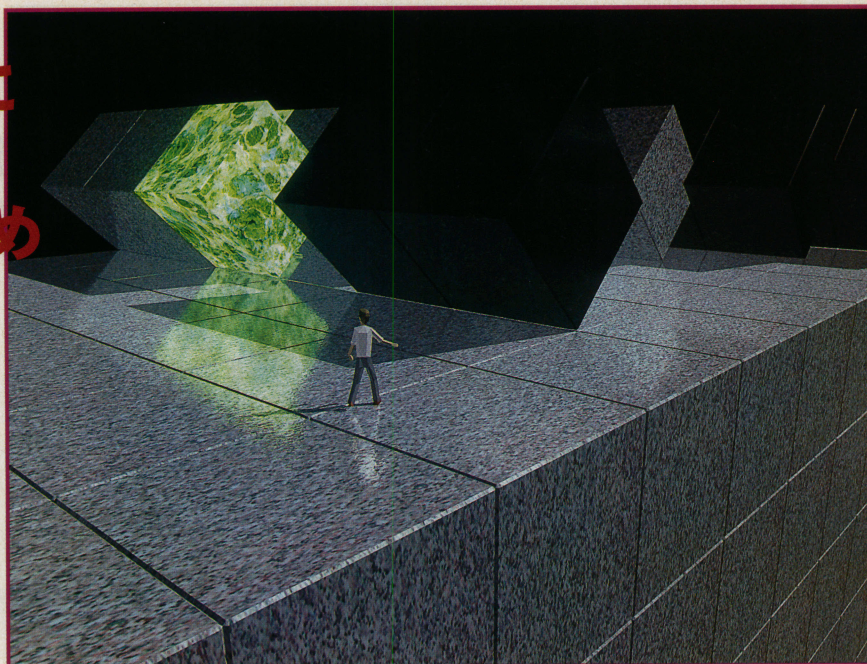
シリア・フラット

まりなの護衛する真弥子が通う、外国人学校の講師。2人の主人公の身辺で怪しげな動きを見せる、謎多き人物。

シーズウェア/イマジニア
97年1月24日発売
アドベンチャー
7800円(4枚組)
18歳以上推奨

I・Q～インテリジェント・キューブ

ゲーム終了と共にIQが宣告される!自分の限界に挑め



「バザールでござーる」などの名CMを数多く手掛けた佐藤雅彦氏の、ある日見た夢から生まれたこのゲーム。はたして神の啓示でも受けたのか!?「ゲームにはうとい」という彼が創ったのはサルのごとくハマってしまう今まで見たこともないパズルだった。

構成・文／城戸　芳充

見た目もゲームの内容もクール&ストイック

ふと気づくと、なぜか暗い通路に立っている。前からは、巨大なブロックが整然と転がってくる。機械的に、だが確実にこちらを押し潰すため……。こんな、終わりのない悪夢を題材にしたような強烈な視覚的インパクトを持つパズル。それがこの『I.Q』だ。

ゲーム中に登場するモノは、プレイヤーキャラクターと転がってくるキューブのみ。このキューブをひたすら消すのが目的だ。非常にシンプルな構成だが、パズルとしての奥はかなり深い。しかも、重度に病みつきになってしまう魅力をも備えている。このゲームではゲームオーバー時に、プレイの内容が「IQ」として数値的に評価される。実は、これが罠なのだ。もしもシケたプレイをしようものなら、無慈悲なほど極端に低い数字が出る。「しょせんおまえはこの程度さ」。暗にガツンと言い放たれた気分になり、サルのごとく再挑戦してしまうのだ。ブロックの並びは考え抜かれており、詰め将棋のごとき「最適解」が必ず存在する。これを見つけて高いIQを叩き出したとき、ようやく一矢報いたという達成感が広がっていく……。とことんクールで、ストイックなゲームなのだ。

I.Q 146

➡低いIQが出たらショック大。ヒドイ時には1ケタということも。マジでアタマにくる

実践『I.Q』世界で生き残るサバイバルテクニック

始めのセットは慎重に



➡迫るブロック全体をざっと見渡し、消す手順をすばやく考える。とりあえず手前の緑を消そう

まずは邪魔モノを処分



➡消したばかりの緑ブロックで周囲を消去。このとき右上の緑が消えるが、伏線として残しておく

残した部分を処理する



➡次は左側の処分にかかる。右側に残した伏線のことも頭に入れつつ、緑の手前をマークする

我慢に我慢を重ね……



➡ブロックが一列移動したら、すかさず緑を消す。伏線としておいた右側はまだ発動させない

イッキに残りを消去!



➡さらに一列移動した段階で左右を同時に発動、7個同時消し!あとは残りを消せばOKだ

なにはともあれ基本ルールを理解すべし!

キューブには、通常のキューブ以外に特種なものがある。緑色をしたアドバンテージキューブと黒色のフォービドゥンキューブがそれだ。このうち、通常キューブと緑キューブを消すのが目的。逆に、黒キューブを誤って消すと、1個につきフィールドが1列消えてしまう。



⬅○ボタンを押すとキャラクターの下の床の色が変化。ここに回転してきたブロックが乗ると……



➡再び○ボタンを押すとマークの上のブロックが消える。同時に複数のマークは出来ない



⬅黒キューブを消すとどんどんフィールドが狭くなる。追い詰められ、落ちるとゲームオーバー



➡緑のキューブを消すと、その床が別の色に変化。周囲のブロックを一気に消せる



名プランナー佐藤雅彦が手掛けたゲームって?

ソニー・コンピュータエンタテインメント
97年1月31日発売
脳ゲー
4800円
CD－ROM
メモリーカード1・9ブロック

WINDOWS 95

シムコプター日本語版



つぎつぎに発生する犯罪・暴動・災害etc…街の平和はキミの腕しだい

『シムシティ2000』のマクシスが、新たなシミュレーションを放つ。3Dグラフィックスの都市をヘリコプターで飛び回り、さまざまな事件を解決するのだ!

構成・文/相原孝昭

今度の『シム』シリーズはハードでタフなパイロット

洋画で、逃亡する犯罪者をサーチライトで照らし逮捕に協力するヘリコプターを見たことはないだろうか。これはそんなヘリ・パイロットが活躍するシミュレーションだ。

プレイヤーは司令室から次々に発せられる事件の報告から、適切な事件をチョイス。現場に急行して事件を解決する。その仕事は渋滞の整理からウォーターガンを使った消火活動、逃亡する犯罪者の追跡まで多岐にわたる。そして事件を解決するごとに報酬を受け、機体の整備や新しいヘリコプターの購入をして、さらに街の平和に貢献する。

プレイヤーは、ヘリコプターを降り街を歩くことも可能だ。そんな時、街の人々はプレイヤーの働きに応じて挨拶を返してくれたり、苦情を言うために集まってくる。そんなカワイイ住人の住む街を守るのだ。これこそヤリガイのあるゲームではないだろうか。また本体には50以上の都市データが付属しているので単体でも楽しめるが、「シムシティ2000」で作成した都市を舞台に楽しむこともできる。

パイロットの任務とは

◎火災



万能バケツで給水して、ウォーターガンで放水。消火活動はそんな直接的なものの他、現場の交通整理やロープによる救助などの仕事がある。消防車など緊急車両も呼ばなければならない。それが終われば負傷者の移送もだ!

指令!現場へ急行



➡住居の他、空港やシムシティ2000の未来建物アルコロジーなども…

放水!



➡放水は水の反動を殺しながらやる技術のいる作業。練習は欠かさずに

◎交通ミッション

スピード違反者にスポットライトを当てて追跡したり、渋滞している道路に向って拡声器で道路情報を発したりするのが主な任務。慣れないうちは渋滞解消ぐらいしか上手くいかず、ちょっと自信をなくしてしまうこともあるはず。

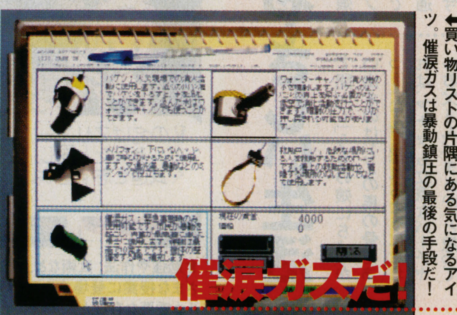


拡声器とスポットライトで

➡拡声器では「市民にアイサツ」もできる。スポットライトは事件をマークするのだ

◎暴動発生!

現代の日本ではなじみがなくショッキングな事件。けれど世界規模ではまだ日常的な問題だ。医者を同乗させて現場に飛んだり、警察車両を誘導したりとやることは多い。最終手段はウォーターガンや催涙ガス弾での鎮圧だ!



催涙ガスだ!

⬅買い物リストの片隅にある気になるアイツ。催涙ガスは暴動鎮圧の最後の手段だ!

設備投資も怠りなく

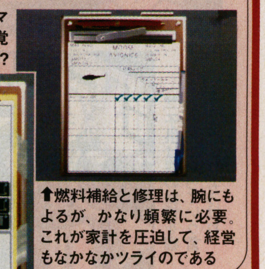


⬅着陸後、ヘリコプターから降りて入り口から入る。ヘリコプターの点検や装備購入などをカタログ感覚で行える

各都市にはヘリコプターの格納庫がある。ここはゲームのスタート地点であり、ヘリの整備や装備の購入を行う場所だ。仕事が終われば燃料補給やフロントガラスの清掃も必要。仕事をこなし金をため、整備には力を入れよう。

⬇必要な装備の他、あこがれのニューマシーンを購入できる。パイロットの自覚が出るとカタログを見るだけでも満足!?





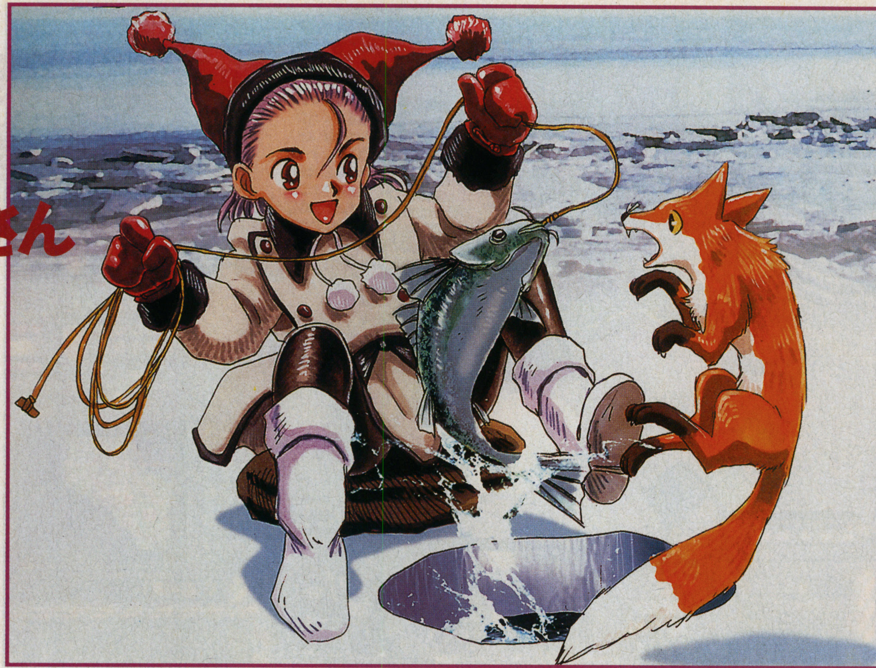
⬆燃料補給と修理は、腕にもよるが、かなり頻繁に必要。これが家計を圧迫して、経営もなかなかツライのである

マクシス
96年12月20日
フライトパトロールシミュレーション
12800円

PLAY STATION

プリンセスメーカー ゆめみる妖精

元祖育成SLG キーワードは バーチャルお父さん



育成SLGの元祖といえば『プリンセスメーカー』。そのシリーズ最新作が、いよいよプレイステーションでリリースされた。シリーズを一貫して「父が娘を育てる」というスタイルの、プレイヤーに違和感を与えることなく感情移入できる良質な作品だ。

構成・文／山田 功

妖精の見る夢は人間の世界のプリンセス

このゲームのタイトルが初めて世に出たのはプレイステーション発売と同時期。あれから丸二年の時間を経て、ついにその姿を現したことになる。パソコンゲームに端を発する『プリンセスメーカー』シリーズは、これまで多くの機種に移植され、愛されてきた。育成SLGという、今では一般的になったジャンルを初めて開拓したのも、やはりこのゲームだ。10才から18才までの成長期にある娘を育てるという基本システムには変わりはないものの、毎回さまざまなシチュエーションで楽しませてくれる〝プリメ〟シリーズ。今回も、娘の多彩な反応に一喜一憂するバーチャルお父さんが続出するだろうことは想像に難くない。

今回の娘は、人間のプリンセスになることを夢みる妖精。妖精の女王の力を借りて、プレイヤーの娘として人間の生活を始めることができるようになった。さて、あなたはこの愛娘を立派なプリンセスにすることができるだろうか？

レッツバカンス☆

日一日と成長する娘とのバカンスは、翌年には全く違ったグラフィックが表示される。今、この瞬間をまぶたに焼きつけておくためにも、季節ごとのバカンスは有効に楽しみたいもの。ただし、かなりの出費が必要になることは覚悟しておく必要がある。



⬅妖精の女王から、娘のお目付役をいいつかった妖精のウズ。

➡授業やアルバイトで、娘の能力を上げていくのは『プリメ』の基本。

愛娘とのやさしい生活

ゲームが進めば進むほど、娘への愛着がわいてくるのが『プリンセスメーカー』。前作までは、その愛着も比較的一方通行になりがちだったけれど、今回は娘からのアプローチも数多く用意されている。

自分の誕生日に娘からプレゼントをもらったり「○○がほしいの」なんて、おねだりされたり。会話の中で「今日、街でかわいいっていわれちゃった」って聞いて「うちの娘にちょっかい出すのはどこの馬の骨だぁっ！」なんて怒れるようになれれば、アナタも立派なバーチャルお父さん。「まさか」と思ってるアナタ。「プリメ」未体験ですね？ ウソだと思ったらやってみんさい。本気でハマっても責任もてないけど。

⬇誕生日のプレゼントをあげる。この笑顔が見られれば、多少の出費ぐらい、ね。





➡「子供は親の愛情を糧に成長する」っていう言葉もありましたっけね。



⬆勉強や作法、武術など、さまざまな授業に登場するライバルも重要な存在だ。

ソニー・コンピュータエンタテインメント
97年1月24日発売
育成シミュレーション
5800円
CD－ROM
メモリーカード3ブロック

※画面は開発中のものです

 イラスト：赤井孝美

先取り! Game News 今月は8タイトル

あけましておめでとうございます！今年も本コーナーを、よろしくお願いします。さて新年第1回目でお伝えするのは、アーケードで人気の『タイムクライシス』の最新情報などなど。正月ボケも吹っ飛ぶぞ！

プレイステーション ナムコ

タイムクライシス

新要素も判明！プレイステーション版の全貌が見えてきた！

96年にアーケードに登場し、現在でも高い人気を得ているナムコのガンシューティング『タイムクライシス』。従来のガンシューティングには、敵の攻撃を回避する手段がなかったため「撃たれる前に敵を倒す」という鉄則があったが、本作ではそれを緩和。筐体に付属しているアクションペダルを踏むと、物陰に身を隠すことができる。つまり、敵の攻撃を回避できるわけだ。ここが、本作最大の特徴と言える。

この人気作が、早くもプレイステーションで発売されるというニュースは以前もお伝えしたが、今回新たにオリジナルのモードが追加されることが判明した。このモードでは、オリジナルの敵キャラクターが登場する他、システムについても新要素が導入される。つまり、アーケード版をやり込んだ人でも、新鮮な気持ちでプレイすることができるわけだ。

これまでナムコは、『鉄拳』シリーズや『ソウルエッジ』などのアーケードの作品をプレイステーションで発売するとき、何らかの付加価値を盛り込んでいたが、本作でもそのスタンスは変わっていないと言える。

なお発売日の方もほぼ確定。今年の4月を予定している。

オリジナルボスが登場！



謎のブーメラン男

➡⬇高圧電流が流れるブーメランを片手に襲ってくる、不気味な男。精神状態は、かなりイッちゃってるらしい



プレイステーション版では、アーケード版にはいなかった敵が登場する。中ボスのブーメラン男、女ボスとして君臨するカンタリス。果たして彼らをたたき潰すことができるのだろうか？



カンタリス



⬅➡表向きの顔はホテルのオーナーだが、実は武装組織のリーダー。ちなみに「カンタリス」はコードネーム、その素性は不明

家庭用版オリジナル

分岐点が存在するスペシャルモード

スペシャルモードの舞台となるのは、リゾートホテルとして郊外に建てられている、レイクサイドホテル。一見するとただの高級ホテルだが、その実体はカンタリス率いる武装組織の本拠地だ。このモードの特徴は、「BRCシステム」という新要素が採用されていること。これは、プレイヤーの腕前という条件に反映される分岐システム。ステージの途中に分岐点があるわけではなく、プレイヤーのレベルによって次に進むエリアが変化するようになっている。そして最終的には、エンディングも変化する。つまり、プレイするごとに新たなエリアをプレイする可能性もあるわけ。何度でも楽しめそうだ。

ホテルのロビーでの銃撃戦

エレベータに乗り込めた



パーティ会場

➡ロビーでの銃撃戦を短時間でクリアできた場合、エレベータに乗ってこちらへ向かうことに

エレベータに乗り込めなかった



ショッピングモール

➡ロビーでの戦いに時間がかかった場合はエレベータではなく、階段でショッピングエリアへと向かう

ソフトとガンコンをセットで販売

本作は、ソフトと専用のガンコンが同梱セットで発売される。どちらも、単体で発売される予定はない。なおガンコンの銃身には、アーケード版にあったアクションペダルと同じ機能を持つボタンが設置されている。これにより、ガンコンのみでアーケード版と同じ操作を行うことができる。



➡形はゲーム中で主人公が愛用している拳銃と同じ、オートマチック式。右側の銃身にある赤いボタンが、アクションボタンとなっている。ちなみにアーケード版ではトリガーを弾くと反動が返ってきたが、残念ながらガンコンではこの機能はカットされている



プレイステーション
SCE

PS初のアクションRPG、サンプルロムを入手!
アランドラ

プレイステーション初のアクションRPGが発売される。今回入手したサンプルロムからは、アクションとロールプレイングの要素の他に、アドベンチャーのテイストが盛り込まれていることも判明した。かなり歯ごたえのある作品に仕上がりそうだ。97年春発売予定。

頭を使って謎を解け!



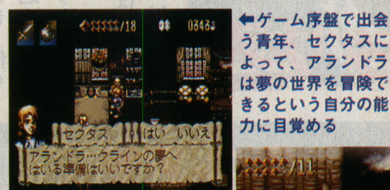
➡謎解きのヒントは、基本的にない。試行錯誤を繰り返そう



⬅謎によっては、不正解の場合トラップが作動することも。反射神経も必要だ

その少年は、夢の世界にダイブする

プレイヤーが操作する主人公アランドラは、人の夢の中を自由に出入りできるという能力の持ち主。あるときは悪夢にうなされる人を助けるため、またあるときは真実を知るために夢の世界へと旅立つことになる。



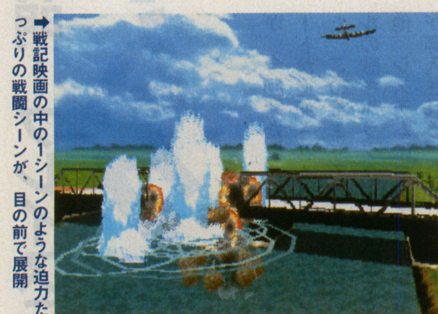
⬅ゲーム序盤で出会う青年、セクタスによって、アランドラは夢の世界を冒険できるという自分の能力に目覚める

➡人によって、夢の世界は異なる。なお、夢を見ている人間が死んでしまった場合、その世界に閉じ込められるという危険性もある

サターン
セガ・エンタープライゼズ

ファン待望の「WA大戦略」チーム最新作、発売決定!
ADVANCED・WORLD・WAR 千年帝国の興亡

セガサターンのシミュレーションの中で、もっとも人気が高い『ワールドアドバンスド大戦略』を作ったチームから、ついにオリジナル作品がリリース。今作の舞台背景となるのは、第2次世界大戦。プレイヤーは、ドイツ陸軍の若き士官となってヨーロッパ各地を転戦していく。基本的なシステムなどが一新された。また、ポリゴンで描かれた兵器が激突する戦闘シーンは、よりクオリティアップしており、臨場感あふれる戦場を作り出している。そして今回は、「デュアルマップシステム」などの新たな要素を数多く用意。これまでとは違った戦略を立てることになる。なお発売は、今春を予定している。

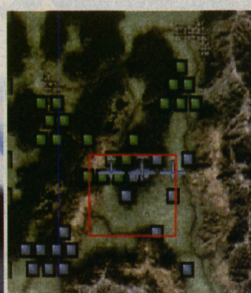


➡戦記映画の中の1シーンのような迫力たっぷりの戦闘シーンが、目の前で展開

立体空間を演出する新システム

今回は陸のマップとその上に広がる空のマップが用意されている。つまり、陸に配置された兵器の頭上に航空機を移動させ、爆撃することもできる。立体的な戦略を練ることが可能となったわけだ。

⬇陸・海兵器と航空兵器は、別個のマップに配置される。制空権を握ってから拠点を制圧するという戦略も立てられる



⬆自分のフェイズでは、地上部隊と航空部隊を動かすことになる。どちらかの行動を忘れてしまうと、窮地に立たされるかも

最新情報 サターンで人気の2大スポーツゲーム最新版の発売が決定!!

セガサターンを代表するスポーツゲームとして、ユーザーから高い人気を得ている、『グレイテストナイン』シリーズと『ビクトリーゴール』シリーズ。その最新作が、今年も発売されることが決定した。なお詳しい内容や発売時期、価格などについてはまだ明らかにされていない。これに関しては、次回以降の情報が待たれるところだ。

NINTENDO 64
バンプレスト

アニメのロボット達が登場する対戦アクション
スーパーロボットスピリッツ

アニメのロボット達が1対1で戦う格闘アクションが、NINTENDO64で発売される。登場するロボットは全10体。『新スーパーロボット大戦』で登場したオリジナルロボット、R-1もエントリーされている。なお発売日は未定。



プレイステーション
シエラパイオニア

迫熱のストックカーレースPSで開幕
ナスカーレーシング

楕円形のコースで時速300キロオーバーのバトルが展開される、アメリカ生まれのカーレース「ナスカー」。これを題材にした作品が、プレイステーションで発売される。シミュレーション性とエンターテインメント性をミックス。実車感覚の操作性と高速でサーキットを走破する気持ちよさを同時に楽しめる。

なお発売は97年5月、価格は5800円を予定している。



↑実際にレースで使われたものと同じ車が登場

火花散るデッドヒート!


↑コーナーリングでのベストのラインを巡って、ホイールトゥホイールのバトルが展開される

楽しみ方が異なる2つのモードを用意

アーケードモード



➡モンスターマシンを操縦するという楽しさを存分に味わえる

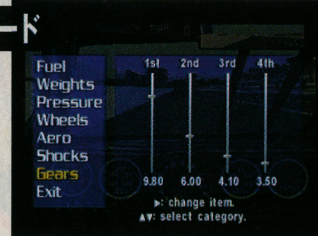
ドライビングテクニックとライン取りを巡るバトルが楽しめるモード。コースを走ることの楽しさを体験できるため、初心者にはピッタリ。



⬅セッティングする必要があるので、経験と知識が要求される

シミュレーションモード

マシンセッティングや燃料の配分などを行い、本格的にナスカーを体験するモード。レースも練習走行に始まり、予選を経て本選へと進んでいく。



NINTENDO 64
イマジニア

N64の本格レースゲーム第二報!
マルチレーシングチャンピオンシップ

同一コースで何度も道が分岐するなど、これまでにない要素がふんだんに盛り込まれる『マルチレーシングチャンピオンシップ』。今回は新着画面が届いたので、これを中心に紹介しよう。その画面からは、コースと車種が数種類の中から選択できることが分かる。

なお、詳細についてはまだ不明。次回以降の情報に期待したい。(画面はすべて開発中のものです)



↑選択可能な車種は、まだ確定していない。現時点では8種類になるとのこと

コースに盛り込まれたリアリティ

本作では、3D空間の中にコースが設定されている。このため、脇道を進んで本線に戻ることもできる。また、道によって路面の状態が変化するなど、斬新な要素も導入。実際にコースを走るような気分を味わえるだろう。


↑自分の思いどおりに、コースを走ることができそうだ


路面状態が変化する!?

⬅写真では、路面の様子が左右で異なっている。雨が降ったときなどは、道によって路面状況が変化するのだろうか……!?

プレイステーション
バンプレスト

3D表現と高度な戦術性にこだわったRPG
魔導都市エルピス

プレイヤーの視点で冒険を進めるロールプレイングが、プレイステーションで登場する。画面内のすべてのものを3Dで表現、異世界を旅するような雰囲気を楽しめそう。なお戦闘シーンでは、シミュレーションさながらの戦略性を盛り込むとのこと。発売は今春を予定している。


↑臨場感たっぷりなので、乗り物での移動シーンではつられて体が動いてしまうかも

冒険者ギルドを発展させていこう

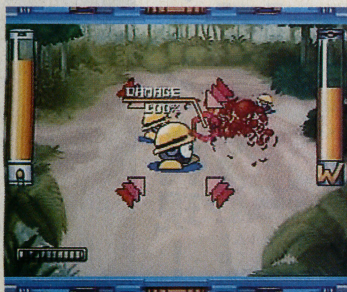
プレイヤーは、「ギルド」の一員。ここでギルドのメンバーを募ってパーティを組み、冒険へと旅立つ。そしてこのギルドを発展させていくことが、ゲームの目的となる。


⬇➡ギルドマスターのリオ(写真右)を始め、仲間達はみな個性的。ギルドを発展させるために、力を合わせることに

プレイステーション
カプコン

人気シリーズが新展開を迎える!
スーパーアドベンチャーロックマン

96年12月に生誕10周年を迎えた、カプコンの人気キャラクター「ロックマン」。その彼が、今度はアドベンチャーの主役に抜擢された。システムなどの詳細についてはまだ不明だが、アニメーションとゲームをドッキングした、オリジナルストーリーのアドベンチャーとなるようだ。なお全3部作となるが、各巻とも発売日は未定。


↑アクションの要素も盛り込まれる!?

続報!!

テイルズ オブ デスティニー

●SFファンタジックRPG●97年未定●価格未定●ナムコ

PS

スタンの必殺技、これで6種類が判明

昨年末、『レイジレーサー』『ソウルエッジ』と続けざまにヒット作を放ったナムコ。その勢いは今年も衰えず、今年前半にはこの大作ロールプレイング『テイルズ オブ デスティニー』が発売される。すでに紹介済みのとおり、本作は95年12月に発売された『テイルズ オブ ファンタジア』の続編にあたるものだ。ナムコの作品には意外にもロールプレイングが少ないが、満を持して発表されただけに、その完成度にはかなりの期待が持てるところだろう。

今月紹介するのは、新たに公開された主人公スタンの必殺技と、モンスターの新写真。まだ画面情報だけなので、実際のアクションについては次号以降で紹介する予定。また、前作では技名を叫んだり、音の面での演出も楽しかった。この辺の情報も分かり次第お伝えしていこう。

(画面は開発中のものです)

スタン必殺技!! 新たに4種類を公開

これが新たに公開された4つの必殺技。今のところスタンの技だけだが、他の仲間達の必殺技も判明次第紹介するぞ。

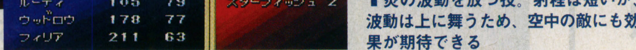


➡跳躍後、回転斬りを放つ。前方に2回転半するので、縦に並んだ敵にはまとめてダメージを与えられる



⬆前作でも使えた必殺技。回転ジャンプ後、炎をまとい、敵に突撃。今回は距離制限がなく、どこからでも放てる





⬆これも前作登場の技。2段蹴りのあとに斬りつける3段攻撃だ

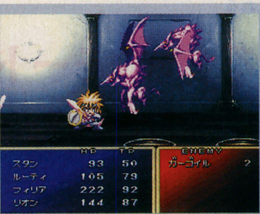
⬆炎の波動を放つ技。射程は短いが、波動は上に舞うため、空中の敵にも効果が期待できる

モンスター名鑑

『テイルズ』と言えば、ちょっと風変わりなモンスター達がかわいかった。続編でもモンスターのイメージはそのまま継承されている



⬆スコーピオン。サソリの一種だが、普通の種とはちょっと違う。突然変異による変異体で、強力な毒を有している



⬆ファンタジーゲームの定版モンスター、ガーゴイル。両掌から火炎弾を放ち、さらに敵を石化させる能力を持っている



⬆ロックバブーン。岩山に生息するヒヒの一種。長い体毛は弾力性に富み、物理的な衝撃を緩和する。ちなみに剥き出し部分は骨と皮のみ



⬆突然変異で生まれた樹木のモンスター、オークロット。その葉の茂みには、毒虫が寄生していることもあるらしい

Jコード053449

初登場

サイバーボッツ

●対戦格闘●97年3月発売予定●5800円●カプコン

SS

鋼の戦士達の熱きバトルをサターンで再現!

カッコいいロボット達が登場する対戦格闘ということで、95年にアーケードでリリースされて以来、主にアニメやメカが好きなプレイヤーから絶大な支持を受けている『サイバーボッツ』。この作品が今春、サターンでお目見えすることとなった。

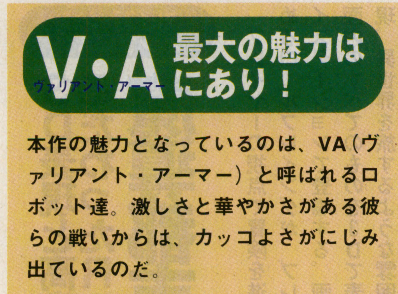
一般的な対戦格闘と異なり、ロボット同士が戦うのが本作の最大の特徴。銃火器を使ったり、相手のアームを引きちぎったり。また、ドリルを使って地上に潜ったり、バーニアを噴射して空中を移動したりと、ロボットならではのアクションが、ふんだんに盛り込まれているのだ。

なおサターン版では、アーケード版を再現するだけでなく、オリジナル要素も数多く追加されるようだ。

キャラクターごとに異なった物語が!!!

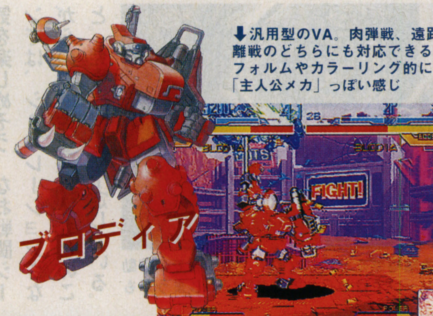
この作品では、ゲーム開始時にまず使用するキャラクターを選択、次に搭乗する機体を選ぶ。ちなみにキャラクターによって、それぞれストーリーや対戦する相手、さらには最終ボスも異なる。これにより、難易度も変化する仕組みになっている。



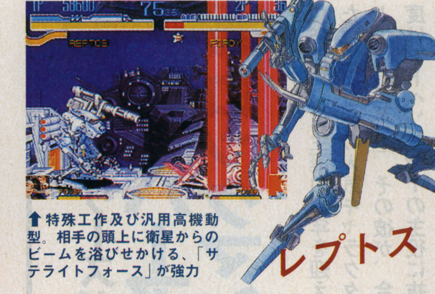


V・A(ヴァリアント・アーマー) 最大の魅力はにあり!

本作の魅力となっているのは、VA(ヴァリアント・アーマー)と呼ばれるロボット達。激しさと華やかさがある彼らの戦いからは、カッコよさがにじみ出ているのだ。



⬇汎用型のVA。肉弾戦、遠距離戦のどちらにも対応できる。フォルムやカラーリング的に、「主人公メカ」っぽい感じ



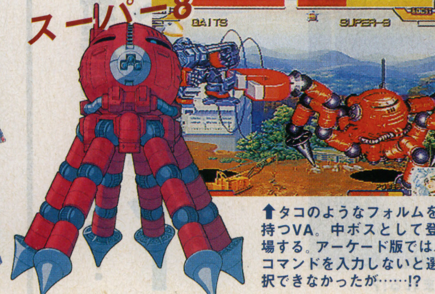
⬆特殊工作及び汎用高機動型。相手の頭上に衛星からのビームを浴びせかける、「サテライトフォース」が強力



⬆ブロディアの流れを汲む局地戦用突撃型VA。右腕の巨大なレーザーブレードが主兵装。相手をぶった切る快感を楽しめる



⬇ヘリコプターに変形可能なVA。このため滞空時間は他機種を凌駕する。中ボスとしてプレイヤーの前に現れる



⬆タコのようなフォルムを持つVA。中ボスとして登場する。アーケード版では、コマンドを入力しないと選択できなかったが……!?

Jコード043851

続報!!

レブ・リミット

●レース●97年3月発売予定●9800円予定
●セタ

NINTENDO64

Jコード050091

サンプルROM入手！プレイ感をチェック

■超美麗な映像に感激

NINTENDO64の強力な性能を生かしたレース『レブ・リミット』。今回は開発中のROMに触れることができた。まず驚かされたのは、非常に美しい画面がじつにスムーズに動くということ。車の窓には空がリアルタイムに映り込み、トンネル内ではネオンの光源が差し込むという凝りようだ。また、3Dスティックによる操作感もしっくりしている。どちらかと言えば、スピード感に酔うよりもゆったり走るのが心地よい、というのがプレイの感想だ。

■さまざまな走りを堪能する

多彩なモードが用意されているのも魅力の1つ。一定の資金を元に車を購入し、レースを勝ち抜くシミュレーションモードや、コントローラパックに記録したオリジナルマシン同士を自動的に戦わせるバトルモードなども楽しめる。さらには、加速度を競うゼロヨンレースや20～50周もの長時間で競う耐久レースもプレイできてしまうのだ。


➡ゲーム中の視点は3段階に切り替え可能。さらには、リプレイモードも完備している



⬆モードセレクト画面。ゲームモードではサーキット、天候、季節に時間帯まで自由に設定して走れる


⬆この美しい画面の中を走り回れる！　風景の作り込みの細やかさは、とにかく絶品だ

続報!!

新世紀エヴァンゲリオン セカンド インプレッション

●アドベンチャー●97年春発売予定●6800円
●セガ・エンタープライゼス

SS

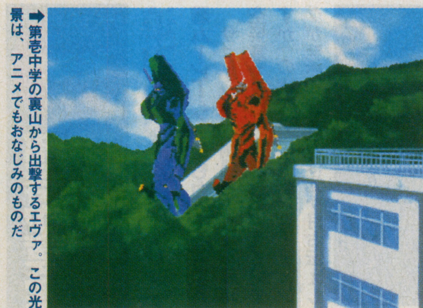
Jコード056251

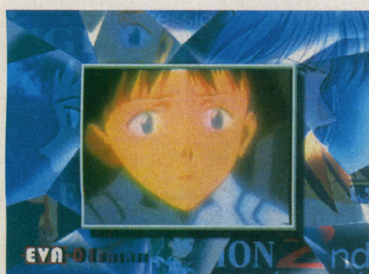
エヴァの存在感を演出する技法を導入！

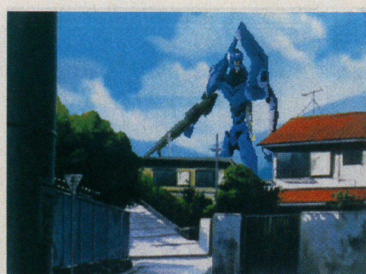
大人気のアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』のゲーム化第2弾ということで、早くもファンから注目を集めているこの作品。その続報が到着したので、お伝えしよう。

今回明らかになったのは、アドベンチャーパートで、「ブック処理」という技術が導入されているということ。これは風景をあえてキャラクターより前に持ってきて合成する技法で、TVや映画のアニメーションでも使用されている。アドベンチャーパートでは基本的に、手描きによるアニメーションムービーが流れるが、エヴァや使徒が登場するシーンでは、この技法が活用されるとのことだ。またポリゴンで描かれたエヴァには、グーローシェーディングや光源処理も施されている。アニメの中での姿とはまた違った、圧倒的な存在感が与えられているわけだ。

ところで前作でシンジ達が結成した「地球防衛バンド」は、今回も登場するようだ。果たしてどんな曲を演奏してくれるのだろうか？


➡第壱中学の裏山から出撃するエヴァ。この光景は、アニメでもおなじみのものだ


⬆人物は、アニメーションで描かれている。そのクオリティは、前作よりもさらに向上している


⬆背景とエヴァの描写は対照的だが、違和感はない。エヴァという異質なものの存在を強く感じとれるだろう

続報!!

ワイルド チョッパーズ

●シューティング●97年3月発売予定●9800円予定
●セタ

NINTENDO64

Jコード050105

ユニークな操作系をサンプルROMで検証

■独自の操作感覚のヘリアクション

ダイナミックな3D視点によるヘリアクション、『ワイルドチョッパーズ』のROMを入手。これによって、自機の操作系が独特のものであることが判明した。このゲームでは、左手で十字ボタンを、右手で3Dスティックを持つ「レフトポジション」を採用。十字ボタンで前後左右に動き、3Dスティックで機体の傾きや回転を制御する。これによって、非常に自由度の高い操作システムを実現しているのだ。

■ダイナミズム溢れるゲーム展開

ステージごとに設けられたミッションをクリアしていくことが、ゲームの目的。敵レーダー基地の破壊や捕虜の救出といった、バリエーション豊かな任務をこなしていくことになる。敵の攻撃も執拗で、ホーミングミサイルなどは素早く撃ち落としたりダミー弾でやり過ごすなどの戦法が必要となる。ヘリならではの高機動性を活かした、小気味の良い空戦を堪能できそうだ。


➡十字ボタンと3Dスティックを両方用いて、自由移動しながらの機銃掃射なんて芸当も可能


⬆敵味方、供にミサイルの追尾力は高い。いかにこれをやり過ごすかが勝負の決め手となるのだ


⬆味方の救出ミッション。救助ヘリが破壊されぬよう、迫り来る敵をすべて撃墜せよ！

初登場

スカルファング ～空牙外伝～

●シューティング●97年3月上旬発売予定
●5800円予定●データイースト

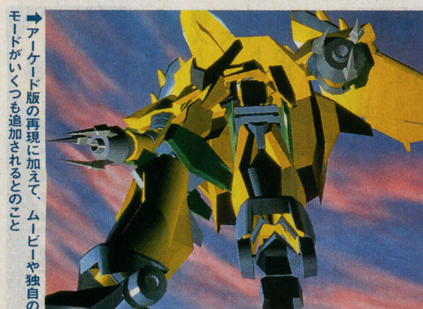
SS

Jコード056669

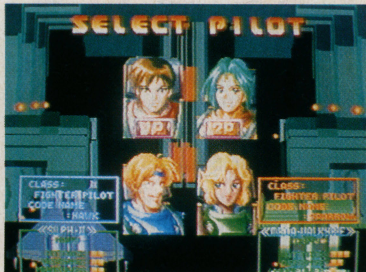
「牙」シリーズ第3作、サターンに出撃！

90年にリリースされた縦スクロールタイプのシューティング『空牙』。そして92年の『ウルフファング』と続く、いわゆる『牙』シリーズの第3弾として、96年にアーケードでリリースされたのがこの『スカルファング』だ。この作品がサターンでリリースされることが決定した。

「外伝」と称されるこのゲームには、システム的にさまざまな試みがなされている。最も特徴的なのが、ゲームの進行だ。このゲームでは、ステージのボスを追撃して制限時間内に撃破するという流れになっている。つまり、自機のスピードをうまく調節することでボスをチェイスしていく、変わったシステムなのだ。この他にも、4種類ある機体にはそれぞれ異なる特殊攻撃が用意されていたり、コマンド操作による特種な射撃、「自機シールド制」といった、意欲的な要素も多数盛り込まれている。移植に際し、サターンオリジナルのモードも追加されるとのことで、今から発売が待ち遠しい。


➡アーケード版の再現に加えて、ムービーや独自のモードがいくつも追加されるとのこと


⬆「シールド制」なので、敵弾を受けてもシールドが減少するだけ。これなら弾避けに自信のない人でもOK？



⬆4種類の機体には、個性的なパイロット達が搭乗する。組合せによっては攻撃方法や演出も異なってくる

続報!! 超時空要塞マクロス ～愛・おぼえていますか～

●横スクロールシューティング●97年3月発売予定●6800円予定●バンダイビジュアル

SS

Jコード042960

迫力あるCGムービーの写真をゲット!

■ムービーシーンも力入ってます

サターンから劇場用アニメ『超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか』の横スクロールシューティングが発売されるのは先々月お伝えした通り。今だに人気の高い作品なので期待している人も多いと思うが、発売日の方は97年3月と、もう少し先。今回は新たなゲーム画面とムービーシーンの写真を入手したので、それを公開しよう。ムービーシーンはアニメーターの描いた線画を基に仕上げているとのこと。写真を見る限りとても迫力ある映像なので、早く動いているところが見てみたい。

■奥や手前にも攻撃できるんです

また、システム面についての情報も少し判明した。自機形態は、原作と同様にファイター、ガウォーク、バトロイドの3段階に変形し、これらを使い分けていく。それから攻撃できる方向もスクロールする横方向だけでなく、画面奥や手前にも攻撃できるとのことで、臨機応変に対応した、多彩な攻略が楽しめそうだ。



➡これがゲームオリジナルのCGムービーシーン。そそり立つマクロスの雄姿がド迫力!

初登場 グランド・チャンピオンズ・ラリー

●カーレース●97年春発売予定●価格未定●アクエス

PS

Jコード055824

アクエスが贈るラリーレースが登場!

■これはコンビニ専用ソフトです

スクウェアの新ブランドとして設立されたアクエス。コンビニ専用商品として、野球ゲーム『スーパーライブスタジアム』と麻雀ゲーム『プロロジック麻雀　牌神』の2本をリリースすることが決定している。そしてこのたび、第3弾となる作品が発表された。それがこの『グランド・チャンピオンズ・ラリー』。作品で取り上げられているのは、ラリーレース。雄大な大自然を眺めながら、ダートや雪道などの難コースを走破していく。

■ただ走るだけじゃなく

本作ではプレイステーションの機能を最大限に生かし、車や背景をすべてポリゴンで表現している。しかも秒間60フレームで動くため、滑らかな操作感覚を楽しめる。また、セッティングやマシンをグレードアップすることができる、カスタム・モードも用意。車を自分専用にカスタマイズする楽しさも追求しているわけだ。（画面は開発中のものです）



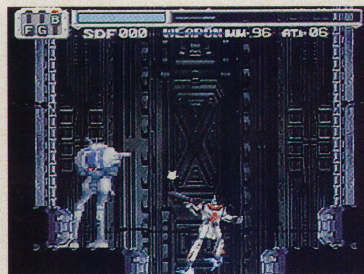
➡自然と戦いながら走破していく、というワイルドなプレイ感を楽しめそうだ



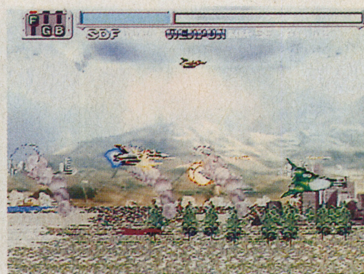
⬆選択できる車種などの詳細については、まだ不明。今後の情報が気になるところだ



⬆普段なら安全運転を心がける雪道だけど、レースとなれば話は別。ガンガン攻めていくことになる



⬆手前の敵を攻撃するバトロイド。3形態にあわせて攻撃パターンも変わるのだろうか?



⬆ステージ1は空中戦、地上戦の両方があるようだ。これは地上戦、ビル街や木々が見てとれる

初登場 タクティクスオウガ

●シミュレーションRPG●97年春発売予定●5800円予定●アートディンク

PS

Jコード053465

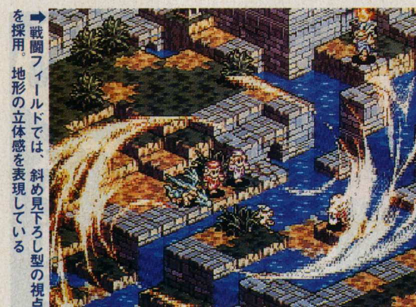
名作シミュレーションRPG、今春に復活

■スーパーファミコン屈指の傑作

大ヒットを記録した『伝説のオウガバトル』のシリーズ第2弾として、95年10月に発売された『タクティクスオウガ』。素早いキャラクターから行動が開始できるという独特のシステムを採用している他、地形や天候といった要素を戦略に取り込むことができるという奥深さも持ち合わせていた。また、ユニットをどういう風に成長させるかはプレイヤー次第と、自由度の高さも魅力の1つだった。こういったゲーム性が、多くのユーザーを虜にしており、スーパーファミコン後期の傑作として広く知られている。

■未体験ユーザー向きになる!?

このプレイステーション版は、基本的にスーパーファミコン版を完全再現したものになる。新機能やオリジナルモードが追加されるのかどうかは、現在のところ不明。ただゲーム性に関わる変更点はないとのことなので、主に未体験のユーザーに門戸を広げる作品に仕上がりそうだ。



➡戦闘フィールドでは、斜め見下ろし型の視点を採用。地形の立体感を表現している

初登場 るろうに剣心　明治剣客浪漫 ～十勇士陰謀編～

●ロールプレイング●97年春発売予定●価格未定●ソニー・コンピュータエンタテインメント

PS

Jコード058386

剣心今度はRPGにて参上つかまつる!

週刊少年ジャンプに連載中の人気マンガ『るろうに剣心　明治剣客浪漫』。96年11月に3Dポリゴン格闘『維新激闘編』が発売されて、話題を呼んでいる。ますます人気絶好調といったところだが、早くも次のゲーム化が決定しているというニュースをゲットした。今度の作品のタイトルは『十勇士陰謀編』、ジャンルはロールプレイングとのこと。

気になるストーリーの方は、ゲームオリジナルの主人公キャラクターが剣心達ご一行と出会うところから始まっていく。主事康は名前以外の記憶を失っており、過去に関しては一切不明だが、卓越した医術を会得している。そしてこの主人公は、ゲームが始まる前に少年、少女の性別を選ぶことができる。少年の名前は「聖（ひじり）」、少女の名前は「輝（ひかる）」。この主人公の性別の選択が、ストーリー展開にするかどうかはまだ不明だ。このあたりの詳しい情報に関しては続報に期待したいところだ。



➡河原にたたずむパーティーの面々、といったところか。デフォルメされた剣心達がかわいい



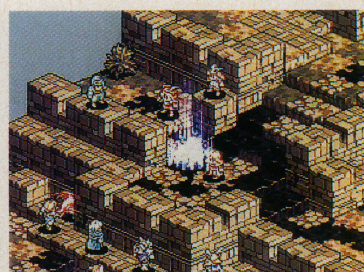
⬆これはどうやらマップ画面のようだ。日本画的なタッチで描かれており、原作の時代背景が臭ってくるようだ



⬆不良にからまれていた主人公キャラクターを、剣心達が助けるところから物語は始まっていく



⬆プレイヤーは、主人公デニムとなってウォルスタ解放軍を率い、ヴァレリア半島の民族紛争に身を投じていく



⬆誰を使って敵を倒すか、どの位置から敵を攻撃するのかなど、細かい戦略を立てることができる

バウンティソード・ファースト

続報!!

●アドバンスドRPG●97年春発売予定●価格未定
●パイオニアLDC

Jコード054097　PS

より進化を遂げた戦闘システムの内容は？

95年にスーパーファミコンでリリース。硬派で骨太なシナリオ、シブいキャラクター設定などが評判となった『バウンティ・ソード』の完全リメイク版となる本作。続報に当たる今回は、先月詳しく触れられなかった、リアルタイムの戦闘システムについて紹介しよう。

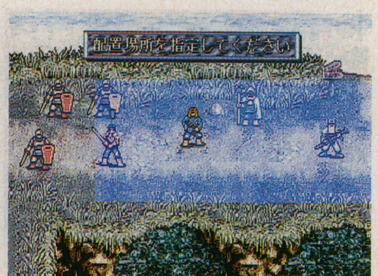
基本的には、すべてのキャラクターは独自の思考を持ち、自動的に動く。プレイヤーは、リアルタイムで刻一刻と変化する戦況を見極め、必要な指令を各キャラクターに送るのだ。それぞれのキャラクターには攻撃速度を表すアクションスピードと、移動速度を表すムーブスピードが設定されており、すぐに指示が反映されるとは限らない。このタイムラグも頭に入れて、戦術を立てていくわけ。このプレイステーション版は、サブウィンドウにてこれらの数値が分かりやすく表示される。さらには、プレイステーション版からのニューキャラクターも追加されるということだ。



➡キャラクターごとの自動行動の内容も設定が可能。これだけでも、かなり活躍してくれる



⬆倒した敵の数や時間によって、ボーナスが得られることもある。鮮やかなる完全勝利を目指すのだ



⬆段差や茂みなど、地形効果によっても戦術も変えねばならない。プレイヤーの腕の見せどころだ

ベルデセルバ戦記 ～翼の勲章～

続報!!

●フライトアドベンチャー●97年4月発売予定
●5800円予定●ソニー・コンピュータエンタテインメント

Jコード031976　PS

今回は、ゲームの流れを詳しく公開

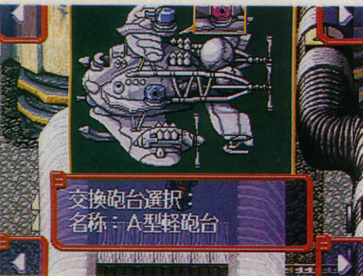
先月体験版のプレイ感覚をお伝えした『ベルデセルバ戦記』。今回は、具体的なゲームスタイルについてお伝えしよう。

ゲームは、戦闘機に乗り込み、戦闘やパトロールを行う3Dモードと、その合間のシナリオ部分の2Dモードで構成されている。この2つが交互に入り組んで、ストーリーが進行していく。フライトモードの爽快感もいいが、シナリオ部分もしっかりした作りだ。情報収集、買い物、弾薬補給といったアドベンチャー的な行動も欠かせない要素となっている。さらにこの2Dモードでは、仲間を探したり装備を整えたり、自機を改造して強くさせることも非常に大事な仕事だ。

つまりこのゲームは、フライトシミュレーションとアドベンチャー、それにロールプレイングの3つの要素を均等に兼ね備えているのだ。バランスはうまくとれており、飽きさせない作りになっている。ストーリーも十分楽しめる内容になりそうだ。



➡この2Dモードの世界を隅々まで探索すれば、きっと次のフライトに役立つことがある



⬆砲台やプロペラ、エンジンなどを自分好みにカスタマイズできる。アルミ性のプロペラもあるのだ


⬆2Dモードでストーリーが複雑に展開していれば、戦闘で手に握る汗の量も違うというもの

マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～

初登場

●ロールプレイング●97年春発売予定●価格未定●ガスト

Jコード049719　PS

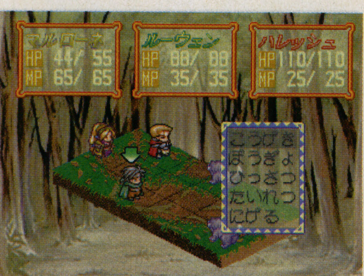
錬金術士を育成。こんな異色作はいかが？

今までのロールプレイングゲームにありがちだった勇者が魔王を倒しにいくという路線を廃し、その周辺で活躍する錬金術士、いうなれば道具屋に焦点を当てたゲームがこの『マリーのアトリエ』。

道具屋なので、必然的に活躍の舞台は街の中になる。街の人々と情報交換をしたり、頼みに応じて摩訶不思議な薬を作ったりと、仕事をこなすことにより錬金術士として成長していくのだ。また、貴重アイテムを手に入れるため、勇者を雇って冒険にも出ることもあり、当然モンスターとの戦闘もある。さらには、勇者を雇うためにはお金を稼ぎ、店を大きくすることも必要だ。錬金術士マリーの育成と、究極のアイテムを作り上げる楽しみ、この2つがこのゲームの核となる要素らしい。だが、モンスターを倒したり冒険するのはあくまで補助的で、どちらかというと育成がメイン。従来のロールプレイングにはない、のんびりした雰囲気を味わえる作品となりそうだ。



➡道具屋の中では、怪しげな壷や本が並ぶ。果たしてどんなアイテムや薬が作れるのだろうか



⬆冒険に出るときは屈強な勇者達と一緒にいくのは当然。だって道具屋は戦闘向きじゃないからね



⬆街の人々に薬を売るのも道具屋の仕事。快く引き受けて店を繁盛させていこう

バトルバグス

続報!!

●リアルタイム戦術シミュレーション●97年3月発売予定
●5800円●バンタン電脳工場

Jコード053082　PS

サンプルロムのプレイ感覚と新情報を紹介!!

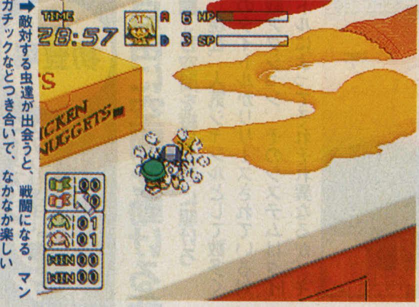
■素早い判断力が要求される

12月号でお伝えしたリアルタイム戦術シミュレーション『バトルバグス』のサンプルロムが届いたので、新情報とともにそのプレイ感をお伝えしよう。

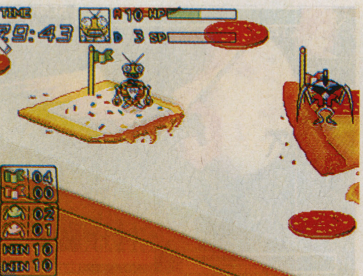
ゲームの目的は、ライバルの虫達を制圧し、ケーキやクッキーなどの「戦利品」を奪い取ること。獲得した食べ物の上に、自軍の所有を現す旗が立っていく。ただし、ゲームはリアルタイムに進行するので、旗を立てている間に敵がやってきて戦利品を奪われてしまうこともある。敵を牽制しておくような素早い判断が必要なのだ。かわいらしい見た目とは裏腹に、歯ごたえのある内容だ。

■虫達の属するユニットも判明

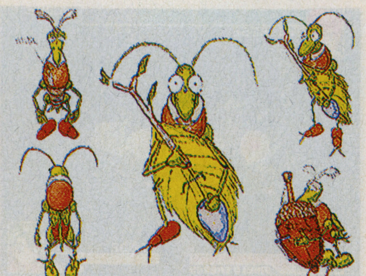
プレイヤーが指揮する虫達は、5つの部隊に分かれていることも判明した。アリやカブト虫、バッタなどが所属する陸軍、蜂やハエなどの空軍、げんごろうやアメンボの海軍、「嫌われる虫」の傭兵部隊に、医療班といった具合だ。



➡敵対する虫達が出会うと、戦闘になる。マンガチックなどつき合いで、なかなか楽しい



⬆味方ユニット、ホタルがパイを占拠した図。横では敵のカマキリが旗を立てている


⬆虫達の設定イラスト集も収録されている。ソフトなタッチで、味わい深いイラストだ

初登場

雲海の撃墜王～ACE OF SEACLOUD～（仮題）

●3Dシューティング●97年春発売予定●価格未定
●マイクロネット

PS

Jコード058025

分かりやすさと気持ちよさの合体を目指す

■操作がとっても簡単

戦闘機を操作して敵機を撃墜するシューティングというと、最近はフライトシミュレータのように凝ったものが多い。しかしその分、爽快感は割と稀薄になっている。

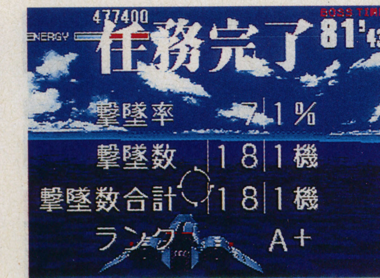
本作は、それとは反対に操作のややこしさを排除し、爽快感を追求したシューティング。視点は自機を後方から捉えた3Dタイプとなっており、バルカンと誘導ミサイルを使い分けて敵機を撃墜していく。

■空からこぼれた爽快感

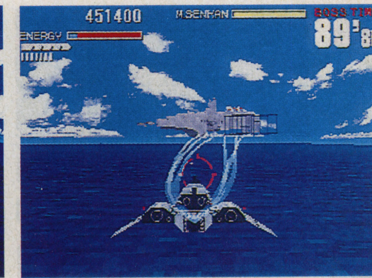
今回はサンプルロムが到着したので、プレイした感想をお伝えする。本作のポイントとなっている爽快感については、なかなか良好。青い空と真っ白な雲海の美しさ。高速で飛来する敵機をロック、自動追尾して一撃の下に破壊するミサイル。グラフィックやスピード感、そしてシステムから爽快感が楽しめた。今回のバージョンでは、ステージ1しかプレイできなかったが、全編を通じてこの心地よさが追求されるだろう。



➡狙った獲物は逃さない、自動追尾式のミサイルは頼もしい武器だ。ただし弾数制限がある



⬆クリア後には、プレイヤーの腕前が評価される。ミサイルを温存しつつ撃墜率を上げるのは難しい!?



⬆ステージの最後には、巨大なボス敵が控えている。画面右上に表示される制限時間内に倒す必要がある

初登場

リアルバウト餓狼伝説スペシャル

●格闘アクション●97年3月予定●価格未定
●エス・エヌ・ケイ

NEO-GEO CD

Jコード057592

さらに完成された究極の『餓狼伝説』登場！

■またまた驚きの最新作

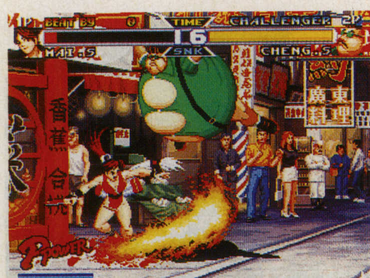
脈々と続く『餓狼伝説』シリーズ。その中でも、おそらく最高の出来となるであろう最新6作目がお目見えとなった。キャラクターは前作『リアルバウト餓狼伝説』に登場したギースを除く15人に加え、ローレンス・ブラッド、チン・シンザン、タン・フー・ルー、ボスとしてヴォルフガング・クラウザーが再登場。

■システムは大幅変更

システム面ではスウェーラインがなくなり、2ラインシステムとなった。もちろん、今作でも攻撃を避ける手段として使える。そして、前作で話題になったリングアウトシステムがなくなり、代わりにコーナーバトルを採用。これは画面端の障害物に密着状態で攻撃を受け続けると、障害物の耐久値がゼロになった時点で気絶してしまうというもの。理不尽な結果が納得いかなかった人も、これなら正々堂々と戦えるので満足できるはず。さらに洗練され、完成された『餓狼伝説』に期待しよう。



➡ローレンスのブラッディスピンらしき技と、ビリーの超必殺技が激突。ローレンス不利か



⬆チン・シンザンが懐かしい技を披露している。どうやら、前にも増して体重は増えたようだ



⬆いつ見てもすごい肉体のクラウザー。テリーの対決だが、グラフィックの質も若干変っているようだ

初登場

新戦記ヴァンゲイル

●3Dロボット対戦●97年4月発売予定●価格未定
●ユーメディア

PS

Jコード055697

自由に空間を動ける新感覚対戦アクション

■3D空間を縦横無尽に駆けろ

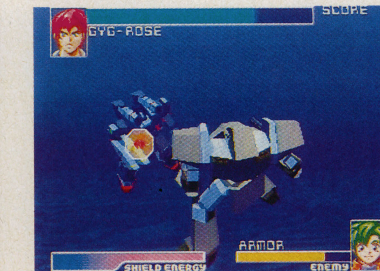
現在、人気ジャンルとして数多くのタイトルがリリースされている対戦アクション。そのシステムはタイトルによってそれぞれ異なるが、キャラクターを真横から捉えた視点のものが多い。しかし、この『新戦記ヴァンゲイル』は、キャラクターを後方から捉えた3Dタイプの視点を採用。アサルト・アーマーと呼ばれるロボットを操作し、宇宙などの3D空間を自由自在に動き回ることが可能となっている。

■捕らえた相手は逃さない！

ところで、自機も対戦相手も3D空間を自由に動くとなると、お互いに相手の位置を見失ってしまう危険性もある。しかし本作では、相手を常に画面内に捉えるSEES（サーチ・アイ・エネミー・システム）機能を採用し、この問題を解消している。このため、ストレスを感じることなくプレイできるだろう。まだ不明な部分は多いが、新感覚の対戦プレイを楽しめそうだ。



➡操作できるのは8体のロボット。機体によって装備や性能は異なっている



⬆2人協力プレイでコンピューターと対戦できる。また、通信ケーブルを使用した対人間戦も予定されている



⬆漆黒の宇宙空間で、ロボット達が高機動戦を繰り広げる。アニメファンの心に訴えかけるシチュエーションだ

初登場

毛利元就　誓いの三矢

●シミュレーション●97年春発売予定●9800円
●光栄

WIN95

Jコード055263

『英傑伝』シリーズ、今回は毛利元就だ

史実に忠実に基づいた背景描写と感動のイベント。この『英傑伝』シリーズは、それらの奥深さが多くの歴史ファン、シミュレーションファンから好評を受けてきた。そしてついに、戦国最強の謀将と唄われた毛利元就主役の第3弾が登場する。毛利元就が題材とされるのはこの作品が初めてで、まさにファン待望といったところだ。

プレイヤーは元就の幼少期から没年、さらに孫の輝元となり、戦国時代の覇者を目指す。基本的に戦闘シーンとイベントシーンの繰り返しで進行していく。「厳島決戦」「尼子残党掃討戦」「備中高松城包囲戦」など、歴史好きの人なら心踊るシチュエーションが豊富に用意され、もちろん今作も戦場マップや勝利条件などは徹底的に史実に即される模様。また、さまざまな場面で選択イベントが発生し、それ次第ではまったくのオリジナルストーリーも展開するらしい。元就、輝元のどんな人生が用意されるのか楽しみなところだ。


➡史実どおりに攻めるもよし、自分なりに攻略するもよしと、自由度の高さが魅力になりそう



⬆小早川隆景や吉川元春といった名将も続々登場予定。オリジナルストーリーでの彼らの活躍に興味津々



⬆イベントにはアニメーションが起用されるらしいが、戦闘シーンではどんな演出がなされるのだろうか

シムゴルフ 日本語版

初登場

●シミュレーション●97年2月7日発売●12800円
●マクシス

WIN95

Jコード052906

マウスをクラブに見立てた操作が面白い

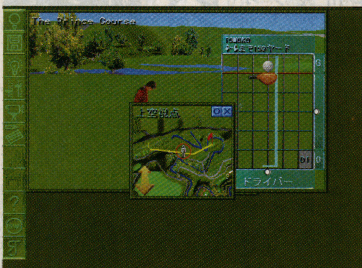
『シムシティ』や『シムタワー』など、『シム』シリーズでおなじみのマクシスから、スポーツシミュレーション『シムゴルフ』の日本語版が発売される。ゴルフプレイはもちろんだが、オリジナルコースを作成できるのが新しいところ。世界的なゴルフコースデザイナー、ロバート・ジョーンズ氏がデザインしたコースが収録されているのも魅力的だ。

このソフトの一番の特徴は、マウスをクラブに見立てた操作にある。マウスをクラブのように振りぬくことにより、実際のスウィングの感覚が再現されるのだ。今回はサンプルをプレイしてみたが、緊張感のあるプレイを楽しめた。操作に慣れれば、細かい打ち分けもできそうだ。

また本作は、LANやインターネットを介してネットワーク対戦プレイが楽しめる。オリジナルコース作成ツールで造ったコースで通信対戦することも可能。チャット機能を使って、対戦中にプレイヤー同士で会話を交すこともできる。



➡右上にあるのがクラブとボール。マウスを下方向にドラッグするとバックスウィングだ



⬆コースは精密な3Dグラフィックで描かれているので、いろいろな視点から眺めることができるのだ



⬆ロバート・ジョーンズ氏がコース攻略法を伝授してくれる。スコアを上げたいなら、ぜひ聞いてみよう

プロ野球 熱闘ぱずるスタジアム

初登場

●パズル●97年3月下旬発売予定●7800円予定
●ココナッツジャパンエンターテイメント

SFC

Jコード055352

プロ野球12球団がパズルで対戦する、目新しいゲームが新発売

落ち物パズルに野球の要素を取り入れた、目新しいパズルゲームが登場する。基本は、攻撃側にはヘルメット、守備側にはグローブが落ちてくるので、これを4つ以上つなげて消していくというスタイルだ。攻撃側のときは、2連鎖でヒット、3連鎖でツーベース、4連鎖でスリーベース、5連鎖でホームラン、守備側のときは、2連鎖でアウト、3連鎖でツーアウト、4連鎖でスリーアウトという判定になっている。9回まで戦って得点の多い方が勝ちだ。ペナントレースを行うモードや、実際にプロ野球で起こった印象的な場面を再現するモードなどが用意されている。



➡社団法人日本野球機構の協力により、画面には各球団のマスコットも登場する

雷のごとく ~超高速囲碁~

続報!!

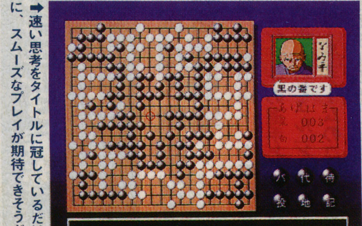
●囲碁●97年4月発売予定●9800円予定
●セタ

NINTENDO64

Jコード055603

セタ初の囲碁ソフトは、速い思考によるテンポの良さがウリ

『最強羽生将棋』など、数多くの将棋ソフトを生み出したセタが送り出す、初の囲碁ソフト『雷のごとく~超高速囲碁~』。そのゲーム概要が判明したのでお伝えしよう。タイトルどおり、今までの囲碁ソフトにはない、NINTENDO64のハード性能を生かした思考スピードがウリ。コンピューターの強さは6段階、ハンディキャップは10段階設けられている。モードは、勝ち抜き戦の「登竜門」や、初心者にもってこいの「囲碁入門」などが用意されている。また、登場する多様なキャラクターは戦局に応じて表情が変化するなど、楽しい演出も施されるようだ。



➡速い思考をタイトルに冠しているだけに、スムーズなプレイが期待できそうだ

麻雀64

初登場

●麻雀●97年春発売予定●9800円●光栄

NINTENDO64

Jコード057436

麻雀好きには大歓迎。雀力向上ソフトがついに登場

コンピューターが強すぎたり、インチキされたり、とてもじゃないが腕の向上なんてできやしない。そんな声に応えて登場するのが、この『麻雀64』だ。プレイヤーは麻雀の教育課程を持つ麻雀大学に入学し、数々のカリキュラムから単位を取得、卒業を目指す。カリキュラムの詳しい内容はまだ不明だが、教授や学生達と対局をこなしていくことになるらしい。ところでこの対局、勝敗よりも、麻雀の内容が評価の対象になるとのこと。まぐれ勝ちをしても、打ち方が悪くては単位が取得できないなんてことにもなりかねない。これなら単位取得のため、自然と実力もつくってわけだ。



➡たとえ惜敗しても、内容が良ければ評価される。まさに授業気分!?

クォヴァディス2 ~惑星強襲オヴァン・レイ~

初登場

●SFシミュレーションRPG●97年3月発売予定●6800円●グラムス

SS

Jコード045829

アニメーションとゲームの融合を実現した新システムを搭載!

95年に発売されたSFシミュレーション、『クォヴァディス』の続編が登場。今作は、3作完結という設定の『クォヴァディス』シリーズ第2作目にあたる。と言っても、ストーリーから登場キャラクター、さらにはゲームシステムまでもが一新され、前作を未プレイでも十分楽しめるようになっている。そしてシステム面での新たな試みが、今作最大の特徴ともなっているのだ。「STS2」と呼ばれるシステムがそれで、戦闘中に部下からの通信や戦闘状況などが、アニメーションで頻繁に入るというもの。多彩な戦闘の中で、熱いドラマが展開するというわけだ。



➡プレイヤーは隊長となって陸戦兵器を指揮し、数々の戦闘に勝利していく

わくわく7

初登場

●格闘アクション●97年3月発売予定
●5800円●サンソフト

SS

Jコード050474

サンソフト第2弾格闘、早くもサターンに移植決定!

アーケードで人気の『わくわく7』が、基本システムはそのままにオリジナルの要素を加えてサターンで登場する。このゲームは、現役中学生から自動人形、さらには動物まで、個性豊かなキャラクター達が登場し闘いを繰り広げるという格闘だ。サターン版オリジナルとして追加確定の要素は、アーケード版では使えなかったボスキャラクター「フェルナンデス」と、前作にも登場した「ボーナスくん」を対戦時に選べること。その他にも、コンシューマ版ならではのさまざまな要素を盛り込む予定。なお、拡張RAMカートリッジに対応しており、快適にプレイできそうだ。


➡7つそろえることで願いが叶う「わくわくボール」をめぐって戦いが始まる

My Dream ~オンエアが待てなくて~

続報!!

●シミュレーション●97年発売予定
●価格未定●日本クリエイト

SS

Jコード050849

人気の声優業界を舞台にしたシミュレーションが新登場!

専門雑誌が多数出版されるほど人気の高まる声優業界。その魅力的な世界を舞台にしたシミュレーションが、サターンから登場する。プレイヤーはとある出版社の記者になり、取材をキッカケに知り合った8人の声優志望の女の子に助言や情報を与え、その成長を見守るという内容のゲームになる予定。企画原案とシナリオは、声優活動に加え、舞台活動などクリエイターとしても一線で活躍する辻谷耕史と西村智博の両氏なので、リアリティあふれるストーリーが期待できる。気になるグラフィックもマンガ家の今井ひづる氏が全力投球。さらにシステムなどの続報を待ちたい。



➡イベントシーンの最新画面を入手。こんな会話が楽しめるのだ

厳冬、発売。

シミュレーションRPG

フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン～

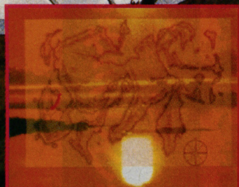


FEDA 2
WHITE SURGE the PLATOON

全てのプレイヤーは試される

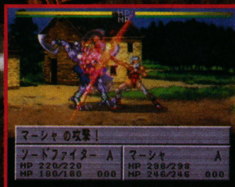
鉄の意志 炎の戦略

ひとつひとつの作戦、そしてキャラクターの兵装がプレイヤーの手で綿密に設定可能になり、実感できる本格シミュレーションの手ごたえ。ポリゴンを使用した戦闘マップ、デカキャラ同士が激突する体感値の高い迫力のバトルアニメーションが、プレイヤーの闘う魂を揺さぶり続ける。









YANOMAN GAMES

(株)やのまん

ソフトウェア事業部 〒130 東京都墨田区本所 4-19-3

予価：5,800円（税別） ©1996 YANOMAN / MAX ENTERTAINMENT

やのまんゲームズに関する情報をインターネットで発信中!!
http://www2.marinet.or.jp/~yanoman/

祝! 完成独占座談会
開発秘話 7人の生みの親が語る

ディレクター
北瀬佳範氏

ミュージックコンポーザー
植松伸夫氏

メインプログラマー
成田賢氏

キャラクターデザイン＆ベーシックアイディア
野村哲也氏

アートディレクター
直良有祐氏

CGムービーディレクター
榊原幹典氏

ストーリー＆シナリオライト
野島一成氏

FINAL FANTASY VII

■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年1月31日発売
■6800円（3枚組）

イラストレーション●野村哲也

取材・文●里田実彦
撮影●渡部さとる

ついに待望の発売日が間近に!
はやる気持ちを抑える日々ももう終わりだ。
あと少し待てばいい。というわけで、今回は発売直前企画。
これだけは聞いておきたい(?)Q&A50と
開発者特別対談をお送りしよう。

重箱の隅をつついてみたら意外な事実が見えてきた!
ここが知りたい
Q&A50

発売記念特別企画

開発者座談会（前編）

1997年1月某日、夜。『FINAL FANTASY VII』の開発担当者7名が一堂に会した。開発も終了し、あとは発売を待つばかりとなった今、彼らをねぎらうために、じゅげむ編集部が招待したのだ。『FINAL FANTASY VII』完成を祝う乾杯の後、彼らが作品に込めた想い、苦労談などを語っていただいた。

全てがぎりぎりだった。だから、苦労なんて感じてるヒマがなかったんだ



一回打ち上げやったら、翌日「バグが出たから来てくれ」って、電話が入ったんですよ。

「フル3D、フルCG」が大前提。シリーズ中最も短期間で作業量の多かった「VII」

──どうも、お疲れさまでした。もう、開発の方は終了されたんですよね。

北瀬 そうですね、ようやく。実は、この間やっちゃいけない打ち上げってのをやってしまいまして。

──やっちゃいけない？

成田 実は打ち上げをした翌日にバグが出てしまって。みんなで飲んで、朝何時だっけ？ 電話かかってきたの？

直良 みんな朝まで飲んでたんだよね。

植松 俺、実はあの日会社に泊まったのよ。それで目が覚めて、何か予感があったのかな、モニ管（＊注1）に行ったらさ、みんな腕組みしてて。

成田 古い人間は「あるかもな」ってある程度予想はしてたからマシだけど、新しい人間は精神的なダメージが大きかったね。一度乾杯した後だもの。

北瀬 「終わった！」って一度いった後だからね。どっと疲れが出てきて。みんな風邪引いちゃったり。

成田 ちゃんと終わってから乾杯するのってこれがはじめてだよね。

──では、ここでホントの打ち上げをやってしまって下さい。

（一同乾杯）

直良 ああ、終わったねぇ…。

北瀬 うん…。

植松 で、会社に戻ったらまた…。

成田 やめましょうよ、その話は。もうないですよ。

──あまりこの話で続くのも何ですから、話題を変えましょう。今回の「VII」は製作期間が短かったんじゃないですか？

北瀬 一昨年の12月からだっけ？

直良 11月半ばくらいだったかな？

北瀬 ちょうど1年くらいですね。その前にシーグラフに出品した戦闘シーン（＊注2）があって、その製作期間を含めるともう少し長くなるかな。

成田 確かに、今までの中で一番短いかもしれない。忙しかったよね。

──皆さん、担当パートが違うので、忙しい時期がずれるんじゃないですか？

北瀬 そうですね。今回はさっき言ったシーグラフの映像があって、全部3Dでやろうというのが大前提でした。とにかく3DのフルCGなんて初めてじゃないですか。ストーリー作りなんかは今までの方法が活かせるんですけど、そっちは経験がない。とりあえず分かんないところから手をつけようということになりました。だから、誰でも後半は忙しくなるんですけど、グラフィックチーフの直良なんかは去年の正月もなかった。

直良 今回は昨年2月のPS参入発表時点でCF用の素材を出す必要があったんですよ。だから野村もキャラクターのイラストをはじめ、いろいろ描きおこさなきゃならなかったし、榊原さんも実際にミッドガルのCGの作り込みをする必要があったので、それに明け暮れてましたね。

北瀬 何もできてないのにCM（＊注3）打つんだからね。

榊原 正月に出社したら、なんか違うデザインになってるんですよ。作りかけ、といってもだいぶ出来上がってきたところで「これ変えてくんない？」って直良さんが言いに来るんです。

直良 榊原さんには無理矢理変えてもらいましたよね。

榊原 ええ、そういう厳しい環境には慣れてますから（笑）。

北瀬 ミッドガルのサイズは悩んだよね。

直良 全部3Dでやるって決まった時点で基本の人間の大きさを決めて、他の縮尺を決めなきゃいけないんで、何度もミッドガルのサイズは変更しましたね。

北瀬 「思ったよりも小さいんじゃない？」なんて言いながら。

オープニングのバグが取れなかったらゲームは変わっていた

──同時にキャラのデザインも進んでいないとまずいですよね。

野村 え？（懸命に焼きそばを口に運んでいた野村氏。一同笑）

北瀬 話聞いてろよ。

野村 そうですよね（焼きそばを飲み込みながら）。僕も先に忙しかった組で。キャラクターそのものは一昨年の11月の時点で何体かできあがってはいたんですけどね。

──その段階ではまだストーリーができていないんですよね。

野村 いえ、だいたいのイメージはありましたよ。そのイメージに合わせてキャラを描いていって。

直良 それをCGにおこすのが僕らで。

榊原 できあがったキャラがCGの中を動くんですけど、そういえば服の色が変わったよね。

野村 最初クラウドの服は真っ黒だったんですよ。それが背景に入ると沈んじゃうから、ということで色を変更したんです。

──グラフィックのメンバーが先に忙しかった間、他の皆さんはどうしてたんですか？

北瀬 「頑張ってね」っていうくらいで。

直良 「じゃ、お先」って帰っていくんですよね（笑）。

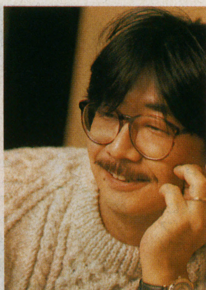
北瀬 でも、今回は期間が期間だったから、他のスタッフもすぐに忙しくなったよね。

直良 まぁ、企画やプログラムは後から死にますから。でも、後半で僕たちが「お先に」って帰ろうとすると恨まれたりするんですよね、前は逆だったのに。

──そんな風に忙しい時期が逆転し始めたのはいつ頃だったんですか？

北瀬 結構早かったですよ。今回『TOBAL NO.1』に体験版（＊注4）を入れましたからね。ちゃんとプログラムも動いてる状態じゃないと、アレは出せないですし。

──いつ頃体験版を出すことが決まったんで

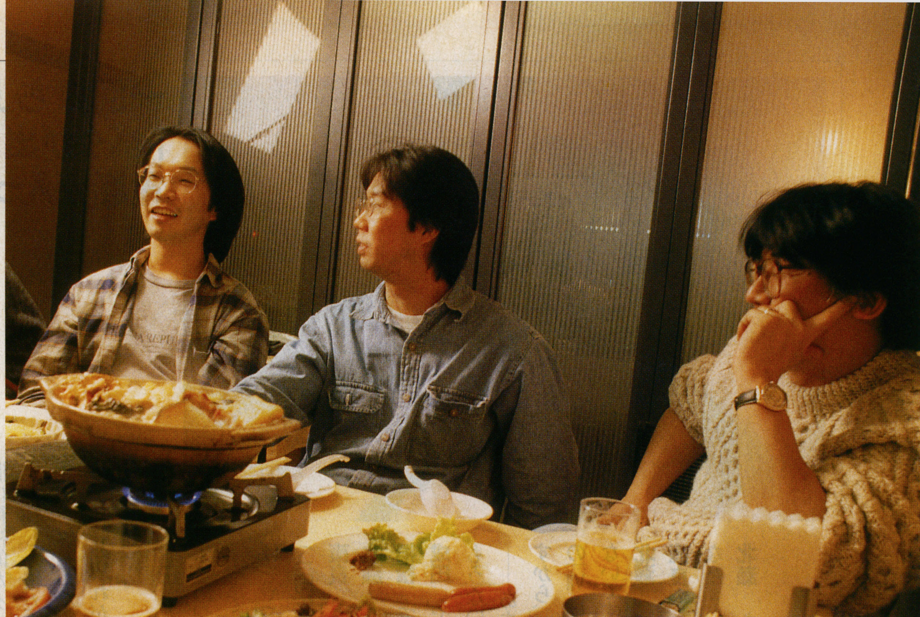


ミュージックコンポーザー
植松伸夫
Nobuo Uematsu
'86年4月1日入社。「FFシリーズ」において、全てのサウンドをプロデュースしている。FF最古参メンバーの一人。プロデューサーである坂口博信氏に「開発中の画面に植松の音楽が入ると『FFだなぁ』と思う」を言わしめる。サントラCDも多数発売している。



ディレクター
北瀬佳範
Yoshinori Kitase
'90年4月1日入社。「FFVII」の総監督。過去に「聖剣伝説（GB）」「FFV」、「FFVI」を手がける。今回は総監督として100名を越えるメンバーと作品全体をまとめあげてきた。ちなみに、給与明細を配るのも北瀬氏の仕事である。「自分で取りに来いよ!!」とは魂の叫びか？

「自分がやったところは見たくないですよ。」「俺は音消してやってる。」「じゃ、僕はどこを見ればいいんだ？」



すか？

北瀬　昨年の4月くらいじゃなかったかなぁ。いつもだったら、マップ上でキャラが動き出すのは開発のかなり後の方なんですけど、今回は昨年の2月頃には動き出してたんで「いけるんじゃない？」って。

——そんな早い時期にできていたのはどうしてなんでしょう？

成田　プログラム言語がアセンブラからC言語に変わって開発しやすくなった（＊注5）っていうのはありますね。でも一番難しかったのは、オープニングでムービーから普通のフィールドマップに切り替わりますよね。そこをどうまくやるか、でしたね。そこらへんの答えが出ないことには、みんなの仕事が決まらない。結構プレッシャーありましたよ。

——体験版を見たときには、「この時期にここまでできてるのか！」って驚きましたけどね。

成田　駅のホームに兵士が立ってるんですけど、ズームインしてあの兵士がちゃんと動いたときにはうれしかったな。

直良　何度もやり直してたもんね。

成田　あの時はちょっと訳の分からないバグがあって、なかなかうまく動かなかったんですよ、ね（CG担当の榊原氏の方を向いて）。

榊原　うまくいかなくて、二人でずっとプログラムを見てたら、なんだか分からないパラメーターがあったんですよ。それをいじったらうまくいった。

成田　「なんだ、これに一ヶ月悩まされていたのか！」って。あれ見つけなかったらゲームが変わってたよね。

榊原　（深くうなずく）

——今の成田さんと榊原さんみたいに、パートごとの話し合いというか、情報交換は頻繁にやっていたんですか？

直良　まぁ、それは当たり前のように。

北瀬　一番最初に「CGでやるかどうか」っていうところですでにもめてたよね。

成田　やっぱり、抵抗はありましたけどね。実際に動き出してみたら「結構いいじゃん」ってなっちゃって。

音作りは16ビットの時と変わらない。ただ、ロード時間をかけたくなかった

——そうやって作っていく中で、皆さんそれぞれ苦労されたところがあると思うんですが、どんなところで苦労されました？

植松　あんまり苦労はなかったですよね。音楽作るにあたっては、16ビットの時と同じような感じで。だから苦労は別にないですね。

——音楽を作る場合、世界観やストーリーが分かっていないとつらいと思うんですが、さっきの話だとそういったものが固まるのは早かったんですよね。

植松　いや、遅かったですよ！（一同笑）。最終的にオチになるところが見えたのは最近なんですから。だから…

北瀬　そうでしたね、秋くらいでしたか？

植松　あ、こういうストーリーだったのか！　って。それかな、苦労って。

北瀬　最初にCDで音を鳴らすか、PSの内部音源で鳴らすか（＊注6）って考えてましたよね。

植松　結構ユーザーって「CDできれいに鳴らすんだろう」って思ってると思うんですよ。期待通りにしてやるもんか！ってね（笑）。CDでやると、一曲終わってループさせたら一瞬間があくんですよ。それがどうしてもイヤで。ムービーのロード時間なんかも考えると、音楽の方には読み込み時間をかけないように気を使いましたね。

——それも音楽作りとは別の苦労ですね。

植松　まぁ、そんなのは慣れてますよ。

（一同笑）

成田　それには僕も絡むんですけど、CDで音を鳴らしてたら、そのたびに他の動きを止めてプログラムを読み込まなきゃいけない。そうなると、プレイ時間が今の倍くらいになっちゃうんですよね。とにかくロード時間は短く！

——イメージ作りで苦労はされなかったですか？

植松　最初にオープニングの絵を見たときに、CGが「ガー」って動いて、なんだかきったねぇ未来都市（笑）が出てきて、これでVIの音楽はねぇだろう、とは思いましたね。だから体験版作るとき、オープニングの曲を作る一週間が一番悩みましたね。

——確かにかなりイメージが違いますものね。

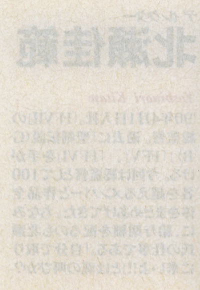
植松　でもね、最後の方になると一緒になっちゃいますよ、今までのイメージと。

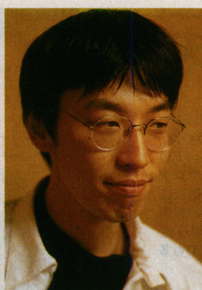
成田　僕はCD－ROMになったことがポイントで、CGムービーのロード時間をとにかく短くすることが最優先課題ですよね。他にも、僕がメインプログラマーだから、僕のやってることがダメになると、並行して進んでる作業がすべてダメになっちゃうんです。シャレにならなかったですね。だって、みんなもう引き返せないところまで進んでたりするから（一同深くうなずく）、「後はプログラムだけだぞ」って。

『トイストーリー』の半分という、圧倒的なCGの量が「敵」だった

榊原　僕が苦労したのはCGの量ですね。全部で40分くらいCGムービーがありますから。『トイ・ストーリー』の半分の量ですよ。そのうえ要求も高いし。

（一同笑）

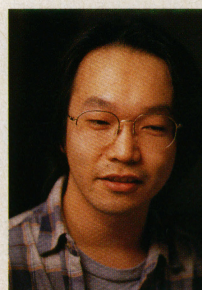




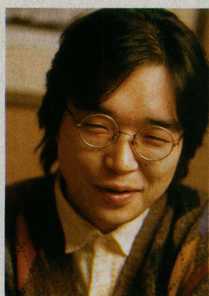
アートディレクター
直良有祐
Yusuke Naora
'93年6月1日入社。作品の世界観を支える背景を中心とした全般的なアートディレクションを担当。「FFVI」や「クロノ・トリガー」を手がけてきた。CGムービー担当の榊原氏と共に、今回初めての体験だった「フル3DフルCG」を実現させた立役者でもある。



キャラクターデザイン&ベーシックアイディア
野村哲也
Tetsuya Nomura
'91年4月16日入社。「VII」でおなじみのキャライラストは彼の作品。過去に「FFV」、「FFVI」を手がける。今回は世界観やストーリーに関するベーシックアイデアも担当。今回の座談会ではメンバー中最も食べることに熱中していた、寡黙なアイディアマン。

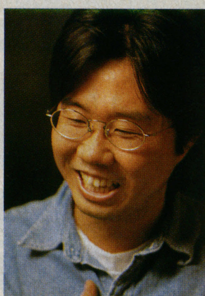


メインプログラマー
成田　賢
Ken Narita
'90年4月1日入社。入社前のアルバイト時代も含めて、「FFシリーズ」全てのプログラムに関わっている。ビジュアル、音楽、シナリオその他の各パートをまとめて作品にする「糊」が自分の役割だと自認している。テストプレイ用のROM焼き(注9)も彼の仕事である。



ストーリー＆シナリオライト
野島一成
Kazushige Nojima

'95年2月1日入社。いわゆる脚本家である。代表作は『バハムートラグーン』。北瀬氏や野村氏のアイデアを取り入れながらストーリーを構築しシナリオ化していく。「、」「。」の位置といった、細かな台詞の言い回しにまでこだわり続けたという。よく乗り物酔いするらしい。



CGムービーディレクター
榊原幹典
Motonori Sakakibara

'95年5月1日入社。CGのプロフェッショナル。「FFシリーズ」は今回が初参加である。それどころか「RPGを最後までやるのはプライベートを含めても初めて」だという。ハイクオリティなCGムービーを全40分近く作成。「自分が作ったところはもう見たくない」らしい。

——特に高い要求をしてくるのはこの中だと誰ですか？

成田 まぁ、この3人（北瀬氏、直良氏、野村氏を指す）だね。

北瀬 まあ、特に哲（野村氏）と直良だよね。

野村 え？

榊原 でも、まわりが作ってるものを見れば、「あぁここまでやらないとダメだな」という気持ちにはなりますけどね。でもやっぱり量が「敵」でしたね。だって、できるだけきれいに見えるように、PSの画面サイズの倍でCG作って圧縮してるんですから。

——特にお気に入りのシーンってあります？

榊原 特にはないですね。逆に自分が作ったシーンはもう見たくないっていう感じで。

成田 そんなこといったら俺は何見ればいいんだ!?（笑）

植松 でも俺、自分でやる時って音消してるよ。ジャズかけながらやってる。

一同 何それ！

植松 だって聞いてられないって！

直良 俺は、体験版の時にオープニングが始まって音楽が「じゃーん」って鳴ったときには感動したよ。

成田 もうあれに慣れちゃってるから不思議だよね。あの時は「おぉ！」って思ったのに。

直良 榊原さんは見たくない？

榊原 あそこはもうずいぶん前だから、もう大丈夫（笑）。

——で、野村さんはどうですか？

野村 いや、俺は苦労話はできないよ。

成田 なんだよ、それは。

野村 いや、いろいろとヤバイから。

（一同苦笑）

成田 なんだよ、分かんないよ。

野村 個人的に仕事以外の苦労が…。

——例えば自分が描いたキャラが3Dになって動いてるのを見たときには…？

野村 いや、かっこいいな、と。

——キャラを描いてしまえば、開発の後半、野村さんは余裕があったんですか？

野村 いや…。

直良 キャラだけじゃなくてモンスターなんかもあったからな。

野村 何でも屋ですからね。

成田 結局何やってたんだ？

——スタッフロールではどうなってるんですか？

野村 スタッフロールは、キャラクターデザインとバトルビジュアルディレクターとベースストーリー？

植松 哲のとこだけ、欠席何日って入れといたら？（一同笑）

野村 欠席は少ないですって！ 遅刻はあるけど…。

成田 家で仕事してたんだよな？

野島 まぁ、そんな苦労もあったけど、シナリオはなかなかできませんでしたね。植松さんなんかから「ここどうなってんの？ 分かんないよ！」って言われて「私も分かんない」って…。「こういう感じ」っていうのがあるだけで、画面のメッセージには出ないんですよ。何度も書き直して。みんなが見ることのできるサーバー（＊注7）にはあげないままで。その間どんどんゲームができあがってきてて、「どうしようかなぁ」って考えてましたね。哲さんが週末に映画見て「ここがよかったよ」なんて言われると、取り入れてみたくなったりして。「ああ、まとまらない！」ってね。もちろんそのまま使ったりはしませんけど。

植松 『ガメラ2』はみんな好きだって言ってたよね。

野島 その頃は私なんて忙しくて映画見に行くヒマなかったですよ。でも、哲さんなんかが『ガメラ2』面白かった」って言うし。

植松 だから参考にした？

野島 パクリはやりませんって！（笑）

——『ガメラ2』が公開されてた時期（＊注8）に、まだシナリオが完成していなかった？

北瀬 誘導尋問だ…。

成田 今回全てがぎりぎりだったからね。間に合ったのが奇跡。

植松 だからね、苦労を感じてるヒマってなかったんだよ。

北瀬 それは言えますね。

苦労を感じるヒマさえなかったという『FINAL FANTASY VII』の開発。そんな中で、彼らの思い入れはどんなところにあるのか？ 酒も進み、より一層盛り上がりを見せた座談会後半戦は次号に続く。乞うご期待！



●脚注

＊注1／モニター管理室の略。ここでテストプレイが行われる。

＊注2／アメリカのCGショー。一昨年、「FF VI」をモチーフとしたバトルシーンが出品され話題を呼んだ。

＊注3／魔晄都市ミッドガルの全景CGをバックに「FF始動」の赤い文字が印象的だった。この時ミッドガルのCGの容量が300メガを超えるといわれ、多くのユーザーの度肝を抜いた。

＊注4／昨年8月2日に2枚組で発売された。体験版は魔晄都市ミッドガルの魔晄炉爆破イベントがプレイできる。本ストーリーではオープニングに当たるが最終マスター版とはちょっと違う。その辺りをマニアックに比べてみるのも楽しいかも。

＊注5／C言語はOS等の制御プログラムを記述するのに適したプログラミング言語。開発効率が高く移植性が高いことで有名。プログラマーの能力に合わせたプログラム作成が可能である。平たく言えば、「開発しやすい」のである。

＊注6／CDで音を鳴らす場合は、一度音声データを読み込んでからCDシステムを通して音を鳴らす必要がある。この場合、音声データは比較的大きくなってしまう。PSの内部音源を活用すれば、音質は若干落ちるもののCDシステムを使用せずに軽いデータで音が再生可能。読み込み時間も短くなるという利点がある。ちなみに「VII」の音楽CDは本編よりも1枚多い4枚組となるが、これも上記の理由によるのである。

＊注7／この場合は、ネットワークを通じて複数のコンピュータが利用可能なデータベースサーバーのこと。各担当社が自分が作成したプログラムなどをサーバーにアップして（登録して）おけば、ネットワークに接続した誰もが同じ情報を共有できる。

＊注8／『ガメラ2──レギオン襲来』が公開されたのは昨年10月のこと。

＊注9／出来上がったプログラムをプレイ可能なようにROMに焼き込むこと。データが焼き込まれたCD─R（読み書き可能なCD─ROM。通常のCD─ROMは読み出し専用）でテストプレイが行われる。テストプレイが始まると大量のROMを焼く必要が生じる。

重箱の隅をつついてみたら意外な事実が見えてきた!

FFVII

もう既に発売日直前である。
今まで様々な形で
『ファイナルファンタジーVII』に関する情報を紹介してきた。
しかし、知りたいことはまだまだ、山ほどあるだろう。
というわけで、今回は
スクウェアに直接50の質問を投げかけてみた!

ここが知りたい Q&A 50

Q タイトルロゴの大きな球はマテリア? それとも星?

A 彗星です。

◆タイトルロゴのバックに輝く青白い球は、尾を引いているところからも分かるとおり「彗星」だそうだ。しかし、現在までのところ、ストーリーと「彗星」が関わる部分は一切公表されていない。果たしてこのロゴの真の意味は?

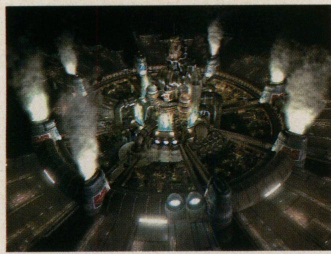


Q 魔晄都市ミッドガルの広さは東京ドーム何個分?

A 東京23区ぐらい。

◆東京ドームと比較するとは失礼しました。しかも、ミッドガルは上層部と下層部の2層構造だから、実質的な面積は東京23区の倍程度ということですね。人口も東京23区と同程度なのでしょうか。

それにしては交通機関が、上層部と下層部をつなぐ神羅一〇〇式くらいしか見当たらないのは行政の手落ちでは…?



⬆魔晄都市ミッドガル。神羅本社ビルを中心に、扇形に区画された1番街から8番街までが存在する

Q 魔晄を吸い上げるとなぜ星が死ぬの?

A 魔晄は星の命そのものだから。

◆以前、「魔晄とはエネルギー資源の一種」で石油のようなものという話もあったのだが…。石油を吸い上げても星は死なない(資源は枯渇するけど)。やはり『魔晄』は単なるエネルギー資源ではなさそう。

魔晄の結晶がマテリアだというし…。



➡魔晄は鉱物資源のように発掘される



⬆謎の存在・ジェノバと魔晄には何か関連があるのか?



⬆魔晄炉を爆破すると星の命を救える?

Q 世界に魔晄炉はいくつくらいある?

A 主要都市に1つずつくらいはあるらしい。

◆少なくともミッドガルには8基ある。それにニブル山脈の旧式魔晄炉、コレル魔晄炉の存在が明らかになっているが…。主要都市に最低一基ということはジュノンにもあるのだろうが、それにしても主要都市はいくつくらいあるの?



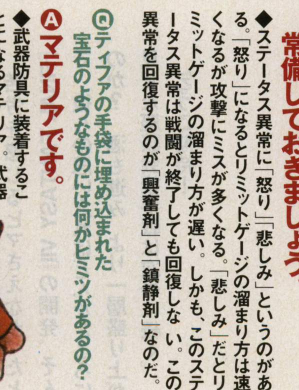


⬆魔晄炉1号機のニブル魔晄炉(上)とコレル魔晄炉(右)。今では旧式になっている

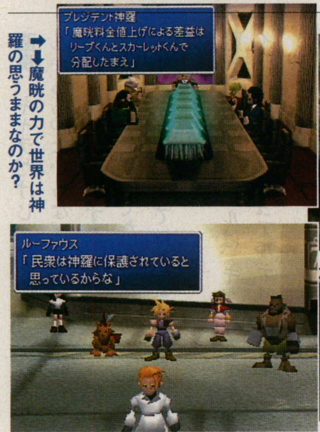
Q 神羅カンパニーがNO.1の会社だとしたら、NO.2企業はあるの?

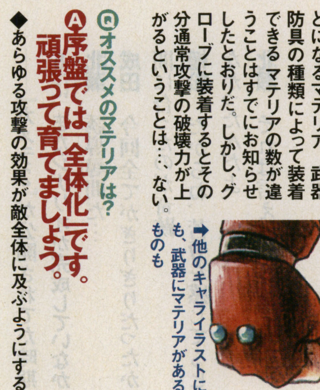
A 神羅と他の会社との差はNO.1、NO.2というくらいの差ではありません。

◆圧倒的な支配力を持つ神羅カンパニー。他の企業との差は歴然とした差があるようだ。というよりも、少なくとも神羅カンパニーとまともに比較できる規模の企業はないということ。そこまで『魔晄』の力は偉大なのか?



⬅ミッドガルの中心にそびえ立つ本社ビル





➡⬇魔晄の力で世界は神羅の思うままなのか?

Q 神羅のタークスの人数、役割を詳しく教えて!

A メンバーは現在4人。

◆現在までにわかっているのは、ツォン、イリーナ、ルード、レノの4名のメンバーと神羅の治安維持部門を統括するハイデッカーの配下にあたるらしいということ(ただし、実際にはルーファウス神羅がタークスを動かしている?)。役割としてはソルジャーの元締であり、ソルジャーのメンバースカウトも行っているらしい。誘拐などの裏の仕事もあるのか?

⬆判明しているタークスのメンバーとルーファウス。左からイリーナ、ルード、ルーファウス、ツォン、レノ

Q コンフィグでウィンドウの色を変えたりできるの?

A できます。

◆ウィンドウカラーをはじめ、細かな設定ができるコンフィグモードはFFの定番。今回もやっぱりあるようです。

Q オススメのアイテムは?

A 「興奮剤」と「鎮静剤」は常備しておきましょう。

◆ステータス異常に「怒り」「悲しみ」というのがある。「怒り」になるとリミットゲージの溜まり方は速くなるが攻撃にミスが多くなる。「悲しみ」だとリミットゲージの溜まり方が遅い。しかも、このステータス異常は戦闘が終了しても回復しない。この異常を回復するのが「興奮剤」と「鎮静剤」なのだ。

Q ティファの手袋に埋め込まれた宝石のようなものには何かヒミツがあるの?

A マテリアです。

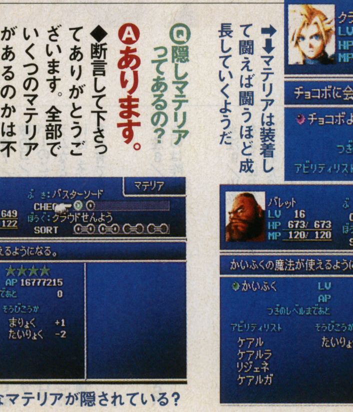
◆武器防具に装着することになるマテリア。武器防具の種類によって装着できるマテリアの数が違うことはすでにお知らせしたとおりだ。しかし、グローブに装着するとその分通常攻撃の破壊力が上がるということは…、ない。

➡他のキャライラストにも、武器にマテリアがあるものも

Q オススメのマテリアは?

A 序盤では「全体化」です。頑張って育てましょう。

◆あらゆる攻撃の効果が敵全体に及ぶようにするマテリア「全体化」。確かに非常に便利そうなマテリアなのだが「頑張って育てましょう」とは? 育てるとまた何か「オトクな効果」が現れるのだろうか?

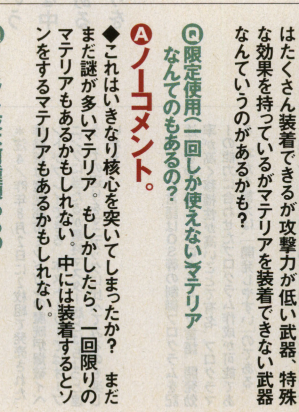


➡⬇マテリアは装着して闘えば闘うほど成長していくようだ

Q 隠しマテリアってあるの?

A あります。

◆断言して下さってありがとうございます。全部でいくつのマテリアがあるのかは不明。果たしてどんな隠しマテリアがあるのか、探してみるのも一興。



⬆一体どんなマテリアが隠されている?

Q マテリアは最大何個まで装着できる?

A それはヒミツです。

◆前述の通り、装備している武器防具によって、装着できるマテリアの数は変動する。中にはマテリアはたくさん装着できるが攻撃力が低い武器、特殊な効果を持っているがマテリアを装着できない武器なんていうのがあるかも?

Q 限定使用(一回しか使えない)マテリアなんてのもあるの?

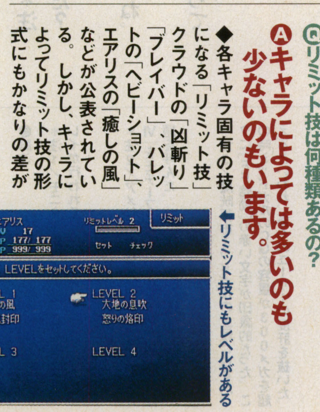
A ノーコメント。

◆これはいきなり核心を突いてしまったか? まだまだ謎が多いマテリア。もしかしたら、一回限りのマテリアもあるかもしれない。中には装着するとソンをするマテリアもあるかもしれない。

Q リミット技は何種類あるの?

A キャラによっては多いのも少ないのもいます。

◆各キャラ固有の技になる「リミット技」。クラウドの「凶斬り」「ブレイバー」、バレットの「ヘビーショット」、エアリスの「癒しの風」などが公表されている。しかし、キャラによってリミット技の形式にもかなりの差が



⬅リミット技にもレベルがある

あるようで、詳細はまだ明らかではない。

Q リミットゲージを早く溜める方法は？

A **死なない程度に大ダメージを受ける。**

◆ダメージを受ければ受けるほど溜まっていくリミットゲージ。できるだけ大ダメージを受けることがゲージを溜める早道だ。技と防御力が低い防具を装備してリミットゲージを溜めるのもいいが…。





➡⬇ティファのリミット技「掌打ラッシュ」。レベルが上がるとまわるドラムの数が増えていく

➡ドラムの結果によって与えるダメージも変わる

Q 召喚獣は全部で何体？

A **お楽しみに。**

◆召喚獣もマテリアによって呼べるようになるようだが、「イフリート」というマテリアを装備すれば「イフリート」を召喚できるようになる。つまり召喚獣の数だけマテリアも存在するのだ。

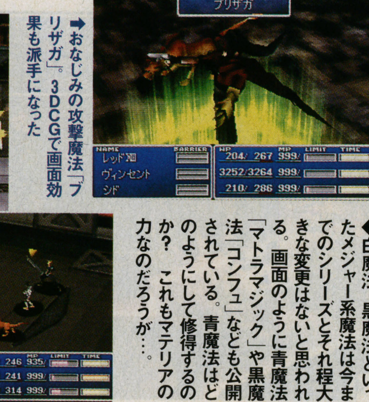


➡⬇体験版でも登場した「リヴァイアサン」(下)と「タイタン」(右)

Q 魔法の種類は何種類くらい？

A **たくさんあります。**

◆白魔法、黒魔法といったメジャー系魔法は今までのシリーズとそれ程大きな変更はないと思われる。画面のように青魔法「マトラマジック」や黒魔法「コンフュ」なども公開されている。青魔法はどのようにして修得するのか？ これもマテリアの力なのだろうか…。



➡おなじみの攻撃魔法「ブリザガ」。3DCGで画面効果も派手になった



⬆➡「マトラマジック」(右)と「コンフュ」(上)。魔法の数が多いということはマテリアの数も…

Q 召喚獣イフリートの胸のマークは何でしょうか？

A **胸毛です。**

◆さすが「炎の魔神」だけあって男性ホルモンたっぷりのようである。



➡炎の魔人・イフリート「ミスター・ユニバース」に出場できそう

Q 召喚獣ラムウは老けてますが、ホントは何歳？

A **人間ではないので年齢はありません。**

◆ということは誕生したときからあのヒゲを生やした老人の姿だったのだろうか？

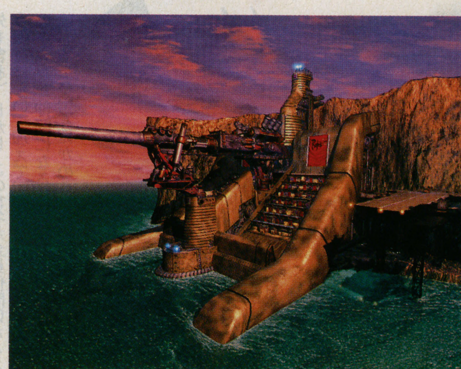


⬅雷の守護者・ラムウ。これで3才だったら笑える

Q 海洋都市ジュノンの砲台は何のためにある？

A **防衛用。**

◆ジュノンには神羅の旗印がデカデカとマーキングされている。防衛用ということは敵がいるということ。神羅があれほど巨大な砲台を用意しなければならない敵が存在するということか？



⬆砲台が向けられている海の向こうには何があるのか？

Q ウータイ遺跡ってどのくらい古いもの？

A **数百年くらい。**

◆少なくとも数千年という単位ではないだけに、ゲーム中でその成り立ちやヒミツも語られるのだろう。何やら宗教色が漂う遺跡ではあるのだが、ストーリーの中に宗教は絡んでくるのか？



⬆一体誰が作ったのか、どんな目的で作ったのかも不明のままだ

Q ロケット村のロケットはなぜ放置されてるの？

A **先月号の情報を見て下さい。**

◆先月号の情報によると「神羅のロケット計画は魔晄エネルギーの発見とともに放置された」ということ。つまり、神羅の宇宙計画の目的は「エネルギー資源の探査」だったのではないだろうか？ そして、ロケットの撤去にも経費がかかるため、放置されたと見るのが正しそうだ。



⬆老朽化したロケット。空を飛ぶことはあるのか？

Q ロケット村のロケットにハイウインドをくっつけて宇宙へ行ったりできないの？

A **できません。**

◆この回答は二通りに解釈できる。一つ、ハイウインドは宇宙へはいけない。二つ、このロケットは使いものにならない。後者だとすると、ハイウインドが宇宙に行く可能性は否定できない。しかし、ハイウインドは「飛空艇」だから、もともと成層圏にはいけないか…。



⬆魔晄の発見とともに宇宙計画が打ち切られたのなら、神羅が魔晄を発見したのは最近のこと？

Q オペラハウスに変わる新名所は何？

A **ゴールドソーサーでしょう。**

◆やはり「娯楽の殿堂・ゴールドソーサー」ということか。他にも太陽の光がまぶしいコスタ・デル・ソルやスノボができるゲレンデなんかもあるようだ。



➡モーグリが大きな口を開けているゴールドソーサーの入り口

⬅ゴールドソーサー内の闘技場入り口。ここではどんな闘いが繰り広げられるのか？

Q ゴールドソーサーのゲーセンにはどんなゲームがあるの？

A **画面に出てるものはほとんどできます。**

◆画面の中には「クレーンゲーム」も見えている。クレーンゲームでお得なアイテムが手に入るなんていうこともありそう。格闘ゲームやパズルゲーム、シューティングゲームもあるかも？



⬆クレーンゲームでしか手に入らないアイテムがあるかも？



➡⬇太陽の光まぶしいコスタ・デル・ソル。水着のおねえちゃんも登場するのか？ 待ち遠しい

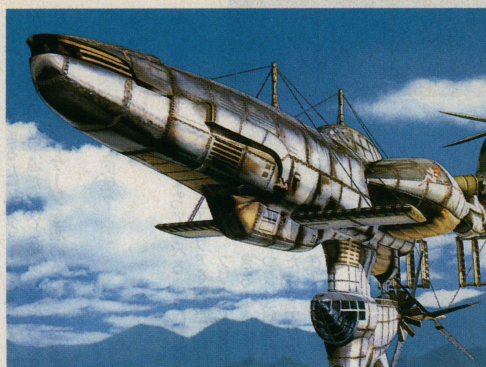


⬆⬅とある雪の降る街にはスノボができるゲレンデがあり、ミニゲームが楽しめる

Ⓠハイウインドはストーリーのどのあたりで手に入る？ 性能は？

Ⓐ**盛り上がったところで手に入ります。性能については、ものすごいヒミツが隠されています。**

◆盛り上がったところというと、やはりストーリー中盤あたりだろうか？ 性能面でのものすごいヒミツとは？ 変形してロボットになるのか？ それとも宇宙に飛んでいくのか？



↑全長237m、最大速度386ノットというハイウインド。定員は推定34名

Ⓠ乗物は全部で何種類？

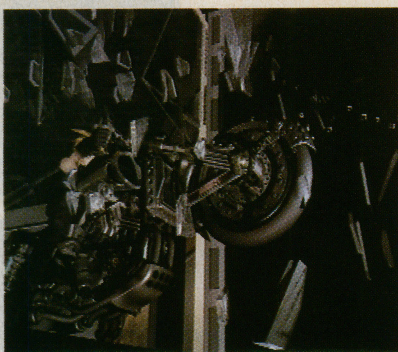
Ⓐ**答えられません。**

◆神羅一〇〇式、ハイウィンド、クラウドのバイク、神羅の各種自動車、スノボ、観覧車、ジェットコースター、ケット・シーが乗るモーグリのぬいぐるみ（乗物か？）…。かなり多数の乗物が登場しそうだ。

Ⓠ神羅一〇〇式は自分で運転できないの？

Ⓐ**できません。**

◆ミッドガル下層部と上層部を結ぶ神羅一〇〇式。定期運転されているようで住民の足にもなっているようだ。途中でアバランチが神羅一〇〇式を乗っ取って…、というようなイベントはないということか。



↑クラウドが乗るバイクは「ハーディーデイトナ」という大排気量バイクだ

Ⓠチョコボレース用のチョコボは何頭まで持てる？ チョコボレーサーになる方法は？

Ⓐ**一頭でないことは確かです。頑張ればチョコボレーサーになれます。**

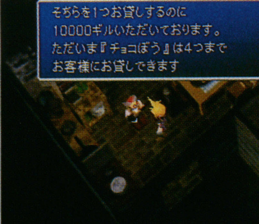
◆これは競馬シミュレーション並みのことができるということだろうか？ しかもレースゲームとしても楽しめるようだ。しかし、どこをどう頑張ればチョコボレーサーになれるのか？ それもゲームの中で探すしかなさそうだ。



↑マテリア「チョコボよせ」を装着しているとチョコボに遭遇しやすくなる。そうすると…



↓捕らえたチョコボは牧場で預かってもらえるようだが…



↑チョコボを預ける「チョコぼう」は一つ当たり10000ギルもかかる…



↓鍛えたチョコボを駆ってナンバーワンチョコボレーサーを目指すのだ

Ⓠチョコボレースのチョコボ券は何ギル単位？ 単勝？ 複勝？ 単勝複式？ 連 勝複式？

Ⓐ**Bランク200ギル、Cランク100ギル。連複のBOXと流しがあります。**

◆あれ？ Aランクは？ 単勝は？ 複勝は？ しかし、BOXと流しですか。他の買い方はできないのかな？ 競馬がわからない人にはまるで意味不明の内容ですね。

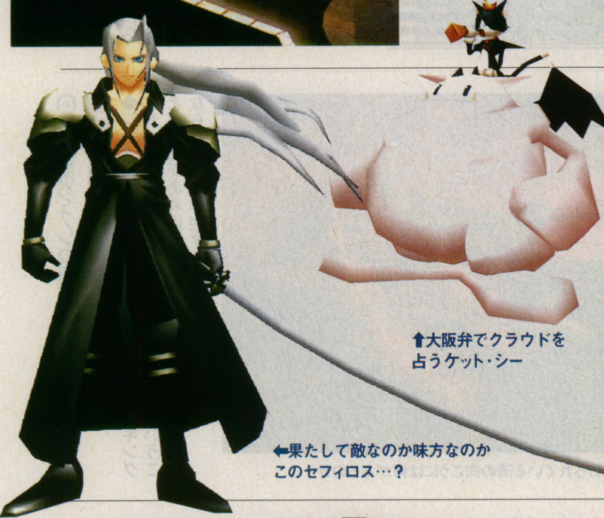


↑➡チョコボレースにハマって手持ちのギルはおろか、装備品を売ってまで賭事にいそしむようになれば末期症状

Ⓠ結局、何人が仲間になるの？

Ⓐ**さあ？？？**

◆今までにキャラクターとして発表されているのは、先月紹介したセフィロスを含めて10名（人間以外も含む）。しかし、この10名が全員仲間になるという保証はない。加えて、誌面で紹介してきた以外のキャラが仲間になる可能性も残っている。これは、ゲーム中で確かめるしかない。



↑大阪弁でクラウドを占うケット・シー

⬅果たして敵なのか味方なのかこのセフィロス…？

Ⓠ主人公のクラウドは元ソルジャー。で、ソルジャーって一体何人いるの？

Ⓐ**厳密な数は明かせませんが、クラスが1st、2nd、3rdに分かれており、その数は数名とも数百名ともいわれている。**

◆つまり、ソルジャーと一口に言っても、ピンからキリまでいるということのようだ。ところで、クラウドは1stクラスだったのだろうか？ 伝説的ソルジャー・セフィロスと作戦をともにしたこともあるようだから、なかなかの腕前だったと見た方がよさそうだが？

クラウド「俺はあんたみたいになりたくてソルジャーになったんだ」

↑ソルジャーとしては優秀だったクラウド。でも実態は分からない？

Ⓠ地下組織アバランチのリーダー・バレットの右腕の銃はハサミとかに付け替えられないの？ できるとしたら何種類あるの？

Ⓐ**ハサミにはできるかも！ 他のキャラの武器と同様に右手の装備は付け替えていきます。**

◆バレットは剣やその他の武器を装備できない替わりに右手の銃があるということ。しかし、ハサミとかドリルとかに付け替えられたら便利かもしれない。アイロンなんていうのもいいな。

➡この姿で右手がアイロンやバリカンだったら少し情けない…

Ⓠ花売りのエアリスは、毎朝市場へ花を仕入れに行ってるの？

Ⓐ**スラムに咲く花を売りに行っています。**

◆ということは原価ゼロである。ちなみに売り値は1ギル。荒廃したスラムの住民に自然を思い出してもらうために売っているのだ。



↑わずか1ギルで花を売るエアリス。これでは生計が立つとは思えないのだが…？

Ⓠナイスバディ！ なティファの3サイズは？ バストは何カップ？

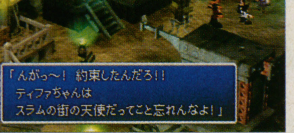
Ⓐ**プレイヤーの想像にオマカセします。**

◆ズバリ、バスト88のDカップ、ウエスト58、ヒップ89くらいと予想してみたが？ 巨乳好きは98のGカップと思えばいいわけだ。

「これこれ、そんなにはずかしがらんで……」



↑卓越したボディはやはり男どもの心をくすぐるようで…。こんな不届き者も登場する



↓スラム街の天使・ティファ

Q 艇長シドはホントは竜騎士の子孫なんじゃないの？（だってヤリ持ってるし）

A FFII、IV、Vにヒミツがあります。

◆ということは…。どうやら『ファイナルファンタジーI–IV PS版』が発売されるようだし、そっちをやってみて…ということ？ しかし、竜騎士とシドの関係は否定されていないのだから、何らかのつながりがあると思ってよさそうだ。





↑やはり「ジャンプ」！これは竜騎士の証明？

Q ヴィンセントは無職なのに食べていけるのですか？

A 仲間にしたときに分かります。

◆何やら不思議な雰囲気が漂うヴィンセント。ただものではなさそうなのだが…。棺桶も気になるところだ。まさかヴァンパイア？



↓今までの情報を見る限りは「ヴァンパイア」っぽい。とすると昼間は活動できないのか？



Q ユフィのモデルは誰？ もしかして広○涼子？

A プレイヤーが自由に想像してください。

◆特定のモデルはいないようだ。しかし、自分で想像してしまうのは自由。隣のあの娘をモデルだと思ってもいいのだ！

Q ユフィはクノイチだけど何の流派？

A キサラギ流

◆由緒正しい忍びの流派・キサラギ流の末裔がユフィ。ということは他にも流派があるってこと？



↑手に持っているのは手裏剣？ にしては大きすぎるけど…

Q レッドXIIIは動物なのになぜ言葉を話すことができるの？ 頭がいいようだけどIQはどのくらい？

A そういう動物だから。IQは測ったことがないのでわかりません。

◆存在自体が謎に包まれたレッドXIII。何かの理由で話せるようになったのではなく、もともと「人語を解する動物」であるということだ。バレットよりは頭がよさそうだが…。



↓レッドXIIIの名は本名ではなくコードネームらしい

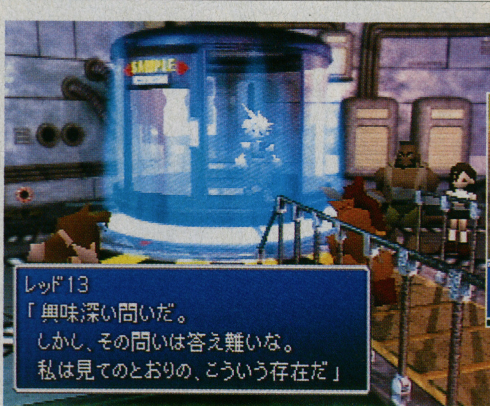
Q 地下組織アバランチのメンバーは普段何の仕事をしてるの？

A ティファが店をやっているように各々も仕事をしているようです。

◆ティファがやっている店は「セブンスヘブン」というバー（？）。地下組織といえば酒場をアジトにするのは定番のようだ（人が集まっても不審がられないし、情報は集まるし）。他のメンバーも一応定職はあるようだが、クラウドのような流れ者もいるらしい。



➡↓アバランチの拠点・セブンスヘブン。バレットの娘・マリンもティファを手伝い、幼いながらも店を守る



↓リミット技「スレッドファング」で敵を裂く。頭が良くても攻撃は「噛みつき」

←なぜレッドXIIIは神羅カンパニーの研究室に閉じこめられていたのだろう？

Q セフィロスってホントに仲間になるの？

A やればわかります。

◆10人目のキャラクターとして紹介されたセフィロス。しかし、仲間になるのかどうか、敵なのか味方なのかさえ明らかにはされていない。伝説のソルジャーでクラウドがソルジャーを志すきっかけになった人物でもあるのだが…。クラウドとともに戦闘している画面は公開されているが、本当に仲間になるのだろうか？



↑セフィロスのステータスはクラウドを大きくしのぐ

Q VIのケフカみたいに喋るキャラはいるの？

A 特には…

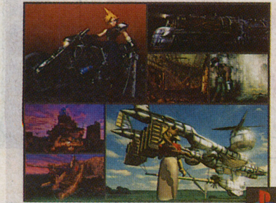
◆登場するたびに特徴的な笑い声を発していたケフカ。ケフカと言えばあの笑い声というほど印象深いものだったが…。3Dで表現される以上、他の方法で印象づけられるキャラがいるかもしれない。

Q コンビニで予約すると手に入るガイドブックはもう手に入らないの？

A 予約限定です。

◆ということは、やはり予約しないと入手不可能。非売品である。これを読んでいるのが発売日前ならまだ間に合うかもしれない。どうしても欲しいならコンビニへGO！ だ。





Q エンディングが30分以上もあるってホント？

A …

◆アメリカ映画などでは一時期、異様に長いエンディングタイトルロールが存在したが、それでも30分はなかった。はたしてどうなるのか？

Q 平均何時間でエンディングを見れる？

A 40～50時間でしょうか？

◆通常の長編RPGの平均的クリア時間でエンディングにたどり着けるようだ。しかし、こればかりはプレイヤー次第。ゆっくり楽しむも良し、速解きに命を懸けるも良し、だ。

Q 開発に携わった人は何人？ 製作期間はどのくらい？

A 100名以上、約1年です。

◆スクウェアの各プロジェクトの中でも最大級の人員が投入されたという。というのも、初めてのハードで製作期間を短縮するため。だから1年で発売可能になったということらしい。

Q ホントに1月31日に発売されるの？

A 当然です！

◆今さら疑っても仕方がないような気もする。

Q FFVIIを映画化する予定はある？

A 今のところ予定はありません。

◆キャストなどを考えると楽しそうではあるが…。一体何時間の映画になるのだろう？

Q FFVIIIはいつ発売されるの？

A 折を見て発売します。

◆本誌11月号のインタビューで坂口氏は「やることはやる」とおっしゃっていたが…。時期は未定ということだ。今世紀中には発売されると思いたい。かなり気が早い話ではあるが。



まだまだ謎の多い『FINAL FANTASY VII』。今回50の謎を解明してみたが、これ以上の疑問は発売後、自分の目で確認して欲しい。

もう並ばせない。



ゲーム買うなら、コンビニだ。

デジキューブのあるコンビニなら、ほしいソフトが並ばずに買える。







FamilyMart





上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。

〆切迫る!コンビニへ急げ!!

今、コンビニでゲームを購入された方には、

抽選で合計1,300名様に G兵衛デジグッズ·プレゼント

※FFVIIを含むデジキューブが扱う4,800円以上のすべてのゲームソフトが対象となります。

期間:12月1日(日) ~1月31日(金) 消印有効

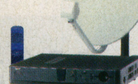
A賞 パナソニック DVDプレイヤー A-300 50名



B賞 ソニー サイバーショット 50名



C賞 NEC パーフェクTV!受信セット チューナー アンテナ 加入権 100名



D賞 ソニー MDレコーダー MZ-R30 100名



E賞 カシオ サイバーマックス 1,000名



応募方法の詳細はお近くのコンビニエンスストアの店頭チラシ等をご覧ください。
期間終了後、厳正な抽選の上、当選者を決定させていただきます。当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

※C賞のパーフェクTV!アンテナ取り付け工事費、受信月額基本料金290円および、その他の番組視聴に関する費用は個人のご負担となります。
※このキャンペーンにご当選された方はコンビニエンスストア内で実施されている他のキャンペーンに当選できない場合がありますのであらかじめご了承ください。

お近くに上記のコンビニエンスストアがないお客様には、コンビニ専用ソフトを通信販売でお届けします。

お申し込み·お問い合わせは通話料無料のフリーフォンで。

フリーフォン **0070-80-7080**
(一般電話からでもOK)

受付時間:平日·土曜13:00~22:00/日曜·祝日10:00~19:00

- ●通信販売の対象商品は、「ファイナルファンタジーVII」コンビニ専用商品「Digital Dance Mix 安室奈美恵」「プロロジック麻雀 牌神」のみとなります。
- ●16歳未満の方は、親権者の確認が必要です。
- ●代金は商品と引き換えにお支払いください。(銀行振込、クレジットカードなどによるお支払いは行っておりません。)
- ●同一商品のご注文はお一人様1商品までとさせていただきます。また一度にご注文できるのは2商品までとさせていただきます。
- ●送付手数料は1商品の場合600円、2商品の場合は1,000円。(全国一律) 商品価格、手数料ともに消費税が別途必要です。
- ●お届け時期は販売開始日の6日前までにお申込みいただいた方は原則として販売開始日にお届けいたします。上記申込み〆切日以降にお申込みいただいた方は販売開始日以降の配送となります。(地域によっては2~3日お待ちいただく事がございます。配送日時の指定はご遠慮下さい。)
- ●お届けする商品がお申込内容と異なったり、汚損、破損があった場合は、お取り替えいたします。返品の場合は、未開封に限り、商品到着後7日以内の返品が可能です。お客様のご都合による返送の場合は運送手数料をご負担いただきますのでご了承ください。返品の際は必ず事前に0070-80-7080へお電話をいただいた上、東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便(株) 城南店気付大井SRC内 株式会社デジキューブ商品センター宛へご返送ください。

株式会社デジキューブ 東京都渋谷区恵比寿1-20-18三富ビル新館 03-3444-5700(代)



この寒空に、デジキューブは

1月31日、朝7時。FF VIIいよいよコンビニで発売開始。

6,800円（税別）　©1997 スクウェア　確実に入手するためには、ご予約されることをお勧めします

デジキューブ 最新ラインアップ（予定）

コンビニ専用ラインアップ
ぞくぞく登場!

プレイステーション



プロロジック麻雀 牌神
1月31日販売開始／5,800円
©1997 スクウェア



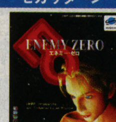
ブシドーブレード
3月14日販売開始／5,800円
©1997 スクウェア／ライトウェイト

セガサターン



Digital Dance Mix 安室奈美恵
好評販売中／2,800円
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997

セガサターン



エネミー・ゼロ
6,800円
好評販売中
©WARP



天外魔境 第四の黙示録
6,800円
好評販売中
©1997 HUDSON SOFT
©1989,1997 RED



デイトナ® USA
Circuit Edition ™
5,800円
1月24日販売開始
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1997

プレイステーション


パラッパラッパー
4,800円
好評販売中
©Sony Computer Entertainment Inc.
RGStyle © Rodney A. Greenblat/Interlink



スーパーパズルファイターIIX
5,800円
好評販売中
©CAPCOM CO.,LTD.1996
ALL RIGHTS RESERVED.



FORMULA 1
5,800円
好評販売中
©1996 PSYGNOSIS LIMITED.



ぐーちょDEパーク
〜テーマパークものがたり〜
5,800円
好評販売中
©1996 Electronic Arts.



クロックタワー2
5,800円
好評販売中
©HUMAN 1996



ソウルエッジ
5,800円
好評販売中
©（株）ナムコ



新日本プロレスリング 闘魂烈伝2
5,800円
好評販売中
©NJPW/©1996 TOMY
©yuke's



ワイルドアームズ
5,800円
好評販売中
©Sony Computer Entertainment Inc.

NOW
PRINTING

新スーパーロボット大戦
6,800円
好評販売中

※表示価格はすべて（税別）となります。

FFを読む。

ファイナルファンタジーシリーズの集大成、FF大全集発売決定!!
FFI～VIの莫大なデータ、資料を様々な視点で分析!!
さらに下巻には、シリーズの名場面を収録したプレイステーション対応CD-ROMを付録。



1月31日発売予定
ファイナルファンタジー大全集 上巻「ワールドガイド」

シナリオ、世界観、キャラクター紹介を中心に、
シリーズを分かりやすく解説。さらに比較、分析を
基本としたシリーズを通しての
変遷や発展を分析する読みごたえのあるデータが満載。
予価2,800円(税込)256ページ

97年春発売予定
ファイナルファンタジー大全集 下巻「タイトルガイド」

ファイナルファンタジーI～VIをタイトルごとに徹底的に解説。
時系列を追って、それぞれの物語を分かりやすく編集。
各種データを完全紹介。プレイステーション対応CD-ROM付き
CD-ROM内容：オープニング＆エンディング集／名物乗り物3Dモデリング集
イベント名場面集／FFVIIオリジナル・ムービー　予価3,000円(税込)160ページ

●デジキューブのゲームソフト関連書籍登場!!
1月31日発売「プロロジック麻雀 牌神」ガイドブック、予価500円(税込)
発売元：株式会社デジキューブ

NIFTY-Serve™（ニフティサーブ）でおくる 快適ゲームライフ



対戦格闘からパズルまで アーケードの楽しみ広げます！



アーケードのゲームをとことん楽しむなら、このフォーラムは必見！

アーケード、つまりゲームセンターというと、行きつけのお店に通ってウデを磨く、あるいは対戦仲間と情報交換をする、というイメージがありますよね。でも、穴場のお店やどうしても出せないテクニックについて、もっと生の情報が欲しいと思ったことはありませんか？

NIFTY-Serve（以下ニフティ）には、そんなアーケードゲーマーが集まるフォーラムもちゃんとあるのです。その名も「アーケードゲームフォーラム」（FCGAMEA）。ゲームセンターでプレイしている人は他人と対戦する機会も多いし、パソコン通信はあまり利用しないかも…なんて入会する前は思っていたのですが、そんな考えは吹き飛んでしまいました。ゲームのジャンルで分けられた会議室はどこも活発な情報交換が展開されていて、多いと一日の発言が2ケタになるところもあるくらいです。

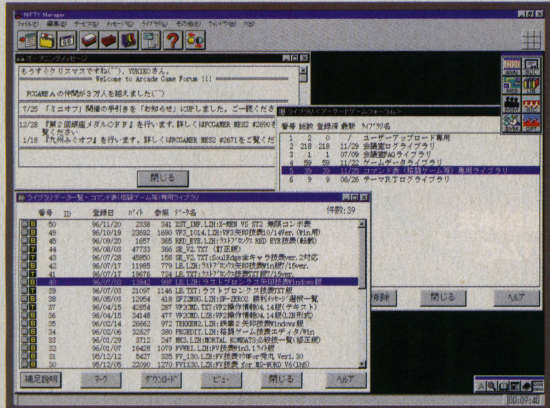
内容もバラエティーに富んでいます。アーケードの定番である格闘、レーシング、シューテングはもちろん、クレーンゲームやメダルゲーム、それにピンボール専用というシブイ会議室までありました。自分の好きなゲームがどのジャンルになるかわからない、という人のために、ニュートラルな部屋も用意されています。例えば「将棋や麻雀ゲームに関する会議室はある？」なんていう質問はここへ発言すればOK。とにかく、ゲームセンターにあるゲームのことなら、どこかの会議室で必ず話題になっている、また話題にできるフォーラムなのです。

達人には達人の初心者にはそれなりの貴重な話題が満載！

このように、様々なジャンルのアーケードゲームをカバーするFCGAMEAですから、格闘ものやレーシングといった花形ゲームの情報が充実しているのは言うまでもありません。特に格闘系の部屋では、素人Q＆Aから玄人同志の会話まで様々。例えば、初心者にとっては（誰かに聞きたいけど、まさかゲーセンでは聞けない）連続技コマンドのちょっとしたコツが知りたい、といったゲーム自体の解説内容に関することが会話されています。そして達人たちにとっては、対戦相手求む！という書き込みなどで、毎日大いにもりあがっています。ここで知り合ったのが縁で対戦仲間が増えたという人もいるそうです。現に、「大阪に引っ越してきたばかりなのでお薦めのお店を教えて」という発言に、「○○にはよく行きます。よかったら今度対戦しましょう」というコメントがすぐに付けられていました。レーシングやシューティングの会議室でも言えることですが、とにかく情報が細かいのが魅力。技のコマンドの入れ方やコーナーの攻め方など、微妙なタイミングやコツについてみんなでワイワイと情報交換をしています。まさに、それぞれの技術レベルを超えた貴重な情報が満載なのです。

また、このフォーラムには大変変わった会議室があります。それは業務用基板に関する部屋。基板の入手方法や値段の相場など、それこそユーザーの生の声がてんこもりですから、興味のある人はぜひ行ってみて下さい。過去のログには初心者向けのガイドもありました。まさにユーザーで作るニフティのフォーラムならではの会議室ですね。


サブタイトルが楽しい会議室一覧。気になるバーチャファイターは、しっかり特設会議室が用意されているのだ。2D対戦格闘の部屋は侍スピリッツで大いにもりあがっていたぞ


格闘ゲームのコマンド表については専用のライブラリが用意してあるほど。隠れキャラや超必殺技の出し方など、メンバーの投資（？）の結果が集まる貴重な場所と言えるだろうね

●仲条春香から一言●

アーケードってゲームセンターのことですよね。私はもっぱら家でゲームをするほうなんで、あんまりゲームセンターには行ったことがないんですけど、いずれ家庭用ゲームに移植されるビッグタイトルがプレイできるって考えると行ってみたくもなりますね。でもいきなり格闘ゲームの対戦台とかに行くと絶対に負けてしまうんで、まずはニフティで情報収集をしてから行こうかな？　私って、結構負けず嫌いなんですよ！

1972年12月27日生まれ。芸能界最長の96センチの美脚を持つ美女としてデビューした、テレビ、ラジオ等で活躍中のマルチタレント。PS用ソフト「ノットトレジャーハンター」のイメージキャラクターとしてもお馴染み。



ゼッタイ得ゲーム情報源365

'97年度完全保存版

文／遠藤英樹・直井裕太

- ●ユーザーサポート、一挙97大公開
- ●ただで会報なみの充実度FAXサービス
- ●ホリ電機の通販、しかも現行全機種対象
- ●体験版CDがもらえまくりイベント情報
- ●レアな情報、アイテム満載のファンクラブ
- ●応募せずにいられないキャンペーン40連発
- ●ゲームライフに最適なオススメフード64
- ●テレビにラジオ、雑誌からも情報をゲット
- ●PS、SS、SFCを揃えたホテル発見
- ●五劫のすり切れ採用率ゲキ高の裏技

などなど、これさえあれば今年のゲームライフはもうバッチリ。あなたのお役に必ずたつ完全保存版。厳選・珠玉の365ネタ、とにかくバーンといってみよう!!

メーカー直の情報は安い、速い、安心です

広報誌

配布場所を見つけよう

メーカーが、直営ゲーセンや有名ゲームショップなどで無料配布している広報誌も見逃せない。アミューズメント系の情報がじっくり読めて、何と言ってもタダ！ 見つけたら即、手に入れよう

1 ●「KONAMI LOOK」／コナミ

最新のコナミソフト情報が満載！ 新作ソフトカタログやレビューなど。裏表紙もイカしてる。季刊発行。





2 ●「NOURS（ノワーズ）」／ナムコ

最新アーケードゲームの紹介だけでなく、攻略法も教えてくれる。ナンジャタウンやワンダーエッグ2の情報も掲載。もちろん、コンシューマの新作ソフト情報や読者プレゼントもあり。季刊発行。





3 ●「GAME GAME 倶楽部」／データイースト

「TUTAYAクラブマガジン」内で、データイーストのコーナー『GAME GAME倶楽部』連載中。探偵神宮寺三郎～未完のルポ～について「私立探偵」「SOUND」といったキーワードによる1Pが楽しめる。



4 ●「TiLT（ティルト）」／タイトー

タイトーが年4回発行しているアミューズメントマガジン。アーケード情報はもちろん、コンシューマの新作や「メディアボックス」の紹介、さまざまな特集記事と内容満載。プレゼントも充実。



5 ●「バンダイビジュアル・エンタテインメントマガジン(BEM)」／バンダイビジュアル

バンダイビジュアルが毎月、全国のレコード店などで配布している新譜ビデオ情報冊子。ゲーム情報も公開。BEMインフォメーション・ダイヤル（03-5828-3022）でも、ゲーム情報が聞ける。



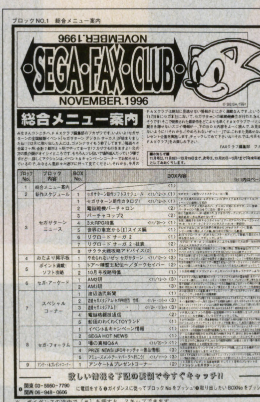
FAXサービス

すぐに情報が手に入る！

24時間いつでも引き出せるFAXサービス。お金も掛からないうえ、内容はファンクラブの会報並みの充実度。新作ソフトやイベント情報などはもちろん、攻略を解説した誌面も多く、非常にためになるゾ

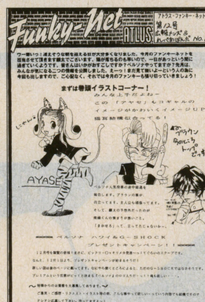
6 ●「SEGA FAX CLUB」／セガ・エンタープライゼス
東京03-5950-7790
大阪06-948-0606

①ファックスの受話器を使ってコール。②音声ガイダンスに従ってボタンを押せば、欲しい情報がファックスで送信される。
※プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線を使用。
総計26ものセガ情報が読めてしまう、とにかく盛りだくさんの「SEGA FAX CLUB」。まずは『総合メニュー案内』を引き出すのが無難。人気はブロック7内BOX2、3の『遊星セガスタジアム』。セガの広報さん手書きの紙面には、見逃せない情報満載。



7 ●「ATLUS Funky-Net」／アトラス
03-3258-0753（BOX No.7777#）

アトラス新作ソフト情報や攻略法公開、イベント情報に投稿イラストなどが5ページ満載の「ATLUS Funky-Net」。毎月、月初めが書き換え。ペルソナ人気投票も実施中。



8 ●「KING'S FILE」／フロム・ソフトウェア
03-3258-0753（BOX No.2001#）

5ページ構成の「KING'S FILE」は毎月15日頃発行。最新タイトルについての最新情報やキングスフィールド攻略のヒント、娯楽ページなど盛りだくさん。FAX読者へのプレゼントがあることも！



9 ●「CAPCOM FAX通信」／カプコン
03-5950-4820

カプコンに関するさまざまな情報を引き出せる「CAPCOM FAX通信」は、毎月第2・第4金曜日に内容が変更。最新ソフトや攻略テクニック、イベント情報などを教えてくれる。



10 ●「こばみ谷通信」／チュンソフト
03-3258-0753（BOX No.5155#）

シレンファン必見の「こばみ谷通信」では攻略ガイドやアイテム一覧など、冒険に役立つ実践的な情報も提供。書き換えは不定期。次回は1月下旬の予定



テレフォンサービス

一挙に97社を大公開。これでもう安心だ

ソフトの質問はソフトメーカーへ。ここでは、いざ困った時に大助かりのユーザーサポートをどど～んと紹介しよう。ただし、次のことには気を付けて。①受付は月～金（祝祭日を除く平日）のみがほとんど。また、基本的に昼12：00～13：00はお休みのところが多い。②用件は的確に。不具合の場合は、その時の状況などを詳しく。あらかじめ何を聞くかをメモっておこう。③メーカーが答えられないようなことを、しつこく聞くのは御法度だ。④電話番号は間違えないように。

【24時間テープサービス】

サポート窓口の受付時間は、平日の夕方までがほとんど。でもテープサービスなら、真夜中でも明け方でもいつでもメーカーの新作ソフトやイベント情報などが聞けるゾ。気軽に掛けてみよう。

●アクレイムジャパン
03-3501-7228
そのときどきの、ソフトのポイント攻略なども流れる。

●カプコン
大阪06-946-6659
東京03-3340-0718
札幌011-281-8834
仙台022-214-6040
名古屋052-571-0493
広島082-223-3339
松山0899-34-8786
福岡092-441-1991
最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報満載。

●コナミ
東京03-3436-2277
大阪06-455-0477
毎月第2・4月曜日に内容が変わる。新作情報、イベント情報を提供。

●セガ・エンタープライゼス
札幌011-842-8181
仙台022-285-8181
東京03-3743-8181
名古屋052-704-8181
大阪06-333-8181
広島082-292-8181
福岡092-521-8181
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせ。

●タイトー
東京03-3239-4000
香川支店0878-33-6340
新作情報、裏ワザ情報、イベント情報。

●ティーアンドイーソフト
052-776-8500
キャンペーンや新作情報を告知。

●テクモ
03-3222-7550
新作ゲーム情報など会社の近況報告。

●ハドソン
札幌011-814-9900
東京03-3260-9901
名古屋052-586-9900
大阪06-251-9900
福岡092-713-9900
最新ソフトの情報やイベント内容など。内容は2週間ごとに変わる。

●ビクターインタラクティブソフトウェア（ビクターソフト）
03-3236-5200
最新のゲーム情報をテープで案内。

●ビデオシステム
075-323-0008
新作情報。

●ヒューマン
0422-70-7796
毎月1日・15日に内容変更。新作ソフト情報、ユーザー参加クイズなど。

●マイクロキャビン
0593-53-3611
新作情報が聞ける。毎月20日頃、内容が変わる。

●ライトスタッフ
03-3772-5073
新作ソフト情報やイベント情報などをテープで流しております。

●リバーヒルソフト
092-771-9333
新商品情報、キャンペーン情報、イベント情報。

●光栄
045-561-8000
（TVゲーム専用）
045-561-1100
（パソコン専用）
光栄ゲーム最新情報、攻略情報。

●任天堂
札幌011-612-4144
東京03-3540-9999
名古屋052-586-3000
京都075-525-3444
大阪06-376-3355
岡山086-255-2130
新作情報、イベント情報。

【ユーザーサポート窓口】

トラブルやテクニカル面でのサポート、その他問い合わせなどに答えてくれる有り難い窓口。といっても、何から何まで答えてくれるわけではない。攻略や裏技については基本的に受け付けないところがほとんど。雑誌や攻略本で公表されているものや、ちょっとしたヒント程度なら教えてくれるところもある。

●アートディンク
043-270-2010
13：00～17：00
正常に動作しないなどの問題に対応。

●アジェンダ
011-700-2161
10：00～17：00（※特別休業日除く）
攻略や裏技などについては、往復ハガキ、返信用封筒込みにて受け付け。

●アスキー
03-5351-8484
10：00～17：00
ゲームの解法以外、製品内容についての質問。

●アトラス
03-5261-2356
15：00～18：00（※毎週月・水のみ）
不良動作のサポート。

●アルトロン
03-3440-0603
9：00～17：00
攻略以外の全般。

●イマジニア
03-3343-8900
10：00～17：00
不良商品の交換。ソフトに関する問い合わせは×。

●インクリメントP
03-3491-6191
10：00～17：00
攻略や裏技は答えられる範囲で。まずは攻略本で確認を。

●ヴァージンインタラクティブエンターテインメント
03-5821-0523（パソコン）
10：00～18：00
ゲーム内容に対する疑問点など。攻略や裏技は×。

●エクシング
03-5443-1636
13：00～18：00
ソフトについてのサポート。

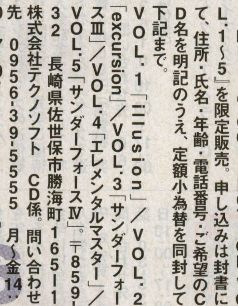
●エス・エヌ・ケイ
東京03-5275-6200
大阪06-339-0110
9：00～17：00
受け付け時間外は、テープによるソフトやキャンペーンなどの

メーカー直販サービス

地方の人でも確実に手に入ります

メーカー直々に自社ソフトを通信販売。欲しいソフトが見つからない時も、メーカー直販なら安心だ。また、なかなか手に入りにくいオリジナルグッズも、通販なら楽々。あのホリ電機の通販も!

11 ●セガ・エンタープライゼス／グッズの通信販売
セガオフィシャル情報誌「SEGA Magazine」(毎月13日／300円)誌上で、セガキャラクターグッズの通信販売を実施。ジャッキー炎の皮ジャンやウルフパーカー、ソニックぬいぐるみなど、ジョイポリスとここでしか手に入らないグッズが盛りだくさん。詳しくは、誌面にて。



12 ●バンダイ・デジタル・エンタテインメント／ピピン・フリーダイヤル
ピピン@アットマーク本体及びソフトの通信販売、ピピン対応ソフト総数96本を紹介したパンフレットの請求など、申し込みはフリーダイヤルで。0120-567-565 平日(祝日除く)9:00～21:00



13 ●日本ファルコム／各種商品の通信販売
ゲームソフトやキャラクターグッズ、MIDI集にマテリアル集、ミュージックCDやビデオ、LDまで、日本ファルコムの商品が買える通信販売。申し込み方法はソフト内に記載。カタログ請求、問い合わせは下記まで。TEL 0425-27-6501 月～金(祭日は除く)9:00～17:30／FAX 0425-28-2714 24時間／e-mail nihon@falcom.com

14 ●リバーヒルソフト／ゲームソフトの通信販売
パソコンアドベンチャー界の雄、リバーヒルソフトのゲームが通信販売で買える。申し込みは下記マーケティング部まで。092-771-3217 月～金(祝祭日を除く)9:30～17:30

●日本クリエイト／ソフトの通信販売
3×3EYESシリーズやSUPER野球道シリーズが、通信販売で買える。送料／手数料は無料! 現金書留もしくは郵便振替で申し込み。カタログ請求や通販問い合わせは下記まで。0729-90-2525 月～金13:00～17:00

15 ●テクノソフト／オリジナル音楽CDの通信販売
通販やイベントでしか入手できない、オリジナル音楽CD『TECNO SOFT GAME MUSIC COLLECTION VOL.1～5』を限定販売。申し込みは封書にて、住所・氏名・年齢・電話番号・ご希望のCD名を明記のうえ、定額小為替を同封して下記まで。VOL.1「illusion」／VOL.2「excursion」／VOL.3「サンダーフォースⅢ」／VOL.4「エレメンタルマスター」／VOL.5「サンダーフォースⅣ」。〒859-32 長崎県佐世保市勝海町165-1 株式会社テクノソフト CD係。問い合わせ先 0956-39-5555 月～金14:00～17:00。※なおVOL.3「サンダーフォースⅢ」に関しては在庫稀少のため、在庫確認の電話を。

16 ●コンパイル／ももも通販
ぷよやか～くんのぬいぐるみ、名菓ぷよまんなどコンパイルのオリジナル商品のほとんどを網羅した「ももも通販カタログ」を発行。イベントなどで無料配布。請求希望は官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢・職業を明記のうえ下記まで。〒732 広島市南区京橋町1-17 アスティ・第一生命ビルディング ㈱コンパイル「通販カタログ送付希望」係。

17

ももも通販
カタログ有効期限 1997年3月31日
ご自由にお取り下さい
クリスマスプレゼントなら、これをチェック!
クリスマス・お正月特集 第4号

18 ●ガイナックス／ガイナックス商品の通信販売
超人気エヴァンゲリオンやプリメシリーズなど、ガイナックスの商品を通信販売で。ソフト同封の専用用紙、もしくは下記にて直接申し込み。カタログ請求、問い合わせも可能。またファンクラブ会員になれば、特典で2割引となる。0422-53-5568 月～土10:30～20:00。

19 ●エルフ／グッズの通信販売
同級生2オリジナル制服や900×450mm特大サイズまくらなど、レアなエルフグッズを通販で買える。申込用紙付き「グッズミニカタログ」の請求希望は、切手を貼った返信用封筒を同封のうえ下記まで。〒166 東京都杉並区梅里1-7-17 新高円寺ツインビル1F 株式会社エルフ「エルフグッズミニカタログ請求係」。

オリジナル制服
新発売 初回限定200着
鳴沢 唯

20 ●アイデス／ソフトの通信販売
フェアリーテール、カクテル・ソフトなど、アイデスのソフトが通信販売で買える。申し込み方法は現金書留か、郵便振替で。通販ソフトを扱った「FAIRYTALE ALL SOFT CATALOGUE」は商品に同梱されている。

FAIRYTALE ALL SOFT CATALOGUE
1996 Ver.2.0
ides'

21 ●ホリ電機／全現行製品対象の通信販売
通販はソフトやグッズだけと思われがちだが、実はホリ電機にはスティックの通販がある。しかも全現行製品対象! 申し込み、問い合わせは下記まで。TEL 045-934-6787 平日8:30～17:30／FAX 045-933-9630 24時間。

22 ●光栄／光栄商品通信販売
光栄の商品(ソフト・書籍・CDなど)すべてを取り扱い。カタログやパンフはないので、あらかじめ希望商品を決めておこう。問い合わせは、光栄通信販売係まで。0120-55-3594(ゴーゴーサンゴクシ) 平日10:00～17:00

いろいろやってます

23 ●イベントで体験版CDを配ってる!
多数のメーカーが参加するゲームイベントでは、最近、体験版CDを無料配布するメーカーが急増中。ぐるっと回っただけで、ホラこんなにもらえまくりダ! それだけで、入場料分の元は十分取れる。ただ、数が限られているので、開場直後を狙って行こう。
【主なイベントスケジュール(96年データ)】
6月 東京おもちゃショー
8月 東京ゲームショー
9月 JAMMAショー(アーケード)
10月 PSエキスポ／E3
11月 N64スペースワールド

24 ●FC-Disk書き換えサービス／任天堂
任天堂ではディスク書き換えサービスを現在も継続中。ほとんどのソフトが書き換え可能だ。書き換え希望のソフト名を明記し、ディスクと1ゲームにつき500円分の切手を、任天堂の支店・営業所に郵送。〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 任天堂株式会社 ディスクカード係まで。問い合わせは、任天堂お客様相談窓口へ。

25 ●PSクリニック／ソニー・コンピュータエンタテインメント
SCEにはPSのクリニックセクションがある。PSの具合が悪かったり止まったりする場合は、相談してみよう。時には電話だけで解決法が見つかるかもしれない。いざという時のために、PSユーザーは覚えておきたいサービスだ。問い合わせ先 0438-37-1120 月～金10:00～17:00

DISK WRITER

メーカー系ゲーセン

各メーカー系のゲーセンは、ロケテストが行われていたり広報誌がゲットできたりとまさにオトクのワンダーランド。ぜひいくべし!!

26 ●「フロント・ロウ」／KANEKO
なんと自社1F～2Fが、直営のゲームセンターカフェに。リラックスしてプレイを楽しめるほか、さまざまな情報を提供している。

27 ●「キャロット／プラボ／ナムコランド／プリッズ／ワンダーシティ／ワンダータワー／ワンダーパーク」／ナムコ
ナムコの最新体感アーケードゲームを楽しみたいなら、まずは直営店へゴー。全国に約450店舗。PS試遊台が置いてある店も約100店舗。

28 ●「セガ・ハイテクランド」／セガ
セガの3D対戦格闘の筐体が他店より多いのはもちろん、やはり強者どもはココに集まるという噂!? 全国に約150店舗。

29 ●「ネオジオランド」／エス・エヌ・ケイ
SNK格闘ファンなら、迷わずここへ。KOFやサムスピが熱い。話題のウルトラ電流イライラ棒も楽しめる。全国に6店舗。

30 ●「ムー大陸／アトラスシティ」／アトラス
プリクラの最新フレームが揃っている? 各店でのイベントは「ATLUS Funky-Net」でも紹介。

31 ●「タイトーステーション」／タイトー
話題のパズボブ3やまじかるで～とが遊べる。カラオケBOXなどを併設し、複合パークになっている店も。全国に約450店舗。

最新情報。

58 ●エニックス
03-5352-6466 10:00～17:00 商品(ソフト)の修理品のお問い合わせ。

59 ●NECインターチャネル
03-5440-0762 ユーザーサポート(商品に関するお問い合わせ)の受け付け。

60 ●エルフ
03-5377-0954 10:00～18:00 ゲームの攻略などについては、往復ハガキ、返信用封筒込みにて受け付けている。

61 ●エレクトロニック・アーツ・ビクター
03-5436-6400 11:00～17:00 攻略、裏技についての質問は受け付けない。

62 ●オープンブックキューゼロゼロサン
03-5413-1890 13:00～17:00 ゲームの攻略に関しては遠慮してほしい。

63 ●ガイナックス
0422-53-5568 10:00～20:00／土10:30～20:00 製品に関する問い合わせ。

64 ●ガスト
026-224-7300 9:00～17:00 動作不良や開発スタッフ募集応募に関する問い合わせ。

65 ●カプコン
06-946-3099 9:00～17:30 ユーザーからの質問。未発表か発売間もないタイトルについては×。

66 ●ギャガ・コミュニケーションズ
03-3589-7461 10:00～17:00 全般的に質問を受付。

67 ●ギャップス
06-443-8230 11:00～17:00 攻略は×、裏技は誌面で公表されているものであれば。

68 ●グラムス
03-3224-3152 11:00～17:00 ソフトの攻略以外の問い合わせ全般。

69 ●ケイエスエス
03-3779-0311 11:00～17:00 基本的なトラブルシューティング、ソフトの発売日などの情報。

70 ●元気
03-3200-3800 11:00～17:00 ゲームソフトに関する全般的なユーザーサポート。

71 ●光栄
045-561-6861 10:00～17:00 各種問い合わせ。攻略法やデータ関係など、内容に関する質問は×。

72 ●ココナッツジャパンエンターテイメント
03-3486-8444 10:30～17:30 ゲームの質問など。裏技は×、攻略はヒント程度。

73 ●コトブキシステム
0823-21-3300 9:00～17:00 ゲームの質問など。

74 ●コナミ
0120-086-573 10:30～17:00 攻略や裏技は答えられる範囲で。

75 ●コンパイル
082-263-6165 9:30～18:00 ハードへのインストール方法、テクニカルサポート、イベント情報など。

76 ●サンソフト
052-252-2241 13:00～18:00 商品に関する問い合わせ、新作案内。

77 ●小学館プロダクション
03-3222-9106 9:30～17:30 ゲーム内容に関する質問は、答えられる範囲で。パラメータ、コマンド等は往復ハガキで受け付けている。

78 ●スカイ・シンク・システム
06-390-7198 10:00～16:30 雑誌で取り上げられている範囲のもの。受付時間外はテープサービス。

79 ●スクウェア
03-5496-7117 10:00～18:00 商品に関しての質問を受け付けている。

80 ●セガ・エンタープライゼス
0120-012235(※フリーダイヤル) 10:00～17:00 ゲームソフトに関する問い合わせ。攻略本、関連CDの案内など。

81 ●セタ
03-3733-0667 11:30～17:00 攻略法や裏技については答えられないが、ヒント程度なら。

82 ●ゼネラル・エンタテイメント
03-5496-3925 10:00～19:00 ゲームソフトに関する質問や苦情、問い合わせ。

83 ●ソニー・コンピュータエンタテインメント
03-3475-7444 10:00～17:30 ユーザーからの問い合わせ窓口。

84 ●ソニー・ミュージックエンタテインメント
03-3498-9140 10:00～18:00 ゲームソフト全般に関する質問。

85 ●ソネット・コンピュータエンタテイメント
03-5389-5120 10:00～16:00 ソフトの作動不良など。

86 ●ソフトバンク
03-5642-8146 10:00～17:00 ゲーム中の攻略法以外の不明点、不具合などをサポート。

87 ●タイムワーナーインタラクティブ
03-3865-2988 10:00～17:00

88 ●チュンソフト
03-5272-5155 13:00～13:00 ゲームに関する質問など。攻略や裏技は答えられる範囲で、ヒント程度なら。

89 ●ティーアンドイーソフト
052-773-7757 9:00～17:00 攻略や裏技以外。故障や発売日などの問い合わせ。

90 ●テイジイエル
06-353-0651 10:00～17:30 攻略以外に関するサポートすべて。

91 ●テクノソフト
0956-39-5555 10:00～17:00 製品に関する問い合わせなど。

92 ●データイースト
03-3220-8030 13:00～17:00(※毎週月・木のみ) ソフトの不良動作相談受け付けなど。攻略本や関連CD等の案内。

93 ●データム・ポリスター
03-5721-3233 11:00～17:00 ゲームに関すること全般。ただし攻略は×。

94 ●ナグザット
0120-079-310 9:00～17:00 ゲームに関する質問、新作情報

ファンクラブ

いろいろお得だし入会するだけで嬉しくなる

レアな情報満載の会報に、他では手に入らないオリジナルグッズ販売など、会員特典がいっぱいのファンクラブ。お気に入りのメーカーやゲームのファンクラブに入会して、情報を先取りしよう。中にはなんと無料サービスや安価なものもあるゾ。

129
●「コンパイルクラブ」/コンパイル
イベントに通販グッズの紹介、新作情報に投稿など、コンパイルネタ盛りだくさんの『コンパイルクラブ』は毎月発行。また、会員しか読めない「地下版」(こちらも月刊)までついてくる! もちろん会員証付き。郵便局備え付けの払込取扱票の通信欄に「コンパイルクラブ入会希望」のひと言と、①郵便番号②住所(フリガナ付き)③氏名(フリガナ付き)④電話番号⑤年齢&西暦で生年月日⑥学校・職業⑦分かる人のみID⑧所有しているゲーム機・パソコンを明記。1期分(6回)の購読料2000円を振り込むだけでOK!

130
●「全日本ぷよ協会」/コンパイル
全国で開催されるぷよ大会の詳細が分かる会報は、隔月で発行。会員だけの特別限定グッズが手に入る。入会無料、年会費2000円。〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ第一生命ビル ㈱コンパイル「ぷよ協会」係までハガキで申し込み。

131
●「DDS-NET」/アトラス
最新の情報が満載された会報は、年4回発行。入会時にメンバーズカードとオリジナルタロットカードをプレゼント。ペンダントやキーホルダーなどのオリジナルグッズは、ファンクラブでしか買えない。入会金(3年間会費)2300円。問い合わせ先 03-3268-0839 月～金(祝日除く)11:00～17:00

132
●「アクアリズム」/サンソフト
最新情報いっぱいの会報誌『さんそふとぱーく』を毎月発行。その他イベントの優先権、グッズプレゼントなど。入会は90円切手6枚を同封のうえ、住所・氏名・年齢・電話番号を記入し、下記宛先まで郵送。〒460 名古屋市中区栄3-13-20 栄センタービル4F サン電子株式会社 サンソフト事業部 アクアリズム事務局 入会希望係まで。

133
●「PlayStation CLUB」/ソニー・コンピュータエンタテインメント
PSの新作ソフトをプレビューできる12cmCD-ROM「プレプレ」を、3ヶ月ごとに年4回お届け。ソフトによっては体験デモ、ムービーデモがいち早く見れる超得CD-ROMだ。年会費5800円(送料、振込手数料、消費税込み)。問い合わせ先 03-3326-7830 月～金(祝祭日を除く)10:00～17:30

134
●「SNKサポーターズクラブ」/エス・エヌ・ケイ
会報誌(年4回発行)とメンバーズカード。オリジナルグッズの通信販売や「SNK開発ビル」見学ご優待もある。入会記念グッズとして、特大ウエストポーチ&パスケースを進呈。年会費3000円(消費税、発送費込み)。問い合わせ先 06-339-3610 10:00～17:00(土日祝は休業)

135
●「ガイナックスファンクラブ(GFC)」/ガイナックス
ガイナックスwebsite上のデジタルマガジンが読める。また、オリジナルダウンロードデータや、通信販売の割引サービスも。入会はホームページ上からオンラインサインアップ。または入会申し込み用紙に記入して返送する。http://www.gainax.co.jp 問い合わせ先 0422-53-5568/ユーザーサポート窓口番号 月～金10:00～20:00/土10:30～20:00(日祝は休み)

136
●藤崎詩織オフィシャルファンクラブ「Shiori Mate」/コナミ
会報「Shiori Mate」隔月発行。第2期会員募集は2月15日～3月14日まで。入会金500円、半年会費2000円。10人以上集まって応援すると、支部として認定。問い合わせはTEL03-3341-3540。FAX/03-3341-3332(月～金15:00～18:00/土・日・祝日休)

137
●「ヒューマンくらぶ」/ヒューマン
新作情報やクイズ&プレゼントもある会報「ヒューマンくらぶ」。だが、今年3月くらいを最後に定期的な会報誌の発行は終わってしまう。最終号が見たくば、封書に連絡先と90円切手を同封し、下記宛先まで。〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-14-13 ヒューマン株式会社「ヒューマンくらぶ・入会希望」係

138
●「ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ」/エニックス
会報誌「ドラゴンクエストパーティー」を年3回発行。ドラクエの情報はもちろん、投稿コーナーも満載だ。入会時には会員証と会員用オリジナル名刺がもらえる。入会金500円、年会費1200円(税込み)。問い合わせ先 DQOFC専用電話 03-5352-6488 平日10:00～17:00

139
●「エルフファンクラブ」/エルフ
「会報を年4回発行」耳寄りな新作情報やエルフグッズのプレゼント、スペシャルディスクの割引など、特典も盛りだくさん!! 詳しくはエルフユーザーサポートまで。

140
●「ハドソン・ユーモアネットワーク」/ハドソン
でっかい紙面にハドソンの情報をギッシリ詰め込んだ会報を、隔月で年6回発行。申し込み時に会員証と、お店で買えないボンバーマン特製グッズをプレゼント!! 年間購読料2000円。〒174-91 東京都板橋北郵便局私書箱20号 ハドソン・ユーモアネットワーク事務局。問い合わせ先 03-3293-2933 9:00～18:00(土・日・祝日は休み)

141
●「P'sCLUB」/セタ
リアル麻雀シリーズの会報はフルカラーで、不定期刊。会員カードの発行、しかも会費無料! 同シリーズソフトのアンケートハガキが会員登録用紙となる。入会方法の詳細は、取扱説明書に記載。問い合わせ先 P'sCLUB事務局 03-3733-0833

142
●「テクモニュース」/テクモ
コンシューマ、アーケードの新作ゲーム情報が分かる会報を、3ヶ月に1回発行。無料。申し込みは、ハガキに「テクモニュース希望」と明記し下記宛先まで。〒102 東京都千代田区九段北4-1-11 テクモ㈱コンシューマー事業部

143
●「FEDA CLUB」/やのまん
FEDAに関するさまざまな最新情報満載の会報「FEDA EXPRESS」を発行。会費無料。加入希望者はハガキに、住所・氏名(フリガナ)・年齢・電話番号に「入会希望」と明記のうえ、下記宛先まで。〒130 東京都墨田区本所4-19-3 アサヒビル3F ㈱やのまん ソフトウェア事業部「FEDA CLUB」事務局

144
●「CAPCOM Friendly Club」/カプコン
「CFC STYLE」会報ビデオ年3回、ファンブック年3回。最新ゲーム映像や内容紹介などの情報が盛りだくさん!! 入会時にはオリジナルグッズをプレゼント。カプコンのゲームソフトを買えば買うほどお得な、メンバー限定ポイントキャンペーンあり。年会費3000円。入会申し込み問い合わせは、事務局06-948-0555まで。

145
●「IDES, USER'S CLUB」/アイデス
開発秘話や最新情報いっぱいの会報「XFER」を年4回発行。お店では買えないゲームやマル秘グラフィック満載の、ディスク会報を年2回制作。その他、通販割引やグッズ特売も。入会金2000円、年会費ナシ(永久会員制)! 申し込みは商品に同梱されているカタログ内の申し込みカードで。

146
●登録会員システム/フロム・ソフトウェア
アンケートハガキを記入して返送すると、ナンバリング入り会員証と粗品をプレゼント。イベント前やソフト発売前にはDMを。またイベント会場でのプレミアムグッズ特別配布や、Xmasカードの発送などゲリラ的な特典もあり。

147
●ユーザーサービス/ライトスタッフ
ソフトに付いてるアンケートを返送すると、年4回発行の会報が無料で届く。

148
●ユーザーサービス/バリエ
ソフト内のアンケートを返送すると、イラストのDM(暑中お見舞い、年賀状など)が届く。

149
●ユーザーの中から製品モニターを/ホリ電機
「返送用ハガキは付いてないんですが、ご自身で製品に関する感想などをハガキで送ってくれたユーザーの中から、ランダムでホリ新製品のモニターをお願いしています」(ホリ電機広報/大神氏)

など。時間外はテープサービス。

95
●ナムコ
03-3756-7651(ゲーム内容などについて)
045-542-8761(故障について)
9:30～18:00
製品のユーザーサポート窓口。回線が混み合うことが多い。

96
●日本クリエイト
0729-90-2525
13:00～17:00
スペック確認、通販の問い合わせ、インストールや起動方法など。

97
●日本シスコン
03-5688-1700
11:00～16:00
ソフトに対する問い合わせ。

98
●日本ファルコム
0425-27-6501
9:00～17:30

99
●日本物産
東京03-5563-2871
大阪06-353-5353
9:30～18:00
ユーザーサポート。ゲームの攻略や裏技、ヒントなどには対応できない。

100
●NEW
0471-60-1131
10:00～17:00
裏技は×。攻略は答えられる範囲でアドバイスやヒント程度。

101
●任天堂
本社075-541-6113
東京03-3254-1647
大阪06-376-5970
名古屋052-571-2506
岡山086-252-2038
札幌011-612-6930
9:00～17:00
裏技は×。

102
●パイオニアLDC
03-5721-9876
10:00～18:00
(第一水曜日は休み)

103
●バップ
03-3234-2431
11:00～18:00
ソフト内の裏技OK。攻略は答えられる範囲で。

104
●ハドソン
札幌011-821-7015
東京03-5261-2060
大阪06-251-0322
13:00～18:00
プレイをサポート。裏技は×、攻略はヒント程度。ハガキでの受付もあり。

105
●バリエ
03-5389-5115
10:00～16:00
ソフトの作動不良など。

106
●バンダイ
03-3847-5090
10:00～16:00
主に発表後のソフトの内容と質問。時間外はテープサービス。

107
●バンダイ・デジタル・エンタテインメント
03-3864-5588
11:00～19:00
(FAX 03-3864-3450)
ピピンアットマークに関するサポート、ソフト紹介パンフレットの請求など。攻略や裏技は答えられる範囲で。

108
●バンダイビジュアル
03-5828-7582
10:00～16:00
攻略法や裏技は、専門誌やガイドブックで公表されているもののみ。

109
●バンプレスト
03-3847-6320
10:00～16:00
攻略や裏技は答えられる範囲でOK。受付時間外はテープによる新作情報。

110
●BMGジャパン
0120-00-7163
(※フリーダイヤル)
13:00～17:00
発売済みソフトに関してのユーザーサポート。

111
●ビック東海
054-258-7992
9:00～17:00
攻略や裏技は基本的にOK、可能な限りの範囲で。

112
●ビデオシステム
075-323-0023(代表)
9:30～18:00

113
●ビーピーエス
03-5458-4786
10:00～17:00

114
●プランニングオフィスワダ
03-3402-0571
13:00～17:00
故障・交換などの問題の対処。ゲームの基本的操作方法の説明。

115
●プロファイア
052-218-0021
10:00～18:00
攻略・裏技は答えられる範囲で。(『Extreme Power』についての窓口は4月より052-218-0021 セントラルシステムズに変更)

116
●フロム・ソフトウェア
03-3320-6031
13:00～17:00
ゲームの攻略やアイテムについてなど。

117
●ホリ電機
045-934-6787
8:30～17:30
(※休日、時間外はFAXのみ)
(FAX 045-933-9630)
製品に関する質問や、故障・修理などの相談受け付け。

118
●マイクロキャビン
0593-51-6482
14:00～17:00
品質に関する問い合わせ。

119
●マイクロマウス
03-3366-8778
10:00～16:00
登録ユーザー以外の、一般の方の製品発売など。

120
●毎日コミュニケーションズ
03-3211-2564
11:00～17:45
(FAX 03-3211-2467)
ソフトに関する問い合わせなど。

121
●マルチソフト
03-3798-4566
10:00～16:00
ゲーム内容以外の問い合わせ。

122
●メサイヤ
03-3365-9033
10:30～17:30

123
●メディアクエスト
03-3494-7611
9:45～18:00
攻略に関する情報内容以外。

124
●メディアワークス
052-773-7083
13:00～21:00(土含む)/日・祝10:00～18:00
バグなどの対応や関連商品情報など。

125
●やのまん
03-3625-1547
10:00～17:00
ゲームに関する質問などの問い合わせなど。攻略や裏技はある程度であれば。

126
●リバーヒルソフト
092-771-0328
13:30～17:30
(FAX 092-715-6683)
商品のテクニカルサポート、ユーザー登録(FAX)など。

127
●UBIソフト
03-3382-3623
9:00～18:00
攻略OK、裏技は雑誌などで確認しているもののみ。

128
●ライトスタッフ
03-3772-5131
9:30～17:30
裏技は×、攻略についてはMAP関係などは答えられない。

ソフトキャンペーン

全員にチャンスアリ、応募せずにはいられない

お楽しみはゲームだけじゃない！年末年始を過ぎても、まだまだ熱いソフトラインナップ。いろんなキャンペーンが盛りだくさんだ。集めた中には、ソフトを買わなくても応募できるキャンペーンも！

150 ●機動戦士ガンダム外伝ツインスティックプレゼント／バンダイ
外伝Ⅱのタスキに付いている「イフリート改」の応募券を貼って、官製ハガキで応募。外伝Ⅱなどで使用可能な『ツインスティック』を300名にプレゼント！（1月31日まで）

151 ●「オウガ」シリーズW購入キャンペーン／リバーヒルソフト
SS「伝説のオウガバトル」「タクティクス オウガ」両タイトルについている応募券を2枚集めて応募すると、抽選で合計200名に特製メタルフィギアなどの豪華オリジナルグッズが当たる。（1月31日まで）

152 ●PS「ブルーフォレスト物語」エピローグキャンペーン／ライトスタッフ
最低6種類のエンディングをクリアし、エンディングタイトルが白になっている証拠写真かビデオを送ると、原作者サイン色紙などブルフォレグッズを合計100名にプレゼント。（1月末日まで）

153 ●動物園マップメイキングコンテスト／ソフトバンク
PS「シミュレーションズー」にて作成した、オリジナル動物園のコンテストを開催。メモリーカードにPRポイントを添えて、事務局宛に郵送。小学生部門／一般部門があり、総合グランプリにはアフリカ旅行10日間を進呈。（1月31日まで）

154 ●「ROOMMATE」バレンタインプレゼント／データム・ポリスター
SS「ROOMMATE」の初回限定で入っている応募券を送ると、抽選で10名にボイスメッセージ付きバレンタインプレゼントが。その他、オリジナルのセル画やテレカなど。もれた方全員にもポストカードをプレゼント。（発売日より一週間で締切）

155 ●PS「パラッパラッパー」リズムカンプレゼント／ソニー・コンピュータエンタテインメント
ハガキに住所・氏名・年齢と、タマネギ先生の道場の名前を書いて送ると、抽選で88名に「リズム感きょうせいグッズ」をプレゼント。〒107 東京都港区赤坂8-5-26 赤坂DSビル2F ソニー・コンピュータエンタテインメント「パラッパ係」（1月31日まで）

156 ●クーロンズ・ゲート発売記念キャンペーン／ソニー・ミュージックエンタテインメント
クイズに答えて、今世紀最後の歴史の一幕「香港返還～7月1日」を挟んだ4泊5日の香港旅行をペア一組にご招待!! その他、特製グッズをプレゼント。
問題（○に入る言葉は?）：香港を舞台にした期待のPSソフト「クー○ンズ・ゲート」
官製ハガキにクイズの答え、住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ応募。
〒150 東京都渋谷区渋谷1-11-12 渋谷諸戸ビル3F ㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント「クーロンズ・ゲート発売記念キャンペーン」係。（4月30日まで）

157 ●「女神異聞録ペルソナ」ハワイ&オリジナルG-SHOCKプレゼントキャンペーン／アトラス
ソフト付きのラベルもしくはパッケージ裏面のバーコードを切り取り、官製ハガキに貼って応募すると、5組10名にハワイ3泊5日の旅、100名にロゴ入りG-SHOCKをプレゼント。（1月31日まで）

158 ●GT-Rプレゼントキャンペーン／エレクトロニック・アーツ・ビクター
クイズ正解者の中から抽選で1名に、本物のスカイラインGT-R実車をプレゼント！
問題（○に入る4文字は?）：EAVから発売される、本格的ドライブシミュレーターの名前は?「NISSAN Presents ○○○○ドライビンGT-R」
官製ハガキにクイズの答え、住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ応募。
〒107 東京都港区赤坂郵便局止め OVER DRIVIN-GT-R「GT-Rプレゼントキャンペーン」係。（2月末日まで）

159 ●スター・ウォーズグッズプレゼント／ビーピーエス
PS「スター・ウォーズ～レベルアサルトⅡ／ダークフォース」に入っているアンケートに回答すると、毎月抽選で腕時計などスター・ウォーズグッズが当たる。（3月27日消印有効）

160 ●「風来のシレンGB」再販でパッケージが変わる！／チュンソフト
人気の「風来のシレンGB～月影村の怪物～」がなんと再販決定！ しかもパッケージの色が「マムル色」にチェンジ！

161 ●インディカーレース観戦ツアープレゼント／サミー工業
PS「レーシングルヴィー」の『タイムトライアル／ジャングル』で3周ラップベストタイムで応募。うちトップ10名の最速王を、インディカーレース第3戦にご招待!! その他テレホンカードも当たる。（2月28日まで）

162 ●ギャンブル大好き!! 一発逆転／激烈パチンカーズ発売記念スペシャルキャンペーン／POW
両ソフトに入っているアンケートハガキに応募券をはって送ると、抽選で「ソウルでカジノ・ウォーカーヒル2泊3日の旅」を2組4名、携帯電話を500名などの大プレゼント。（4月末まで予定）

163 ●南井グッズプレゼントキャンペーン／サンソフト
PS「Virual Gallop 騎手道～南井克巳～」の南井モードで勝つと出るパスワードを書き、取扱説明書付きの応募券を貼って応募。抽選で南井騎手愛用グッズなど、105名に競馬グッズが当たる。（3月末日まで）

164 ●花火コンテスト／魔法
Windows95「花火職人になろう！」のフリーモード内の「プログラム創作」で作った、自作のオリジナル花火のコンテストを開催。最優秀賞1名に現金10万円、優秀賞5名に現金3万円など。（作品応募締切2月14日／結果発表3月14日）

165 ●「デジクロ」お宝ハンティングモード／アトラス
問題を解いて入手したパスワードに、応募券（9枚付属）を1枚だけ添えて応募。入手したパスワードによって「お宝ハンティング景品カタログ」の中から豪華な景品が当たる。（4月31日まで）

166 ●賞金付き2択ゲーム「2TAX GOLD」で10万円GET!!／ヒューマン
SS「2TAX GOLD」賞金獲得モードで、とにかく早いタイムでゲームをクリア。同封の専用用紙で応募すると、タイム上位者に10万円がっ!!（2月17日まで／2期は3月1日～3月31日）

167 ●「スクリーマー2」プレゼントキャンペーン（ヴァージンインタラクティブエンターテインメント）
パッケージに同封されているユーザー登録ハガキを送ると、抽選で30名にドライビングコントローラをプレゼント。（2月末まで）

168 ●機動戦士ガンダム外伝全3巻購入キャンペーンビッグプレゼント!!／バンダイ
ソフトのタスキに付いている応募券を3巻分集めると、オリジナルガレージキットなど特製グッズが当たる。（詳しくは3巻の取扱説明書と雑誌広告で告知）

169 ●チョロQ2店頭キャンペーン「チョロQ倶楽部」／タカラ
2月21日発売のPS「チョロQ2」を買うと、店頭でもらえる「チョロQステッカー」でデザインコンテストを開催。ステッカーに色を塗って、販売店に持参し参加する。各店で賞に選ばれると、チョロQグッズがもらえる。（2月21日～各店による）

170 ●N64「栄光のセントアンドリュース」キャンペーン／セタ
アンケートハガキを送っていただいた方の中から、毎月抽選でセントアンドリュースグッズをプレゼント中。（4月30日まで）

171 ●日特・冬の8大名産品ど～んとプレゼント／タカラ
PS・SS「DX日本特急旅行ゲーム」パッケージ裏のバーコードを貼って応募すると、抽選で160名に日本各地の名産品をど～んとプレゼント。（3月31日まで）

172 ●きゃんきゃんバニー・オリジナルポスタープレゼント／キッド
SS「きゃんきゃんバニー・プルミエール2」ソフトの中に入っているアンケートハガキを送ると、抽選で毎週100名にオリジナルポスターをプレゼント!!（3月31日まで）

173 ●デジタル冒険アイテムプレゼントキャンペーン／翔泳社
2月28日発売予定のSS「パネルティアストーリー」を買った人の中から抽選で、話題のナビシステムが5名に、G-SHOCK新シリーズを30名に、PHSが300名に当たる。（2月発売日から5月25日まで）

174 ●桃くじキャンペーン／ハドソン
「桃太郎HAPPY」に入っている「桃くじ」では、1等・現金10万円や2等・現金3万円など当たる。大抽選会はすでに行われ、1等から5等までの当選番号が発表されている。24時間当選番号案内：03-3485-0091（3月31日まで）

175 ●SS「AQUAZONE」オプションディスク発売記念キャンペーン／オープンブック9003
5枚のオプションディスクシリーズを、3枚以上購入した人から抽選で30名にオリジナルマグカップを。5枚以上購入した人から抽選で30名にパワーメモリーをプレゼント。（2月22日まで）

176 ●「キューブバトラー」初回限定版予約キャンペーン／やのまん
2月21日発売予定のSS「キューブバトラー」の予約初回限定版は、カラーピクチャーCD&特製カレンダー入り。透明のCDクリアケースで、ROMを取ると、カレンダーが見えるようになっている。

177 ●「マリオカート64」タイムトライアルキャンペーン／任天堂
マリオサーキットコースの任天堂公認タイム（1分30秒00）をクリアすると、お店から「特製ライセンスカード」を。また参加者全員の中から、抽選で「オリジナルゴールドコントローラ」を1万名にプレゼント！（2月2日まで）

178 ●SS「天地無用！～登校無用～」予約キャンペーン／パイオニアLDC
店頭チラシで予約後、ハンコ入りの予約用紙を送ると、ポスター・テレカが合計1000名に当たる

179 ●「だいな♥あいらん」キャンペーン／ゲームアーツ
SS「だいな♥あいらん」についている応募券を送ると抽選で3000名に「あいらん♥バンダナ」が当たる。（5月14日消印有効）

180 ●RAY-RAYキャンペーン／タイトー
「レイストーム」封入のキャンペーンハガキに、「レイ・トレーサー」封入の応募券を貼り応募すると、先着1万名に超プレミアム特製CD-ROM「RAY-RAY CD-ROM」をプレゼント。（定員を超え次第終了）

181 ●「Windows95ミステリーセレクション」シリーズ発売記念キャンペーン／リバーヒルソフト
シリーズ8タイトルおよびWin95専用版「ブルー・シカゴ・ブルース」についているポイント券を3点集めると、もれなくオリジナルミステリーグッズ3点の中から1点をプレゼント。対象商品すべてご購入いただくと、グッズ3点ともプレゼント！

182 ●「F1チーム運営シミュレーション」でF1観戦ツアーにご招待！／ココナッツジャパン エンターテイメント
PS「F1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX」ソフトを買った人の中から抽選で2組4名に『97モナコGP観戦ツアー』ご招待!! 他100名にはスペシャルグッズプレゼント。（3月30日消印有効）

183 ●「ユニバWIN ネットワークプラス バーチャルパーラー編」キャンペーン／日本シスコン
Win95対応版では、インターネット上のバーチャルパーラーで各種イベントを開催。ランキング上位の方には、素敵なプレゼントが当たる。（www.syscom.co.jp）

184 ●ウルトラダブルキャンペーン!!／東北新社
PS「ウルトラマンゼアス」初回限定3万本に、オリジナルカード1枚封入。ソフト内のアンケートハガキに答えて送ると、毎月抽選で100名にゼアス&ギャソリ星人ダブルキーホルダープレゼント。（2月28日まで）

185 ●PS用メモリーカード3本パックキャンペーン／ソニー・コンピュータエンタテインメント
1本2000円のPS用メモリーカードが、1本分お得な「3本パック4000円」で発売中。すぐにメモリーを使い切ってしまう人、ストックしておきたい人は今が買いだ。

186 ●一緒にベースボールをやりに行く隊／BMGジャパン
SS・PS版「3Dベースボール～ザ・メジャー」のマニュアル内3ページに書いてあるページタイトル（11文字）をご記入の上、住所・電話番号をKYF04746@niftyserve.or.jpまでメールにて。BMGホームページから直接メールもOK。抽選で1名の自宅にベースボール隊が…。もちろん日時応相談、豪華プレゼント付き。（2月末日まで）

187 ●SS「卒業～クロスワールド～」キャンペーン／小学館プロダクション
97年3月発売予定のSS「卒業～クロスワールド～」では同梱のアンケート抽選で、あのキャラが優しく語りかけてくれる『ヴォイス・パネル』が当たる!!

188 ●SS「出世麻雀大接待」ゲームで海外接待のチャンスが！／キングレコード
ゲーム内で最高の接待ポイントを獲得し、最も速く出世した人を1名クアラルンプールへご招待。2泊3日の滞在を、スタッフが太っ腹で大接待してくれる。（3月31日まで）

189 ●PS・SS共通「ゲゲゲの鬼太郎」PHSプレゼントキャンペーン／バンダイ
「ゲゲゲの鬼太郎」を買うと、PHSが当たる。また2月末日まで『鬼太郎PHONE・妖怪黒電話（03-3847-0777）』を設置中。（1月31日まで）

雑誌・TV・ラジオからもゲーム情報をゲット

雑誌

毎週読んでる週刊誌にも載ってるよ

最近はゲーム誌以外でもゲームコーナーを設けている雑誌が増えている。ゲーム誌とは違った切り口のレビューが楽しめるので、新しいジャンルが開拓できるかも



190 ●週刊プレイボーイ／集英社／毎週火曜／270円
連載記事『ゲームの帝国』にて人気ソフトTOP10他、ソフトの新作レビューを掲載。



191 ●週刊SPA!／扶桑社／毎週水曜／300円
ゲーム秘宝館の特集記事他、渡辺浩弐のデジタルバーチャリアンにもソフト紹介あり。



192 ●DIME／毎月第1・第3木曜／300円
『MEDIA WACHING』内にオリコン調べのソフトランキングと、新作レビューを掲載。



193 ●オリコンウィークリー ザ・1番／オリコン／毎週月曜／300円
人気ゲームソフトBEST50他『アヤコのうわさのゲームソフト体験日記コラム』が有名。



194 ●Hot Dog PRESS／講談社／毎月10・25日／400円
『CULTURE EXPRESS』内のGAMEエリアで新作レビュー&イベント情報などを掲載。



195 ●週刊少年マガジン／講談社／毎週水曜／210円
巻頭の『Gマガジン』にて、一本のソフトをジックリとカラー2Pで紹介しているぞ。



196 ●月刊ファンロード／ラポート㈱／毎月15日頃／520円
カラー2P連載の『芸夢鑑定団』。情報ネタがメインで、しゃべり口調なのが珍しい。

197 ●月刊Megu／青磁ビブロス／毎月27日／500円
怒とうのカラー14Pコーナー『GAMEMEGU』。キャラクターに強い特集記事が魅力。

198 ●月刊Newtype／角川書店／毎月10日／500円
『GAMERS NOW』のゲームコーナーにて毎号7本の新作ソフトを紹介している。

199 ●WaCatta／日本実業出版／毎月4日／580円
『Plag&Play-CYBER』でアダルトCD-ROMを紹介。

200 ●Quark／講談社／毎月7日／890円
『クォークパソコン館』にてパソコンソフトを中心に紹介。科学系の情報が充実しています。

201 ●SFマガジン／早川書房／毎月1日／850円
『マガジンレーダー』にて新作ソフトを毎月紹介。

202 ●ダイヤモンドエグゼクティブ／ダイヤモンド社／毎月10日／550円
『EXE SELECTION』にて最新ソフトを紹介&プレゼント。チバレイの連載もあり。

203 ●コインジャーナル／株式会社コインジャーナル／毎月30日／1650円
アーケード中心の業界紙なので、UFOキャッチャーの景品や基盤パーツの情報が充実。

204 ●ソフマップワールド／株式会社ソフマップ／毎月1日／店頭で無料配布中
パソコン系なども含めてハード別に最新ソフトを紹介。中古ソフト情報が充実している。

205 ●デジタル・ツクモ・マガジン／九十九電機株式会社／季刊発行／店頭で無料配布中
新作ソフトレビューの他、イベント情報を掲載。チバレイの連載も載っているぞ。

206 ●GAME SOFT ORIGINAL CATALOG／TVパニック／店頭で無料配布中
主要4ハードの新作ソフトレビューを掲載。予約に便利な専用「予約シート」付。

TV番組

番組中のメーカーCMも見逃せない

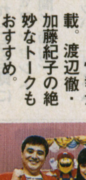
スイッチを入れるだけで、最新ソフトの動画を見れるのるがゲーム番組の魅力。メーカーからのプレゼントが豪華なのも嬉しい。こんなにお得なゲーム番組は絶対にチェック！



207 ●「ゲームカタログII」／テレビ朝日／火曜25:40～26:10
司会・伊集院光、ファミ通の浜村編集長も出演しており、毎週クロスレビューが楽しめる。



208 ●「ゲーム王国」／テレビ東京／木曜7:30～8:00
ゲーム対決などがチビッコに支持されている番組。ウラ技や㊙テクなども紹介してくれる。



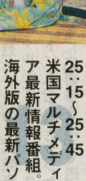
209 ●「64マリオスタジアム」／テレビ東京／木曜18:30～19:00
ゲーム対決・クイズ・最新ソフト情報満載。渡辺徹・加藤紀子の絶妙なトークもおすすめ。

210 ●「TVじゃん!!神様!!BOMBコーナーI」／日本テレビ／木曜23:50～24:45
渡辺浩弐が担当する10分ほどのゲームコーナー内で新作ソフトを紹介。中京テレビ制作。



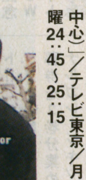
211 ●「ランク王国」／TBSテレビ／土曜25:35～26:05
ソフト売上ランキングがとっても役立つ。番組オススメゲームを親切に紹介してくれる。

212 ●「NEO HYPER KIDS」／日本テレビ／火曜25:40～26:10
デジタル系が中心だがゲストでゲーム関係者が登場することがあるので、マメにチェックを入れよう。



213 ●「C／NET」／テレビ東京／火曜25:15～25:45
米国マルチメディア最新情報番組。海外版の最新パソコンゲーム情報はコレが一番。

214 ●「週刊パソコン丼」／日本テレビ／水曜1:45～2:00
加藤賢崇がパソコン関係の便利グッズやゲーム情報などを紹介。新作パソコン情報は充実。



215 ●「少年バッド（デジタル中心）」／テレビ東京／月曜24:45～25:15
テリー伊藤と高城剛の2人が直感で次世代の流行を探り当てる番組。インターネットにも連動し最先端の情報を求める人には一番。



216 ●「トゥナイト2」／テレビ朝日／月～木曜23:55～24:50
月・火では、乱一世がゲームの様々な話題を体当たり取材。イベントレポートがいち早く楽しめる。

ラジオ

雑音リスナー状態でも気合いで聴こう

ラジオ番組にはメーカーがスポンサーになっているものが多いので、メーカーイベント情報をイチ早くキャッチできる。イベントでは声優さんに会えるかもしれない！

217 ●「林原めぐみのハートフルステーション」／AM神戸／金曜23:00～24:00
林原めぐみ
「遊星セガワールド」コーナーにはセガの広報が出演。マジでスゴイ最新情報が飛び出すぞ。

218 ●「ツインビーPARADISE3」／文化放送他13局／土曜24:00～24:30
國府田マリ子
コナミ情報はここからゲット。放送3年目を迎えてますますマリ姉のトークも冴える！

219 ●「國府田マリ子のゲームミュージアム」／ラジオ大阪他／土曜22:00～23:00
國府田マリ子
昨年10月で放送4年目を迎えて、ますます絶好調！番組の本も好評発売中です。

220 ●「子安・氷上のゲムドラナイト」／TBS／日曜25:00～25:30
子安武人、氷上恭子
ゲームに関する質問ならおまかせ。どんな質問でも『子安に聞け！』にて即答だ。

221 ●「俊と由里と春菜のPC-FXクラブ」／文化放送／日曜25:30～26:00
関俊彦、白鳥由里、池澤春菜
PC-FXの情報を中心にお送りする30分。ルバア様がみんなの悩みを解決してくれる。

222 ●「三石琴乃のエーベルージュ伝説」／文化放送／月曜21:00～21:30
三石琴乃・渡辺まほろ
パソコンゲーム『エーベルージュ』話でリスナーも一緒に盛り上がれる番組。

223 ●「長沢美樹のCreator's Cafe」／文化放送／火曜21:00～21:30
長沢美樹
『ガイナックス』情報をいち早く知りたいならこの番組。商品プレゼントもあるよ。

224 ●「浅田葉子のグラムスレディオナイト」／文化放送他3局／水曜21:00～21:30
浅田葉子
『あなたと一緒に悩みます』では葉子ちゃんのプリチーなコメントがファンに人気。

225 ●「天外魔境～無国籍食堂」／文化放送他5局／金曜21:00～21:30
山口勝平、桜井智
無国籍食堂と書いて"であいのちゃや"と読むこの番組。山口さんのHネタが爆笑。

226 ●「サクラ大戦有楽町帝撃通信局」／ニッポン放送他6局／土曜21:30～22:00
きたろう、折笠愛
ゲームでお馴染みの『帝国華撃団花組』のメンバーが、役名そのままに登場するぞ。

227 ●「内藤寛のZigZagアンテ～ナ」／ラジオ日本／水曜24:00～24:30
内藤寛、中川亜紀子
人気コーナー『アカキンDegitalLad』ではゲーム業界に関する質問に答えてくれる。

228 ●「TV Game Radions R」／ラジオ大阪／日曜18:00～18:30
内藤寛、豊島真千子
ゲームプログラマー育成を目的にしたコーナー『HYPER Professor』が人気です。

229 ●「マッコウ・(萩)のLUNAR シルバースターストーリー」／TBS他1局／火曜24:30～25:00
ドン・マッコウ、萩森旬子
LUNARファンも大満足の番組。『GAMEの王宮』にてゲームを紹介。

230 ●「同級生ー恋愛専科ー」／文化放送／日曜25:00～25:30
こおろぎさとみ、ショッカーO野
人気ゲーム『同級生』が遂にラジオ界にも進出！『同級生』ファンは必聴です。

231 ●「広井王子のマルチ天国」／文化放送他1局／土曜25:00～25:30
広井王子、横山智佐、千葉繁
人気コーナーは『深夜戦隊マルテンジャー』。千葉さんのオープニングは爆笑モノ。

232 ●「の～みそコネコネラジオコンパイル」／ラジオ日本他9局／土曜24:30～25:00
柳瀬なつみ、北出マン
コンパイル情報満載。ぷよマスターを目指しているキミは要チェックだ！

233 ●「電脳玉手箱～田中勝巳のゲームバスターズ」／TOKYO FM他12局／日曜24:00～24:30
田中勝巳
ゲームとゲームミュージック好きに贈る熱狂の30分！人気コーナー大喜利も絶好調。

234 ●「穴井夕子のミラクル・ゲーマー・キッズ」／TOKYO FM／金曜26:00～27:00
穴井夕子
ゲストとのゲーム対決が熱い。最近、夕子ちゃんはスノボーゲーム凝っているとか。

235 ●「秋葉原ヤング電気館」／ニッポン放送／月～金曜23:30～23:50
千葉麗子、加藤賢崇
マルチメディアグッズを中心に紹介。チバレイの推薦品をチェックしようぜ。

236 ●「内藤寛のグリグリプログラム」／TBS／日曜1:30～2:00
内藤寛、豊島真千子
実はレギュラー3本持ってる内藤寛さん。彼のゲームのファンは全て聴こう。

237 ●「緒方恵美の銀河にほえろ！メルティランサー」／文化放送／日曜24:30～25:00
緒方恵美
緒方恵美ファン向けだがタイトルからしてそれはそれ「捜査官の部屋」は必聴？

238 ●「ドキドキプリティリーグ」／文化放送他4局／日曜23:30～24:00
秋山久美、小野坂昌也
最近番組で盛り上がっているのが『密告！私は見た』危ないネタが盛りだくさん。

239 ●「電気グルーブのドリルキングアワー」／TOKYO FM／金曜25:00～26:00
電気グルーブ
ゲームコーナーでPSソフトを紹介。ツボを押さえたピエールのコメントがいい。

オトクグッズ

ちょっとしたアイテムでいいカンジになれる

アイテムエリアではゲームライフに役立つ便利グッズをメインに取り揃えてみた。ドッカで見たことあるよーな物から、ない物まで良いブツをたくさん集めていまっせぇー。97年のゲームライフをより充実させたい貴方は要チェックだ！

AV&サプライ

サウンドが物足りない、もっとキレイな画面でプレイしたい。とお悩みの貴方のために、じゅげむ厳選AVグッズを取り揃えてみました。散らばったソフトを整理整頓してくれるCDケース、車内でもゲームが楽しめる液晶テレビなど、選り取りみどり。多機種ハード時代を快適に過ごすには、これらのAVグッズが不可欠だゾ！

240 ●CDR-014／1800円／エレコム
使いやすいバタフライ式のトレーに36枚のCDを収納。ハードの横に置いてもジャマにならないコンパクトさがウリ。

241 ●PCD-015／4900円／エレコム
ホールド部分は左右に動きソフトを検索が簡単にできる。ケースを固定したままCDを取り出せるので、複数ハードを所有する方にオススメ。

242 ●NVP-2ゴリラ／159800円／鳥取三洋
従来のナビと違い携帯できるのが魅力。外部出力にハードを接続すればゲームも楽しめる。モニターが3.3インチ版のNV-P1ゴリラもあり。

243 ●パーソナルLCDモニターPLM-50／88000円／ソニー
お手持ちのAV機器に接続すれば、52型の体感大画面が目の前に広がる。コイツはゲーセンの迫力を超えてるぞ。

244 ●コードレス・ヘッドホン・システムMDR-5OK／7700円／ソニー
13gという軽量ながら、迫力のサウンドを実現。単三アルカリ電池で連続約100時間使える省エネ設計。

245 ●コードレス・ヘッドホン・システムMDR-IF320RK／11000円／ソニー
長時間聴いても疲れ知らずの105gの軽量ヘッドホン。ゲーム中に眠っても安心なオートON／OFF機能を搭載。

246 ●アクティブ・スピーカー・システムRS-D300／20000円／ソニー
総合出力25Wのハイパワー設計。ゲームポジションを搭載しており自動的に高音部と低音部が強調された迫力のサウンドが楽しめる。

247 ●アクティブ・スピーカー・システムSRS-A91／20000円／ソニー
大迫力の重低音が体験できるバスブーストコントロール機能を搭載。マイカ振動板など高品位素材を採用しクリアな音質を実現する。

248 ●セレクターSB-V30G／2500円／ソニー
3台のゲーム機を接続して、一発で選択できる。ロータリースイッチ採用で、誤ってボタンを押し間違える心配もない。

249 ●ビデオ接続コードAVK-715M／1200円／ソニー
ステレオミニプラグを使用しているので、ゲーム機をポータブルTVなどに接続することが可能。車内でのゲームプレイの必需アイテムだ。

250 ●ビデオ接続コードYC-805GS／3300円／ソニー
S端子の威力を発揮してさらに美しい映像を実現する。通常ケーブル版としてVMC-805GSもある。両方とも初期型PSユーザー向け。

251 ●リモートコマンダーRM-P10／3000円／ソニー

252 ●リモートコマンダーRM-P20U／3500円／ソニー
ソニーをはじめ14社のTVが操作可能。複数のビデオ、AV機器を所有している方には多機能版のRM-P20Uがオススメだ。
ソニー製品に関するお問い合わせはお客様ご相談センター－03-5448-3311

253 ●CDガードフィルムAT6056（5枚入り）／1000円／オーディオテクニカ
CDの信号面にすき間なくぴたりと密着してゴミ、指紋、湿気などをシャットアウト。レーザー光を妨げず信号読みとり精度アップさせる。

254 ●OFCノイズフィルター・タップATN-NF58／6000円／オーディオテクニカ
電波ノイズに強い配合シースのパワーケーブルとサージ&ラインフィルターの装備でノイズを低減。多機種ハードの接続もバッチリ。

255 ●液晶カラーテレビダイバーシティーカーキットLC-64D5／135000円／シャープ

256 ●液晶カラーテレビダイバーシティーカーキット6E-D5／100000円／シャープ
高静細、高輝度を誇る6・4型TFT液晶パネルを採用。もちろんゲームを接続してプレイすることも可能だ。5・6型モニターの6E-D5もある。

257 ●ヒーター式加湿器HV-42-DH／17500円／シャープ
一回の給水で約15時間の長時間加湿とラクラクお手入れがうれしいセンタータイプ。

258 ●メディアボックスX DATE-NET STATION／39800円／タイトー
カラオケはもちろん、インターネットやゲームも楽しむことができる。『パズルボブル』『スペースインベーダー1995』などを揃えている。

259 ●ソニースタミナアルカリ電池LR6SG／160円／ソニー
消費電力の異なる領域でスタミナアップしているので、旧GBでもたっぷり遊べるぞ。

260 ●アルカリ乾電池アルカリエースLR6(K)／160円／日立マクセル
機器使用開始時の瞬発性がバツグンに良い。パックで買うのが、お得です。

健康グッズ

曲がった姿勢でモニターを凝視、タバコの吸いすぎなど……。ゲームを長時間プレイしているとキャラのレベルは上がっても、貴方の健康レベルは下がる一方です。疲れが溜まっては、ゲームもはかどりません。疲れたかな？ と感じた人はさっそく、ここで紹介したホイミグッズを活用しましょう。

261 ●うたたねまくら／600円／赤石
ゲームや勉強の合間にちょっとリラックス。コントローラーを置いてうたたねまくらで、お昼寝しちゃいましょう。

262 ●クーリング・アイマスク／1500円／赤石
モニターを凝視し続けるゲームプレイの合間に眼の付近をクールダウン。冷蔵庫で1～2分冷やしてから使ってね。

263 ●プッシュドン／600円／赤石
患部を軽くつまむだけで、誰にでもカンタンにコリを取りのぞき指圧効果はバツグン。肩もみマシーンの最新版だ。

264 ●磁気ムーン／1000円／赤石
クレーターのデコボコ感が快適。手のひらでクルリところがせば、全身にムーンパワーが行き渡る。ステラプラスチック磁石入り。
赤石商品に関するお問い合わせは0120-716-661

265 ●背中つぼおさえ／1800円／サンリビア
これさえあれば、自分では手の届かない背中のツボを簡単に刺激することができる。折りたたみ式なので携帯にも便利だ。

266 ●足踏みマットつぼ名人／1800円／サンリビア
特殊ボール付きなので、集中的に強い刺激をツボに与えることが可能。パッケージに足のツボ表が載っていて親切。
サンリビア製品に関するお問い合わせは0120-87-1149

267 ●おやすみ手袋／600円／小林製薬
コントローラーの握りすぎで、ひび割れや赤ぎれなどでガサガサした手はこれで解消。別売りの専用ハンドクリームも発売中。

268 ●もみどーらく／780円／富士和産業
コリのポイントに軽く押しあて円を描くように回転させるだけで"プロのもみ味"を体験できる。パッケージ裏にはツボ表付き。

269 ●ひろげまサンダル／1200円／ベス工業
疲れた足をスッキリとリフレッシュ。サンダルタイプなので足の指を広げながら室内を自由に歩けるぞ！

270 ●踏みまスカッと／400円／ベス工業
靴の中に貼ることで、突起部が足裏を心地よく刺激する。抗菌、防臭処理を施しておりムレ知らず。ひろげまサンダルと併用すれば効果絶大だ。

271 ●クイックルハンドワイパー／900円／花王
ドライタイプでベタつかず目に見えないほこりもキャッチ。シートが両面使えるのでお得。取り替えシート（10枚入り）も発売中。

272 ●サクセス薬用育毛トニック180㎖／1535円／花王
生薬センブリ抽出液・ビタミンEが頭皮の血行を促進し、抜け毛を防ぐ！ ダンジョンで溜まったストレスはコイツで解消だ。

273 ●無香空間（タバコ用）／420円／小林製薬
プレイが長引くと当然タバコの本数も増える。植物から抽出された消臭剤をシュッとひと吹きタバコの臭いを消臭しよう。

274 ●ドライペット（600㎖）／550円／エステー化学
ゲーム機器にとって湿気は大敵。使わないハードを保存する時は大容量600㎖のドライペットが必需品だ。

275 ●ガラスクルー（480㎖）／440円／ジョンソン
汚れたモニターでは高性能ハードの画質を再現することはできません。スプレーして拭き取るだけで、見違えるほどキレイになります。

276 ●マイティアビタミンB2B6E／1000円／武田薬品工業
ビタミンB2B6Eが目の疲れを解消し、さわやかなさし心地の良い目薬です。ハードコンタクト使用時の不快感にもOK。

277 ●ロートジーファイ／880円／ロート製薬
強い清涼感が目をリフレッシュ。携帯性に優れたオシャレなケースでGEM団チームもオススメの一品。

278 ●ボディギア／1500円／BVD
最近流行のフィットタイプのトランクス。はだざわりの良いストレッチ素材を使用しているのでハードな運動でもムレない！

279 ●楽座椅子／19000円／通販生活
疲れのたまる背骨を自然な状態でサポートするので長時間プレイでも安心です。

新作ソフトを買ったら夜食も忘れずに

ゲームフーズ

ゲーマーのパワーアイテム大集合！

腹が減っては戦ができぬ。ここではゲーマーのお腹を熟知した編集部のオススメフードを紹介するぞ。今回、集めた商品はざっと64品目。ご飯もの、めん類、デザートと揃っているので、きっと参考になるはずだ。でも、食べ過ぎには注意してネ♥

スナック系

280 ●ベビースターヌードル・スパイシーチキン(63g)/60円/おやつカンパニー
今までのベビースターラーメンにコショウ味を利かせた大人向きの一品。袋ごと口に流し込むのがゲーマーの喰い方だ。

281 ●大地のポテト うすしお味(95g)/140円/カルビー
歯ごたえのある「厚切りVカット」不滅の人気を誇る『うすしお味』は、じゃがいもの味をひきたてるシンプルさがウリ。

282 ●カラムーチョ(91g)/130円/湖池屋
本場メキシコ産のチリの辛みと国産じゃがいもの旨みが奏でるハーモニーが格闘向き!? お得なファミリーパックも発売中。

283 ●ポテトチップス のり塩(108g)/148円/湖池屋
定番の人気商品にミネラルバランスの良い赤穂の天然塩を新たに使用。違いの分かる男はこれでキメる。現在20%増量中。

284 ●ポテトチップス コンソメ(104g)/148円/湖池屋
あっさりマイルドなコンソメ味に緑黄色野菜をプラス。こちらも赤穂の天然塩を使用して現在20%増量中。

285 ●こめスタ あっさりのりしお味 デミパック(55g)/128円/亀田製菓
ノンフライなのであっさり、ローカロリー、青海苔の風味があとをひく。生地も薄く食感もすごく軽いカンジ～。

286 ●コーンスナック カール「カルボナーラ味」(86g)/110円/明治製菓
冬季限定、生クリームと卵のこってり風味にベーコンとブラックペッパーの香りを利かせた代物。食べる価値あり。

287 ●ポテトカルーラ のりしお(60g)/118円/山芳製菓
従来のポテトチップスより脂肪分を50%以上カットすることで、カロリーを約20%もカット。「熟成カレー」味もあり。

288 ●ばかうけ 青のり(20枚)/195円/栗山米菓
秘伝の醤油タレで味付けしたおせんべい。2枚個装で食べやすく、油でコントローラーを汚す心配もないぞ。

289 ●プリングルス ライト・オニオン(170g)/278円/インチケープマーケティングジャパン
100gあたり約491kcal。人気のサワークリームオニオン味。レギュラープリングルスと比較して脂肪分を1/3カット。

290 ●新潟米菓里 カレー揚げもち(38g)/100円/亀田製菓
あつあつの油で揚げたお餅をスパイシーカレーで味付け。お餅の旨さとカレーのピリピリ感がたまりません。

ラーメン、スープ系

291 ●クノール北海道ポタージュ(4袋)/248円/味の素
お湯を入れるだけで本格スープが楽しめる。厳選したコーンがたっぷり入っているので夜食にもピッタリ。

292 ●すきやきうどん(344g)/380円/昭和産業
牛肉がたっぷり入ってボリューム感満点。かたずけいらずのクッキングパックを採用し、れんげも付いている。

293 ●広東麺 焼豚醤油 周富徳スペシャル(95g)/158円/ベルフーズ
とろみがうまみ！ の広東麺シリーズ最新作。良質のもも肉を使用した焼豚が2枚入ったノンフライ細打麺。

294 ●日清 ラ王 五目中華(221g)/230円/日清食品
ゾノのCMでお馴染みの生タイプ麺。とろみが魅力の本格中華味。すぐできるのでゲームを中断しないぞ。

295 ●紅鮭茶づけ(158g)/280円/永谷園
お湯を注いで1分で出来上がり。具が大きくて、ご飯もおいし～い。まさにあの永谷園の味。

296 ●サッポロ一番 カップスター サッポロみそラーメン(78g)/133円/サンヨー食品
354kcal。カップラーメンで初めて、みそ味を出したパイオニアが送る自信作。今年の新作、売れてます！

297 ●ヌードル大学 じっくりじゃがいもカレー(82g)/138円/エースコック
394kcal。学生食堂の人気メニューのキャッチフレーズで登場。こってりスープで身体が温まる新製品。

298 ●まるごと野菜スープ パンプキンポタージュ(280g)/275円/明治製菓
健康のために大きめに切った新鮮野菜がたっぷり入ったスープ。徹夜続きのゲーマーにも心温まる1杯だ。

チョコ、お菓子系

299 ●Men's POCKY(82g)/150円/江崎グリコ
カカオをたっぷり使った深い香り、甘さを抑えた"MENS"の名に相応しい個性派ポッキーです。

300 ●フェス fees(95g)/185円/森永製菓
シェフが自分のためにハーフビターチョコとカシューナッツとパフでつくったチョコ。見た目はラフだが味は格別！

301 ●カントリーマアム(16枚)/278円/不二家
チョコチップの香り豊かなカントリー風ソフトクッキー。実はレンジで温めると、よりうまく食えるのだ。

デザート系

302 ●牛乳プリン(180g)/130円/森永乳業
牛乳のおいしさをそのまま生かした白いプリン。風呂上がりにこれがウマイ

303 ●ダノン フルーツヨーグルト 低糖・低脂肪(165g)/130円/カルピス味の素ダノン
約90kcal。ダイエット甘味料「PAL SWEET」を使った巨峰&白桃のフルーティな味わいがグー。

304 ●ちゃんと餅が入った ぜんざい(170g)/200円/明治製菓
235kcal。電子レンジで1分半チンッすれば完成。甘くてやわらか～い、ホカホカお餅で身も心も大満足の一品です。

コンビニオリジナル

305 ●おむすび(ねぎみそ)/120円/セブンイレブン
最近の新味がコレ。ねぎのシャキシャキ感と濃厚なみそのコッテリ感がクセになる味。おむすび界の新定番だ。

306 ●ココアティラミス/200円/セブンイレブン
ソフトな口当たりは、いまだ健在。ブームを過ぎちゃってもおいしいものは、おいしいのねん

307 ●サンドおむすび(牛焼肉)/180円/セブンイレブン
こうばしい焼きご飯にサンドされた牛肉がとってもジューシー。今年登場のヒット作、温めて食べよう！

308 ●ブリトー チョリソー(120g)/200円/セブンイレブン
301kcal。お馴染みのブリトー、ピリッと辛いウインナーをサルサソースと合わせた本場メキシコの刺激的な味を再現。

309 ●黒毛 牛カルビ弁当(480円)/ファミリーマート
994kcal。肉が多く、ボリューム、スタミナ共に満点。味はピリカラでご飯が進む、食感も充分。食べごたえあり！

健康系

310 ●ウイダー エネルギー・インゼリー(180g)/194円/森永製菓
10秒でとれる朝ごはんでお馴染み。ビタミンBが多く、脂質はゼロなので体重が気になる徹夜ゲーマーに最適。

オトク購入術

まずはゲームを買ってこないとね

さてここまでのお得情報もゲームがなくては始まんない。あなたは日頃どこでソフトを買ってますか？ ここではいろんなサービスのあるお店、最近話題のコンビニのオトク度数を見てみよう。同じようなお店が近所にもあるとイイね

お店

どうせゲームを買うならキャッシュバックシステムのあるお店がお得。その他、特色のあるお店をピックアップしてみた。マニアックなゲームグッズを買って友達に自慢しよう。

345 ●トライ/基板ショップ、通信販売可
アーケードをガンガン楽しみたい人にはやっぱ基板購入がオススメ。トライでは旧作から最新ゲームまで多数の在庫で初心者にも分かりやすく説明してくれる。さらにコントロールBOXと基板をセットで購入すると値引きもあり。基板の買取にも応じてくれるのでまずは電話かFAXで確認しよう。03-5295-0667(FAX 03-5295-1958)

346 ●ソフマップ/ソフマップカード(ノンクレジット版)
ソフマップ販売店舗で即日発行、入会金500円のみ。申し込み資格は中学生以上。各商品に設定されたルピーポイント(1ルピー1円換算)が、購入時にソフマップカードに加算され、次回の買い物の際に割引になるシステム。ルピーはカードに蓄積することもできる。その他さまざまなサービス特典あり。

※写真はクレジット版のものです

347 ●メッセサンオー/中古ソフト・同人誌・メガドラはココ
新品はもちろん中古、同人系にも強く、中古店では『サクラ大戦』の限定版などプレミアムソフト系も充実。新品のメガドラやディスクシステムなども入荷する事があるのでマメに来店しておこう。本店03-3255-3451(FAX 03-3255-3455)月～木10:30～20:00/金・土10:00～20:00/日祝10:00～19:30

348 ●ゲームスアーク/輸入ゲームアイテム専門店、通信販売可
輸入モノの周辺機器やレアなグッズを多く取り揃えている。流行のミテトリンはココが発信源。東京店03-3255-7644(FAX 03-3255-7645)平日10:30～19:00/日祝10:00～19:00/年中無休 福岡店092-714-5256(FAX 092-712-5772)平日11:00～20:00/日祝10:00～19:00/年中無休

349 ●奥野かるた店/任天堂商品が入手しやすいお店
花札時代から任天堂商品を扱い、たとえ秋葉原で品切中の商品でも、ここに来れば"必ず"と言ってほど入手できる。ゲーム全般に在庫多し。JR水道橋駅から、白山通りを神保町方面へ徒歩5分。03-3253-3452平日10:30～19:00/日祝12:00～18:00/第2・第3日曜定休/今年4～11月は改装のため休業

350 ●コスチュームパラダイス/コスプレグッズ専門店、通信販売可
お店のオリジナルコスプレ商品の他に、パーティーグッズなども扱っている。コスプレ関係の情報を仕入れたいならまずココへ。ご希望に応じた衣装をオーダーすることも可能。03-3770-3383(通販専用ダイヤル03-3770-3699)平日12:30～20:30/水曜定休

コンビニ

ついにゲームソフトの販売に乗り出したコンビニエンスストア。しかし、コンビニでゲームが買える…だけでは収まりそうにない。コンビニが台風の目に!? 97年、コンビニは何かと注目だ！

351 ●「デジグッズキャンペーン」/デジキューブ
デジキューブ提携のコンビニで、「FFⅦ」を含む4800円以上のゲームソフトを買うと、DVDプレイヤーやデジタルカメラ、パーフェクTV受信セットなどのデジタルグッズが、抽選で1300名に当たる。詳しくはコンビニ店頭チラシで。(1月31日まで)

352 ●コンビニ専用ソフトの通信販売/デジキューブ
近くにデジキューブ提携のコンビニがない場合も、コンビニ専用ソフトを通信販売で買える。代金は商品と引き換えに支払い。問い合わせ申し込みは、通話料無料のフリーフォンで。0070-800-7080 月～土13:00～22:00/日祝10:00～19:00。

353 ●マルチメディアコンビニエンスストア/ブルート&丸紅
ゲームやパソコンソフト、CDなどメディア関連専門のコンビニが、首都圏や大阪、名古屋などに登場。人気ソフトに絞って取り扱い、価格もやや低め、売り切れの心配も無用だ。住宅街を中心に直営方式で、5年後までには全国300店体制を目指す予定。

354 ●SFCカセット書き込みサービス/任天堂
任天堂は来年夏から、ローソンにてSFCフラッシュメモリーカセット(5000円以下に予定)による書き込みサービスを開始する。書き込み料金は1タイトルにつき、1000～4000円。書き換え可能。

食べ物ネタ・広報編

いつも徹夜でガンバッテいるゲームメーカー広報さんのパワー源って、ナンだろう？ チョット知りたいよね。そこで、みんなが気になる広報さんのオススメフードも大紹介だ。（コメントはじゅげむ編集部がつけたものです）

311 ●カロリーメイト ブロック（フルーツ味）（79g）／194円／大塚製薬
健康が気になる人にうれしい400kcal。チーズ、フルーツ、チョコの3つの味。実は缶の2倍のカロリーが採れるのでお得。

312 ●シーマックスマルチビタミン／300円／大塚製薬
水に溶かすだけで多くのビタミンが摂取できるのが嬉しい。長期戦を試みる貴方はこれでビタミン補給だ。

穀物系

313 ●コシヒカリ100％おいしいごはん（200g）／148円／加ト吉
新潟魚沼産のコシヒカリ334kcal。電子レンジでチンして約2分半で完成。レトルトカレーなども相性がいい。

314 ●あ！あれたべよ カレー&ライス中辛（380g）／398円／大塚食品
レンジで3分、ごはんとカレーが一体化！ ゲーマーにとっては究極の便利商品だ。ボリュームもたっぷりでお得。

スナック系

315 ●冬のキムチ鍋（75g）／130円／カルビー
ホットなキムチ味に豚肉のおいしさ（エキス）を加えた冬に冴える刺激的なテイストが。（コナミ／関口氏）

316 ●江戸前しょうゆ味（95g）／130円／カルビー
醤油に黒海苔という極めて和風テイストな仕上がりで、日本茶とのコンビは最高。（スクウェア／水嶋氏）

317 ●かっぱえびせん（120g）／110円／カルビー
480kcal。日本のスナック菓子の原点。変わらない味はいつ食べても大満足。（ネクサスインターラクト／曲木氏）

318 ●黒胡椒ピーナッツ（135g）／158円／でん六
粒よりのピーナッツに荒挽き黒こしょうで味付けした大人のスナック。あとひく味が絶品。（ビクターインタラクティブソフトウェア／小林氏）

319 ●うす焼き サラダ味（110g）／188円／酒田米菓
新米の庄内米で作ったパリっとした歯ごたえは日本伝統の味。マヨネーズをかけて喰うとウマイ！（データイースト／宮下氏）

ラーメン、スープ系

320 ●ラ王ヤキソバ／230円／日清食品
腰の強い湯ぎり生めんはソースとからんでも、いい味を出します。（小学館プロダクション／新井氏）

321 ●カップヌードル（76g）／143円／日清食品
もはや語る必要もない、世界のブランド。急に食べたくなるのが人気の秘密？（ネクサスインターラクト／曲木氏）

322 ●日清庵 牛肉うどん（76g）／143円／日清食品
“う・そ”のCMでお馴染みの今年の新作。牛肉入り、紺（ブルー）のパッケージが目印。（テクノソフト／石川氏）

323 ●日清庵 えび天そば（79g）／143円／日清食品
366kcal。牛肉うどんと同じシリーズで、こちらは緑のパッケージが目印。うそのナイ味だ。（テクノソフト／石川氏）

324 ●ホームラン軒 みそラーメン（112g）／143円／ホームラン軒
油で揚げないノンフライ麺でお馴染みのホームラン軒、白&赤の合わせ味噌の味はGOOD、地鶏だしスープがうまい。（ソフトバンク／坂田氏）

チョコ、お菓子系

325 ●森永チョコレート 白いダース（45g）／90円／森永製菓
♪12個だからダースです！ 豊潤なミルク風味がとってもクリーミーなホワイトチョコ。（スクウェア／水嶋氏）

326 ●ポルテ（62g）／185円／明治製菓
370kcal。口どけの良いチョコレートやホイップクリームを使った冬季限定商品。サクサクなのにクリーミー。（日本クリエイト／福井・中越氏）（アテナ／吉田氏）

327 ●キットカット スティックアーモンド（5本）／185円／ネスレマッキントッシュ
お馴染みのキットカットにアーモンドプラリネをサンドした新製品。ゲームに飽きたら「Have a KitKat!」（BMGジャパン／細山氏）

328 ●カプリコスティック（10本）／285円／江崎グリコ
友達を招いてゲーム大会なんて時は10本入りがオススメ。「いちごオーレ」「フレッシュミルク」が仲間入り！（メディアクエスト／山際氏）

デザート系

329 ●ココアプリン（130g）／100円／森永製菓
さっぱりとしたチョコの風味がプリンのプルプル感と見事にマッチング！（アスキー／黛氏）

330 ●焼プリン（150g）／150円／オハヨー乳業
良質な卵を使いジックリと焼いたプリン。甘党をうならせる一品だ。（角川書店／西山氏）

コンビニオリジナル

331 ●ミルクケーキ（10本）／185円／ファミリーマート（無印良品）
ゲームしながら気軽に丸かじりできるのが、ゲーマー向け。とまらないうまさで、10本なんてすぐ食べちゃう。でも虫歯と太りすぎに注意。（エーディーケイ／田口氏）

332 ●なべやきうどん・玉子入り／260円／セブンイレブン
暖房器具のない、あなたのゲーム部屋をあったか～くしてくれるのはコレでしょう。たまご入りでもお手ごろ価格がうれしい。（マックスファイブ／境氏）

333 ●白飯／160円／セブンイレブン
めん類と一緒に購入して、めんを食べ終わったらスープの中にコイツを入れて、おじやにするのが通の食べ方。（ソフトバンク／坂田氏）

334 ●北海道新じゃがコロッケ（2ケ）／170円／セブンイレブン
ご飯のおかずに良し、カップめんに入れてもまた良しと、オールマイティーな食べ物。小腹がすいた時はやはりコレだ。（ソフトバンク／坂田氏）

335 ●五目中華丼／480円／セブンイレブン
いくらかき分けても、ご飯が見えない具だくさんな中華丼。この価格で、このボリュームは安い！（ソフトバンク／坂田氏）

336 ●おむすび とり五目（1ケ）／120円／セブンイレブン
厳選された鳥肉、じっくり煮込んだ山菜がいい味だしてます。海苔とのマッチングもまた格別。（元気／黒田氏）

337 ●おむすび わさびのり（1ケ）／120円／セブンイレブン
ワサビのピリカラ感が新鮮な味わいです。夜中に食べるとじんわりきます。（じゅげむ編集部）

健康系

338 ●カルシウムパーラー（300ml）／150円／宝酒造
171cal。厚生省特許特定保健用食品。CCMを配合してカルシウムの吸収を良くしてくれる。姉妹品にビタミンパーラーあり。（ビッグ東海／曲木氏）

ドリンク系

339 ●メロン紅茶 ミルク入り（500ml）／100円／エルビー
紅茶にメロン!? と思うけど、一度は飲んでみたい。クセになるまろやかな甘み。ファミリーマートで売ってます。（ライトスタッフ／高見・渡辺氏）

340 ●贅沢倶楽部いちご牛乳（240ml）／120円／森永乳業
言わずと知れた定番商品。コクのある新鮮なミルクが、さわやかいちごにマッチ。セブンイレブンで売ってます。（インクリメントP／武田氏）

341 ●雪印3・5牛乳（500ml）／123円／雪印乳業
350kcal。徹夜ゲーム明けにはコレが一番。飲む時は腰に手をあて、パックごとイッキにやりましょう。（エス・エヌ・ケイ／梅本氏）

342 ●六甲のおいしい水（500ml）／120円／ハウス食品
日本の元祖ミネラルウォーターと言ったらコレ。クリアな味が疲れた体にしみわたります。（エス・エヌ・ケイ／梅本氏）

穀物系

343 ●頭脳パン ミルククリーム／100円／伊藤製パン
ミルククリーム、メープルなど味は3種類。頭脳パン連盟公認、頭をよくするビタミンB1を豊富に含有。（ゲームアーツ／小川氏）

344 ●カレーパン／88円／山崎製パン
食べた後に手がベトベトになるのがゲーマーには辛いが、オーブンで温めればベトつかずにカリッとうまいぞ。（角川書店／西山氏）

こんなトコでも

ホテルに駅でのPR、町中にはいろんなゲーム空間が

彼女とホテルでケンカすると、ものすごい険悪ムードが漂っちゃいますよね。でも大丈夫!? 最近のブティックホテルはゲームが遊べちゃうのだ。ワイドテレビあり全機種揃えているお店ありと設備充実。自宅のようにリラックスできますよ。その他、ゲーム関連の場所ネタもビシッと紹介。ぜひ一度、足を運んでみてください

355 ●ラファイエ／豊島区池袋2-16-19・03-5922-2100
全室にゲーム機（SFC）を設置してあり、205室ならスロットマシンの他、ワイドテレビでゲームを楽しむことができる。

356 ●B-FLAT／横浜市都筑区6721・045-473-3360
64種類のソフトが楽しめるゲーム機を全室に設置。1日、2日の滞在では遊び切れないほどの充実ぶりだ。

357 ●HOPS／横浜市都筑区6721・045-472-8750
B-FLATと姉妹店でこちらも全室にゲーム機を設置してあり、全室にキーボードがあるので音楽好きのカップルにオススメ。

358 ●レックス・ミュー／所沢市坂ノ下212・0429-45-3751
ゲーム機はPS、SS、SFCが揃っており無料で貸し出してくれる。スロットマシンが楽しめ、ミネラルウォーター1本サービス中。

359 ●飯田橋駅・東口
飯田橋駅・東口にはアトラスのイベント専用ビデオなどを流しているTVモニターが設置してあるぞ。アトラスファンは急げ！

360 ●松戸駅・西口 ピアザ松戸
松戸駅・西口を出てすぐの『ピアザ松戸』には巨大モニターが設置されており、バンダイ、バンプレストの最新CMを見られる。

じゅげむネタ

やっぱフル活用して欲しいわけです

最後の最後は、内輪ながらのじゅげむネタ。いくらハガキを出しても載らないし、プレゼントも当たらないのはどうして？ また、じゅげむを100％フル活用するための情報をお送りします

361 ●五劫のすり切れ／GEM団に載る方法
五劫のすり切れ採用率ゲキUPの裏技は、ニラティサーブやインターネットからの投稿ダ。アクセス方法は巻末に。GEM団のボイオピは、独自の切り口で。GooBooは、そのソフトを知らない人に説明するように、具体的かつ簡潔にまとめると載りやすいゾ。

362 ●攻略本
最新刊の『ウェーブレース64』『スーパーマリオ64』は、全コースを3DCGや3Dジオラマでマップ完全再現!! 現在、鋭意執筆中の『ナムコミュージアムVol.4』『マリオカート64』も期待大だ。

363 ●プレゼント当選攻略法
実はプレゼント抽選をしてるのは、じゅげむ編集アシスタントの女の子2人なのダ。抽選はもちろんランダムだけど、キレイな字で書くことは重要。読めないような文字だと、発送ができないもんネ。

364 ●じゅげむホームページ
じゅげむのホームページは情報満載！ ソフトの発売スケジュールが検索できる、連載記事のバックナンバーが読めるなどなど。しかも表紙のアイドルの生声に、撮影風景まで!! アクセス方法は巻末に。

365 ●年間購読方法
「じゅげむを買い逃したッ」なんてコトがないように、年間予約購読をドーゾ。発売日に自宅まで配送、これでじゅげむはキミのモノだ。送料は1冊につき、たったの100円！ 詳しくは巻末に。

ホントいろんな情報があるもんです

ブチ抜き9ページでギュー詰めしてお送りした365ものマル得情報、すべてに目を通しましたか？ イヤ、まだまだのハズ。何たって、1日1ネタでもまるまる1年もってしまう情報量。いざッて時にも大助かり。これぞ完全保存版、97年ゲームライフのバイブルだ！ みなさんのゲームライフに役立ててねっ!!

※商品の価格は96年12月上旬に編集部が独自に調査したものです。



SONY
COMPUTER
ENTERTAINMENT



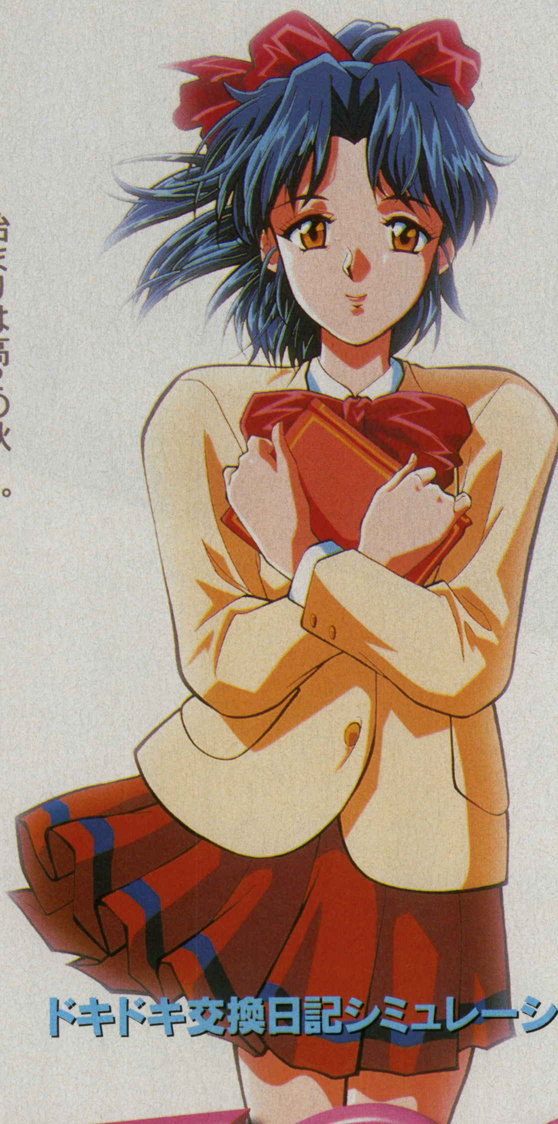
全世界の脳におくる。





語れない想い、くださ い…。

始まりは高2の秋…。
恋に憧れる「武蔵野 香」「神谷高美」「羽田みゆき」と
キミをつなぐ交換日記の中で今、恋が加速する。
85日間のストーリーを通して育んだ愛に
ハッピーエンドは訪れるか……。



ドキドキ交換日記シミュレーション

m
……君を伝えて……
【emu】

CAST

坂本真綾
(武蔵野香)

佐藤多美
(神谷高美)

宮川美保
(羽田みゆき)

山口由里子
(赤坂真弓)

好評発売中

¥5,800(税別)

(株)ネクサスインターラクト ゲーム開発スタッフ募集中

(企画、プログラマー、CGデザイナー、サウンドクリエイター、経理・総務)

Nexus Interact

株式会社ネクサスインターラクト
〒106 東京都港区六本木7-18-23 DKビル4F
TEL.03-5474-3584

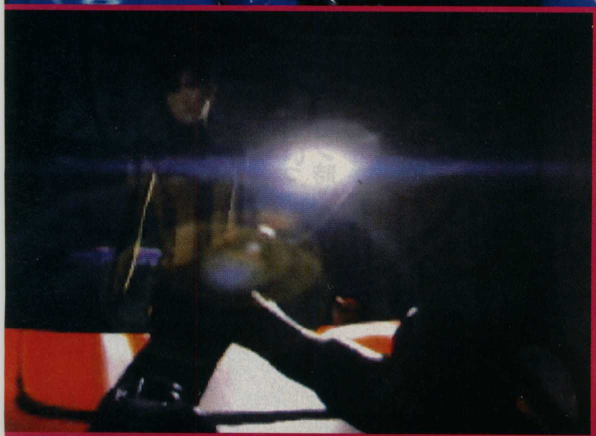
CAR SENSOR編集部も参加！
11タイトルクロスレビュー

買いのレースゲーム ズバリ教えます

この年末から年始にかけてレースゲームがドドッとリリースされた。その内容は実にバラエティーに富んでいる。さらにこれから先、発売が予定されているソフトも目白押し。大豊作のいまどきのレースゲーム。その魅力をちょいとばかり覗いてみよう。キミの好みにピッタリのゲームも教えちゃうぜ。

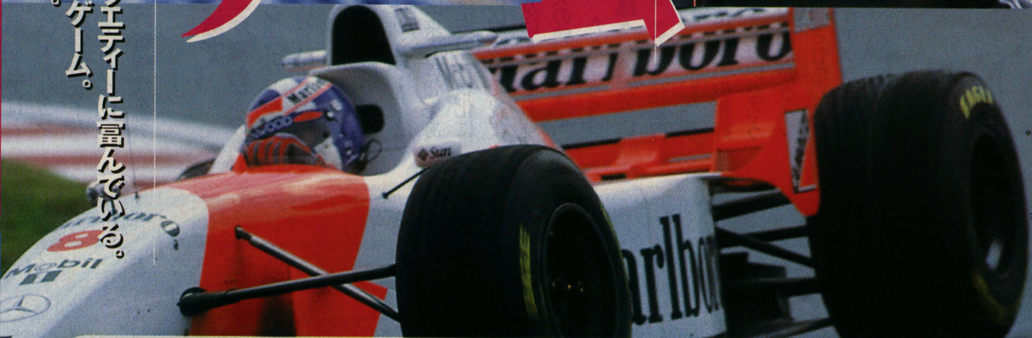












レースゲーム購入の際のチェックポイント

(赤矢印＝YES　緑矢印＝NO)

- 免許を持っている
  - YES：当然！→ 運転が好き
  - NO：あるわけないじゃん → 乗り物が好き
- 運転が好き
  - YES：ハンドル握らないとね → マイカーを改造している
  - NO：助手席がラク → レースはストイックに走るべし
- 乗り物が好き
  - YES：メチャ好き！ → レースはストイックに走るべし
  - NO：すぐ酔ってゲロゲロ → 対戦ゲームが好き
- マイカーを改造している
  - YES：俺のチューンを見てくれ → 首都高や峠を走るのが好き
  - NO：割とノーマルです → F1中継は欠かさず見る
- レースはストイックに走るべし
  - YES：コンマ1秒も気になる → F1中継は欠かさず見る
  - NO：入賞すればいいじゃん → レースはスピード感を感じたい
- 対戦ゲームが好き
  - YES：燃えまくるぜ！ → レースはスピード感を感じたい
  - NO：争いごとはちょっと → 負けず嫌いな性格だ
- 首都高や峠を走るのが好き
  - YES：バリバリ全開や！ → ドリフトにこだわりがある
  - NO：危ないことはしません → 本物のレースマシンでサーキットを走りたい
- F1中継は欠かさず見る
  - YES：エンジン音がたまらん → 本物のレースマシンでサーキットを走りたい
  - NO：セナのいないF1なんて → 現実ばなれせず地に足のついたモノが好き
- レースはスピード感を感じたい
  - YES：アドレナリンが沸騰 → 子供っぽいのはイヤ時代はクールでフューチャーよ
  - NO：景色が見えないとね → 現実ばなれせず地に足のついたモノが好き
- 負けず嫌いな性格だ
  - YES：勝負は勝ってなんぼや！ → 子供っぽいのはイヤ時代はクールでフューチャーよ
  - NO：どうでもいいっスよ〜 → とりあえずカワイイのが好き
- ドリフトにこだわりがある
  - YES：横滑りが快感！ → 走り屋志向
  - NO：タイヤがあればいいよ → 本物レース志向
- 本物のレースマシンでサーキットを走りたい
  - YES：300キロを体験したい → 本物レース志向
  - NO：100キロ以上は危険だ → ドライブ志向
- 現実ばなれせず地に足のついたモノが好き
  - YES：実車気分を味わいたい → ドライブ志向
  - NO：フワフワ夢見がちだぜ → 未来志向
- 子供っぽいのはイヤ時代はクールでフューチャーよ
  - YES：テクノってイカす〜！ → 未来志向
  - NO：よくわかんな〜い → コミカル志向
- とりあえずカワイイのが好き
  - YES：コロコロしたのに弱いの → コミカル志向
  - NO：テストロイセム オール → レースゲームはするな！

走り屋志向　**本物レース志向**　**ドライブ志向**　**未来志向**　**コミカル志向**　**レースゲームはするな！**

photo／武田 忠廣

時代を爆走！ レースゲームはハードと共に進化してきた

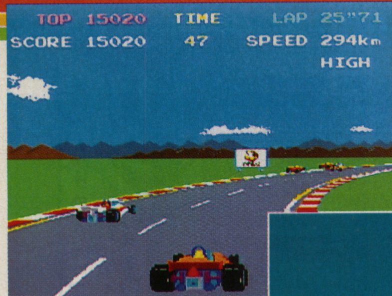
ROUND 1

歴史を知ろう！

いちジャンルとして確固たる地位を築いているレースゲーム。ここまでいったいどのように進化してきたのか。家庭用ゲーム機を中心に、ファミコン時代からレースゲームの歴史を辿っていこう。

黎明期 F1もので始まった

上から見た2D視点が一般的だったレースゲームに、初めて本格的な3D視点を持ち込んだのが、アーケードの『ポールポジション』。革命的なリアルさが受けて大ヒットした。その衝撃を家庭用でも見事に再現してみせたのが、任天堂の『F1レース』だった。アーケードに見劣りしないゲームを可能にしたファミコンの性能には驚かされたものだ。ちなみに『ポールポジション』は、プレイステーションの『ナムコミュージアム』に収録。当時をしのびたい人は一度プレイしてみてはいかがかな。



⬅過去の名作に触れてみるのもいい。（『ナムコミュージアムVol.1』／ナムコ／95年11月／PS）



➡硬派だったレースゲームがナンパ化？（『アウトラン』／セガ／91年8月／MD）

成長期 ドライブを楽しむ

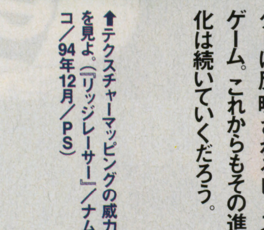
'86～'87年頃になると、これまでとはひと味違った感覚のものが登場。F1をモチーフに、レースの勝利が最大の目的だったところへ、運転することの楽しさをアピールしたゲームが現われたのだ。その代表格が『アウトラン』。アーケードで人気を博し、後に様々な家庭用機に移植。新しいレースの楽しみ方を広めてくれた。今をときめくスクウェアの『ハイウェイスター』など、ファミコンでもその影響を感じさせる作品が登場。レースゲームの魅力に、ゴキゲンなBGMと美しい背景をバックに車を走らせる、おしゃれな感覚が加わる事になった。また、F1系のものにも「対戦」という新機軸が打ち出された。『ファイナルラップ』は、まさに対戦プレイに火をつけたゲーム。後のPCエンジン移植時にも、画面の上下2分割方式で対戦を再現。このように、この年代は今につながるレースゲームの方向性が示された時期だった。

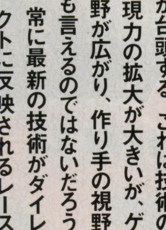
発展期 ポリゴンカー現わる

'90年代に入り、既成のスタイルにとらわれないものが登場する。折しも、スーパーファミコンが登場し、家庭用機の主流も8ビットから16ビットへ。ハードの性能アップにともなって表現方法も幅が広がり、レースゲームにもその影響が及んだ。ゲームならではの仕掛けを施したものや、見た目に派手なものが現われる。スーパーファミコンと同時発売の『F－ZERO』での近未来の設定や、その後に続く『スーパーマリオカート』での、アイテムによる駆け引きなどのコミカルな味付けが好例だ。また、その頃、セナの活躍でF1人気に拍車がかかり、F1ものが大量に出回る事に。その一方で、『ゼロヨンチャンプ』『首都高バトル』などの走り屋系もシリーズを重ねていく。RPG的に細かく車をチューンナップしていくのは、家庭用ならではと言えるだろう。そして、いよいよポリゴン技術が登場し、真の3D空間でのゲームが実現。家庭用にも『バーチャレーシング』が移植され、レースゲームの新時代を予感させた。



➡ポリゴン時代の夜明けを告げたゲーム。（『バーチャレーシング』／セガ／94年3月／MD）





⬆テクスチャーマッピングの威力を見よ。（『リッジレーサー』／ナムコ／94年12月／PS）

熟成期 新世代機でゲームが変わる!?

サターン、プレイステーションなどが登場し、32ビット主流の時代へ。ハードの性能差がグッと縮まり、アーケードの最新ゲームが家庭用機でも遜色ない形で遊べるようになった。中でも『リッジレーサー』は、ここまできたかという出来で世間をあっと言わせた。ポリゴン技術の一般化に伴い、レースゲームも百花繚乱の時代に突入。F1ものは言うに及ばず、ストックカーやラリーなど、レースの題材も様々、バリエーションも豊富に。ただ速さを競うだけの時代は終わり、様々な要素を盛り込んだものが台頭する。これは技術の向上による表現力の拡大が大きいが、ゲーム業界の裾野が広がり、作り手の視野が広がったとも言えるのではないだろうか。ともあれ、常に最新の技術がダイレクトに反映されるレースゲーム。これからもその進化は続いていくだろう。



➡走れるのは道路だけじゃない！　家を突っ切ったり、道無き道をぶっとばす。まるで映画のカーチェイスのようなバイオレンスな一本。（『RUN ABOUT』／やのまんゲームズ／PS）

そして、今後も続々登場の未来型レース!!



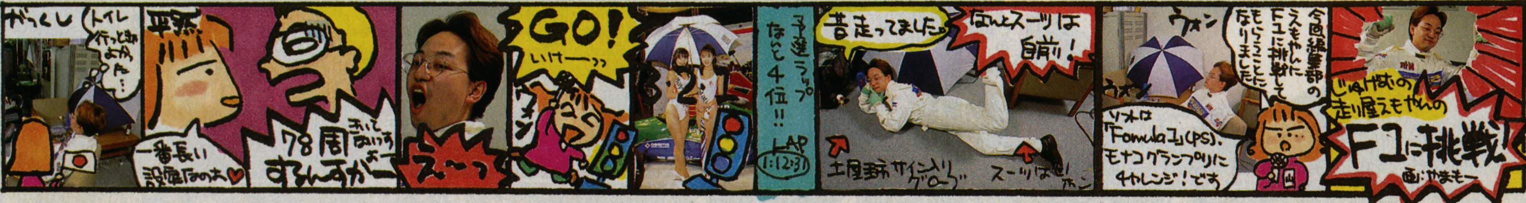
⬅究極のレースゲーム登場か!? AM2研が技術の粋を集めて開発した最新作。久々の体感きょう体でついにゲーセンに登場！（『スカッドレース』／セガ／AC）

➡シミュレーション要素の入ったレースゲーム。もちろんマシンを操ることもできるが、苦手な人はチームの監督となってレースを仕切ることができる。（『レブ・リミット』／セタ／N64）

ひとめでわかる 1 レースゲーム進化の流れ

アーケードから始まるレースゲームの歴史をひもとき、その進化の大まかな流れをチャートにまとめたぞ。どのような発展を遂げてきたかが、これで一目瞭然。

	近未来	熟成期（'94～現在）	発展期（'89～'94）	成長期（'85～'89）	黎明期（～'85）
アーケード	スカッドレース（セガ／97年）	レイブレーサー（ナムコ／95年）、エースドライバー（ナムコ／94年）、ツーリングカー（セガ／96年）、セガラリーチャンピオンシップ（セガ／95年）、デイトナUSA（セガ／94年）	リッジレーサー（ナムコ／93年）、VIRTUA RACING（セガ／92年）	ウィニングラン（ナムコ／89年）、ファイナルラップ（ナムコ／87年）、スーパーモナコGP（セガ／89年）、パワードリフト（セガ／88年）、アウトラン（セガ／86年）	ポールポジション（ナムコ／83年）、モナコGP（セガ／79年）、ハングオン（セガ／85年）
		新世代機登場	SFC登場	メガドライブ・PCエンジン・ファミコン時代	
コンシューマ リアルレース系	デストラクション・ダービーII（PS／SCEI／97.2）、フォーミュラ・サーカス（PS／日本物産／97年予定）、ヒューマングランプリ（N64／ヒューマン／97.春）	デストラクション・ダービー（PS／SCEI／96.2）、デイトナUSA（SS／セガ／94年）、FORMULA 1（PS／SCEI／96.12）、セガラリー・チャンピオンシップ（SS／セガ／95年）	バーチャレーシング（MD／セガ／93年）、アイルトン・セナスーパーモナコGPII（MD／セガ／92年）、F1 CIRCUS（PC-E／日本物産／90年）、ヒューマングランプリ（SFC／ヒューマン／92年）	ファミリーサーキット（FC／ナムコ／88年）、F1トリプルバトル（PC-E／ヒューマン／89年）	F1レース（FC／任天堂／84年）
コンシューマ ドライブ系	レブ・リミット（N64／セタ／97.3予定）	レイジレーサー（PS／ナムコ／96.12）、リッジレーサー（PS／ナムコ／94年）		ハイウェイスター（FC／スクウェア／87年）	
コンシューマ 走り屋系	ゼロヨンチャンプDoozy-J,～Type-R（PS,SS／メディアリング／97.3予定）、首都高バトルR（PS／元気／97.春）	首都高バトル'97（SS／イマジニア／97.2.28）、首都高バトルDRIFT KING（PS／BPS／96.5）、土屋圭市 首都高バトル'94（SFC／BPS／94年）	ゼロヨンチャンプ（PC-E／メディアリング／91年）		
コンシューマ 未来系	F-ZERO64（N64／任天堂／発売日未定）	WIPEOUT XL（PS／SCEI／96.11）、WIPEOUT（PS／SCEI／963月）	F-ZERO（SFC／任天堂／90年3月）		
コンシューマ コミカル系	チョロQ2（PS／タカラ／97.2.21）	マリオカート64（N64／任天堂／96.11）、チョロQ（PS／タカラ／96.3）、モータートゥーングランプリ（PS／SCE／94年）	スーパーマリオカート（SFC／任天堂／92年）		



ROUND 2 個性をつかめ！

一口にレースゲームといっても、いろいろなタイプがあるのだ

一口にレースゲームといっても内容は様々。楽しみ方も千差万別だ。そこで、ちょっと変わり種なゲームと、今やお約束の対戦プレイをCHECK IT OUT！

速く走るだけが能じゃない

車をチューンナップする楽しみが味わえる『首都高バトル』や『チョロQ』。レースで勝って賞金を稼ぎ、パーツを買って車の性能をアップさせていく。車が育っているみたいで、プレイするたびに車に愛着が湧いてくるのだ。また、ストレスを発散したい人は、『マリオカート64』、『ワイプアウトXL』や『デストラクションダービー2』がオススメ。

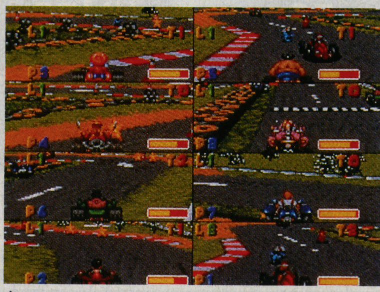
『マリオ～』と『ワイプ～』は武器で相手を攻撃して蹴落とす快感が得られます。『デストラクション～』は車同士をぶつけて、相手の車をぶっこわすというシロモノ。



⬆パーツの名称はマニアック（『首都高バトル'97』／イマジニア／97年2月発売予定／SS）
⬅ド派手なぶつけ合いが楽しい（『デストラクション・ダービー2』／SCEI／97年2月発売予定／PS）

対戦プレイで熱くなれ

レースゲームのお約束、対戦プレイ。初期は、画面の上下2分割が常識だった。今では、プレイステーション等で、ハード同士をつなぐ専用の対戦ケーブルが登場、より快適なプレイが可能になった。ただしこれはテレビも2台必要なので、環境を整えるのが大変。そこでオススメなのがダブル画面のテレビだ。これなら、同じソフトで遊んでる友達に一式持ってきてもらえばOK。また、画面を分割する方式も2分割以上のものが登場。『マリオカート64』は4人同時プレイ、さらに『ストリートレーサー』ではなんと8人同時プレイが可能だ。とはいえ、画面を分割する方式の対戦では、大画面テレビが必要不可欠。もし14型だったりしたら、ひとつひとつの画面が小さすぎて、何が何だかわからなくなってしまうぞ。さらに一歩進んで、『セガラリー・チャンピオンシップ プラス』や『ディトナUSA CIRCUIT EDITION』では、XBANDでの通信対戦ができる。遠く離れた人、見知らぬ人とも対戦できてしまう。今や対戦プレイもこれだけ多様化しているのだ。


⬆8分割はわけもわからずスゴイ感じ（『STREET RACER EXTRA』／UBIソフト／発売中／SS／PS）

金かけてまっせ～!? オーバードライビンGT－R

EAV／96年12月／6200円／SS

登場マシンの総額は!?

180SX 260万円
スカイラインGT-R PGC10 350万円
シルヴィア 270万円
スカイラインGT-R R32 450万円
フェアレディZ 240ZG 250万円
スカイラインGT-R R33 600万円
スカイラインGT-R KPGC110 500万円
フェアレディZ 300ZX 472万円

しめて総額 3152万円

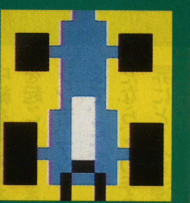
ねぇ、GT－Rって聞いて胸がときめかない。『オーバードライビンGT－R』なら、あこがれのGT－Rを操ることができるのよ。なんてったって10年以上昔の車なのに、初代が350万、2代目は500万もするのよ。新車のR33なんて600万。サラリーマンの年収と同じよ。そんなレアな値段のついたGT－Rを自由自在にぶっとばせるのよ。さらにフェアレディZやシルヴィアまで出てくるの。このゲームに出てくる車の総額は、しめて3152万。あ～ん、しびれちゃう。ゲームをプレイしてるだけでお金持ちの気分。でもダメっ！ ガードレールにぶつからないで！ そんなにボコボコにしちゃいや～ん！

ひとめでわかる 2 進化につぐ進化を見よ！

ハードの進化により、レースゲームもグレードアップ。特にグラフィックの向上には目を見張るものがある。そこでマシン、コース、さらにレースクイーンを時代ごとに比べてみたぞ。わずかの間にこれだけビューチフルになったのね。

マシン編

⬇ドット絵が当たり前だった。3D視点とはいえ、あまり立体的には見えない





⬇ポリゴンでこの通り。立体感はあるけど、まだまだカクカクしています

⬇今やここまでリアルになりました。細部のディティールまで凝りまくってます

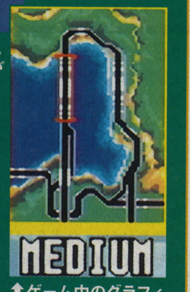




オー、ワンダフル！

コース編


⬆最初は線だけの殺風景なコース。とりあえずどこが直線かカーブかがわかる程度





⬆コースに高低差があるのは当たり前。それがわかるように立体マップが今の主流。コースの感じがイメージできる

⬆ゲーム中のグラフィックに合わせ、コースに景色がプラス。コーナーなどの場所もわかりやすくなった

レースクイーン編


⬆3等身のレースクイーン。パンチラな感じがご愛敬
⬅ナイスバディがよーく表現されてます。まさに立体的！

オー、ビューティフル！



で、どのレースゲームで遊ぶ？

ROUND 3

ズバリここで選べ！

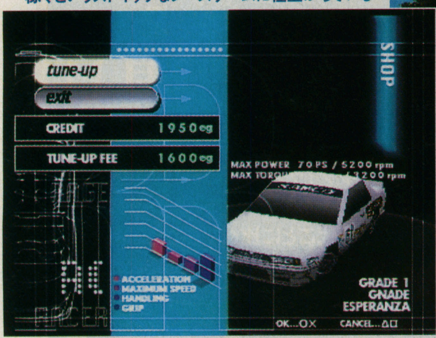
レースゲームもいざ買うとなると、種類がありすぎて迷うところ。そこでじゅげむ編集部が選出した3人の代表者に、最新レースゲームを評価してもらった。あなたにピッタリの1本を見つけてあ・げ・る。

何よりドライブの快感を求めるキミには!?

ワインディングロードをスカッと飛ばしてみたいなら、『レイジレーサー』と『レーシングルーヴィー』。『レイジレーサー』は『リッジレーサー』の流れを汲む、この手のゲームの代表格。完成度も高く、安心して遊べる1本だ。



←車をグレードアップさせていく新要素が加わった。これで達成感もひとしお



➡『レイジレーサー』は、対戦プレイがなくなって、賞金を稼ぐというストイックなレースゲームに仕上がっている



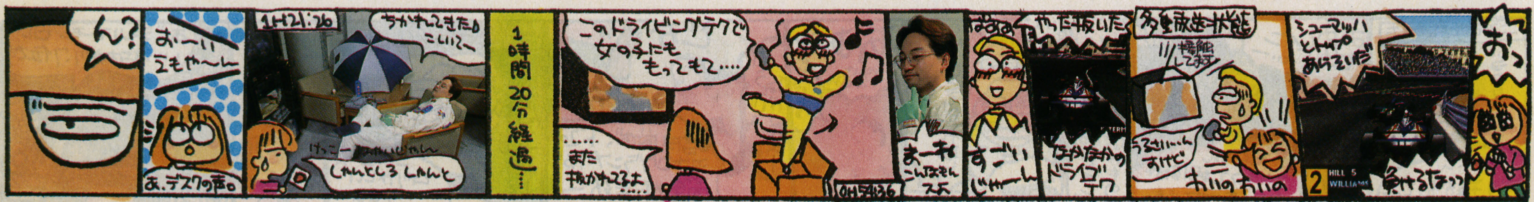
←リアルな臨場感が感動を呼ぶ『FORMULA1』。F1マニアは買え！

モータースポーツファンなキミには!?

本場の興奮と雰囲気を味わいたいなら『FORMULA1』、『デイトナUSA CIRCUIT EDITION』、『セガラリー・チャンピオンシップ プラス』。実際に開催されているレースを手軽に体験できる。マシンからコースまで忠実に再現されているのだ。カメラワークによっては、まるでTV中継を見ているような錯覚を起こしてしまうほど。エンジン音、マシンのディテールまで、こよなく愛するあなたなら、この手のゲームの世界にどっぷり浸れるはず。

最新レースゲーム クロスレビュー&スペック 徹底比較

	本格レース志向			ドライブ志向	
	SS	SS	PS	PS	PS
	セガラリーチャンピオンシップ プラス セガ／96年9月 WRC世界ラリー選手権を題材にしたレースゲーム。世界各地の大自然のコースを転戦する	**デイトナUSA CIRCUIT EDITION** セガ／97年1月24日 ストックカーレースの醍醐味が味わえる。車がボコボコになっていく様がなんともリアルな感じ	**FORMULA 1** SCEI／96年12月 マシン、ドライバーすべてが本物志向のF1レースゲーム。95年のデータを基にレースを再現できる	**レーシングルーヴィー** サミー工業／97年1月10日 ジャングルやアルプスなどコースが美しい。車はFRやFFなど、駆動系で分かれているのだ	**レイジレーサー** ナムコ／96年12月 『リッジ』シリーズ最新作。今回はレースで賞金を稼ぎ、車をグレードアップさせる新要素が加わった
CARSENSOR編集部 **西川氏** CAR SENSOR編集部デスク。愛車フェラーリF355BBを愛でる毎日	スピード感とドリフトの感じは秀逸。とはいえハンドリングはシビア。背景が迫ってくる感じはよく出ているが、本物のラリーではもっとコワイ。でも、本物に近いラリー体験をさせてくれる。	本場の感じはある。実際のレースでは、マシン同士のどつき合いは当たり前。ハンドリンクもスピードが出ているから重いのは当然。ただ、スピード感は300キロ以上出ているとは思えない。	マシンのエンジン音やサーキットのコース、雰囲気はよく出ている。実際のF1に忠実に作られている感じ。F1好きにはたまらないでしょう。ただ、実況はうるさい。実況オフでプレイしたくなる。	車の選択画面はいい感じ。FRやFFなどで車の種類が分けてあるのは気に入った。車の挙動は、実際のものとは違う。加速は速く、ハンドリングはややだらしない。しかし、ゲームとしては楽しい。	ハンドリングの感じは申し分なし。違和感なくドライブできる。スピード感はこのくらいがちょうどいい。車をグレードアップすれば速くなるので、車のことを知らない初心者でも十分楽しめる。
じゅげむ編集部代表 **親ピン高山** 走りとシステムにはちょっとウルサイ、編集部イチのレースゲーム馬鹿	実際にクルマを操っているようで狭く曲がりくねった道をドリフトで駆け抜けていくのは快感の一言。ラリーカーに乗ったことがある俺が言うんだから間違いないよん。	前作よりコースも増えたしグラフィックも強化！限りなくハイスピードを求める人にはオススメの1本。初心者もすぐに楽しめるし、まさに"アメリカン"なゲームです。	F1の雰囲気を思う存分堪能できる。オーバーテイクして三宅アナにほめられたりしたら気分はもうレッドゾーンに突入！とにかくF1フリークは黙って買おう！	クルマのタイプや細かい設定は思わず"その気"にさせる造り。ドライビングゲームとしての出来はいいが、何かもうひとつ違うアプローチが欲しい気もする…	まさにナムコのお家芸。オープニングのカッコよさ、ドライブの気持ちよさ、さらに車をグレードアップする楽しみ、どこを取ってもおいしくいただけます。初心者から上級者まで楽しめるはず。
初心者代表 **バービー落合** 車は好きだが事故ってから運転はしてない。ゲームで練習しようかな～	他のレースゲームにはないドリフト感が味わえるけど、こんなに滑っちゃまともに走れない。矢印でコーナーを教えてくれるけど、そんなの見ている余裕はナシ。せっかく景色がきれいなのに…。	なんかぶつけ合うのが楽しいな。強引に車を押し退けて前に出ていったり、コースにあるパイロンが吹っ飛ぶのがキモチいい。コースが簡単なのもマルね。友達との対戦は燃えまくり。	F1オンチの私にはF1マシンの違いもドライバーの顔もわからない。知っているのはシューマッハくらいかな。でも、F1の独特の臨場感は伝わってくる。F1好きは楽しめるんじゃないかな。	車はキビキビ動いてくれるんだけど、コースが狭くてまともに走れない。これって私がヘタなせい？　ゲームはすごく取っ付きやすいのに…。障害物にぶつからずに1周できる人ってスゴイ。	オープニングがカッコイイ。これ見るだけでワクワクしちゃう。ゲームも楽しいし。がんばってお金を貯めれば、速い車に改造したり、新しい車が買えるしね。でも、クラスがアップすると難しいかも～。
●マシン／コース数	3台／4コース	8台／5コース	13台／17コース	8台／3コース	13台／4コース
●リプレイ	○	○	○	○	○
●対戦	○(画面上下2分割／対戦ケーブル／XBAND通信対戦)	○(画面上下2分割／対戦ケーブル／XBAND通信対戦)	○（対戦ケーブル使用）	○（対戦ケーブル使用）	×
●対応周辺機器	レーシングコントローラー	レーシングコントローラー	ネジコン	ネジコン	ネジコン
●ウラ技・隠し技	タイムアタックモードの3LAPでXとZとRを押しながらCボタンで決定すると、ストラトスのゴーストカーが出現	今回も馬などのウラ技が入っているぞ！　探してみよう	95年シーズンのグランプリモードか、アーケードモードのチャンピオンシップで年間ポイントランキング1位になると隠しコースが出現	各コースで1位になるとスペシャルカーが手に入る。スペシャルカーはなんと3台あるぞ！	GRAND PRIXのすべてのクラスをクリアー後、EXTRA GPが出現。コースを逆に走るミラーモードだ





⬆チューンナップが楽しい『峠MAX』。これが意外とのめり込むのだ

バリバリ走り屋っス〜なキミには!?

一部の間（ルーレット族とかね）で圧倒的な人気を持つ、公道レースタイプ。公道でバリバリに飛ばしたいけど、免許に傷をつけたくないって人は『首都高バトル'97』と『峠MAX 最速ドリフトマスター』で溜飲を下げよう。『首都高バトル』は首都高の環状線（C1）や湾岸線、『峠MAX』は箱根や六甲などの峠をモデルにしている。実際にある道をゲームの中でぶっとばせるってわけ。血気盛んな若者は、次々とレースを挑んでくるライバルに、チャレンジ精神を刺激されるはず。本物のマシンが登場し、チューンナップなどの要素がマニア心をくすぐるだろう。

気分はフューチャーみたいな〜キミには!?

ゲームなんだから、ありきたりじゃない斬新なレースを、とお望みなら、『ワイプアウトXL』と『スピードキング』だ。近未来を想定したレースの舞台はSF映画のよう。特に『ワイプアウトXL』のテクノ系のセンスは特筆すべきもの。マシンの浮遊感、BGMもゴキゲン。他では味わえない、独特のマシンの動きを堪能してくれ。

みんなでワイワイ楽しみたいキミには!?

ハードでストイックな雰囲気と思われがちなレースゲーム。でも、それは大きな間違い。みんなでワイワイとゲームをするのは楽しいもの。そんな気分にピッタリのかわいらしいレースゲームだってあるのだ。もちろん、コミカルな味付けながら、レースゲームの基本、タイム争いはしっかり楽しめる。『マリオカート64』は4人同時プレイで、アイテムを使った駆け引きも楽しさ倍々増。『チョロQ2』はプリチーなマシンが所狭しと駆け巡る。でも、外見に騙されてはいけない。内容の方は結構ハードなのだ。とはいえこの手のレースゲームは、家族みんなで楽しめるのが大きな特徴。幅広い年齢層に受け入れられるはずだ。



⬇賑やかで楽しい『マリオカート64』。4人対戦でワイワイプレイすべし

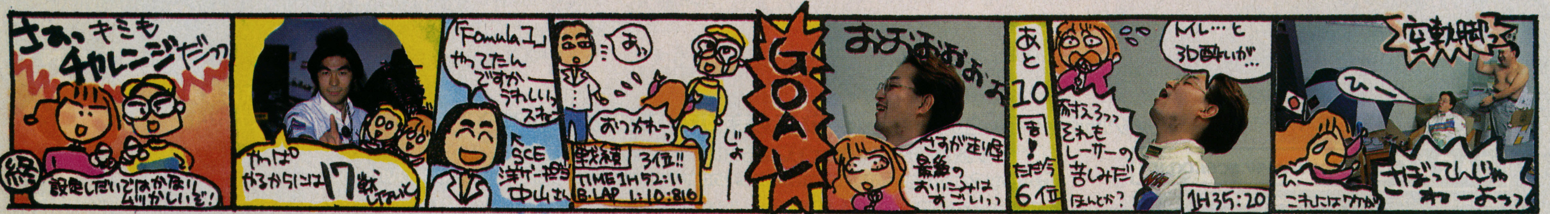
⬆音楽もヒットした『WIPEOUT XL』。洋ゲーのセンスを見せつけられた

さて 買いたいレースゲームは見つかったかな？

⬇カーセンサー編集部でもレースゲームは注目の的。車の専門家だって夢中になってしまうのだ

単純に思われがちのレースゲームだけど、これがなかなか奥が深い。こんなにもバラエティーに富んでいる。レースゲームのいいところは、他のゲームよりも多くの達成感を得られることだろう。今回、紹介したゲームを実際にプレイしてみれば、その楽しさを感じてもらえるはず。ほうら、レースゲームがやりたくなってきたでしょ。好みにピッタリのゲームを見つけてレッツプレイ！

コミカル志向		未来志向		走り屋志向	
N64	PS	PS	PS	PS	SS
マリオカート64 任天堂／96年12月 マリオファミリーのキャラが登場するコミカルレースゲーム。様々なアイテムの使い方がポイント	**チョロQ2** タカラ／97年2月21日予定 『チョロQ』シリーズ最新作。車、コース、ショップが増え、お楽しみ度がパワーアップした。	**スピードキング** コナミ／96年12月 近未来型のハイスピードレースゲーム。空中に浮くホバービークルというマシンを操作するのだ	**WIPEOUT XL** SCEI／96年11月 『WIPEOUT』の続編。独特の浮遊感、武器の使用など、今までにない新感覚のレースゲーム	**峠MAX 最速ドリフトマスター** アトラス／97年1月24日 箱根や六甲などをモデルにした峠道がコースに。曲がりくねった道をドリフトで走り抜けるのだ	**首都高バトル'97** イマジニア／97年2月28日予定 首都高速を舞台にレースを繰り広げる。ライバル車に勝って賞金を稼ぎ自車をチューンナップしていく
見た目のコミカルさと違って、内容は結構ハード。ただし仕掛けがたくさんあっておもしろい。4人対戦プレイは燃える。3Dスティックの微妙なハンドリングはいい。この感じは他にはない。	ドライビングはなんともトリッキー。車はまさにおもちゃ感覚。でも、ヘタなリアルさより、ここまで徹底してくれるとかえって好感が持てる。意外と改造も本格的で車好きにも楽しめる。	まさしくファンタジーな世界。未来の車ってこうなるのかな。でも、ゲームとしてはよくできていると思う。スピード感はあるし、操作も難しくない。余計なことを考えずに楽しむのがいい。	マシンは飛行機のようで、これはまったく車とはいえない。ドライビング感覚もゲームだけの世界。しかし、このスピード感と浮遊感は気持ちいい。現実では味わえない体験だ。こいつは気に入った！	ちょっとハンドリングにメリハリがない。オーバーアクションぎみだが、車が左右に傾く感じは本物に近い。ブレーキをあまり使わないレースゲームが多いなかで、ブレーキ重視なのも評価できる。	車の動きは自然。ハンドリングもシビアではない。本物の高速道路がモデルになっているが、少し背景がわかりづらい。チューンナップなどの設定はマニアも納得するだろう。買いたくなった1本だ。
コミカルながらゲームの"奥の深さ"を感じさせる誰にでもオススメできる1本。3Dスティックならではの操作感覚と4人同時プレイはぜひとも体験してほしい。	前作から若干の変更はあるものの、シリーズのシステムを踏襲しているので、ファンは安心して遊べるだろう。誰でも楽しめるとはいえ、レースは本格派。操作やパーツの組み合わせで悩みそう。	アーケードの筐体の醍醐味は味わえないが、タイトル通りスピード感は抜群にいい。自機の動きが大雑把すぎるきらいがあるが、微妙なコントロールは求められないので、初心者はすんなり楽しめる。	近未来の設定は、かつての名作『F-ZERO』を髣髴とさせる。滑らかな動き、不思議な浮遊感、イカしたBGM。どこを取ってもセンスの良さを感じさせる。一度は体験してもらいたいレースゲームだ。	ドリフトとブレーキングのコンビネーションが、いかにも峠道って感じ。ただ、あまりにもユラユラするので、車がおもちゃっぽく見えてしまう。リプレイでのドライバーの細かい動きには拍手。	なによりも、土屋＆坂東の名前に惹かれるのは俺だけじゃないはず、クルマ好きならこの設定はシビレルこと間違いなし。少々マニアックでも坂東氏の解説は親切だよ。
4人同時プレイがメチャクチャ楽しい。アイテムがヒットしたときはチョー快感。でも、相手に邪魔されたときはチョームカツク。奇抜なコースがいっぱいあって、レースゲームを知らなくても楽しめる。	ゲームの中の車もチョロQのまま。車がコロコロとしていてかわいい。コースも海の中に入ったり、走ってても飽きないの。でも、操作はすぐにスピンしちゃって難しい。見た目と違って手強い感じ。	コースがアップダウンしたり真横になったり、まるでジェットコースターみたい。スピードもあるしね。でも、後ろから見たマシンがカッコ悪いかな？そこがちょっと残念。	なにこれ、おもしろい。マシンはヘンな動きだし、武器を使えるのがいいわ。設定や背景は凝っているし、音楽もgood！やっぱり洋ゲーはセンスいいわね。理屈抜きで楽しめるわ。	もう、こんなに車が揺れちゃ気持ち悪くなっちゃう。それにコースはグニャグニャだし、走ってて何が何だかわかんなるカンジ。難しいなぁ。とりあえず、ゲームをプレイする前に酔い止めね。	これって実際にやっている人とかいるんでしょ。でもこのゲームなら、気楽に走り屋さんの気分が味わえるわね。でも、改造とかいわれても、よくわかんないなぁ。値段の高いパーツをつければいいのかしら？
8台／20(16+4)コース	70台以上／?コース	8台／4コース	4台／8コース	21台／5コース	12台／3コース
○（タイムアタックのみ）	○	○	○	○	×
○（4人同時プレイ）	○	△（データ対戦のみ）	○（対戦ケーブル使用）	○（画面上下2分割）	×
×	ネジコン	ネジコン	ネジコン	ネジコン	レーシングコントローラー マルチコントローラー
150ccクラスですべてのコースに優勝すると、コースを逆に走るミラーモードが現われる	前作では隠れマシンが登場した。『チョロQ2』にも変わった車が存在するらしいぞ	タイトルのPRESS START BUTTON表示中、飛行船がビルの裏側にいる間に"上·上·下·下·左·右·左·右·□·×"と入力。マシン選択画面に飛行船が登場する	すべてのクラスで1位を取ると、超難易度の高いファントムクラスが出現する。最初の警告文の画面で、"R1+R1+START+SELECT"と入力すると、マシンが動物に！	挙動が不安定な車はスプリングを硬くせよ。グリップ重視ならフロント高め、リア低めに設定だ。ドリフト重視ならその逆に。ただし硬すぎはコーナリング性能が低下	スピードのクラスは4段階。各クラスを制覇すると、車もグレードアップしていくのだ







99%の愛情と1%の幸運で、その夢はかなう。

PRINCESS MAKER
FAERY TALES COME TRUE

1月24日発売

プリンセスメーカー　ゆめみる妖精
ジャンル／育成シミュレーション
標準価格　／￥5,800（税抜）SCPS 10032

パソコン万歳
緊急企画

世紀末ゲームが来る!!

構成・文◎浅川直樹・島田康成
（山猫有限会社）
イラスト◎せきもとなおひろ



20世紀も残りわずか、世はスニーカー強盗や死体写真集が流行るような時代だ。これらの風潮は明らかに世紀末的退廃思想「デカダンス」そのものである。こんな世紀末を真人間が生き抜くのは少々酷……なはず。そこで、そんな凡人君達でも遊ぶだけでデカダンスに順応できる世紀末ゲームを紹介しよう。

世紀末ゲームをやる心得四箇条

世紀末ゲームというのは早い話変なゲームのこと。変なゲームを普通にやるには、なにげにコツが必要。まず、この4つを心得ろ！

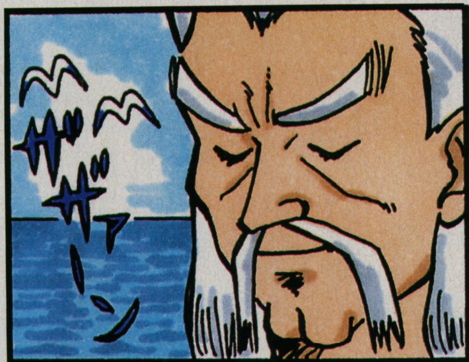
一 画面に話しかけろ。そして自らテンションを上げろ！

世紀末ゲームというのは得てして、制作者側の開拓者魂を感じる。しかし、その独創性は、我々凡人には過剰なテンションと感じてしまう。場合によってはオリジナリティも毒になり得るということだ。「毒は毒を持って制す」という言葉どおり、ゲームの一挙一動にはしゃいで、自分の気分もゲームと同じレベルまで盛り上げてみよう。あら不思議、世紀末ゲームも普通に見えるぞ。



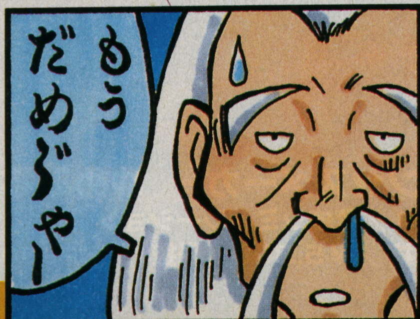
一 大洋のような広いココロを持て!!

奇抜なアイディア、理不尽なバランス、クセのあるビジュアルなど、それらはすべて世紀末ゲームの味である。そこで怒ってしまったら独創性を評価できない世紀末不適応者であることを露呈することと同じだ。ここは「傷ついた渡り鳥を介抱し、我が子のように育てるが、涙をのんで群れに帰してやる」くらいの優しさをもってゲームに接しよう。



一 ゲームは一日一時間!!

独創性を追求するあまりゲーム性をどこかに丸々置いて来ちゃっているゲームも中には無いとは言い切れない。そんな既にゲームであってゲームではないモノの前では他の3つの心得も只の戯言。元から理不尽なゲームの理不尽な展開、謎解きなんかに意地になったら最後。こんなゲームは嫌な気分になる前にゲームをやめてしまうのがベスト。深追いは禁物ッス！





一 2人以上でプレイせよ！

テンションを上げてはみたが、ひとりで画面に向かいはしゃぐ姿は端から見たらまるでバカ。そういうことで、一緒に盛り上がってくれるギャラリーも必要。ただし、財布を落とした友達、お爺ちゃんお婆ちゃんなど、気分的にのれなかったり、もとから意味が分かってない人を選ぶと逆効果。兄弟や似たもの同士なら反応する場所が同じなので、弾け方はドン・パッチだ。

世紀末ゲームが来る!!

寿教授の世紀末洋ゲーを斬る!!

日本より数世紀も時代を先取りしている世紀末先進国の海外ゲームは、まさにいいお手本。いかにもハイになったプログラマーが幻覚を見ながら作りましたって感じの、いかがわしいゲームばかりだぞ。



寿大學世紀末学科名誉教授

寿 世紀末（ことぶき せいきまつ）

世紀末学の第一人者とされ、世界に名を知られる。主な著書「世紀末とアイディア主婦110番」

ザ・レジテンツ　バッドデイ・オン・ザ・ミッドウェイ

■シナジーワークス　■アドベンチャー
■MAC／WIN　■5800円

必ず嫌な気分になる悪夢のようなバッドゲーム



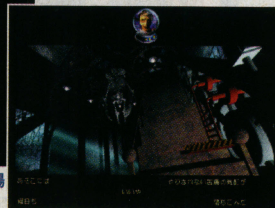
➡生理的にイヤなグラフィックとストーリー。かなりの精神力が必要

⬆カーニバルを闊歩している連中は全員で12人。どいつも変な奴だ

人生は長い。たまには何をやっても、ついてない日はあるだろう。しかし、どうも今日は「最高についてない一日」なりそうだ。謎のカーニバル「ミッドウェイ」に迷い込んだプレイヤーはこの「最高についてない一日」を生き残れるか？メッセージ、登場する連中、ゲームの雰囲気、全てが気味が悪い。やった後、30分は胸がムカムカする。はっきり言って最高に気分の悪いゲームだ。でも、狙ってここまでやれるのは逆にすごいゲームなのかもしれない。



⬆画面下に表示される言葉は、登場人物の心の声。子供なのに…



⬅カーニバルには三つの頭を持った雪男の骸骨のアトラクションなんてのもある

バッド モジョ(日本語版)

■メディアネットワーク　■アドベンチャー
■MAC／WIN／WIN95　■9800円



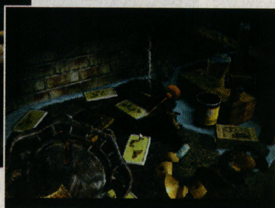
➡死体と思って不用意に近ずくと食べられる。このトラップはメチャメチャ心臓に悪い

気分はもうザムザ? コイツにだけはなりたくなかった

キミはシスコの橋のたもとにある、汚い汚いバーの2階に住む昆虫学者。謎のペンダントの魔力により、みんなの嫌われ者ゴキブリになってしまった。ゴキブリにとっては汚いバーも死と隣り合わせの危険な世界。キミは魔力を解くため、バーを探検しなければならない。気色の悪いグラフィックで魅せる演出、しっかりしたゲーム性は一流。水槽にゴキブリ2、3匹を飼って研究したでしょ、って思わせるぐらいリアルなゴキブリの挙動も素晴らしいできだ。



⬆他のゴキブリと会話もできる。ゴキブリも助け合って生きている



⬅幾つもゴキブリホイホイが仕掛けられている。ゴキブリの世界は危険がいっぱいだ

PRAY FOR DEATH

■ヴァージンインタラクティブ　■格闘
■DOS/V　■7800円

死神に選ばれた最強の闘士達



⬆格闘家ヤンファンに堕天使ウリエルの飛び道具が迫る。かなり異常な光景だ。己の死のための祈れ!

死神が選んだ格闘家やテクノDJの幽霊、悪魔、神、ロボットなど総勢9人(+α)の個性的すぎる闘士達が戦う格闘ゲーム。3Dレンダリングされた奇天烈なキャラクターが暴れる。変なゲームかと思いきや意外に正統派の格闘ゲームだ。

アフターライフ

■マイクロマウス　■シミュレーション
■MAC／WIN／WIN95　■9800円

これは死後の世界版シム○ティー



⬆死後の世界だけに建物も、貧食ゾーンや一般犯罪ゾーンなんてのばかり。死んだらどうなる?　知らぬが仏

創造主に神から任命されたキミは発展途上の惑星を、これまた街ならぬ天国と地獄、つまり死後の世界を建設し発展させるのが目的。手っ取り早い話、世界観以外はほとんどシム○ティー。いやもう、シム○ティー死後の世界編である。

モンティ・パイソンの Holy Grail

■ポニーキャニオン　■アドベンチャー
■MAC／WIN／WIN95　■5800円

英国製の上品で下劣なギャグ!



⬆ほとんど実写で構成されたAVG。映画の雰囲気をそのまま再現している。大人の笑いがそこにはある

イギリスのコメディ集団「モンティ・パイソン」の映画第一作を忠実にゲーム化。日本版移植も忠実すぎて、おふざけ度数もそのまま。ゲームはもちろん、マニュアルさえもギャグ全開。ただし、ノリについてこれないと少し興醒めてしまうかもしれない。

寿師範の世紀末邦ゲームを極めろ!!

日本は世紀末文化を軽んじているのか、世紀末ゲームも外国に比べると手間のかかった大作が少ない。しかし、日本人にも外人に負けない長所がある。それはチ○チ○の硬さだ!!

テリー伊藤の極楽丁半ゲーム

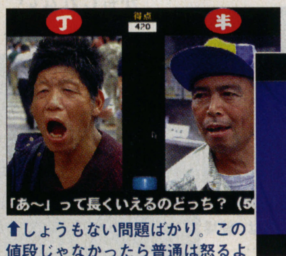
■インナーブレイン　■バラエティ
■MAC/WIN　■1980円

アンダーグランドなオールスター・キャスト



➡「どちらが整形美人?」の解答画面。悪いけど単純に顔が面白い
⬆随所にこんなボーナスゲームが用意されている。セリフも笑える

バラエティ番組などのディレクターとして有名なテリー伊藤氏の企画したゲーム。江頭2:50、宮路社長、金万福、食人事件で有名な○○君といったイタイ連中が出題するイタイ2択クイズを作業的に答えていくという内容。テリー氏の笑わせ方は小手先の技を使わない。素材の天然パワーのみで笑かしてくれる。悪くいえば「おかしなポンコツ君に、間抜けなことをさせてゆび指して笑っちゃえ」ということである。でも、それって笑いの基本でしょう。



⬆しょうもない問題ばかり。この値段じゃなかったら普通は怒るよ



⬅90問もあるが、考えても分からないような問題がほとんど。カンで答えろ!!

メカドリル

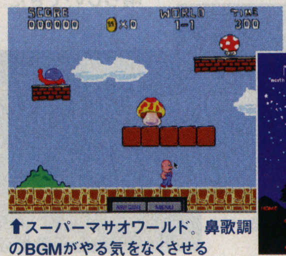
■KUKI　■バラエティ
■MAC/WIN　■2900円



➡ひたすら髭を剃るバカシェーバー。こんな不毛なゲームが11本も。嫌なことは忘れよう

もはやゲームではない、単なる作業である

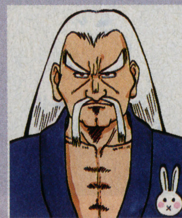
正確にはこれはゲームではなく、ゲーム風の一発ギャグが幾つか収録されたCD-ROM付きのムックだ。「中高生の男子部室のギャグ」的な下品さでもあり、確実に笑う人間を選ぶ。著者の天久聖一は他の著書に「バカドリル」、「バカはサイレンで泣く」、「モテたくて…」などがあり、どれもこのメカドリルと同じ雰囲気を臭わせ、しかも売れまくっている。このゲームをやって気に入ったら著書も買ってみてはどうかな。無理には進めないけど……。



⬆スーパーマサオワールド。鼻歌調のBGMがやる気をなくさせる



⬅バカスコープは新星座を、それにまつわるお話付きで紹介する。役に立たないけど



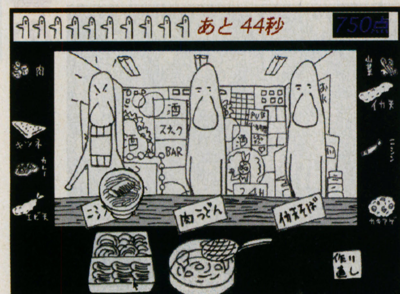
寿流柔術名誉師範
寿 世紀末（ことぶき せいきまつ）

稀代の格闘家であり、15才の時に北極熊を素手で絞め殺したエピソードはあまりにも有名。

元祖昼ゲー　かけそば一代記

■インナーブレイン　■バラエティ
■MAC/WIN　■3980円

そば屋の主人の哀愁を感じる



⬆しりあがり寿の落書きみたいなグラフィックがいい味だしている。レベルが上がると超忙しい

そば屋になって客の注文通りひたすら配膳するゲーム。絵はしりあがり寿氏が担当、のんびりした雰囲気だ。あまりの単調な仕事っぷりに「毎日この仕事をするそば屋の親父の一生って…」てな風に、人生について考えさせられたりもする?

世紀末ゲーム　通信で手に入れる

世紀末の世にふさわしい変なゲームは、商業ベースに乗りにくいという致命的な欠点を持っている。しかし、変なゲームを作りたいという欲求をもったプログラマーは跡を絶たない。そんなプログラマー達の発表の場となっているのが、パソコン通信とインターネットなのだ。通信の世界ではシェアウェアと呼ばれる“変”なゲームが立派に市民権をもっている。アブないゲーム、くだらなすぎるゲームが山ほど発見でき、中には意外と良くできたゲームも存在する。しかも、それらの多くは無料、もしくは数百円でダウンロードできてしまう。変なゲームに目がないという人にとって通信の世界は、まさに天国といえるだろう。変なゲームを手に入れにジャック・イン！　してみてはいかがかな?



➡まるで超有名な落ちゲーを足して2で割ったような面白さを持つ「VB・てとぷよ」



⬆ひたすら塔を登っていくだけだが、強烈な中毒性を持つアクションゲーム“NS-TOWER 2.2J”

世紀末ゲームが来る!!

世紀末ムービーをつくる

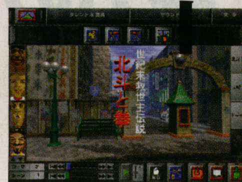
世紀末の焦燥感を煽るムービーをつくれ!

■マイクロソフト ■コンストラクションキット
■WIN95 ■7800円

3Dムービーメーカー

この3Dムービーメーカーは、その名の通り監督になって3Dアニメのムービーを作るゲーム。メチャメチャ分かり易いレッスンモード付きで、アイディア次第で誰でも簡単にムービーを作れちゃうぞ。普通に大変良くできたゲームだけど、バカとハサミは使いよう。君も恐怖の大王が降ってくる前に、世紀末的ムービーを作るのだ!!







⬇時は世紀末、悪のはびこる街に謎のカップル、ホクトとケンが現れる。彼らこそ救世主?

⬆3mはあろうかという大男のチンピラが、いたいけな少年をイジメているぞ

➡そこに現れたホクトとケンが悪漢共をぶっ飛ばす。ドギャーン

⬆すいません。こんなムービーのハズじゃ……出来もアイディア次第ってことだ

寿会長の世紀末エロゲーでイク!!

近年、パソコンゲームの割合はそのほとんどがエロゲームで占められている。この事実自体もう世紀末な感じ。そんな世紀末ジャンル「エロゲー」を制覇した者こそ真の世紀末覇者なのだ。

バーバラに逢いたくて…

■芳友メディアプロデュース ■アドベンチャー
■MAC/WIN ■8800円

どうも最近は猫も杓子もポリゴンにしたがる。だが、果たしてポリゴン・エロはヌケるのか? オッパイカチカチ、関節はポリキャップって感じのお人形さんがカクカクエッチするゲームと、可愛い女の子がアニメーションでクネクネエッチするゲームとどちら選べといわれたらどう? しかも、コイツはポリゴン云々の前にかなりクラッシュした物語。しかし、世紀末を生き抜く男はあえてこんなゲームをオカズにするべきだ! 絶対に。

➡これが肝心のエッチ画面。この後さらに過激なシーンがある。もだえ声がかなりエッチ

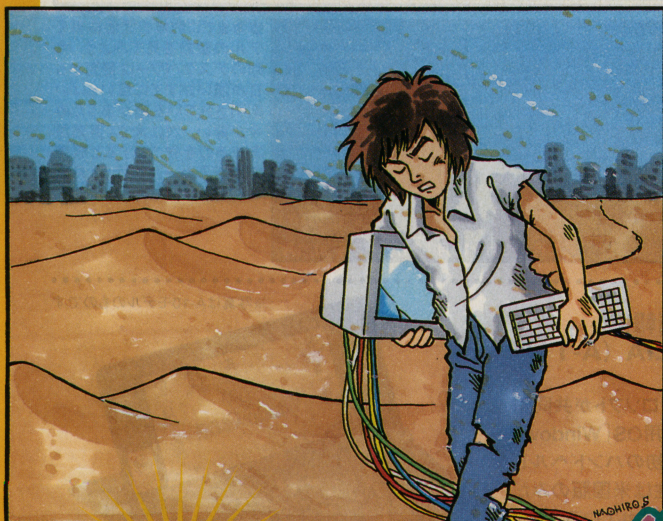
それにしても、堅そうなオッパイっすねー



⬆戦いはアクション仕立て。某格闘ゲームキャラに似てるような…



⬅一度いたした女の子はここに来れば何度でも出来ます。何度も、何度も、何度もです



君は生き残れるか!!

妹の病気を治す為、AVを掘れ!

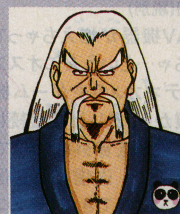
スコップ

■メディアカイト ■アドベンチャー
■MAC/WIN ■11200円



⬆このゲームは真面目にやっても、かなりのセンをいってる。騙されたと思ってやってみてほしい。

世界大戦後の近未来。資源は廃虚からの採掘物に頼らざるを得なくなっていた。主人公は妹の病気を直すため今日も放射能に汚染された廃虚へ採掘に出かける…。一見真面目なストーリーかと思いきや掘ってるのはアダルトビデオなのだ。



世紀末エロゲー保存会名誉会長
寿 世紀末(ことぶき せいきまつ)

風俗ライターの間でその活躍は神話となっている。好きな言葉は「パックレフンゴマラ」。

買いの1台 FMV-DESKPOWER S167

標準価格　34万8000円（税別）

相場師エモやんの
今月はこのパソコンを狙え！



相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

電子メールを送受信できるPHSが欲しくて欲しくてよだれジュル～な相場師エモやんッス。年末からデスクトップの新機種も各社出揃い価格も安くなってきてホント今が買いのタイミング。昨年はノートパソコンが流行った1年だったけど、今こそ使い易い・リーズナブル・ハイスペックなデスクトップに注目ですよ！

最新機能を搭載しながらリーズナブルな価格で買える魅力のマシン



スペック

CPUはPentium(166MHz)でチップセットにインテル社の430HX PCIsetを採用。メインメモリは16MBのEDO-DRAMを搭載。1.6GBハードディスク、8倍速CD-ROMドライブ、33.6KbpsのFAXモデムを標準装備。添付CRTは17インチ。最新機能としてUSB規格のコネクタを搭載。MicrosoftのDirect3Dに対応した最新の3Dアクセラレータ（ATI社製の「3D RAGE™II(Mach64-264GT)」）を採用しているため、3D画像の高速表示が可能。WAVE TABLEサウンド対応。

●問い合わせ先：
FMインフォメーションサービス
TEL：0120 0120-89-4321

ビジネスソフトもゲームもマルチにこなす機能がウリ

インターネット、ゲーム、ビジネス、エンターテイメントと、幅広い目的に対応してくれるところがFMVシリーズの魅力だ。個人ユーザーが次々に出演して自分のパソコンライフを披露するCMも、けしてオーバーな演出ではない。現在発売されているラインナップも、入門機からスペックの高い贅沢なマシンまでバリエーション豊か。その中でも、お値段と機能の両面からオススメするのがS167だ。

なんといってもスタンダードモデルで17インチモニターなのがうれしい。表示範囲が広いと表計算ソフトもストレスなく使えるし、ホームページもどーんと表示できる。そして、最新の3Dアクセラレータが搭載してあることもゲーム好きのじゅげむ読者にピッタリだ。3Dシューティングなどでは、同じソフトでも早さと画質が全然違ってくるぞ。また、ハードディスクを初期状態に復旧する「リカバリCD」やウイルスバスター95Liteなど、もしもの場合のサポートソフトも添付されている。

今月はズバリ！ 23万8000円で買うべし!!

このモデル、ここに注目！

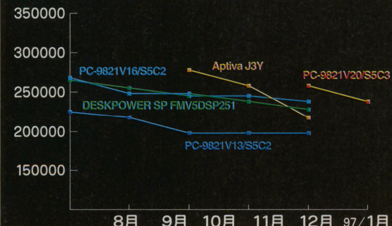
ワープロや表計算などプレインストールソフトは一通り揃っているが、中でも「翻訳サーフィンV2.0」はお得だ。Netscape Navigator3.0とInternet Explore3.0日本語版までに対応し、レイアウトを変えずに英文ホームページを翻訳してくれる。基本辞書の語彙も13万8千語と豊富。この手のソフトは単体だと結構高価なのでありがたい。



今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva B60	339800	338000	339800	328000
富士通 DESKPOWER FMVS1351	177000	177900	177900	175000
Apple Macintosh Performa5440	325999	326000	308000	325800
NEC PC-9821Cu13/EA	229999	229800	233800	228000
東芝 BREZZA5133MB	188000	188000	188000	188000

この実売価格は1月8日現在、編集部独自の調査によるものです。



参考までに昨年の同価格帯モデルの変動を見てみよう。今回のデスクパワーは発売から日が浅いがすでに目いっぱい割引されている感があるため今が買い。次に大きく実売が下がるのを待つとすると販売店が新入セールを行う3月末～4月頃か。

今月の先物情報②
AVコードレスシステム IFV-TR1K

標準価格12000円(税別)

ゲーム機やAV機器が増えちゃってコードがぐちゃぐちゃ…という人にオススメのアイテム。ビデオカメラやゲーム機に接続した送信機から、テレビに接続した受信機へ音声と映像を赤外線信号で送ってくれるシステムだ。送信機と受信機は最大で5m離すことができ、従来のコードレスヘッドホンとは別の周波数を使うため混線はない。



●問い合わせ先：ソニー（株）
お客様御相談センター
TEL：東京　03-5448-3311
　　　大阪　06-539-5111

今月の先物情報①
CASSIOPEIA（A-11）

オープンプライス

カシオとマイクロソフトが共同開発した携帯端末用OS「Windows CE」を搭載した初のハンドヘルドPC（HPC）。現在は米国版のみだが、日本でも販売されている。単3乾電池2本で約20時間使用でき、付属のペンで画面をタッチして操作する。もちろんWindows95との互換性は抜群で、HPC版のワードやエクセル等が装備されている。

※写真はA-10モデルのものです



●問い合わせ先：カシオ計算機（株）
TEL：03-3347-4811

ゲームだけがソフトじゃない マルチメディアソフト展示館

年が明けたとたんに、見逃せないマルチメディアソフトのリリースが目白押し。今年もとびきり楽しいソフトをじゃんじゃん紹介するよ！　ボーナスでパソコン買った人は要チェック！

ジョゼットがデスクトップでキミのお手伝い！

ワンダープロジェクトJ2 デスクトップユーティリティ

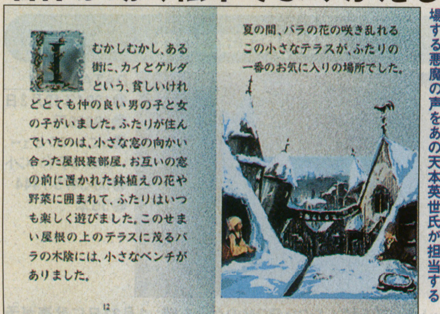
●東芝EMI（株）●4800円●2月26日発売予定●WIN95

キャラクターとの対話が魅力のゲーム『ワンダープロジェクトJ2』がユーティリティーソフトになった。スケジューラーなどのお役立ちソフト、スクリーンセーバー、素材集が収録されている。主人公のジョゼットがキミの予定を声で知らせてくれたり、計算機で一緒に悩んでくれたりと大活躍！これで彼女の笑顔にいつでも会えるね。



時計ソフトのジョゼット・ウォッチでは、特定の時間に発生するイベントも！　パソコンの操作にピッタリの音声データも収録されている。声の担当はゲームと同じ日高のり子さん

恐くも美しいアンデルセンの名作が動く絵本でよみがえる



←美しい挿し絵とキャラクターの自然な動きは、デジタル絵本の新しいスタンダードだ。朗読と登場する悪魔の声をあの天本英世氏が担当する

スノークイーン

●（株）アリアドネメディア●4800円●発売中●Hybrid

ゲーム機のソフトにもなり絶賛された「ルル」に続く、クリックブック第2弾。雪の女王に捕らわれた少年と、彼を救おうと旅に出る少女の冒険が、ページをクリックすると現れるイベントを交えて豊かに描かれている。

将棋ファン必携！アマチュア向けの定跡データベース登場



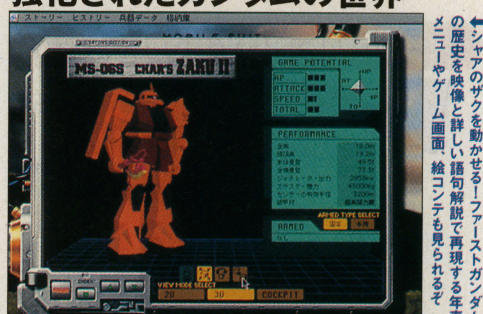
←ひとつの戦形をとことん研究するのが将棋のウデを上達させるコツ。このソフトを使えば、文字どおり四間飛車のエキスパートも夢じゃない

中原誠永世十段監修　ザ・プロ将棋ー居飛車VS四間飛車編ー

●富士通パレックス（株）●7800円●発売中●WIN

プロ棋士が使う棋譜データベースを元にした本格的な定跡データベース。413局もの棋譜を収録し、局面や戦形で検索できる。定跡を見ながら研究したり、見たい局面にジャンプできる機能はパソコンのソフトならではだ。

3DグラフィックとCGムービーで強化されたガンダムの世界



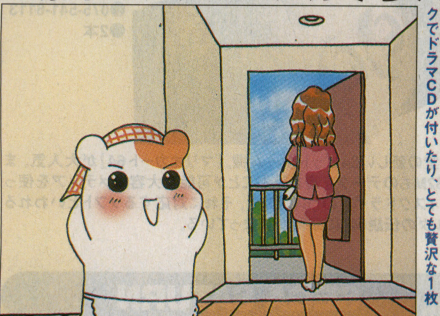
←シャアのザクを動かせる！ファーストガンダムの歴史を映像と詳しい語句解説で再現する年表メニューやゲーム画面、絵コンテも見られるぞ

モビルスーツガンダムCGビジュアルコレクション

●（株）ベック●予価6800円●1月24日発売予定●MAC

ガンダムの世界をサウンドとビジュアルで堪能できるソフト。3Dで表示されたガンダムやモビルスーツを自由に操作できるコーナーが魅力だ。プレイステーションで使われた質の高いCGムービーとBGMもてんこもりだよ。

エビちゅファンも泣いて喜ぶ超豪華デジタルマンガでちゅ！



←初回特典は作者伊藤先生と三石さんのサイン入りプラチナディスクだったり、ボーナストラックでドラマCDが付いたり、とても贅沢な1枚

「おるちゅばんエビちゅ」CD-ROM『エビちゅも旅行に行きたいでちゅ～!!』編

●（株）イマ・カンパニー●5800円●2月19日発売予定●Hybrid

ハムスターのエビちゅと飼い主の"ご主人ちゃま"が繰り広げる、かわいくてエッチな人気マンガがCD-ROMに！　エビちゅの声はセーラームーンの三石琴乃さんが担当する。季節によって微妙に変わるストーリーが楽しめる。

ロンドンが大好きな人に贈るクールでレアなガイドブック



←日本で人気のシャンプーやエコベリー、シェド・セブン、エラスティカのプロモーションビデオも見られる。エコベリーのインタビューは必見

POP SHOP（ポップ・ショップ）

●伊藤忠商事（株）●4800円●発売中●Hybrid

カッコいいファッションを輩出し続けている街ロンドンを、仮想体験できちゃうソフト。ナビゲーターの児島玲子をモデルに穴場ショップで買い物をし、クールにキメたらそのファッションに合ったクラブに入ることができる。

桜井智がキミのデスクトップで微笑んだり詩を読んだり…



←3大特典として、デスクトップカレンダー、スクリーンセーバー、壁紙集が付いているのもうれしいね。ファンならもう絶対買うっきゃない！

チェリーの休日

●（株）メディアザウルス●4800円●発売中●Hybrid

大人気声優、桜井智の写真集「チェリーの休日」がファン待望のCD-ROMになった。写真集に未発表のフォトや書き下ろしエッセイを収録し、しかも挿入されているポエムは彼女自身が朗読しているという豪華版なのだ。

NETWORKを遊ぼう！

ホームページでもあのフィンフィンに会える！

地球そっくりな星「TEO」に住む動物、フィンフィンと"交信"できる新感覚のエンターテイメントソフト『TEO―もうひとつの地球―』をキミはもう経験したかな？ここはそのホームページで、3分ごとに更新される「TEO」からの実況中継や、フィンフィンを始めとするユニークな生物の詳しい紹介など、交信に役立つ情報がいっぱいだ。追加CD『ひみつの入り江』の発売に合わせて大幅なリニューアルもおこなわれ、最新のShockwaveを使ったアニメーションが豊富に取り入れられている。フィンフィンともっと仲良くなりたい人は要チェック！

↑ユーザー同士で情報交換できる掲示板やチャットルームもある。(http://www.teo-world.com)

オリジナルアルバムが簡単に作れる新感覚アイドル写真集



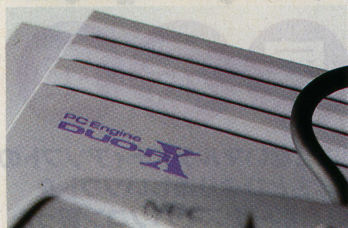
←編集機能にはビギナーモードとプロモードがある。プロモードはかなり本格的で、豊富なペイント機能やレタッチソフト的な機能もあるのだ

MARIYA - FOR YOU Vol.2 -

●富士通パレックス（株）●4800円●発売中●Hybrid

人気の新人アイドル、山田まりやの水着写真集。だけどただ見るだけじゃないのだ。なんと、152点のフォトを自由にチョイスして自分だけの写真集が作れるというスグレモノ。出来具合によって違うメッセージが聞けるぞ。

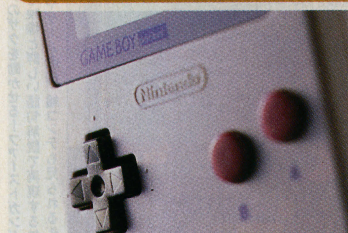
PC-Engine



DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター
03-3454-5111
（大代）
（写真はPCエンジンDuo-RX）
●なし

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一体型のマシンが登場。『天外魔境』シリーズなどのヒット作がある。

GAME BOY pocket



DATA
●1996年7月21日
●6800円
●任天堂
●075-541-6113
●7本

カセット式でゲームを入れ替えることができるという便利なハンディゲームマシン。さらに小さく、液晶が見やすくなったポケットで人気再燃。ソフトは前のゲームボーイのものと変わらないので、前のマシンでも、スーパーゲームボーイを使ってスーファミでも遊べる。

VIRTUAL BOY



DATA
●1995年7月21日
●15000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

人間の眼の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴーグルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているという意外にハイスペックなマシン。

KIDS GEAR



DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、操作系がさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を得た。現在「バーチャファイターMini」付で発売中だが、他のデザインソフト付きも発売予定。

etc.

● **スーパー32X**
メガドライブに接続して使うゲーム機。3次元CGが使える32ビットマシン。（16800円／セガ・エンタープライゼス）

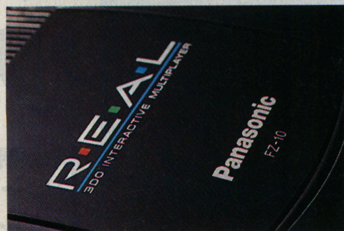
● **メガCD**
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。（29800円／セガ・エンタープライゼス）

● **レーザーアクティブ**
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。（89800円／パイオニア）

● **プレイディア**
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。（24800円／バンダイ）

● **XBAND**
スーパーファミコンに接続したり、セガサターンモデムを利用することで、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。（6800円／カタパルト・エンタテインメント）

3DO



DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室
06-906-1474
（写真は3DO REAL II）
●なし

PSやSSに先行して発売された次世代ゲーム機のトップバッター。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感がある。しかし、次なる64ビット機の話もいよいよ見えてきたようで、64ビット機で発売が予定されているワープの『Dの食卓2』には、今から期待。

PC-FX



DATA
●1994年12月23日
●49800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター
03-3454-5111
（大代）
●1本

これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した非ポリゴン系マシン。美しいCGを再生する能力が高く、他のマシンにひけを取らない。アニメ系ソフトが多いのが特徴的。女の子向け恋愛シミュレーション『アンジェリーク』などが人気高。

NEO・GEO



DATA
●1994年9月9日
●オープンプライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス
03-5275-6200
（価格・写真はNEO・GEO CDZ）
●4本

『K.O.F』や『餓狼伝説』などのシリーズ格闘もので アーケードの人気を博しているSNKのゲーム機。最近ではPSやSSにもソフトが移植されているが、やっぱり最初に出るのは本家。また、人気シリーズをRPG化した『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』に期待が集まっている。

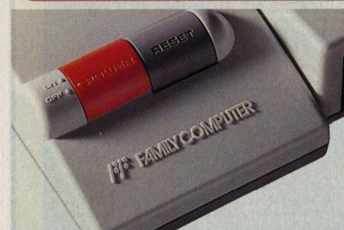
MEGA DRIVE



DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい『ソニック』シリーズや、RPGやSLGと幅を広げる『シャイニング』シリーズなど名作ソフトは数多いが、なかでも『大戦略』シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

FAMICOM



DATA
●1983年7月15日
●7000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。『ゼルダの伝説』や『ゼビウス』、『星のカービィ』など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

ゲーム機丸わかりGuide

これを見れば、ゲーム機ってものが思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてもらいたい。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先●今月のソフト発売本数（1/22～2/21、12月26日現在）

Playstation



DATA
●1994年12月3日
●19800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●03-3475-7444
●56本

32ビットチップを積んだCD-ROMのゲーム機。1月31日に発売が予定されている大作RPG『ファイナルファンタジーVII』など、期待の作品が目白押しだ。また、以前発売されたソフトから選りすぐり、価格を半額以下にしたプレイステーション・ザ・ベストが大好評。

NINTENDO 64



DATA
●1996年6月23日
●25000円
●任天堂
●075-541-6113
●2本

任天堂の新しい64ビットゲーム機。『マリオカート64』が大人気。また、32Mものデータを書き込むことが可能な大容量メディアを使ったディスクドライブの「64DD」と、それに対応するソフトといわれる『ゼルダの伝説64』に期待が集まっている。

SEGA SATURN



DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●41本

数々の傑作アーケードゲームが移植されている上、セガサターンモデムを使えばインターネットも楽しめる。また、NTTとの提携によりセガサターンをテレビ電話として使えるようになるシステム「SS-Phoenix（仮称）」を97年の夏に予定している。

SUPER FAMICOM

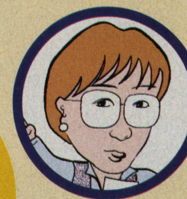


DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113
●7本

いわずとしれた任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、『スーパーマリオ』シリーズなど、それこそ数しれない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこのホームページらしんばん



桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

自動車のルーツから モータースポーツまでウェブで堪能

お正月気分もそろそろ抜けるころですが、今年もらしんばんでウェブの散歩を楽しんで下さいね。さて、新年お初のテーマはクルマです。運転が好きな人にもレース観戦が趣味の人にもピッタリなサイトをご案内しましょう

ひとくちにクルマと言っても、モーターショー、クラシックカー、ドレスアップ、F1を始めとするカーレース、そして人気のRV車やアウトドアなど、人によって好きなものは様々ですよね。興味のベクトルが数多くあるだけに、クルマ関係のホームページも色々なテイストで作られていて、メインで紹介するのをどれにしようか本当に迷ってしまいました。そこで、思いきって雰囲気のガラリと違うサイトを選んでみたのですが、それがこの2つのホームページです。

最初に紹介する「Henry Ford Museum & Greenfield Village Online」は、フォード社の創業者であるヘンリー・フォードの開発車を中心に展示する博物館の公式サイト。博物館自身も含めて、フォード社やフォード財団から資金を得ているのではなく、非営利団体として運営されています。ですが、やはり見どころは初代フォードが開発した名車の数々で、ホームページでも詳しく紹介してありました。1896年に初めて作られた自動車や有名な〝Tフォード〟、アメ車好きにはおなじみのムスタングなど、記念すべき車が次々に画面に登場します。車体だけでなく内装の写真も見ることができますし、発売当時のスペック表や広告記事といったものも載っていて、クラシックカーのファンでなくても十分楽しめる内容になっています。所蔵する車は約300台とのことで、中には1966年にル・マンで初めて優勝したアメリカ車もありました。

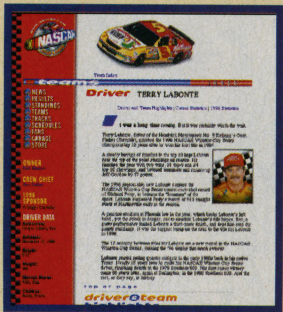
ル・マンと言えば、日本でもF1以外のモータースポーツがジワジワと人気上昇中ですが、次に紹介するのはあのNASCARレースのオフィシャルサイトです。去年の11月に日本で初めてのレースも行われたので、知名度は一気に上がった感じがしますが、NASCARを詳しく知りたければぜひこのページへ行ってみて下さい。去年行われたレースの結果や総合ランキング、各サーキットの解説、ドライバーとチームのプロフィールなど、このタフなレースに関することなら何でもござれ。現在はオフシーズンですが、ホームページはほぼ毎日更新されていて、関係者へのインタビューや今年から変更されるルールの詳細など、情報記事も充実しています。英語がニガテでなければファンクラブ紹介のコーナーを見るのもおもしろいかもしれません。ヨーロッパ色が強いF1とはひと味違った、アメリカのモータースポーツ文化の一面を味わえますよ。



NASCAR Online

URL:http://www.nascar.com/

ホームページのハデなデザインはモンスターマシンが疾走するNASCARの雰囲気そのまま。97年スケジュールの最後にはNASCAR Suzukaの文字も。またあの興奮を日本で味わえる？！



http://www.nascar.com/teams/dTLabonte.html

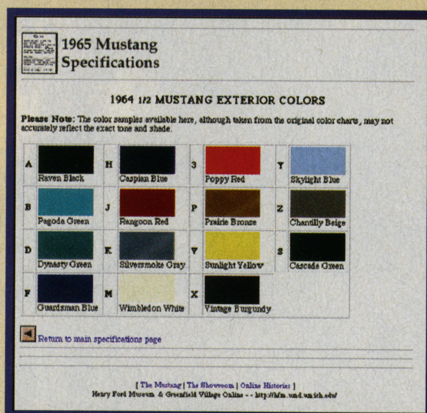
ドライバーの奥さんや子供の名前まで載っているチーム紹介のコーナー。そのチームが過去に活躍したレースがピックアップされていて、サーキットの解説にもリンクしています



Henry Ford Museum & Greenfield Village Online

URL:http://hfm.umd.umich.edu/index.html

ノスタルジックな雰囲気漂うトップページ。教育色の強い施設で、工業美術を学べるハイスクールも併設されているとか。ヘンリー・フォードのプロフィールや年表も見られます



http://hfm.umd.umich.edu/SHOW/1965/colors.html

ムスタングのスペック表にはなんと当時の色見本がありました。また、ギフトショップでは精巧なレプリカも販売されていて、メールかファックスで問い合わせと注文ができます

AUTOAXEL today 日本語OK
http://www.autoaxel.com/JAPAN/
日本の自動車情報をデイリーに発信する充実のオンラインマガジン

日本RV協会ホームページ 日本語OK
http://www.jrva.com/
キャンピングカーやRV車のカタログとオートキャンプ情報を満載

Tokyo Driving License Network Home Page 日本語OK
http://www.kt.rim.or.jp/~tdl/index.html
都内の自動車教習所の紹介や割引サービス、免許取得の解説を掲載

Tokyo Motor Show 日本語OK
http://www.motorshow.or.jp/
東京モーターショーの詳細が見られる自動車工業振興会公式サイト

F1ブティック「モンツア」 日本語OK
http://www.glovalex.com/monza/
レアなF1グッズもオンラインで買える日本最大級のF1ブティック

Dorichi's F1 日本語OK
http://www2.gol.com/users/dorichi/F1/
デザインが秀逸な個人のF1ページ。詳細なレース結果と写真が満載

IndyCar Homepage 日本語OK
http://www.indycar.com/
インディカーレースを主催するCARTのオフィシャルホームページ

運命に、灯火を。

PlayStation



THE NOTE 公開されなかった手記

光と闇の織りなす圧倒的な臨場感による
3Dリアルタイムアドベンチャーゲーム

初回特典
購入者全員に「特製ノート」をプレゼント。
97年新春発売予定　標準価格5,800円（予価）

Team Bughouse

〒492 愛知県稲沢市松下2-1-20 第5松長ビル3F TEL(0587)24-1936

シムラーで行こう!

最新シミュレーションゲーム・ウォッチング'97

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精

CIVIZARD

シミュレーションズー

Base Ball Navigator

キングオブパーラー

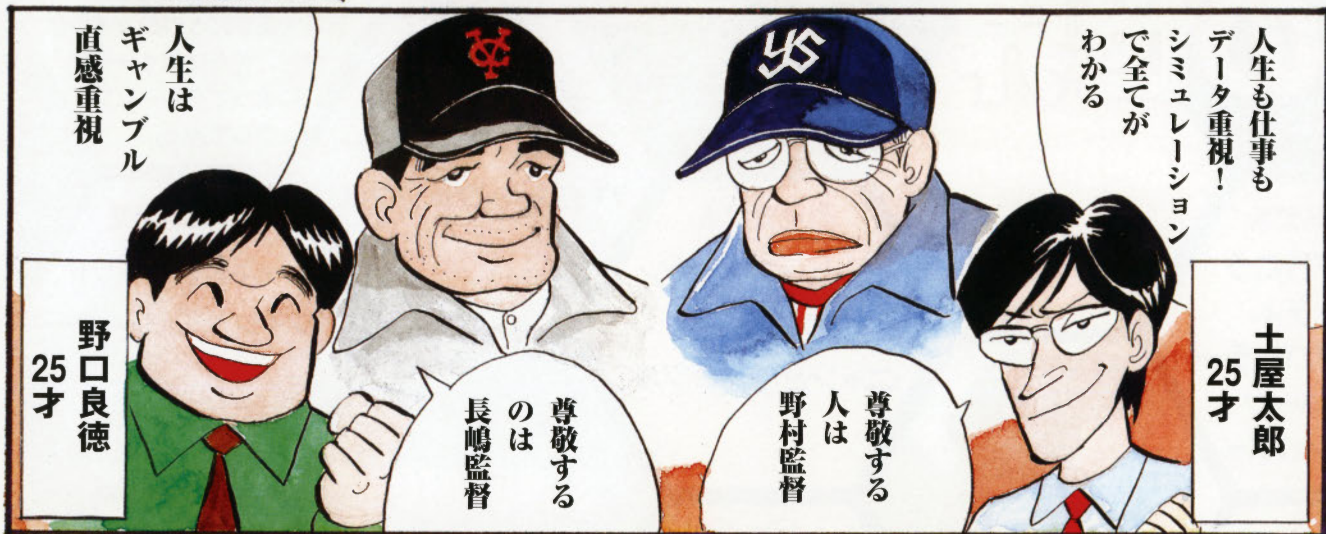
パチスロ完全攻略
ユニバーサル公式ガイドVolume1

DESTINY

企画　じゅげむ編集部
作　レッカ社
画　コンタロウ
協力　アコワーク

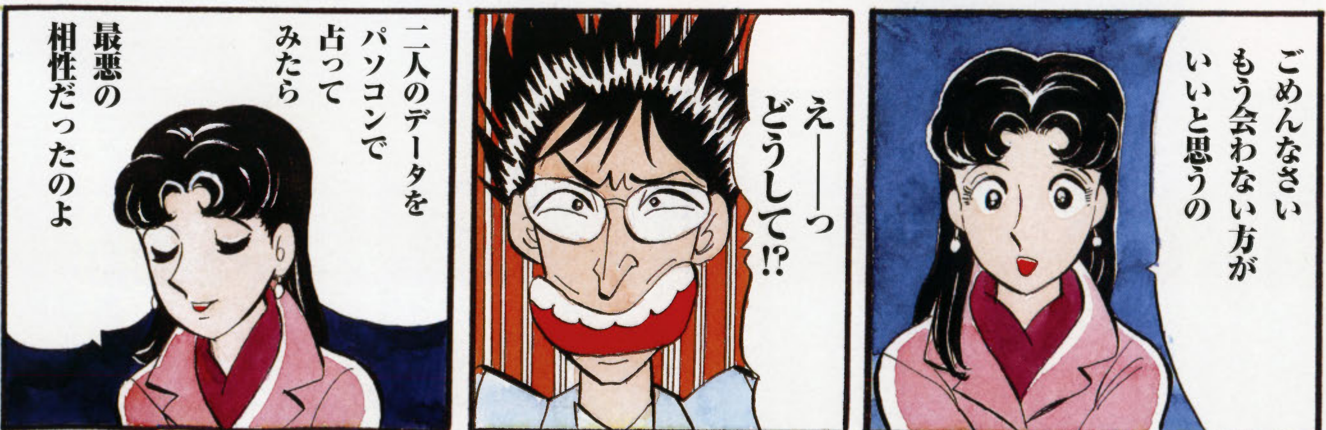
きっと シムってるつもり!?

☆人生はシミュレーションか、直感か? 譲れない2人……



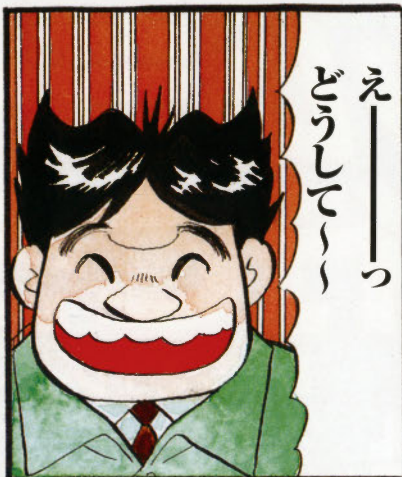






☆人生がどっちかはさておき、シミュレーションはゲームだ！

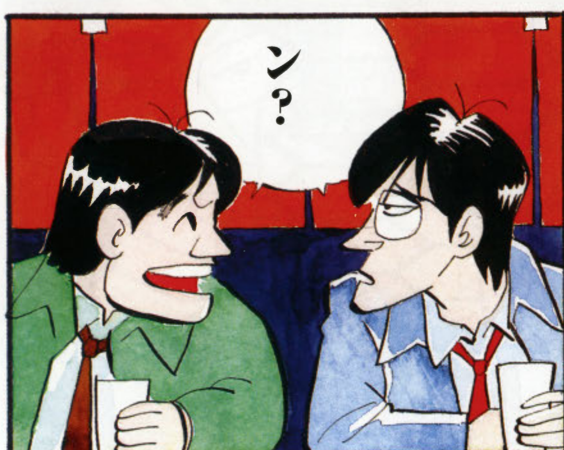


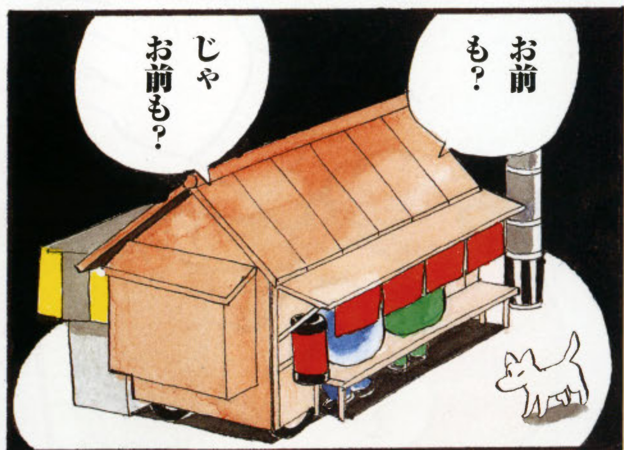


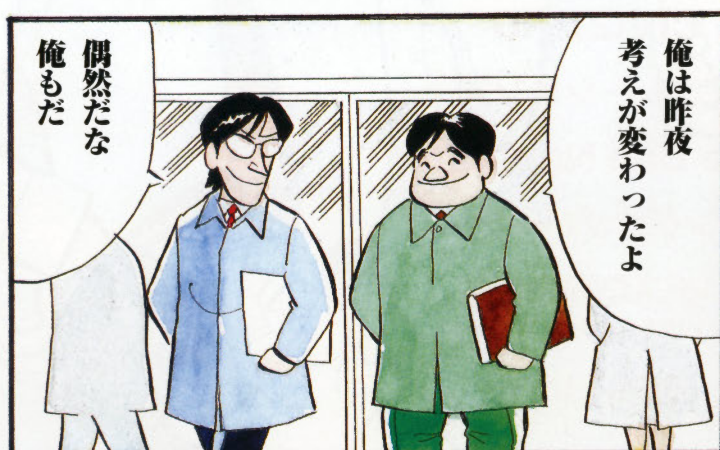














アリ1匹から無限の宇宙まで。シミュレートできないものはない!?

まだまだ広がるシミュレーションの世界

これまで、テレビゲームに登場したシミュレーションには、どんなものがあるのか？ それを大まかに3つのタイプに分け、さらに扱うテーマによってグルーピングしてみた。

CONSTRUCTION

建設・経営系
A列車で行こう
シムシティ
キングオブパーラー
テーマパーク
シミュレーションズー

動物育成系
ダービースタリオン
アクアゾーン
ニャンとワンダフル



歴史系
大航海時代
アトラス
シヴィライゼーション

人間育成系
プリンセスメーカー
卒業
BOXER'S ROAD

ファンタジー系
シヴィザード
ポピュラス

SIMULATOR

フライト系
マイクロソフト・フライトシミュレーター
パイロットウイングス

自動車・電車系
ワールドサーキット
トレインシミュレーター

ロボット系
メックウォリアー
機動戦士ガンダム



スポーツ系
ベストプレープロ野球
ダービージョッキーR
ベースボールナビゲーター

恋愛・その他
ときめきメモリアル
ユニバーサル完全攻略



WAR GAME

歴史系
信長の野望
三國史
DESTINY

ファンタジー系
マスター・オブ・モンスターズ
ファイアー・エムブレム
伝説のオウガバトル

現代戦系
大戦略
コマンド・アンド・コンカー

SF系
スーパーロボット大戦
SDガンダム

大きく分けて3タイプ キミのお好みはどれ？

シミュレーションは、その内容から3つのグループに分類される。その中でいちばん歴史が古いのは、ボードゲームから発展した「ウォーゲーム」系だ。当初は硬派な戦争ものが多かったので、マニアックなジャンルとされていたが、その後、ロールプレイング要素をプラスした『ファイアーエムブレム』が登場し、一躍ポピュラーになった。

「コンストラクション」系は『シムシティ』をきっかけにブレイクした比較的新しいグループで、テーマとなる素材は多岐にわたる。「シミュレーター」系は「いかに本物に近い体験ができるか」がテーマのグループで、ここ数年、コンピュータの性能が格段にアップしたことで急速な進化を遂げている。今後の発展がとても楽しみなグループだ。

そして現在は『ときめきメモリアル』を中心とした恋愛シミュレーションがゲーム業界全体のトレンドとなっている。昔は戦争ものしかなかったシミュレーションも、今では町作りや恋愛、ペットの飼育などがテーマになり、驚くほど多様なゲームジャンルに成長した。そしてこの広がりはまだまだ続くに違いない。なにしろ森羅万象、すべての事柄がシミュレーションのテーマになり得るのだから。さて、お次はどんなシミュレーションが登場するんだろう？

プリンセスメーカー ゆめみる妖精



なにかを育てる「育成」ゲームは、シミュレーションでも人気が高いジャンル。その代表作が『プリンセスメーカー』だ。10歳から18歳まで、娘を育てプリンセスを目指すこのゲームのカワイさと達成感は、他の追随を許さないのだ！

●SCE ●プレイステーション
●97年1月24日発売 ●5800円（税抜き）

お薦め 「子供を育てる」と言うより「優秀なコーチ」といった感じのパパさんになるゲームで、育成モノ初心者でも感情移入は簡単。プレイ時間の目安は8時間だが、何度でもチャレンジできる。

愛のあるシミュレーション生活は娘を育てることから始まるのだ！

「パパになる」なんて言うと「早まるな」とか言われちゃいそうだけど、娘を持つ親の気持ちはどんなだか、ちょっと知りたい気もする。そんな夢を叶え、愛する娘と2人だけの生活を体験できるのが、この『プリンセスメーカー　ゆめみる妖精』だ。「子育て」がテーマだが、男性ならばモロ光源氏のように自分の理想の女のコを作りたくなるもの。もう娘から目が離せないぞ。

ゲームの舞台はファンタジー世界のとある王都。人間のプリンセスにあこがれる幼い妖精が、妖精の女王の魔法で人間になり、女王が見込みのある人間にその娘を託すのだ。この娘に然るべき教育を受けさせたり、世間の荒波に放り込んで鍛え、はれてプリンセスにできれば万々歳。気分はあの『巨人の星』の一徹パパに近いかも。

娘を託されるプレイヤーは、財産や気質などが異なる6タイプ。没落貴族のパパは娘が見栄っ張りになるけどお金持ち。風来坊のパパは娘がシッカリするけどお金がない。自分の職業＆人生選択が娘の将来を左右する。その責任感がゲームに熱中させてくれる。

晴れてパパになったら、娘の生活スケジュールを立てる。その内容は学校や、舞踏教室のような場所での勉強と、生活や勉強の資金作りになるアルバイト。勉強や労働でたまるストレスに注意して、適度な休暇を与えながら生活する。育て方が悪くて娘がグレて大変なことになったり、アルバイト先で泥棒に遭遇したり。波乱に満ちた生活を乗り越え、娘が18歳になり一人前になったときの充実感、達成感、そして娘を送り出すチョット寂しい気持ち……。きっと言葉で表せない感動があるはずだ。



（この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります）

パパの子育ての日々

春

まずはスケジュールを立てる。娘の特徴をよく把握した後、学校や習い事、アルバイトで良いところを伸ばし、悪いところを直していくのだ。1カ月を2つに分けたカレンダーに、タイルを張り付けるように予定を決める。最初は1カ月ごとに娘の成長を確認しながら、慣れたら必要な数値が上がるまで予定を進ませるのがコツだ。その上昇下降に一喜一憂の日々。



⬆ゲームにおける作業のほぼ8割が、この予定を組む作業。成長するにしたがってアルバイトや勉強の種類も増える

夏

立派な人間になるためには、やっぱり学校は大切。クールボウ先生について、教養を高める。また様々な人間が集まる学校では、娘のライバルとなる友達を得られることもある。そんな友達と出会えれば、授業もテストもさらに身が入る。パパはチビキャラクターの娘達を見て授業参観気分だ。



⬅授業前のビジュアルシーン。先生の言葉をよく聞こう

誕生日には娘からのプレゼント



⬆娘との関係が愛情あふれたものであれば、パパの誕生日に娘がプレゼントをくれることがある。すべての苦労が報われる瞬間だ

秋

娘が酒場でアルバイトを始めた。学校や習い事では学べない、気配りや体力などを身につけるのがアルバイトだ。能力がつき、お金が入るので能率がいいが、上がるパラメータと下がるパラメータが両方あるのでスケジュールには気を使う。場所によってはイカガワしくて、教育上良くないとこもアリ。



⬆クォータービューの画面の中で、小さな人々がマメマメしく動くのが可愛らしい。娘が自分で養育費を稼ぐのだ

冬

勉強やアルバイトばかりではストレスがたまって体調を崩してしまう。それは、ゲームも現実も同じ。細かい休暇も良いけれど、娘と2人でちょっとしたリゾートバカンスも楽しめる。春夏秋冬様々な場所で、自然とたわむれる娘の可愛さったらない。成長していくにつれ、パパでさえドキっとする素顔を見せてくれるはずだ。お金はかかるけど……。



⬆バカンス画面のグラフィックは成長するにつれ変化していく。また季節によっても違うのでまめに楽しみたい



●魔法文明シミュレーション

CIVIZARD
―魔術の系譜―

名作『シヴィライゼーション』に姉妹作が登場。今回は魔導種族の生存をかけ、侵略戦を展開することに。侵略とは勝つことがすべて、負ければ種族は絶滅だ。ファンタジー世界で繰り広げられるストイックな戦いは、一度味わったらやめられない!

●アスミック　●プレイステーション
●97年1月17日発売　●5800円



お薦め
都市の開発、戦闘ともに簡単操作。普通の広さのマップなら7〜8時間程度でクリアでき、マップはプレイのたびに変化する。新鮮な気分で長く遊べ、手軽に遊びたい人にもピッタリだ。

強力な魔法を次々に編み出して、ワシらを世界一に導いておくれ!

■摩訶不思議な魔導世界

文明シミュレーション『シヴィライゼーション』は、実在する国を発展させ世界統一を目指すもの。姉妹作にあたるこの作品では、兵器が魔法に変り、舞台は魔導種族が住むファンタジー世界に模様替え。賢人、チャネラー、秘術師など14種の魔導種族が対立する世界の中、プレイヤーは1種族の首領となり、農場や工場などを建設、都市を発展させていく。ここで重要になるのが魔法の開発。この魔導世界では、魔力イコールその種族の強さとなるからだ。そしてお膳立てが整ったらユニットを編成し、いよいよフィールド探索に出陣。そこら中に潜んでいる敵部隊と戦いながら敵本拠地を撃破し、他の種族の領土を奪い取ることが最終目標となる。

■いつもドキドキを忘れずに

都市開発もさることながら、探索に出てこそ、このゲームの魅力が発揮される。じつは、いざフィールドに出てみても、最初は自拠点の周囲しか見えない。ユニットを視界の外に移動させることで、少しずつ新しい地形が広がっていく仕組みになっているのだ。ということは、到着地点がいきなり敵が巣くう洞窟だったりすることもあるわけ。マップ内には遺跡やダンジョンが数多く存在するが、敵拠点はもちろん、すべてのポイントの所在が探索するまでまったく分からない。常に期待と緊張を胸に抱いて遊ぶことができる、嬉しい仕掛けに満ちているのだ。

ちなみに、1種類のマップを短時間で何度も遊ぶシステムになっており、クリアするたびに地形が変化する。何度遊んでも単調感を感じさせないシミュレーション、それがこの『CIVIZARD』だ。

きっとシムってるつもり!?
「魔法使い発見!」



(この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります)

CIVIZARDの兄貴分
シヴィライゼーション ―新・世界七大文明―

●アスミック　●プレイステーション
●発売中　●5800円

紀元前から近未来まで、自国の6000年の文明を築き上げ、世界征服を目指す文明シミュレーション。そこらのソフトにはないスケールのでかさがウリで、文字から生物工学まで超幅広い技術開発が「歴史」というものを肌に感じさせてくれる。内政、外交に悩まされ、ついつい徹夜プレイも。



↑実在する国、都市の歴史を思い通りに塗り替えられる。そして世界征服のためには侵略戦も必要

基本チャート 魔法の力で領土拡大

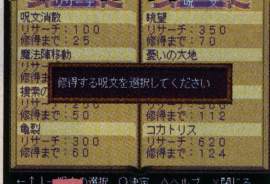
まずは魔導師を選択。ライフ(生命の術)、デス(死の術)、など、魔法の系統は6種類存在し、魔導師ごとにその得意分野は変ってくる。基本進行は、開発、フィールド探索、戦闘の繰り返しだが、魔法という要素はその流れ全般に関わってくる。魔法レベルが上がれば多くのユニットを召喚できるし、強力な魔法を開発すれば戦闘を有利に進めることだってできる。魔力の源・マナは都市の拡大などで増加していくが、それには他種族を征服し、領土を広げなければいけないのだ。

魔導師選択



➡14種類の首領はそれぞれ魔導能力が異なり、身につけているスキルも違う

魔法修得



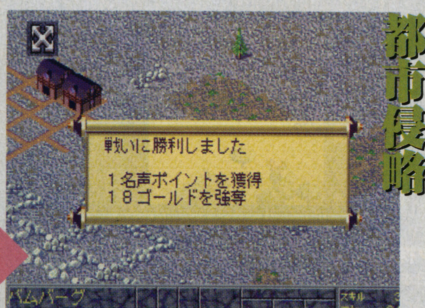
⬅強力な魔法ほど開発に長時間かかる。しかし、その威力は絶大で、後半戦では必要不可欠

フィールド探索

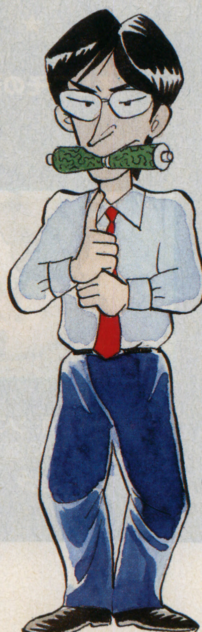


➡敵拠点、アイテムの発見など、探索にはさまざまな意味がある。もちろん敵部隊との遭遇も

都市侵略



↑勢力拡大には、他種族の都市を侵略していくしかない。ただし、1ターンにつき、使用できる魔法は1回だけ。使用魔法、タイミングにとても頭を悩ますところ



世界一の動物園をつくろう。

シミュレーションズー



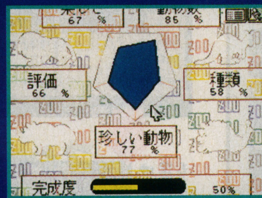
あの頃、連れていってもらった場所

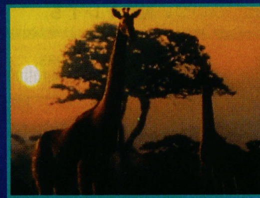
子供の頃、憧れていた動物園。動物園に連れていってもらうのが本当に楽しみだった。
そしてその運営をキミの手に委ねる。キミに任されるのは、廃園寸前の動物園。新しく動物を買ったり、園内を整理したり、
エサのバランスを考えたりやることはいっぱい。園長さんの仕事は大変なのだ！
キミの手で動物園を救い、みんなが憧れるような動物園を作ってほしい！











2月7日発売予定
標準価格5,800円（税抜）

SOFT BANK 企画: ソフトバンク株式会社　発売: ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 TEL.03-5642-8117 / FAX.03-5641-1228

●動物園経営シミュレーション

シミュレーションズー



動物園という箱庭を、プレイヤーが思いのままに作れる経営シミュレーション。経営以外にも、さらに動物の飼育という育成の要素をプラス。園長として動物園を拡大させる喜びと、さまざまな動物達を飼育する楽しさを同時に味わえてしまう。

●ソフトバンク ●サターン
●97年2月7日発売予定 ●5800円（税込み）

お薦め 園長としての業務や、飼育係としての動物とのふれあいを通して、自然に動物園経営から動物飼育に関する知識が学べる。動物図鑑も詳細データ満載で、動物好きにはたまらないソフトだ。

きっと シムってるつもり!?

「動物愛♥」



（この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります）

訪れたことが一生の思い出となる、そんな動物園を作ってね

■経営難から動物園を救う

このゲームは、動物園の経営が楽しめるシミュレーション。舞台となるのは、経営不振により窮地に陥った、廃園寸前の動物園だ。プレイヤーはその動物園の新任園長となり、経営を立て直し人気を取り戻していく。最終的には、世界トップクラスの動物園を目指すのだ。

そのためにプレイヤーは、園長としてさまざまな事業を進めていくことになる。歩道を敷いて植物を植えたり、各種サービス施設を建設したりと、まずは何よりもお客様第一に考え園内整備を行う。続いて、動物園の特色を決定付けることになる動物の購入。それに伴う柵やオリの建設など、これら一連の仕事がメインとなり、バランスよくこなすわけだ。園長として、やることがたくさんあって多少大変かもしれない。だが、業務が細かく分かれているほど、それだけプレイヤーの自由度は高いので、自分の思いのままの動物園が作れるのだ。さらに、苦労を重ねただけ、規模を拡大させ入場者数が増えたときの喜びもひとしお。自作の動物園にも愛着が湧くというものだ。

■ボクらはみんな生きている

動物園は生き物を扱っているわけだから、動物達の飼育もプレイヤーの大切な役目。園長から飼育係へと早変わりして、エサを与えたり、放飼場の状態を管理したりするのだ。天候の変化や病気などにも注意して、動物達が常に快適で過ごせる環境を保つことも忘れてはならない。登場する動物は全部で150種類もいて、それぞれに飼育方法も異なる。だが、動物図鑑を参考にできるので、特別な知識は一切いらない。純粋に飼育することを楽しめるのだ。

デリケートな野生動物を相手に、飼育係も大忙し

動物図鑑を参考にして、それぞれの動物達のエサの種類や量を決める。エサを買うにも資金が必要なので、園内の動物の全体数には特に気を配る。

天候の変化によって、動物達の放飼場は大きく変わる。日照り続きだと水不足になったり、大雨で水没したりするのだ。素早い対応が求められる。

オスとメスを一緒に飼って、繁殖させたりもできる。人気や希少性の高い動物の繁殖に成功すれば、結果的に入場者数増加にもつながるのだ。

まずは園長として、お客様受け入れ体勢をしっかり整備しなきゃ

1 道路を敷く



←お客様が園内を自由に歩くための道路を敷設する。ここで、動物園の大枠のレイアウトをすることになる

2 各種施設を建てる



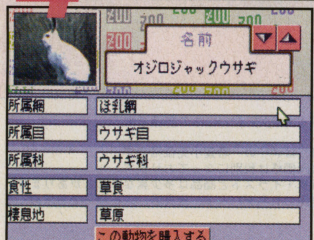
←レストランはもちろん、サービスセンターや休憩所などを効率よく配置。入場者数に直接関わるので慎重に

3 柵、オリの建設



←各動物に見合った柵やオリを、6種類の中から選んで建てる。ややこしそうだが、アイコン操作で簡単

4 動物を購入



←人気や希少性の高いものは、当然値段も高い。購入した動物を放飼場に放し、さあ準備は整ったぞ！



●野球シミュレーション

Base Ball Navigator



プロ野球監督の使命、それは優勝することだ。過酷だがやりがいのあるこのポストを、豊富なデータに基づき仮想体験できるのがこのソフト。しかも、二軍監督から叩き上げで日本一の座を目指すというのだ。男の浪漫を心ゆくまで味わおう。

●エンジェル　●プレイステーション
●97年2月下旬予定　●5800円予定

お薦め 二軍監督時代の下積みの苦労が分かる、人情味のあるゲーム。二軍の有望選手に詳しい野球ファンには、ぜひプレイしてもらいたいもの。全試合を指揮するとなるとかなり長期間遊べる。

手塩にかけて育てた選手たちを指揮し 夢は大きく日本シリーズの優勝なのさ

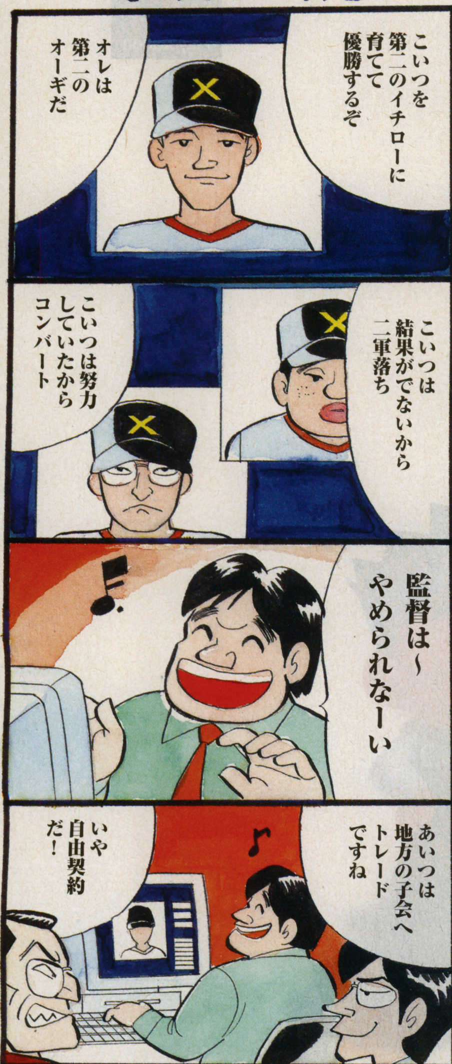
■やりがいあるぜ、二軍監督

これまでにもプロ野球監督のシミュレーションはいくつかあったが、このゲームは二軍監督からスタートするのが特徴だ。二軍監督というと縁の下の力持ちで、あまり脚光を浴びることのないポストだが、このゲームをプレイしてみればイメージが変わるだろう。まず、出来合いの選手を指揮して戦うのと違い、自分が手取り足取り指導した選手を率いるのだ。監督をしているという実感が違う。長所も短所も知り抜いた選手だから、選手起用や作戦にもつい深いところまで思慮が及んでしまうはずだ。また、若手の中から一軍選手が育てば、監督冥利に尽きるというものだ。その実績が認められて、来季は一軍監督に、というのも夢ではない。チームを育てることが、自分のサクセスでもあるという幸福な関係がそこにあるのだ。

■けれども多忙な二軍監督

勝った負けたと、ただでさえ胃の痛む監督という職業だが、二軍監督には選手養成の役目があり、気苦労が絶えない。ブルペンや打撃練習場に足を運び、選手の状態を把握する。そしてコーチに指示を与え、ときには自ら練習メニューを考える。選手のメンタルな面の相談にのるのも仕事のうち。もちろん、ジュニアリーグの試合采配もこなさなければならない。そうした現場の仕事の他に、定期的な会議や選手補強のための特別会議など、経営的な面にも参加しなければならない。しかも、ここで提案をし、フロントの信頼を勝ち得ていくことも必要なのだ。なんだか、企業の管理職のような多忙さだが、ゲームシステムはよく整理されていて、バリバリと激務をこなせるだろう。

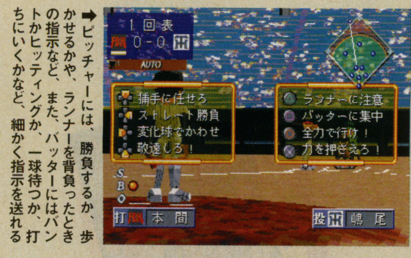
きっとシムってるつもり!?



(この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります)

キミのマジックが勝利を呼ぶ

試合モードは、スターティングメンバーを決定すれば、あとはただ観戦したり結果だけを見ることもできるが、やはり監督として自分で采配をふるうのが醍醐味だ。ピッチャーの交代や代打など、試合の流れを読んでメイクドラマを楽しもう。



➡ピッチャーには、勝負するか、歩かせるかや、ランナーを背負ったときの指示など、また、バッターにはバントかヒッティングか、一球待つか、打ちにいくかなど、細かく指示を送れる

実績+信頼=一軍昇格



⬆オーナーの胸の内は、一軍昇格か、それとも解雇か?

一軍監督への昇格には、ジュニアリーグでの優勝の他に、フロントの信頼を得ることが大切。一軍で活躍する選手を育てたり、二軍落ちの選手を復活させたりして、信頼度を高めるのだ。

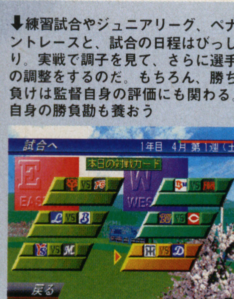
選手と共に育つ二軍監督時代

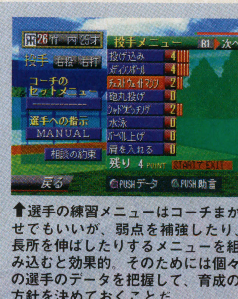
練習



⬆恋愛とか家族の問題など、メンタルな面での悩みを抱えている選手もいる。彼らの相談にのり、悩みを解消してあげるのだ。相談は1日3人まで。煩わしいかもしれないが、知らなかったでは済まされないことも

⬇練習試合やジュニアリーグ、ペナントレースと、試合の日程はびっしり。実戦で調子を見て、さらに選手の調整をするのだ。もちろん、勝ち負けは監督自身の評価にも関わる。自身の勝負勘も養おう



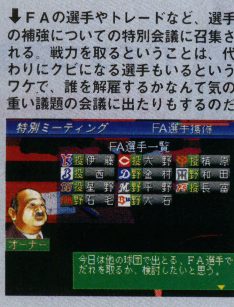


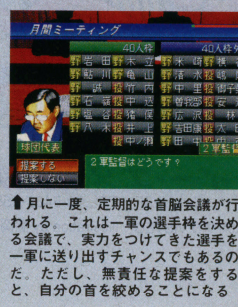
⬆選手の練習メニューはコーチまかせでもいいが、弱点を補強したり、長所を伸ばしたりするメニューを組み込むと効果的。そのためには個々の選手のデータを把握して、育成の方針を決めておくことだ

ミーティング

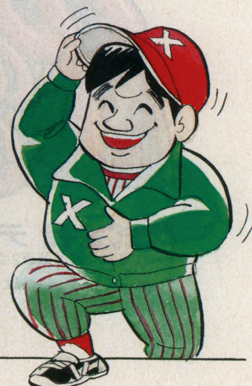
⬆シーズンオフには恒例のドラフト会議がある。それに向けて、指名選手選考の会議が持たれる。二軍監督にも提案する権利はある。ちなみに指命が重なった場合の抽選のくじは、二軍監督でも引くことができる

⬇FAの選手やトレードなど、選手の補強についての特別会議に召集される。戦力を取るということは、代わりにクビになる選手もいるというワケで、誰を解雇するかなんて気の重い議題の会議に出たりもするのだ





⬆月に一度、定期的な首脳会議が行われる。これは一軍の選手枠を決める会議で、実力をつけてきた選手を一軍に送り出すチャンスでもあるのだ。ただし、無責任な提案をすると、自分の首を絞めることになる



●パチンコ店経営シミュレーション

キングオブパーラー



テーマ音楽はジャンジャンバリバリ。パーラーは今日も大フィーバーだ。たった5gの銀玉に運命をかけて、スロットから火花散る戦場でキミは何を見るのか？　現在、大人気のパチンコ業界の裏事情に迫る、パーラー経営シミュレーション！

●ティー・イー・エヌ研究所　●プレイステーション
●発売中　●6800円（税抜き）

お薦め　出玉量を参考に、閉店後パチンコ台の設定を変えたり、換金率を変えたり。こりゃパチンコの面白さを知る人なら、かなり楽しめますな！　三度の飯よりも銀玉好きな人は要プレイだ！

ジャンジャン出します、取らせます！ ウチのパーラーは大フィーバーだ

■打ち止めはご遠慮します

今はパチンコが大ブームだ。街のあちこちに大型パチンコ店（パーラー）ができ、刺激的な新台を置いてお客を呼び集めている。パチンコ業界は、四十兆円産業と呼ばれて大盛りあがりだ。キミはパチンコ店に入るとき、何を基準に店を選ぶだろうか？　お店の雰囲気、換金率、それともやっぱり台の出玉量？　人気のあるパチンコ店には、それなりの特徴があるもんだ。では、その特徴ってなんだろうか。

その答えはここにある。パチンコ店の店長になる経営シミュレーションゲーム『キングオブパーラー』。パチンコ業界とパーラー経営の裏側に鋭く迫る、刺激的な一作なのだ。

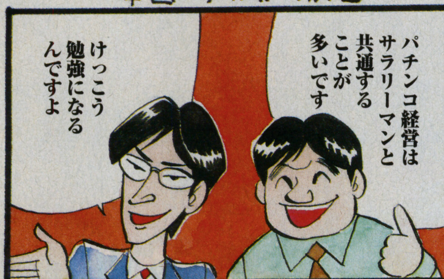
■お客さんは生かさず殺さず？

最近のパーラーは、お洒落な店舗も増え、幅広い年齢層の楽しめるエンターテイメントスポットになっている。それだけにお客さんの心をつかむポイントを見極めることが重要だ。この『キングオブパーラー』はそこらへんもきっちりシミュレートしている。人気パチンコの台の設置、出玉量の調節、そして景品の仕入れ、月ごとのサービスデーの決定など、細かくフォロー。

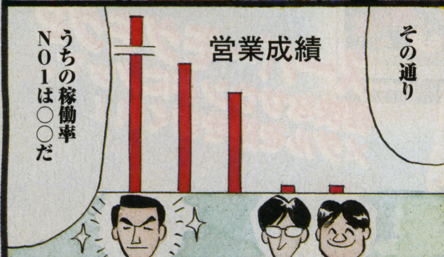
気前よく開放台をふやして、儲けが少なくなってもいけない。お客さんに楽しんでもらえるほど良いバランスに、全てのパチンコ台を設定するのだ。きめ細かなサービスで常連を増やそう。

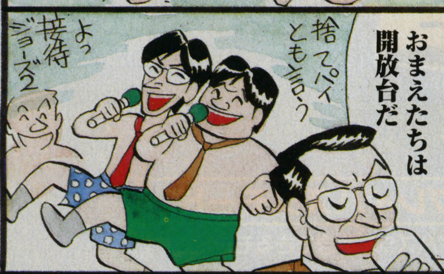
時にはパチプロ集団や解析グループがやってきてパーラーの経営を危うくするなんてアクシデントもある。ライバルのパーラーに負けないよう、店員と一緒に協力して、ナンバーワンパーラーを目指すのだ。さあ、自分も行きたくなるようなパーラーを作り上げるとしよう。

きっとシムってるつもり!?









（この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります）

経営のシナリオは4+1

郊外・レベル1
団地が建ち並ぶ、ベッドタウンだ。団地の住人はすぐそばの工場に勤めている。勤め帰りのサラリーマンや、お昼の奥様がメインターゲットだ。

繁華街・レベル2
多くのお店の並ぶ、ショッピングストリート。ライバルのパチンコ店も数多い。買い物客の多い、午後や休日が一番の狙い目だ。

駅前・レベル3
時間を問わず、人の集まる場所だ。駅を行き来する幅広い層のお客の足をどうやって止めるか。激しいサービス合戦になるぞ。

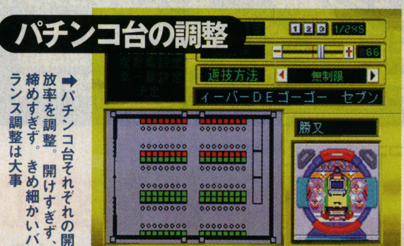
都市・レベル4
巨大なオフィス街。目の肥えたサラリーマンたちが通ってくる。ライバル店も多いので、熾烈なサバイバル経営が強いられそうだ。生き残れるか？

パーラー経営には外と内の充実が大事

外　景品やサービスデーなど、お客さんに直接関係するサービス。集客率に直接影響するファクターだ。やっぱり、一人でも多くのお客さんを呼んでくることがお店に一番。派手にぶちかまして大フィーバーを目指そう！

サービスデーの決定
←開店時や夕方に当たり率を上げるサービス日や、ドリンクを無料配布する日を決める。お客さんが来るぞ

景品の準備
➡お店のある場所によって、客層が違う。客の欲しそうなモノを景品にしておけば集客率アップだ

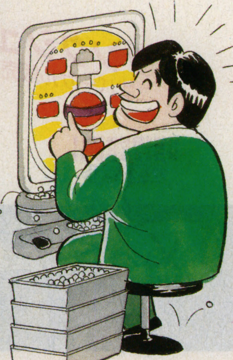
パチンコ台の調整


➡パチンコ台それぞれの開放率を調整。開けすぎず、締めすぎず。きめ細かいバランス調整は大事

機材の購入

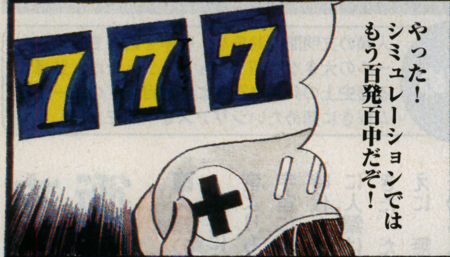

←新台だけでなく、ジェットカウンターなどの設備も大事。順々にお店をグレードアップせよ

内　一人のお客さんがどれだけ、パチンコ台で遊んでくれるかを決める。閉店後に台の設定をいじったり、バランス調整をしたり、実に地道な作業ばかりだ。しかし、お店の品質と売り上げを決める極めて重要なサービスでもある。



きっとシムってるつもり!?









（この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります）

パチスロ完全攻略
ユニバーサル公式ガイド Volume1

パチスロ業界NO.1、ユニバーサルグループの実機シミュレーターが登場。超人気機種「クランキーコンドル」はもちろんのこと、話題の最新台「ダンクシュート2」までも収録した豪華な機種ぞろえ。パチスロファンなら絶対見逃せないぜ！

●日本シスコン　●プレイステーション
●97年3月予定　●6800円予定

お薦め 収録の4実機は、いずれもホールで現役稼働中の超人気機種。リプレイハズシモードがあり、苦手な人の練習台としては最適だろう。千円札リール隠しなど、ユニークな機能も充実。

攻略モードで鍛えたおかげでホールでも連戦連勝の毎日だぜっ！

設置台数もうなぎ登りで人気絶頂の「クランキーコンドル」と、「CCエンジェル」の2大機種。さらに導入されたばかりの最新機種「ダンクシュート2」に加え、「クランキーコンドル」の兄弟機として評判の「スーパーモグモグ2」をまとめて収録。こんな贅沢なパチスロシミュレーターが、ついにファンの前に姿を現した。タイトルからも分かるとおり、パチスロの大手メーカー・ユニバーサルグループ公認の実機シミュレーター。豊富なリーチ目、リール制御などすべてを忠実に再現、機能も充実し、まさに実戦前の攻略ソフトとして最適な内容になっている。

その代表的なのが、「リプレイハズシモード」。期待値方式である4号機では、ビッグ中のリプレイハズシの腕の差が、そのまま獲得枚数の差になってくる。なんにも考えずに打っていると、1日で何万円も損をしてしまうこともあるのだ。目押し難度は初級から上級に分かれているので、徐々にランクを上げて、完全マスターを目指そう。

また、「攻略モード」には、同ジャンルのソフトにはないユニークな機能も搭載されている。千円札でリールの一部を隠す、目隠し機能がそれだ。これは昔流行った期待感を煽る打ち方で、例えば、「クランキーコンドル」で中リールの隠し打ちの場合、左上段に青7が止まってテンパイ音が鳴れば、ボーナス確定への期待感が一気に高まるというわけ。ドキドキしながら右リールを目押しするのもいいし、わざと止めずにスベリを楽しんだっていいわけだ。この他、プレイデータを蓄積する「トータルデータBOXモード」も搭載。これで長期間にわたる台の波も研究できるって寸法だ。

リプレイハズシモード
目押しを完全マスターすればBIG獲得枚数は大幅アップ

目押し初心者に持ってこいの練習機能がこれ。止める絵柄をランプで知らせてくれたりするので、とっても分かりやすい。これで獲得枚数アップは間違いない。



➡ボーナスゲーム突入をわざとスカし、小役ゲーム数を増やす打ち方。4号機には欠かせないテク



➡リプレイハズシは「クランキーコンドル」が有名だが、兄弟機「スーパーモグモグ2」も同じ方法でOK

内部リールも完全再現！



⬆窓から見える表面絵柄だけでなく、内部までしっかりとポリゴンで再現。絵柄配置を知らない人は、しっかりと頭に叩き込んでおくこと

ダンクシュート2



⬅バスケをモチーフにした明るい絵柄が特徴的。表面上のビッグ：レギュラー比が1対1という、バランスのいいAタイプ。ホールでの人気も上々

CCエンジェル



➡「クランキーコンドル」と肩を並べる人気機種。千を超えるリーチ目に、打ち手はいつもドキドキさせられっぱなし。もちろん、天使の絵柄でBIG突入！

トータルデータで台の波を把握



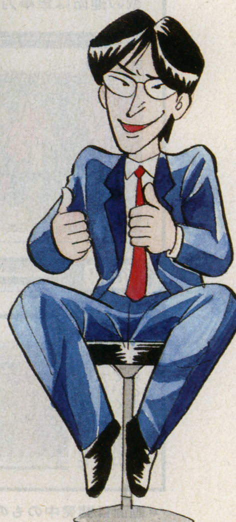
⬆プレイしたデータはすべて蓄積されていく。毎日打てば、1カ月の総合データだって作れるぞ



⬆千円札ってとこがポイント。だってサンドに突っ込むのに、千円札はたんまり持ってるでしょ？　大きさもピッタリ

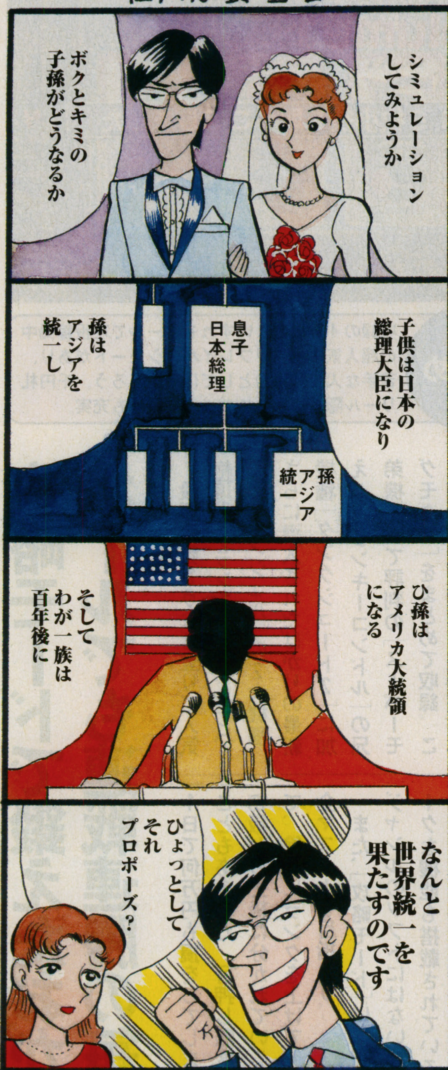
まさに玄人好み千円札目隠し打ち

この打ち方をするには、まず鉄板リーチ目を頭に叩き込むこと。覚えれば覚えるほど楽しくなってくるぞ。昔はコンチネンタルの単チェリーを隠したりしたっけね。



●文明開発ウォーシミュレーション

DESTINY



（この漫画はフィクションであり、実際のゲームとは異なります）

戦争、それは人の歴史において避け難いものだった。第二次世界大戦で原子爆弾が発明されたように、人類の発明は戦争とともに行われてきたという一面もある。そんなシビアな視点で、文明の進歩を描く、シミュレーションゲームの登場だ！

●GMF　●ウィンドウズ95
●97年3月7日　●12800円（税別）

お薦め 人類の文明開発競争を、戦争を通じて描くスケールの大きな文明シミュレーションだ。登場する歴史上の兵器や軍隊には注目！　ウォーゲーム好きに薦めたいシリアスな一品だ。

文明を開発して、軍隊を作り上げろ！ 衝撃の文明シミュレーション登場

■人類の運命をシミュレート

都会にそびえ立つ超高層ビル、音よりも速く飛ぶ超高速飛行機、宇宙に飛び立つロケット。石器時代から、わずか数千年のうちに人類は驚異的な進歩をとげてきた。だが、その進歩と引き換えに、無数の紛争を起こしてきたのも人類である。石器、青銅器、鉄器時代。新しい技術が生まれれば、それを使った戦いが起こる。それはもはや、人類の進歩と発展につきまとう宿命なのかもしれない。

永遠にやむことのない開発競争と戦争。そんな歴史の視点から、人類の進歩を壮大なスケールでシミュレートするのが、この『デスティニー』なのだ。

■文明の曙から宇宙時代まで

このゲームで、プレイヤーは国家の繁栄を目指すのが目的だ。まず、発見のポイントを振り分けて、農業、文化、産業や科学などの技術を発見するのだ。高いレベルの技術力を持つと、次々と木造や鉄鋼の建築物、兵器を作ることができる。そうやって、どんどん高度な都市や軍隊を作り上げていくのだ。

繁栄の頂点にたどり着き、技術力を極めれば、宇宙ロケットを打ち上げることもできるぞ。

■石斧から核戦争まで

国家の力の象徴となる軍隊は空軍、海軍、陸軍の3つに分かれている。それぞれ石器から最新鋭の兵器まで、技術力に応じた軍隊を持つことができる。最高の軍事レベルに達すると、悪名の高い戦略核兵器を持つなんてことも可能だ。

戦闘はフィールド上のユニットを動かして戦う。これはさながらウォーシミュレーション並みの緻密さで戦略を立てられる。ちなみに、モデムを介しての通信プレーも可能だ。

人類の歴史は戦争の繰り返し

このゲームでのもう一つのポイントは戦争。軍事力を増強すると、石器から核兵器まで、様々な兵器を作り出すことができるのだ。戦闘そのものは駆け引きありのウォーゲーム風。侵略するもよし、防衛するもよし。国家の運命は軍事力が握っている。



侵略 ←最新鋭の兵器を使って、他の国に武力侵攻開始。挟み撃ちや、陽動作戦などさまざまな手を使え

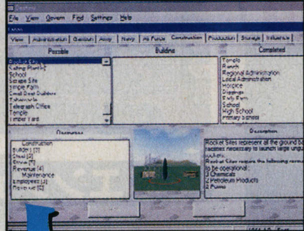


征服 ➡戦争に勝ち、手に入れたもので国は大きくなり、歴史は作られていく。敗者のための歴史など存在しない

＊画面は開発中のものです

文明の進歩には天・地・人の充実がカギ

天の時、地の利、人の和。国家の繁栄のために必要と言われる3要素は、『DESTINY』においても重要なポイントとなっているのだ。



人 国民の統治

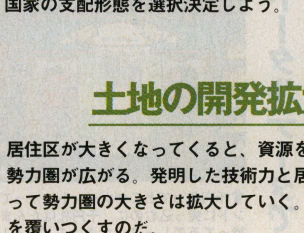
人の和（支配率）が安定していれば、徴兵も楽だし、開発資源・税金も豊富になる。支配率は政治によってこまかく変化する。独裁政権、神政政府、民主主義。国家の支配形態を選択決定しよう。



天 技術の発明

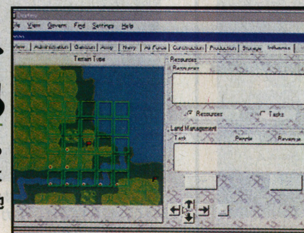
『DESTINY』において天の時に左右されるモノといえば発明。発明はポイントを振り分けて時間を経過させることで、行われる。新種の建物、兵器が開発できたり、大きな変化がおこるぞ。





地 土地の開発拡大

居住区が大きくなってくると、資源を取ることのできる勢力圏が広がる。発明した技術力と居住区の大きさによって勢力圏の大きさは拡大していく。国家を広げて大地を覆いつくすのだ。



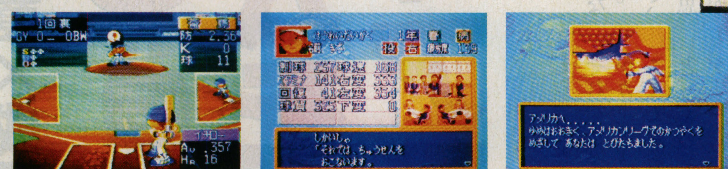


プロ野球選手 育成シミュレーション 機能搭載！



プロスタは、ここが凄い！

1. 野球少年をプロのルーキーに育てられる
   投手と打者の両方が作れる育成モード採用！
2. 育てたルーキーでオリジナルチームをエディット
   最大24人の選手を育成可能で実名球団と対決もできる！
3. キミの腕次第で選べる操作方法
   簡単操作のレギュラー、本格投打システムのプロ操作



スーパーファミコン用ソフト
好評発売中 希望小売価格6,800円(税別)

(社)日本野球機構　プロ野球12球団公認ゲーム

当然！'96年最新実名データ搭載で
実況アナウンス付！
6人参加トーナメントもできる！



プロから学ぶ。有名プロ雀士の手の内を体感して下さい。









プロ雀士の性格／雀風／手の内をより正確に取り入れた人工知能により、本物の雀士との対局を限りなく再現！今までの麻雀ゲームとは違って思考ルーチンへの不信感をなくしました。

スーパーファミコン用ソフト
'97年2月発売予定 予価6,980円(税別)

※プロ雀士は順不同、敬称略。
撮影協力：雀荘エム

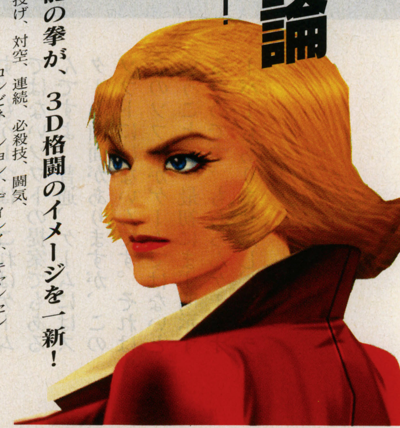


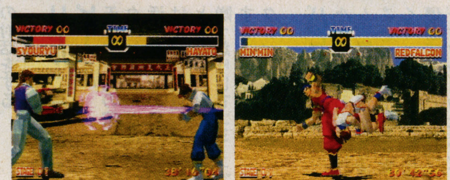


格闘進化論 新たなる激闘！

あの飛龍の拳が、3D格闘のイメージを一新！
投げ、対空、連続、必殺技、闘気、コンビネーション、ディレイ、キャンセル…
そして、次なる感動がここから始まる！







プレイステーション用ソフト
'97年春発売予定 予価5,800円(税別)

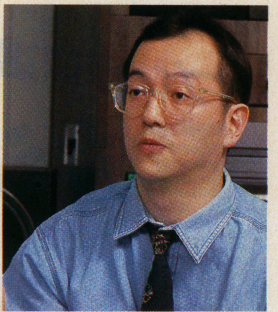
1985年「飛龍の拳」誕生から進化を続け、今までの格闘システムを超える新・飛龍システムがついにベールを脱ぐ！<エキサイティング><エキスパート><飛龍> 3つの格闘モードから全ての格闘ゲームファンを満足させる闘い方が選べる。中でも<飛龍>モードで体感できる「心眼」は、キミをリアルな闘いの舞台へナビゲートしてくれるはずだ！
14人の格闘家が飛龍ならではの返し技「S.ディフェンス」、カウンター「S.テクニック」、一撃必殺の秘奥義「シークレットバスター」、分岐で攻撃を変化できる「ウルトラコンボ」など対戦相手を惑わす本格的な攻防で、激しく熱いバトルを展開する。キミの挑戦を待つ！

株式会社カルチャーブレーン
〒130 東京都墨田区太平2-5-7　おもしろ情報局03(3829)0866

これまでのゲームという枠組みでとらえきれないその魅力の謎に迫る

鼎談 桝山寛×成沢大輔×亀井毅

『NOëL』はゲームを超えてメディアを変えるか？



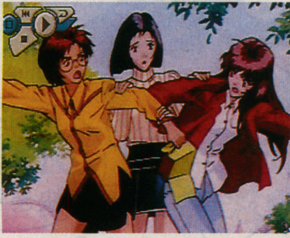
ますやま　ひろし
桝山　寛氏

共立女子大非常勤講師。株式会社ダブ代表取締役。テレビゲーム・ミュージアム・プロジェクト代表。メディア環境研究者として『インターコミュニケーション』（NTT出版）『月刊アスキー』（アスキー）などに執筆。

96年7月の発売以来、熱烈なファンを集める『NOëL』。「斬新なシステム」という賛辞から「ギャルゲーだよね」という声まで、とらえ方はさまざまだが、誰もが今までのゲームにはない何かを感じ取っているのは事実。いったい『NOëL』の新しさとは何だろうか。その核心をめぐり、ヘビーユーザーの成沢大輔氏、プロデューサーの亀井毅氏、そしてニュートラルな桝山寛氏の3人による対話が実現した。



ビジュアルフォン
『NOëL』の核になる、テレビ電話のような近未来の通信手段。相手のIDに電話をかけたり、かかってきた電話を受けたりする。



高校生の女の子
江河高校3年の清水代歩、岡野由香、佐野倉恵壬の3人組。近未来の東京湾の埋立地に作られた、「臨海区」と呼ばれる実験モデル都市に住んでいる。

『NOëL』はどこから来たか

編集部　まず、お2人の率直な印象からうかがいましょうか。

成沢　ぼくはこれをやってて、人間なんて弱いもんだなって思ったんです。会話をして答えがリアルタイムで返ってくると、それだけで心の中が占有されてしまう。雑談だからかえって感情に影響を受けるんでしょう。ゲームとして分析してみると、まず、通常なら画面内にいるはずの自分を投影するキャラクターが存在しない。ここまで明確に主人公格を欠くゲームは、これまでありませんでした。それとビジュアルフォンによる会話。従来はRPGなんかでコマンドで話を聞くのを、会話としてとらえていたんですが、『NOëL』の場合、これまでとは会話のあり方が全く違う。そのあたりに、テレビゲームへの根源的な投げかけを感じました。

桝山　ぼくも結論から言うと、いい意味で新しいですよね。やってみてカルチャーショックを受けました。ぼく、普段女子高生と接する機会ってないんですよ。だから、実際に自分がこんな会話をするだろうかとまず考えちゃいますね。ゲームをして、それが自分に跳ね返ってくるのがカルチャーショックでした。ここでお勉強っぽい話をすると、『NOëL』についてテレビゲームの歴史で参照すべきソフトは3本あって、1つは『イライザ』、2つめが『リトル・コンピュータ・ピープル』、もう1つは『パピー・ラブ』。この3つが『NOëL』とつながっていると思います。

編集部　ところで、『NOëL』制作の具体的なきっかけは？



亀井　オリジナルの企画は、電子立方体の中で架空の生き物を飼うという、まったく違うソフトだったんです。それが、生き物よりかわいい女の子のほうがいいということになって。でも、女子高生を立方体の中で飼うというのは、社会的に問題がありますから（笑）、未来の世界で電子立方体というのか、パソコンのモニターを通じてお喋りをするという内容に変わっていったんです。

桝山　じゃあ、『パピー・ラブ』が『リトル・コンピュータ・ピープル』になり、それから『イライザ』になったということですね。

これはゲームではない

亀井　もっと正体を明かしてしまうと、『NOëL』の制作には2つのポイントがありました。1つは仮想性。つまりいかに実際にお喋りしているかのように錯覚していただけるかですね。容量の問題で、入れられるお喋りのデータに限りがありますから、会話のやり取りをリアルタイムで進行させるとか、キャラクターの特徴に合せてアニメーションパターンを相当数用意するといった手法で、画面の向こうに彼女たちがいて、生活や文化、ものの考え方を持っているように見せる工夫をしています。もう1つは、これはゲームではないソフトの提案でもあるんですよ。普通、ゲームにはスタート画面がありますが、このソフトにはないんです。それはこのソフトがゲームではないということを、最初にまず明示するためです。もちろんゲームオーバーもありませんし、キャラ



なりさわだいすけ
成沢大輔氏

株式会社シービーズプロジェクト代表取締役。ビデオゲームジャーナリスト。『ダービースタリオンを一生遊ぶ本』（宝島社）を始めゲーム関連の編著書多数。

イライザ
65年、ヨゼフ・ワイゼンバウム博が開発した人工知能との会話ソフト。イライザとはコンピュータの疑似人格精神分析医で、患者（プレイヤー）は文章を打ち込み、文字だけの対話をする。

リトル・コンピュータ・ピープル
モニター内の家にコンピュータ・ピープルが住み、日常生活を送っている。プレイヤーは食料を調達したり、機嫌をとりなしたり、プレゼントを贈ったりしてコミュニケートすることができる。（85年アクティビジョン社）

パピー・ラブ
小犬を調教し芸を仕込むゲーム。同じ動作を繰り返させることで小犬は芸を覚えていく。コンテストに出場させ、優勝することが目的。（86年アディソン・ウェズレイ・パブリッシング社）

会話ボール
『NOëL』で相手の会話中に出てくるキーワードとなる単語。「テスト」「海」「掃除」などの雑多で他愛ない内容のボールが、約1000も存在する。

じゅげむ News Press

97年の最初を彩るニュースは、ゲーム業界の新しい波「バーチャル・アイドル現象」次世代機がとっても好調だった96年だけど、今年はさらに過激なニュースが登場する予定だぞ！

最新情報が盛りだくさん！



藤崎詩織からリカちゃんまで続々登場するバーチャル・アイドル

ゲームのなかから飛び出して、次々と他のメディアに進出していくゲームキャラクターたち

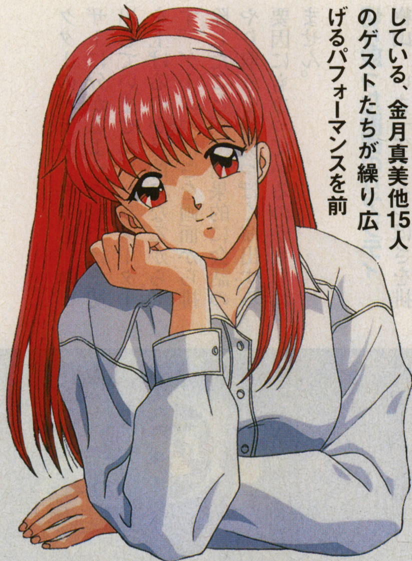
ソロデビューした藤崎詩織の加熱人気

いまゲーム業界では新たなキャラクター戦略が展開されている。ゲームに登場する人気キャラたちを使ってゲーム以外のメディアでも活躍させようというのが、この戦略のコンセプト。つまりは芸能人のように「デビュー」させてしまおう！　ということである。

その第1弾とも言えるのが、昨年10月にデビューした藤崎詩織だ。大ヒットしたコナミの恋愛シミュレーションゲーム『ときめきメモリアル』のヒロイン「藤崎詩織」は、昨年12月5日にデビューシングル「教えてMr.SKY」をリリース。2月にはファーストアルバムも出す予定で、その活動内容だけを聞けば芸能人とまったく変わらない活動ぶりだ。そして、こうなればファンの方も黙ってはいない。12月21日に行われたコナミのイベント「ときめきメモリアルファンタスティッククリスマスinヴェルファーレ」では、全国からファンが集結。藤崎詩織の声を担当している、金月真美他15人のゲストたちが繰り広げるパフォーマンスを前に、アイドルブーム全盛を彷彿とさせるほどの熱狂ぶりを見せた。

「コナミでは、これまでにもゴエモンやツインビーなどでゲーム以外の展開を行ってきました。こうした流れのなかで、じゃあ『ときメモ』ならどうしようかと考えたとき、藤崎詩織のソロデビューが最も適当だと判断したんです」（コナミ・取締役 業務本部長永田昭彦氏）

藤崎詩織の曲は、昨年12月からテレビ番組の主題歌にも抜擢されている。この勢いは、ゲームから離れて一人立ちしていくキャラが、今後藤崎詩織だけにとどまらないことを予想させるには充分だ。



↑3月に「ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織」(PS、SS)が発売予定。さらには、『ときメモ』の映画が夏に公開されるという情報も飛び込んできたぞ！



↑「4月のゲームショウまでには、藤崎詩織の次の展開が決定します」と語るコナミ・永田昭彦氏



↑藤崎詩織のデビューシングル「教えてMr.SKY」。テレビでCMも放送されていた



↑「教えてMr.SKY」のリミックスバージョンを含む、全8曲を収録したファーストアルバム



↑声優たちのライブイベントでは、会場の客席すべてがファンの持つペンライトで埋め尽くされた



↑今年の夏に、PSとSSで発売が決定した『ときめきメモリアルドラマシリーズ』

タカラ

製作好調！ デジタル・リカちゃんが97年、春に登場!!

30周年を記念して、動くリカちゃん誕生

女の子の永遠のアイドル「リカちゃん」が、まるで生きているように動き、微笑み、そしてしゃべりだす。最先端のCG技術によって可能となったこのデジタル・リカちゃんが、3月19日開催予定の「おもちゃショー」で発表されることが明らかになった。これはモニターの中で動く、CGで精巧に作られたリカちゃんで、何らかのインタラクティブな要素も盛り込まれる予定。

「微笑むリカちゃんを見たかったし、作り出したかったんです。子供たちが語りかければ、生きているのと同じように応えてくれる。いまのCG技術があれば、これまでのリカちゃんより一歩進んだ形で、子供たちにも楽しんでもらえるはずですから」（タカラ・DMCプロジェクト・ディレクター久保弥氏）

今年の5月3日で30周年を迎えるリカちゃんだが、このデジタル・リカちゃんの登場で、単に人形としての展開だけでなく、テレビやイベントなどに積極的に登場する、バーチャル・アイドルとしての活動も期待できそう。日本の「トイ・ストーリー」リカちゃんに期待したい。



↑10年以上にわたってリカちゃんに携わってきた、久保弥氏（タカラ・ディレクター）

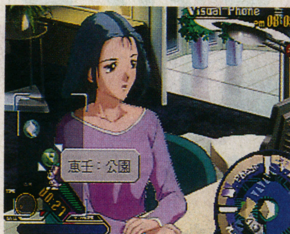


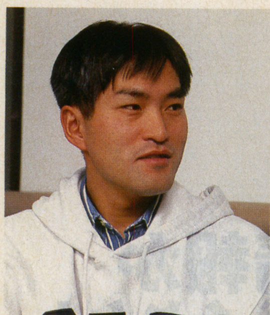
↑30周年を記念して2月に発売される、ドイツ・ドレスデン社製の陶器のリカちゃん。価格：1体5万円



リアルタイム
『NOëL』の会話はリアルタイムで進行し、ポーズをかけることはできない。

会話システム
会話の流れは、まずゲージ上を左から右に流れてくる会話ボールを取り、プールウィンドウに移す。そのキーワードについて関連した会話がしたい場合は、タイミングよくボールを送って話題をふるのだ。





亀井(かめい) **毅**(たけし) **氏**

パイオニアLDC株式会社開発事業部プロデューサー。事業計画室という畑違いの部門から転身し、『NOëL』はそのプロデュース第1作目。

クターのパラメーターも、ユーザーに分かるような形では一切出していません。パラメーターを上げるのが目的になるからです。ゲームっぽさを画面から排除したことが、結果的に会話のやり取りを現実っぽく演出する要因にもなっているのかもしれません。

切り取った断面のリアリティ

桝山　いま「ゲームっぽさを排除」という会話ボールをゲットしたんですけど、それって大胆な発想じゃないですか。

亀井　最初のコンセプトが、スタートもなくエンディングもない、ある一定の時間の断面を切り出したようなものということだったんです。会話という形が決まると、リアルタイムでなければいけない、絶対にローディングさせちゃいけない、沈黙が1秒以上あってはいけないなど、いくつか制約を設けました。選択肢にもしない。選択肢が出た瞬間、どれを選んだらパラメーターが上がるかとユーザーは考えますから。それで会話のキーワードが流れてくるのを、キャッチボールするシステムになったんです。最初にリアルタイムという命題を与えた瞬間、ある程度ロジカルに導き出された発想だったとも言えます。

編集部　こんなシステムは、他に例があるんでしょうか？

成沢　調べてみたんですけど、一切ないですね。結局、できないんですよ。普通、会話をすると何か目的ができるから、行動に移るでしょう。すると会話だけの範疇から離れなきゃいけない。でも『NOëL』の場合、雑談しか無いし目的もない。その辺も理詰めで、ここまで研ぎ澄ますと他の方法論って難しいって気がしますね。

桝山　最初に言われた仮想性に戻りますけど、バーチャルリアリティには、対話性、臨場感、自律性の3つの軸があって、それが頂点に達したところに成立すると言われてますよね。そのうち、どの部分で一番苦労されました？

亀井　やはり臨場感ですね。目の前に相手がいて、会話をしている感覚をどう出せばいいのか。それがアニメーションのキャラクターであり、彼女たちの大袈裟なリアクションだったりします。あんなに動きながら喋る人っていませんよね。大笑いしたり、いきなり怒ったり、泣き出したり。そこが現実とは違う仮想のリアリティの部分でしょうか。

桝山　デフォルメされているからこそリアリティがあるんですよ。

『NOëL』というメディア

編集部　『NOëL』が持つ可能性についてはどうでしょう？

成沢　この会話システムをこれだけでとどめておくのはもったいない話で、やっぱり通信向きだし、ぜひ老人ホーム向けのを作って欲しい。雑談って、ある程度つじつまが合わなくても通じてしまうし、会話する行為自体が話し手にとって重要だったりする。相手も未来世界の女子高生でなくたっていい。もっと会話ボールにイージーアクセスできて、365日違う映像を作れるようなシステムになったら、すごいものになる気がします。そういう意味でゲームが変わるというより、メディアそのもののあり方を変えてしまう可能性が見いだせるんです。

桝山　そのお話は決して大袈裟ではなくて、コミュニケーションの歴史にはだいたい3段階くらいしかないんですね。まず声の文化の時代で、これは時間と空間に限定されていた。その後、15世紀に活版印刷が発明されて時間と空間を超えた情報の伝播が始まる。現在のネットワークは、何百年単位の大きな変化です。『NOëL』はシミュレーションですが、誰でも実際にコミュニケーションしているような錯覚に陥ることができる。別に難しい人工知能を使わなくても、ネットワークにつながっていなくても、システムがしっかりしていればコミュニケーションをゲームの面白さのモチーフにできることの証明です。ところで、「ノット・デジタル」ということに、何かこだわりがあるんですか？

亀井　「ノット・デジタル」とは、ロムのデータはもちろんすべてデジタルなわけですけれど、そこから紡ぎ出されてくるキャラクターはデジタルではなく、アナログな人間的なものである、そこを感じとって欲しいという意味です。

桝山　逆に、デジタルな部分のすばらしさもあると思います。デジタルって、一般的には0か1の数値化なわけですけど、それ自体は便宜的なものに過ぎなくて、結局何を数値化するかですね。コミュニケーションという形のないものをうまくデジタル化して、エンターテインメントにしたという点にこそ、『NOëL』の新しさがあるんじゃないでしょうか。

編集部　デジタル化されたコミュニケーションだからこそ、未知の感情への働きかけがあるんでしょうね。今日は踏み込んだお話、どうもありがとうございました。

NOT DIGITAL

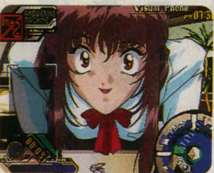
リアクション
3人の少女たちが会話中に見せるしぐさや表情には、いくつかのアニメーションパターンがある。オーバーな演出が、ハッとするほどリアルに感じさせる。



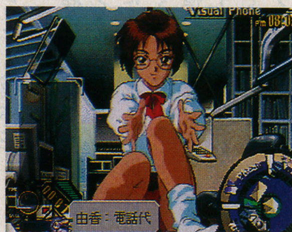












臨場感
ほんものらしさの感覚。あるいはその場にいるような感覚。

対話性
双方向の情報、行動のやり取りが成り立つこと。こちらが与えた刺激に対し、むこうが反応し、むこうからの指示もこちらに伝わる。

自律性
観察者がいる、いないに関わらず勝手に世界の中に時間が流れ、生きて動いていること。

Event

「カミングセンチュリー」も登場した
豪華ゲストが多数参加 F1イベント大盛況!!

熱気に包まれたカートレース

昨年12月17日に、東京ビッグサイトでフジテレビとプレイステーションとのジョイントイベント「F1クリスマスGP in TOKYO」が開催された。

会場には発売直後のPS用レースゲーム『FORMULA 1』の試遊台が多数設置され、訪れた人々が自由に体験できたほか、ゲーム大会も実施され『FORMULA 1』のCMキャラクター「カミングセンチュリー」と、訪れた観客の中から選出された幾人との対戦プレイも行われた。観客の多くは10代の若い女の子が中心で会場は興奮のるつぼと化した。

イベントには日本の誇るトップドライバー鈴木亜久里、片山右京、中野信治、高木寅之介、土屋圭一、金石勝智らが駆けつけ、フジテレビ中継レギュラー解説者・今宮純、ピットレポーター・川井一仁両氏と今年のF1を振り返り、来季の意気込みなどを語るトークショーも開かれ、訪れたF1ファンを大いに涌かせた。

また東京ビッグサイト内にカートサーキットを特設し「カミングセンチュリー」と、各プロドライバーによる日本初のF1インドアカートGPも催され、プロのドライバーの走りに会場は大いに盛り上がった。


⬆カートレースは「カミングセンチュリー」によるエキシビションレースと、各プロドライバーによる本選が行われた



⬇特別ゲストとして中島悟、三井ゆり、伊藤たけし(F1テーマ曲演奏)も訪れ、司会者と熱いトークを繰り広げた


⬆『ドリフトキング』でお馴染みの土屋圭一氏と「カミングセンチュリー」の3人



⬇発売直後の『FORMULA 1』が展示され、みんなの注目を集めていたぞ!!

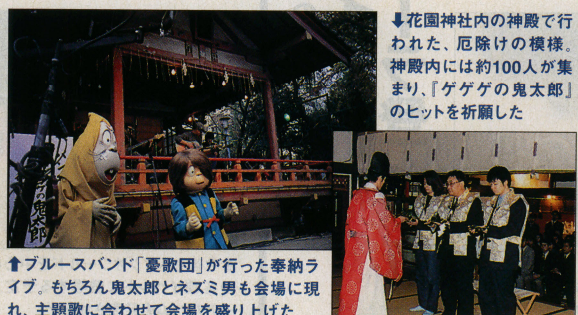
Event

厄除け・ヒットを祈願して奉納祭を実施
ゲゲゲの鬼太郎が、東京・花園神社に出現

憂歌団が鬼太郎の主題歌を神社で熱唱

PS、SSで、それぞれ別のコンセプトを持ったゲームとして発売されたバンダイの『ゲゲゲの鬼太郎』。バンダイは、このソフトの厄除け&ヒットを祈願して、昨年12月13日、東京・新宿の花園神社で厄除け・奉納ライブを行った。

当日は、参加者とともにソフトのプロデューサーたちが神殿内で厄除けを受け、その後境内の舞楽堂で、テレビで鬼太郎のオープニング・エンディングテーマを歌っている憂歌団が、主題歌を含めた数曲を披露。冬の寒さも吹きとばす奉納ライブとなった。


⬇花園神社内の神殿で行われた、厄除けの模様。神殿内には約100人が集まり、『ゲゲゲの鬼太郎』のヒットを祈願した

⬆ブルースバンド「憂歌団」が行った奉納ライブ。もちろん鬼太郎とネズミ男も会場に現れ、主題歌に合わせて会場を盛り上げた

New Goods

アスキーからゲームに合わせて4種類
各種コントローラを低価格で提供

コードの長さは2mで自由なプレイ環境が

アスキーは、SF専用コントローラ「アスキーグリップ・リニューアルパッケージ」と、PS専用コントローラ4種類「アスキーグリップV」「ファイティングスティックVジュニア」「アスキーパッドV2」を96年の12月、97年の2月、3月と順に発売する。


⬆片手でプレイが可能な「アスキーグリップV」価格：2800円


⬇扱いやすく純正パットより低価格を実現した「アスキーパッドVジュニア」価格：1900円

⬆安定感・操作感は抜群のアーケード感覚が味わえる「ファイティングスティックVジュニア」価格：3900円

Topics

セガサターンユーザーに朗報!
『バイオハザード』がセガサターンで発売!!

『2』の発売が待ち遠しい『バイオハザード』だが、このほど、1作目のディレクターズカット版がセガサターンでも発売されることが決定した。残念ながら価格や発売日などは一切未定だが、ワープの『E0』のようにコンビニでも販売される可能性も高いと予想されている。PS版にはない要素がどのぐらい盛り込まれるかが、今後の話題となっていくはずだ。


⬆写真はPS版の『バイオハザード』。2周目でジルの着替えができるといった裏技が、セガサターン版ではどうなるのだろうか

Topics

応募総数458作品が寄せられた
DEP'96の優秀賞&上位入賞者発表

12月9日、銀座ソニービルSOMIDOホールにおいて「第4回デジタル・エンタテインメント・プログラム」贈賞式が開催された。

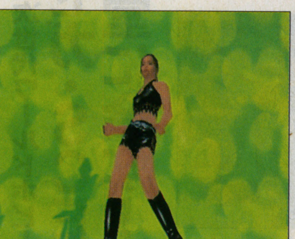
DEP BEST AWARDには姉川たく氏の『インタラクティブ玩具店』が、CGキャラクターコンテストには松下孝二氏の『兵隊と怪物』が選ばれた。


⬆会場には今年の優秀作品が展示され、昨年までの合格者制作による最新作のデモンストレーションも行われた

Topics

デジキューブとセガが提携
気になるセガサターンコンビニ専売ソフト

『E0』が第1弾となったセガサターンのコンビニ展開。これはデジキューブとセガの提携により、12月13日以降からセガサターンおよび対応ソフトがコンビニで常設販売されるようになったということ。また、今月発売される『DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵』のように、コンビニ専用商品も今後続々登場する予定。


⬆遂に近所のコンビニでサターン用のゲームソフトが買えるようになった。本当にウレシイね!

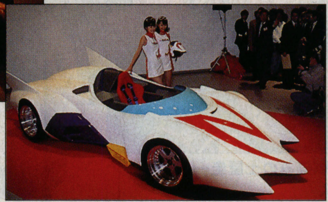
Topics

実物大マッハ号のお披露目も

「マッハGoGoGo」のテレビアニメが復活!!

実写版の製作も順調に進行中

最高視聴率20%をマークし、のちのレースブームの火付け役となった人気テレビ番組「マッハGoGoGo」が30年ぶりに新シリーズで復活！ 昨年12月16日に東京・アートフォーラム六本木で、制作発表会が開催された。当日はひと足早く新作の映像も公開され、実物大のマッハ号のお披露目や制作陣の質疑応答、担当声優のトークショーなどが盛大に行われたほか、98～99年の公開を目標に、実写版製作も進行中というニュースも飛びだした。テレビ東京系列毎週木曜夜7時～7時30分で大人気放映中。



⬇実物大のマッハ号と、300名を越えるオーディションから選出され、オリジナルコスチュームを着用した「GoGoガール」のふたり

⬆響剛役の遠近孝一さん、風見舞役の村井毎早さんらも応援に駆けつけたぞ!!

Topics

低価格実現で、一般家庭に一挙に普及か!?

NTTとセガが提携テレビ電話を共同開発

セガサターンがテレビ電話に変身!!

NTTとセガが業務提携して開発中の一般家庭向けテレビ電話システム「SSフェニックス（仮称）」。商品構成はサターン上部のスロットに装着するカメラ、マイクを内蔵したアダプターと専用CD-ROMの2点で、アダプターに電話回線とテレビを接続すればテレビ画面に話し相手の顔が映り、声がスピーカから流れてくるというシステムだ。テレビ画面に電話のプッシュホンや操作方法が表示されるので、初心者でも安心して使用することができ、ISDNだけでなく一般加入回線でも使用できるのがポイント。

発売価格は未定だが、アダプター、ソフトウエアなど一式で3万円台になる見込みで、簡単な操作と低価格をウリに、初年度2万台の出荷を目指している。



⬆この「SSフェニックス（仮称）」システムを活かした対戦型ゲームや、対面型英会話学習ソフトなども商品化される予定。楽しみだね！

Topics

期間限定「VVキャンペーン」

スキーのヴィクトリアセガのゲームに広告掲載

セガの業務用体感スキーゲーム『SEGA SKI SUPER-G』に、スキー用品メーカー・ヴィクトリアの広告看板が出現する。キャラクターが使用するスキー板、ウエアなども、ヴィクトリアの店舗で購入できる実在モデルで、看板は滑走コース沿いに現れる。これはヴィクトリアの販促活動「VVキャンペーン」が終了する3月までの限定モノ。絶対見逃すな!!



⬆キャラクターがフラッグを回った瞬間やゲーム終了時には、画面に「VVマーク」が表示される。かっちょいーね!!

Topics

その名も「バンド・オブ・ファイターズ」

SNKの人気キャラが遂にバンド・デビュー

SNKの人気格闘キャラ5人（草薙 京、八神 庵、麻宮アテナ、テリー・ボガード、ナコルル）がバンドを組み、昨年の12月20日、茨城県土浦市のネオジオワールドでデビューした。当日は、ハイテクを駆使した等身大のロボットがオリジナル曲を披露、かけあいによる楽しいトークもあり、大いに盛り上がったぞ！


⬆今後もネオジオワールドを中心に、SNKの各種イベントに登場する予定。デビューアルバムも発売されたぞ！

New Goods

機能充実、低価格のスグレモノ

PS用ワイヤレスコントローラ登場

オプテックからPS用ワイヤレスコントローラ「ワイヤレスデュアルショット」が3月14日に発売される。このコントローラは最大5m離れての遠隔操作が可能で、自動電源オフや連射などを搭載した多機能コントローラ。

また、電池寿命100時間という省電力設定のスグレモノだ。価格：3980円（コントローラ2個付属）



⬆コントローラを取り外さずにボタンひとつで1P、2Pの切り替えが可能

Event

ミニ四駆大盛況！ 次世代ワールドホビーフェア

任天堂・セガ・SCE久々に一堂に会す！

幕張メッセに6万人のファンが集結

12月22～23日、幕張メッセで『第5回次世代ワールドホビーフェア』が開催された。コロコロコミック企画、特別協賛マイクロソフトによるホビーフェアで、7万人からの人出で賑わった。

会場では、ミニ四駆のレース用コースからインターネットまで、様々なホビーウェアが勢揃い。ミニ四駆では、田宮模型の他、アスキー、メディアクエスト、ジャレコなどのミニ四駆関連ソフトが人気を集めていた。

また、任天堂・セガ・SCEも出展。久々に3社が一堂に会するイベントとなった。


⬆ポケットモンスターにちなんだ商品も多く展示された。『ポケモンカード』『ポケットモンスターバトルえんぴつ』などがずらり


⬆会場内には小学生がいっぱい。徐々にユーザーの平均年齢が上がっているゲームメーカーにとっても見逃せないイベントとなった

じゅげむ 国際面 World News

世界発！ 新作ニュース

97年新春、世界からかき集めた超特選新作タイトル情報！

勢揃いオンラインゲームス！ スタンドアローンのキミには

日本ではいまいちだが、アメリカやヨーロッパではいまやプレイの主流はオンライン。97年の話題もこいつでもちきりだ。

まずはポップカルチャーゲームショーの『You Don't Know Jack』がインターネット上に登場。毎週出題される21のゲームに解答して、最高得点者には100ドルの賞金が。さらに、週間の勝者には500ドル、月間なら最高5000ドルが手に入る！ とにかくhttp://www.bezerk.com/までアクセス。続いてシエラとアメリカ・オンラインの提携による超期待のアクションアドベンチャー『The Realm』は、現在先行予約受け付け中。また、大人気の『Command & Conquer:Red Alert』も、ついにオンラインMplayerに登場。この他ImagiNationNetworkからは、97年中に3作のオンラインゲームがリリース予定。

年末発売、Acclaimの『Batman Forever』はPS版、SS版で登場。隠しステージもありでリドラーやトゥー・フェイスと戦う。Virgin Interactiveの『Nanotek Warrior』はPS版で3月発売。ナノテクノロジーの世界でロボットと戦う。また、Sega of AmericaはSS用ソフト『Gun Blade NY』と『Sonic X-tream』を今秋発売する予定。

最大の話題は『Magic:The Gathering』PC版。廃盤カードや、PC版オリジナルのカードセットも含まれており、カードゲームの楽しさをデジタルで再現している。ただいまhttp://www.microprose.com/gamesdesign/magic.htmlでデモ版入手可能。

データ提供 GAME JAPAN
(http://www.rcp.co.jp/recca/)
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインメディア。レッドゾーンぎりぎりネタ、超業界通ネタを毎週火曜日アップデート！

News Flash

今月のあんな動きとこんなこと
一挙にレポートだっ！



シューティングラッシュキャンペーン実施

テクノソフトは『Thunder Force Gold Pack 1』『HYPER DUEL』をDISC-Aとして1セット、『Thunder Force Gold Pack 2』『BLAST WIND』をDISC-Bとして1セットにして、ソフトのバーコード（数字部分も含む）を切り抜き、必要事項を記入して応募すると、抽選で6000名にオリジナルCDをプレゼントするシューティングラッシュキャンペーンを開始した。〒859-32 長崎県佐世保市勝海町165-1 株式会社テクノソフト「DISC-A」係、または「DISC-B」係



↑応募締切は2月17日。欲しい人は急いで応募しよう!!



累計170万個を売り上げた「テトリスJr」の大人気

ヒロが発売した手のひらサイズの超小型サイズ液晶ゲーム「テトリスJr」が累計170万個を売り上げるほどの大人気だ。最初中高生から火がついたが、値段も安価で気軽に持ち運びが可能なことから「文庫本などの代わり」としてサラリーマンが電車内などで遊んでいる姿を見かけることも珍しくない。JRのキヨスクやコンビニエンスストア、ファミリーレストランなどでも販売を始め、ますます売れ行きを伸ばしそうだ。価格：1000円



↑やはり単純でシンプルなゲームが受けるということだろうか？



『エヴァンゲリオン』の前作がリニューアル発売

セガは『新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression』（価格：6800円）の発売にあわせて、前作『新世紀エヴァンゲリオン』のリニューアルパッケージ（価格：2800円）を2月14日から発売する。ゲーム内容は以前に発売されたバージョンとまったく同じだが、パッケージがリニューアルされ、オリジナルカードダスマスターズが特典として同梱される。カードはセガサターン用ソフトの特注で、双方に同梱されるカードはそれぞれ別の絵柄となる。



↑ファンにはうれしい特典カード付きだ！



『S・パズルファイターII X』新宿アルタ前で大ブレイク!

12月14・15日の両日、新宿スタジオアルタ前のステーション広場で、カプコンの「スーパーパズルファイターII X」の発売記念イベントが行われた。
パズルに参加して5人勝ち抜くと公式認定証が発行され、抽選でPS・SSがあたるということもあって、会場は大盛況。初めてさわる人も含め、多数の人が参加し、パズルを楽しんでいた。



↑待ち合わせの人などが足を止め、大画面の前で歓声が起こっていた



東京ジョイポリスにM・ジャックソンが来館

今世紀最大の世界的スーパースター「マイケル・ジャックソン」が、昨年12月19日に東京ジョイポリスを訪れた。最新アトラクションの数々を体験し、「パワースレッド」では1位を奪取した鈴木裕氏を誉め称えるなど、終始満面の笑みを浮かべながら東京の夜を満喫。最後に来館の記念にと「セガソニック＆テイルス」の壁面に記した「Love」のメッセージは、ファンは見逃せないだろう。



↑突然の来訪に館内の客が殺到したが気軽に手を振って応えていたM・ジャックソン



『FFVII』の限定ガイドブック大増刷決定!!

12月1日から開始された『ファイナルファンタジーVII』のコンビニ予約者先着50万名への「限定ガイドブック」が、予約開始1週間で数量分を達成したため、さらにデジキューブでは27万部の大増刷を決定した。

↑『FFVII』にちなんで77万部に



フリーマーケット「なごや楽市」

フリーマーケットイベント「なごや楽市」が今年も3月8日、9日の2日間に渡ってポートメッセなごや（名古屋市国際展示場）で開催される。
入場料：800円　問い合わせ先：052-262-8100



↑フリーマーケットの出店者も募集中だ



『シレンGB』のパッケージカラーが青にチェンジ

チュンソフトは「不思議のダンジョン風来のシレンGB　月影村の怪物」の初回生産分完売を記念して、再販版ではパッケージカラーを赤から青に替えて発売する。ただしゲーム内容の変更はなし。しかしハマリ度はもちろん一緒。



↑初回分の旅装束が赤から新たに青にチェンジしたシレン



『ワイプアウト XL』のクラブイベント大盛況!!

PS用ソフト『WIPEOUT XL』のクラブイベント「WIPE OUT NIGHT」が、昨年12月12日に新宿リキッドルームにて催された。当日は幾多のバンドが出演し、訪れた観客とともに大いに盛り上がった。

↑会場にはゲームも多数展示されていた



ロックマン誕生10周年記念キャンペーン実施

カプコンは、昨年12月17日に発売されたPS用ソフト『ロックマン8』の発売日から今年の12月17日までを「ロックマン　10th　アニバーサリー」として、各種記念イベントやキャンペーンを実施する。みんなドシドシ参加してロックマンの誕生日を祝おう!!



↑PS版の発売日がロックマンの満9歳の誕生日



「女の子だけのスパズル大会」開催！

12月6日、カプコンの「スーパーパズルファイターII X」の発売日に女性だけの出版社大会が開催された。総勢50人近くの女性（一部女装）編集者・ライターが集まり、熱き戦いを繰り広げた。



↑本誌編集のえもやんのさくら姿が評判だった



コミックオンが新人作品を募集

漫画家・まつもと泉氏がプロデュースするデジタル・マガジン「コミックオン」では、デジタルで制作されたコミック（漫画）を募集中だ。優秀作品は豪華商品のほか、夏以降リリースのCOMIC ONに収録される。詳しくはホームページ参照。応募締切：3月末日（当日消印有効）
【URL:http://www.ask.or.jp/comicon/】



ジョイポリスでダイヤをゲット

3月9日に東京ジョイポリスで、ダイヤのネックレスを争奪するアベック対象のイベント「バレンタイン・ホワイトデー」が開かれる。出場したいカップルは、ジョイポリス内の「森永製菓」「銀座ブライダルジュエリー」ブースで必要事項を応募用紙に記入、抽選で10組が出場権が得られる。応募期間：1月18日～2月23日



『ロジック麻雀 創龍』日本一杯 開催

日本一ソフトウェアより発売中のPS用ソフト「ロジック麻雀　創龍」でつくったオリジナル雀士のパラメーターを、PS取扱店に設置してある応募用紙に記入して応募すると、上位入賞者にはMDコンポやマウンテンバイクなどの豪華賞品をプレゼント。応募締切：1月31日　大会実施日：2月下旬予定



ガメラのすべてがわかるイベント

ビデオ・LD版「ガメラ2」、PS用ソフト『ガメラ2000』の発売を記念した合同イベント「GAMERA EXPO'97」が1月26日に徳間ホールで開催される。イベントは特別試写会やゲストによるガメラフリートーク、映画館の大スクリーンで行う『ガメラ2000』の体験プレイなど盛りだくさん。問い合わせ先：03-3406-5131



セガがインターネットで通販開始

セガはホームページ上で自社製品を取り扱う通信販売コーナー"めーるデしょっぷ"を昨年12月20日から開設した。セガオリジナルグッズ専門誌「セガソニック＆テイルス」で紹介されている製品を中心に、消費者のニーズにあわせて製品ラインアップを拡充していく。
【URL:http://www.Sega.co.jp./sega/】



『アンジェリーク』キャンペーン実施

光栄は、ファンサービスの一環として「アンジェリークセル画展」を、アニメイト札幌店にて2月8日～3月2日まで開催する。入場は無料で、店内の壁に展示してある関連制作資料（セル画など）を自由に回覧できる。また同店では期間中にアンジェリークフェアも実施する。問い合わせ先：011-219-11223



セガの「メガCD」「32X」が生産中止

セガは米国における32ビットゲーム機「セガサターン」の販売強化のため、家庭用テレビゲーム機「メガドライブ」に接続して32ビットのゲームが遊べるアップグレードブースター「32X」、CD-ROMゲームがプレイできる「メガCD」の生産と、対応ソフトの開発を中止した。日本での生産・開発方針はまだ未定となっている。



『バイオハザード』映画化決定!!

昨年PS用ソフトとして発売され、国内外で高い評価を得た「バイオハザード」が、ドイツの映画会社コンスタンティン・フィルムの手によって映画化されることが決定した。映画はもちろん実写で撮影され、公開予定や制作費は未定だが、大規模な作品になる予定。この映画版『バイオハザード』。楽しみだよね！

元宮秀介のプレイステーション・ビート 21

気づいたら、僕の生活の一部だった

贈るなら、こんなソフト

イラスト◉玉川泰央
写真◉松本明之



たくさんの中から何を選ぶ？相手を考えてソフトを選ぶのは結構楽しくて、難しい

誰かをお祝いしたいとき、励ましたいとき、これまで僕は本やCDをプレゼントしてきた。だけど、バラエティに富んだラインナップを見るにつけ、プレイステーションのソフトなら、ゲームもプレゼントに向いているんじゃないかと、ふと思ってしまった。

そんなわけで、今回は「誰かへのプレゼント」をテーマに、プレイステーションのソフトについて、アレコレと楽しく語ってみたい。

この冬にプレイステーションを買ったばかり。そんな人にソフトを一本贈るとしたら、僕はきっと『バイオハザード』（カプコン）を選ぶだろう。発売された当時は、映像の美しさに酔い、ホラー映画を体験できる物語に魅せられて、熱心にプレイした。ゾンビや魑魅魍魎がうごめく洋館の扉を開けるたびに、スリルと怖いもの見たさの心理が刺激されてドキドキしたものだった。改めてプレイしてみると、キャラクターの操作性の悪さが気にかかるのも事実だ。だけど、それでもこのソフトで遊ぶことを薦めたい。ここにはプレイステーションでしか味わえない、新しい味わいがあるからだ。緻密な筆致で描かれた世界の中を駆け抜ける。美しい映像と能動的に関わる。これこそ、ゲームの新しい遊び方のひとつなのだと思う。



ゲームというよりホラーの世界に気がつくと入りこんでいる『バイオハザード』はゲーム入門に最適な1本



『バイオハザード』
カプコン／96年3月／5800円

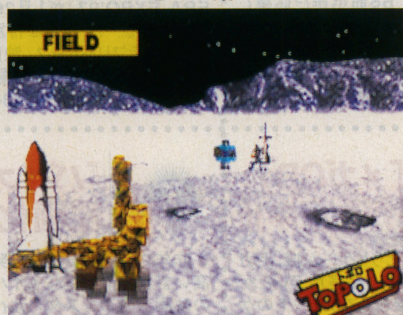
もやもやした気分を晴らしたい。スカッとしたい。気分転換に向いたゲームを探している人がいたら、僕は迷わず『エースコンバット』（ナムコ）を贈ろうと思う。最近では敷居が高くなってしまったが、かつてシューティングゲームは、ストレス解消の代名詞でもあった。この『エースコンバット』は、画面は3Dで自在に空中を飛び回れる、まさに今どきのシューティングゲームだけど、遊び心地はシンプルイズベスト。つまり敵機を狙って追いつめて、撃ち落とす。この感じが、たまらなく爽快なのだ。敵機をしとめるたびに、アメリカ人のように「イヤッホウ！」と叫びたくなる。空中のドッグファイトをこなしたら、今度は巨大戦艦を攻め落とす、などなどステージ構成も多彩で、飽きることはない。



爽快感あふれる『エースコンバット』は万人におすすめ

『エースコンバット』
ナムコ／95年6月／2800円
（PS・ザ・ベスト）

絵心がある人、もしくは何かを創るのが好きな人には、『トポロ』（アートディンク）を贈りたい。内容をひとことで語れば、電子版ブロック遊び。実際の遊びと違うのは、画面の中のブロックが揺れたり、伸び縮みしたり、と常に動いている点。制作に取りかかるさいは、それぞれのブロックの特性を見極めることが大切だ。同時に、あくまでシンプルなカタチを何かに「見立てられる」よう、抽象化のセンスも必要となる。この2点を踏まえれば、ダンスをする恐竜のような、どんな生き物だって創ることができるだろう。ダンスをする恐竜や両腕を羽にして空を飛ぶ人間、など実際の生態とミスマッチな動作をさせるように組み立てると、なお楽しい。



アート感覚あふれる人には『トポロ』がおもしろいかも



『TOPOLO』
アートディンク
96年11月／5800円

「ハマってしまうと、仕事に差し支えるから」という理由で、ゲームを敬遠する人は意外に多い。面白いゲームは麻薬だから話としては分かるけど、何だか残念な気持ちにさせられる。だから、そんな人にこそ「5分で充分に楽しめるゲームもありますよ」と薦めたくなる。スポーツゲームにレースゲーム、パズルゲームと手短な時間で満足できるゲームはたくさんあるけれど、僕が最も熱中したのは『スマッシュコート』（ナムコ）だ。今からおよそ10年前にファミコンで発売されたテニスゲームをリメイクしたもの。とはいえ、操作感覚などの基本的な要素は変わっていない。何も手を抜いているわけではない。ファミコン版が開発された時点で、このゲームの面白さは、完成されていたということだ。コントローラーを通じて、ボールの重みがビリビリと伝わってくる優れた操作感覚には、ただただ驚かされる。そもそもテニスのルールは簡単に習得できるので、間口はすこぶる広い。また、上達すればするほど、面白さがうなぎ登りに上がってゆく。奥深さも持ち合わせている。腕前のレベルが拮抗した上級者が対戦すると、ボレーの応酬が、文字通り延々と続く。その高いテンションには、周りで見ているギャラリーが、息を飲むほどなのだ。



時間がなくても楽しめて 時間があってもおもしろくて ギャラリーまでわかせるゲーム 『スマッシュコート』は誰に贈る?



『スマッシュコート』
ナムコ／96年7月／5800円

気分がどうしようもなくささくれ立っている。心の奥底が興奮して、なかなか寝つけない。そんな日々を過ごしている人には、心をリラックスさせる効果のあるソフトを贈ってみたい。

『DEPTH』(SCE)は、音楽を創造するためのソフト。イルカをナビゲーターに、600種類の音源からお気に入りのサウンドを選び出して、リミックスをする。作曲に関する専門的知識は、まるで必要ない。勝ち負けも、点数も、ステージクリアーもない。目的があるとすれば、それは「遊んでいる自分が気持ちよくなる」ことだけだ。リミックスできる音源だって、テクノ、アンビエント、ジャングルなど、すべて心の内側に響くジャンルのものばかり。流れる映像も無数の水晶が輝く海底や、大きな花が咲き乱れる楽園風景など「夢っぽさ」が漂っている。『DEPTH』をプレイするならヘッドホンを用意して、音と自分だけの世界を演出してみよう。万華鏡のように変化し続ける音と戯れていると、いつの間にやら、脳の辺りがとろけそうになってくる。





『DEPTH』
ソニーコンピュータエンタテインメント
96年12月／4800円

最後はこれを挙げるのは、いささか反則かもしれないと思えるソフト。ハッピーという言葉がピッタリの『パラッパラッパー』（SCE）だ。ボタンを押して、ラップを刻んで、主人公・パラッパを踊らせる、というシンプルなアイデアを引き立てるのは、ハイクオリティな映像と音楽。ペナペナな紙のような登場人物が、ねじれたり、めくれたりと3次元的に動く映像は、どこか懐かしくって、新しい。音色に力強ささえ感じるBGMは、これまでのゲームミュージックと比べて、1・2位を争うほどの出来映えではないだろうか。最高にかわいらしい映像と、最高に賑やかな音楽の力で、コントローラーを握って、遊んでいる人はもちろん、横で見ているだけの人さえ、体を揺すって、リズムを刻んでしまうのだ。すべての人を心を暖かく包む。こんなに楽しいゲームは、めったにない。そう、だから僕が例えに出すまでもないのだろう。クリスマスやお正月に、ある人から大切な人へと、たくさんたくさんプレゼントされていたんだろうな。





いらいらしている人 新しい刺激を欲している人 幸せな人…… あなたは、誰に、何を贈りたいですか?



『パラッパラッパー』
ソニーコンピュータエンタテインメント
96年12月／4800円

元宮秀介
1969年12月22日 東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業在学中からゲーム専門誌の編集に携わり、94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍。96年11月、有限会社ワンナップを設立。「スーパーマリオ64完全クリアガイド」が現在発売中。

LIFE

あっけましておめでとうございま〜す！
お正月はちゃんとゲームしましたかぁ、みなさん。
セガからの年賀状届いた人、よかったね。
『エネミー・ゼロ』解けた人、うらやましい……。
今年も「サターンライフ」をよろしくお願いいたします！

直撃！サターンレポーター⑦

サターンも370万台を突破したか。この一年、寝不足した甲斐があった…

（竹）

いろんなヒットがあった。

バーチャロン…

サクラ大戦…

あとなんだっけ…

ナイツくらいおぼえててよ。ねっ。

拡大版

おなじみ竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー——vol.5

『VIRTUA FIGHTER 2』の巻

海外で衝撃のソフトが発売された。ジェネシス版VF2。そう、あのメガドライブでVF2が遊べるのだ。今回は、日本在住のメガドライバーに贈る、セガ竹崎、渾身のVF2レポートだ!!



なんと2D格闘なのだ

「メガドライブでVF2を開発中？そんなバカな。だって、VF1でさえ32Xを使ってたでしょ。本体だけでVF2を作るなんて、どう考えても無理に決まってるよ。」

そんな考えを吹き飛ばす事実が僕の目の前にある。懐かしい黒いごついパッドで僕のパイが華麗に技を繰り出している。確かに、これはVF2だ。ただし、「アーケードの完全移植」なんてキャッチフレーズが付くVF2ではなく、紛れもなく「メガドライブ版VF2」なのである。

何よりもすごいのが、開発担当者の発想の転換である。メガドライブで3Dポリゴン+テクスチャーのVF2が再現できるわけがない。たとえ32Xを使ってもVF1(あれは良く出来た作品だと、僕は思う)が精一杯だろう。では、どうやってVF2をメガドライブにのせるか。この難題を「2Dのゲームにすること」で解決した、コロンブスの卵的発想に、僕は敬意を表したい。確かに3DだからこそのVF2だとは思う。しかし、メガドライブという器を使ってVF2を表現するのにはこの方法が一番良かったのではないかと、完成したソフトを遊んでみて実感として思う。過大な期待はしないで欲しい。でも、メガドライブを愛した僕たちの胸に、このソフトは突き刺さる。僕はサターンの第1弾ソフトとなったVF1が32Xというアクセラレーターを必要としながらもMDで動いたとき、MDはその使命を終えたと思った。そういう意味では、今回のVF2はMDのカーテンコールだろうか。カーテンコールには、素直に拍手を贈りたい!!

➡見よ、このパッケージを。中身が2Dか3Dかなんてまったくわからない迫力だ!?



⬅セレクト画面だけ見ると、アーケードのVF2とすら見まがう出来。MDでこの発色は立派だ!!

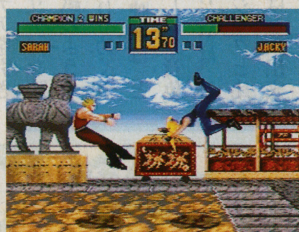


⬆なんだかんだ言って、ちゃんとリングアウトもしてしまう。リングサイドに追い詰められたときの緊張感は、2Dになってもまるで変わらない

見よ！華麗なる技の数々



⬆カゲに投げられたサラ。これがMDの画面だと信じられる？　でも、すべて2Dだ



⬆ジャッキーにサマーソルトが決まった!! なんの不自然さも感じさせないこの画面



⬆ウルフのジャイアントスイングもこの通り。MDでこの技まで再現されている凄さ

さ〜てやりたくなったキミ！メガキーを手に入れよう

さて、普通ジェネシスソフトを遊ぶにはメガドライブにジェネシスのカートリッジが差さるようにしなければならない。そこで活躍するのが、メガキーとか、メガアダプターとか呼ばれる部品。これをメガドライブに差し、そのうえにジェネシスのカートリッジを差せばそのまま遊べるんだな、これが。海外ソフトの取扱店で売ってます。まあ、ナゼかこの『VF2』はメガキーなしでも動くんだけど。



⬅ちなみに秋葉原のメッセサンオーでは1980円でした。

今月のイラスト

選者◎森本みき



滋賀県　宇B山テツヤさんの作品

うまいっ！　サターンライフに大型新人登場です。しかし、こーんなかわいい子に追っかけられているリュウってば幸せもんだよね。（ちょっと違うか？）

おくればせお年賀企画

サターンくんの初詣in川崎大師

97年、我らがサターンの運命やいかに

さて、今年はどんなすてきなことが起こるのかなぁ！何が起こるか知りたいので、みきちゃんがサターン君(約2歳)をつれて初詣に行って来たぞ！3回おみくじを引いたんだけど(そんなに買うなって話もあるが)、なんと3回とも凶！しかし、「逆に珍しいよね」とサターン君はすました顔だったとさ。めでたしめでたし(？)



SATURN

みきちゃんのお仕事いろいろ vol.6
「イベントプロデュースのお仕事」の巻


↑デジタルサーカスの会場でお姿をパチリ。ボリショイの人との交渉は、ロシア語を話せる通訳さんに助けてもらったそう。通訳だったらセガに入れる？

サターンライフを読んでくれているみんな、昨年開催されたデジタルサーカスにきてくれたかな？ おかげで大成功でした。どうもありがとう。と、感謝でいっぱいの私たちの中でもいちばん、ホッと胸をなで下ろしているのが、今回ご紹介する加藤研二さん。「メディア本部 CSプロモーション部販売促進チーム」のアシスタントマネージャーというのが加藤さんの役職なんだけど、なんの仕事をしている人なのかわかるかな。実は、デジタルサーカスのようなイベントを企画、運営するのがお仕事なんです。さっそく、デジタルサーカスについていろいろと聞いてみました。

「デジタルサーカスっていうのは、デジタルなサーカスじゃなくて、デジタル＋アナログ（サーカス）なんです。ライブでお見せできるエンタテインメントといえば、サーカスはその王様ですし。ふたつの娯楽の融合を目指したつもりです。

会場の選定も気をつけました。サターンユーザーの方はもちろん、そうでない家族連れの皆さんや、カップルの方がふらっと入っても楽しめるようなイベントに、と思って始めたものですから。"ここでやるから、来てください"というのでは、あらかじめそのイベントに行こうと思っている人しか来場しないだろうと。ですから、今回は人通りの多いところ、みなさんがいらっしゃるところに、会場を持っていったという感じでしたね。来年ですか？ 同じデジタルサーカスをそのままやるかどうかはわかりませんが、何かしら仕掛けていきたいと思っていますよ。どこか、いい会場はありませんかね（笑）」



↑小学生サターン隊まで出現したデジタルサーカス（前号参照）、『バーチャロン』大会、そして『エネミー・ゼロ』など、発売前のソフトの体験プレイで盛り上がった！ 今年もやらないかな？

97年は意外な会場で、ユーザーのみんなが参加できるようなイベントが催されるかね。でもいつもイベントばかりでお忙しいでしょう？

「そうでもないですよ。各担当者に任せることは任せてますし、まあ、季節で働くということで言えばプロスポーツ選手のようなものですよ」

速報！『サクラ大戦』がパズルになる！

『サクラ大戦　花組通信』に続き、今度はサクラの落ちものパズルが登場。あの名作『コラムス』のルールに反撃要素を持つ特殊ジュエルが加わったり、ストーリーモードを始めとした4つのモードがあったりと、これは3月まで待てそうにない？



↑『花組対戦コラムス』は5800円で97年3月セガから発売予定。舞台設定が本編と同じ太正時代の帝国劇場だから雰囲気そのまんま。なんかうれしいね

リクエストにお応えしてセガスタ1月8日号一挙掲載！

まだFAXを持ってないキミ！ 新年ほやほやの「遊星セガスタジアム」をどうぞ。実はいつのまにか月2回発行になっているのでした。FAX買ったキミは、関東局03-5950-7790、関西局06-948-0606のブロック7ボックス2にアクセスしてみてね！

SEGA FAX CLUB JANUARY,1997 ブロックNO.7 スペシャルコーナー BOX NO.2 遊星セガスタジアム（セガPR担当 竹崎）

セガスタジアム!! 1997年1月8日発行 Presented by SEGA

もっとゲームしようよ MAKO

03-5953-9230

今年もよろしくお願いします。

プレゼントクイズ

【問題】
今年夏に発売予定のサターン用TV電話システムの名前は何でしょう

①だるま3種類

②ジェネシスソフト『ジ・ウーズ』

答えは今月号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人はクイズの答え、サターンライフに対するリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね。巻末のハガキを使ってもOKだよ。

締め切りは1月20日の消印まで有効。さて、今月のプレゼントは①川崎大師で買っただるま…各1名様（色は編集部に任せてね）②ジェネシスソフト『ジ・ウーズ』……1名様。イラストの投稿や、セガフリークスでこんなカードを出してほしい、なんてリクエストも待ってます。

バレンタイン 2.14発売 対決！ 新作速報

年に1度のウハウハの日、バレンタイン・デイに2つのぎゃるるんなタイトルの発売が決定！ 彼氏に買ってあげてごきげんをとるのもいいかも。まあふたりで楽しむのがいちばんかな。

サクラ大戦 花組通信
●セガ●バラエティ●4800円

い占性相のと人六組花 超豪華相性占い

↑インタビューや相性診断など、新聞仕立てで面白さ満載！
←シャトルマウスに対応してます。応募券で「あいらん♡バンダナ」も当たるらしいぞ。

だいな♡あいらん
●ゲームアーツ●インタラクティブコミック●6800円

小林真文の あの方と私 Special

色つきなんて久方ぶりね 山本♡
色を塗る喜びを皆さんにもわけてあげたい♡
こらこら手を抜くんじゃねえ
すてきな色をぬってね♡

ソニック THE FIGHTERS
ドン
ドン
ドン
なんてったってスペシャル なんだからもう 無礼講よね!!!

バイーン
という位 無礼講かしらねッ
わ〜!?

招福 ベガさま♡詩織の ラブラブ福笑い
いつ迄も新年気分でいたいとお嘆きの貴兄にこんなフロクもつけてみようかね!!!
パーツを切りとって遊んでネ♡
※こすると カミのニオイがします あと インクのニオイとか…
＜失敗例＞
が〜〜ッ

ぬ〜もっと"あの方と私"にふさわしい内容で描いてようん…
書きぞめっ
我が生涯に一片の悔い無し
ばっ ばっ

きゃあああ だって個人的にアキラさんには何の感情も…
………

そんなにリオンがお気に入り?
うん…♡
このアタリ…♡

"ファイターズメガミックス"のリオンがね…
勝利ポーズの
カメラワークの後ろ〜激しい

例えば〜"伝説の木の下で告白♡もしアキラならどうする"とか
ひじ ひじ ひじ ひじ?
ゲット!
ひょ

でもね… でもね…
伝説の木の下に——

リオンさんがいたら大喜び♡
わに わに
いやー!ッ
きゃ〜

でもね…もうただのリオンじゃあ満足出来ない身体になってしまったの
………
はい?

誰だおめ〜〜
い〜ん♡
みたいな〜

よくいるじゃん… スターのそっくりさんとかで ある角度はくりそつだけどみよ〜〜〜に背が低いとか ミュージカンジ もこれ見たさに百本ノックよ……

リオンらしく見える角度の勝ちポーズだとソンした気になるし…
も自分がわからない



あと96年度印象に残ったキャラといえば…
キャラといえば？
アスカ〜〜
アスカアスカ
アスカアスカアスカ〜〜〜ッ
…"戦国ブレード"の風雲はだか侍アインかなぁ…
うれ濃ゆい…



…つーかうちではゲームにこの手合いのキャラがいると「真弓さんの恋人♡」と一方的に決められ他のキャラ使うの許されないの…
ゲレルトしかりブラックロータスしかり…
→発売前から運命決定
ほら〜ダーリンだよ〜心の恋人だよ〜使いなよ〜
↑こいつが…



じゅげむ編集部（ペット兼相場師）えもやん
まふみさん「戦国ブレード」買いました？オマケの「ときめきアイン占い」やりました？
←彩京マニア



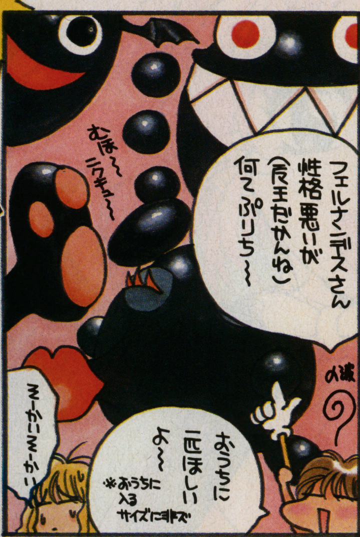
占いにどれ位パターンあるかためしたんですけどっ40分は見れますよッッ
あああっ
君こそはだか侍の恋人にふさわしい伝説の「男気あふれる大陸」で一生幸せに暮すがよい……



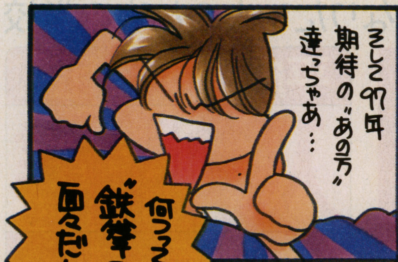
あとはね…フェルナンデスかしら…♡
わくわく7
まるるんのモチモチした使用感もスキ♡
えーと…



これ！
それセルバンテスさん…
おしいね！



フェルナンデスさん性格悪いが（魔王だかんね）何てぷりち〜
むほ〜ニクキュ〜
の誠
おうちに一匹ほしいよ〜
※おうちに入るサイズに非ズ
そーかいそーかい



そして97年期待の"あの方"達っちゃあ…
何つっても"鉄拳3"の面々だあ!!!



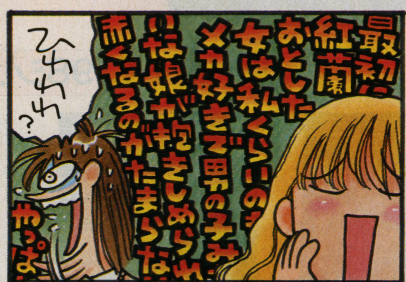
ポールが46歳!!!
吉光既に人でなし…
むちゃもえ〜
一八の息子!?
あっさり19年後だなんて何て大胆な設定なんだ〜〜しびれる〜〜〜ッ



ワン・ジンレイ生きてたら百三歳っス！たぶんもう死
……いいからネ君はもう黙ってて……
風間準はどんな階教したのかなあ



風間準好きなの〜
あと96年は「サクラ大戦」の紅蘭かなぁ
目がやすらぐぅ〜
!?



最初に紅蘭おとした女は私くらいのもメカ好きで男の子みたいな娘が抱きしめられ赤くなるのがたまらないな
ひわわわ？
やっぱ



この夜私は山本に「実は女しか愛せないの」とカミングアウトされる夢を見る…
上人下山本のコメント「なにい〜あそうジ」
ラ〜ん
ラ〜ん
…母さんピンチです…



ついでに夫のお気に入りも聞いてやろう
96年はドルカスとバル・バス・バウ!!!
バーチャロン



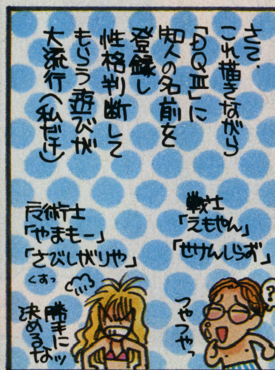
97年度期待の…ドルカスとバル・バス・バウ!!!
バーチャロン2



…一生ロボ蓄生と遊んでな…
おとくカルエッジのソフィーテイアのしりとスタグラのジェーニーのしりやっぱバル・バス・バウのしり〜
ぽろり
しり



でも2Pあるとゆったりしてるコト♡
だから色塗れってのよ…
ぬりえ
皆さんはどんなキャラが心に残りましたの？
↑とってつけたよ〜…に



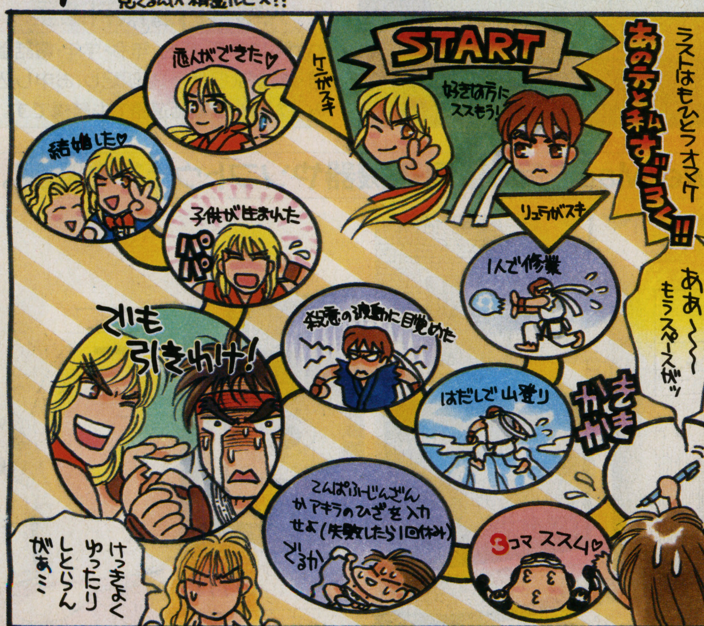
さて、これ描きながら「DQIII」に知人の名前を登録し性格判断してもらう遊びが大流行（私だけ）
戦士「えもやん」「せけんしらず」
魔術士「やまもー」「さびしがりや」
くすっ
つやつやっ
勝手に決めるなッ



遊び人「まふこ」「らんぼうもの」
何だとてめ〜!!
オレが決めたんじゃな…



僧侶「おっと」「くろうにん」
シャレにならんやめやめやめーッ
見てるんか精霊ルビス!?



ラストはもひとつオマケあの方と私すごろく!!
START
好きな方にススもう！
ケンがスキ
リュウがスキ
恋人ができた♡
結婚した♡
子供が生まれた
ポ
1人で修業
殺意の波動に目覚めた
はだしで山登り
こんぱるふーじんざんかアキラのひざを入力せよ（失敗したら1回休み）
でるか
3コマススム♡
でも引きわけ！
ああ〜もうスペースがッ
かきかき
けっきょくゆったりしとらんがあ…



飯野賢治の世界ふらふら日記

第5回「ローマもゲームも1日にして成らず」

「あけまして、おめでとう」と言うのは、チト遅いとは思いますが、この年末年始はどう過ごされましたか?・ワープは『エネミー・ゼロ』の中ヒット記念として、『エネミー・ゼロ』も一段落しない、クリスマスの昼から大ヨーロッパ旅行に行って参りました(疑う方も多いと思われますので、先に書きますが、本当にこの原稿は日本に帰ってきてから書いています。なんと、おそるべき入稿スケジュール!)。今回はその2週間の思い出を書いてみたいと思います。

というわけで、普通にいくと第5回目の舞台は「ヨーロッパ」となってしまいますが、前回が「ロンドン」なのに、何で今回「ヨーロッパ」だ?という単位の問題も感じますので(第1回目が「恵比寿」というところに規模の問題も感じる)、そのツアーの中から、心(舌)に残った「ローマ」を舞台としてみたいと思います。

今回の旅行の内容を詳しく言いますと、日本→ロンドン→パリ→ローマ→フィンランド→ロンドン→日本という、大ツアーになりまして、一応、本当に『エネミー・ゼロ』の中ヒット(現在50万本)を記念(と言っても、旅行を予約したのは発売前なので、予測)しての、スタッフ旅行です(ちなみに、去年の春のアメリカ旅行同様、今回もメンバーのカミさん&彼女も参加しています。一人60万として…あぁ旅行費用の請求が怖い)。実はワープの半分のメンバーにはローマは2回目でして、というのも「Dの食卓2」(それはどうなったんだという話もありますが、さらっと軽く逃げます)の取材でルーマニアに行ったときの帰りに遊びに寄っているのです。この時は1日しかなかったのですが、その時の印象が強かったので、今回のツアー地に選ばれました。

ローマと言えばイタリアなので、僕の好きな「サッカー」とか「イタ飯」とか「マリオ」とか(関係ないですが、僕は『マリオカート64』の出来にかなり不満です、宮本さん)、いろんなナイスな要素が詰まっています。アメリカに住むニンジャファンが日本に行くようなものです。なので(そうか?)、前の都市のパリから「あと何日でローマ」とエッフェル塔の夜景が映る、セーヌ河の深い流れを見ながら、カフェを飲んで、ニセ・カヒミカリィの気分で興奮していました。

で、ローマです。残念ながら、当然サッカーはやってなかったんですけれども、イタ飯は食いました。いつもは僕は、朝ちょっと食べて、昼食べられなくて、夜いっぱい食べて、夜中も食べるという、病院に貼ってある「ダメな食生活の見本」のような食生活を送っているのですが、この時ばかりは、朝から晩まで食べられる可能な回数のイタ飯を食べて、食べて、食べまくりました。しかも今回のターゲットは「ピザ」でもなければ「パスタ」でも、ナゼかイタ飯の前に必ず出てくる「ポッキー」のようなナゾの食べ物でももちろんなく、全ては「リゾット」集中攻撃です。

結果は「本当に美味しかった!」。ワイルドマッシュルームのリゾットも魚介類のリゾットもイカ墨のリゾットもみんなうまかった。きっと今年はリゾット大ブームだ(個人的に)。待ってろよ「サバティーニ」。と、一人国立競技場大ウェーブ状態なのですが、みなさんは「リゾット」好きですか?もしくは知っていますか?もし、知らない人がいたら、あなた大損です。「漂流教室」を読んだことがないとか、花火を見たことがないとか、アイスミントティーを飲んだことがないとか、モノポリーをやったことがないとか、背中の骨を鳴らしたことがないとかいう並の損です。大損です。食べたほうがいいです、すぐに。今すぐNTTのハローダイアルに電話して、一番近くでリゾットが食べれる所を聞いて、レッツ&ゴーしてください。もし、美味しくなかったら、その店がマズいんです。そのくらい美味しいんです。(なんだか、文体が「ゲーム批評」調になってきたので、戻します)と にかく、良かった。アンティパストからセカンドからメインまで、何枚もお皿をテーブルに並べてゆっくりとゆっくりと、美味しいリゾットのようにスジは通しながらトローンとたっぷり食べるランチは『エネミー・ゼロ』で馬のように忙しかった僕に、西村知美並のトロリンさを与えてくれました(関係ないが、関根勤の西村知美のマネは必見です)。

しかし、あのイタリアが持つダレていないトロリンさは何なのでしょうか。忙しいゆったりさは何でしょう。だって昼飯2~3時間かけて休みながら食べるのよ。お店だって1時から4時くらいまで閉まっちゃうんだもん。じゃあダラダラしたダメな国なのかと言うと、サッカーやれば上手いし、フェラーリも作る、ファッションのメインだし、あのすばらしい芸術、と、技術的にも文化的にも素晴しい国なのです。でも、あの長いランチとか、昼も日曜も休む店とか、陽気なフニャけた笑いとか見ると、どうしてこの国がサッカーが上手かったり、フェラーリ作れたり、ジョルジオ・アルマーニだったりするんだろうとか、なんであんなデレっとした陽気な店員が、パスタ作らせると完璧な茹で時間のアルデンテなものをつくれるのだろうかと、彼等にはいつ真剣な時があるのだろうと、考えてしまいます。



illustration by Kenji Eno

でも僕は今回の旅でわかりました。あの朝日を逆光に堂々と構える「コロッセオ」をみてわかりました。彼等は焦ってないのではないでしょうか。何千年も前の巨大な歴史的建造物が町のあちこちにあるローマでは、歴史の長い時間の中に生きている自分のリズムを感じられるのではないでしょうか。と、今回フォロ・ロマーノの残骸に腰をかけながら、朝日を浴びるコロッセオを見て考えました。何千年も前からこうやって人間は生きていて、それはものすごく長い時間なんだけど、その何十分の一というこれまた長い時間を自分は生きて行くんだ。常に焦る必要はなくて、パスタだったら茹で上げるそのタイミングが大事で、サッカーだったら試合の流れを作るそのリズムこそが大切なんだということを学びました。こんな僕がやっと気付いたことも、コロッセオに住む何百匹もいるネコはとっくに知っているかのような顔をしていました。

人生26年にして、「今日できることは今日やる」ではなくて、「今日やったほうがいいと思ったら今日やる」なんだなぁと、遥か西のゆったりした町で学びました。



いいの　けんじ
(株)ワープ代表取締役。1969年東京生まれ。『エネミー・ゼロ』いかがですか。年末はヨーロッパをふらふらしてきました。大好きなブランド「HUGO BOSS」のモデルもやりました。髪を切ろうと思ってます。今年もよろしく。

知らなくてよかった!?

ゲームの文字の大研究

普段何げなく読んでしまっているゲーム中の文字。しかし、現在の水準に至るまでには、長い年月の積み重ねがあったのです。

構成・文／門司面雄(HAM・スタジオ)

テレビゲームと文字の関係が密接になった頃

任天堂ファミリーコンピュータが発売されてから早や14年目となり、時代はすっかりと32ビットマシン全盛期になっております。昨年にはNINTENDO64も発売、今年は松下電器様よりM2というマシンも発売の噂、64ビットの世界にさえ展開しそうであります。8ビットでありましたファミコンの8倍…グラフィック、音楽などはもう、かなり凄いことになっておりますね。私がファミコンを購入いたしましたのは世が正に『スーパーマリオブラザーズ』一色となった85年のこと、いやはや…。では、そろそろ本題に。

普段何気なく目にしている、そう、この文章もそうなのでございますが、文字にはいろいろな大きさや形があるのでございます。現在、写研という写植の会社にある文字の数だけで約350種類あり、その中からデザイナーや編集者が考え、選び、書かれた原稿に指定をいれるわけでございます。申し遅れましたが私、以前に少々広告デザインの仕事をかじったことがございまして。いえ、最近はDTP化が進んでおりまして、少々かってが違う部分もありますが、基本的な読者の目の動きは変わらないと思うのでございます。見出しなどには太くてごつい形の書体、太くてごつい文字が何千と続いていたらば読みにくいわけですから、大量の文章などには、小さく細く読みやすい形の書体を選んだりするわけでございます。さらに同じ文字の形でも細、中、中太、太、特太などの太さの違いもあります。さらにその文字を細くしたり、平たくしたりもできるわけです。左にウンチクをば垂れておりますので、ご参考にひとつ。他にもカタカナしかない書体、アルファベットと数字のみの書体などもあるのでございます。

復活の呪文を書き写していたあの頃に、戻りたいような戻りたくないような…。

さて、ファミコン初期の頃、ゲームに出てくる文字といえば、PUSH START、SCORE、1PLAYERなど、後はちょっとしたメッセージ程度で、ほとんどアルファベット&得点にしか文字は使われておりません。アクション、シューティングゲームの際は、それでかまわないわけでございますが、アドベンチャーやロールプレイングゲームでは、そうはいかないわけです。ファミコンにアドベンチャーゲームが初登場したのは85年11月、エニックス社は『ポートピア連続殺人事件』、かの堀井雄二氏のパソコン版からの移植でございました。当時はまさにアクションゲーム全盛、謎解きゲームという新鮮な切り口にユーザー達はハマリにハマったのです。が、今では考えられないことに、セーブが出来ないため、最後まで一気に進まねばならない難点があり、その後に続くソフトは中々現れませんでした。

しかし、86年1月ファミコンディスクシステムの登場により、その特殊機能であるセーブ&大容量を活かした、物語性の高いゲームが急激に増えていくのでございます。その第一弾『ゼルダの伝説』は初の本格ロールプレイングと言われております。が、アクション要素が強い。やはり、文字を読み謎を追うゲームといえば86年5月、エニックス社より発売された『ドラゴンクエスト』でございましょう。人気マンガ家、鳥山明氏のイラストと、その素晴らしいゲームシステムによりジワジワと売れていくのです。ゲームを中断し、続きが遊べるパスワード〝ふっかつのじゅもん〟システムにより、ゲームと文字の密接な関係が始まるのでございます。87年4月に発売された『森田将棋』に初のバッテリーバックアップ方式が採用され、その後のソフトに定着するまで、ユーザーは、このパスワードに悩され続けるのでございます。

書体 とは？　ズバリ文字の形である。下記の様な明朝体、ゴシック体を始め、四角く太いゴナ系、角の丸いナール系、歌舞伎などでみかける勘亭系など、たくさんの種類がある。ちなみに文字のサイズは級又はQ数で示し、この文の大きさは10級である。

明朝体　しんでしまうとはなにごとだ！
↑止め、羽ね、払いがしっかりある文字。

ゴシック体　しんでしまうとはなにごとだ！
↑線の太さが一定で、基本的な文字。

太ゴシック体　しんでしまうとはなにごとだ！
↑上の書体の線の幅がより太い文字。

字間 とは？　読んで字の如く、字の間の幅のことである。書体により空きをつめたり広げたりし、読みやすく調節しなければならない。

しんでしまうとはなにごとだ！
↑ここの幅のこと

行間 とは？　読んで字の如く、行の間の幅のことである。一般的には、級数にプラス3した幅が読みやすいとされている。

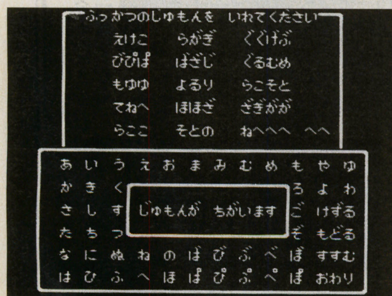
ここの幅のこと→
おお　ゆうしゃ！
しんでしまうとはなにごとだ！

長体 とは？　書体の高さを変えずに、幅に変型をかけ、細長くすることである。長1、長2、長3、長4などと段階で指定ができる。

しんでしまうとはなにごとだ！
しんでしまうとはなにごとだ！←長体をかける

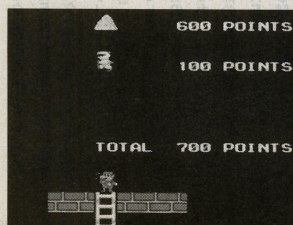
平体 とは？　幅を変えずに、高さに変型をかけ、平たくすることである。こちらも段階で指定できる。ちなみに変型してない文字は正体という。

しんでしまうとはなにごとだ！
しんでしまうとはなにごとだ！←平体をかける



↑思い出深い『ドラゴンクエストⅡ』。最長52文字の呪文を、写し間違えて何度泣いたことか…

←84年5月に発売された任天堂「ゴルフ」シンプルである



←84年7月に発売されたハドソン『ロードランナー』の面クリア時の得点画面

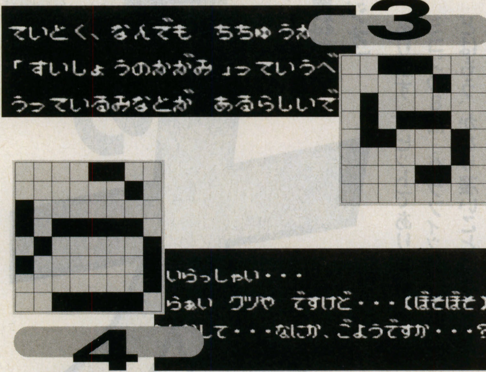
物語が長くなるにつれパスワードも長くなる

文字を読んで進む、ロールプレングゲームが『ドラゴンクエスト』以降、様々な物語を提供し続け、ユーザーの好きなジャンルナンバーワンとなり、現在に至るわけでございます。かくいう私もたくさんのゲームで遊んできました。いや、いるのでございますが、途中で投げ出してしまったものも、まあるワケです。初期の頃に多かったのは先程述べましたパスワードミスでございます。『ドランクエストⅡ』の最長52文字を写し取るだけでもそれはそれは…。中でも紹介したいのが、87年10月にアスキー社より発売された『破邪の封印』でございます。上の写真をご覧ください。数字とアルファベットのみで、この数最長119文字、間違えない方が無理というものでございます。



読みにくい文字でやる気をなくすこと

『ドラクエ』以降発売されたファミコンのロールプレイングソフトは全般的に、横組みで、1ライン25文字以内、ひらがな中心、固有名詞はカタカナ、字間、行間は『ドラクエ』とほぼ同じ、句点は使わず、区切るところは一文字開け、読点で閉める。という文法を確率していきます。ただ、微妙に違ってきますのが〝書体〟なのでございます。ファミコンの基本的な文字サイズ、8ドット×8ドットの中で、家庭用テレビモニターのにじみなどを計算に入れ、各ソフトの個性にあったデザインをしていくわけでございます。が、どうも読みにくく、あくまでも私がですが、投げ出してしまった3本のソフトがございます。それらを、読みやすい①『ドラクエ』の文字と並べて見てみることにいたしましょう。ちなみに②が87年6月発売、データイースト『闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光』③が91年3月発売、光栄『大航海時代』④が91年7月発売M&M『おたくの星座』でございます。



それぞれに出てくる長めの文章を並べた上、それぞれで使われている〝ら〟という文字を拡大して見てみますと、読みやすい①の文字より、平たい作りになっているのがお分かりになりますでしょうか。8ドットの左右いっぱいを使っております文字が多い場合、それが続くことによって隣の文字との距離が近くなり、見た目が窮屈に感じるわけで、読みにくさの原因はその辺りにあったのでございます。

日本語を美しく見せる縦書きと漢字の導入

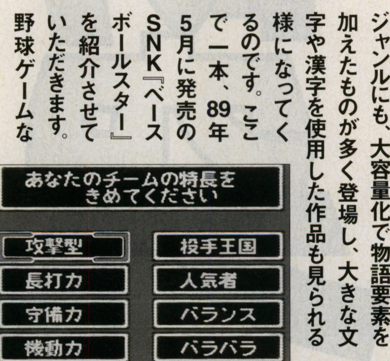
日本語の文章といえば縦書きが美しいとされているのでございますが、ファミコンの世界で初の縦書きとなったソフトは87年9月、任天堂よりディスクシステムにて発売された、アドベンチャー『新・鬼ケ島』となるでしょう。横書きの文字を読み慣れておりましたユーザー達は一瞬、戸惑いをみせつつも、昔話を題材とした優れたシナリオにより、ゲームに没入することができたのでございます。



その直後、87年10月に発売された『桃太郎伝説』は、初の漢字が本文に使用された例でございます。写真の様に心、両、技など限られた種類ではございますが、ファミコンロールプレイング史に名を残したものでございます。こちらも昔話を題材とした作品であり、漢字の導入は必然的だったのでございましょう。

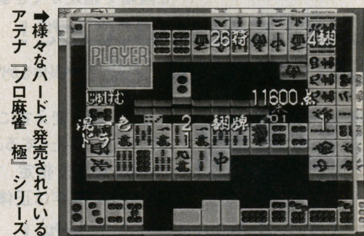
大容量ロムの登場にてディスクシステム衰退

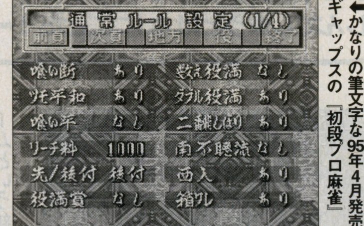
87年も後半になりますと、大容量ロム&バッテリーバックアップ付のソフトが続々と登場し、それに伴い、発売当初は大容量とセーブ可能が売りでありましたディスクシステムが、衰退していくのでございます。その後90年にスーパーファミコンが登場するまで、ファミコンは良作ソフトをたくさん産み出します。ロールプレイング以外のジャンルにも、大容量化で物語要素を加えたものが多く登場し、大きな文字や漢字を使用した作品も見られる様になってくるのです。ここで一本、89年5月に発売のSNK『ベースボールスター』を紹介させていただきます。野球ゲームな

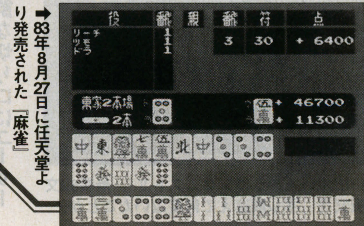


麻雀ソフトの漢字

アダルト層を中心に根強い人気の麻雀ソフト。中国四千年のこの遊技は当然、漢字がメインとなります。ファミコン初期はいったいどうなっていたのか調べたところ、本体翌月に発売された初のソフト任天堂『麻雀』は、しっかりと漢字が使われているのです。役名こそカタカナではありますが、画数の多い飜や親なども漢字使用で「さすが任天堂」という感じ。容量が増えた87年頃には役名さえ漢字のソフトがほとんどとなり、さらにスーファミともなると、筆文字のような迫力ある書体もたくさん出現。現在に至ります。


➡様々なハードで発売されているアテナ『プロ麻雀 極』シリーズ


⬅かなりの筆文字な95年4月発売ギャップスの『初段プロ麻雀』


➡83年8月27日に任天堂より発売された『麻雀』

GAME年表

1983
- 7月15日 任天堂 家庭用ゲームマシン ファミリーコンピュータ 発売
- 8月27日 初の漢字タイトルソフト 任天堂『麻雀』『五目ならべ』発売

84
- 7月23日 ファミコンに他メーカー参入 第一弾 ハドソン『ナッツ&ミルク』発売
- 9月7日 ナムコ 参入第一弾『ギャラクシアン』発売
- 11月8日 ナムコ第二弾『ゼビウス』発売 ファミコンブームのきっかけに

85
- 9月13日 任天堂『スーパーマリオブラザーズ』発売 ファミコンの台数飛躍的な伸び
- 11月29日 ファミコン初のアドベンチャー エニックス『ポートピア連続殺人事件』発売

86
- 2月21日 任天堂 ファミコンディスクシステム 発売 第一弾ソフト『ゼルダの伝説』同時発売
- 5月27日 エニックス『ドラゴンクエスト』発売

87
- 1月26日 エニックス『ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々』発売 ドラクエブームの火付け役
- 4月14日 初のバッテリーバックアップソフト セタ『森田将棋』(FC)発売
- 10月30日 NEC PCエンジン 発売
- 12月18日 スクウェア『ファイナルファンタジー』(FC)発売

88
- 2月10日 エニックス『ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ』(FC)発売
- 10月29日 初の16ビットマシン セガ メガドライブ 発売
- 12月4日 初のCD-ROMマシン NEC PCエンジンCD-ROM² 発売
- 12月17日 スクウェア『ファイナルファンタジーⅡ』(FC)発売

89
- 4月21日 携帯用ゲームマシン 任天堂 ゲームボーイ 発売

1990
- 2月10日 エニックス『ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち』(FC)発売
- 4月27日 スクウェア『ファイナルファンタジーⅢ』(FC)発売
- 10月6日 カラー携帯用ゲームマシン セガ ゲームギア 発売
- 11月21日 任天堂 16ビットマシン スーパーファミコン 発売

91
- 7月10日 SNK ネオジオ 発売
- 7月19日 スクウェア『ファイナルファンタジーⅣ』(SFC)発売
- 12月20日 メガドライブ専用 CD-ROMマシン

がらチームを育てていく要素があるこのソフト、大きな文字と難しい漢字もクッキリハッキリの、非常に目にやさしいこの書体。私、隠れた名作と信じておるのでございます。

スーパーファミコンの登場とシリーズ作品

90年11月に任天堂スーパーファミコンが発売。ファミコンで人気のあったロールプレイングゲームのほとんどの続編が、スーファミで制作されるのでございます。

まず発売されたのが91年7月『ファイナルファンタジーIV』で、16ビットマシンならではの素晴らしいグラフィックを披露したのですが、文字の方はファミコン文法を活かしたまま、漢字の使用もございませんでした。92年12月に発売となった『V』にて漢字初採用、94年4月発売の『VI』は漢字も増え、ウインドウも広がり、行間もつまり、より豊かなストーリーが展開されていくのでございます。そして今年1月31日には続編の『VII』発売。マシンを32ビットのプレイステーションとし、新たなる文法が展開されるのでございましょうか。注目しております。

⬇『ファイナルファンタジーV』より

ほんとよ！！
大きな竜が
北の山に飛んでいったのよ！

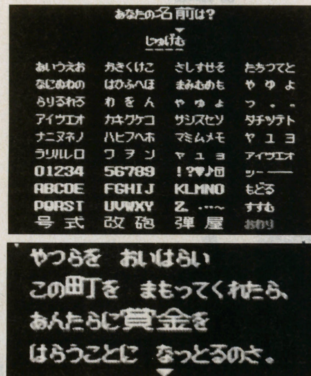
⬇『ファイナルファンタジーVI』より

世界が引き裂かれ、あちこちで
封じられていた、いにしえの怪物が
よみがえった。デスゲイズやフンババ…
そして伝説の8ぴきの竜が……

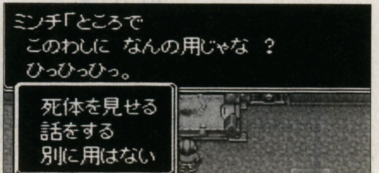
もう一方の雄『ドラゴンクエスト』シリーズは90年2月にファミコンで『IV』が発売されたこともあり、92年の9月がスーファミ初『V』の発売。下の写真の様に、文字はグッと大きくなり、漢字も大量に採用。リメイクの『I・II』そして『VI』、さらに96年末に発売されたリメイク『III』と、その文法は確固たるものとなっておりさすがの風格なのでございます。

*「古い書物によると
この世界は 巨大な竜の神さまが
治めているそうです。

一風変わった書体を見せたのが、93年3月に発売された『メタルマックス2』でございます。自分の名前に6文字だけ漢字が使用でき、会話本文内にも、写真の様に通常文字の倍角以上の漢字が使用されておるのでございます。と言いましても決して読みにくいわけではなく、逆に特徴的でいい味をだしております。95年の9月には『I』のリメイクである『メタルマックス・リターンズ』も発売されており、同じセリフの場面を並べてみますと、4年の月日の長さと技術の進歩を感じるのでございます。







自らの夢を馳せ文字と向き合うこれから

長々とゲームと文字について語ってまいりましたが、そろそろ終わりに近付いているようでございます。最後に、95年3月アスキーより発売された『RPGツクール SUPER DANTE』の話しをしながら締めてみたいのでございます。

へいし：ウドガル城は、どうしたんでしょう…。

このソフト、自前のスーファミでロールプレイングゲームが作れるという画期的なものでございまして、これで私の夢描く、理想の書体、大きさ、字切りにて、素晴らしい作品が作れるのではないかと考えたわけでございます。早速買ってはみたのですが、これまた書体がどうも…。サンプルを遊んでみましても、字間、行間ともに窮屈、行換え位置もなんとも妙で、サンプルさえこうならば、自ら納得いくものを作ることは不可能と、断念した結果となったわけでございます。

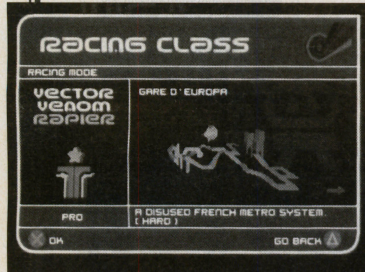
しかし時は流れ、現在主流は32ビットマシンでございまして、表現の枠が広がり、個性的な作品も数多く見られます。この先ならば、私の理想の文字が目の前に現れるのではないかとも考えております。たかが文字、されど文字、またの機会がございましたら、16ビットマシン以降のウンチクも踏まえまして、皆様の前に現れたいと考えてございます。それでは。

年	日付	出来事
92	9月27日	セガ メガCD 発売
	9月27日	エニックス『ドラゴンクエストV 天空の花嫁』（SFC）発売
	12月6日	スクウェア『ファイナルファンタジーV』（SFC）発売
93	12月18日	エニックス『ドラゴンクエストI・II』（SFC）発売
94	3月20日	業界初の32ビットマシン Panasonic 3DOリアル 発売
	4月2日	スクウェア『ファイナルファンタジーVI』（SFC）発売
	9月9日	SNK ネオジオCD 発売
	11月22日	セガ32ビットマシン セガサターン 発売
	12月3日	SONY32ビットマシン プレイステーション 発売
	12月23日	NEC32ビットマシン PC-FX 発売
95	7月21日	任天堂 バーチャルボーイ 発売
96	6月23日	初の64ビットマシン 任天堂 NINTENDO64 発売 第一弾ソフトは『スーパーマリオ64』『パイロットウイングス64』セタ『羽生将棋』の3本
97	1月31日	スクウェア『ファイナルファンタジーVII』（PS）発売

こだわりの欧文書体

文字というのは、何も日本語だけではない。プレイステーションで展開された洋ゲーの中の1本『ワイプアウト』は、イギリスのデザイナーズパブリックという有名なデザインチームが、グラフィックデザインをしており、その世界では元祖である、特徴的なテクノ系書体や、マークは個性満点。ゲームではなくデザインで購入するファンも多い。

もう一本は『フロントミッション』ここで登場するコマンド全般に使用されている文字は、開発会社ジークラフトのグラフィックデザイナーがこだわって、作り込んだ書体である。世界観にマッチしたメタリックでサイバーな雰囲気は、他のゲームとは異なる輝きを放っている。



⬆こちらは96年11月にSCEIより発売された続編『WIPE OUT XL』



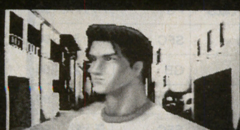
⬆95年2月にスクウェアより発売された『フロントミッション』

気になる！ヒューマンの書体は何故細いのか？

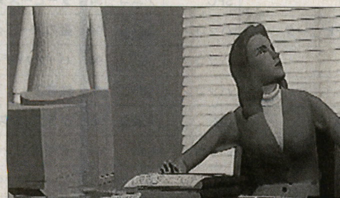
89年にPCエンジン『ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ』でデビュー。サッカー、F1、テニスなどスポーツを題材とした作品を次々と発表、その堅実な作りで、安心して遊べる信頼できるメーカーに。そんなヒューマンソフトのほとんどの文字が細長いことに気付く人も多いだろう。スポーツ作品全般、SFC『セプテントリオン』、PS『トワイライトシンドローム』そして近作『クロックタワー2』に至るまで、見事なまでに細長いのである。そこで何故か？を問い合わせようとした処、担当者がつかまらず、今回は解明できなかった。次の機会があれば必ずその謎に迫りたい。

⬇89年6月発売『ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ』その後脈々と続くシリーズの始めの1歩である





⬆94年12月発売『スーパーファイヤープロレスリング スペシャル』。エディットモードで使える漢字も凄い量だった

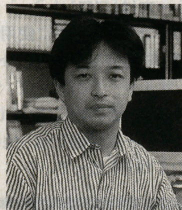


⬅96年12月発売のPS版『クロックタワー2』

じゅげむ100選

山下 章責任編集

業界を代表する10人の選考委員が、テレビゲーム史に残る名作100本を選び出した。定期会議で、このラインナップは随時更新されていく予定。あなたのゲームライフに役立ててほしい。



山下 章●スタジオベントスタッフ代表。日本ソフトウエア大賞審査員。ゲーム関連書籍多数。

対戦格闘ゲームにおける進化とは?

西谷氏と話して思ったこと

『ストリートファイターII』のゲーム・デザインを担当して、対戦格闘ゲームというジャンルを世に確立させた、現・㈱アリカ代表取締役の西谷亮氏に、お話をうかがう機会があった。「対戦格闘ゲームは、今後どのようになっていくと思いますか?」――そう尋ねたところ、氏はつぎのように答えてくれた。

「劇的な進化を遂げることは、おそらくないでしょう。ただし、すべての物事には“持って生まれたテンション”というものがあると思うんです。対戦格闘ゲームは、そのジャンル自体のテンションが最初から高いので、いまの人気はつづいていくんじゃないですかね」

『ストII』が登場したのが、91年春のこと。それから約6年の歳月が経過しようとしているが、いまだに対戦格闘ゲームは、ゲームセンターの主役の座にすわりつづけている。

その作品を通じて、見知らぬ相手(あるいは親しい友人)と交わすプレイング・コミュニケーションの面白さ――それこそが西谷氏の言う「対戦格闘ゲームのテンションの高さ」であり、『ストII』がテレビゲーム史に名を残すことになった最大の要因であろう。

しかしながら、この6年間に同ジャンルがどれほどの進化を遂げたかということになると、それは決して速き歩みではなかったように思える。歴史に読点を付けられた作品は数えるほどしかないし、革新的と言われたポリゴン格闘にしても、その多くは、『ストII』の提案に“3次元に見える”というテイストを加えたものに他ならないからだ。

けれども、それを悲観的に捉えてばかりいることもない。ゲームソフトには、テレビゲームの進化の樹系図に幹を作り上げるものと、そこから枝を派生させていくものの2種類がある。『ストII』という発明品が作り上げた太く長い幹に、どのような枝を付けられるか――それを眺めているのもまた、ゲームの楽しみかたの1つであると思うのだ。少なくとも、人気シリーズの最新作がゲームセンターに入荷されたとき、目を輝かせて群がっているフリークたちは、そういう楽しみかたを知っている。

枝の先に新たな枝が継ぎ足され、次第に樹木が大きくなっていく。あらゆるジャンルにおける、テレビゲームの進化とは、そういうことなのかもしれない。



100選に入っている対戦格闘ゲームは、『ストII』シリーズ、『バーチャファイター2』『鉄拳2』の3作品だけである

じゅげむ100選リスト(1996.8.12選考会議より)

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM2、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM2のことを指します。

タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84
ボンバーマン	FC	ハドソン	85
スターラスター	FC	ナムコ	85
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス	86~
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86
信長の野望 全国版	パソコン	光栄	86
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂	86~
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア	87~
新・鬼ヶ島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87
ロックマン/ロックマン2	FC	カプコン	87~
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87
ウィザードリィ	FC	アスキー	87
R-TYPE I/II	PC-Hu	ハドソン	88~
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88
プロテニス ワールドコート	PC-Hu	ナムコ	88
テトリス	GB	任天堂	89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89
クインティ	FC	ナムコ	89
スウィートホーム	FC	カプコン	89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89

タイトル	ハード	メーカー	発売年
究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89
パイロットウイングス	SFC	任天堂	90
F-ZERO	SFC	任天堂	90
ファイヤーエムブレム	FC	任天堂	90
A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90
シムシティー	SFC	任天堂	91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91
レッスルボール	MD	ナムコ	91
アドバンスド大戦略	MD	セガ	91
バトルトード	FC	メサイヤ	91
メタルマックス	FC	データイースト	91
アトラス	パソコン	アートディンク	91
弟切草	SFC	チュンソフト	92
マリオペイント	SFC	任天堂	92
ストリートファイターIIシリーズ	SFC他	カプコン	92~
ぷよぷよ	MD	セガ	92
ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92
スーパーマリオカート	SFC	任天堂	92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92
天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92
スターフォックス	SFC	任天堂	93
マリオとワリオ	SFC	任天堂	93

タイトル	ハード	メーカー	発売年
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93
ナイトトラップ	メガCD	セガ	93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93
プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93
AQUAZONE	パソコン	9003inc.	93
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94
MOTHER2 ~ギーグの逆襲~	SFC	任天堂	94
リッジレーサー	PS	ナムコ	94
ミスト	パソコン	インタープログ	94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
いただきストリート2 ~ネオンサインはバラ色に~	SFC	エニックス	94
A.IV.evolution	PS	アートディンク	94
真・女神転生if…	SFC	アトラス	94
TOWER	パソコン	オープンブック	94
Same Game	パソコン	フリーウェア	94
リブルラブル	SFC	ナムコ	94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
DOOM II	パソコン	イマジニア	95
マリオのピクロス	GB	任天堂	95
テーマパーク	パソコン	EAV	95
Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95

タイトル	ハード	メーカー	発売年
アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
金沢将棋'95	PS	セタ	95
バーチャファイター2	SS	セガ	95
テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ	95
不思議のダンジョン2 ~風来のシレン~	SFC	チュンソフト	95
バーチャコップ	SS	セガ	95
タクティクスオウガ	SFC	クエスト	95
Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン	95
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ	95
レイヤーセクション	SS	タイトー	95
新日本プロレスリング闘魂烈伝	PS	トミー	95
BOXER'S ROAD	PS	NEW	95
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	95
RPGツクール2	SFC	アスキー	96
第4次スーパーロボット大戦S	PS	バンプレスト	96
実況パワフルプロ野球3	SFC	コナミ	96
ポケットモンスター	GB	任天堂	96
ダービースタリオン'96	SFC	アスキー	96
星のカービィスーパーデラックス	SFC	任天堂	96
バイオハザード	PS	カプコン	96
鉄拳2	PS	ナムコ	96
グラディウス デラックスパック	SS	コナミ	96
デザエモン+	PS	アテナ	96
スーパーマリオ64	N64	任天堂	96
NiGHTS	SS	セガ	96

選考委員(敬称略・順不同) 赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、倉田学、高山正寛

SCHEDULE

攻略本、CD、イベントなど、ゲームに関するアイテム情報満載のスケジュールコーナー

BOOKS ゲーム関連書籍
GAME MUSIC CD ゲーム音楽CD
EVENT イベント
CAMPAIGN キャンペーン

イラスト／山下以登



書名
●発売元
●ハード
●発売日
●価格

「ポケットモンスターカードゲーム」公式ガイドブック
●GB●メディアファクトリー●発売中●1250円
モンスター集めが巷で大ハヤリのGBソフト『ポケットモンスター』の、カードゲームの遊び方が満載の詳細攻略本。この本でまだ見ぬモンスターを発見できるかもしれないぞ。著者はゲーム評論などでお馴染みの元宮秀介氏。

「マスター・オブ・マジッククルーブック」
●ローカス●発売中●1854円
最高の魔導師になるための細かいテクニックや各種族の情報を分かりやすく紹介し、高得点を取るためのノウハウなど徹底解析。初心者でもこの本を読めばキミも世界の覇権を手にできる!!

「自由な仕事と稼げるパソコン」
●アスキー●発売中●1400円
著者船田巧が昨年デザインしたWindows95用縦STG『エデン2』を通して、パソコンを使って大きな仕事していくにはどうすればよいかといった内容をエッセイ風にまとめた1冊。挿画／装画には沢野ひとしが担当。

「ワンダープロジェクトJ2」公式ガイドブック
●N64●エニックス●発売中●1000円
「J2」の主人公機械少女ジョゼットとコミュニケートして、挨拶の仕方からアイテムの使い方まで様々なことを教えるコミュニケーションモードをわかりやすく解析し、ストーリーモードでのジョゼットの大冒険を完全紹介！

「ときめきメモリアル」スーパーコレクション
●ムック●新紀元社●発売中
●2900円・4900円
「ときメモ」ファンなら必ず欲しくなるイラスト&関連グッズを紹介したムック本。店頭ポスター、ガレージキットを始め、クレーンゲームの景品やイベント等で配られた販促品の数々が多数収録されている。また特別限定版はオリジナル香り付きポスターやセル画付き。

「きらめく花たちの聖歌～アンジェリーク・アンソロジー3」
●SS他●光栄●発売中●980円
同人誌作品を集めたアンソロジーの第3弾。今回は新しいメンバーによるオールコミックス本になっており、ギャグからシリアスストーリーまで、バラエティーに富んだ内容に仕上がっている。

「はいぱぁセキュリティーズ」
●小説●ワニブックス●発売中●880円
「はいぱぁセキュリティーズ」が小説になって登場。イラストには当然ゲームの原画担当であるチキンヘッドが描き下ろしている。ゲームでは味わえない小説の「はいぱぁ」を楽しもう！

「メルティランサー～銀河少女警察2086～」完全ガイドブック
●PS●双葉社●発売中●900円
「卒業II」のスタッフが開発した女の子育成SLG。ミーティング・スケジュールモードを徹底解析し、シナリオの流れやイベントも完全収録。この本を読めば好みを女の子との素敵なエンディングが待っている。

「マーヴェラス～もうひとつの宝島～」必勝攻略法
●SFC●双葉社●発売中●900円
3人の少年達が海賊の隠した財宝を探しだすフィールドタイプのアクションAVG「マーヴェラス」。ストーリーの流れに沿って超難解な謎解きを徹底攻略し、数々のアクションシーンを突破できるテクニックを掲載している。

「X-MEN vs ストリートファイター」
●アーケード●新声社●発売中●1480円
アメリカを代表するヒーローキャラたちと「ストリートファイター」シリーズの人気キャラたちが入り乱れて戦う、アーケードで大人気稼働中の対戦格闘ゲームの完全攻略本。

「ドラゴンクエストIII」公式ガイドブック
●SFC●エニックス●1月24日●1300円
壮大なストーリーを徹底攻略し、各アイテム、モンスターなどのデータも完全網羅。新要素・キャラクターの性格付けも解析し、リメイクされた「ロト3部作」完結編「III」のすべてが詰まった1冊。

「天地無用！　登校無用！アニラジコレクション」公式攻略ガイド
●PS●メディアワークス●1月24日●1200円
シリアスな物語とドタバタコメディが大人気の「天地無用」シリーズの最新作。選択肢によってシナリオが分岐するマルチストーリーの流れを完全網羅。描き下ろしイラストなどのヒジュアルも満載し、ファンならずとも楽しめる1冊。

「新スーパーロボット大戦完全攻略ガイド」
●PS●メディアワークス●1月27日●980円
懐かしのキャラが一堂に会する『新～』の魅力を余すところなく盛り込み、完全ルート分岐になるストーリーの流れ、キャラクター・ロボット紹介など完全網羅。また上手なパイロット選びのコツと育て方などコラム的要素も詰まった1冊。

「ファイナルファンタジー大全集」上巻【ワールドガイド】
●書籍●デジキューブ●1月31日
●2800円
シナリオ、世界観、キャラクター紹介を中心に独自の様々な視点からシリーズ別に分析した構成で、モンスター、武器／防具、魔法などを完全網羅。データを分かりやすく解説した資料価値の高い内容に仕上がっている。

「ポケットモンスター大百科」
●GB ●エニックス●1月31日●880円
赤と緑のソフトによって出現率の異なるポケモン全種類と噂のあの1匹も含んだ151匹を、進化の過程ごとに完全網羅した大百科。この本でキミのポケモン図鑑も完成するハズだ!!

「スーパードンキーコング3」打倒クレムリン軍団ミッションファイル
●SFC●新紀元社●1月31日●1000円
「S・ドンキーコング3」の世界観や、ボスキャラ、ザコキャラまでのキャラ紹介を収録。ディンキーとディクシーのチームアッププレイやアニマルフレンドを使った戦法ほか、マップ攻略も徹底解析。

「プリンセスメーカー～ゆめみる妖精～」ガイドブック
●PS●新紀元社●1月下旬●1200円
日常のスケジュールの組み方や効果的なアイテムの使用法、数多く存在する多彩なイベントを紹介しており、あなたの目指すエンディングまでのヒントも解説している。設定イラストも多数掲載。

「マリオカート64　完全攻略本」
●N64●メディアファクトリー●1月下旬●未定
ひとりで遊ぶより、友達との対戦が熱いN64用ソフト『マリオカート64』の完全攻略本。0.01秒を縮めるテクニックや、コースごとの完全攻略など、この本を見ればいつも勝てなかった友達にも大差をつけてゴールできるぞ。

「ロックマン8～メタルヒーローズ～」必勝攻略法
●SS●双葉社●2月中旬発売予定●900円
難度究まる各ステージが徹底攻略されており、連射ができるロックバスター、溜め撃ちチャージショットの使い分け、超強力なボス戦での有効な勝ち方などを収めた攻略本。

「テラ　ファンタティスカ」必勝攻略法
●SS●双葉社●2月中旬発売予定●1200円
キャラクター紹介はもちろんのこと、国務会議、部隊編成、作戦会議、戦闘、国務会議というゲームの流れをひとつひとつ解析した攻略本。戦闘シーンにおける「視界」「指揮範囲」「AP」などの新システムも詳しく紹介。

「デイトナUSA　CIRCUIT EDITION」必勝攻略法
●SS●双葉社●2月中旬発売予定●980円
特性の違う8台の車を細かく解析し、ふたつ追加された新コースを含めて各コースも詳しく紹介。対戦プレイでの駆け引きや、いかにタイムを縮めるかのテクニックなども収録。

「新世代機オールカタログ」
●ムック●新声社●2月発売予定●1480円
PS、SS、3DO、PC-FX、NEOGEO-CD、NINTENDO64各ハードの発売から、1997年3月31日までのタイトル、総数約2000タイトルを完全収録しているムック本。

「ファイナルファンタジー大全集」下巻【ワールドガイド】
●書籍●デジキューブ●今春発売予定
●3000円（予価）
『FFI』～『VI』までの各タイトルごとの攻略がメインで、各種データも完全紹介。またI～VIまでのオープニング／エンディング集やイベント名場面集などを収録したPS対応のCD-ROMが付録で付いてくる。FFVIIオリジナル・ムービーも入ってるぞ!!



CDタイトル
アーティスト
●発売元
●発売日
●価格

「サクラ大戦　帝撃歌謡全集／帝撃歌劇団」
●BMGビクター●発売中●3000円

「SOUL EDGE」完全版オリジナルサウンドトラック
●BMGビクター●発売中●3000円

CDドラマ　電脳戦機バーチャロン「CYBER NET RHAPSODY」
●東芝EMI●発売中●3000円

「ELECTRICAL COMMUNICATION」／GANASIA
●ビクターレコード●発売中●1000円

「FINAL FANTASY VII」／オリジナル・サウンド・トラック
●デジキューブ●2月10日●5800円

「リグロードサーガ2」オリジナルサウンドトラックCD
●徳間ジャパンコミュニケーションズ
●発売中●3500円

「スーパードンキーコング3　謎のクレミス島」ゲームミュージックオリジナルサウンドトラックCD
●徳間ジャパンコミュニケーションズ
●1月22日●3500円（2枚組）

「SEASON」／HOUND DOG
●コロムビアレコード●2月1日●1000円

「TWINKLE STAR SPRITES」／ADK SOUND FACTORY
●ポニーキャニオン●2月21日●1500円

「卒業 クロスワールドドラマCD」／MARCUS
●ポニーキャニオン●2月21日●2500円

「My Dream～オンエアが待てなくて」／日本クリエイト
●ポニーキャニオン●2月21日●2500円

「Lunar Songs II～蘇る大地の記憶」
●東芝EMI●2月26日●2500円

「LANDING GEAR & SIDE BY SIDE」
●ズンタタレコード●2月28日●2500円
ZTTL-0000



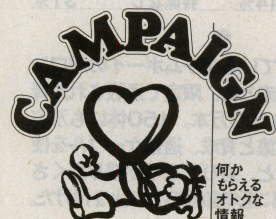
新作が遊べたりうでだめししたり

1/26
GAMERA EXPO'97
ビデオ・LD版「ガメラ２」、PS用ソフト『ガメラ2000』の発売を記念した合同イベント。当日ゲストにカメラ2監督・金子修介氏や「ガメラ2000」に出演した椋木美羽さんらのガメラフリートークや、大スクリーンによる『ガメラ2000』の体験プレイなど盛りだくさん。非売品のグッズも配付される。
日時：1月26日
会場：徳間ホール
問い合わせ先：03-3406-5131

2/8～3/2
アンジェリークセル画展
アニメイト札幌店にて「アンジェリークセル画展」が開催される。入場は無料で、店内の壁に展示してある関連制作資料（セル画など）を自由に閲覧できる。また同店では期間中にアンジェリークフェアを実施し、『アンジェリーク』関連商品を購入した人に特製しおりをプレゼント。
問い合わせ先：011-219-1223

3/9
バレンタイン・ホワイトデーイベント
東京ジョイポリスで「知力！体力！時の運！」を駆使してダイヤのネックレスを争奪するアベック対象のイベント。
参加方法：東京ジョイポリス内の「森永製菓」「銀座ブライダルジュエリー」ブースに設置してある応募用紙に必要事項記入し、
・イベントの日に出場できるカップル
・簡単なクイズの答え
以上の2項目をクリアしたカップルの中から抽選で20組をイベントに招待
応募期間：1月18日～2月23日
イベント日時：3月9日
会場：東京ジョイポリス

3/29、30
HOUND DOG 日本武道館コンサート
SS用ソフト『ファイティングイリュージョン　翔』のCFソングにもなったニューシングル「SEASON」が全国でオン・エアー中のHOUND DOGの47、48回目の日本武道館コンサート。
日時：3月29、30日
会場：日本武道館
※全国チケット取扱店にて絶賛発売中



何かもらえるオトクな情報

★（株）アトラスはPS用ソフト『峠MAX最速ドリフトマスター』を予約した人に「峠MAXキーホルダー」をプレゼントするキャンペーンを実施中。キーホルダーは数に限りがあるので早めに予約しよう。応募期間：1月10日～1月23日

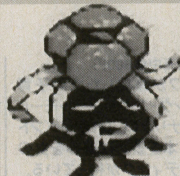
★（株）日本一ソフトウェアから発売中のPS用ソフト『ロジック麻雀　創龍』でつくったオリジナル雀士のパラメーターを、PS取扱店に設置してある応募用紙に必要事項ともに記入して応募すると、1位～8位までの上位入賞者に豪華賞品をプレゼント。応募〆切：1月31日　大会実施日：2月下旬

★「きまぐれオレンジ☆ロード」でお馴染みの漫画家・まつもと泉氏がプロデュースするデジタル・マガジン「コミックオン」では新人発掘の一端として、デジタルで制作されたコミック（漫画）作品を11月27日よりインターネットで募集中。優秀作品は夏以降リリースのCOMIC ONに収録されるほか、豪華賞品が贈られる。詳しくはホームページ参照。応募〆切：3月末日（当日消印有効）
【URL:http://www.ask.or.jp/˜comicon/】
【URL:http://www.toshiba.co.jp/emi/】

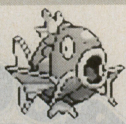
GEM団三世

97年最初のGEM団。今年もよろしくネの意を込めて、ラボ2ヶ月連続の特別企画「キャラ☆バースデーカレンダー1997～下半期」ダ!! え、先月と同じツカミだって? うソ～ん。

嫌いなポケモン



1 クサイハナ
その名の通り、強烈な臭さは2キロ先まで届くほど。見た目もひどいが、ある石を使えば、素敵なフラワーポケモンに進化する。



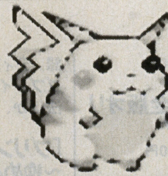
2 コイキング
世界で一番弱くて、情けないポケモン。しかし、根気よく育てていくと…。



3 モンジャラ
正体の見えない、植物系のポケモン。見ようによっては、可愛い気もするケド。

嫌いでは、見た目の悪さと苦手な属性を持つポケモンに分かれた。

好きなポケモン



1 ピカチュウ
愛嬌たっぷりで、人気ナンバーワン。ホントに可愛いので、進化させずに育てる人が多い。ほっぺたの両側の小袋から電気を放つ。



2 カビゴン
ほのぼのした風貌と、食っちゃ寝の性格で人気。最も重く、貴重なポケモンだ。



3 ハクリュー
ミニリュウの進化形、伝説のポケモン。神秘的な外見に加え、強力な技を持つ。

好きでは、キュートな外見と強いポケモンの、2つの票が伸びた。

ソフト斬り みじんぎり

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ポケットモンスターの場合



- ●任天堂
- ●ロールプレイング
- ●ゲームボーイ
- ●96年2月27日発売
- ●赤バージョン　緑バージョンあり
- ●各3900円

《GEM団読者内指数》

買って遊んだ	31%	GBと一緒に買った	6%
○赤箱	37%	○緑箱	38%
○両方	25%		
遊んでみたい	44%	興味なし	31%

未だに売れ続けているゲームボーイの超ロングヒット作品。赤と緑、限定で通販された青箱を合わせて約100万本。150体にも及ぶモンスターの収集と育成、通信ケーブルを使った交換や対戦と、遊びどころが盛りだくさんのRPG。特に低年齢層の心に火を付けた。

●通信で遊びたいンだけど、回りにポケモン仲間がいなくて寂しい。（埼玉県　トク・メイ）

…というポケモンマニアの声にお応えして、今回は「ポケットモンスター」。やはり指数からも分かる通り、じゅげむ読者（平均年齢22歳）では、遊んでない人が多いみたい。ならば、製作の決まった「2」に向けて、コラでポケモンの素晴らしさを知ってもらおーじゃないか!

検証1 ポケモンのイイトコは?

●全クリしても、ポケモンを全種類集めたくなるところ!（大阪府　無口なゲーマ郎）

●集めたいゴコロをくすぐります。（北海道　誰かつくって）

主人公の目的は、完璧なポケモン図鑑を作るコト。そのために、草むらを歩き回ったり、通信で交換したりして、図鑑を埋めていく。この収集がポケモンの醍醐味…だが、ただそれだけに終わらないのダ!

●モンスターがカワイイ♡　カワイすぎるぅ～。（東京都　まみ）

そう、ポケモンは可愛いのデス! モンスターの可愛さでは、右に出るRPGはないだろう。しかも…

●集めるだけじゃなくて、一匹一匹ていねいに育てられる。（大阪府　平新一）

●RPGより、育成SLGみたいな感じで長く遊べる。105時間やった。（埼玉県　自然を破壊する会）

それぞれ気に入ったポケモンをレベルアップして進化させたり、技を覚えさせたりして、自分流に育てられるのダ! 愛着が湧かないハズがない。集める楽しみと、育てる楽しみ。またそれを交換したり、対戦させたり。いろんな遊び方が可能だ。

検証2 図鑑の完成度と自慢のポケモン

ポケモンは全部で150匹（『コロコロコミック』でプレゼントされた幻の1匹を含めると151匹）いる。みんなコレを、どのくらい集めているのか? 赤と緑それぞれで、出現するポケモンが微妙に違うのもポイント。そして、捕まえたポケモンをド～育てているンでしょーか?

ポケモン図鑑完成度CHECK!

見つけた数		捕まえた数平均
0～30	13%	6.3匹
31～60	6%	25.4匹
61～90	17%	51.5匹
91～120	10%	67.7匹
121～149	35%	102.1匹
150／151	19%	120.9匹（うち1/3が全捕獲）

※「見つけた数」は、単に遭遇して、名前と姿だけが書き込まれている状態。「捕まえた数」は、実際に手に入れて、細かいデータまで載っている状態です。

自慢のポケモン

ギャラドス　Lv100
ニックネーム／ギャーぞう
タイプ／みず・ひこう
おや／（神奈川県　松崎豊　13歳）

かみなり	ハイドロポンプ
だいもんじ	はかいこうせん

◎水の属性に、雷と火の大技を覚えさせたオールマイティ型。しかも破壊光線は超強力。

フーディン　Lv100
ニックネームなし
タイプ／エスパー
おや／（新潟県　西脇一貴　14歳）

サイケこうせん	リフレクター
サイコキネシス	じこさいせい

◎エスパー属性のまま、強力な技だけ残した一点集中型。ただ虫とゴーストには要注意。

サンドパン　Lv100
ニックネーム／ガメラ
タイプ／じめん
おや／（神奈川県　三橋紀之　23歳）

きりさく	いあいぎり
あなをほる	みだれひっかき

◎まずサンドパンなのが渋い。そして穴を掘る、その他はノーマル属性。意外な感じ?

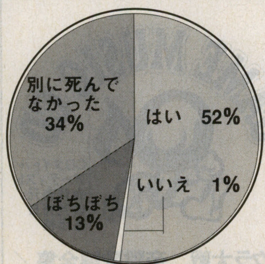
図鑑の完成度で0～30は、おそらくGBの画面が×で諦めちゃった人。普通のプレイだけでは61～90ぐらいなのかな? 一生懸命集めても、赤か緑のどちらか1つで、通信交換ナシではド～しても限界がありマス。

また自慢のポケモンは、ゲームの中の敵と戦うためだけに育てるワケじゃない。ホントに面白いのは、通信対戦。相手のポケモンが何の技を持っているか分からないので、それを読みながらの駆け引きがグーッ。

検証3 ポケモンはGBを救ったか?

最近やるゲームがないッテ、GBがホコリかぶってません? そこで聞いてみました…『ポケモンで、あなたのGBは生き返りましたか?』

ゲームボーイは生き返った?



半数以上のポケモンプレイヤーが「生き返った」とのコト。瀕死状態のGBにお悩みの方は、ポケモンをお試しください。よく効きます。

◆【総評】◆

今回、実は…ポケモンについて答えてくれた読者の3分の1近くが、小中学生でした。中にはナント、5歳のコからの投稿（母代筆）もあったゾ。続編の「2」に期待することとしては、ポケモンの数を増やしてほしい…がダントツ。あとは「1」との互換性も重視。掛け合わせ（合体）によって、新種のポケモンを作り出すなどの案も挙がっていた。

ポケモンは寝る前に、布団の中に入ってヤルのに最適なゲーム。GBポケット買って、軽い気持ちでプレイしてみては…イカガかな?

IlluStreet

こミッピーはGEM団初期に「立ち燃え」なる作品を送ってキタ危険人物。当時のコーナー『青ッぱなマイハート』は、ヤン○ン誌上で続投中のハズ。当選した年賀ハガキでの投稿待ってるヨ。



東京都　白鷺キョウ


東京都　藤田真耶



茨城県　ろいあす


大分県　れいか妹



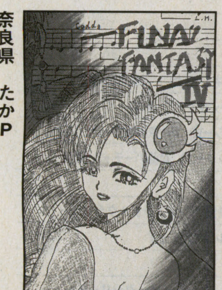
神奈川県　刈田曲水



兵庫県　畑山妹子


東京都　水奈ゆうみ


滋賀県　宇乃山テツヤ



奈良県　たかP


福岡県　ひとし孫


北海道　ミッピー



北海道　水野架奈

Goo

■アークザラッドII／PS
●文句ナシの大作。前作の欠点を完璧に払拭している。ギルドやダンジョン捜索も楽しいが、それも目まぐるしく展開するストーリーが魅力的だからこそ。個人的にはドラクエ、FFに匹敵する名作と思う。完全に遊び尽くすにはIのデータをコンバートすべきだが、それだけの価値がある。ROM1枚で、ここまでやれるとは！　（愛知県　ぺぺぺぺぺ）

■パイロットウイングス64／N64
●前作以上に操作感が良くなって、遊びやすくなっている。全体的にポップな感じに仕上がっているので、初めてフライトSLGをする人でも、気軽にプレイできるのが良い。でも、白石教官も入れてほしかったです。　（福岡県　くらざわかずる）

■ワンダープロジェクトJ2／N64
●久しぶりに感動的なゲームでした。普段なら考えない、日常に埋もれて忘れかけたことを思い出させてくれます。空の青さを感じさせてくれるゲームでした。　（静岡県　青に乗る人）

■ラングリッサーIII／SS
●やりやすさ、とっつきやすさ、シナリオは良い！　ついつい続けてこなしてしまう。しかし、戦略性の低さ、戦略画面におけるキャラ（駒）の見にくさ、オープニングアニメの見づらさなど、改善すべき点は多数ある。全体的に完成度は低いが、次作に期待を持たせる1本ではある。　（東京都　カブ）

■ワイプアウトXL／PS
●ハッキリ言って、超カッコイイ。特にミサイルで敵マシンをロックオンする瞬間が最高。マジで鳥肌立ちます。ローディング時の演出もカッコイイ。グラフィックもキレイで、前作以上。タイムアタックを始めると、夜が明けます。PS持ってたら、即買い。　（沖縄県　うぬゅ太郎）

■ヒロインドリーム／PS
●基本的には卒業みたいな育成SLGだけど、これは他にやることが多くて、飽きのこない作りになっている。またキャラも魅力的で、育成画面での静の動きも可愛くて、見ていて心が和む。でも個人的には、他の女の子も育ててみたかったなぁ。　（兵庫県　森本晋一）

■ヴァンダルハーツ／PS
●『大人のゲーム』って感じ。オープニングの絵と歌の美しさに泣けます。難しさもホドホドで、サクサク進める。キャラクターそれぞれが過去を持っていて、物語に厚みがある。グラフィックもキレイだし、音楽もイイ。敵がやられる時に吹き上がる血しぶきも、適度にスプラッタな感じでグーッ！　こんなRPGを待ってました！　偉いぞコナミ、2も作って。　（宮城県　ゲーまマ）

■風来のシレンGB～月影村の怪物～／GB
●SFCとの比較で劣るグラフィックの貧弱さを、シナリオで見事カバーしている!!　テクニカルな面も大きな違いはなく、楽しめました。惜しむらくは、マップ表示がセレクトボタン切り替えになっていたことで、透視の腕輪の有り難みが今ひとつだったこと。　（山口県　びしゃもん）

■クリスマスナイツ冬季限定版／SS
●前作は、制限時間があるのが気に食わなかった。しかしこの作品は、タイムアタックやリンクアタックで、好きなだけ飛べる。しかも、ソニックで遊べる！　前作より、はるかにいい出来になっていると思う。　（青森県　もうすぐ3人目）

■クールボーダーズ／PS
●最高に面白い。何がって、今までにないスピード感、爽快さ、ストレスのないゲーム展開、どれを取ってもグーッ。そしてあのサウンド、頭の悪そうな掛け声。マジで本当に面白い。あと、もう少しコースのバリエーションが増えてもいいなぁーと思います。　（福岡県　カメレオン）

読者様大放言！このソフトはドーなんだ？ GooBoo わんまんレビュー

ちなみにGooはGood、BooはBooingの意味

このコーナー「タイトルセンスがない」というお叱りの意見もありましたが…先頃発売された『じゅげむムック・絶対プレイステーション読本』で、このGooBoo表記が読者の生声として効果的に用いられてオリマス！　あのブ厚さで980円はかなりイケてる、要チェックや

Boo

■ふしぎの国のアンジェリーク／PC-FX
●ミニゲームをいくつかクリアしないと、先に進めない。守護聖もランダムで登場するので、恋愛に持ち込むまでもかなり大変。好きでもない守護聖が出てきてしまうと、うんざりする。…クリア後のアニメとアンジェ2の予告アニメは、良い出来なんだけどなぁ。　（愛知県　にっぽんのたぬき）

■エターナルメロディ／SS
●声優は豪華だが、オープニングや歌がちょっと。ライバルパーティとのバトルは避けられないし、アニメーションはないし、アルバイトまで邪魔されるしと…やり直し繰り返しの多いゲーム。時間に余裕のある人向き。　（大分県　狩人）

■時空探偵DD／PS
●ゲームというより、C級映画。それも1人で5役こなしてるような感じで、大変似た人物が登場する。操作性は悪いしロードも多く、2時間くらいでクリアできてしまう。ポートピアやオホーツク的なものではなく、ガックシ。　（神奈川県　龍種）

■アークザラッドII／PS
●超美麗なグラフィック、サウンドやイベントなどは素晴らしい。しかし、宿屋なしで全回復や持てるアイテム半無制限、敵はほどほどに強いなど、前回のシステム設定に戻してほしい。武器レベルを上げるなどの面倒くさいことを、なぜ追加したのか理解に苦しむところ。それにこのエンディングは納得がいかない。前作で完結でも良かったのかもしれない。　（大阪府　白のRX-7）

■パラッパラッパー／PS
●とにかくとにかく…（中略）、面白い。が、もし続編を出すのなら…練習モードの充実やステージ数の増加。ボタンを押すタイミングを甘くしたり（ピッタリで高得点）、オプションでクリアした面の音楽を聴けるなどのことを要求したい。　（千葉県　ALEX）

■ヴァンダル・ハーツ／PS
●ユニットが倒れる時の演出は良いが、戦闘マップが限られてるため、徹底的にキャラを鍛え抜くといったヤリ込みができないのが不満。　（兵庫県　柏原出張所）

■セクシーパロディウス／PS
●ノルマによるステージ分岐という設定は面白いんだが、ノルマがキツすぎ！　わざとミスしなけりゃ達成できなかったりする。STGとしてはイマイチだし、セクシーという言葉に釣られて買った人は残念だったのでは。　（千葉県　グレート武藤）

ゲーム世界のキまくり研究所

海山ラボ

Report 13.5

366日まるごとCHECK IT OUT！ 自分と同じ誕生日のキャラを見つけよう！

キャラ☆バースデーカレンダー1997【下半期】

7★July

日	曜日	キャラクター
1	TUE	
2	WED	サガット(ストリートファイターシリーズ)
3	THU	奈美(弟切草)　望月双角(餓狼伝説シリーズ)
4	FRI	サラ・ブライアント(バーチャファイターシリーズ)　Mr.BIG(K.O.F.'96)
5	SAT	アイリス(サクラ大戦)　セリエ・フォリナー(タクティクス オウガ)
6	SUN	リムルル(侍魂シリーズ)
7	MON	紐緒結奈(ときめきメモリアル)　山田十平衛(餓狼伝説シリーズ)
8	TUE	
9	WED	中本翔(結婚～Marriage～)
10	THU	
11	FRI	稲葉正男(女神異聞録PERSONA)
12	SAT	ルヴァ(アンジェリークシリーズ)　九段文(M～君を伝えて～)
13	SUN	
14	MON	
15	TUE	
16	WED	紅麗美(銀河お嬢様伝説ユナシリーズ)
17	THU	横内健太(女神異聞録PERSONA)
18	FRI	フィクス・T・ゼノビア(タクティクス オウガ)　綾川姫子(銀河お嬢様伝説ユナシリーズ)
19	SAT	
20	SUN	ゲーニッツ(K.O.F.'96)　榊原由里(サクラ大戦)　永倉えみる(センチメンタルグラフティ)
21	MON	リュウ&T.ホーク(ストリートファイターシリーズ)　風間火月(侍魂シリーズ)
22	TUE	アルル・ナジャ(魔導物語・ぷよシリーズ)
23	WED	加藤美夏(卒業)
24	THU	ロディ・バーツ(龍虎の拳シリーズ)　キャロル(風雲黙示録)
25	FRI	アース・クェイク(侍魂シリーズ)　バーン(サイキックフォース)
26	SAT	
27	SUN	大山礼児(豪血寺の一族シリーズ)
28	MON	真宮寺さくら(サクラ大戦)
29	TUE	河本小百合(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
30	WED	ニコラ(風雲黙示録)
31	THU	藤枝あやめ(サクラ大戦)

8★August

日	曜日	キャラクター
1	FRI	御苑洋子(探偵神宮寺三郎シリーズ)　加藤勇祐(結婚～Marriage～)
2	SAT	リョウ・サカザキ(K.O.F.'96)　ドラコケンタウロス(魔導物語・ぷよシリーズ)
3	SUN	アルザ・ロウ(エターナルメロディ)
4	MON	
5	TUE	北条弥生(エンジェル グラフティ)
6	WED	
7	THU	マイク・ハーディー(バーチャコップシリーズ)　武内優香(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
8	FRI	山崎竜二(餓狼伝説シリーズ)　黄星京(ソウルエッジ)　黒瓜勉(女神異聞録PERSONA)
9	SAT	辰巳摩耶(M～君を伝えて～)
10	SUN	チン・シンザン(餓狼伝説シリーズ)　剛隼人(バーチャル飛龍の拳)
11	MON	岸井ミカ(トライライトシンドロームシリーズ)　カノープス・ウォルフ(タクティクス オウガ)
12	TUE	ガイ(ファイナルファイトシリーズ)　藤崎美夏(アイドル麻雀ファイナルロマンスシリーズ)
13	WED	ゲイツ(サイキックフォース)　ハヤテ(風雲黙示録)
14	THU	李典徳(ファイターズヒストリー)
15	FRI	桜庭ひかる(きゃんきゃんバニー・プルミエールシリーズ)
16	SAT	アンディ・ボガード(K.O.F.'96)　ジュリアス(アンジェリークシリーズ)
17	SUN	ブランタ・モウン(タクティクス オウガ)
18	MON	ジェーン(ファイティング・バイパーズ)　城戸玲司(女神異聞録PERSONA)　チュン(風雲黙示録)
19	TUE	クラウド・ストライフ(ファイナルファンタジーVII)　ナインハルト・ズィーガー(侍魂シリーズ)
20	WED	ジュダ・ロンウェー(タクティクス オウガ)　ザジィ(ファイターズヒストリー)
21	THU	ホンフゥ(餓狼伝説シリーズ)　カチュア・パウエル(タクティクス オウガ)
22	FRI	山本るりか(センチメンタルグラフティ)
23	SAT	伊集院レイ(ときめきメモリアル)　シンディ桜井(卒業II)
24	SUN	モンド(闘神伝シリーズ)　キャラット・シールズ(エターナルメロディ)
25	MON	バン(ファイティング・バイパーズ)　ラルフ(K.O.F.'96)　ヴォルド(ソウルエッジ)
26	TUE	飛脚(侍魂シリーズ)
27	WED	徳大寺舞(銀河お嬢様伝説ユナシリーズ)
28	THU	ジャッキー・ブライアント(バーチャファイターシリーズ)
29	FRI	クラウン(ファイターズヒストリー)
30	SAT	白鳥美紀(銀河お嬢様伝説ユナシリーズ)
31	SUN	元涯(バーチャル飛龍の拳)

9★September

日	曜日	キャラクター
1	MON	ドナルト・プレザンス(タクティクス オウガ)
2	TUE	
3	WED	ハニー(ファイティング・バイパーズ)　ハガー(ファイナルファイトシリーズ)
4	THU	M.バイソン(ストリートファイターシリーズ)　ローレンス・ブラッド(餓狼伝説シリーズ)
5	FRI	美樹原愛(ときめきメモリアル)　覇王丸(侍魂シリーズ)
6	SAT	壬無月斬紅郎(侍魂シリーズ)
7	SUN	桐島カンナ(サクラ大戦)　楠真奈美&梁瀬かおり(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
8	MON	
9	TUE	ディア(アンジェリークシリーズ)
10	WED	ガンプ・パックスタイン(タクティクス オウガ)　佐々木留美(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
11	THU	
12	FRI	柿崎涼子(誕生～デビュー～)
13	SAT	ハービー(魔導物語・ぷよシリーズ)　流川冴耶(アイドル麻雀ファイナルロマンスシリーズ)
14	SUN	反谷教頭(女神異聞録PERSONA)
15	MON	豪血寺お種&豪血寺お梅(豪血寺の一族シリーズ)
16	TUE	フランコ・バッシュ(餓狼伝説シリーズ)　綾崎若菜(センチメンタルグラフティ)
17	WED	マイケル・マックス(餓狼伝説シリーズ)
18	THU	中本静(卒業)　芹沢香澄(スーパーリアル麻雀Ｐ３)
19	FRI	マルティム・ノウマス(タクティクス オウガ)
20	SAT	橘右京(侍魂シリーズ)　片桐志穂(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
21	SUN	桐島英理子(女神異聞録PERSONA)　江藤利奈(きゃんきゃんバニー・プルミエールシリーズ)
22	MON	
23	TUE	結城晶(バーチャファイターシリーズ)　椎拳崇(K.O.F.'96)
24	WED	ジャネット・マーシャル(バーチャコップシリーズ)
25	THU	リラ・マイム(エターナルメロディ)
26	FRI	ゴードン(風雲黙示録)
27	SAT	
28	SUN	
29	MON	やわら(ごきんじょ冒険隊)
30	TUE	片桐彩子(ときめきメモリアル)　藤堂竜白(龍虎の拳シリーズ)　赤坂真弓(M～君を伝えて～)

10★Octover

日	曜日	キャラクター
1	WED	陳念(豪血寺の一族シリーズ)　神無月輝美(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
2	THU	ラウ・チェン(バーチャファイターシリーズ)　南条圭(女神異聞録PERSONA)
3	FRI	高城麗子(卒業)
4	SAT	
5	SUN	芹沢未来(スーパーリアル麻雀Ｐ３)
6	MON	
7	TUE	吉祥寺修(M～君を伝えて～)
8	WED	
9	THU	清水代歩(ノエル)
10	FRI	バイマン(デッド・オア・アライブ)　後藤育美(トゥルー・ラブストーリー)
11	SAT	ナコルル(侍魂シリーズ)　バルバス・ダド・グース(タクティクス オウガ)
12	SUN	早坂晶(スーパーリアル麻雀Ｐ５)　まなみ・グレース(エンジェルグラフティ)
13	MON	ヴィンセント・ヴァレンタイン(ファイナルファンタジーVII)
14	TUE	
15	WED	
16	THU	
17	FRI	朝日奈夕子(ときめきメモリアル)
18	SAT	
19	SUN	
20	MON	オリヴィエ(アンジェリークシリーズ)　カレン・レカキス(エターナルメロディ)
21	TUE	チャン・コーハン(K.O.F.'96)　石橋美佐子(卒業II)
22	WED	八島聡美(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
23	THU	李龍(ソウルエッジ)　安西早智子(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
24	FRI	ランスロット・ハミルトン(タクティクス オウガ)　ブロッケン(ワールドヒーローズシリーズ)
25	SAT	チョイ・ボンゲ(K.O.F.'96)
26	SUN	シェリー・フォリナー(タクティクス オウガ)
27	MON	
28	TUE	
29	WED	破息才蔵(豪血寺の一族シリーズ)　アルバート・ローズマン(バーチャル飛龍の拳)
30	THU	
31	FRI	ディージェイ(ストリートファイターシリーズ)　ウィッチ(魔導物語・ぷよシリーズ)

11★November

日	曜日	キャラクター
1	SAT	花諷院骸羅(侍魂シリーズ)　橘麗華(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
2	SUN	天野みどり(トゥルー・ラブストーリー)　ジュヌーン・アパタイザ(タクティクス オウガ)
3	MON	エドモンド本田(ストリートファイターシリーズ)　成美那(ソウルエッジ)
4	TUE	
5	WED	
6	THU	オリアス・オブデロード(タクティクス オウガ)　硫黄まどか(七つの秘館)
7	FRI	浅倉麗奈(アイドル麻雀ファイナルロマンスシリーズ)
8	SAT	神取鷹久(女神異聞録PERSONA)
9	SUN	ソフィア神楽坂(M～君を伝えて～)
10	MON	
11	TUE	鷹嵐(バーチャファイターシリーズ)　クラヴィス(アンジェリークシリーズ)
12	WED	花小路クララ(豪血寺の一族シリーズ)　キララ・アプリコット(プリクラ大作戦)
13	THU	
14	FRI	
15	SAT	鏡魅羅(ときめきメモリアル)　島津セリ(エンジェル グラフティ)
16	SUN	
17	MON	グレイス(ファイティング・バイパーズ)　横山めぐみ(卒業～クロスワールド)
18	TUE	久保田潤(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
19	WED	キッド(ワールドヒーローズシリーズ)
20	THU	ユフィ・キサラギ(ファイナルファンタジーVII)
21	FRI	
22	SAT	ダルシム(ストリートファイターシリーズ)　羽田みゆき(M～君を伝えて～)
23	SUN	松岡千恵(センチメンタルグラフティ)　レオナール・レシ・リモン(タクティクス オウガ)
24	MON	御崎恭子(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)　ドクター(ごきんじょ冒険隊)
25	TUE	熊野参造(探偵神宮寺三郎シリーズ)　デーモンサーペント(魔導物語・なぞぷよ通)
26	WED	
27	THU	草薙柴舟(K.O.F.'95)　ジャン・リー(デッド・オア・アライブ)　ドラゴン(ワールドヒーローズシリーズ)
28	FRI	バイス(K.O.F.'96)
29	SAT	結城綾子(ヴァリアブル・ジオシリーズ)
30	SUN	

12★Desember

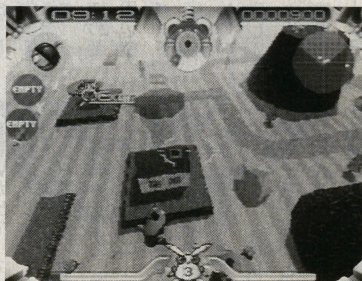
日	曜日	キャラクター
1	MON	
2	TUE	ラッキー・グローバー(K.O.F.'94)
3	WED	清川望(ときめきメモリアル)　新井聖美(卒業)　綾瀬留美(M～君を伝えて～)
4	THU	
5	FRI	
6	SAT	ティナ(デッド・オア・アライブ)
7	SUN	ユリ・サカザキ(K.O.F.'96)
8	MON	
9	TUE	ショウ子(スーパーリアル麻雀Ｐ２)
10	WED	武蔵野香(M～君を伝えて～)
11	THU	
12	FRI	草薙京(K.O.F.'96)
13	SAT	ローラ・ハリス(Dの食卓)　ローラ・ルイス(エネミー・ゼロ)　鈴麗(誕生～デビュー～)
14	SUN	千両狂死郎(侍魂シリーズ)　ロック(ソウルエッジ)
15	MON	バレット・ウォーレス(ファイナルファンタジーVII)　田中久美(誕生～デビュー～)
16	TUE	一文字つかさ(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)　昇龍(バーチャル飛龍の拳)
17	WED	
18	THU	牧村杏奈(いまどきのバンパイア)　七瀬優(センチメンタルグラフティ)
19	FRI	ティナ・ハーヴェル(エターナルメロディ)
20	SAT	
21	SUN	キム・カッファン(K.O.F.'96)　オスカー(アンジェリークシリーズ)
22	MON	ガルフォード(侍魂シリーズ)　布川ミク(アイドル麻雀ファイナルロマンスシリーズ)
23	TUE	ガイル(ストリートファイターシリーズ)
24	WED	リオン・ラファール(バーチャファイターシリーズ)　カイン・アモン(闘神伝シリーズ)
25	THU	ロバート・ガルシア(K.O.F.'96)　高村椿(サクラ大戦)　ビリー・カーン(餓狼伝説シリーズ)
26	FRI	
27	SAT	楠本由加里(アイドル雀士スーチーパイシリーズ)
28	SUN	
29	MON	
30	TUE	
31	WED	バールゼフォン・V・ラームズ(タクティクス オウガ)　東山日奈緒(きゃんきゃんバニー・プルミエールシリーズ)

漫画やアニメなど、原作を持つものは省きました。データ提供いただいたメーカーのみなさま、ご協力ありがとうございました

懐かしゲーム捜索隊

買ってにしやがれ！ Ver.2.1

ルーツを探る［ジャンピングフラッシュ編］



ジャンピングフラッシュ
95年／PS／SCE／5800円
元祖とびゲーを掲げて登場したが、本当に“元祖とびゲー”なのだろうか？

元祖とびゲーのルーツを探る

リックディアスのルーツがドムとガンダムであるように、どのような物にも原点がある。ゲームにだってルーツとなった作品があるはずだ。そこで、今回の『買ってにしやがれ』では「元祖とびゲー」を掲げてデビューした『ジャンピングフラッシュ！』のルーツを探ってみることにした。過去にもジャンプする浮遊感をウリにしたゲームは存在している。はたして、

キャラの能力チェック
①1面クリアに要する平均ジャンプ数
②ジャンプ力(キャラの約何倍か)
③主人公が戦う理由
④キャラの色使い

ロビット
①32回 ②不明
③アロハ男爵に取られた大陸奪還
④白ベースで丸形

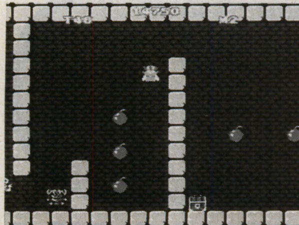
ジャック
①35.5回 ②約7倍
③王様&姫の救出
④赤ベースで胸にJの文字

カケフくん
①19回 ②約3倍
③姫の救出
④白ベースでほぼ阪神のユニホーム

『ジャンピングフラッシュ！』は「元祖とびゲー」と言えるのだろうか？それでは考察してみよう。

キーワードはお笑い系

『ジャンピングフラッシュ！』のルーツとして候補に挙げたい作品は『マイティボンジャック』と『カケフくんのジャンプ天国』の2本。まず、タイトルから見てみよう。2本とも文字数が10文字以上になっている。最近のACTゲームは比較的短いタイトル名の作品が多い中『ジャンピングフラッシュ！』も、12文字使っている。副題の『アロハ男爵のファンキー大作戦』を合わせると、なんと24文字。とても興味深い結果である。

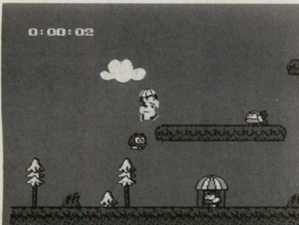


マイティボンジャック
86年／FC／テクモ／4980円
テクモのデュー作で大ヒットを飛ばした作品。この浮遊感はなかなかのモノ

また『ジャンピングフラッシュ！』のムービーでは「お笑い」要素が入っている。一方のカケフくんはバラエティー番組の出身、つまり「お笑い」の要素が入っているのだ。しかも、副題として『スピード地獄』と入っている。この天国と地獄を掛ける落語的センスも、まさにお笑いと言えるだろう。

真の元祖とびゲーここにあり

さて、いよいよゲーム性に触れていこう。ジャンプというアクションで浮遊感を楽しめるのは『マイティボンジャック』の方である。一方のカケフくんは「ジャンプ天国」というのは名ばかりで、横スクロールのマリオタイプACTだ。面クリアに要する平均ジャンプ数を比べても、ゲーム性ではマイティが『ジャンピングフラッシュ！』のルーツと言えるだろう。しかしキャラチェック④を見ると白ベースということでロビットとカケフくんの共通点が発見できる。お笑いの要素も含めてゲーム性以外の世界観はカケフくんのモノと思える部分が多い。タイトルの長さ、ゲーム性、世界観、以上のような共通点を踏まえると、やはりこの2本が『ジャンピングフラッシュ！』のルーツではないだろうか。よって勝手ながら「元祖とびゲー」は『マイティボンジャック』&『カケフくんのジャンプ天国』に決定する。（探った人／直井裕太）



カケフくんのジャンプ天国
88年／FC／ビッグ東海／5300円
その昔、ガキタレとしてブレイクしたカケフくんを主人公にしたアクション

懐かしソフトレビュー

私事ですけど、キャプテン翼シリーズってFCの時はスゲー遊んだのにSFCになってからは、全然やってないシリーズなんですよ。システムは好きなんですけどSFCの世界観はチョット…。

買い得マーク説明
2000円以下で買い ／ 1000円以下で買い ／ 500円以下で買い

ソンソン
86年物／FC／1500円

アーケードから移植されたコミカルSTG。強制横スクロール活かして2Pでの殺し合いなんてことも楽しめる。『弥七』などカプコンの名物ボーナスキャラが登場するのも魅力だ。今でも人気が高く、これから中古市場でも高値が予想される。見つけたら即買い！
定価4900円／カプコン

キャプテン翼
88年物／FC／580円

普通のサッカーゲームはACTだが、これはコマンドを選択して試合（シナリオ）を進めていくシステムを採用している。原作を再現した中学、高校時代が舞台になっており、リアルタイムでマンガを読んでいたジャンプ世代にはたまらない一本だろう。
定価5500円／テクモ

ソロモンの鍵
86年物／FC／790円

上のコーナーで使用した『マイティボンジャック』に続いてテクモが発売したアクションパズル。石を出したり消したりしながら鍵を探して部屋から脱出するゲームで、どのステージも難易度が高い。後に2も発売されたが、こちらは中古市場で稀少品となっている。
定価4900円／テクモ

フォーメーションZ
85年物／FC／150円

マクロス系の変形ロボットを操るSTG。この手のSTGだと、まず頭に浮かぶのが『テグザー』だが、「変形して空を飛べば海を越えられる」というように変形システムがゲーム内で活かされているはこちらだろう。しかし、価格は『テグザー』と同じ150円。
定価4900円／ジャレコ

ピンときたら

探して!!あるよ!!欲しい!!というハガキは大至急『買ってにしやがれ』まで

●募集要項／「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜほしいのかを理由を書いて下さい。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から本人に転送するので『○○月号の○○さんへ』を忘れないように書いて送ってチョ。なお、編集部に直接ソフトを送ってくるのは禁止します。ソフトの受け渡しなどは本人どうしで行って下さい。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係までご応募ください。

行け!!おたずね掲示板

いや〜、もうマジで寒いっスね。ソフト探しもいいけど、やっぱ家で新スパロボやってんのが一番っスよ。

■第二次スーパーロボット大戦／FC
●定期的に何件かお店を回ってはいますが、見つかりません。FCでは唯一のスパロボシリーズだけに、ファンとしてはどーしても遊びたい。みなさん！　情報お願いします。
（千葉県　サイコフレーム）

■ファミコングランプリF1レース／FCDisk
●私は青いディスカードだったF1レースを今一度やってみたいです。よく、憶えていませんが、コースをクリアする度に車数が増えていったと思います。確か性能もアップしていたんじゃないかな。
（愛知県　高須昭彦）

■スパイVSスパイ他／FC
●その昔、ドラクエと引き替えに出て行ってしまい、あのスリルが忘れられずに探してます。あと、さんまの名探偵も探してます。FCなので捜索がとても困難。誰か助けて。
（愛知県　栗茶）

■へべれけ／FC
●へべれけマニアの私にとって、シリーズ原点であるこのソフトがないのは悲しいです。本体だけでも誰か譲って頂けませんか？「○○で見かけた」と言う情報だけでも結構です。
（愛知県　江上幸子）

■超球界ミラクルナイン／MD
●後期のMD作品は秋葉原に行っても高値で売買されてますが、コレだけはどーしても見つかりません！このコーナーが最後の頼みです。
（東京都　村山亨）

■ツインファミコン本体
●最近ハードに凝りはじめて、マスターシステムなどを高値で購入してます。あとはコレのみです。できれば赤色の本体をお願いします。
（茨城県　テイルズ）

VOICE and OPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

ゲーム未来予想図1997

ハードの戦争だけに留まらず、参入や移籍、コンビニ販売など、予想だにしないコトが起きてしまうゲーム業界。そして今年も、先の見えぬ1997。ハードはソフトはユーザーは、果たしてド～なる？　97年を大予想ダ！

3強の争いはPSが!?

●97年、ついにPS市場に売り上げ300万オーバーのソフトが出る。ハードも国内800万台を超え、名実ともに備えた次世代機に。SSは頑張るが、3Dの弱さにおいてスタンダードなゲーム機にはなれず、マニアックになっていく。N64の市場はますます狭くなり、64DDやゼルダも売り上げは伸びず、サードパーティも離脱。やむなくN64発売中止を決定。カートリッジ&磁気ディスク構想は、完敗を喫してしまう。

（山梨県　ニンテン大キライ）

●まずはソニー。FFⅦの大ヒットなどがあって、PSが国内1000万台を突破。ここでさらにエニックスがPSに参入し、ドラクエⅦの製作発表を行う。セガはSSの周辺機器を次々と発売。年末にバーチャ3を発売する。任天堂はN64の価格を大幅値下げ、SFCはローソンでのソフト書き換え事業が成功。そして何と言っても注目なのは、スクウェアの自社製ハードの開発！　業界が騒然とする。

（福岡県　！ま？）

●97年某月、各軍三つ巴の戦闘を開始。その戦闘において、PS軍が辛くも勝利。その後、各軍戦力立て直しのため、数カ月膠着状態が続く。しかし、サイド・エニックスがPS軍に参入。ドラクエ将軍の活躍により、SS軍、N64軍の最終防衛拠点を突破。98年1月、各軍に終戦協定が結ばれる。

（神奈川県　PS閣下バンザイ）

◎今回の中心意見だった3強の争いは、その多くが『PS優勢』とのコト。サイドEの参入はあるのか？

次世代RPGに変革？

●FFⅦを皮切りに大作RPGが多タイトル出てくるのでは？　97年はクオリティの高い、良質RPG豊作の1年になると見た。エニックスの動きも気になる。

（山口県　ポチ）

●FFⅦが出て、できればRPGルネッサンスになってくれればいいと思う。SSでも「グランディア」という大作が出るし、PSも「テイルズオブディスティニー」が出る。そう97年面白いのはRPGだ！　業界的には小さな会社の頑張りが、これからのゲーム業界を支えるのでは？

（神奈川県　つっちー）

◎さてそろそろッと、RPGファン期待の作がメジロ押し。小さな会社の躍進に期待する声も多かったゾ。

気になるパソゲーの動向

●確実にパソゲー人口が増加していくでしょう。コンシューマのハードメーカーはどこのメーカーも主導権を取るだけのシェアを得られず、それぞれピークを迎える頃が見えてくる。いずれ遠くない将来のゲームはパソコン（もしくはそれに準ずる形のハード）に集約されると思う。

（愛知県　森弘）

●97年の鍵はパソコン！　爆発的に売れ、ゲーム環境も整ってきた。その市場を無視できず、各メーカーがこぞってWin95対応版を出すはずだ。まさに規格統一！　複数のハードを揃えずに、いろんなゲームができるのダ。

（京都府　Macもネ）

◎パソコンのゲームが充実するのは間違いナシ。中には、パソからコンシューマに手を出すお父さんも…。

新たなるハードの構想

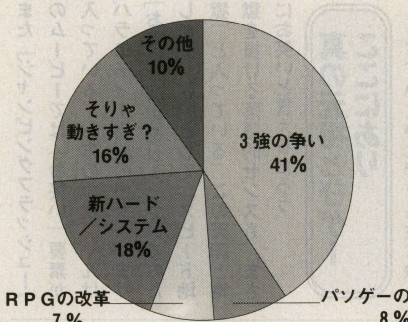
●ソニーがCD-ROM携帯マシンを発売。持ち運びしやすいように8センチCD-ROM（色はブラック）になる予定。また、パイオニアからはPSとSSを1つにした「レーザーアクティブ32（仮称）」の制作発表が!?

（北海道　総領の甚六）

●パーフェクTVにインターネット、その他ハードがすべてできる一体型TV誕生。もれなく、VBが付いてくる。PSに5枚チェンジャーが付き、ディスクの入れ替えが楽に。VBカラーが出るが、また…。

（兵庫県　テクニシャンカン）

大まかな意見構成



●全DVD化の波が押し寄せる！　M2はもちろん、PSやSSも新型DVDモデルを打ち出す。発売はまだ先。

（山梨県　DDギャップス）

◎みんなDVDには注目してるみたい。その採用も十分有り得る話ダ。

新時代のプレイ感覚

●PSも通信システムを導入。コンシューマで通信プレイがさらに広がりを見せ、当然のごとくみんな遊ぶようになる。そして単なる対戦だけでなく、ネットRPGまで可能に！　ネットの世界の中で、それぞれのプレイヤーが好き勝手に動く…。ン～素敵。

（山口県　ろ～るん）

●64DDが発売されることにより、書き込みながら内容が変化するシステムや、シナリオを別売りするゲームが増えてくる。PSやSSはこれに対するため、大容量メモリーカードやハードディスクを発売。ゲームの基本システムをCDで、追加シナリオや新データなどを別売りする。

（愛知県　西沢繁樹）

◎プレイヤーごと、それぞれに違う物語や、1本のソフトで何回も遊べるシステム。ゲームをより面白くするための改革は、是非とも進めてほしいですネ。

97年ドコまでイクの!?

●パナソニックが業界を制圧するはず。64ビット＋CD-ROMというM2で、他のマシンは太刀打ちできない状況になる。しかし、そこでイキナリNECがPC-XX（ダブルエックス）というポリゴンが作れる64ビット機を発表。負けじとSNKがネオジオCD-P（ポリゴン）をブチかまし、新たな三つ巴の戦いになる。

（静岡県　とんずらプー太）

●PHSで分かるように、ハードの価格がタダ同然になっていく。年末には国内だけで出荷台数が2000万台を突破する機種も現れ、その結果ソフトも1000万本近い大ヒットが続出する。一方、ハード値下げの穴埋めとして、ソフト会社は契約料として多大な金額を納めなければならなくなり、資金のない小企業はつぶれ、昔からの大企業の独占となる。

（埼玉県　岩槻めぐみ）

●ゲームが一時的な「遊び」としてではなく、ますます「作品」として評価される時代となる。ゲームをブランドやクリエイターの名前で買うような雰囲気が強くなり、ビックタイトルだけが売れ続ける。そしてクリエイターの名前が大々的にアピールされるにつれ、各人のスキャンダルが芸能人並みに雑誌を賑わすネタとなる。また業界のトップ争いがエスカレートし、スパイの情報横流しが、ゲーム産業で大問題に。

（群馬県　阿久沢アキラ）

◎ドコまでが本気？　他にもソニーとセガの合併など、とにかく97年がスゴイコトになる意見もキテタ。

そして97年のボクら

●次世代機のシェアがどうなるかなんて、きっとどうでもいいことになる気がします。社会人のゲーマーは増える一方です。結局、全機種買ってしまう人が多数派となるでしょう。

（大阪府　ピッツバーグ）

●いずれにしても、ゲーマー達の懐が寒いのは、変わらないでしょう。

（千葉県　Ash）

◎業界がド～変わろうと、ボクらの懐はいつでもピーピーなワケです。

後記

ちょうど1年前の予想図96年版に比べ、今回は現実味を帯びた意見が多かった。そして前回分を読み返してみたら、ナナント「スクウェアがPS参入」との予想が！…ゲーム業界はグルグル流動してイマス。今回の意見の中にも今は信じられナ～イけど、もしかしたらまた現実のモノとなる出来事があるやも、イヤきっとある、多分でも…ド～だろイヤ…。

ボイオピ番外地

●鉄拳のキャラとソウルエッジのキャラが対決する「メガミックス」が出るかどうかは、ユーザーの希望による。さぁハガキを送ろう！

（滋賀県　USO800）

●○○○代表取締役のIさんが殺られる。

（茨城県　緑岡の蒼い雷）

●ゲームボーイポケットが水面下で盛り上がりそう。それもこれもポケモンの力で。とにかく2が楽しみ!!　シレンもあるでしょ。忙しい人にはこういうハンディタイプがベスト。ビジネスマンにウケそう。

（大阪府　平新一）

●「アンジェリーク」に次ぐ、女のコ向け恋愛シミュレーションゲームが登場。もしくは時流に乗って、ついに♂×♂や♀×♀の恋愛が可能な作品が発表される。いずれにしろ、女性ゲーマーの台頭が顕著になる…。個人的願望90%以上。

（鹿児島県　まんつー）

●入力デバイスの多様化。ネジコンや3Dスティックどころではない。あのパワーグローブが復活！　バイクレース用のミニバイクコントローラ、これでハングオンも楽勝。セガ体感ゲームの家庭用筐体も欲しい。そして、リクルートからゲーム発売！　第1弾は「リクルート・サーガ」。

（宮城県　ジュゲリスト）

◎そしたら、ボクチンも登場させてもらえるのかな…何ポケモン役で？

募る

次々回のテーマ

「じゅげむ」を叩っ斬る！

やがて創刊2周年を迎える「じゅげむ」を斬る。さらにより良いゲーム総合誌を目指すために、ド～すべきか？　いつもはアンケートハガキだけど、ココは一発、テーマにしちゃお！　意見や要望、イイトコや改善点に期待するコトなど思いつく限り。GEM団もネ。

おバカベ新聞

発行・発売●GEM団
無責任編集●森思朗(総監督)●遠藤英樹(エース)●直井裕太(打撃投手)
※3回連続でワーストに選ばれたコーナーは責任をもって終了させます

おバカベ人気ランキング		
1位	メガ丼	308pt
2位	怪奇ウラ技倶楽部	224pt
3位	GEM団向上委員会	140pt
4位	GAME JOURNAL	113pt
5位	月刊シューティング	105pt
6位	VIVA！マンガ塾	87pt

おバカベ不人気ランキング		
1位	メガ丼	132pt
2位	怪奇ウラ技倶楽部	98pt
3位	月刊シューティング	75pt
4位	GAME JOURNAL	32pt
5位	GEM団向上委員会	27pt
6位	VIVA！マンガ塾	22pt

GAME JOURNAL

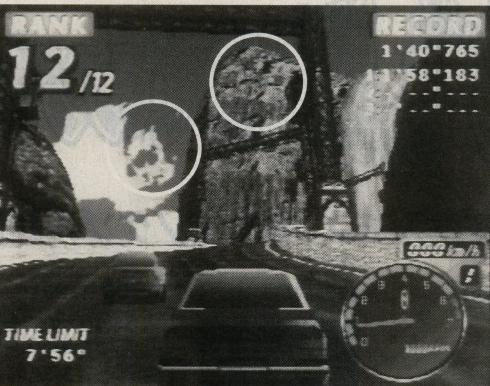
超スクープ 続々発見

レース界を震撼させる影清の怨霊雲が出現!?

レイジレーサー

コース設計に携わった作業員の間では、この雲の左にある崖には巨大な『源平討魔伝』の看板が設置される予定だったが、コースを象徴する美しい滝を演出するために、設置は見送られた。それを根にもった影清の怨霊がときどき、こうやって姿を現すのでは?と噂されている。また、科学的な立場で検証する研究者は「滝のしぶきで、できた雲が怨霊に見えただけ」とのコメント。しかし、この場所は事故多発地帯、やはり怨霊なのだろうか?

（取材・文／群馬県　阿久沢アキラ特派員）



雲の他にも、崖の中央よりやや上には『人面壁』のような物が確認できる。ここも霊がいるのか!?

ウラネタ大募集

ゲームで遊んでいて「アレ？ 変たぞ」「このキャラ○○に似ている」と思ったら至急、投稿を。腕利きの特派員たちが調査してまいります。その他、ゲーム内に出現した心霊も募集中です。

◆GEM団向上委員会

GEM団に対する不満、文句の言葉オールOK

12月号で告知したプレゼント貰ってない方の自己申告ハガキの締め切りがいよいよ2月10日に迫ってます。まだ申告してない方はお早めに。

●1月号の『ゲームラック』イイですね♡『ペルソナ』『サクラ大戦』のCMにつられてこの数カ月の間にPSとSS買ってしまったのでラックが本気で欲しいです。プレゼントとかゆー話はないんですか？

（大分県　レイカ）

◎値段は高いけど、女の子でもカンタンに作れるから自分で作ってみてよ。

●私は友達にゲームの話が、できません。すっごく欲求不満だー！　もっと女の子ゲーマーを増やしてくれるソフトを作ってくれないかなぁ。でも、ソフトだけじゃだめだよ。もっと宣伝してくれなきゃ。テレビだけじゃだめだよ。もっと女の子も気軽に参加できるオタクちゃんが来ないイベントをやってくれー！

（神奈川県　たかりん）

◎濃いイベントだと普通の男の子も参加できません。なんとかしてくれー！

●ゲームやりたいんですが、テレビ端子の接続不良って感じで、PSが壊れちゃってます。しかも、私は受験生でこれを書いている今も期末試験のまっさい中なんですけど、GEM団の人たちの力を合わせて受験をなくす事はできないのでしょうか？　ゲーム好きの学生のために立ち上がって下さい。

（神奈川県　もちづきあかね）

◎僕もゲームにハマって受験を捨てましたから、とりあえずは壊れたPS修理しましょうって感じですかね。

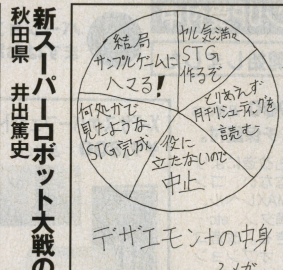
人気ランキング		1月号	ワーストランキング	
GooBooワンマンレビュー	1463ポイント	1位	おバカベ新聞	472ポイント
買ってにしやがれ	1393ポイント	2位	IlluStreet	398ポイント
ソフトみじん斬り	1204ポイント	3位	ソフトみじん斬り	306ポイント
IlluStreet	630ポイント	4位	GooBooワンマンレビュー	162ポイント
おバカベ新聞	573ポイント	5位	買ってにしやがれ	150ポイント

M丼（メガ丼）

ゲームの中身を円グラフにして送ってネ!!

デザエモン+の中身

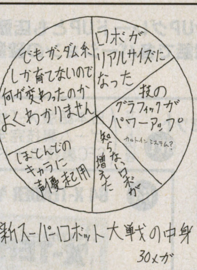
東京都　仲本工事中



◎やっぱり月刊シューティングって役に立たないんだ。この頃、人気も落ち気味だし、そろそろかな？

新スーパーロボット大戦の中身

秋田県　井出篤史



◎新しいロボットが登場しても結局ガムラーなら使うのはガンダム系のみ。でもWとかGは排除だね。

怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

年末年始ソフト買いまくりで大変でしたね。次はいよいよFFⅦですか？　もう金ないっスよ。

●『マリオカート64』で10回連続コースレコードを出すと、真文姫が乗ったゴキブリカートが出現する。追い越しをかけたりするとダミ声で怒鳴られたり、パンツを投げつけたりと汚い攻撃のオンパレード。そのくせ自分で使ってみるとクセが強く乗りこなすにはかなりのウデが必要。ホントにたちの悪いキャラでした。

（愛知県　八宝美人）

◎この技なら真文さんも見れて、金フロスもいただきじゃん

●バーチャルボーイ版の『ときメモ』で電話を○△□ー××○にかけるとコナミ広報のTさん宅につながるので、デートに誘ってください。夏なら公園、冬ならプラネタリウムで特別イベント発生します。延々3時間、コナミ製品の宣伝を聞かされた後に「おしたおす」というコマンドが出現するので、これを選択したところ『ちちびんたリカ』に踏みつけられゲームオーバー。キャラだけでなく広報も守るコナミの姿勢には感動です。

（島根県　ヘンゼルとスカイ）

◎オマエ何者？　どこでコナミの広報さんの本名を仕入れたんだ！

●『スマッシュコート』でマイキャラをコートの右下まで移動させ、『三島平八』の10連コンボを3回入力後にリセットボタンを押す。さらに稲中を5巻まで読んで立ち上げると、ディスクの名作『スマッシュピンポン』が楽しめます。

◎そういえば、稲中って5巻ぐらいまでが一番面白かったよな。

月刊シューティング

今月は心をなごますハガキを集めてみた。まあ、これで諸君たちも激戦の疲れをいやしてくれ。

●うちの3才になる娘は『パロディウス』が大好きですが「あー！　ペンゲンしゃんだ（ペンギンさん）」と叫びまくってるので、すぐやられる。しかも、ボタンを押しながら「ぴしぴしぴし…」とワケのわからん事を言っている。でも、気が付くとボスを倒していたりするのだ。

（神奈川県　はひふー）

◎うむ、まさしく神童。このような子供が将来STG界を背負って立つのであろう。心して育てるように。

●『スーパースコープ』もSTGですよねっ!?　私は『スペースバズーカ』がお気に入りなんですが、発売しているソフトを3つしか知らないので他にもあれば教えて下さい。

（東京都　藤田真耶）

◎これも立派なSTGじゃな。ソフトに関しては任天堂の他にもケムコ、バンダイなどが数本出しておったぞ。

ENDING

「キャラ☆バースデーカレンダー」で誕生日が空欄になっとった方、ゴメンナサイネ。全部で500キャラ以上の誕生日を調べたンだけど、かなりダブリが多く…、スペースの都合上、削らなアカンかったりして…。評によっては改訂版をいずれ出します？　さて今月もGチームはお仕事、ゲーム情報源365のページを担当。ご覧シテ分かる通り、ヒジョーに疲れまチたぁ。あと最近、ウチの直ちゃんファンが急増中（でも、いじめられっ子ばかりッテ噂）!?　ボクとシローさんは、チトさびしんぼ状態ですぅ。今月のソフト当選者は、秋田県のラムC。ホイやっぱネ「FFⅦ」送りま～す、グフ～。

GEM団三世・投稿大募集!!

■ソフトみじん斬り
巻末のGEM団宛てハガキ、裏面にある各アンケートに記入して是非ご協力下さい。

■Goo Boo わんまんレビュー
正しいソフト名とハード機種。賞賛（Goo）か、改善（Boo）かを必ず明記して下さい。

■IlluStreet［イラスト］
基本はハガキサイズ・縦使用に、黒インク系のペンで。トーンのハガレにご注意。

■海山ラボ
取り上げてほしいテーマ、自分で研究・作成したレポートなどがあれば、ご報告まで。

■買ってにしやがれ Ver.2.1
おたずねやお宝ソフトへの熱い想いを！

■VOICE and OPINION［ボイオピ］
次々回のテーマ
「じゅげむ」を叩っ斬る！
軸となるテーマ案も、随時募集しています。

■おバカベ新聞・各コーナー

投稿の決まり

●GEM団三世は、巻末の「GEM団宛て」アンケートハガキで投稿できます。各項目ご記入の上、表の投稿コーナーをご利用下さい。ペンネームは8文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

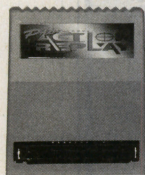
●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを！そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト（当選者には追ってコチラから連絡を入れます）を差し上げます!!

●宛先は…〒105　東京都港区東新橋1-2-5　株式会社リクルート　じゅげむ編集部「GEM団三世○○係」まで。FAXでの投稿は…03（3575）6273

PS,SS,SFC,3DO,64,etc...

欲しかったアレも、はじめてのソレも…みんなココにあるぞ〜！

世間を騒がす輸入モノ、思わずノケゾル超便利な周辺機器のラインナップ！

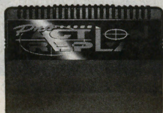


PS Pro ACTION REPLAY ¥6,900 品番267

最新バージョン

残機無限、無敵、GOLD満タン、HP満タンなどの改造が簡単にでき、最新の裏技コードを追加入力をすることも可能。しかもセーブデータ圧縮機能でメモリーカードが約8〜16倍の容量になる。**●ゲームテックオリジナル最新コード=アークザラッドII/RAGE RACER/女神異聞録ペルソナ/ストリートファイターZERO 2/伝説のオウガバトル/他**※セーブデータの圧縮はデータによってかなり増減があります。

SS Pro ACTION REPLAY ¥5,900 品番249



新作ゲームにも対応できるスグレもの！

最新バージョン

国内外の人気ゲームの改造コードが125タイトル433本内蔵。別売のコード集により新作ゲームのコード入力も可能。ユニバーサルアダプター機能、バックアップRAM機能。日本語マニュアル付。※サーチ機能はありません。※セガサターン以外では使えません。

SS X-TERMINATOR Ver.2 ¥8,900 品番269　新発売



SS

改造プロテクトのかかったゲームにアタック！

日本語版・最新バージョン Ver.2

最新ゲームの裏技コードが936内蔵。メニューは漢字かな混じりの日本語になり、パワーメモリーと同等にゲーム中でのロード、セーブが出来るようになった。X-T専用デッドコードを使えば入力も楽勝！新機能の『Eマスターコード』は今までプロテクトのかかっていたゲームも改造できる特殊なものでSS X-Tだけのもの！ゲームリンクインターフェイスボードも完全対応。（要：変換コネクタ￥800）※サーチ機能はありません。※セガサターン以外では使えません。

掲載予定ソフト='96年11月〜12月初旬発売のもの（12月20日発売）　¥971

売切れ御免

898 **Nov（エヌ・オー・ブイ）コレクション 1996**

<PS>RAGE RACER/ナムコミュージアムVol.4/ヴァンダルハーツ/はるかぜ戦隊Vフォース/るろうに剣心/BELTLOGGER 9/ボカンと一発！ドロンボー/サイキックフォース/セクシーパロディウス/The Tower/エターナルメロディ/FIST**<SS>**バーチャロン/バーチャコップ2/機動戦士ガンダム外伝II〜蒼を受け継ぐ者/リグロードサーガ2（アイテム表）/伝説のオウガバトル（アイテム表）**<SFC>**ドラクエIII〜そして伝説へ/ドンキーコング3〜謎のクレミス島

掲載予定ソフト='96年12月〜'97年1月初旬発売のもの（1月25日発売）　¥971

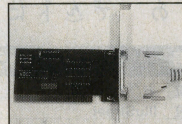
NEW

938 **Dec（ディ・イー・シー）コレクション 1996**

<PS>新スーパーロボット大戦/ソウルエッジ/ワイルドアームズ/実況おしゃべりパロディウス/Formula 1/トゥルーラブストーリー/ダライアス外伝/ファーストクイーン/予定**<SS>**タクティクスオウガ/デイトナUSA/シャシニング・ザ・ホーリーアース/実況おしゃべりパロディウス/重装機兵レイノス/予定

GAME LINK インターフェイスボード ¥12,800　DOS/V用 品番272　98用 品番279

★日本語版★上級者向け待望のサーチ機能！



1.裏技コードサーチ機能で、PS,SSの裏技コードを簡単にサーチ。
2.アップグレード機能。プロアクションリプレイやSSエックスターミネーターのバージョンアップが自由自在にできる。
3.ダイナミックメモリエディット機能で、パソコンとゲームが完全に一体化してしまう。

※各々PS or SS P.A.R,SS X-TとDOS/V,PC98互換機が必要です。

●日本語メニュー対応でカンタン操作！（DOS/V用は2ヶ国語対応です）
●従来のサーチ方法に加え、サスケでお馴染みの数値によるサーチをサポートしています。数値の範囲は0〜2,147,483,647までと広範囲、データタイプもbyte・word・long wordの設定ができ、大幅にサーチ能力がアップしました。今までの半分以下の労力でサーチが可能！
●X-TERMINATORへのアップグレード機能を標準装備！
注：改造アダプタ本体がX-TERMINATORの場合は、使用の際に変換コネクタが必要です。PSの逆アセンブラ機能とブレークポイント設定機能はありません。

PS,SS P.A.R 最新版へのバージョンUP受付中

SS X-T Ver.1.Xへのグレードアップも開始しました

バージョンUPグレードUPとも店頭受付もしています。まずはお電話で各バージョンの確認をしてください。

日本語版 Super X-TERMINATOR サスケ ¥7,900 品番226

使いやすさ、ゲーム改造力・満足度ならピカイチ保証付。

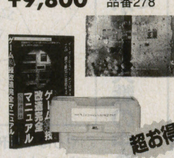


SFC

超難易度のゲームも改造によりクリア可能に。死なない、コンティニュー無限、MAXレベル、経験値最大、お金満タン、etc…のコードが作成できる。改造コード（800）内蔵。オプションも充実。ぱらめROMカセット、最新データ集、ゲーム裏技改造完全マニュアルなど。

X-Tサスケパーフェクトセット ¥9,800 品番278

SFC　セット内容（日本語版 X-Tサスケ＆ゲーム裏技完全改造マニュアル＆SFC裏技コード大全集）



64　**64 X-TENDER ¥800** 品番276



2.1M。延長ケーブル。
PS,SS,3DO,SFC用もあります。

ポジションFREEの超スグレ物



PS

PS VRF 1　¥4,980 品番365

ハンドルの角度と高さを3段階に調節できる。床でも机の上でもSTEP ON GAS!

ラジコンタイプハンドルコントローラ



PS

PS RACCON ¥3,980 品番366

ラジコンのアクセル・ブレーキ・ハンドルホイールの操作性を忠実に再現。ラジコンユーザーや『今からラジコンを…』と思っている君に是非おすすめ。

NEW

PS用 MAX480メモリーカード ¥8,900 品番287

最大で480ブロックまでセーブ可能！
データ保存に最適！

※セーブデータを圧縮保存している為、ゲームによっては480ブロックをフルに使用出来ない場合があります。

64用 4×メモリーカード ¥2,900 品番288

NEW　純正の4倍！

マニアックなマジコン誌

POSITIVE 第3号 ¥1,942→

コスプレグッズも取り扱います。
詳しくはお電話でお尋ねください。

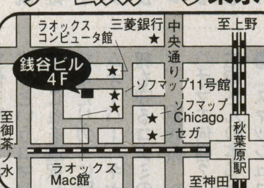
※広告に記載されている社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。※商品の仕様、及び外観等は改良のため予告なく変更することがあります。※製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものもあります。※連射、スローモーション等特殊な機能を用いてのご使用は一部のゲームで正常に動作しないことがあります。※記載価格は平成8年12月17日現在のものです。

通販方法がちょっと変わりました。
通販受付番号が必要です。必ず電話してください！

無料商品カタログを『じゅげむ見た』とお申し込み下さい。

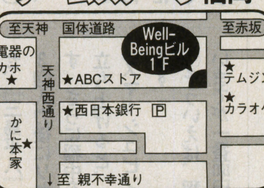
福岡店はパソコン・PS・SS・同人誌・ソフトもあるよ！
高価買取り中！

ゲームスアーク東京



JR秋葉原駅より徒歩3分

ゲームスアーク福岡



西鉄福岡駅より徒歩7分

■お申し込み方法■

●必ず、お電話、もしくはＦＡＸで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
●代金は、商品代金、送料（着払いの場合は着払手数料も）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。
●送料＜一個口につき＞

（東京）
関東・信越・南東北・北陸・中部……600円
北東北……700円
北海道……900円

（福岡）
関西・中国・四国・九州……600円
沖縄……1,000円
※離島の方はお電話でお尋ねください。

●商品の発送
在庫品であれば、代金お支払いの内１.２.３.は入金が確認でき次第、４.はお申し込みの当日または翌日発送となります。

∴表示価格には消費税は含まれておりません

●代金のお支払い方法
1.現金書留
受付番号、商品名、商品番号、本数、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所あてに送付してください。
2.銀行振込
（東京）銀行名　東京三菱銀行　秋葉原支店　口座名　ゲームスアーク　口座番号（普）0547054
（福岡）銀行名　西日本銀行　天神北支店　口座名　ゲームスアーク福岡　口座番号（普）0274764
3.郵便振替
（東京）振替番号　00160-9-720765　宛先　ゲームスアーク
（福岡）振替番号　01740-2-8196　宛先　ゲームスアーク
4.料金着払
未成年の方は保護者の承諾が必要です。
着払い手数料
３万円未満……500円
３万円以上10万円未満……800円
10万円以上30万円未満……1,200円

デジタルエンタテイメントショップ

GAMES'ARK ゲームスアーク

Now we present you a new exciting TV-games. It will produce enjoyable time.

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4
銭谷ビル4F　ゲームスアーク東京
TEL:03-3255-7644(代)
FAX:03-3255-7645
営業時間：（平日）10:30ＡＭ〜7:00PM
年中無休／（日祝）10:00ＡＭ〜7:00PM

〒810 福岡市中央区大名1-15-24
Well-Beingビル1F　ゲームスアーク福岡
TEL:092-714-5256(代)
FAX:092-712-5772
営業時間：（平日）11:00ＡＭ〜8:00PM
年中無休／（日祝）10:00ＡＭ〜7:00PM

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

	コース	時間	内容
全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

	時間	内容		時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

	時間	内容
全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

- ■BASICゲームプログラミングコース
- ■C言語ゲームプログラミングコース
- ■アセンブラゲームプログラミングコース
- ■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

- ■サウンドコンポーザーコース

大阪ゲームデザイナー学院

- ■ゲームデザイナー養成講座
- ■ゲームアーティスト養成講座
- ■ゲーム企画・シナリオライター養成講座

(各科全日1年・2年制)

只今、入学願書受付中!
☎06-882-4980

おめでとう!



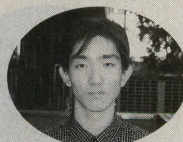
サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根　尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。

★上京希望者には、年間26~32万円で下宿先紹介できます。



1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。



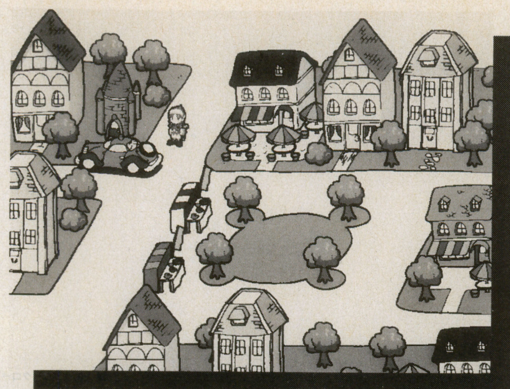
ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊池　宏くん

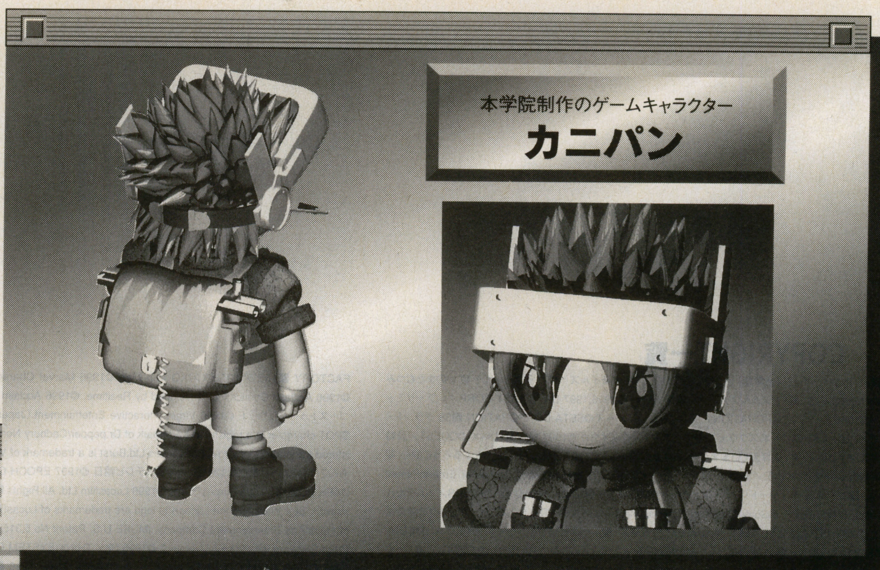
以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

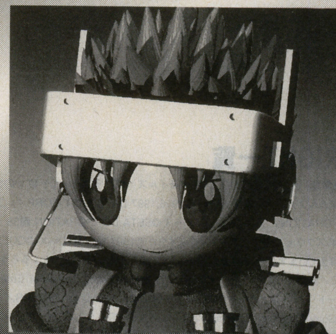
<姉妹校>'97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)
※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!







'97.4月に

CAN DO 巨編

がはじまる

平成9年4月生 **願書受付中**

- 新設 ゲーム・デザイナー科（東京校一修学2年）
- 新設 ゲームサウンドディレクター科（東京校一修学1年）
- 新設 ゲームキャラムービングデザイナー科（東京校一修学2年）
- 全校 CGアニメ・ゲーム科（東京校一修学2年）



98.62%

学校法人/マルチメディア・アート学園附属校
文部省認可認定CG教育校
〔(財)CG-ARTS協会認定〕

YAG 代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員
数字は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー率です。

- 入学案内書無料進呈
- 「無料1日体験入学」あり
- 「無料学院説明会」あり

フリーダイアル 0120-310-042（サイノー ヲヨニ）才能を世に
FAX 0120-310-595（サイノー スゴクイイ）才能すごくいい

インターネットアドレス　情報随時改訂
URL http://www.jki.co.jp/YAG/
E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

代々木アニメーション学院 設置学科

- アニメーター科（2年）
- マルチメディア・クリエーター科（1年）
- デジタルペイント・アーティスト科（1年）（仕上げアート）
- アニメ制作科（1年）
- BGデザイナー（背景美術）科（1年）
- アニメAVオペレーター科（2年）
- SFX特撮科（2年）
- 声優タレント科（1年）
- マンガ・コミックプロ養成科（1年）
- ジュニア・ノベルズ科（1年）
- ビジュアル・イラスト科（2年）
- ミュージック科（2年）
- フラワー・デザイナー師範科（1年）

やればやったで 自然に公認資格取得

- 24時間年中無休で健康・医療相談受付（無料）
- 専用寮へ希望者全員が32万円（年間）で入居
- 就職者は卒業後も2年間専用寮居住可（32万円）
- 特待生には年間12万円の学習援助金を支給

ご希望の方は　ハガキに
①住所 ②氏名(フリガナ) ③TEL ④年齢 ⑤学年(職業) ⑥希望学科
⑦「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記して下記住所へ。

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-1　代々木アニメーション学院

見学随時・TELにて予約を

無料オーディション（全国開催決定）
新人声優・才能発見!!
福岡1／15（祝）・札幌（2月）・東京（3月）、開催決定！

デビュー・プロダクション所属99%（声優タレント科卒業生実績）の代アニが
参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-JG-1 代々木アニメーション学院
☎(03) 3470-1105　原宿声優スタジオ



COPYRIGHT一覧

■36 サイバーボッツ(通常版) ©CAPCOM CO.,LTD.／テイルズ オブ デスティニー © いのまたむつみ ©NAMCO LTD. ■37 スカルファング ～空牙外伝～ ©1996,1997 DATA EAST CORP／レブ・リミット ©1996 SETA CORPORATION／ワイルド チョッパーズ ©SETA CORPORATION ■38 グランド・チャンピオンズ・ラリー ©スクウェア/SPS／タクティクスオウガ ©1997 by ARTDINK ©QUEST／超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか ©1997 BIG WEST ©1997 BANDAI VISUAL／るろうに剣心 明治剣客浪漫譚 和月伸宏／集英社・フジテレビ・ソニー ピクチャーズ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■39 バウンティソード・ファースト ©1997 PIONEER LDC,INC/HEAD QUARTERS／ベルデセルバ戦記～翼の勲章～ ©Sony Computer Entertainment Inc.／マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～ ©GUST CO.,LTD.1997 Illustration：村瀬琥姫 ■40 新戦記ヴァンゲイル ©1997 YUMEDIA/AROMA Co.,LTD. ■41 雷のごとく ～超高速囲碁～ ©SETA CORPORATION ©TOYOGO INC.／クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～ ©1996 GLAMS,INC.／プロ野球 熱闘ぱずるスタジアム (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT.／麻雀64 ©1997 KOEI CO.,LTD.／わくわく7 ©1997 SUNSOFT ■42 エイナス ファンタジーストーリーズ ザ ファーストボリューム ©MediaWorks Inc. ©HUDSON SOFT／機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／GRANDREAD ©C-Lab 1997 ©BAHAMUT ©BANPRESTO 1997／フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー ©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ ※ミニ四駆はタミヤ模型の登録商標です。©1996MITSUI&Co.／ランニング・ハイ ©レックスエンタテインメント ©システムサコム ■43 くるみミラクル ©BANPRESTO 1997／G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～ ©1996/1997 Imaginner Co,.Ltd, ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス／戦闘国家 一改一 IMPROVED ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. under license from Locus Co.／大戦略MASTER COMBAT ©1997 Systemsoft Corp.／ファイロ＆クロード(仮) ©1997 インタラクティブ スタジオ リミテッド ■148 アルカノイド-Doh It Again- ©TAITO CORP.1997／糸井重里のバス釣りNo.1(仮称) ©1997 Nintendo/HAL Laboratory , inc / Shigesato Itoi／スーパーボンバーマン5 ©1997 HUDSON SOFT／忍たま乱太郎 3 ©1997. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン ■149 J リーグダイナマイトサッカー64 ©1997 A・MAX CO.,LTD.／実況パワフルプロ野球4 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認／ふね太郎 ©Victor Interactive Software Inc. ■150 ダイハード・トリロジー ©FOX INTERACTIVE, 1996／トゥーム・レイダース ©1997 Victor Interactive Software Inc. © 1996 CORE DESIGN LIMITED. ■151 だいな♡あいらん ©竹本 泉、GAME ARTS／DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997／天外魔境 第四の黙示録 ©1997 HUDSON SOFT/1989, 1997 RED ■152 心霊呪殺師 太郎丸 ©TIME WARNER INTERACTIVE／BUG TOO! ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995,1997／mr. BONES ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996,1997／ロックマン8 メタル ヒーローズ ©CAPCOM CO.,LTD. ■153 キューブバトラー ©1996 アミューズメントメディア総合学院DML・やのまん・丸紅 原作 山崎理（南町奉行所・アミューズメントメディア総合学院DML)／首都高バトル'97 土屋圭一＆坂東正明 ©1996 GENKI／BPS ©1997 GENKI／ぷよぷよSUN ©COMPILE 1997 ■154 重装機兵レイノス2 ©NCS／BLASTWIND ©1997 Technosoft co.,Ltd／BRAM! マシーンヘッド ©1996 Eidos. ©Virgin Interactive Entertainment (Japan),Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. ■155 天城紫苑［18歳以上推奨］©1997 CLIP HOUSE ©1997 グレート兄弟社／2TAX GOLD ©HUMAN 1996／ファンキーヘッドボクサーズ ©ORIGINAL GAME SEGA 1995 REPROGRAMMED GAME © 1997 Yoshimoto Kogyo Multimedia Produce／ROOMMATE～井上涼子～ ©DATAM POLYSTAR ©ROOMMATE PROJECT ■156 アドヴァンストV.G. ©TGL 1997／逆鱗弾 ©TAITO CORPORATION 1996 Published by Virgin Interactive Entertainment (Japan), Inc.／コマンド アンド コンカー ©1995,1996 Westwood Studios,Inc. ©Virgin Interactive Entertainment, nc. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／シミュレーションズー ©C&E ©SOFTBANK／スポットゴーズトゥーハリウッド ©1996 Virgin Interactive Entertainment (Japan),Inc.All rights reserved. The SPOT character is a registered trademark of Dr.Pepper/Cadbury North America,Ins.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.Burst is a trademark of Virgin Enterprises,Inc／バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム DC Bullet Logo,BATMAN and all related charactors,names and indicia are trademark of DC comics. ©1996 All rights reserved. ©1996 Acclaim Entertainment, Inc,Developed by Iguana Entertainment. ■157 クレオパトラフォーチュン ©TAITO CORP.1997／サクラ大戦 花組通信 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997 ©RED 1996／SEGA AGES／ファンタジーゾーン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1986,1997／蒼穹紅蓮隊 ©1997 EIGHTING/RIZING ©1997 Electronic Arts／超FLAPPY ©デービーソフト株式会社／NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編 ©1997 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT／ふしぎの国のアンジェリーク ©1997 KOEI CO.,LTD.／LEGEND OF K-1 ～THE BEST COLLECTION～ ©1997 PONY CANYON INC.／LEGEND OF K-1 ～THE BEST COLLECTION～ ©1997 PONY CANYON INC. ■158 NBA JAM エクストリーム ©1996 NBA Properties,Inc.All rights reserved. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／スペースジャム SPACE JAM,characters,name,and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©1996 Acclao, Entertainment,Inc.／3Dベースボール～ザ・メジャー ©1996 Crystal Dynamics／続ぐっすんおよよ ©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／WWFイン・ユア・ハウス ©1995 TitanSports,Inc. All Rights Reserved. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／ハイパー3Dピンボール ©1995 NMS Software and Virgin Interactive Entertainment,(Europe),Ltd.All rights reserved.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. ■159 ゲゲゲの鬼太郎 ©水木プロ・東映動画 ©BANDAI 1997／公開されなかった手記 ©N.K.SYSTEM ■160 クーロンズ・ゲート ©1997 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ■161 シティーブラボー! ©1996 ALTRON CORPORATION／3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／レーシングルーヴィー ©SAMMY 1997 ■162 WING OVER ©Victor Interactive Software Inc. ©BELUGA COMPUTER ©新谷かおる／CIVIZARD 魔術の系譜 ©1994,1995 Simtex Software MicroProse.All Rights Reserved.MicroProse is a division of Spectrum HoloByte,Inc.／ぷるるん! withシェイプUPガールズ © J・WING 撮影：多田政宏／Base Ball Navigator ©ANGEL 1997 ALL RIGHT RESERVED ■163 F1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996 ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT.Licensed by FOCA to Fuji Television.／三國志Ⅴ ©1997 KOEI CO., LTD.／ダービージョッキーR ©ASMIK／HAUNTED じゃんくしょん 聖徒会バッジを追え! ©夢来鳥 ねむ／メディアワークス ■164 三國志孔明伝 ©1997 KOEI CO.,LTD.／同級生 2 ©エルフ 1995 ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／もうぢや ©1995 FPS Original designed by FPS ©1996 ETONA/FWS Published by Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.／厄痛 ～呪いのゲーム～ ©IDEA FACTORY ■165 アイアンマン/XO Iron Man ©1996 Marvel Characters,Inc. X-O Manowar™ & ©1996 Acclaim Comics,Inc. Developed by Realtime. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／スポットゴーズトゥーハリウッド ©1996 Virgin Interactive Entertainment (Japan),Inc.All rights reserved.The SPOT character is a registered trademark of Dr.pepper/Cadbury North America,Ins.Virgin is a registered trademarks of Virgin Enterprises.Ltd.Burst is a trademark of Virgin Enterprises,Inc.／ドラえもん2 SOS! おとぎの国 ©藤子・小学館・テレビ朝日 ©1997 EPOCH CO.,LTD. ■166 STAR WARS DARK FORCES Dark Forces™ and ©1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE U.S. Patent No.5,315,057. BPS logo ©1996 Bullet-Proof Software,Inc.／ハームフルパーク ©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／METAPHLIST μ.x. 2297 ©1996 A.D.M CO.,LTD／レイストーム ©TAITO CORP.1996 ■167 三國無双 ©1997 KOEI CO.,LTD.／スーパーライブスタジアム ©SQUARE ■168 Cross Romance ©1997 Nihon Bussan Co., Ltd.／Destruction Derby2 ©Psygonsis Ltd.1996／峠MAX最速ドリフトマスター ©ATLUS/CAVE 1996／プロロジック麻雀 牌神 ©SQUARE ■169 えこのKIDS～誰が為に金は成る～ ©TGL 1997／きゅー爆っく ©Activision is a registered trademark and きゅー爆っく is a trademark of Activision, Inc. © 1996 Activision, Inc. All other trademarks and trade names are properties of thier respective owners. All rights reserved.／TILK～青い海から来た少女 ©TGL 1997／Nage Libre ～螺旋の相剋～ ©1997 VARIE／聖刻1092 操兵伝 ©伸童舎/WARES PROJECT ©YUTAKA 1997 MADE IN JAPAN ■170 恐怖新聞 ©秦企画／秋田書店©YUTAKA 1996 MADE IN JAPAN／THE GREAT BATTLEⅥ © 石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1997／上海 Great Moments Activision and Shanghai are registered trademarks,and Shanghai:Great Moments is a trademark, of Activision Inc. ©1996 Activision,Inc.All rights reserved.／トゥーム・レイダース ©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1996 CORE DESIGN LIMITED／トランスポートタイクーン めざせ輸送王 ©1996 Spectram Holobyte ©1996 ITOCHU Corp.／忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖 ©1996 JALECO LTD.／バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム DC Bullet Logo,BATMAN and all related charactors,names and indicia are trademark of DC comics. ©1996 All rights reserved. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc,Developed by Iguana Entertainment.／ルパン三世 カリオストロの城-再会- ©モンキーパンチ／TMS・NTV ©アスミック／東北新社 ■172 GUNSHIP ©1996 MicroProse Software,Inc. GUNSHIP and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse SoftWare,Inc.／サンプラス エクストリームテニス ©The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited.All rights reserved. "Codemasters" and "Sampras Extreme Tennis" are trademarks owned by Codemasteres Limited.Licensed from and Developed by Codemasters and exclusively distributed in japan by Virgin Interactive Entertainment (Japan) Inc.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／NBA JAM エクストリーム ©1996 NBA Properties, Inc.All rights reserved. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／スターファイター3000 ©1996 Krisalis Software Ltd.／スペースジャム SPACE JAM,characters,name,and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©1996 Acclao, Entertainment,Inc.／WWFイン・ユア・ハウス ©1995 TitanSports,Inc. All Rights Reserved. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／TOP GUN FIRE AT WILL! Top Gun™ & ©1995 Paramount Pictures.All rights reserved.Spectrum Holobyte is an authorized user.Underlying software code ©1995 Spectrum Holobyte. ■173 ゲームの達人2 ©1996 SUCCESS ©1996 CHANOIR ©1996 ALPHA-BETA ©1996 ITSUI ©1996 OXFORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT／STREET RACER EXTRA ©1996 UBI Soft Entertainment ©1996 Vivid image／天下制覇 ©龍［RON］1996／BURNING ROAD ©1996 Funsoft Holding GmbH ©1996 TOKA／ふしぎの国のアンジェリーク ©1997 KOEI CO.,LTD.／レイ・トレーサー ©TAITO CORP.1996 ■174 一発逆転～ギャンブルキング伝説～ ©1997 Planning Office WADA／激烈パチンカーズ ©1997 Planning Office WADA／同級生麻雀 ©エルフ ©1997 CHATNOIR ©1997 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD.／西陣パチンコ天国Vol.1 ©1997 NISHIJIN ©1997 KSS／バウンダリーゲート ©PACK IN VIDEO ©NEC Home Electronics,Ltd.／ラスベガス・ドリーム2 ©1996 Imaginner Co.,Ltd. ■175 カービィのきらきらきっず ©1997 HAL Laboratory, inc/Nintendo／ZOOP ©1997 VIACOM INTERNATIONAL INC.ALL RIGHTS RESERVED. ©ORIGINAL GAME CONCEPT 1997 HOOKSTONE LTD.／タイトーバラエティーパック ©TAITO CORP.1990, 1991／チャルボ55 ©JAPAN SYSTEM SUPPLY／ティンクルスタースプライツ ©SNK／ADK 1996 ■180 Winning Post 2 Plus with パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD. ■181 Abuse 日本語版 ©Bungie／ウイングコマンダーⅢ ©1996 ORIGIN Systems,Inc. ©1997 Electronic Arts.／シークレット オブ ザ ルクソール 日本語版 ©1996 Mojave,All rights reserved. Mojave is a resistered trademark of Mojave.LUXOR® is a resistered trademark of Ramparts,Inc.a subsidiary of ©1993 Circus Circus Enterprises,Inc.／Super Real 3D PINBALL ©1995 Entertainmet Internation (UK) Ltd.／バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus with パワーアップキット＆Winning Post with パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／MECHWARRIOR2（完全日本語版）Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©1995,1996 Activision,Inc.MechWarrior,BattleTech,BattleMech and 'Mech are registered trademarks of FASA CORPORATION. ©1995,1996 FASA CORPORATION.／モンティ パイソンのHoly Grail ©1996,7th Level,Inc.7th Level is a registered trademark of 7th Level,Inc.The trademark "Monty Python and the Holy Grail" is property of Python(Monty)Pictures Ltd.All rights reserved.Original materials ©1974 The National Film Trustee Company Ltd. Likenesses and art are used with permission. ■182 一文字 武 双瞳の女王 ©1996 SUNSOFT ©1993/4 Buichi Terasawa/A-Girl ©1996 Eagle Peak Interactive Corporation Ltd.／インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版 Indiana Jones and his desktop Adventures™ and ©1996 Lucasfilm Ltd. ©1996 Lucasfilm Ltd.All Rights Reserved.Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd.The LucasArts Logo is a registerd tradmark of LucasArts Entertainment Company.／ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／シリコンスクリーム ©1995 OFF-WORLD COMMUNICATIONS.©NEC Interchannel,Ltd.／スターリングラード ©1995 The Avalon Hill Game Company. ©1996 GLAMS,INC. ■183 OBSIDIAN(オブシディアン) ©1996 Rocket Science Games,Inc.All rights reserved.Rocket Science,the Rocket Science logo,Obsidian are trademarks of Rocket Science Games,Inc.／スティーブン・スピルバーグのディレクターズ チェア ©1996 KnowledgeAdventure,inc ©1997 JUSTSYSTEM(日本語版)／ダールンのきままな旅 ©青島美幸 テレビ朝日 システムサコム／ななこSOS -for Windows- ©FUJITSU PAREX,LTD.吾妻ひでお・マガジンハウス ■184「A5」A列車で行こう5 ©1996 by Artdink.／シヴィライゼーションⅡ～完全日本語版～ ©1996 MicroProse Software,Inc. SID MEIER CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software,Inc. ■185 デッドロック ©1996 ACCOLADE,Inc.／野球道3 ©日本クリエイト ■186 クラシックロード4 for Windows95 ©1996 Victor Interactive Software Inc. ©1996 株式会社プログレス／花火職人になろう! ©1996魔法株式会社／ブリッツシュトラーセ ©1996 by Artdink ■187 CLOSE COMBAT ©1996 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©1996 Atomic Games,Inc.All rights reserved.／ワールドコンクエスト ～大航海時代戦略シミュレーション～ Conquest of the New World ©1996 Interplay Productions,All rights reserved. Worldconquest and Interplay are trademarks of interplay Productions.All rights reserved. ■188 "9" the Last Resort ©1996 Tribeca Interactive,Inc.All rights reserved.Created and published by Tribeca Interactive,Inc.Distributed by Gamebank Corp.,under license from GT Interactive Software Corp.All other trademarks are the property of their respective owners.／NECRODOME ©1996 Mindscape, Inc.Mindscape and its logo are trademarks of Mindscape,Inc.Microsoft,Windows,and the Windows logo are registered trademarks of Microsoft Corporation.Uses Smacker Video Technology. ©1994 by Invisible Inc.,d.b.a.RAD Software.All rights reserved.Package design:Louis Seakow Design／ミステリーセレクションNo.6『キス・オブ・マーダー』©1987,1996 Riverhillsoft Inc. ■189 FIFA Soccer 97 (EA-Express) ©1996 Electronic Arts.／MONSTER TRUCK MADNESS™ ©1996 Microsoft Corporation. All rights reserved.／モンティ パイソンのHoly Grail ©1996,7th Level,Inc.7th Level is a registered trademark of 7th Level,Inc. The trademark "Monty Python and the Holy Grail" is property of Python (Monty) Pictures Ltd.All rights reserved.Original materials ©1974 The National Film Trustee Company Ltd. Likenesses and art are used with permission. ■190 ウイングコマンダーⅢ ©1996 ORIGIN Systems,Inc. ©1997 Electronic Arts.／Megarace2 ©1996 Mindscape.Inc.All rights reserved. ©Cryo Entertainment. All roghts reserved. Mindscape is a registered trademark, and its logo and MegaRase are trademarks and registered trademarks are the property of their respective holders.This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. ■191 ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／CIVILIZATIONⅡ SCENARIOS ©1996 Micro Prose Software,Inc.SID MEIER CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of Micro Prose Software,Inc.／ふしぎの国のアンジェリーク ©1997 KOEI CO.,LTD. ■192 アドヴァンスト・シヴィライゼーション～文明の曙～ ©1995 The Avalon Hill Game Company. ©1996 GLAMS,INC.／すすめ！ベンチャー企業 ©1996 Nihon Application Co.,LTD. ©1996 GAMEBANK／提督の決断Ⅲ withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD. ■193 Ecstatika(エクスタティカ) Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995,1996 PSYGNOSIS LIMITED.,PSYGNOSIS™ and ECSTATICA™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are use with permission. All rights reserved.／シークレット オブ ザ ルクソール 日本語版 ©1996 Mojave,All rights reserved. Mojave is a resistered trademark of Mojave.LUXOR® is a resistered trademark of Ramparts,Inc.a subsidiary of ©1993 Circus Circus Enterprises,Inc.／太閤立志伝Ⅱ ©1997 KOEI CO.,LTD.／ディグ 日本語版 The Dig™ and ©1995 LucasArts Entertainment Company.／MA-RI-A～人形館の呪い～ ©1996テレビ東京／日経映像／ポニーキャニオン／ライトハウス-異次元への扉- ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc. ■194 アメリカ横断ウルトラクイズ95スペシャル ©1994-1996 FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED.／AMOK(アモック) ©1996 GT Interactive Software Corp.All oth-er trademarks are the property of their respective companies.／あらびあんKID for Windows95 ©1996 ASCII Corp. ©1996 YELLOW HORN／ありす イン サイバーランド～闇夜の魔導師～ ©GLAMS,INC.1996／エコー・ザ・ドルフィン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1992,1996／グリッド ランナー［日本語版］©Radical Entertainment Inc. ©Virgin Interactive Entertainment,Inc. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／Robotoron X ©1996 Williams Entertainment.Robotron X is a registered trademark of Williams Entertainment Inc.Distributed by Gamebank Corp.Under sub-license from GT Interactive Sofware Corp.under license from Williams Entertainment. ■195 Assault Rigs(アサルト・リグス) Published under liscense from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSIS™ and Assault Rigs™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission.All rights reserved.／真サムライスピリッツ ©SNK 1994／ZPC ©ZPC™ 1996 Zombie® LLC,All rights Reserved.Distributed by Gamebank Corp.,under license GT™ Interactive Software Corp.ZPC™ is a trademark of Zombie™ Software Products Corp.／Space Invaders ©TAITO CORP.1995 ALL RIGHTS RESERVED.／Zeit Geist(ツァイト・ガイスト) ©TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.／HELLBENDER™ ©1995-1996 Microsoft Corporation. All rights reserved. ■196 永世名人 for Windows95 ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／NBA Live 97(EA-Express) ©1996 Electronic Arts.EA SPORTS logo,Motion Design and Virtual Stadium are trademarks of and "If it's in the game,it's in the game." is a registered trademark of Electronic Arts. All rights reserved. The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA properties,Inc.and the respective teams and may not be used,in hole or in part,without the prior written consent of NBA Properties,Inc. ©1996 NBA Properties,Inc.All rights reserved.／碁聖ゴライアス ©1996 SUNSOFT ©1996 TETSUJI SOFTWARE／セガラリー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995,1997／Picture Perfect Golf Harbour Town ©Enteractive／ロードラッシュ ©1996 Electronic Arts. ■198 手談対局 ©1997 KOEI CO.,LTD.／3Dウルトラピンボール2 -ゴブリンの逆襲- ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc.／デジタル・ナンバークロスワード ©ATLUS／AI 1996,1997／ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ぱすてる ぽっぷ ©1996 FUGA System corp. ■199 インターナショナル モトクロス ©1996 Graftgold.Published and distributed under exclusive licence from Graftgold by Renegade Software.Renegade Software is a Warner interactive Company.A Time Waner Company. ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／スクリーマー2［輸入版］©1996 Milestone.Published by 1996 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.All rights reserved.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd. ■200 トゥーンストラック［輸入版］©1996 Virgin Interactive Entertainment,Inc.All rights reserved.Toonstruck is a trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc. Burst is a trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／PRIVATEER2:THE DARKENING(EA-Express) ©1996 ORIGIN System Inc.／FLASHPOINT KOREA Special Pack (EA-Express) ©1996 ORIGIN Systems,Inc.LIbraly ©1995 Jane's Information Group Limited. ■201 ナスカーレーシング2 ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

ここから情報ページSTART!!

対応ハード名
各ハード別に色分けされています

Macintosh
WINDOWS
DOS/V

ジャンルの見方
じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

- **シミュレーション**
  プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！ 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。
- **ロールプレイング**
  仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！
- **アドベンチャー**
  SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- **アクション**
  様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら道もう。反射神経を磨け！
- **格闘**
  タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！ 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- **シューティング**
  敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ！ 撃破したときの爽快感がたまらない！ 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。
- **スポーツ**
  様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！ 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。
- **レース**
  F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！ モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！
- **パズル**
  パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！
- **ボード&テーブル**
  囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- **ギャンブル**
  パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！ ゲームでマスターすれば一獲千金も夢じゃない!?
- **バラエティ**
  占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム情報の見方

タイトル / ジャンル / 発売日 / 定価 / ポイント

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります

データ
メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります

リクルート・サーガIII ～夜明けのジュマップ～		
WIN95 MAC NEO-GEO ロールプレイング	毎月22日発売	480円
●CD-ROM●メモリーカード１ブロック使用	リクルート	

POINT パーティーが２つに分かれたことが最大の特徴。セレクトボタンでパーティーを切り替え、穏健派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾！
月よ、オレたちの声が聞こえるか

■騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は人気シリーズの第三部にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直接率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリーダーとする銀河騎士団と、その弟カツキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの持味を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。
しかし平和は長くは続かない。突如、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしまった。
またもや、ジュゲム騎士団の登場である。

■ジュマップがゆく
新たなメンバーは合計四人。GEM団を率いる大怪盗アルセーヌ・モリ三世、走り屋の腕利き商人エモヤン・スタンバイン、ネットバーサーカーこと狂った電脳師ヅ・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した「まむが神拳」を、エモヤンはどんなものでも価格をピタリと当てる「相場師アイズ」、ヅ・カールは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す「夢見る力」を特技とする。
『II』から登場の忍者コジマルとモリ三世、エモヤン、ヅ・カールの4人は歌って踊れてコントのできる編集団ジュマップを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。

➡銀河騎士団はのんきな穏健派。ホワイトキャロットはせっかちな急進派。うまく使い分けよう

これからは、下克上の時代だ。おまえら、行ってこい!!

➡新たにジュゲム騎士団を率いることになったジェネラル・クラータ。編集魂は再び燃えている



Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

97年2月以降に発売予定のゲームソフトを TVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。

●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』 とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
●	97.2.14	サクラ大戦　花組通信	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥4800	058947
●	97.2.14	新世紀エヴァンゲリオン（ニューパッケージ）	ADV	セガ・エンタープライゼス	￥2800	059170
	97.2.14	だいな♡あいらん	VAR	ゲームアーツ	￥6800	040061
	97.2.14	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	055875
	97.2.14	天城紫苑 [18歳以上推奨]	ADV	クリップハウス	￥6800	053601
●	97.2.14	ぷよぷよSUN	PZG	コンパイル	￥4800	058939
	97.2.21	SEGA AGES／ファンタジーゾーン	STG	セガ・エンタープライゼス	￥3800	053899
	97.2.21	WWFイン・ユア・ハウス	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051845
	97.2.21	キューブバトラー	FTG	やのまんゲームズ	￥5800予	052736
●	97.2.21	三國志バリューセット	SLG	光栄	￥12800	059412
●	97.2.21	信長の野望バリューセット	SLG	光栄	￥11800	059404
	97.2.28	スペースジャム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051802
	97.2.28	SEGA AGES／メモリアルセレクション	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥4800	053902
	97.2.28	ふしぎの国のアンジェリーク	VAR	光栄	￥5800	058467
	97.2.28	mr. BONES	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥5800	055689
	97.2.28	NBA JAM エクストリーム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051829
	97.2.28	首都高バトル'97 土屋圭一＆坂東正明	RCE	イマジニア	￥5800予	057991
●	97.2.28	新海底軍艦　鋼鉄の孤独	SLG	アスキー	￥6800	059811
	97.2.28	天地無用！　連鎖必要	PZG	パイオニアLDC	￥6800	056502
	97.2.28	パネルティアストーリー ～ケルンの大冒険～	RPG	翔泳社	価格未定	057266
	97.2.28	ワイアラエの奇蹟　Extra 36 Holes	SPT	T&E SOFT	￥6800	057452
	97.2.中旬	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	￥5900	025089
	97.2.中旬	ROOMMATE～井上涼子～	SLG	データム・ポリスター	￥5800	054313
●	97.2.下旬	GAME-WARE VOL.4	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	059129
	97.2.下旬	コマンド　アンド　コンカー	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥6800	051951
	97.2.下旬	超FLAPPY	PZG	デービーソフト	￥5800	057576
	97.2.下旬	プライマルレイジ	FTG	ソフトバンク	￥3800	058246
	97.2.下旬	リターンファイアー	ACT	ソフトバンク	￥3800	058220
	97.2	アドヴァンストV. G.	ACT	TGL	￥9800	051667
●	97.2	AMOK	STG	光栄	￥5800	059340
	97.2	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	040347
	97.2	ドゥーム	STG	ソフトバンク	￥5800予	050687
	97.2	NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編	VAR	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	058319
	97.2	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	￥5800予	046922
	97.2	ウルフファングSS	STG	エクシング	￥5800予	056791
	97.2	逆鱗弾	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	053163
	97.2	DREAM SQUARE 雛形あきこ	VAR	ビデオシステム	￥3800予	055166
	97.3.7	ヘンリーエクスプローラーズ	STG	コナミ	￥5800予	057151
	97.3.7	オベリスク～プロジェクト・オスカーを遂行せよ～	ADV	BMGジャパン	￥6800	053325
	97.3.7	機動戦士ガンダム外伝Ⅲ裁かれし者	STG	バンダイ	￥4800予	050377
	97.3.14	優駿　～クラシックロード～	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/ビクターソフト	￥5800	056600
	97.3.28	スチームハーツ	STG	TGL	価格未定	052507
●	97.3.28	パズルボブル3	PZG	タイトー	￥5800	059099
	97.3.28	ファーランドストーリー～破亡の舞～	RPG	TGL	価格未定	055212
	97.3.上旬	スカルファング　～空牙外伝～	STG	データイースト	￥5800	056669
	97.3.上旬	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	￥5800	028258
	97.3.下旬	機動戦士Zガンダム　前編（仮）	STG	バンダイ	￥6800予	057568
	97.3.下旬	ボイスアイドルマニアックス　～プールバーストーリー～	VAR	データイースト	￥6800予	058106
	97.3	きゅー爆っく	PZG	アクティビジョン・ジャパン	￥5800	050326
	97.3	クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～	RPG	グラムス	￥6800予	045829
	97.3	サイバーボッツ（通常版）	FTG	カプコン	￥5800	043851
●	97.3	サイバーボッツ（超限定版）	FTG	カプコン	￥5800	059731
	97.3	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	￥5800	044008
	97.3	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	￥6800予	009903
	97.3	超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか	STG	バンダイビジュアル	￥6800予	042960
●	97.3	爆れつハンターR	RPG	キングレコード	￥5800予	059943
●	97.3	花組対戦コラムス	PZG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	059897
	97.3	フィッシング甲子園Ⅱ	SPT	キングレコード	￥6800	052817
●	97.3	マジカルホッパーズ	ACT	バンダイ	￥6800予	058742
	97.3	わくわく7	FTG	サンソフト	￥5800	050474
	97.3	エイナス ファンタジーストーリーズ ザ ファーストボリューム	RPG	メディアワークス	￥5800予	056537

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
		SFC スーパーファミコン				
	97.2.21	忍たま乱太郎 3	ACT	カルチャーブレーン	￥6980予	051462
	97.2.28	スーパーボンバーマン5	ACT	ハドソン	￥6980	057240
	97.2	ふね太郎	SPT	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	058068
	97.2	プロ麻雀　兵	B&T	カルチャーブレーン	￥6980予	055085
●	97.3.7	アニマニアクス	ACT	コナミ	￥5800予	059218
●	97.3.20	実況パワフルプロ野球3'97春	SLG	コナミ	￥6800予	059200
	97.3.下旬	プロ野球　熱闘ぱずるスタジアム	PZG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥7800予	055352
●	97.3	ダークロウ	RPG	アスキー	￥8000予	059790
●	97.3	パチスロ完全攻略　～ユニバーサル新台入荷VOL.1～	GBL	日本シスコン	価格未定	059757
	97.春	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	￥10800予	042226
	未定	サウンドファンタジー		任天堂	￥6800	024732
	未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
	未定	ファイティング アイスホッケー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥9980	020044
	未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	￥11800	009857
		N64 NINTENDO64				
	97.2.28	実況パワフルプロ野球4	SPT	コナミ	￥9800予	048658
	97.2	本格４人打ち　The麻雀64（仮称）	B&T	ビデオシステム	価格未定	050156
	97.2	Ｊリーグダイナマイトサッカー64	SPT	イマジニア	￥9980予	044415
	97.3	Jリーグ LIVE 64	SPT	EAV	価格未定	054721
	97.3	テュロック	STG	アクレイムジャパン	￥9800予	051781
	97.3	レブ・リミット	RCE	セタ	￥9800予	050091
	97.3	ワイルド　チョッパーズ	STG	セタ	￥9800予	050105
	97.3	スターフォックス　64	STG	任天堂	￥9800	049891
	97.3	ドラえもん　のび太と３つの精霊石	ACT	エポック社	￥9800予	046281
	97.4	雷のごとく　～超高速囲碁～	B&T	セタ	￥9800予	055603
	97.4	ブラスト・ドーザー	ACT	任天堂	￥9800	049875
	97.5	森田将棋64	B&T	セタ	￥9800予	055441
	97.5	SONIC WINGS ASSAULT	STG	ビデオシステム	￥9800予	050164
	97.6	マルチレーシング　チャンピオンシップ	RCE	イマジニア	￥9980予	044423
	97.11	カメレオン・ツイスト	ACT	日本システムサプライ	￥9800予	050920
	97.11	キャバリーバトル3000	ACT	日本システムサプライ	￥9800予	054739
	97.春	がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府の踊り～	ACT	コナミ	￥9800予	048640
	97.春	MISSION ： IMPOSSIBLE	ADV	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	052744
	97.春	プロ麻雀　極64	B&T	アテナ	￥9800予	054674
	97.春	麻雀64	B&T	光栄	￥9800予	057436
	97.春	麻雀（仮称）	B&T	イマジニア	価格未定	056081
	97.夏	超時空要塞マクロス　Another Dimension（仮）	SLG	トミー	価格未定	056022
	97.夏	3D格闘（仮称）	FTG	イマジニア	価格未定	056111
	97.夏	魔法聖紀　エルテイル（仮称）	RPG	イマジニア	￥9980予	056090
	97.夏	リーズン（仮称）	B&T	イマジニア	価格未定	056103
	97.秋	シムシティ2000	SLG	イマジニア	価格未定	056120
	97	Cu-On-Pa	PZG	T&E SOFT	￥9800予	045942
	97	ボンバーマン64（仮）	ACT	ハドソン	価格未定	047961
	97	スーパーロボットスピリッツ	FTG	バンプレスト	価格未定	057975
	未定	金田一少年の事件簿（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	044385
	未定	実況ゴルフトーナメント97（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048666
	未定	ヒューマングランプリ（仮）	RCE	ヒューマン	価格未定	049620
	未定	ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ	ACT	エニックス	価格未定	057827
	未定	エフゼロ　64	RCE	任天堂	￥9800	049930
	未定	カービィのエアライド（仮称）	ACT	任天堂	￥9800	049883
	未定	クライマー（仮称）	ACT	任天堂	￥9800	049913
	未定	ゴルフ（仮称）	SPT	任天堂	￥9800	049921
	未定	バギーブギー	RCE	任天堂	￥9800	049905
	未定	ヨッシーアイランド　64	ACT	任天堂	￥9800	049948
	未定	パワーリーグ64（仮称）	SPT	ハドソン	価格未定	053058
		SS サターン				
	97.2.7	蒼穹紅蓮隊	STG	EAV	￥5800	057533
	97.2.7	ZAP! SNOWBOARDING TRIX	SPT	ポニーキャニオン/テレビ東京	￥5800	058114
	97.2.7	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	￥5800	050679
	97.2.14	クレオパトラフォーチュン	PZG	タイトー	￥5800	057045

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ウェルカムハウス	ADV	イマジニア	価格未定	057509
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	大江戸ルネッサンス	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェアパックインソフト	価格未定	051080
未定	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	￥6800予	043486
未定	下級生	ADV	エルフ	価格未定	051551
未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
● 未定	新テーマパーク	SLG	EAV	￥5800	059889
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 1『月の神殿』	ADV	カプコン	価格未定	058866
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 2『死闘! ワイリーナンバーズ』	ADV	カプコン	価格未定	058874
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 3『最後の戦い!!』	ADV	カプコン	価格未定	058904
未定	卒業S	SLG	NECインターチャネル	￥6800	037010
未定	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
未定	ダービースタリオン（仮）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターインタラクティブソフトウェアビクターソフト	価格未定	041653
未定	テラクレスタ　3D（仮）	STG	日本物産	￥5800	030881
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
未定	東京立身出世伝（仮）	SLG	ナグザット	￥5800	044725
未定	ときめきミュージックCD2（仮）	VAR	コナミ	価格未定	057207
未定	ドラゴンナイト	RPG	エルフ	価格未定	047317
未定	バーチャファイター3	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	057061
未定	ハート　オブ　ダークネス	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥6800	052213
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	価格未定	046876
未定	プロピンボール	B&T	イマジニア	価格未定	057495
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
未定	MARICA　～真実の世界～［18歳以上推奨］	RPG	ビクターインタラクティブソフトウェアビクターソフト	￥5800予	041661
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	￥6800予	036994
未定	ラストブロンクス／東京番外地	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	057070
未定	LUNAR ～ETERNAL BLUE～	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052540
未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050172
未定	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」ヒマラヤ編	SLG	NET△YOU	価格未定	048135
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混戦RPG（仮）	RPG	バンプレスト	価格未定	057967
未定	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005568
● 未定	WILLY WOMBAT	ACT	ハドソン	価格未定	058955
未定	銀河お嬢様伝説ユナ3 ～ライトニング・エンジェル～	ADV	ハドソン	価格未定	053066
未定	スタートリング・オデッセイ1	RPG	レイ・フォース	価格未定	049409
未定	スタートリング・オデッセイ2	RPG	レイ・フォース	価格未定	049417
未定	スタートリング・オデッセイ3	RPG	レイ・フォース	価格未定	049425

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.2.7	厄痛　～呪いのゲーム～	ADV	アイディアファクトリー	￥5800	042145
97.2.14	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターインタラクティブソフトウェアビクターソフト	￥5800予	053112
97.2.14	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	￥5800	042480
97.2.14	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	055867
97.2.14	三國志V	SLG	光栄	￥9800	058041
97.2.14	三國志孔明伝	RPG	光栄	￥7800	054852
● 97.2.14	天下制覇	SLG	イマジニア	￥6800予	058785
97.2.14	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	022063
97.2.21	THE MASTERS FIGHTER	FTG	シネマサプライ	￥5800	057088
97.2.21	3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	SLG	コナミ	￥5800	042412
97.2.21	WWFイン・ユア・ハウス	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051853
97.2.21	Destruction Derby 2	RCE	SCEI	￥5800予	053392
97.2.21	Nage Libre　～螺旋の相剋～	RPG	バリエ	￥5800	049603
97.2.21	えこのKIDS～誰が為に金は成る～	RPG	TGL	￥5800	054194
97.2.21	チョロQ2	RCE	タカラ	￥5800	058637
97.2.21	ドラえもん2　SOS！おとぎの国	ACT	エポック社	￥5800	050873
97.2.21	マクロス　DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	￥6800	027227
● 97.2.28	NBA Live 97	SPT	EAV	￥5800	058688
97.2.28	オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2～実戦！美少女攻略法～	GBL	マップジャパン	￥5800予	045454
97.2.28	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥7800	025585
97.2.28	三國無双	FTG	光栄	￥5800	050041
97.2.28	NBA JAM エクストリーム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051837
97.2.28	スペースジャム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051811
● 97.2.28	ソビエトストライク	SLG	EAV	￥5800	058661
97.2.28	フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン	RPG	やのまんゲームズ	￥5800予	050440
97.2.28	ふしぎの国のアンジェリーク	VAR	光栄	￥5800	058459
● 97.2.28	ラスベガス・ドリーム2	GBL	イマジニア	￥5800予	058793
97.2.28	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	￥5800予	043460
● 97.2.28	聖刻1092 操兵伝　限定版	RPG	ユタカ	￥9800予	059544
97.2.上旬	LOVE GAME'S ～わいわいテニス～	SPT	Tears	￥5800	057258
● 97.2.下旬	NFLクォーターバッククラブ'97	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	059838
97.2.下旬	QueensRoad	SLG	エンジェル	￥6800	052060
97.2.下旬	TILK～青い海から来た少女	RPG	TGL	￥5800	051608
97.2.下旬	ファイナルドゥーム	STG	ソフトバンク	￥5800	058254
97.2.下旬	Base Ball Navigator	SLG	エンジェル	￥5800予	052078
97.2.下旬	リターンファイアー	ACT	ソフトバンク	￥3800	058238
97.2	WING OVER	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェアパック・イン・ソフト	￥5800予	043290
97.2	海腹川背・旬	ACT	エクシング	￥5800	043214
97.3	卒業クロスワールド	ADV	小学館プロダクション	￥5800予	050431
● 97.3	X2	STG	カプコン	￥5800	059714
97.3	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
97.3	ゲーム天国　極楽パック	STG	ジャレコ	￥7800予	051501
97.3	JリーグエキサイトステージⅥ	SPT	エポック社	価格未定	050890
97.3	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	058360
97.3	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	￥5800	044563
97.3	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
97.3	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	￥5800	040266
● 97.4.18	雀帝　バトルコスプレイヤー	B&T	ダイキ	￥6800	059064
97.4.下旬	御意見無用-Anarchy in the NIPPON-（仮称）	FTG	メディアミューズ	￥5800	057614
● 97.4	キャスパー	PZG	インタープレイ	価格未定	059421
97.4	ブラック　ドーン	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	054569
97.5.9	フリートーク・スタジオ	SLG	メディアエンターテイメント	￥5800予	057053
97.7	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	￥5800	052973
97.春	アイアンブラッド	FTG	アクレイムジャパン	￥5800	052451
● 97.春	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	058921
97.春	英雄志願　Gal Act Heroism	RPG	マイクロキャビン	￥6800予	056359
97.春	グランディア	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052531
● 97.春	グレイテストナイン'97（仮）	SPT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	059188
97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS（仮）	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051896
● 97.春	実況パワフルプロ野球'97（仮）	SPT	コナミ	価格未定	059226
97.春	新世紀エヴァンゲリオン　2nd Impression	ADV	セガ・エンタープライゼス	￥6800	056251
97.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048275
97.春	スカイターゲット	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	058483
97.春	スレイヤーズ（仮）	RPG	角川書店／ESP	価格未定	052523
97.春	デザエモン2（DEZA2）	VAR	アテナ	価格未定	049824
97.春	デジタルアンジュ～電脳天使SS～	ADV	徳間書店インターメディア	￥5800予	057738
97.春	ときめきメモリアル　Selection 藤崎詩織	VAR	コナミ	価格未定	054186
97.春	ナイスショット	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	052442
97.春	バイオハザード	ADV	カプコン	￥5800予	059676
● 97.春	ビクトリーゴール'97（仮）	SPT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	059196
● 97.春	ボイスファンタジア	ADV	アスク講談社	価格未定	058769
97.春	マジック：ザ・ギャザリング	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051870
97.春	魔法学園ルナ！	RPG	角川書店／ESP	価格未定	056511
97.春	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	￥7800予	052795
97.春	マンクスTT	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	058491
97.春	メタルスラッグ	STG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	054496
● 97.春	アンジェリークSpecial2	SLG	光栄	￥7800	059285
97.春	カオスシード	RPG	ネバーランド	価格未定	052612
97.春	クレイジーイワン	STG	ソフトバンク	￥5800	053023
97.春	CROC!（仮称）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049018
● 97.春	ゲーム日本史　～革命児　織田信長～	VAR	光栄	￥6800	059587
● 97.春	ゲーム日本史　～天下人　秀吉と家康～	VAR	光栄	￥6800	059609
97.春	GO! GO! GOAL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	028088
● 97.春	三國志孔明伝	RPG	光栄	￥7800	059374
97.春	紫炎龍	STG	童	価格未定	047295
● 97.春	ダークハンター	VAR	光栄	￥6800	059323
● 97.春	大航海時代Ⅱ	SLG	光栄	￥6800	059366
97.春	ドラゴンマスターシルク	RPG	データム・ポリスター	￥6800	050521
97.春	D-XHIRD	FTG	タカラ	価格未定	054101
97.春	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー	RCE	メディアクエスト	￥5800予	049026
97.春	FAKE DOWN（フェイクダウン）	ACT	システムサコム	価格未定	054801
97.夏	X-MEN VS. STREET FIGHTER	FTG	カプコン	価格未定	057100
97.夏	タンク（仮）	SLG	BMGジャパン	価格未定	046485
● 97.夏	虹色の青春～ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～	ADV	コナミ	価格未定	059269
● 97.夏	瞳Evolution（仮）	FTG	メディアリング	価格未定	059935
97.夏	シルエットミラージュ	STG	トレジャー	価格未定	052604
97.夏	バロック	RPG	スティング	価格未定	052591
97.夏	RIVEN The Sequel to MYST	ADV	サンソフト	価格未定	057665
97.夏	レイヤーセクションⅡ（仮称）	STG	メディアクエスト	価格未定	056987
97.夏	ファンタズム	ADV	アウトリガー工房	￥9800予	056812
97	ヴォイスステーション Part 1	VAR	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	058050
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
97	汽船海賊（スチームパイレーツ）（仮）	RPG	ネバーランド	価格未定	052621
97	センチメンタル・グラフティ	ADV	NECインターチャネル	価格未定	048500
97	REAL SOUND（仮）	ADV	ワープ	￥6800予	050555
97	同級生2［18歳以上推奨］	ADV	NECインターチャネル	価格未定	050415
97	ぷるるん！withシェイプUPガールズ	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
97	モトクロス（仮）	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045934
97	エンジェル　グラフィティ（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	036757
97	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	￥8900予	024813
97	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	￥5800予	051012
97	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
97	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050458
97	ボディーバイオニクス	ACT	メディアクエスト	￥5800予	049034
97	My Dream～オンエアが待てなくて～	SLG	日本クリエイト	価格未定	050849
97	エアーコマンダー	SLG	バンプレスト	￥5800予	054453

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.春	NFL GAME DAY	SPT	SCEI	価格未定	046841
97.春	覚悟のススメ	FTG	トミー	¥5800予	052469
97.春	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
97.春	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS（仮）	VAR	アクレイムジャパン	¥5800	051900
97.春	ザ・心理ゲーム2	VAR	ヴィジット	¥5800予	054925
97.春	地獄先生ぬ～べ～	SLG	バンダイ	価格未定	055409
97.春	SHADOW TOWER	RPG	フロム・ソフトウェア	¥5800予	056545
97.春	首都高バトルR	RCE	元気	価格未定	056481
97.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048283
97.春	スノークィーン	VAR	東北新社	¥4800	057690
97.春	ゼビウス 3D/G＋	STG	ナムコ	価格未定	055794
97.春	テストドライブ（仮）	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054020
97.春	ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織	VAR	コナミ	価格未定	057932
97.春	Neorude（ネオリュード）	RPG	テクノソフト	価格未定	056626
● 97.春	ネクストキング 恋の千年王国	SLG	バンダイ	¥6800予	058751
97.春	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	¥6800予	029319
97.春	パロウォーズ	SLG	コナミ	¥5800予	052388
97.春	秘・宝・王～もうお前とは口きかん！！～	B&T	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	051047
● 97.春	ボイスファンタジア	ADV	アスク講談社	価格未定	058777
97.春	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
97.春	マイホーム・ドリーム	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/ビクターソフト	価格未定	056618
97.春	マジック・ザ・ギャザリング	VAR	アクレイムジャパン	¥5800	051888
97.春	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	¥7800予	052787
97.春	メタルエンジェル3（仮称）	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	¥5800	058076
97.春	メタルスラッグ	STG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	054500
● 97.春	メルティランサー2	SLG	イマジニア	価格未定	058530
97.春	メルト～フューチャリングエディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
97.春	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	043656
97.春	ルシファード	RPG	ティー・イー・エヌ研究所	¥5800予	054615
97.春	るろうに剣心 明治剣客浪漫譚	RPG	SCE	価格未定	058386
● 97.春	アンジェリークSpecial2	SLG	光栄	¥7800	059293
97.春	X-COM 未知なる侵略者	SLG	メディアクエスト	¥5800	033197
97.春	NHL FACE OFF	SPT	SCEI	価格未定	046833
97.春	火竜娘（かりゅうじょう）	ADV	ガスト	価格未定	028487
97.春	グランド・チャンピオンズ・ラリー	RCE	AQUES	価格未定	055824
97.春	CROC!（仮称）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049000
● 97.春	ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	VAR	光栄	¥6800	059561
● 97.春	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	¥6800	059579
97.春	こみゅにてぃぽむ	ACT	フィルインカフェ	¥5800予	050628
● 97.春	三國志 リターンズ	SLG	光栄	¥6800	059391
97.春	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	¥8900予	040231
● 97.春	ダークハンター	VAR	光栄	¥6800	059315
97.春	ダービースタリオン	SLG	アスキー	価格未定	041742
● 97.春	提督の決断Ⅲ	SLG	光栄	¥9800	059358
● 97.春	TOBAL 2	FTG	スクウェア	価格未定	059641
97.春	熱砂の惑星	ADV	伊藤忠商事	価格未定	049671
● 97.春	FINAL FANTASY Ⅳ	RPG	スクウェア	価格未定	059668
97.春	ファイナルファンタジータクティクス	RPG	スクウェア	価格未定	048046
97.春	ボディーバイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	047791
97.春	魔法少女プリティサミーPART.2 In the Julyhelm	ADV	パイオニアLDC	価格未定	054836
97.春	マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～	RPG	ガスト	価格未定	049719
97.春	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
97.春	棋太平（仮）	B&T	エスピーエス	価格未定	053155
97.春	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
97.春	バウンティソード・ファースト	RPG	パイオニアLDC	価格未定	054097
97.春	はじめの一歩	SLG	講談社	¥5800	056294
97.春	BOYS BE...	SLG	講談社	¥5800	056286
97.春	魔導都市エルピス	RPG	バンプレスト	価格未定	056138
97.春	イバラード（仮題）	ADV	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046957
97.春	グリッツ〈ザ ピラミッド アドベンチャー〉	ADV	三洋電機	¥5800	056278
97.春	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052728
97.春	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	056693
97.春	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
97.春	タクティクスオウガ	SLG	アートディンク	¥5800予	053465
97.春	Proof Club プルーフクラブ	B&T	ユタカ	¥5800予	048615
97.春	RUNABOUT（ランナバウト）	RCE	やのまんゲームズ	¥5800予	056146
97.夏	ARMORED CORE	ACT	フロム・ソフトウェア	¥5800予	056561
97.夏	GUNDAM THE BATTLE MASTER	FTG	バンダイ	¥6800予	055191
97.夏	グランド・セフト・オート（仮）	RCE	BMGジャパン	価格未定	046477
97.夏	スパイダー（仮）	ACT	BMGジャパン	価格未定	046531
97.夏	どきどきポヤッチオ	RPG	キングレコード	¥5800予	056715
● 97.夏	虹色の青春～ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～	ADV	コナミ	価格未定	059277
97.夏	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL	STG	SCE	価格未定	044857
97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
97.夏	ドラゴンボールGT（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	050695
97.夏	RIVEN The Sequel to MYST	ADV	サンソフト	価格未定	057673
97.夏	バイオハザード2	ADV	カプコン	価格未定	044075
97.夏	爆走兄弟レッツ&ゴー燃えろ!ミニ四駆バトル（仮題）	SLG	ジャレコ	価格未定	051519

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 97.2	セイバーマリオネットJ（限定版）	ACT	バンダイビジュアル	¥7800	059501
● 97.2	セイバーマリオネットJ（通常版）	ACT	バンダイビジュアル	¥6800	059510
97.2	ダービージョッキーR	SLG	アスミック	¥5800	056413
97.2	ファーランドストーリー（仮）	RPG	TGL	価格未定	053261
97.2	宝魔ハンターライム ペイントメーカー	ADV	アスミック	¥4900予	052833
● 97.2	マジカルホッパーズ	ACT	バンダイ	¥6800予	058726
97.2	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	¥5800予	044377
97.2	Cross Romance	B&T	日本物産	¥6800	052345
97.2	3Dベースボール～ザ・メジャー	SPT	BMGジャパン/クリスタル・ダイナミクス	¥5800	046396
97.2	TOP GUN FIRE AT WILL!	STG	メディアクエスト	¥5800予	035840
97.2	ナムコミュージアムVOL.5	VAR	ナムコ	¥5800予	055514
97.2	激烈パチンカーズ	GBL	POW	¥5800予	057282
97.2	THE GREAT BATTLE Ⅵ	ACT	バンプレスト	¥5800予	055204
97.2	スターファイター3000	STG	イマジニア	¥5800	048453
97.2	全日本GT選手権 MAX Rev.	RCE	KANEKO	¥6800予	056201
97.2	同級生 2	ADV	バンプレスト	¥6800	048321
97.2	同級生 2 EXTRABOX	ADV	バンプレスト	¥13800	054411
97.2	トランスポートタイクーン めざせ輸送王	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
97.2	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	¥5800	040258
97.3.7	ヘンリーエクスプローラーズ	STG	コナミ	¥5800予	056405
97.3.14	ミッドナイトラン～ロードファイター2～	RCE	コナミ	¥5800予	057169
97.3.14	リーサルエンフォーサーズ デラックスパック	STG	コナミ	¥5800予	057185
97.3.14	リフレイン ラブ ～あなたに逢いたい～	SLG	リバーヒルソフト	¥6000	043401
97.3.14	パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイド VOL 1～	GBL	日本シスコン	¥6800予	048828
97.3.14	ブシドーブレード	FTG	スクウェア	¥5800予	048011
97.3.20	実況パワフルプロ野球'97	SPT	コナミ	¥5800予	057177
97.3.20	ロックマン バトル&チェイス	RCE	カプコン	価格未定	055701
97.3.20	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	¥5800予	031321
97.3.21	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	¥4980	039837
97.3.28	MLB Pennant Race	SPT	SCEI	¥5800予	047325
97.3.28	甲子園Ⅴ	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
97.3.28	Max Racer	RCE	ピーディ	¥5800	034347
97.3.28	ドキドキプリティリーグ	ADV	エクシング	¥5800予	048925
97.3.上旬	マッドストーカー	ACT	ファミリーソフト	¥5800	056677
97.3.中旬	フィッシング甲子園Ⅱ	SPT	キングレコード	¥6800予	052809
● 97.3.中旬	ぼのぼ～ど	B&T	アミューズ	¥4800予	059102
97.3.下旬	SDガンダムGCENTURY	SLG	バンダイ	¥6800予	055182
97.3.下旬	実戦パチンコ必勝法 TWIN	GBL	サミー工業	価格未定	058416
97.3.下旬	ボイスアイドルコレクション ～プールバーストーリー～	VAR	データイースト	¥6800予	058092
97.3.下旬	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	¥5800	028240
● 97.3	キャロムショット（仮）	B&T	アジェンダ	価格未定	058602
97.3	クォヴァディス～イベルカーツ戦役～	RPG	グラムス	¥5800予	056219
● 97.3	スーパーロボットシューティング	STG	バンプレスト	¥6800予	059536
97.3	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	¥6800予	009890
97.3	浪速の商人 ～振ってナンボのサイコロ人生	B&T	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800	056570
97.3	バブジー	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥6800	054011
● 97.3	アンドレッティレーシング	RCE	EAV	¥5800	059871
● 97.3	ウルティマアンダーワールド	RPG	EAV	¥5800	059854
97.3	サガ フロンティア -SaGa Frontier-	RPG	スクウェア	価格未定	048038
97.3	HASHIRIYA	RCE	日本物産	¥6800	054763
97.3	バトルバグス	SLG	バンタン電脳工場	¥5800予	053082
● 97.3	PGA TOUR 97	SPT	EAV	¥5800	059862
● 97.3	X2	STG	カプコン	¥5800	059692
97.3	ケイン・ザ・バンパイア 最後の選択	RPG	BMGジャパン/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	023710
97.3	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	¥5800予	044598
97.3	爆れつハンター それぞれの想い…のわんあちゃって	ADV	バンプレスト	¥5800予	055115
97.3	サムライスピリッツ剣客指南パック	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥5800	054488
97.3	Jリーグエキサイトステージ Ⅵ	SPT	エポック社	価格未定	050881
● 97.3	新スーパーロボット大戦スペシャルディスク	SLG	バンプレスト	¥2800	059234
97.3	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～	RPG	タカラ	¥5800予	044296
97.3	タイムクライシス	STG	ナムコ	価格未定	047872
97.3	DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～	ADV	タカラ	¥6800予	044601
97.3	ランニング・ハイ	FTG	レックスエンタテインメント/システムサコム	価格未定	051373
97.4.4	DISRUPTOR	ADV	インタープレイ	¥5800	057304
97.4.25	ライアット スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
97.4	トレジャーギア	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
97.4	新戦記ヴァンゲイル	ACT	ユーメディア	価格未定	055697
97.4	大冒険Deluxe～遥かなる海～	SLG	ソフトオフィス	¥5800予	051063
97.4	ホーム ドクター	VAR	サクセス	¥6800	031071
97.4	ファイロ&クロード（仮）	ACT	BMGジャパン	¥5800	046442
97.4	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	ADV	SCE	¥5800予	031976
97.5.23	がんばれ森川君2号	VAR	SCE	価格未定	008010
97.5	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	¥5800込	051152
97.5	西暦1999 ～ファラオの復活～	ACT	BMGジャパン	¥5800	046370
97.春	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥5800予	042901
97.春	アランドラ	RPG	SCE	価格未定	058394
97.春	雲海の撃墜王～ACE OF SEACLOUD～（仮題）	STG	マイクロネット	価格未定	058025
97.春	英雄志願 Gal Act Heroism	RPG	マイクロキャビン	¥6800予	056367
97.春	エースコンバット2	STG	ナムコ	価格未定	047848

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.2.28	アニメフリーク　VOL.4	VAR	NECホームエレクトロニクス	￥6800	057843
97.3	Last Imperial Prince	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
97.春	続・初恋物語　修学旅行	SLG	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
未定	こみっくろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048852
未定	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048861
未定	卒業R	SLG	NECアベニュー	価格未定	023019
未定	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	043745
未定	天外魔境Ⅲ　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	となりのプリンセス ロルフィー	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	ドラゴンナイト4 ［18歳以上推奨］	SLG	NECアベニュー	￥8800	022951
未定	ペブルビーチの波涛（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	MASTERS 遥なるオーガスタ 3（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	￥7800	040339
未定	惑星攻機隊　りとるキャッツ	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729
	PC PCエンジン				
97	てきぱきワーキン♡ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	036552
未定	デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2［18歳以上推奨］	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030384
	NEO・GEO ネオジオ				
● 97.2	マネーアイドルエクスチェンジャー	PZG	フェイス	価格未定	058611
未定	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	057592
	NEO・CD ネオジオCD				
● 97.2.14	K・O・F'96ネオジオコレクション	VAR	エス・エヌ・ケイ	￥3800	058548
● 97.2.21	ティンクルスタースプライツ	STG	エーディーケイ	￥5800	058556
97.3.28	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	￥6800予	018945
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	057606
未定	得点王　炎のリベロ	SPT	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052663
未定	風雲スーパータッグバトル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052647
	GB ゲームボーイ				
97.2.1	ゲームボーイギャラリー（ゲーム&ウォッチコレクション）	VAR	任天堂	￥3000	055930
97.2.21	チャルボ55	PZG	日本システムサプライ	￥3800予	054747
97.2.28	タイトーバラエティーパック	VAR	タイトー	￥3800予	058033
97.2	ミニ四駆GBレッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	￥5500	054879
97.2	シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	￥3980予	006696
97.春	ポケットモンスター2　金	RPG	任天堂	価格未定	055956
97.春	ポケットモンスター2　銀	RPG	任天堂	価格未定	055964
	VB バーチャルボーイ				
未定	新日本プロレスリング　激闘伝説	SPT	トミー	価格未定	030694
未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥5800予	021890
未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	￥5500予	034576
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
未定	BOUND HIGH!		任天堂	価格未定	049565
未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥5800予	021881
未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	￥6800予	028924
	LA レーザーアクティブ				
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
	PC9801				
97.3	フォトジェニック	SLG	サンソフト	￥8900	048445
未定	HARPOON Ⅱ ULTIMATE	SLG	イマジニア	￥9800	035599
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	￥7800込	005932
未定	偽典・女神転生　～東京黙示録～	RPG	アスキー	￥12800予	020982
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	￥9800	009148
	PC9801、PC9821				
未定	囲碁Ⅳ	B&T	アスキー	￥14800	035360
	MAC マッキントッシュ				
97.2.14	大戦略Ⅴ DX for Macintosh	SLG	システムソフト	￥10800	058378
97.2	Werewolf vs Comanche 2　日本語版	SLG	マイクロマウス	￥9800	048208
97.2	ディグ　日本語版	ADV	マイクロマウス	￥9800	052167
● 97.3.7	フシギな電子の世界！	VAR	ポリグラム	￥9800	059480
97.3.7	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	￥7800予	057908
97.3.21	ファンタズム 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	￥11800	037915
97.3.下旬	ワールドコンクエスト～大航海時代戦略シミュレーション～	SLG	インタープレイ	￥8800予	057886
97.3	ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～（仮）	SLG	イマジニア	価格未定	055417
97.4.18	ディセント2（仮）	STG	インタープレイ	￥8800予	057924
97.4	アフターライフ　日本語版	SLG	マイクロマウス	￥9800	048267
97.春	スパイ クラフト（日本語版）	PZG	アクティビジョン・ジャパン	￥9800	050270
97.春	大航海時代Ⅲ～Costa del Sol～	SLG	光栄	￥9800	055255
● 97.春	お父さんのための麻雀	B&T	伊藤忠商事	価格未定	059625
97.夏	RIVEN The Sequel to MYST	ADV	サンソフト	価格未定	057657
未定	グライダープロCD日本語版	ACT	ウエップシステム	￥7800	043371
未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士ー日本語版	SLG	ウエップシステム	￥7800	043362
	マッキントッシュ、WINDOWS				
97.2.14	フライトコマンダー	SLG	グラムス	￥9800	055549
● 97.2.下旬	ピラミッド　ファラオの夢	ADV	ジャストシステム	￥6800予	059722
97.3.7	クレヨンファクトリー	VAR	ポリグラム	￥6800	055069

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.秋	修羅の門	FTG	講談社	￥5800	056308
● 97	ジャングルパーク	VAR	バンダイビジュアル	価格未定	059552
97	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	￥5800	044024
97	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
97	メタルギアソリッド	ACT	コナミ	価格未定	052477
● 97	メタルドレッド	STG	バンダイビジュアル	￥5800	059528
97	リンダキューブアゲイン	RPG	SCE	価格未定	054151
97	テイルズ　オブ　デスティニー	RPG	ナムコ	価格未定	053449
97	日本プロゴルフ協会監修　ダブルイーグル	SPT	サンソフト	￥6800予	053597
97	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	￥5800予	051004
97	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本物産	￥5800	045004
97	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050466
97	BALL BLAZER	ACT	ビーピーエス	￥5800予	050989
97	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
97	エアーコマンダー	SLG	バンプレスト	￥5800予	054445
97	くるみミラクル	SLG	バンプレスト	￥5800予	054437
97	GREAT PEAK　～蒼天の白き神の座～（仮）	SLG	SCE	価格未定	053295
97	リアルロボット戦線	SLG	バンプレスト	￥6800予	033961
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	アドヴァンストV.G.2	FTG	TGL	価格未定	058505
未定	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
● 未定	ウキウキ釣り天国（仮）	SLG	テイチク	価格未定	059251
未定	ウルトラ万馬券（仮）	SLG	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	価格未定	045969
未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーツ	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	SCE	価格未定	044849
未定	QUANTUM GATE～悪魔の序章～	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041092
未定	監督～男と女の物語	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
未定	ガンバレット（仮）	STG	ナムコ	価格未定	047856
未定	銃夢（仮称）	ACT	バンプレスト	価格未定	051641
未定	究極指南　プロ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
未定	クライムクラッカーズ　2	RPG	SCE	価格未定	040142
未定	クルクルパニック（仮題）		クールキッズ	価格未定	047015
未定	子育てクイズ　マイエンジェル	SLG	ナムコ	価格未定	055239
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	￥6800	053171
未定	Jump KID（仮）	ACT	ニュー	価格未定	044431
● 未定	新テーマパーク	SLG	EAV	￥5800	058700
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 1『月の神殿』	ADV	カプコン	価格未定	058858
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 2『死闘! ワイリーナンバーズ』	ADV	カプコン	価格未定	058882
● 未定	スーパーアドベンチャーロックマン Episode 3『最後の戦い!!』	ADV	カプコン	価格未定	058912
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ダカール'97	RCE	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	047023
未定	DOOPERS	RCE	サイバーテック・デザイン	価格未定	051101
未定	NASCAR RACING	RCE	シエラ・パイオニア	￥5800	058203
未定	ナノテック　ウォリアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	050008
未定	NOëL 2（仮）	SLG	パイオニアLDC	価格未定	052965
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	PZG	SCE	価格未定	048771
未定	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041114
未定	ハイパー３Ｄピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	040941
未定	NHL　パワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	秘密結社Q	SLG	ライトスタッフ	価格未定	052892
未定	FENSER	SLG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	051110
未定	ブレス　オブ　ファイアⅢ	RPG	カプコン	価格未定	044059
未定	PROJECT CHAOS	ADV	サイバーテック・デザイン	価格未定	051098
未定	メイン・ローター（仮題）	STG	エフコンピューターエンターテイメント	￥5800	046981
未定	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
未定	LIPROS（仮）	ACT	ビジュアルアーツ	価格未定	009423
未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050181
未定	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編	SLG	NET△YOU	価格未定	048127
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	SCE	価格未定	005711
未定	RPGツクール3	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005541
未定	ZAUVER	STG	スクウェア	価格未定	048020
未定	シミュレーションRPGツクール	VAR	アスキー	価格未定	054917
未定	初恋ばれんたいん	ADV	ファミリーソフト	￥5800予	051586
未定	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	￥5800	010073
未定	BOUNTY ARMS	ACT	データウエスト	￥6800予	000094
	3DO				
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	バトルスポーツ（仮称）	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO'ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989
	M2				
97	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065
	PC-FX				

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	97.夏	ミステリーセレクションNo.8『道化師殺人事件』	ADV	リバーヒルソフト	¥6800予	051268
	97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
	97.夏	RIVEN The Sequel to MYST	ADV	サンソフト	価格未定	057631
	97	I-76（仮）	RCE	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050300
●	97	MBT（メイン・バトル・タンク）（仮）	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	058718
	97	NHL Open Ice（NBAオープンアイス）	SPT	ゲームバンク	¥7800	054941
	97	クルセーダー：ノーリモース	ACT	EAV	¥7800	056961
	97	ZERO DIVIDE（ゼロ・ディバイド）	FTG	ゲームバンク	¥5800	049271
●	97	Sentient（センティエント）	ADV	ゲームバンク	価格未定	058599
	97	ダライアス外伝	STG	ゲームバンク	¥5800	049255
	97	A Fork in the Tale（フォーク・イン・ザ・テール）	ADV	ゲームバンク	¥9800	049131
	97	The Last Express（ラスト・エクスプレス）	ADV	ゲームバンク	¥9800	049174
	未定	NBA パワーダンカーズ（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048721
●	未定	逆鱗3	RPG	日本アプリケーション	価格未定	058581
	未定	幻想水滸伝（仮）	RPG	コナミ	価格未定	048739
	未定	シムシティ2000オンライン	SLG	マクシス	価格未定	055760
	未定	シムシティ3000	SLG	マクシス	価格未定	055778
	未定	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
	未定	ときめきメモリアル～forever with you～（仮）	SLG	コナミ	価格未定	048712
	未定	Full Tilt Ⅱ	SLG	マクシス	価格未定	055786
	未定	ミッドナイトラン（仮）	RCE	コナミ	価格未定	048755
	未定	Quake	STG	ゲームバンク	¥7800予	049191
		WINDOWS、WINDOWS95				
	97.2.21	トロフィーバス2（仮）完全日本語版	SPT	シエラ・パイオニア	¥9800	058157
	97.2	ゲームの鉄人～マテリアルコレクション～	B&T	サンソフト	¥8900	057037
	97.3.7	ポイポン	PZG	Witty Wolf	¥5800	049697
	97.3	クォヴァディス～イベルカーツ戦役～	RPG	グラムス	¥8800予	056235
●	97.4.下旬	クレイジーモンキー	PZG	Witty Wolf	価格未定	059447
●	97.4.下旬	しゅっぽっぽJr.	PZG	Witty Wolf	価格未定	059455
	97.4	無人島物語R（仮）	SLG	ケイエスエス	価格未定	058408
	97.5	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
●	97.春	パワードール Windows版	SLG	工画堂スタジオ	¥11800	059056
		DOS/V				
●	97.3.7	エイリアン・オデッセイ	ADV	ポリグラム	¥7800	059498
●	97.3	トゥーム レイダー［日本語版］	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	059021
	97.春	The Settlers Ⅱ	SLG	アートディンク	価格未定	057096
	97	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	¥9800予込	047066
		FM-TOWNS				
	未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
	未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020371
		PIPPIN				
	97.春	King of Collecter キングオブコレクター	VAR	ロックス	¥6800予	042102
	97	卒業R～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	97.春	Over the Reich（仮）	SLG	グラムス	¥9800	055557
	97.春	釣りバカ日誌（仮称）	SLG	ケイエスエス	価格未定	055654
		WINDOWS				
	97.2.7	碁ワールド	B&T	NECインターチャネル	¥19800	058432
●	97.3.7	フシギな電子の世界！	VAR	ポリグラム	¥9800	059471
	97.3.21	FPS GOLF（仮）	SPT	シエラ・パイオニア	¥9800	058181
	97.4.下旬	シヴィライゼーションⅡシナリオ～完全日本語版～	SLG	メディアクエスト	価格未定	057339
	97.春	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	¥7800予	052779
	97.春	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
	97.夏	RIVEN The Sequel to MYST	ADV	サンソフト	価格未定	057649
	未定	プラトゥーンリーダー（仮）	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	055565
		WINDOWS95				
	97.2.7	シムゴルフ 日本語版	SPT	マクシス	¥12800	052906
●	97.2.7	パクロス～ペイントロジックコレクション～	PZG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥7800	058670
	97.2.7	ファイアーファイト	STG	EAV	¥7800	056944
	97.2.14	ソニック＆ナックルズ コレクション	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	057801
	97.2.14	天下統一 乱世の覇者	SLG	システムソフト	¥8800	057835
	97.2.20	NBA Hang Time（NBAハングタイム）	SPT	ゲームバンク	¥7800	054933
	97.2.20	SCORCHER（スコーチャー）	RCE	ゲームバンク	¥7800	049085
	97.2.21	シーバスフィッシング for Windows	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/ビクターソフト	¥7800	057525
	97.2.21	実況パワフルプロ野球’96	SPT	コナミ	¥6800予	048691
	97.2.21	グラディウス デラックスパック	STG	コナミ	¥6800予	058475
	97.2.21	水滸伝・天導一〇八星	SLG	光栄	¥9800	053368
	97.2.28	シムパーク日本語版	SLG	マクシス	¥9800	052931
●	97.2.28	ザ・コンビニ～ANOTHER WORLD～	SLG	マスターピース	¥7800予	058629
	97.2.28	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	ガイナックス	価格未定	050954
	97.2.28	スーパーユーロファイター2000 for Windows95（英語版）	SLG	イマジニア	¥9800	054992
	97.2.28	大戦略MASTER COMBAT	SLG	システムソフト	¥9800	058335
	97.2.28	天地無用！登校無用	ADV	日本クリエイト	¥9800	056979
	97.2	Armored Fist 2：MIA2 Abrams	SLG	マイクロマウス	¥9800	048259
	97.2	アフターライフ 日本語版	SLG	マイクロマウス	¥9800	055727
	97.2	X-Wing vs Tie Fighter	SLG	マイクロマウス	¥9800予	048216
	97.2	Comanche3	SLG	マイクロマウス	¥9800予	048241
	97.2	はいぱぁセキュリティーズW	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	051144
	97.2	百家争鳴～孫子の兵法～	RPG	TGL	価格未定	058513
	97.2	魔法使いになる方法	RPG	TGL	価格未定	058521
●	97.2	あやかし忍伝くの一番	SLG	翔泳社	価格未定	058980
	97.2	ファーランドストーリー～四つの封印～	RPG	TGL	価格未定	053252
	97.2	Magic:The Gathering ®（英語版）	B&T	メディアクエスト	¥8800	033251
	97.2	Layer Section（レイヤーセクション）	STG	ゲームバンク	¥5800予	049182
●	97.2	アジャイル ウォーリアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	059013
	97.3.7	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥7800予	057894
	97.3.7	ヘンリーエクスプローラーズ	STG	コナミ	¥6800	057941
●	97.3.7	RCレーサー・スピードデーモン	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥7800予	058696
	97.3.14	パンツァードラグーン（ネイティブ版）	STG	セガ・エンタープライゼス	¥8800	057819
	97.3.21	CYBER GLADIATORS（仮）	ACT	シエラ・パイオニア	¥9800	058173
	97.3.21	HUNTER HUNTED（仮）	ACT	シエラ・パイオニア	¥9800	058190
	97.3	日本の釣り～長良川編	SPT	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	052981
	97.3	ミステリーセレクションNo.7『D.C.コネクション』	ADV	リバーヒルソフト	¥6800予	051276
	97.3	adidas(R) Power Sports Succer（アディダス・パワースポーツサッカー）	SPT	ゲームバンク	¥7800	054968
	97.3	アドバンスド・タクティカル・ファイターズ	SLG	EAV	¥9800	050768
	97.3	天城紫苑	ADV	クリップハウス	¥9800予	057444
	97.3	SPQR	ADV	ゲームバンク	¥9800	058262
	97.3	海底大戦争	STG	ゲームバンク	¥5800	049204
	97.3	ゴライアス詰め碁	B&T	サンソフト	¥8900予	057029
	97.3	闘神伝2	FTG	ゲームバンク	¥5800	049280
	97.3	PGA Tour 96 for Windows95	SLG	EAV	¥8800	056952
	97.3	雷電プロジェクト	STG	ゲームバンク	¥5800	049298
	97.3	竜機伝承PLUS（仮）	RPG	ケイエスエス	¥9800予	057983
●	97.3	LUNATIC DAWN passage from The Book（前途への道標）	RPG	アートディンク	¥7800予	059595
	97.4.18	ディセント2（仮）	STG	インタープレイ	¥8800予	057916
	97.4	Jedi Knight	ACT	マイクロマウス	¥9800予	048224
	97.4	シムシティ2000ネットワークエディション日本語版	SLG	マクシス	¥12800	052914
	97.5	Outlaws	ACT	マイクロマウス	¥9800予	048232
●	97.春	A-10 CUBA!（仮）		アクティビジョン・ジャパン	価格未定	059749
●	97.春	Super CASINO Special（仮）	GBL	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	058653
	97.春	STAR TREK : Generations	ADV	メディアクエスト	¥8800	033260
●	97.春	太平洋戦記 Win95	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	059901
	97.春	ハイパーブレード（仮）	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
	97.春	アンジェリークSpecial2	SLG	光栄	¥9800予	057550
	97.春	信長の野望・将星録	SLG	光栄	¥11800予	057461
	97.春	麻雀・MEMORIES（仮）	B&T	ウィザード	¥8800	042765
	97.春	マジック：ザ・ギャザリング～完全日本語版	B&T	メディアクエスト	¥9800予	053040
	97.春	毛利元就 誓いの三矢	SLG	光栄	¥9800	055263
	97.春	スパイ クラフト（日本語版）	PZG	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	050288
	97.春	メックウォリア2 傭兵部隊（完全日本語版）	ACT	アクティビジョン・ジャパン	¥8800	055590
	97.春	ロマンレーヌ Le Roman de La Reine a Gertruds	SLG	ユタカ	¥9800予	056740
●	97.春	最強の囲碁（仮）	B&T	伊藤忠商事	価格未定	059633
	97.春	シュヴァルツシルトEX Windows95版	SLG	NECインターチャネル	価格未定	056588

今月号掲載タイトルINDEX

ジャンル別INDEX

SLG シミュレーション

今月号掲載タイトルINDEX

タイトル別INDEX

今月号掲載タイトルINDEX

メーカー別INDEX

今月号掲載タイトルINDEX

今月号掲載タイトルINDEX

1月2月発売の TV

96年12月28日の時点で
1月・2月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

TVゲーム情報

ここで紹介しているソフトには、この後のゲーム情報ページ内で「注目」マークが付いています。前月号で紹介ずみのものとあわせ、2カ月分にマークが付く仕組み。ソフト選びの際の参考にして下さい。

じゅげむセレクション
話題の大作、注目作はこちら！巻頭ページをご覧ください

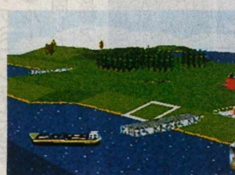
話題作は巻頭で！

今月の注目作

じゅげむチェック
これから始まるページに掲載のナイスな作品。ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション　PS
トランスポートタイクーン めざせ輸送王
170



鉄道や飛行機をはじめとする輸送機関を作り上げて、運賃収入で組織を拡大する。パソコン版の人気作をうまくアレンジし、原作以上のコクを生み出している。

●アドベンチャー　SS・PS
トゥーム・レイダース
150 178



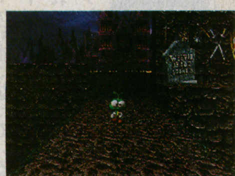
「インディジョーンズ」風の世界で、なぞを解きながら進行する3Dアクション。ヒントがほとんど無いぶん、自分なりの方法ですべてを判断して進むのが快感。

●アドベンチャー　PS
公開されなかった手記
159



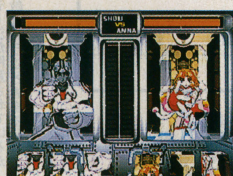
3Dポリゴン構成のホラーアドベンチャーゲーム。ダメージを受けると視界が狭くなる「明かり」システムなど、恐怖感の演出には目を見張るものがある。

●アクション　SS
BUG TOO!
152



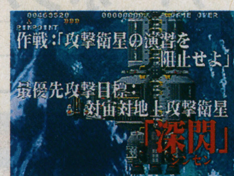
95年にリリースされた、3Dアクションゲーム「BUG！」の続編。基本操作は、敵を踏みつけて倒す。立体表現がより巧みになって、アクション自体に幅が増えた。

●格闘　SS
キューブバトラー
153



絵の描かれた立方体を回転させて法則通りに並べることで攻撃する、対戦パズル風ゲーム。シナリオモードもあって、質の高いアニメーションを味わうこともできる。

●シューティング　SS
蒼穹紅蓮隊
157



アーケードから移植の縦スクロールシューティング。一見地味ながら、マニアックなほどの難度の高さが印象的だ。ロックオン風「ウェブ」システムが気持ちいい。

●レース　PS
峠MAX 最速ドリフトマスター
168



3Dカーレース。セガサターン版に比べて処理速度や操作性が向上した。峠道が舞台なだけあって霧が発生するなど、演出面にも凝っている。シナリオモードも内容が濃い。

●レース　PS
Destruction Derby 2
168



車体をぶつけ合って、敵を撃破しながらゴールを目指すレースゲームの続編。前作より道幅が広がり、コースに起伏がついた。よりアグレッシブに走ることができる。

糸井重里のバス釣りNo.1

SFC 釣り	97年2月21日	7800円
●32M●バッテリーバックアップ	任天堂	

やってみました ブラックバスに熱中している人が作るとこうなる、といった見本のようなゲームかと思いきや、意外にも基本に忠実な釣りゲーム。じっくり遊んでみたい。

ブラックバス・ファンが作り上げたバス釣りゲーム

オーソドックスながら、遊び心があちこちに見え隠れする

■マニア視点のバス釣りゲーム

自らを「バス釣りファン」と公言している糸井重里氏が制作にあたり、堂々とタイトルにまで名前を入れるほどの作品。それがこの『バス釣りNo.1』だ。地味に専門用語ばかりで固められた多くの釣りゲームに比べると、わかりやすい表現が多いのはさすが。独特のセリフ回しや演出も印象的だ。

さまざまな展開も独特のテイストを出している。釣りのみを延々と繰り返すわけではなく、あちこちで情報収集したりイベントに参加するなど、立体的にゲームが構成されている。

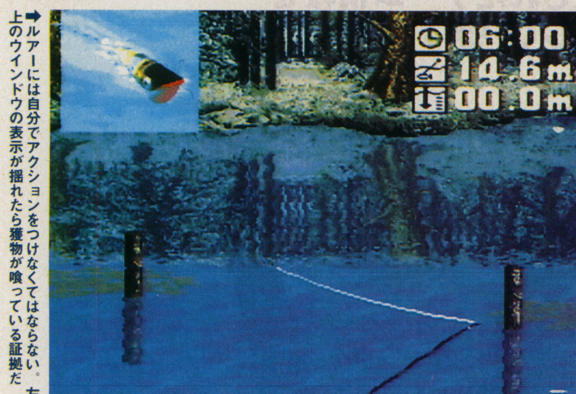
■獲物をポイントに換算する

釣りのシーンでは、画面左上のルアー表示に注意していればアタリがわかるようになっている。ルアーにアクションをつけながら引いていると、表示にユレが出る。これに対応してボタン操作をすれば、獲物との格闘が始まるのだ。引いたり泳がせたりを繰り返し、タフな魚を疲れさせて釣り上げる。

ブラックバスが釣ればフィッシングポイントが貯まり、買い物に使える。これを繰り返してよりよいアイテムを揃えて大物ブラックバスの自己記録に挑んだり、トーナメントに参加したりする。もちろんナマズやブルーギル、ニジマスなどの外道も数多く釣れるが、ポイントには換算されない。

■本筋以外にも楽しみが

釣り以外のイベントに参加してフィッシングポイントを集めることもできる。中でもミニゲーム風のゴミ拾いキャンペーンがユニークだ。ゴミはポイントに換算されるだけでなく、数多く拾えばゴミくじにも参加できる。自転車を始めとするさまざまな景品が当たる楽しいイベントだ。



➡ルアーには自分でアクションをつけなくてはならない。左上のウインドウの表示が揺れたら獲物が喰っている証拠だ



➡フィールドを移動していると釣り人が多く目に付く。彼らとは会話ができる。中には有用な情報を提供してくれる人物もいる



➡「アドバイス小僧」なんてのもいる。操作からルアーの知識まで教えてくれる

➡ブラックバスが釣れればポイントとして換算され、自己記録に追加される



➡使用できる釣り道具の数は豊富。もちろんポイントを貯めてすべて集めたい

➡キャスト自体は非常に簡単。狙った場所に確実に落とし込むことができる

ここがポイント

オーソドックスで直感的な操作が多い

釣りのシーンは奇をてらっていないオーソドックスなもの。キャスト後にアクションをつける、バレを防ぎつつランディングさせるといった一連の釣りアクション。それらはある程度ボタンの組み合わせなどはあるものの、基本的には直感でこなせるシンプルな操作ばかりだ。ルアーアクションも緩急がつけやすい。

⬅ラインの張り具合も釣り上げるときの目安として役に立ってくれる

Jコード051462

忍たま乱太郎3 ～忍術学園大騒ぎの段～

SFC アクション	97年2月21日予定	6980円予定
●8M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

手ごわい謎には3人のチームワークで挑め

アニメで人気の『忍たま乱太郎』が、またまたゲームになった。今回は、横視点型のアクション。プレイヤーは乱太郎ときり丸、そしてしんべヱの3人を使い分けながら、難関や謎を突破していく。ただし、謎を解くヒントはサブゲームをクリアしないと手に入らない他、情報捜しのために外へ出るときは、アスレチックアクションをクリアする必要がある。なおサブゲーム、アスレチックのみをプレイできるモードもある。



⬆主役の3人組を始めとしたおなじみのキャラクターだけでなく、新キャラクターも登場する

Jコード057240

スーパーボンバーマン5

SFC アクション	97年2月28日	6980円
●カートリッジ●16M	ハドソン	

ルーイも復活。みんなでアツイ対戦しよう

根強い人気を誇るアクションゲーム、『スーパーボンバーマン』シリーズ。その最新作が登場する。本作では、ブロックを壊したときに出現することがあるボンバーマンの乗り物、ルーイが復活。これにより、ますます熱いプレイが展開されそうだ。ルーイはサッカー選手の姿をしたものや、マジシャンの扮装をしたもの、ちょっと太ったものなど全部で6種類。それぞれ特殊な能力でボンバーマンを助けてくれる。



⬆ノーマルモードはもちろん、新システムも満載。今度の『ボンバーマン』も対戦で燃えろ

Jコード056162

アルカノイド -Doh It Again-

SFC ブロック崩し	97年1月15日	4980円
●4M●カートリッジ●パスワード●マウス対応	タイトー	

POINT アーケードで大ヒットした『アルカノイド』のスーパーファミコン版。基本的な内容は同じだが、新たにステージエディット機能などが搭載されている。

アーケードでヒットした人気パズル、各種新機能を搭載して復活

崩すだけじゃなく、作ってみようよ

往年の名作ゲーム『ブロック崩し』のリメイク作としてアーケードに登場した、『アルカノイド』。この作品は、そのスーパーファミコン版となる。基本的なルールは『ブロック崩し』と同じだが、ブロックを壊すと各種アイテムが出現。ステージ攻略に役立てることができる点が特徴となっている。

このスーパーファミコン版では、2人協力もしくは対戦プレイが可能になっている他、ステージエディット機能も採用されている。また、マウスでのプレイも可能だ。

➡アイテムは全9種類。ボールを分裂させるなど、その効果はさまざまだ

➡全99ステージが用意されているが、途中ではボス敵と戦うこともある

➡対戦プレイでは、相手より先にウォールをすべて消すか、相手がミスすると勝ちとなる

➡1つのステージを2人で協力して攻略すれば、比較的楽にクリアできるかも

五劫（ごこう）のすり切れ PS全盛のご時勢だが、CD－ROMの読みの遅さにガマンならず売っ払ってやったのだ。で、SFCを買った。とても快適な今日この頃。（とんずらプー太）

Jコード044415

Jリーグダイナマイトサッカー64

NINTENDO64 スポーツ	97年2月予定	9980円
●カートリッジ	イマジニア	

POINT 特に奇をてらった要素もなく、素直に遊べる明解なシステム。3Dスティックによるアナログ操作の心地よさに期待したいところだ。

96年度のデータを網羅した、Jリーグ公認サッカー登場
アナログならではの選手との一体感

ポリゴンを用いた、3D視点によるサッカーがリリースされる。Jリーグ公認を受け、登場する選手はすべて実名だ。ゲームとしての特徴は、NINTENDO64ならではの3Dスティックを生かした微妙な操作感覚にある。3Dスティックによって、さまざまなトリックプレイが可能なのだ。また選手1人1人の見た目の個性づけがなされるのも、このゲームのウリ。登場する選手は、体格や髪型などの部分まで描き分けられている。（写真はすべて開発中のもの）


➡基本的には斜め上方から見下ろす視点。比較的オーソドックスなスタイルだ


➡ゴールキックやコーナーキックなどでは、視点を自由に変更することが可能


➡ボタンとの組み合わせで多彩なプレイが可能。ダイビングヘッドが炸裂！



➡最大4人までの同時プレイが可能。オールスター戦やPK織なども楽しめてしまう

Jコード058068

ふね太郎

SFC 釣り	97年2月予定	価格未定
●カートリッジ	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	

船で伊豆諸島へ出発 自然派釣り師はぜひ

人気の船釣りがゲーム化、スーパーファミコンで登場する。プレイヤーは三宅島、八丈島など、船釣りの名所を釣り渡る。釣り場はすべて実写取り込みで、雰囲気は抜群だ。また、同じ地点でも水深により釣れる魚が異なるなど、総勢50種類にも及ぶ魚にはそれぞれ特性があり、釣り方も豊富と内容も本格派。釣りの細かい知識がなくても、釣り場に応じてコンピューターが釣り方を選んでくれるので未経験者でも安心だ。


⬆華麗な竿さばきで大物を釣りあげろ。食らいついたのは大物か、それともザコか!?

●街でひろったゲーマーご意見箱
『天下統一2』

冨田匡俊さん(24歳) 兵庫県播磨町にて


⬆やはり光栄との違いを意識します。これで天下統一するために小説ずいぶん読んだくらいですから、と語る大学院生の冨田さん

4年もやっているけど、魅力的だね

パソコンのゲームになりますが、システムソフトの『天下統一2』とは長いつきあいです。高専時代からやってますから、かれこれ4年以上遊び続けています。やる度に違う武将を生み出すシステムと、その武将を育て上げていくところがとても気に入っている。

Jコード048658

実況パワフルプロ野球4

NINTENDO64 野球	97年2月28日	9800円予定
●64M●カートリッジ	コナミ	

やってみました 球場や選手はポリゴンで描かれるようになったが、基本的なゲーム性はこれまでと同じ。ただ3Dスティックを使用したバッティングは、かなり難しい。

NINTENDO64の機能を駆使したシリーズ最新作
操作系や選手を育て上げる過程がより本格的になりました

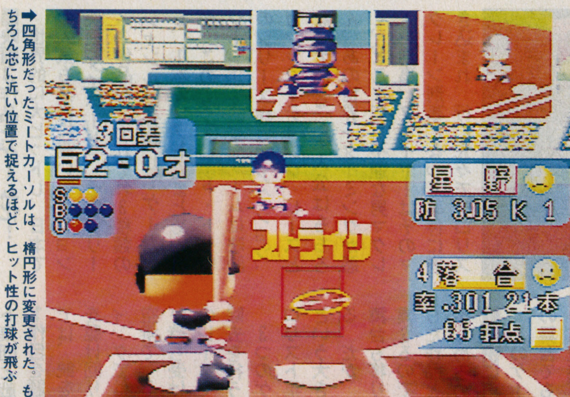
■『パワプロ』新時代に突入

飛んできたボールにカーソルを合わせて打つという打撃システムと、臨場感を演出する実況が特徴的な、『実況パワフルプロ野球』シリーズ。配球の駆け引きやカットマンを使用した連携プレイなど、本格的な野球が楽しめるということで、主にツウの間で人気を集めている。

本作は、そのシリーズ最新作となる。基本的なゲーム性は、これまでと同じ。しかし、NINTENDO64ならではの要素も多く盛り込まれている。1つは、3Dスティックを使用した操作。カーソルの移動や選手の操作が、3Dスティックによって行える。このため、微妙なタッチでバットの芯に合わせてボールを打ったり、守備側の選手を全方向に移動させることが可能となっている。もう1つは、画面内のものがポリゴンで描かれていること。打球の飛び方に迫力があり、特にホームランを打ったときに流れるリプレイ画面は、TV中継を思わせるほど臨場感にあふれている。なお選手データは、96年度版のものを使用している。

■楽しみ方はいろいろ

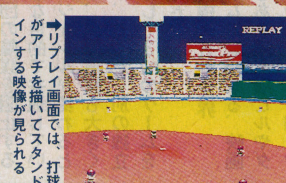
今回用意されているモードは8つ。シーズン中の名試合を再現するシナリオモードがなくなった代わりに、自分が作成したチームや選手のデータを友達と交換できる、データ交換モードが新たに加わったのが大きな変化と言える。なお、前々作から採用され、大好評を得ているサクセスモードは今作でも健在。今回は野手だけでなく、投手も作成可能となった。また、新イベントの追加や練習メニューの細分化といったマイナーチェンジが施されている。このモードが単体で発売されてもおかしくないほど、完成度は高い。


➡四角形だったミートカーソルは、楕円形に変更された。もちろん芯に近い位置で捉えるほど、ヒット性の打球が飛ぶ

➡ペナントモードでは、最大135試合を戦うことができる。今回から、ナイトゲームとデイゲームの2種類が用意されている

最新データを作ろう！

選手の移籍劇や、シーズン中に一軍に上がった選手が大活躍する、というのはプロ野球ではよくあること。本作ではこういったハプニングに対応するべく、選手の移籍が自由に行えるアレンジモードと、新人選手を作成できるサクセスモードが用意されているわけだ。ちなみに今作では清原は巨人に、落合は日本ハムにいる。現実とは違うチームに移籍させて、「もしも」の世界を楽しむのも面白いかも。


➡リプレイ画面では、打球がアーチを描いてスタンドインする映像が見られる


➡野手のサクセスモードの基本内容は、前作までとほとんど変わっていない

今回のお楽しみ
ファン待望の「サクセスモード・投手編」

前々作から採用されているサクセスモード。プレイヤーの分身をチームの二軍で鍛えるという、育成シミュレーションのような内容が大人気となっている。今回はこのモードがパワーアップ、ピッチャーが作成できるようになった。ひいきのチームが投手層の薄さに悩んでいるなら、自分の手でエースを作ってみては？



⬅野手とは違った練習を行う。どんなタイプの投手に育てるかは、アナタ次第

五劫のすり切れ 普通のOL業の私としては、PS大好きなのはいいとして、インテリアにもこっています。だからもっと、ゲームマシンももっとおしゃれにしてほしーい!!カラーバリエをつけるとか。女の子も抵抗なく部屋に置けると思うよー。ちなみに私はテーブルと同じ“ペパーミントグリーン”のPSがほしいなっ…（みみちゃん）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード041670

トゥーム・レイダース

SS アクションアドベンチャー | 97年1月24日 | 5800円

●CD-ROM | ビクターインタラクティブソフトウェア

やってみました スムーズで格好いいアクションが楽しめるのが良い。ヒントなどはないので、キャラクターの動きや装置の動かし方など、考えさせられるところも結構ある。

男顔負けの女トレジャーハンター主演のアドベンチャー
心躍る秘宝探索の冒険を体験！今日から僕もトレジャーハンター

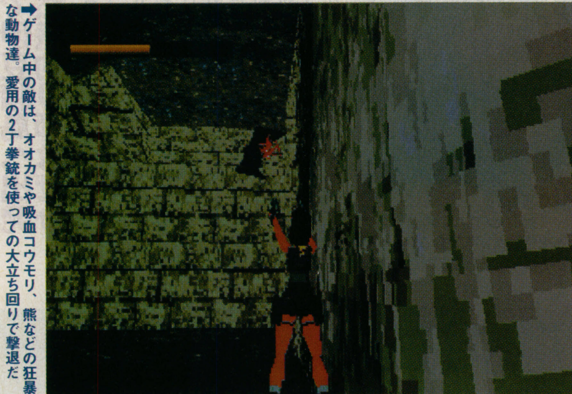
■自分の力だけが頼りだ

世界各地の秘宝を求め、命がけの冒険をするトレジャーハンター。このゲームは、そんな冒険野郎の気分を体験できる3Dアクションだ。と言っても、プレイヤーが扮するのは女トレジャーハンターのレイラ。洞窟内や古代遺跡の中を探検するのが目的。ロールプレイングなどと違って、明確なヒントや道案内のキャラクターなどはなにもない。頼れるものは、自分の力と愛用の2丁拳銃だけなのだ。

ゲーム自体は淡々と進むタイプで、派手な演出や効果があるわけではない。先にも書いたようにヒントもなく、プレイヤー自身が1つずつ確かめ、学習しながら進んで行くしかない。戦闘も頻繁には起こらないので、血湧き肉踊るというわけじゃない。派手なアクション好きの人には物足りないかもしれないが、そこが現実味があって好感の持てるところだ。ヒントや攻略本なんか使わないぜ、という謎解きが好きな人向きだ。

■滑らかなアクションに注目

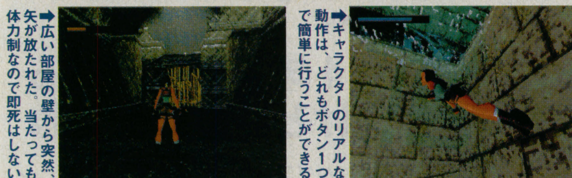
ゲームの進行は、いつもレイラを画面の中心にした視点で行われる。そのため、プレイ感覚はまるで映画を見ているよう。また、キャラクターの動きが滑らかでスムーズなのも特徴。銃をホルスターから抜いたりしまったりする動作1つを取っても、かなり格好いいのだ。これはアクション全般に言えることで、跳んだり走ったり、泳いだりと、軽快な動作を見せてくれる。また、傾斜している壁でジャンプするとバック宙をするなど、状況に応じて動きが変化するのも面白い。こうしたキャラクターの動作のリアルさによって、感情移入がしやすくなり、臨場感タップリに迷宮探検を楽しめるのだ。



➡ゲーム中の敵は、オオカミや吸血コウモリ、熊などの狂暴な動物達。愛用の2丁拳銃を使っての大立ち回りで撃退だ

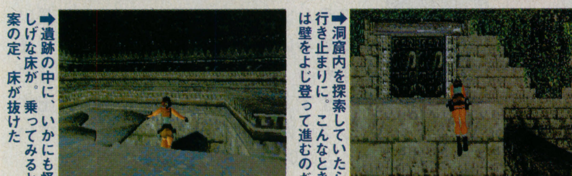


➡洞窟や迷宮で行われる冒険には、罠や仕掛が数多く用意されている。1つずつ身をもって覚えながら先へと進んで行こう



➡広い部屋の壁から突然、矢が放たれた。当たっても体力制なので即死はしない

➡キャラクターのリアルな動作は、どれもボタン1つで簡単に行うことができる



➡遺跡の中に、いかにも怪しげな床が。乗ってみると案の定、床が抜けた

➡洞窟内を探索していたら行き止まりに。こんなときは壁をよじ登って進むのだ

遺跡内の考えさせる作り
頭を使ったプレイが難所をクリアする秘訣だ

洞窟や遺跡内には、数々の仕掛けが道を阻んでいる。先に進むためにはこれらをクリアしないといけないのだが、これが結構頭を使う。簡単なものでは、レバーを押し下げると開く扉などだが、先に進むと一定時間で閉まってしまうようになる。しかもジャンプの連続で渡らないと間に合わないなど、頭と技術が必要になるのだ。

⬅壁のレバーを押し下げると離れた場所で扉が開く。閉まる前に駆け込むんだ

Jコード052485

ダイハード・トリロジー

SS アクション+シューティング+レース | 97年1月31日 | 5800円

●CD-ROM | セガ・エンタープライゼス

POINT 3つのゲームそれぞれが、1つの作品として売り出せるほど、非常にしっかりした作りとなっている。多彩なジャンルを1本で遊べる、お得なソフトなのだ。

映画『ダイハード』を扱ったマルチジャンルゲーム
またもテロリスト登場。もう、やけっぱちで暴れるしかない!?

■映画3作品をゲーム化！

世界的に大ヒットし、日本での人気も非常に高いアクション映画『ダイハード』。そのシリーズ3作品を、それぞれ3種類のジャンルに分類してゲーム化し、1本のソフトにまとめたのが、この『ダイハード・トリロジー』だ。3つのゲームは映画のシリーズ順に、アクション、ガンシューティング、レースとなっている。主人公はもちろん、あの世界一タイミングが悪く、どこまでも不運な男マクレーン刑事。プレイヤーはそのマクレーン刑事となって事件に巻き込まれ、行く先々でテロリスト集団と戦うことになるのだ。

1作目を題材としたアクションでは、銃を片手に超高層ビル内を駆け回り、続くガンシューティングではハイジャックされた空港で、それぞれ壮絶な銃撃戦が待ち受けている。最後3作目のレースでは、車に乗って爆弾除去を行うことになる。

3つのゲームはいずれも、テロリスト集団の陰謀を阻止するという大きな目的で共通している。だが、ジャンルが変わると舞台も移り、操作感覚も大きく異なるので、まったく別の独立した作品として3つのゲームを楽しめるのだ。

■緻密に再現された世界

このゲームに登場する、映画の舞台でもある超高層ビルやダラス空港、そしてニューヨーク市街などの背景は、すべてフルポリゴンで緻密に描かれている。マクレーン刑事やテロリスト達も背景同様にポリゴンが使われ、細かなしぐさを見せたり、動きも多彩。映画に負けない臨場感を、迫力のグラフィックで作り出しているのだ。その他、各ゲームにオープニングムービーが用意されたりと、演出面での凝りようも見逃せない。



➡3つのゲームは完全に独立しており、セーブもそれぞれにできる。好きなときに、好きなだけプレイを楽しめるのだ



これが映画3部作、3つのゲームだ！

アクションと化した『ダイハード』。超高層ビルを舞台に、各フロアに立てこもったテロリスト達を一掃するのが目的。マシンガンや手榴弾など、マクレーンの攻撃力をアップしてくれるアイテムを駆使して上を目指す。

『ダイハード2』は、バーチャガン対応のガンシューティングとなった。ダラス空港を舞台に、緊迫の銃撃戦が繰り広げられる。一般人を誤射しないように注意して、カーソルの付いたテロリストだけを狙い撃つのだ。

ニューヨークの街を舞台に、車を操作するカーアクション『ダイハード3』。街中に仕掛けられた時限爆弾を探し出し、すべての爆弾を取り除くのが目的。画面左上の矢印を頼りに、タクシーやパトカーを運転するのだ。



➡銃弾を受けたときなどの、吹き出る血のりの量まで設定可能

➡テロリストをどれだけ殺したかをパーセントで表示。

やってみました
映画顔負けのド派手さがここに！

今作は、題材としているのがアクション映画というだけあって、派手に暴れることがメインとなる。マシンガンを乱射したり、テロリスト集団に手榴弾を投げつけたり、さらには逃走車を体当たりで止めたりと、豪快に暴れまくることができるのだ。爆発シーンなどの派手さは映画をも上回り、ド迫力のプレイを楽しめる。



⬅一般車にも平気で体当たりするなど、レースは特に無茶苦茶だ

五劫（ごこう）のすり切れ うちの押入に、昔、友達から借りっぱなしなんでもらっちゃったファミリートレーナー（バンダイ）があったのでひさしぶりにだして、やった。うるさいといわれてぜんぜん出来なかった。あれPSとかでやったら音とかとんじゃうだろーなー。（日田　幸夫）

Jコード019640

天外魔境 第四の黙示録

SS ロールプレイング	97年1月14日	6800円
●CD-ROM 2枚組	ハドソン	

やってみました 随所に挿入されるアニメーションムービー、ほとんどのイベントでしゃべるキャラクターと、演出面が非常に充実。物語の世界にグイグイと引き込まれていく。

PCエンジンの人気シリーズ、サターンで新展開！「何でもアリ」のアメリカで火の一族の大冒険活劇が始まる！

■これが真実のアメリカ!?

PCエンジンで絶大な支持を得ていたロールプレイング、『天外魔境』シリーズ。その最新作が、サターンで登場する。これまでのシリーズでは、「外国人から見た日本像」が共通キーワードとなっていたが、今回はその逆。「日本人から見たアメリカ像」が世界観となっており、それがゲーム中に投影されているため、開拓史時代の姿のインディアンが登場するかと思えば、ハリウッドで映画が公開されている。一見、時代考証など関係ないハチャメチャな設定だが、アメリカの歴史そのものが詰まっていると言うこともできる。

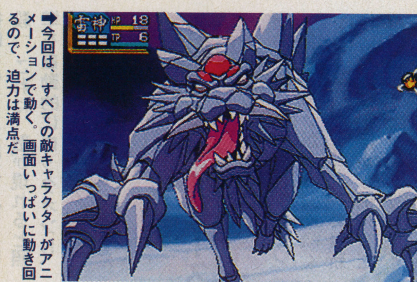
■より効果的に物語を演出

『天外魔境』シリーズに欠かせない要素と言えば、アニメーションをふんだんに活用したイベント。今回はこれまでのシリーズに比べ、クオリティが格段にアップ。また、アニメーションがフル画面で再生されるようになった。これによりアニメの映画を見るようなプレイ感が、より強まっている。

ときには笑ってときには泣いて。こういった数多くのイベントを通じながら、自然と物語の中に引き込まれていくわけだ。物語は長編仕立てになっているので、じっくりと腰を据えてプレイするのには最適と言える。

■本編以上にハマりそう!?

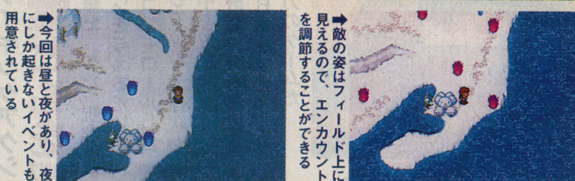
ところで今回は、サブゲームも豪華だ。中でも目玉は、ラスベガスを一大歓楽街に成長させていく「アメリカンドリームシステム」。ゲーム中に訪れるラスベガスは最初こそさびれているが、投資することによってどんどん発展していく。そして最終的にはカジノ場も完成。そこでポーカーなどを楽しむことができるようになる。ゲーム中の息抜きにはピッタリだ。



➡今回は、すべての敵キャラクターがアニメーションで動く。画面いっぱいに動き回るので、迫力は満点だ



➡とにかくイベントの数が多い。町を訪れるごとにイベントが発生すると言っても過言ではないほどだ



➡敵の姿はフィールド上に見えるので、エンカウントを調節することができる

➡今回は昼と夜があり、夜にしか起きないイベントも用意されている



➡敵は人間の本質に迫る言葉を投げつけてくるので、グサっとくるときもある

➡秋山食品と井村屋がゲーム内で店を出している。新手の広告戦略だ

ここに注目！
キャラクターに命を吹き込む豪華声優陣

本作では、主要キャラクターがほとんどのイベントでしゃべる。そして、主人公の雷神には関智一、ヒロインの夢見に桜井智を起用するなど、声を担当している声優陣も豪華だ。また、雷神の師匠のレッド・ベアに森山周一郎、敵の親玉サネトモに森本レオと、俳優としてテレビや映画で活躍している有名人も、参加しているのだ。



⬅中性的なな星夜に緒方恵美など、雰囲気に合った声優を起用している

Jコード040061

だいな♡あいらん

SS インタラクティブコミック	97年2月14日	6800円
●CD-ROM●シャトルマウス対応	ゲーム アーツ	

POINT 予告編&本編の2本が発売される珍しい形態だ。2本そろえて応募券を送ると、全員に「だいな♡ウォッチ」がもらえるので、竹本ファンは両方そろえるべし。

チョットおかしな(?)竹本ワールドをインタラクティブコミックで「歌」を使ってのどかに恐竜と戯れる島

■恐竜と音楽は相性良し!?

どんなものでもカワイくしてしまう独特の作風で人気の竹本泉氏。その竹本ワールドをアニメ感覚で楽しめるアドベンチャーだ。

物語の舞台は、恐竜達がなぜか大繁殖して人間と共存している世界。恐竜達は歌で操ることができたので、恐竜使いという職業が生まれたのだ。主人公は、南の島にある恐竜使いの養成学校に通う双子の姉妹、えみり&あんじぇ。一癖も二癖もあるこの姉妹が起こすコミカルな事件を、プレイヤーは楽しむのだ。

■インタラクティブコミック

竹本泉氏原作といえば『ゆみみみっくす』などのゲームも発売されているが、共通して「見る」ことに主眼を置いている。

このゲームでも、現れる選択肢は「読むたびに違う展開」のあるコミックを演出するためのもので、どの選択肢を選んでも物語は最後まで進む。プレイヤーは読者兼物語の参加者となって、竹本ワールドにどっぷり浸ることができる。

➡えみりとあんじぇは双子の姉妹。ボケとツッコミはなかなかのもの

➡ゲーム中、選択肢を選ぶことで、物語を分岐させたり、いろいろな会話を楽しめる

➡巨大ハ虫類の恐竜も、竹本キャラクターならこんなにカワイイ。ペットに欲しいかも

Jコード058084

DIGITAL DANCE MIX～安室奈美恵

SS バラエティ	97年1月10日	2800円
●CD-ROM●コンビニ専売商品	セガ・エンタープライゼス	

やってみました 見た瞬間に衝撃を覚えるほど、動きが滑らか！ ビデオクリップで見る安室奈美恵の激しい動きが、バッチリ再現されている。

CGで描かれた安室奈美恵が歌い、そして踊る！画面の中でもう1人の彼女が動き出す

■昨年、もっとも輝いた女性

96年にブレイクしたアーティストと言えば、やっぱり安室奈美恵。抜群の歌唱力とハードなダンスパフォーマンスが、多くのファンを魅了。彼女のファッションを取り入れた女性達は「アムラー」と呼ばれ、この言葉は流行語大賞に名を連ねるほどの認知度となっている。そんな、今が旬とも言える彼女をフィーチャーしたソフトが発売される。

■歌と踊りを完全再現！

作品内では、CGで描かれた安室奈美恵が歌い、そしてダンスを披露してくれる。収録されているのは、『Your, my Sunshine』と『CHASE THE CHANCE』の2曲。CGの制作は『バーチャファイター』シリーズを手がけたAM2研が担当、本人のダンスをモーションキャプチャーで取り込んでいる。このためCGのクオリティは高く、動きも本物と比べて遜色はない。新種のビデオクリップを鑑賞するかのような気分を楽しめるだろう。

➡動きだけでなく、顔もそっくりなのには驚く。一目で安室奈美恵と分かるはずだ

➡ミニゲームも用意されている。写真は「神経衰弱」ライクな「SWEET 16CARDS」

➡カメラを移動させて、彼女をさまざまな角度から見ることもできる。気分はディレクター!?

五劫のすり切れ ナムコ・ミュージアムをやると、自分がいつゲーム(アーケード)の落ちこぼれになったかがわかる。Vol.4になるともうついていけなかった。(パプワ)

Jコード043982

ロックマン8 メタル ヒーローズ

SS アクション	97年1月17日	5800円
●CD-ROM	カプコン	

やってみました のどかな背景とは裏腹に、今回も手応えは十分で攻略のしがいがある。オープニングなどにアニメーションが使われていて、雰囲気を盛り上げてくれる。

長寿アクションシリーズの最新作がサターンに登場する
今回の敵キャラクターは一味違いそう

■数々の仕掛けを突破しよう

ファミコン版から長く続くシリーズ『ロックマン』の最新作。今回は宇宙から飛来した謎のロボットをめぐり、ワイリー博士のロボット達とバトルを繰り広げる。

各ステージには工夫を凝らした仕掛けがいっぱい。例えばシャボン玉の中に入って爆雷をよけて登っていく場所や、スノーボードを使った高速スクロール面などさまざまだ。また、お助けキャラと一緒に戦う、楽しい横スクロールのシューティングもあるのだ。

■いつものように敵を倒せ

ロックマンの攻撃はいつものように、通常ショットと溜め撃ちの2つを使い分ける。ボス敵を倒すとその能力を受け継ぐシステムも健在。あるボス敵の力を手に入れないと勝てない敵キャラクターや、行けない場所などがあり、攻略の進め方を考える必要がある。また、後のステージに進むほど難易度が高くなり、いつもの手強いアクションを十分に楽しむことができる。



➡今回も世界征服を企むワイリー博士が、謎のロボットを回収して物語が始まる


➡各ステージにはネジが落ちている。これを集めるとロックマンをパワーアップさせられる


➡ボスキャラクターの持つ能力は、倒すことで特殊ショットとして使えるようになる

Jコード023299

心霊呪殺師 太郎丸

SS サイキックアクション	97年1月17日	5800円
●CD-ROM●2P協力プレイ可能	タイムワーナー インタラクティブ	

POINT ロックオンシステムの「呪殺」という攻撃方法が、このゲーム最大の特徴だ。ザコ敵はその体力に応じて連鎖的に次々と倒していくこともできる。

「呪殺」システムが独特の、時代物サイキックアクション
江戸の町を駆け、怨霊どもを呪い殺す

■花の大江戸、その裏の世界

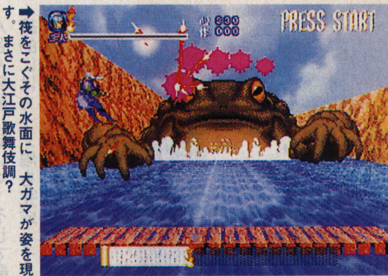
江戸元禄期といえば、太平の世に築き上げられた豪華絢爛な町人文化で知られる。だがこの『心霊呪殺師 太郎丸』では、そんな華やかさとは裏腹に、怨霊が暗躍する江戸の町並みが舞台となっている。

主人公は、不思議な力を持った少年「太郎丸」と、謎の雲水「円海」。この2人を操って、妖怪や怨霊を念の力で倒していく、という横スクロールのサイキックアクションだ。

■恐るべき力「呪殺」

本作では、独特の攻撃方法が採用されている。中でも特徴的なのが、太郎丸が使う「呪殺」。これは、敵が現れると照準を自動的にロックオンし、ターゲットに向かって「呪念」を送り込んでダメージを与えるという攻撃だ。また「呪念」にはダメージを与えるだけでなく、敵をコントロールし自分の味方としてしまう「修羅憑依」という術もある。

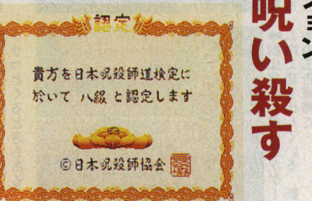
浮世絵や歌舞伎の世界観を活かした、日本風味たっぷりの演出が魅力のゲームだ。



➡筏をこぐその水面に、大ガマが姿を現す。まさに大江戸歌舞伎調？



➡気味の悪い怨霊どもが次々と襲いかかってくる。トラップにも気をつけろ！



➡ゲームの戦績に応じて、「日本呪殺師協会」（？）から段位が認定される

Jコード055689

mr.BONES

SS アクション	97年2月28日	5800円
●CD-ROM2枚組	セガ・エンタープライゼス	

やってみました ガイコツが主人公というとホラーっぽいが、動きがユニークなので怖い作品がダメな人でも大丈夫。とっても滑らかなガイコツの動きは必見だ。

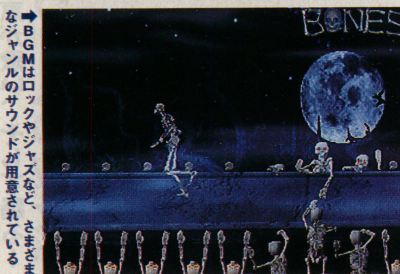
前代未聞！ ガイコツが主人公の新感覚アクション
カルシウムの塊よ走れ、ギターを弾け

見た目がヘンな姿をしているなど、主人公キャラクターのインパクトが強い作品は多い。本作の主人公も、インパクトは十分。何とこの作品では、ガイコツが主人公を務めているのだ。ゲームのスタイルは横視点型のアクション。

一見ノーマルだが、画面の中ではガイコツが走り、そして跳ぶ！ ダメージを受けると体のパーツ（つまりは骨）が外れるけれど、再びくっつけることだってできる。とにかくガイコツの動きがユニーク。一見の価値アリだ。



➡理科室にあるガイコツの標本が、カシャカシャと動いているような感じ



➡BGMはロックやジャズなど、さまざまなジャンルのサウンドが用意されている

クリア条件はステージごとに変化

普通のアクションゲームでは、ゴール地点に到着するかボスを倒せば、ステージクリアとなる。しかしこの作品では、各ステージによって設定されているクリア条件は異なっている。しかも、ギターを弾いて敵の目の色を青くするとか、骨をバウンドさせてアイテムを集めたりと、どれも一風変わったものばかり。プレイしながらクリア条件を捜し出すのも、醍醐味の1つと言えるだろう。

Jコード055671

BUG TOO!

SS アクション	97年1月31日	5800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	

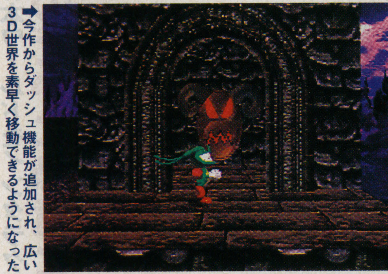
やってみました 各キャラクターにダッシュ機能の追加や影を付け、自分の位置を把握しやすくするなど、立体世界を動き回る上で不評だった点はほとんど解消されている。

前作をはるかに凌ぐ、最高位の3Dアクションゲーム
このクニャクニャ感に骨抜き状態!?

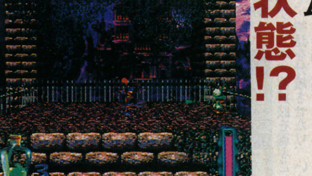
95年に発売され、奇妙な動きのキャラクターが人気を呼んだアクション『BUG!』の続編。今作はBUGの他に、使用可能キャラクターが2体増え、動きのバリエーションもより多彩となっている。基本システムは、前作同様3Dの立体世界を舞台に、敵を踏んづけて倒していくというもの。各ステージは、マップが広くなった上にグラフィックもパワーアップ。3Dならではのトラップや、画面全体が回転するなど仕掛けも派手になり、奥深さを増している。



➡この3体のキャラクターから選ぶ。それぞれに個性的なアクションを見せてくれる


➡今作からダッシュ機能が追加され、広い3D世界を素早く移動できるようになった


➡ゲームオーバー画面も、3体のキャラクターごとに違ったものが用意されている


➡基本は踏んづけて敵を倒す。だが、ボスとの戦闘時などは、アイテムを使ったりもする

五劫（ごこう）のすり切れ ゲームセンターで初めてハマった『バラデューク』が、ナムコミュージアムに。当時小学生だったので名前は忘れていたが、あの独特の雰囲気を写真で見て、あの時のゲームが、と思い出した。もう一度できると思うと、今から楽しみだ。（ダサイダー）

Jコード052736

キューブバトラー

SS デジタルバトルアニメーション	97年2月21日	5800円
●CD-ROM	やのまんゲームズ	

ここに期待 テレビアニメなんてメじゃないアニメーションと、一風変わった対戦を楽しめるのがウリ。特にサンプルを見た限りでは、アニメーションの質が高い。

ちょっと変わった対戦とキレイなアニメーションが楽しめる 立方体を正確に並べて戦う対戦なんです

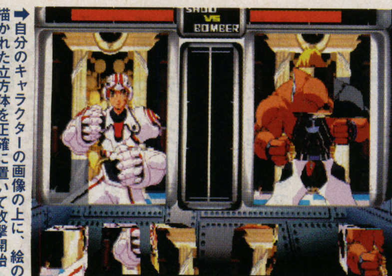
■未来の対戦格闘がテーマだ

『キューブバトラー』の舞台は、未来世界のバーチャルな格闘大会だ。プレイヤーは主人公のデバッガー翔になり、キューブバトル全国大会での優勝を目指す。目的は翔のバイトしていたソフトハウスから、企業秘密扱いでキューブバトラーのすべてを取り上げたシャインエンジェル社の真意を知ること。そのためには負けは許されないのだ。

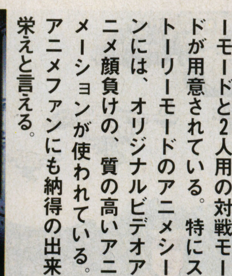
対戦はパズルと格闘が合わさったシステム。左右に分かれたキャラクターが、互いに絵の描かれた立方体を回転させ、正確な場所へと配置する。このとき、同時にコマンドを入力すると攻撃になるのだ。

■アニメシーンの質は高い

ゲームは1人用のストーリーモードと2人用の対戦モードが用意されている。特にストーリーモードのアニメシーンには、オリジナルビデオアニメ顔負けの、質の高いアニメーションが使われている。アニメファンにも納得の出来栄えと言える。



➡自分のキャラクターの画像の上に、絵の描かれた立方体を正確に置いて攻撃開始


➡オープニングやイベントシーンでは、クォリティの高いアニメーションが表示される

➡キューブを配置すると同時にコマンドを入力すると、キャラクターがアニメーションする

Jコード057266

パネルティアストーリー ～ケルンの大冒険～

SS マップメイキングRPG	97年2月28日	5800円
●CD-ROM	翔泳社	

POINT 地形を作るという今までのロールプレイングゲームにはなかった要素が新鮮。都市開発シミュレーション的な楽しみ方もできる。

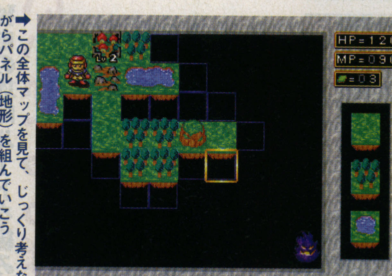
パネルで地形を作る、今までにない試みが新鮮 思い通りのマップで旅してみたい？

■フィールドを自分で作る？

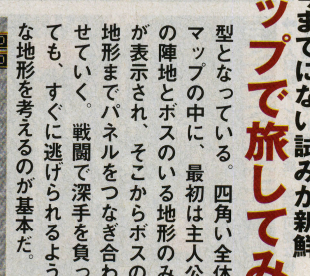
与えられたフィールドではなく、プレイヤー自身がこつこつ作り上げたフィールドで冒険できるという、斬新な要素を盛り込んだロールプレイング。地形はすべてパネルとしてお店で買い、それをつなげることでフィールドを広げていく。パネルの並べ方によって、ダンジョンが発生したり、何枚かのパネルを組み合わせることでその地形がレベルアップしたりと、ただ並べるだけでなく、そこには多くの仕掛けも用意されている。それらを考慮しながら、自分なりのマップを作り上げていくわけだ。

■ボスまでの長い道のり

このゲーム、ロールプレイングにしては珍しく面クリア型となっている。四角い全体マップの中に、最初は主人公の陣地とボスのいる地形のみが表示され、そこからボスの地形までパネルをつなぎ合わせていく。戦闘で深手を負っても、すぐに逃げられるような地形を考えるのが基本だ。



➡この全体マップを見て、じっくり考えながらパネル（地形）を組んでいこう


➡町は、何枚かのパネルを組み合わせることでレベルアップする。お店の商品も変わるのだ

➡森、岩山、池などは戦闘で地形効果があるので、戦いやすいような配置をしよう

Jコード058939

ぷよぷよSUN

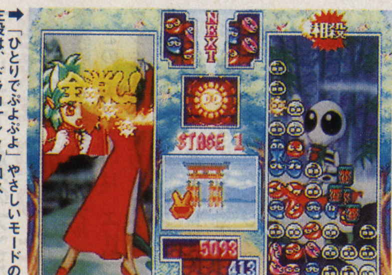
SS アクション対戦型パズル	97年2月14日	4800円
●CD-ROM	コンパイル	

ここが期待 何と言っても新フィーチャーの「日輪相殺」。初心者でも豪快なプレイができるというから期待だ。一新されたサンプリングボイスも楽しみ。

対戦型アクションパズルの定番に日輪連鎖が加わりパワーアップ 大輪のおじゃまぷよを降らせよう！

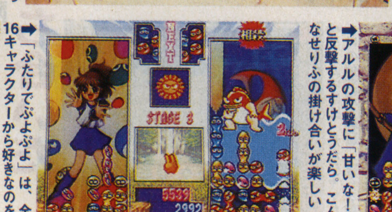
おなじみ『ぷよぷよ』シリーズ最新作は、これまでの相殺に加えて日輪相殺システムを搭載。これは、1回の相殺につき1個の太陽ぷよが降る。それを連鎖で消すと通常の分に加え、連鎖に応じたおじゃまぷよが降るというものだ。

また、ストーリーを深める魔導アニメムービーや、連鎖ボイスの一新、連鎖、挑発のアニメーションの挿入など、演出面での強化も目立つ。難易度別の3つのゲームモードでは、それぞれ違うキャラクターが主人公なのも楽しい。



➡「ひとりでぷよぷよ」やさしいモードの主役は、ドラコケンタウロス

➡対戦の前の漫才デモ。アルルに喧嘩売ってる？のは、初登場のラグナス・ビシャン



➡「ふたりでぷよぷよ」は、全16キャラクターから好きなのを選択して対戦できる



➡アルルの攻撃に「甘いな！」と反撃するすけとうだら。こんなせりふの掛け合いが楽しい

Jコード057991

首都高バトル'97 土屋圭一&坂東正明

SS レース	97年2月28日	5800円
●CD-ROM	イマジニア	

やってみました 首都高速の環状線と湾岸線をリアルに再現しているので、ただ走っているだけでも楽しめる。シナリオモードのライバルのセリフが小憎らしくていいかも。

『首都高バトル』シリーズに、ファン待望のサターン版が登場 首都高をドリフト全開でカッ飛ばせ

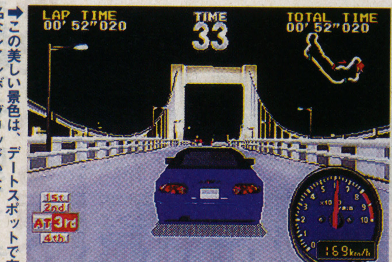
■勝負の分かれ目はドリフト

ファンを魅了し続ける3Dレースの『首都高バトル』シリーズが、いよいよサターンにも登場する。基本部分はすでに発売されているスーパーファミコン版などと同じ。首都高速の環状線と湾岸線を舞台に、コンピューターカーと順位を競い合うのだ。

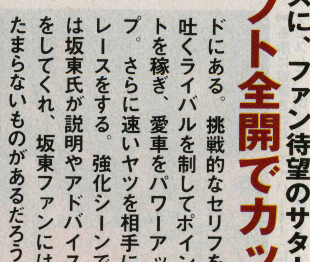
用意されているゲームモードは3種類。物語形式にライバル達と勝負していくシナリオモード。好きなコースと車でコンピューターカーと走るVS COM用モード。邪魔のいないコースで走るプラクティス。どれもドリフトを駆使した、爽快な走りを楽しめる。

■マシンの強化が楽しい

このシリーズの醍醐味は、なんと言ってもシナリオモードにある。挑戦的なセリフを吐くライバルを制してポイントを稼ぎ、愛車をパワーアップ。さらに速いヤツを相手にレースをする。強化シーンでは坂東氏が説明やアドバイスをしてくれ、坂東ファンにはたまらないものがあるだろう。



➡この美しい景色は、デートスポットで有名なレインボーブリッジかな？



➡レースで買ってポイントを溜めれば、坂東正明にチューンナップしてもらえるぞ

➡シナリオモードではライバルが登場。勝っても負けても小憎らしいことを言ったりする

五劫（ごこう）のすり切れ 趣味と実益を兼ねて、卒論のテーマを「テレビゲーム」にした。するとゲームをやったことがない助教授がサターンを買って貸して下さった。本当にご迷惑をおかけしました。（はにわ）

Jコード054810

BLASTWIND

SS シューティング	97年1月17日	5800円
●CD-ROM	テクノソフト	

POINT なんといっても、まずは画面のハデさに目がいく。強力な攻撃でガンガン敵をなぎ倒す爽快感に期待したいところだ。

ステージ内に分岐あり！独自の攻略ルートを編み出せ

豪快に撃つもいいが、やっぱ頭も使おう

アーケードスタイルの派手な画面がウリの、縦スクロール型のシューティング。4段階からなるパワーアップと、アイテムによる武器の装着が可能という、比較的オーソドックスなスタイルだ。特徴となるのが、1ステージにつき2つのルートが存在するという要素。ステージ内には体当たりで押すことができるスイッチがあるのだが、これを作動させることでルートの分岐が可能となる。戦略的要素が加味された作りとなっているワケなのだ。



➡思わず目を見張るド派手な攻撃。大きな敵キャラクターが所狭しと動きまわる



➡2人同時プレイも可能。選択可能な機体は2種類で、それぞれ性能が異なる



➡降りそそぐ弾の嵐。うまく地形を活用し、見事にかいくぐることができるか！

➡パワーアップは4段階。シールドボールと呼ばれる、攻防一体の兵器も装備可能だ

Jコード025089

重装騎兵レイノス2

SS シューティング	97年2月予定	5900円
●CD-ROM	メサイヤ	

POINT どこまで前作を越えられるかが気になる本作だが、視覚的な面では前作をはるかに上回る出来映え。よりマニアックに楽しめる新システムにも期待大。

傑作ロボットアクション『重装騎兵レイノス』、ファン待望の続編！

ズシリと重い、人型兵器の操作感に酔う

90年にメガドライブでリリースされた名作アクション『重装騎兵レイノス』が、7年越しに復活。プレイヤーは人型のロボットを操作し、敵と戦っていく。この、ロボットへのコダワリが尋常ではなかったのが前作だが、続編でもその点は継承される。さらに本作では、武器の射程に応じて画面がズームしたり、機体のセッティングを細かく行うことが可能となるなどの要素が導入された。視覚的にも戦略的にも、前作を越える内容を目指したものとなっている。



➡シーンによっては超巨大な敵も登場。ちなみに、左下の小さいのが自機です



➡画面下部にはメッセージが表示される。仲間とのやりとりがここで行われる



➡サブ画面で武器を変更。武器ごとに明確な能力差ができたので、局面ごとの切り替えは必須

➡自動照準システムが採用され、初心者も取っつきやすくなった。動きの早い敵には不向き

Jコード056464

BRAM! マシーンヘッド

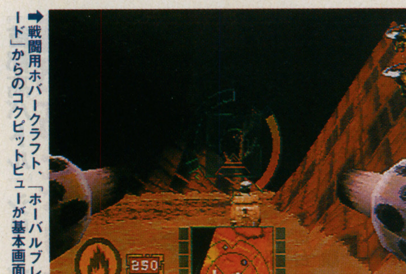
SS 3Dシューティング	97年1月	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 自機の操作は、コントローラーのボタンすべてを使い、やや慣れが必要。だが、スライドしたりバックしたりと、それだけ細かい動作が可能となるのだ。

武装したホバークラフトを操縦する3Dシューティング

この浮遊感に酔っている暇などない！

謎のウィルスが繁殖し、人類が滅亡寸前に陥った近未来の地球が舞台となる3Dシューティング。プレイヤーは生存者の1人、科学者のキンバリー博士となり、戦闘用のホバークラフトを操作する。汚染地帯でウィルスの核を探し出し、破壊するのが最終目的だ。汚染地帯は4つのエリアで構成され、各エリアには1～5のミッションが用意されている。独特の浮遊感を持つ自機を巧みに操り、マシンガンなどの武器を使ってミッションをクリアし先へ進むのだ。



➡戦闘用ホバークラフト、「ホーバルブレード」からのコクピットビューが基本画面



➡各所に設置された「サイバーキー」にアクセスして、閉ざされた道を開いていく



➡各エリアごとに、キンバリー博士と助手を軸に展開するムービーシーンが流れる

➡常備されたマシンガン以外に、7種類のサブウェポンをゲーム中に獲得することができる

Jコード056006

エリア51

SS ガンシューティング	97年1月下旬予定	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	

やってみました ゾンビ兵やエイリアン達と米軍基地で戦うというのが、いい意味で大味な設定で面白い。画面のいたる所を撃って壊せるのが、爽快感があって気持ちいい。

アメリカで人気のガンシューティングが日本に上陸

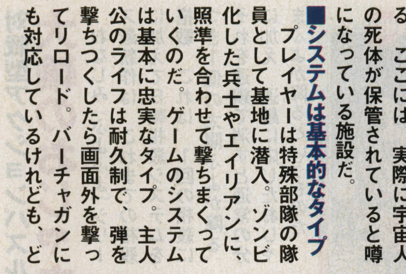
地球平和のために宇宙人と撃ち合いだ

■実際の米軍基地がモデル

この『エリア51』は、エイリアンを相手に銃撃戦をする、強制スクロール型のガンシューティングだ。舞台には映画『インディペンデンス・デイ』や、UFO番組でおなじみのアメリカ軍基地が使われている。ここには、実際に宇宙人の死体が保管されていると噂になっている施設だ。

■システムは基本的なタイプ

プレイヤーは特殊部隊の隊員として基地に潜入。ゾンビ化した兵士やエイリアンに、照準を合わせて撃ちまくっていくのだ。ゲームのシステムは基本に忠実なタイプ。主人公のライフは耐久制で、弾を撃ちつくしたら画面外を撃ってリロード。バーチャガンにも対応しているけれども、どちらかと言えばパッドのほうがプレイは楽かもしれない。難易度は、一度にたくさんの敵が出現する場所があったり、遠すぎて狙いがつけにくいことがあるなど、かなり高め。ガンシューティングに自信のある人向けといえる。



➡軍施設のいたる所から、ゾンビ兵やエイリアンが出現。攻撃される前に撃ち倒せ



➡いろんな場所が撃てるのも醍醐味の1つ。場所によっては隠しステージに入ることもある



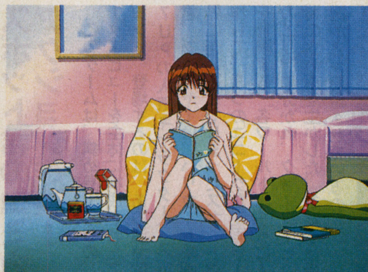
➡ゲーム中には、ただジャマなだけの仲間達が登場。彼らを撃つとダメージを受けてしまう

五劫（ごこう）のすり切れ 予約購読で自宅に「じゅげむ」が届いた。母が「リクルート」の文字を見て「がんばってね」とつぶやいていた。ごめんなさい母よ。（四大の女）

Jコード054313

ROOMMATE～井上涼子～

SS 恋愛シミュレーション	97年2月中旬予定	5800円
●CD-ROM	データム・ポリスター	


↑単なる同居人？　それとも……。彼女と過ごす日常生活が、2人の将来を決めるのだ

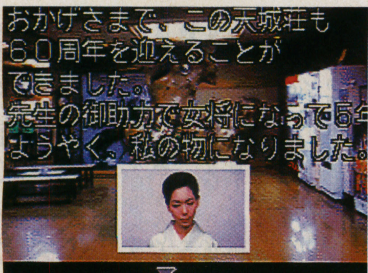
かわいいアノ娘はサターンに住んでいる

サターン購入後、内臓時計の調整をしたはず。この時計に従ってソフトの中で「生活している」女の子と、コミュニケーションを楽しむのがこの『ROOMMATE』だ。彼女は高校2年生で名前は井上涼子。プレイヤーはその同居人として、時間を共有しながら会話などで親しくなっていく。パラメータの成長などを目的とせず、時間によっては彼女に会えないという不自由も含めて、現実に近い人間関係を楽しむ新しいゲームだ。

18歳以上推奨　Jコード053601

天城紫苑

SS アドベンチャー	97年2月14日	6800円
●CD-ROM	クリップハウス	



↑金田一の推理の冴えは、プレイヤーの働き次第で決まる。エンディングは数十種類も用意されている

美女探偵の助手になり事件解決に奔走せよ！

プレイヤーが探偵助手として活躍するという、一風変わったミステリーアドベンチャーだ。実写画像とムービーを使用していて、主演はマルチタレントの松本コンチータ。また、シナリオはSF作家の羅門祐人氏が担当。伊豆の天城荘という旅館を舞台に、作家兼探偵の金田一二三とその助手であるプレイヤーが、そこで起きる事件の解決に挑む。頭脳労働とストーリー進行は金田一が、聞込みなど肉体労働はプレイヤーが担当する。

●グッズ良品みっけ隊

『すげゴマ』

■タカラ　■700円


↑このシリーズは『スーパーボンバーマン』シリーズのほか、最近では『がんばれゴエモン』がラインナップに加わった

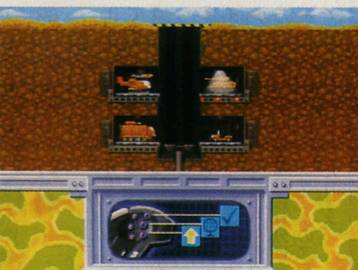
クルクルまわるボンバーマンだ！

ゴム製のローラー部分をテーブルにこすりつけて回す曲芸コマ。回転方法は簡単で、誰でも高度な技にチャレンジできる。鉛筆の芯の先でまわしたり、2つのすげゴマを重ねたり、下敷きのフチの部分で綱渡りさせてみたりと、バリエーションはさまざまだ。

Jコード058220

リターンファイアー

SS アクションシミュレーション	97年2月下旬予定	3800円
●CD-ROM	ソフトバンク	


↑自分の好きな兵器を選択して、敵地へ乗り込んで旗を奪えばミッションクリアだ

大人の笑いに包まれたフラッグ争奪戦

3DOで発売され、細かい演出の数々が好評を博したシミュレーションをサターンに移植。アクション性が強く、システムはいたって簡単。ヘリコプター、装甲車、戦車、ジープの4種類の兵器を操作し、相手の兵器を撃破する。そして相手方の旗を奪い、自分の陣地まで持ち帰れば勝利だ。ミッションクリア時には昔のスターのヒーローインタビューが流れるなど、知る人ぞ知るユーモアがギッシリ詰まっている。

Jコード053694

2TAX GOLD

SS 2択式懸賞ゲーム	97年1月17日	5000円
●CD-ROM	ヒューマン	

やってみました　ひたすらスピード勝負の2択問題は、もう頭脳というより反射神経の世界だ。ちなみに、おじゃまキャラが連発するギャグは本当にくだらないです。

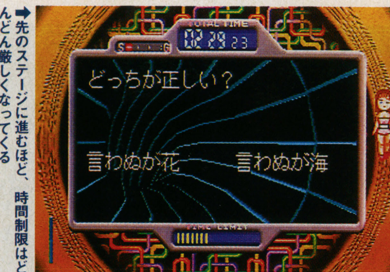
クイズのスピードを競う、2択式懸賞ゲーム迫りくる2択問題の先には、10万円が……

■クイズに答えて10万円獲得

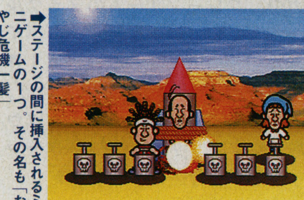
とにかく早いタイムでクリアすれば、なんと賞金10万円が貰えてしまうという、とんでもないクイズゲームが登場。クリアした後、同梱の用紙で応募すれば、上位数十名に賞金が授与されるというシステムだ。クイズが得意でお金に困っているサターンユーザーの諸君は、もう挑戦するしかない！

■クイズは時間との戦いだ

出問されるクイズは、ひたすら2択。難易度の高い常識問題からバカバカしいほど簡単な問題、そして「どこそこに住むナントカさん家の何月何日の晩ごはんのおかずは？」というようなナンセンス問題が、厳しい時間制限の中次々と襲ってくる。時間内に答えられないと、即刻ゲームオーバーだ。賞金獲得モードでは答えを間違えてもOKだが、くだらないギャグをかまして時間を浪費させるおじゃまキャラが登場するので注意。君も運とカンを働かせて、10万円獲得目指して頑張ろう。



➡先のステージに進むほど、時間制限はどんどん厳しくなってくる


➡ステージの間に挿入されるミニゲームの1つ。その名も「おやじ危機一髪」

➡ノーミスで正解数を競う名誉獲得モードでは、成績に応じて段位が認定される

Jコード052264

ファンキーヘッドボクサーズ

SS スポーツ	97年1月10日	5800円
●CD-ROM	セガ・吉本興業	



↑アーケード版とは異なり、キャラクターは吉本興業の面々に。知っている顔だと殴りがいがある!?

こんなにデカイ顔は、やっぱり殴りやすい!?

アーケードでリリースされた、なんともアクの強いボクシング『ファンキーヘッドボクサーズ』がサターンで登場。3D視点のボクシングだが、なんとボクサーの顔が巨大な立方体。ガツンと殴るとへこみ、相手ボクサーの痛そうな表情がアップで目に飛び込んでくる。ゲームのシステムは3D対戦格闘アクション風。コマンド入力による派手な必殺技や、連続技なども存在する。徹底したこのケレン味が、なんとも魅力なのだ。

●グッズ良品みっけ隊

『スーパーリアル麻雀　リアルコレクション』

■トーワジャパン　■君の運と勇気次第だ



➡等身大ポスターが手に入るとあっては自然とボタンを押す手に力が入る。待ってろよ、綾！（え、オレはみづきが欲しいんだけどな）

お気に入りの彼女をゲットしたいね

セガ系のゲーセンでよく置いてあるポスター景品が「ポスターヒーローズ」。そのシリーズに人気の『スーパーリアル麻雀』が登場。キャラクターはP「～・までを網羅していて、ノーマルB2ポスターが全10種類、等身大ポスターが全2種類の計12種類ある。

五劫（ごこう）のすり切れ　私はムンライダーズが好きだ。だから「リアル　サウンド」はかう。「マザー3」も鈴木氏が音楽つくればかう。うーんこないだのライブは良かった。次はゲームだ。マニアはかわなくっちゃ。（ムンコ）

Jコード051951

コマンド　アンド　コンカー

SS 戦略シミュレーション	97年2月下旬予定	6800円
●CD-ROM●パスワード	セガ・エンタープライゼス	

1分1秒を争う緊張のリアルタイムバトル

パソコン版がアメリカで大ヒットしたシミュレーションの移植作。プレイヤーは、世界征服を企てるテロリスト集団NOD軍か、地球防衛軍GDI軍のいずれかの作戦指揮官として、敵を全滅させるために戦う。ユニットの生産、軍の移動、攻撃など、すべての行動がリアルタイムで進行するので、片時も目が離せない。緊張感あふれる戦闘が楽しめる。また、近未来の戦闘メカが続々と登場するムービーもかなりカッコいい。



↑歩兵、戦車、ロケットランチャーなど、多彩な兵力をうまくコントロールして自軍を勝利に導くのだ

Jコード036838

スポット ゴーズトゥーハリウッド

SS アクション	97年1月下旬予定	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

スポット君のコミカルアクション炸裂！

このゲームは、斜め見下ろしの、クォータービューを主体に構成されたアクションだ。登場するのは、あの清涼飲料水7UPの人気キャラクター、スポット君。プレイヤーは、ハリウッド映画の世界に迷い込んでしまったスポット君を操作して、6つのユニークな映画ワールドを冒険する。各ワールドはさらに4～6のエリアに分かれ、クォータービュー独特の立体感を生かした、多彩な仕掛けや謎解きが用意されているのだ。


↑携帯電話を取り出したり、ステップを踏んだりと、コミカルなスポット君のアクションも見逃せない

●グッズ良品みっけ隊『ファイティングバイパーズ』

■セガ　■君の腕次第

やけにデカいぞ、このバイパーズ

➡喧嘩番長のバンは口に何かくわえているのだが、なんか人形だとフライドポテトを食べているように見えるなあ

セガの、クレーンゲームのヌイグルミの新作がこの『ファイティングバイパーズ』。全9人のキャラクター（1Pカラー）がラインナップされている。結構デカくてごっついのだが、実はかなり取りやすい。『バイパーズ』ファンならゲーセン駆け込み、即ゲット！

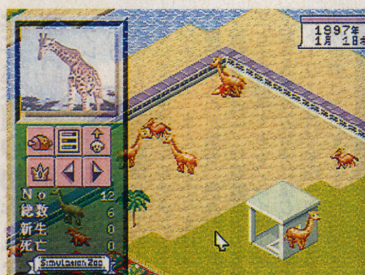
Jコード050679

シミュレーションズー

SS シミュレーション	97年2月7日	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	

名園長と呼ばれるその日まで、奮闘は続く…

このゲームは、廃園寸前の動物園の経営を立て直していくシミュレーションだ。世界一の動物園を目指し、プレイヤーは園長として、動物を購入したり各種施設を建設したりと、さまざまな業務をこなさなければならない。さらに、飼育係もプレイヤーの役目で、動物図鑑を参考にしながら動物を飼育するのだ。園長や飼育係としてやることが多いぶん、それだけプレイヤーの自由度は高く、思いのままの動物園を作ることができる。


↑購入可能な動物は全部で150種類。人気度や希少性が高いと価格も高くなるが、入場者数に直接影響するのだ

Jコード050687

ドゥーム

SS アクションシューティング	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	

あの超名作が2本同時に楽しめちゃう

言わずと知れたパソコンゲームの爆発的ヒット作『ドゥーム』。その名作3Dシューティングと、続編にあたる『II』のカップリングソフトがサターンでリリースされる。3Dダンジョン内で次々に襲いかかるモンスターを倒し、各マップの脱出口から逃げ延びることがこのゲームの目的。滑らかでスピーディーな移動感覚と、絶え間なく続く緊張感が本作品の魅力であり、それはこのサターン版でも失われることなく再現されている。


↑まだドゥームをプレイしたことがない人は、ぜひチャレンジしてみよう

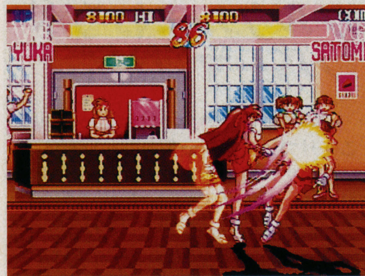
Jコード051667

アドヴァンストV.G

SS 美少女対戦格闘アクション	97年2月予定	9800円
●CD-ROM	TGL	

近頃のウェイトレスは料理より格闘が得意

パソコン版から始まる、人気シリーズの最新作。外食チェーン店を代表する9人のウェイトレスが、賞金を目指して戦うというストーリーだ。対戦格闘としてのシステムは、簡素で分かりやすい。複雑な要素はほとんど盛り込まれていないので、誰でもなじみやすいのがウリだ。サターン版への移植にあたってはキャラクターパターンの描き替えなどが行われ、キャラクターの魅力をさらに引きだそうとした作りとなっている。



↑ヒロインの優香を使って、ストーリーを楽しみながら対戦を進めていくモードもある

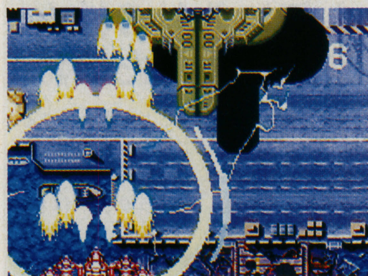
Jコード053163

逆鱗弾

SS シューティング	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

激しい攻撃なんのそのド級の反撃お返しだ

95年秋にアーケードでリリースされた、縦スクロールタイプのシューティング『逆鱗弾』がサターンにお目見え。3タイプ用意された機体をセレクトし、通常ショットとボムを駆使して敵をなぎ倒していく。通常ショットは1つの機体につき2種類あって、アイテムを取ることによって変更が可能。ショットの効果的な使い方がポイントとなる。またこのサターン版は、アーケード同様モニターを縦に使うモードもサポートしている。


↑モニターを一杯に使う縦モード。もちろん、向きを変えずに遊べるモードも用意されている

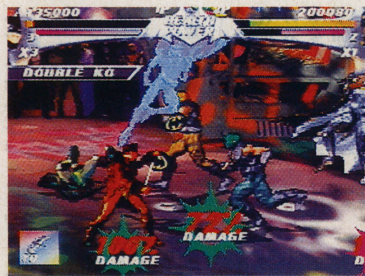
Jコード055875

バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム

SS アクション	97年2月14日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

闇を切り裂く超ド級の戦いに熱くなれ！

大ヒットした映画、『バットマンフォーエヴァー』の世界がサターンにもやってきた。このゲームは、プレイヤーがバットマンかロビンとなり、ゴッサムシティにはびこる、巨大な悪を滅ぼすべく戦うのだ。2人のヒーローが持つ多彩なアイテムを使えば、ド派手なスペシャルアタックやパワーアップで楽しめる。また、各ステージ終了時に振り分けられるボーナスアイテムにより、次のステージでの展開が楽になったりする。



↑画面に溢れんばかりに登場する敵達。1人で迎え討つか、2人で協力して戦うかはプレイヤーの自由だ

五劫のすり切れ　ストZERO2のさくらの色が更に6種類使えることがわかったと聞いて、肌色ブルマが使えるんじゃないかと期待していたのはこの僕だ。（あべりお）

Jコード056057

LEGEND OF K-1 ～THE BEST COLLECTION～

SS データベース	97年1月24日	4980円
●CD-ROM	ポニーキャニオン	



↑迫力のKOシーン。すべてが映像として収録されているので、試合の雰囲気がそのまま伝わってくる

ソフト内だけの貴重映像は必見の価値アリ

20代の男性を中心に、熱狂的な盛り上がりを見せる新興格闘技。それが、このK-1だ。本作は、過去K-1トーナメントに出場した全選手のプロフィール、KOシーンなどを収録したデータベースだ。中には未公開のKOシーンも収められ、ファンには見逃せない要素が盛沢山。また、K-1のルール解説の他、アンディ・フグの肉声インタビューや練習風景など、他ではお目にかかれない貴重な映像も収録されている。

Jコード058319

NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編

SS マルチメディアソフト	97年2月	価格未定
●CD-ROM●ムービーカード対応	ソネット・コンピュータエンタテイメント	



↑『VOICE SELECTION』は＃2以降MPEGに対応。声優の映るシーンはきれいなムービーで楽しめる

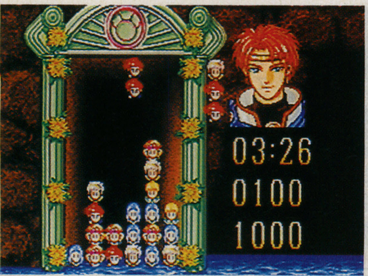
ラジオドラマ収録の様子がバッチリ拝めます

マルチシナリオが特徴的なアドベンチャー『NIGHTRUTH』シリーズ。この作品の、メイキング&声優ソフトとして順次リリースされる『VOICE SELECTION』の最新作がこれ。今回は、現在『氷上恭子のエルステーション』でオンエア中の、ラジオドラマを中心にした構成になっている。番組の収録風景や、ラジオドラマの制作される様子、出演声優のインタビューなどを収録した、声優ファン必見の内容だ。

Jコード058467

ふしぎの国のアンジェリーク

SS バラエティ	97年2月28日	5800円
●CD-ROM	光栄	



↑ミニゲームはシューティングやパズル、絵合わせなど、さまざまな内容のものが収録されている

スゴロクで戯れて、9人の守護聖とお茶会

女の子向け恋愛シミュレーションとして話題を呼んだ、『アンジェリーク』を題材としたバラエティ。スゴロクのようにしていろんな場所をまわりながら、イベントやミニゲームを楽しんでいくという内容だ。こうしてイベントをこなし、守護聖とのお茶会へたどり着くのがゲームの目的。途中で守護聖と仲よくなることで、特別なエンディングが見られるといった、前作の要素を踏まえた演出も盛り込まれているのだ。

Jコード058947

サクラ大戦 花組通信

SS デジタルファンブック	97年2月14日	4800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	


↑横山智佐さんのソロコンサートから「檄！帝国華撃団」、「花咲く乙女」の2曲を、ムービーで収録

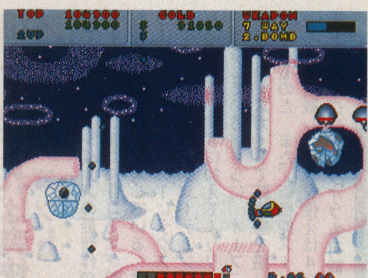
帝国華撃団花組の最新情報が満載

96年9月に発売され大ヒットした『サクラ大戦』。本作は、『サクラ大戦』の情報が満載の企画ソフトだ。本編でも登場した劇場受付では新聞を見ることが可能で、放送中のラジオ番組の記事やグッズ紹介、結果が楽しみな相性占いなどが用意されている。また劇場の2階では、キャラクターの声を担当した声優のインタビューを楽しむことができる。ムービーや新録の音声がふんだんに用意された、ファン注目の1作だ。

Jコード053899

SEGA AGES／ファンタジーゾーン

SS シューティング	97年2月21日	3800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	


↑BGMも秀逸。ノリがいい曲が揃っているので、口ずさみながらプレイするのも楽しい

今でも忘れられない独特の色使いとBGM

86年にアーケードに登場し、大ヒットした『ファンタジーゾーン』が、『SEGA AGES』シリーズで復活。作品のスタイルは、横スクロールタイプのシューティング。敵を倒してお金を入手すると、ショップでパワーアップアイテムを購入できるのが最大の特徴だ。また、自機のオパオパを始めとしたキャラクターはかわいらしく、グラフィックの色調もポップということで、ほんわかした気分でプレイすることができる。

Jコード057576

超FLAPPY

SS アクションパズル	97年2月下旬	5800円
●CD-ROM	デービーソフト	


↑1ワールドが25ステージで構成されており、全部で8ワールド200面も用意されている

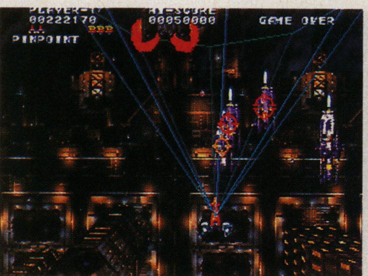
あの名作ソフトが久々に帰ってきたよ！

84年パソコンにデビューして以来さまざまなハードに移植されてきたパズル『フラッピー』。この作品がいよいよサターンにリメイクされて登場する。プレイヤーは、かわいい主人公フラッピーを操り憎めない敵を避けながら、クリスタル（色つきの石）を決められた場所まで運んでいく。最終的な目的は隠された8つの「星のかけら」を探すこと。今回はいくつか分岐点が設けられており、最短コースを探す楽しみがある。

Jコード057533

蒼穹紅蓮隊

SS シューティング	97年2月7日	5800円
●CD-ROM	EAV	



↑自機3体のウェブはそれぞれ、形や発生する場所など性質が異なっている。自機のウェブの性質を把握せよ

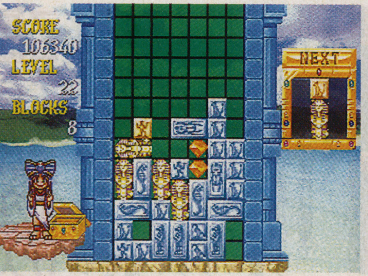
厚い弾幕かいくぐり、敵を一気に始末しろ！

96年9月にアーケードで発売された縦スクロールシューティングのサターン移植作。この作品はショットやボムの他に、「ウェブシステム」という特殊攻撃を採用しているのがウリだ。これは、ボタンを押し続けることで発生するワイヤーフレームによって、敵を捕捉し攻撃するというもの。このウェブを駆使していけば、ザコ敵を一気に片づけられるので爽快なプレイが楽しめる。ただし難易度は高めで、弾幕の厚さはハンパじゃない。

Jコード057045

クレオパトラフォーチュン

SS パズル	97年2月14日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	タイトー	



↑囲んで消す以外に、ブロックを横一列に並べても消すことができる。消し合いに燃える2人対戦もある

サターン版は、落ち物パズルに謎解き追加！

ブロックを囲んだり並べたりして消すというシステムが、アーケードでウケた落ち物パズルが早くもサターンに登場する。サターン版では、アーケードにもあった「アーケードモード」に加え、与えられたブロックだけで指定の条件を満たすという、謎解きのような「ミステリーモード」が用意されている。囲んで消すという独特のシステムは、今までにない思考を要求され、落ち物パズル上級者でも十分に楽しめるのだ。

五劫（ごこう）のすり切れ

『エネミー・ゼロ』をやっています。あんまり3D酔いがひどいんで吐いてしまいました。でもゲームはおもしろいんでやめられません。今、酔い止め薬を飲もうかと検討中。3Dゲーム専用の酔い止め薬を誰か作ってください。（まーしあ）

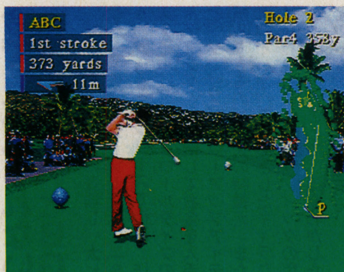
Jコード057452

ワイアラエの奇蹟 Extra 36 Holes

SS スポーツ | 97年2月28日予定 | 6800円
●CD-ROM | T&E SOFT

狙え！決まれば爽快スーパーショット

T&Eゴルフシリーズの最新作がサターンで登場。新たに2コースが追加され、全54ホールと充実している。今回はコース上の芝やバンカーにテクスチャーマッピング、グローシェーディングを施し、今までの実写に加えてよりリアルさを追求している。さらに、オープニングデモやコースガイドで臨場感を盛り上げてくれるのだ。また、新機能スーパーショットを搭載し、これを使えば400ヤードを越すロングドライブも可能。



↑最大パワーでショットするとスーパーショット発動！さらにボタン連打で飛距離がグングン伸びるぞ

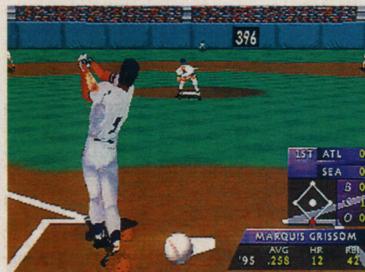
Jコード046388

3Dベースボール ～ザ・メジャー～

SS スポーツ | 97年1月31日 | 5800円
●CD-ROM | BMGジャパン/クリスタル・ダイナミクス

メジャーの豪快プレイをとくとご覧あれ！

モーションキャプチャー技術を使い、選手のディティールにとことんこだわったベースボールゲーム。登場するのは全米メジャーリーグ全28チーム、700人の選手達。ピッチャーのフォーム、バッターのクセなどはどれも一見の価値あるものばかり。エンターテインメント性の強い大リーグの魅力をうまく表現している。また、投打の駆け引きも細かすぎず、豪快にプレイできる。緻密な野球が合わない人にお薦めしたい。



↑素振りの段階で、既にプロの仕事は始まっている。観客を楽しませることは野球の基本なのだ

●街でひろったゲーマーご意見箱

『スーパーファイヤープロレスリングX』

■江東区臨海副都心にて ■西巻亨さん（21歳）

友達に技をかけまくって遊んでます

今、『スーパーファイヤープロレスリングX』が面白い。技が豊富で、独特な操作感が通好みでイイ。自分好みのレスラーも作ることができ、好きな技を選んでプレーできるしね。背景が雑なところがあるけど、技の決まり方がリアルでいいんじゃないでしょうか。


↑友達が来たときは無理やり操作方法を教えて対戦して、メチャクチャ技かけていじめまくります。それが実に楽しいです

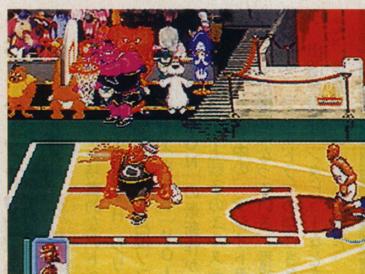
Jコード051802

スペースジャム

SS バスケットボール | 97年2月28日 | 5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応 | アクレイムジャパン

映画より一足お先に彼らに会えるこの幸せ

NBAのスーパースター、マイケル・ジョーダンとアメリカアニメ界の人気キャラクター、バックス・バニーがドリームチームを結成。地球侵略にやってきたモンスターと3オン3のバスケットボールで戦うというユニークなゲーム。どんなチームになるのか楽しみだ。また、「スペースレース」や「シュート合戦」など、5種類のミニゲームが用意されており、その結果が次の試合のキャラクターの能力に反映されたりする。


↑プレイ人数は最大6人まで。迫力のプレイや、おどけたプレイが思いのまま。モンスターチームも使えるぞ

Jコード050024

ハイパー3Dピンボール

SS テーブル | 97年1月17日 | 5800円
●CD-ROM | ヴァージンインタラクティブ

派手な演出が気分を盛り上げるピンボール

立体、平面のどちらの視点でもプレイ可能な本格派ピンボールだ。遊べる台は全部で6つ。それぞれに趣向を凝らした作りで、シンプルなものから、プレイするたびに発見のある奥深いものまで揃っている。特定ポイントの通過でボール視点ムービーに切り替わるなど、演出面も充実している。派手めなサウンド、きめ細かいグラフィックとあいまって、本物のピンボールが持っている雰囲気を味わうことができる。



↑視点は、本物のピンボールをプレイする角度と、真上からの見おろしの2種類から選べる

Jコード051829

NBA JAM エクストリーム

SS バスケットボール | 97年2月28日 | 5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応 | アクレイムジャパン

このノリのよさは本場NBAをも超える

2on2バスケットボールの定番、「NBA JAM」シリーズに最新作が登場。NBAに所属する全チーム、全選手を実名で収録し、プレイヤーは1チームから好みの2選手を選び、任意のコンビで試合ができる。また、クオーターごとに選手交替ができ、監督の気分で試合に臨むことだってできる。さらに実際のゲームではありえない7点シュートや、透明人間出現、ビッグヘッドモードまであるというからシャレが効いている。



↑何と言ってもフルポリゴンで描かれたスーパースター達の動きがリアルでなめらか。力技の競演を楽しみたい

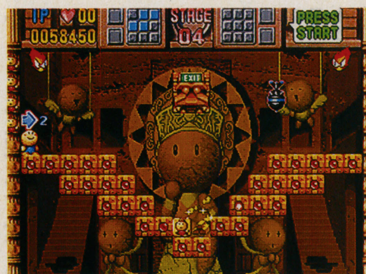
Jコード046922

続ぐっすんおよよ

SS パズル | 97年2月予定 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | バンプレスト

毎度お騒がせな2人組ブロック積んで助けろ

このソフトは、かわいらしいトレジャーハンター、「ぐっすん」と「およよ」が活躍するアクションパズルの第2弾だ。今度の舞台は、だんだん水没していく地底世界。上から落ちてくるブロックを動かして、右往左往する「ぐっすん」と「およよ」をうまく出口まで連れていってあげるのがゲームの目的だ。下から量を増してくる水に溺れてしまわないように注意しよう。ルールや操作は簡単で、気軽に楽しめるのが魅力だ。



↑邪魔な敵キャラクターにも注意。ブロックで押しつぶしたり、爆弾で吹っ飛ばしたりしてやっつけろ

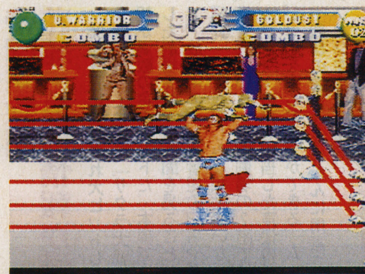
Jコード051845

WWF イン・ユア・ハウス

SS プロレス | 97年2月21日 | 5800円
●CD-ROM | アクレイムジャパン

WWFの猛者達が暴れまくる爽快さ

前作『レッスルマニア』で強烈な戦いを披露してくれた10人のレスラー達が、新たな技をひっさげ帰ってきた！前作で好評だった演出はさらに強化され、プロレスの枠を超えた内容となっている。フィニッシュホールドで相手を銅像に変えたり、アーメット・ジョンソンの手が巨大なグローブになったり、ベイダーがモンスターに変身するなど、数え切れない新要素の数々。WWFの神髄を見せつける、強烈なプロレスゲームだ。



↑最後の一撃であるコマンドを入力。すると相手は金色の銅像に変身。見ているだけでも楽しい演出だ

五劫のすり切れ
「ときメモ」の清川さんのイメージが声優の顔を見た時に、完全に180度かたむきそして激しい苦しみとともにくずれさったあの夏…（ヤンキーたくや）

Jコード050351

ゲゲゲの鬼太郎

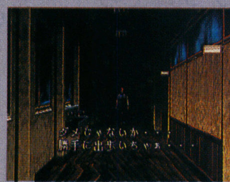
PS 3Dオカルトアドベンチャー	97年1月24日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンダイ	

POINT プレイヤーが操作するのが鬼太郎でなく普通の人間ということで、人間と鬼太郎の関係について、一層考えさせてくれるような作品に仕上がっている。

『ゲゲゲの鬼太郎』の世界を体験するアドベンチャー

鬼太郎は、いつもどこかから僕らのことを見守っている

用意された3つのシナリオ



私が通う女子高では、最近生徒の登校拒否が急増していた。ある日、私と良子は居残り補習を命じられ、夜まで学校に残ることに。教室を出たまま帰ってこない良子を探しに行くと、様子がおかしくなった先生が……。



友達のマサカズ君は、橋の下で妖怪を見たなんて言っていたけど、そんなの嘘だ。そう思いながら橋の下にある石を動かすと、そこにはとても深そうな穴が。その穴に僕は吸い込まれ、見知らぬ森に来てしまった。



気がつくと、僕は繭の中にいて、鬼太郎と目玉のおやじがのぞき込んでいた。何を聞かれてもわからない。僕は記憶を失っていたのだ。ここは古い洋館の中。各部屋には市松人形が置かれ、不気味な感じがする。

➡主人公の記憶の一部が戻った。誰かを生け贄にすることで口論しているようだ

➡ゲゲゲの森は、さながら迷路のようだ。ここはマッピングした方が良いだろう

■独特の世界観を再現

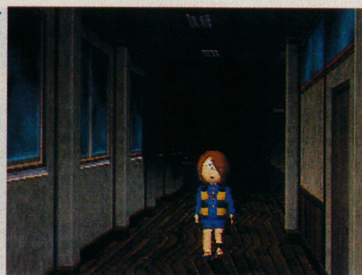
子泣きじじい、一反もめん、ぬりかべ、ねずみ男といった、数々の個性的な妖怪達。そして一種の桃源郷ともいえそうな、妖怪達が自然と共に暮らす場所、ゲゲゲの森。水木しげる氏作の『ゲゲゲの鬼太郎』はこうした魅力的な世界観で、現代文明が失ってしまったものを思い起こさせてくれるような作品だ。

本作は、そんな『ゲゲゲの鬼太郎』の世界をポリゴンで再現したアドベンチャー。TVアニメと同じ声優が起用されていることもあり、プレイヤーは『ゲゲゲの鬼太郎』の世界を思う存分体験できる。

■あくまでも人間が主役

実は、ゲームの主人公は鬼太郎ではない。ひょんなことから妖怪の関わった事件に巻き込まれてしまった普通の人間が、プレイヤーが操作する主人公だ。人間の手に余る事件を解決するため、鬼太郎に助けを求めたりしながら、進めていく。

事件を引き起こした犯人は妖怪。しかし妖怪だって好んでそんな事件を起こしているとは限らない。実際は人間側にその事件の真の原因があったというケースもあり得るのだ。事件の真相を解明することが、プレイヤーの目的となる。


➡カランコロンとゲタの音を響かせて鬼太郎はやってくる。ここぞという時に来てくれる、その足音はとても心強い

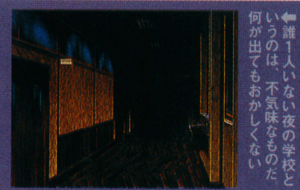
■鬼太郎はきっとどこかにいる

人間にとって、鬼太郎とはどういう存在なのだろう。正義の味方か、それともただの妖怪なのか。妖怪でありながら、弱い人間を信頼し、助けていく鬼太郎。弱いがゆえに悪い方へとつい流されてしまう人間を、良い方向に導いてくれる「人の心の道しるべ」のような存在なのではないだろうか。このソフトは、いつもどこからか見守っていてくれる、そんな鬼太郎の存在を感じ取れる作品だ。

やってみました

夜中の1人歩きはかなりコワイぞ

例えば「学校編」。静まり返った校舎内で、ただ自分の足音だけが響きわたる。そこへどこか遠くから物音が。何か動物の鳴き声かそれとも妖怪か。「恐怖」の演出がなかなか巧みに仕組まれていて、雰囲気は満点だ。この不気味な演出効果は、鬼太郎ファンだけでなく、本格的なオカルトファンでも楽しめるだろう。


⬅誰1人いない夜の学校というのは、不気味なものだ何が出てもおかしくない

Jコード054585

公開されなかった手記

PS アドベンチャー	97年1月17日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用	Team Bughouse	

やってみました 操作のコツをつかむまではかなり難度が高い。それさえクリアすれば、格調あるホラー映画のようなグラフィックと、それが演出するスリルと恐怖を楽しめる。

ヨーロッパの田舎街を舞台にしたホラーアドベンチャー

オカルト記者が踏み込んだ館。そこでは暗闇と死は紙一重だった


➡館の内外で出会う人知を越えた事件や現象の数々。怪物や謎、死神達が冒険の先々に待ちかまえている!

■良質のホラー作品が登場

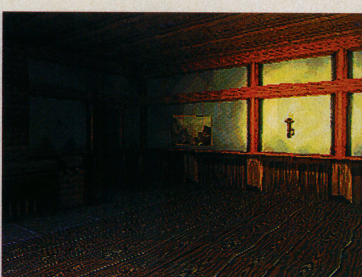
異形の怪物達が住み、暗闇が支配する3Dポリゴンで作られた館。その中を灯火で照らしながら探索するアドベンチャーだ。光と闇のかもしだす雰囲気が新鮮なゲームだ。

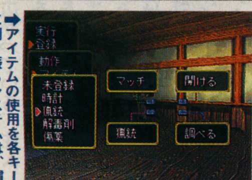
このゲームの主人公はオカルト記者の新堂一哉。彼はある女性から友人達とヨーロッパ旅行に出たまま行方不明になった娘の捜索を依頼される。手がかりはその娘の最後の手紙に同封された数葉の写真。そこには古い館と、異形の怪物が写っていた。興味を持った新堂は相棒の神矢千里とともに、その館に旅立った。ゲームはこの館の入り口から始まる。プレイヤーは新堂を操り館の捜査をし、写真の怪物と館の秘密を解明する。

■光と闇とシステムと

異国情緒あふれる美しいグラフィックもさることながら、このゲームに採用されている新しい試みには、魅力を感じさせるものがある。ゲームのキーワード「明り」に関するシステムはその1つだ。明りは「VILAシステム」によって制御され、全体が一様に明るいのではなく、光源を中心として広がる淡い光で表現されている。ランタンやマッチの明りが揺らめいたり暗闇に浮び上がる様子を再現している。明りをつけた途端、そこにどんな光景が浮び上がってくるのか? そんな緊張感をプレイヤーに持たせ、ゲームの雰囲気を格調あるホラー感覚で統一しているのだ。

その他にも、視界が変わる「まぶたシステム」や、明りのある領域を広げてゆく時の征服感の気持ち良さなど、見どころはたくさんある。間違いなく一級のホラー作品のこのゲーム、冬の静かな夜に遊んだりすると面白いのではないだろうか。


➡明り(光源)に照らされて浮び上がる世界は、幽玄な雰囲気を持っている。この明りこそ、ゲーム攻略の鍵になる



➡アイテムの使用を各キーに割り振るシステムは、慣れると非常に使いやすい



➡アイテム補充や休息は街で行える。細緻なグラフィックは異国情緒たっぷり

命の綱はマッチと猟銃ナリ

どちらかというと「恐がり向き」なのだが、恐がってるだけではゲームが進まない。このゲームで生き残るには、明りの確保がとても大切。真っ暗な中でなぶり殺しにされるなら、ランタンの明りの下で果敢に戦って死んだほうがましだ。それには猟銃が役に立つ。でも、弾切れの恐怖ってのもあるのだ……。

ホラーファンにお薦め

眠るな。目をつぶったら死ぬぞ!

このゲームでは、プレイヤー(新堂)の受けたダメージを視界の広さで表す。ダメージを受けるにつれ、だんだんまぶたが閉じていくような感じだ。また、同時に行動が不自由になり、暗闇に閉ざされた状態になっていく。これがプレイヤーにかなりの恐怖感と緊張感を与えてくれ、ホラー風味が満喫できるシステムになっている。


⬅ダメージを視界の広さで表すシステムは、プレイヤーの心を焦らせる

五劫のすり切れ

11月に結婚したんです。夫とのゲーム三昧の甘い日々を予想していたのだが、ほんとに甘かった。夫は二階のテレビにPSをつないでアークⅡをやってるし、私は一階の居間のテレビにSFCをつないでシレン漬けになっていて、新婚1ヶ月目にしてもはや別居状態となっています。(びしゃもん)

フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン

PS シミュレーションRPG	97年2月28日	5800円
●CD-ROM	やのまんゲームズ	

やってみました 多くのムービーと字幕の組み合わせで、ストーリーは映画のような雰囲気で見せてくれる。戦闘での戦略はもちろん、キャラクターを育てる楽しみも強い。

ファンが心待ちにした続編が、4年越しに登場
再びおとずれる戦乱に、ミルドラス=ガルズ全土が揺れる

■前作から8年後の物語

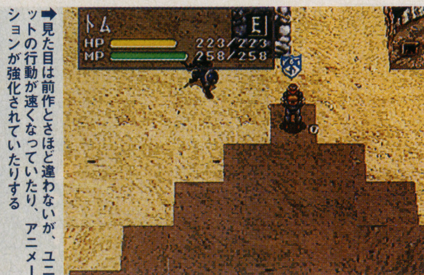
93年、スーパーファミコンで発売されたシミュレーションRPG『フェーダ』。その後、サターンでリメイク版が発売され、根強いファンを獲得した作品だ。この『フェーダ2』はその続編となるもので、物語的にもつながりがある。前作の主人公ブライアンの革命成就から8年。権力闘争により、再び戦乱の渦が巻き起こるミルドラス=ガルズが舞台になっている。

■さまざまなシステム向上

ゲーム序盤、プレイヤーが操るのは特殊部隊「ホワイト=サージ」の5人達だ。前作では登場人物を詰め込みすぎたため、うまく生かしきれなかったという声がある。そのため『2』ではキャラクターを絞り込み、あえて各々に強い個性が植えつけられている。途中参加の脇役にしてもしっかりとした位置づけがなされ、その存在が消えないように工夫されているのだ。

ゲームの進行は前作同様、ミッションクリアタイプ。戦闘前に作戦内容が伝えられ、任務を遂行すればマップクリアとなる仕組みだ。また、今作から新たにキャンプシステムを導入している。出撃メンバーの編成、装備の変更など、戦闘準備に関するすべてがここで行われる。ミッションによっては味方の支援を得られる場合もあり、爆撃、救援など、依頼する支援によって戦況は大きく変っていく。

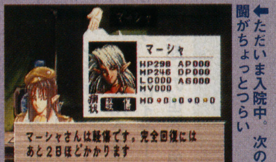
この他、アニメーションの強化、声優による吹きかえなど、練り直された部分は多数ある。戦闘マップでの戦略性もより色濃くなっているが、決して難しいというほどでもない。オーソドックスなスタイルだけに遊びやすく、誰でもプレイできるなじみやすさが特徴のゲームになっている。



➡見た目は前作とさほど違わないが、ユニットの行動が速くなっていたり、アニメーションが強化されていたりする

ミッション前のキャンプは超重要

キャンプでやるべきことは山ほどある。出撃メンバーの編成から、ミッションにあった兵装の選択。そして敵戦略情報の入手。これらは戦況を左右する重要な要素なので、慎重にならなければならない。また、戦闘で負傷した者はキャンプ内にある病院に収用される。軽傷なら2、3日で退院できるが、重傷の場合、完治するまでにかなりの日数がかかってしまう。死んでいなくなるよりはマシだが、できることなら無茶な戦闘は避けるようにしよう。ちなみにキャンプ内には兵舎と焚火というものがあり、仲間達との意見交換の場となっている。もしかすると次の戦闘に関する情報も入手できるかも。



⬅ただいま入院中。次の戦闘がちょっとつらい

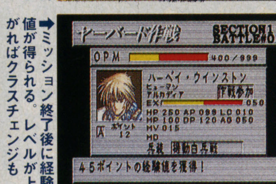

➡ムービーと字幕。そしてナレーションが入り、まるで映画のような演出



➡1人何種類かの攻撃を持っていて、それは装備によっても変化する



➡敵を撃破するだけの戦闘部隊ではない。特殊任務を遂行するのだ



➡ミッション終了後に経験値が得られる。レベルが上がればクラスチェンジも

ここに注目
オープニングムービーは見逃すな！

オープニングは、ハリウッド俳優による実写映像。5分以上にも及ぶ映像で、特撮も取り入れたアクションメインの内容だ。とある任務で出撃したホワイト=サージの5人だが、いつものごとく過剰攻撃、命令を逸した行動をしてしまう。こめかみを押えるミネルバに対し、お気楽な他の4人。番外編のようなオープニングだ。


⬅『フェーダ2』番外編といった感じ。苦労性のミネルバが笑える

クーロンズ・ゲート

PS 超三次元迷宮遊戯	97年2月28日予定	7800円
●CD-ROM 4 枚組●メモリーカード対応●初回パッケージ：108ページ豪華ブックレット封入	ソニー・ミュージックエンタテインメント	

やってみました きめ細かいグラフィックが綺麗なＪＰＥＧダンジョンに対し、３Ｄダンジョンは無味乾燥な感じ。東洋独特の雰囲気が物語を盛り上げてくれる。

2種類のダンジョンで構成された異色アドベンチャー
風水、九龍城、陰と陽、物の怪。東洋の混沌、神秘がここにある

■風水の秘術で陰界を浄化

東洋のカオスと言われる香港の九龍城。『クーロンズ・ゲート』は、つい最近まで残っていたこの怪しい地区を舞台にしたアドベンチャーだ。

物語は、陽界に住む超級風水師の主人公が、九龍城に乗り込むシーンから始まる。目的は、陰界である九龍城の東西南北の地形に神獣をなぞらえ、風水の力を起こすこと。秩序整然とした陽界とは違い、無秩序な混沌が支配する九龍城には、無計画に広がった町並に、わけの分からない店や偏屈な人間、さらには物の怪（無機物に生命が宿ったもの）の存在など、理解を超えた世界が広がっている。住人からの情報をもとに、一刻も早く風水の力を起こさねば、陰と陽のバランスが崩れ、陽界にもその影響が及んでしまうのだ。

■解決の鍵は中国にあり？

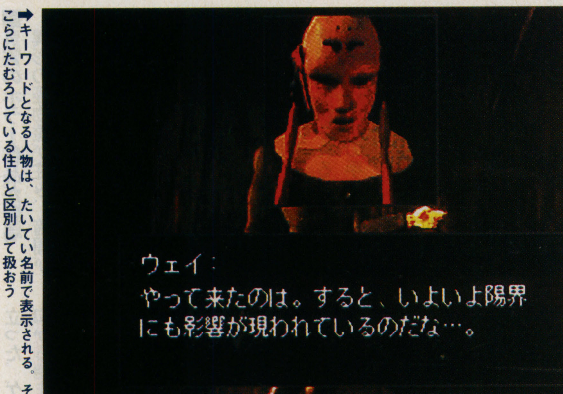
住人と会話し、情報を集めるＪＰＥＧダンジョン、物の怪を浄化していく3Ｄダンジョンと、2種類のダンジョンを行き来するのがこのゲームの特徴。

物語は、ＪＰＥＧダンジョンの九龍フロントから始まる。ここでは、人々のうわさや九龍フロントの最近の出来事などをもとに、陰界の現在の状況を把握していくのが主な目的だ。九龍電脳中心や、双子屋などを回って情報を集めるうちに、男人街に潜入できる。なんと、ここから中国の最後の王朝、清朝にワープできるのだ。そして、王朝でも、物の怪による異変が起こっているらしい……。

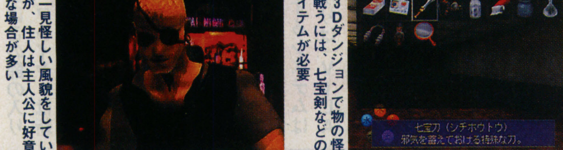
風水の発祥の地、中国での異変を解決することが九龍城にどんな影響を与えるのか？　いずれにしろ、ここまでは序盤の出来事。この先さまざまな展開をくぐり抜けねば、真相を解明することはできないだろう。



➡ＪＰＥＧダンジョンでは、隅々まで探検し、なるべく多くの情報や、アイテムを入手しておこう

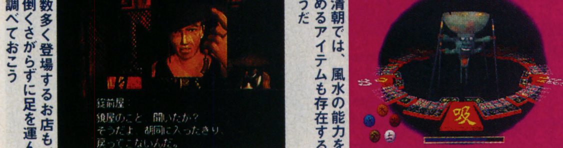


➡キーワードとなる人物は、たいてい名前で表示される。そこらにたむろしている住人とは区別して扱おう



➡一見怪しい風貌をしているが、住人は主人公に好意的な場合が多い

➡3Ｄダンジョンで物の怪と戦うには、七宝剣などのアイテムが必要



➡数多く登場するお店も、面倒くさがらずに足を運んで調べておこう

➡清朝では、風水の能力を高めるアイテムも存在するようだ

ここが重要
会話し、アイテムを集めることが解決への近道

物語を進めていくうちに突き当たる問題。そのほとんどは、特定のアイテムを見せる、または渡すことで解決できる場合が多い。ＪＰＥＧダンジョンでは数多くの住人としつこく会話し、アイテムを集めておくことが、物語をスムーズに進めるためのセオリーなのだ。また、進行状況によって会話の内容が変わる住人もいるので注意。



⬅このように、特定のアイテムを渡せば態度を変える住人が多い

五劫(ごこう)のすり切れ 『エックスメンＶＳストリートファイター』が出たおかげで、すっかりアメコミにはまってしまった。誰かＳＦＣのＸ－ＭＥＮ持ってないですか？あーやりたい。（ぴいたのば）

Jコード056707

レーシングルーヴィー

PS レース	97年1月10日	5800円
●CD-ROM	サミー工業	

やってみました 対戦モードが豊富なことと、細かい部分まで気を配った作りをしているのが印象的。レースはちょっと難しいが、挑戦のしがいがあっていいかもしれない。

豊富な対戦モードを用意したレースゲームが登場する
タイムを競うだけよりも燃える！レースはやっぱり対戦だよね

■細部まで気の配られた作り

数ある3Dカーレースの中でも、『レーシングルーヴィー』は力の入ったソフトと言える。豊富なレースモードはもちろんのこと、ノリのいい8種類のBGMや雰囲気のいいコースレイアウト、視覚的効果や効果音など、細部にまで気の配られた作りに好感が持てる。特にドライバー視点でプレイをすると、橋の下を通ると視界が暗くなったり、トンネルを抜けた瞬間だけ目が眩んだりする。また、石畳の上を走ると、走行音がゴツゴツとしたものに変わる。こうした自然な効果が臨場感を高め、ゲームの質を高めている。

一方レースモードは、対戦好きが欲しいものを取りそろえている。コンピューターカーと1対1で競うモードや通信ケーブル対戦。自分のベストの走りを保存して、データとして戦うもの。他のユーザーとのデータ同士を争わせるモードなど、対戦のネタは尽きない。もちろん、1人用の8台のコンピューターと競うレースやタイムアタックも用意されている。

■手応え十分なコースを走る

コースはジャングル、都市の中を走るハイウェイ、山岳地帯の3つ。それぞれきついカーブや傾斜などがあり、どれも走り応えは十分だ。しかも壁に接触すると、マシンの速度が急激に低下するので、コーナーごとにしっかりとしたライン取りが必要になってくる。スピードを落としたグリップ走行をするか、ダイナミックにドリフトで攻めるか。状況に応じた戦略が必要なのだ。ゲーム難易度的には中級者以上向けといったところ。しかし、一度操作に慣れてしまえば1人で楽しむのもいいし、2人対戦に燃えるもよし。幅広く楽しめるレースゲームだ。



→コースは全体的に道幅が狭く、ライバルを抜くポイントが少ない。強引に攻めて抜くか、抜き易い場所まで待つか？



→レースに登場するマシンは全部で8台。エンジン位置や駆動系の違いで性能差があり、エンジン音のSEも違ったりする



→中級用のハイウェイでライバルと一騎討ち。ドリフト走行を使って追い上げる

→南国ムードのジャングルコースは初級用。ラリーのようなコースが楽しめる

→邪魔者のいないコースを走れるフリーランは、コースの特徴を覚えるのに最適

→キツいカーブの多いアルペンコースは上級者用。ここを制覇できれば一人前だ

目に見えない部分にも注目
BGMやSEの演出がレースの臨場感を盛り上げる

レースを盛り上げるのは、なにも視覚的な演出だけじゃない。レースゲームの雰囲気を作るBGMやSEにも力が入っているからだ。BGMはテクノやハウス、ユーロなど、どんなファンにも対応できる豊富なジャンルを用意。また、SEも車種ごとにエンジン音を変えたり、トンネルの中では反響させたりと、かなり凝っている。



←トンネル内ではエンジン音が反響し、くぐもった音になる。臨場感タップリ

Jコード042412

3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD ～牧場で逢いましょう～

PS 競走馬育成シミュレーション	97年2月21日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	コナミ	

やってみました レースシーンのめまぐるしい視点変更はスピーディーで、うまく展開のツボを押さえている。払い戻しのアナウンスまで音声が入る芸の細かさがナイス。

コナミの競馬シミュレーション第2弾
生き生きとした動きに愛着もひとしお

■育成の楽しみを追求

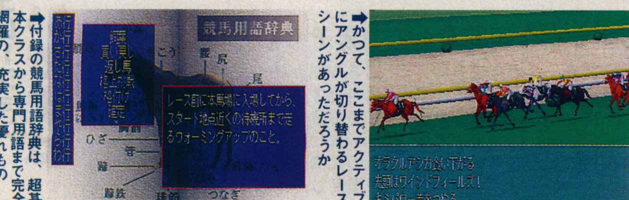
『厩舎物語～ステイブルスター～』に続き、コナミが競走馬育成シミュレーションをリリース。競走馬を生産、調教し出走させるポピュラーなゲーム内容ながら、基本をしっかり押さえた作りになっている。中でも嬉しいのが、調教パターンの豊富さ。芝、ダートといった基本的なものに加え、ゴール前の追切なども用意されており、細かい馬体の仕上げが可能だ。出走日までのオート調教のパターン編集もでき、手をわずらわせずに本格的な調教が楽しめる。

■レースの醍醐味は十分

肝心のレースシーンにおいても、飽きさせない仕掛けを用意。展開に合わせて次々とカメラアングルが切り替わり、直線だけでも数種類の視点から臨場感を伝えてくれる。また、ナレーションも挿入され、レース気分を盛り上げてくれる。ちなみに、公営の交流レースや、ドバイワールドカップなどの一流海外レースにも出走できる。



→駆け回ったりシッポを振ったり、無邪気に戯れる愛馬を眺めてちょっと一息



→付録の競馬用語辞典は、超基本クラスから専門用語まで完全網羅の、充実した優れもの

→かつて、ここまでアクティブにアングルが切り替わるレースシーンがあっただろうか

Jコード041131

シティーブラボー！

PS 経営型シミュレーション	97年1月10日	6800円
●CD-ROM●マウス対応●メモリーカード15ブロック使用	アルトロン	

POINT 1つの建築物を大きくすればいいのだが、そのために多くの建物を管理して住民を豊かにさせなければならない。その連鎖的な概念の町作りが新感覚。

日常的な部分にタッチした都市経営をシミュレート
人々が活気に満ちた都市建設に励もう

■潤いのある町作り

都市建設シミュレーションの面白味は、町並みを自分好みに発展させられるところ。その中でこの『シティーブラボー！』は、少し趣が違う。全8種類の各マップにそれぞれ、ギャンブルランドや遊園地などのレジャー施設を1つ建設し、その規模を大きくしていくことが目標となる。そのために住宅や店舗、公共施設など50種類以上の建物を設置し、レジャー施設に訪れる人を増やしていくのだ。つまり、住民を豊かにするために町を発展させるというわけだ。

■住民の心情になって

どんな豪華な町作りをしようとプレイヤーの自由だが、すべては住民を豊かにさせるためだということを忘れてはダメ。交通網の徹底見直しや店の商品価格、アパートの家賃など生活感あふれる部分に密着することが大事。また、住宅街に緑を設置したり、メンタルなところまで面倒見てあげるのだ。住民の気持ちになりきることが基本中の基本。



→まずは産業開発で町を活性化。需要と供給の大原則はしっかり押さえておこう



→町が発展してきても安心はできない。神出鬼没のいやらしい商売敵にも目を光らせよう

→中心のレジャー施設によって町並みの外観も近未来風、欧米風という具合に変貌を遂げる

五劫のすり切れ 一時、PS、SSが値下げしたことに対する怒りのコメントが見受けられたが、任天堂はバーチャルボーイ以外の全ての機種を値下げしているということをどーして誰も言及しないのだろうか。（すけきょう）

Jコード041807

ぷるるん！withシェイプUPガールズ

PS	パズル（アクションブロックくずし）	97年1月10日	6800円
●CD-ROM		J・ウィング	

やってみました いわゆるブロック崩しなのだが、パドルの形がクラゲなので横幅が短く、タイミングが難しい。慣れるまでは、あっというまにボールを消費してしまうかも。

ムービー満載！　シェイプファン必携のパズルゲーム

シェイプUPガールズと一緒に遊ぼ

■サービス満点ブロック崩し

セクシーアイドルグループ、シェイプUPガールズの映像をふんだんに盛り込んだ、ブロック崩しタイプのパズルゲーム。ステージごとに20個ずつ与えられたボールをパドルではじき返して、画面上の赤いゼリー以外を全部消すか、ゼリーを消したときに出現するボーナスキャラクターにボールを当てればステージクリアというルールだ。

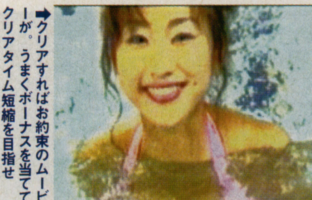
1ステージをクリアするごとに、クリアタイムに応じてシェイプUPガールズの登場するムービーを見せてくれるのだが、クリアタイムが短いほどムービーの時間が長くなり、しかもサービス満点になる。お楽しみを期待して、つい熱くなってしまいそうだ。



➡ボールを当てると止まるスロット。揃った絵柄によってさまざまな効果がある

■1人でも2人でも楽しい

モードは、ステージを選んでクリアしていく1Pモードと2人でプレイする対戦モードの2つ。対戦モードには人間同士対戦する対人モードと、シェイプUPガールズと対戦するCPUモードがある。



➡クリアすればお約束のムービーが。うまくボーナスを当ててクリアタイム短縮を目指せ



➡対戦モードは早く全部のゼリーを消したほうが勝ち。コンボやスロットで妨害もできる

Jコード043290

WING OVER

PS	フライトシミュレーション	97年2月予定	5800円
●CD-ROM		ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	

やってみました 戦闘機の動きは滑らかで、スピード感もあり爽快。敵も劣らず奇抜な動きを見せるので、攻撃を当てるのには少々慣れが必要だ。

スポーツ的な味付けの、戦闘機フライトシミュレーション

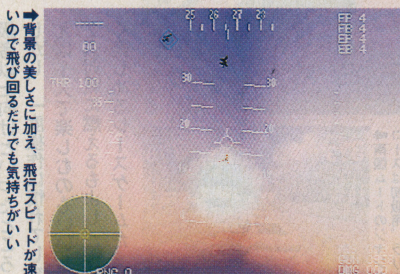
チームバトルが感動のドラマを呼ぶ

■連係プレイがカギ

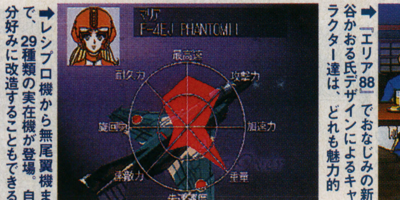
戦闘機モノというと過激なイメージがあるが、この『WING OVER』はまったく違う。「エアコロシアム」という厳密なルールに乗っ取って、純然たるスポーツドッグファイトを楽しむのだ。何シーズンにもわたりトーナメントを勝ち抜いていくのが目的で、最高3機の僚機を引き連れたチームバトルというのが大きなポイント。仲間の動向に気を配ったり、通信命令に従ったり、チームワークが重要で、それを無視しては勝利はない。

■パイロット人生を垣間見る

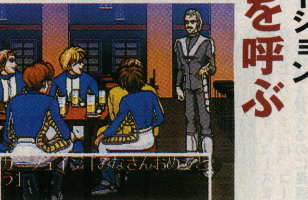
ストーリーモードでは、戦闘よりも物語性が非常に重視されており、各戦闘の間にはイベントドラマが頻繁に発生。それもちょっとしたものではなく、次ステージの戦闘内容をも左右することがある。ライバルが脅しをかけてきたり、仲間との友情、そして裏切り……。複雑に交差する人間ドラマが、主人公への感情移入、引いては戦闘を一層感慨深いものにしてくれるのだ。



➡背景の美しさに加え、飛行スピードが速いので飛び回るだけでも気持ちがいい



➡レシプロ機から無尾翼機まで、29種類の実在機が登場。自分好みに改造することもできる



➡『エリア88』でおなじみの新谷かおる氏デザインによるキャラクター達は、どれも魅力的

Jコード052841

CIVIZARD　魔術の系譜

PS	シミュレーション	97年1月17日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード7ブロック使用		アスミック	

やってみました 魔法を開発し、覚えていくのがなかなか楽しい。霧に包まれたマップ上を探索するのも、未踏の地を探っていくという感じで、とてもワクワクする。

魔法と軍隊をうまく扱い、世界統一を目指すシミュレーション

軍隊と魔法。力と知力のぶつかりあい

『CIVILIZATION 新・世界七大文明』の流れを組むシミュレーション。今回の目的は、魔術により世界統一を目指すというもの。プレイヤーは2つの異世界に住む魔導士となり、種族を率いて自国の管理と軍事行動を指揮するのだ。だが、ただ単に他国に対して軍事行動を起こすだけではいけない。自国の魔法レベルを上げるには、時として他国との技術交換が重要になったり、戦いを仕掛ける時期を見計らうなど、高度な戦略が必要となるのだ。



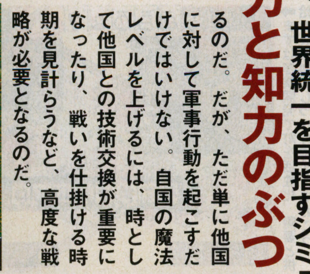
➡マップは霧で全体を見渡せない。軍隊を使ってマップ上を探索して行くのだ

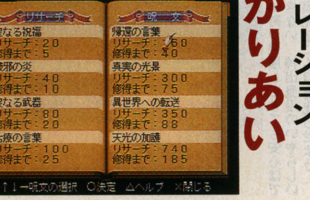


➡戦闘はクォータービュー。自軍のユニットを移動させ、敵軍事ユニットと戦う



➡軍事ユニットの種類は、都市で生産した兵士ユニットや召喚した召喚獣ユニットなどがいる





➡魔法は、「召喚」、「治癒魔法」、「攻撃補助魔法」など、とにかく豊富に用意されている

Jコード052078

Base Ball Navigator

PS	育成スポーツシミュレーション	97年2月下旬予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード使用		エンジェル	

やってみました 選手の年齢や能力に沿ったトレーニングをさせたり、試合でベンチから的確な指示を出したり。プロ野球の監督の大変さが、身に染みて分かるかも。

二軍の監督からスタートする異色のプロ野球シミュレーション

育てながら勝つのって、難しいですね

本作はプロ野球の監督になって、選手を育成しつつ試合を戦っていくシミュレーション。ただし、最初は二軍の監督。二軍の選手を鍛え上げ、ジュニアリーグで好成績を修めるのが当面の目的だ。また選手の相談に乗ったり、一軍で活躍しそうな選手をミーティングで推薦したりと、監督としての信頼を勝ち得ていくのも大切な仕事。条件を満たせば、晴れて一軍の監督へと昇格する。ゲームを通じて、育成の難しさや勝利の嬉しさを体験できるだろう。



➡選手の練習メニューはコーチが作成してくれるが、手を加えることもできる



➡試合中は基本的に見ているだけだが、ピンチやチャンスのときには積極的に動こう

左うちわで試合観戦なんてできそうにもないから

エースが相手チームの打線を抑え込み、打撃陣が大量点を叩き出す……。こういった、いわゆるワンサイドゲームになれば余裕で試合を見ていられるが、こんな状況はめったにない。たいていは、1点を巡る攻防が続くため、いろんな指示を出すことになる。だけど、それでも負ける場合はある。特にヒット数は相手チームを上回っているのに負けた日にゃあ、イライラが爆発しそうになるかも。

五劫のすり切れ 宝島コレクションマーケットで、パワーグローブがなんと￥300円で売られていた。（ちなみに未開封だった。）私は以前￥10,000で手に入れたのに…。くやしい。（NEC）

Jコード056413

ダービージョッキーR

PS 競馬シミュレーション | 97年2月予定 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用 | アスミック

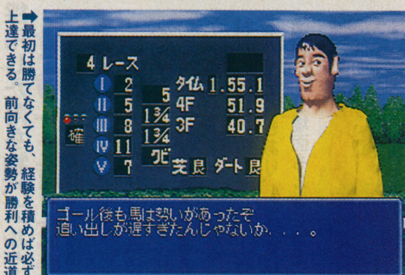
やってみました 道中は十字ボタンしか使わない、あとは直線でムチを振るうだけ。馬の操作がメチャクチャ簡単なので、感覚的にプレイできる。画面が見やすいのもマル。

ファンお待たせ、元祖ジョッキーアクションの最新作
「乗って育てる」概念で人馬一体

元祖ジョッキーアクションの第3作目が、プレイステーションにターフを移して登場。お手馬を配合し自らが騎乗するゲームスタイルは、前作のものを忠実に受け継いでいる。本作のポイントは、騎乗次第でお手馬の脚質が自在に変化していくということ。決められた戦法を取る必要はなく、乗りたいように自由に乗れ、騎乗の幅が大きく膨らんでいる。好成績を修めれば実在の名馬の騎乗を頼まれることもあり、イベントが豊富になったことも嬉しい。



➡レースでは各能力のパラメーターが表示され、比較的簡単にレース運びができる



➡最初は勝てなくても、経験を積めば必ず上達できる。前向きな姿勢が勝利への近道

ジョッキーの夢は果てしなく続く

GI制覇やリーディングジョッキーを目指すだけがこのゲームの楽しみではない。思いのままにお手馬を成長させられるシステム、これはいろいろな遊び方を提供してくれた。オグリキャップを逃げ馬にすることだってできるし、ミホノブルボンを追い込み馬にだってできてしまう。このゲームに登場する実在馬はじつに4000頭。名馬や自分の思い出の馬を、自分好みに調教しちゃおう。

Jコード054704

F1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996

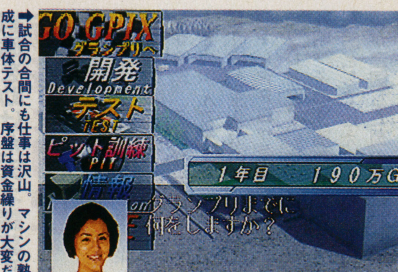
PS F1チーム運営シミュレーション | 97年1月17日 | 6800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | ココナッツジャパンエンターテイメント

やってみました こまごましした作業も、すべて自分で行わねばならない。面倒な感もある反面、本物のF1チームの苦労を身に染みて体感できるというリアルさがある。

華やかなりしF1の世界を、チーム運営／経営面から体感する
両肩にズシリと重い、オーナーの責務

このソフトは、F1レースをチームのオーナーの立場からゲーム化した運営シミュレーションだ。新しく参戦した新規チームを徐々に鍛え上げ、世界に名だたる名チームへと仕上げていくのが最終的な目的。肝心のプレイヤーの仕事は、なんと走ること以外の一切がっさい。スポンサーとの契約やエンジンの購入といった大事から、各レースでのマシンのセッティングといった現場での作業も行う。手間ヒマをかけて、自らのチームを1から創り上げていくのだ。



➡試合の合間にも仕事は沢山。マシンの熟成に車体テスト。序盤は資金繰りが大変だ



➡本戦では今までの努力が試される。アクシデントが起こらぬよう祈るばかりだ

何から何まで手を尽くしたチームに湧く格別の愛着

プレイヤーの仕事はとにかく多岐にわたる。ドライバーの選定、将来を見据えたエンジン開発。資金繰りも大変だし、さらにはレース前の車体のセッティングや本戦中のドライバーへの指示といった、細やかなピット作業も行わねばならない。いずれも手を抜けない重要なファクターを、1人で仕切るのは確かに大変だが、そのぶん手塩にかけてチームを育て上げる。といった充実感も大きい。

Jコード055310

HAUNTED じゃんくしょん 聖徒会バッジを追え！

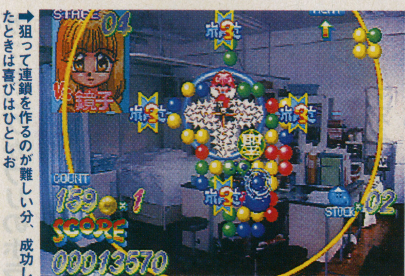
PS パズル | 97年1月17日 | 5800円

●CD-ROM | メディアワークス

やってみました 中央のキャッチャーを移動、回転させて画面の上下左右から迫ってくるボールを積み上げるシステムは画期的。しかし、慣れないと思うように積めない。

人気急上昇中の人気コミックがゲームになった
ボールを自分で動かせない辛口パズル

『月刊電撃コミック ガオ！』に連載中の人気コミック『HAUNTED じゃんくしょん』が、パズルゲームになって登場。画面の上下左右から中央にあるキャッチャーに向かってボールが迫ってくるという、ちょっと変わったスタイルの作品となっている。プレイヤーは、キャッチャーを動かしたり回転させながら、ボールを回収。同じ色のボールを4つ以上隣接させ、消していくことになる。なかなか思いどおりに積み上げられないため、慣れるには時間が必要かも。



➡狙って連鎖を作るのが難しい分、成功したときは喜びはひとしお



➡画面内にある聖徒会バッジに、同じ色のボールをくっつけて消すとステージクリア

ちょっとしたテクニック

本作では基本的に、キャッチャーの上にボールを積み上げていく。しかし、キャッチャーの回転を利用して落下してくるボールに横から触れると、接触したところにボールがくっつく仕組みになっている。つまり、積み上がったボールは必ず外周から消す必要があるわけではない。自分の狙いどおりのところに落下中のボールを接触させるのは難しいが、慣れれば連鎖も作りやすくなるだろう。

Jコード058041

三國志V

PS 歴史シミュレーション | 97年2月14日予定 | 9800円

●CD-ROM●メモリーカード4ブロック使用 | 光栄

ここが期待 民衆達の声を直に聞き取れる「巡察」などのパワーアップした部分を早く見てみたいところ。ガイダンスがどれだけ丁寧かにもチェックを入れたい。

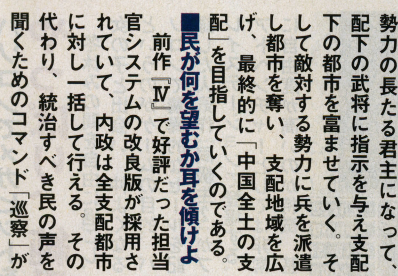
『三國志』シリーズ最新作ついにプレイステーションにも登場
民衆の声を聞き大陸制覇に役立てよ

■『三國志』最新作ついに到来

『信長の野望』同様に光栄の歴史シミュレーションでは著名な『三國志』の最新作『V』が、プレイステーションに移植される。ゲームの舞台は1800年ほど前の、群雄が割拠していた中国。プレイヤーは一勢力の長たる君主になって、配下の武将に指示を与え支配下の都市を富ませていく。そして敵対する勢力に兵を派遣し都市を奪い、支配地域を広げ、最終的に「中国全土の支配」を目指していくのである。

■民が何を望むか耳を傾けよ

前作『IV』で好評だった担当官システムの改良版が採用されていて、内政は全支配都市に対し一括して行える。その代わり、統治すべき民の声を聞くためのコマンド「巡察」が用意され、彼らの意見や愚痴をチェックし、ときにはそれへの対応までできるのだ。民の支持が低いと名声が下がり、コマンド実行回数まで減らされてしまう。『V』のポイントは民の気持ちをいかにつかむかにあると言えよう。



➡メイン画面。ハートマークの横の棒が名声の高さで、これが低いと色々不便になる



➡魅力ある武将達は今作では総計約500人も登場する 好みの武将はいるかな？



➡素朴な疑問に一問一答式で答えてくれるガイダンス機能つき。これで初心者も安心

五劫(ごこう)のすり切れ 鈴鹿サーキットにNASCARを見に行った。ピットウォークで誰よりも先に声援をおくっていたお兄さん。帽子、リュックには、ときメモキャラバッジがずらり…。サーキットであんな人を見たのは初めてでした。PSエキスポならまだしも。（koban）

Jコード054852

三國志孔明伝

PS ロールプレイング	97年2月14日予定	7800円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用	光栄	

ここが期待 『三國志』では単なる知力の高い武将で表現される天才軍師・諸葛孔明が、いかに苦労して戦ったのかを見てみたい。他の武将の描写も気になるところだ。

劉備を助けた天才諸葛孔明の戦いの日々をゲームで追体験

策略を用いて大軍をけちらせ

■有名軍師にズームイン

物語『三國志』というと光栄の同名の戦略シミュレーションが有名。その光栄から、主人公の一人で天才軍師の、諸葛孔明が主人公のシミュレーションRPGが登場した。

プレイヤーの立場はズバリ孔明。その孔明が劉備の下で軍師として仕えてから、劉備達が建国した蜀の国を支え続け、死ぬまでをゲームの中で体験できるのだ。

■戦い次第で歴史も変わる？

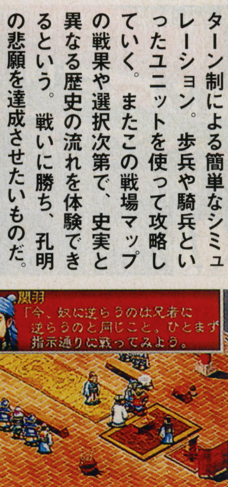
ゲームそのものは、孔明が実際に参加した有名な戦いが再現された「戦場マップでの戦い」と、歴史の流れを説明する「ストーリーシーン」が繰り返されることで進行する。戦場マップでの戦いは武将1人が1ユニットに成り代わっての、ターン制による簡単なシミュレーション。歩兵や騎兵といったユニットを使って攻略していく。またこの戦場マップの戦果や選択次第で、史実と異なる歴史の流れを体験できるという。戦いに勝ち、孔明の悲願を達成させたいものだ。



➡イベントや一騎討ちシーンなどでは美しいアニメーションムービーが表示される



➡部隊同士の戦いでは、軍師は策略と呼ばれる魔法のようなものを使える。強いぜ、孔明



➡ストーリーシーンの一場面。『三國志』を知る人にはニヤリとさせられる場面ばかりだ

Jコード054551

もうぢや

PS 両替パズル	97年1月10日	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 誰でも楽しめそうな簡単ルールの、正統派落ち物パズルという印象。日本円を扱っているので、ルールの飲み込みも早いだろう。

両替をそのままルールに採用した落ち物パズルゲーム登場

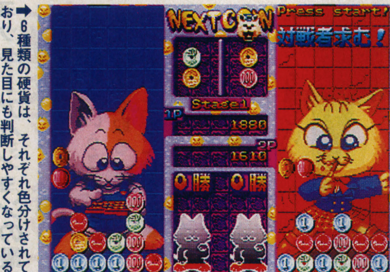
これやっても、金の亡者にはなりません

■両替がパズルになった

日本円を扱い、その両替の早さをかわいい猫達が競い合う落ち物パズル、それがこの『もうぢや』だ。ルールは単純、上から降ってくる2枚1組の硬貨を、次々にくっつけて位を上げていけばよい。一円5枚で五円、五円2枚で十円という要領で、最終的に千円札まで位を上げることにより、画面上から消える仕組み。モードは「対戦もうぢや」と「もくもくもうぢや」があり、前者はそれぞれにクセのある9匹の猫達と順番に勝負する、ストーリー仕立てのモードだ。勝敗は、先に最上部まで硬貨が積み上がってしまった方の負けとなる。1回の両替が、新たな両替につながる連鎖もあり、戦略性も重要となるのだ。

■豊富なアイテムを用意

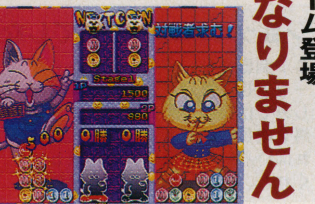
このゲームは、もちろん2人対戦プレイも可能となっている。その対戦を熱くするのが、多彩なアイテムの数々。特定の硬貨の位をすべて上げるアイテムもあり、いっきに逆転という場面もしばしばだ。



➡6種類の硬貨は、それぞれ色分けされており、見た目にも判断しやすくなっている



➡「対戦もうぢや」で登場する猫達は、どれも個性的でかわいらしいが、油断は禁物だ



➡相手から送られてきたおじゃまブロックを、1回だけ一掃できるなんてアイテムもある

Jコード048321

同級生2

PS アドベンチャー	97年2月	6800円
●CD-ROM●EXTRA BOX（13800円）はフィギュア12体付 ●メモリーカード2ブロック使用	バンプレスト	

ここが期待 ストーリー運びの妙が人気の秘密だったパソコン版。やはり、シナリオの変更がどれほど違和感なく行われているかが気になるところだ。

パソコンでメガヒットを遂げた『同級生2』が装いも新たに登場！

やっぱり、純愛路線ってのもいいもんだ

冬休みの間を自由に過ごし、女の子と出会い、仲よくなるというのがゲームの目的。パソコンで驚異的なセールを記録した人気作『同級生2』がプレイステーションで登場する。アドベンチャーとしては非常に自由度が高いのが特徴。基本的に決まったストーリーはなく、女の子と出会うことでその女の子との話が少しづつ進んでいく。登場する女の子はパソコン版の他に新しく2人が加わり、よりさまざまな恋愛を堪能することができるのだ。



➡女の子達の心をつかめるかどうかは、主人公の行動力次第。マメに街を回ろう



➡同時に話を進められない子も。全員のエンディングを見るまでの道のりは遠い

新キャラクターのプロフィールをチェック！

今回新たに加わる女の子は2人。クラスメイトである西御寺の妹「西御時静乃」は、鼻持ちならない性格の兄とは正反対の性格だが、他人に気を使いすぎるタイプ。もう1人は、アイドル舞島可憐の友人で、駆け出しのロックシンガー「山本律子」。ツッパリ風の外見とは逆に、穏やかな性格の持ち主だ。この2人にどんなシナリオが用意されているのか、今から期待して待ちたいところだ。

Jコード042145

厄痛　～呪いのゲーム～

PS アドベンチャー	97年2月7日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	アイディアファクトリー	

やってみました ザッピングによってがらりと変わる話の内容が、単調なシステムを補っている。気持ち悪い雰囲気と異色のストーリーは好みが別れるところ。

ザッピングがウリのホラーアドベンチャー第2弾

『クソゲー』という言葉が生んだ悲劇

■がらりと変わる話の行方

『厄』と言えば、主人公を途中で何度でも入れ替えられる、ザッピングシステムが好評だったアドベンチャー。前作のテーマは「友情」だったが、今回は「クソゲー」という言葉がキーワードとなっている。

物語は、主人公がダンプカーにはねられ、幽霊になってしまうところから始まる。その後、6人の人物の中から1人を選び、その人物の視点から物語を追っていくことになる。途中、何度も主人公を入れ替えることで、物語を別の角度から見ていけるザッピングの楽しさは健在だ。

■ゲーム業界に有り得る話？

ある会社のゲームが、有名なゲーム批評家に「クソゲー」のレッテルを貼られ、その会社の社長が行方不明になってしまう。そして、その会社では、社長の弟が人類を冒涜するような恐ろしい研究を行っていた……。前半のあらすじはこんな感じ。実際にありそうな話だけに、関係者には見逃せない作品となりそう。



➡選べる人物には、どう見てもヤバイ人間もいる。一体何を企んでいるのか



➡このゲームをプレイすれば、ゲーム業界における批評家の重要さが分かるかも？



➡冒頭でいきなり幽霊となった主人公が、物語にどう関わってくるのかも見どころの一つ

五劫（ごこう）のすり切れ もしも「KOF'97」が出るのであれば、ジョー東の挑発がどうなるのか気になるのは、私だけではないはずだ。やはりモザイクがかかるのだろうか。（さうら俊一）

Jコード043214

海腹川背・旬

PS アクション	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	エクシング	

やってみました 「ラバーリングアクション」と呼ばれる、ルアーを駆使したアクションは非常に独特だが、見た目よりは簡単。やりこむほどに味が出てくる作品だ。

独特のアクションが人気のカルト作品、待望の続編登場
ルアーは使うが、釣りゲームにあらず！

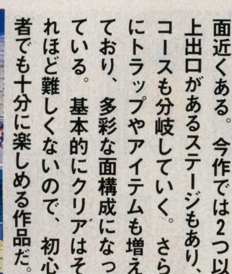
■噂のカルトゲーム再び！

ルアーのついたゴムひもを投げて、ひもを緩めたり縮めたり。たったこれだけのことで、ステージを移動したり敵を攻撃できたりと、多彩なアクションが楽しめる作品、それが『海腹川背』だ。94年スーパーファミコンから発売されたこの作品は、決してハデさはないけれど、独特のアクションスタイルでカルトな人気を博している。その続編にあたるのがこの『旬』だ。

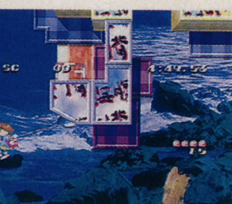
■面構成はさらに多彩です

前作同様、プレイヤーは主人公の女の子「海腹川背」ちゃんを操り、ルアーアクションを駆使して敵（魚）と戦い、ステージ内にある出口にたどり着かせることが目的だ。ステージは固定画面で、全部で60面近くある。今作では2つ以上出口があるステージもあり、コースも分岐していく。さらにトラップやアイテムも増えており、多彩な面構成になっている。基本的にクリアはそれほど難しくないので、初心者でも十分に楽しめる作品だ。


→今作の海腹川背ちゃんは背景の四季が変わる度に衣更えしてくれるのです




→さらに今作の川背ちゃんは、しゃべってくれるのだ。ちなみに声優は小森まなみだ


→このルアーを引っかけ手繰り寄せてフィールドを移動する、という独特の動きが人気の秘密

Jコード040916

スポット ゴーズトゥーハリウッド

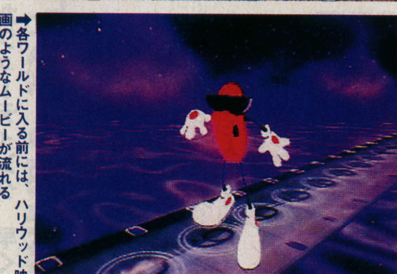
PS アクション	97年1月10日	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

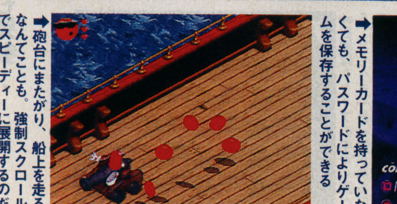
やってみました 何と言ってもスポット君のアクションが多彩で、見ているだけでも楽しい。敵キャラクターもかわいらしく、ほのぼのとした雰囲気をかもし出している。

ハリウッド映画の世界が舞台となった、本格アクションゲーム
スポット君、そっちへ行ったら危ないよ

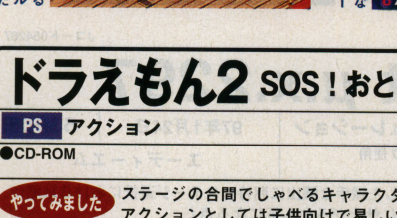
清涼飲料水7UPの人気者スポット君が、ハリウッド映画の世界を冒険するアクション。海賊船や原始時代などの映画ワールドをメインに、合計20ものエリアで構成されている。待ち受ける各エリアには、隠し部屋や秘密通路など謎解きの要素もあり、ユニークな仕掛けも数多い。さらに特定のアイテムを集めることで、スペシャルエリアに行けたりと、本格派のアクションなのだ。クォータービューによる、独特の立体感を生かした演出も随所で見られる。


→スポット君の武器は、ホットショットの他にも、数種類のバリエーションがある


→各ワールドに入る前には、ハリウッド映画のようなムービーが流れる


→砲台にまたがり、船上を走るなんてことも。強制スクロールでスピーディーに展開するのだ

→メモリーカードを持っていなくても、パスワードによりゲームを保存することができる



Jコード051772

アイアンマン/XO

PS アクション	97年1月31日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

やってみました わらわら出てくる敵を次々と倒していく豪快さが、プレイしていて楽しい作品だ。画面奥への攻撃や2段ジャンプなど、多彩なアクションも魅力。

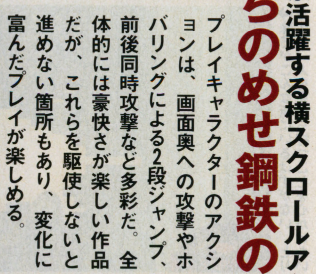
2大アメコミヒーローが活躍する横スクロールアクション
群がる敵をぶちのめせ鋼鉄の2戦士

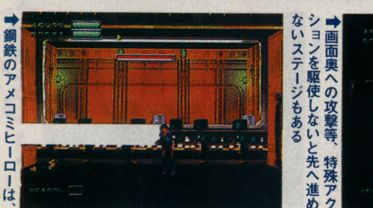
マーヴルコミックスの『アイアンマン』と、アクレイムコミックスの『XO』。この2大アメコミヒーローが活躍する横スクロールアクションがこれ。プレイヤーはアイアンマンかXOを操って、群がる敵を片っ端からガンガン倒していく。

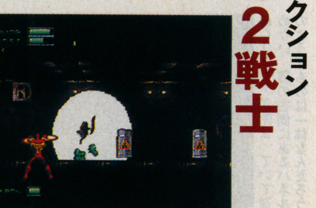
プレイキャラクターのアクションは、画面奥への攻撃やホバリングによる2段ジャンプ、前後同時攻撃など多彩だ。全体的には豪快さが楽しい作品だが、これらを駆使しないと進めない箇所もあり、変化に富んだプレイが楽しめる。


→とにかく目の前にあるものは、敵だろうと障害物だろうと破壊、破壊！


→アイアンマンとXO。基本性能は同じだが、特殊アクションが異なる




→鋼鉄のアメコミヒーローは、2人とも胸から特大のレーザーを発射する。カッコいい！


→画面奥への攻撃等、特殊アクションを駆使しないと先へ進めないステージもある

Jコード050873

ドラえもん2 SOS！おとぎの国

PS アクション	97年2月21日予定	5800円
●CD-ROM	エポック社	

やってみました ステージの合間でしゃべるキャラクター達の声が、テレビと同じなのがいい。アクションとしては子供向けで易しい印象だが、ボス戦では根気が必要かも。

3Dタッチで描かれたドラえもん達が、おとぎの国で大活躍
おかしくなったおとぎの国を救え！

■仲良し5人組が物語を正す

『ドラえもん〜のび太と復活の星〜』に続く第2弾が登場。今回の物語は、捕らえられたおとぎ話の主人公を助けるべく立ち上がるドラえもん達を描く。ドラえもんは浦島太郎、のび太は桃太郎、しずかちゃんは赤ずきん、ジャイアンは一寸法師、スネ夫はジャックと豆の木のジャックになって、それぞれのお話の世界で鬼達をこらしめる。

■立体感溢れるキャラクター

浦島太郎や桃太郎などからなる5つのワールドは、どこから始めてもOK。敵をやっつけながら、鬼達の待つゴールを目指していく。ステージ内にはひみつ道具やアイテムが隠されているので、見つけ出してうまく使おう。手に入れたひみつ道具を持っていれば、別のワールドがクリアしやすくなることもある。

各キャラクター達は3Dタッチで描かれていて、動きも滑らか。おとぎ話の世界観を生かした水彩画タッチの背景の中で、楽しくプレイできる。


→ひみつ道具も多数登場する。置いたり、投げたりと使い方もさまざまだ


→おとぎの世界がおかしくなっているため、いじめられていたはずの亀が襲いかかってくる！

→アクションの種類も豊富。泣く、笑う、怒るの感情表現が豊かになっている

五劫（ごこう）のすり切れ 最近TVゲームをしていて思う事…キャラが番組そのままの声でしゃべるしゃべる！特に自分の思い入れのあるアニメのゲームだと新作を見ているようで感動モノ。いやーファミコン時代には想像もつかなかったっス。あとは絵。声に負けないように内容にも力を入れて下さい。各メーカーさんへお願いします。（美少女天使ウエディングムーン）

Jコード043761

レイストーム

PS シューティング	97年1月10日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	タイトー	

やってみました ロックオンレーザーで敵を撃破する爽快感、ポリゴンを駆使したダイナミックな演出。アーケード版のテイストが、しっかりと再現されている。

アーケードで大ヒットしたシューティング、早くも見参！ 画面いっぱいに広がる爽快感

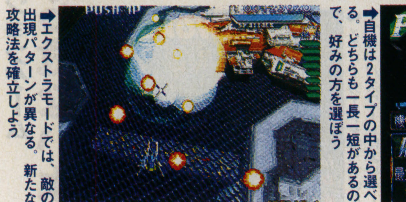
■魅惑のゲーム性

96年の夏にアーケードで登場し、大ヒットしたシューティング、『レイストーム』。スタイルは一風変わっており、横画面の縦スクロールタイプとなっている。捕捉した敵を自動追尾、撃破するロックオンレーザーが生み出す爽快感や、迫力たっぷりの演出の虜になったプレイヤーも多い。また、ロックオンレーザーで敵をまとめて破壊すると、高得点が入る。得点稼ぎという、シューティングのフリークにはたまらないストイックなプレイも楽しめるわけだ。

■オリジナルモードつき

このプレイステーション版では、そんなゲーム性をあますところなく再現。グラフィックも、ほぼ完璧に再現されている。また、プレイステーション版オリジナル要素として、エクストラモードを追加。敵の出現パターンなどが異なっているので、アーケード版をやり込んだ人でも新鮮な気分でプレイできる。ファンなら買って損なしの1本だ。


➡敵をまとめて破壊することと、ド派手な演出の相乗効果によって、爽快感は抜群


➡エクストラモードでは、敵の出現パターンが異なる。新たな攻略法を確立しよう



➡自機は2タイプの中から選べる。どちらも一長一短があるので、好みの方を選ぼう

Jコード042480

ハームフルパーク

PS 横スクロール・コミカルシューティング	97年2月14日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応（ミニゲームのタンクバトルのみ）●2人同時プレイ可能●メモリーカード1ブロック使用	スカイ・シンク・システム	

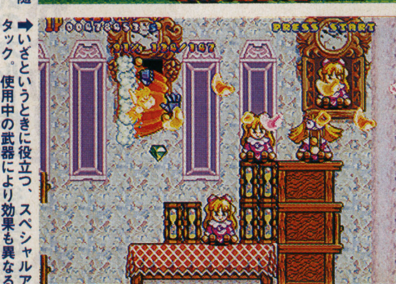
やってみました 各ステージが遊園地のアトラクションのようになっている他、演出やグラフィックもコミカル。楽しい気分でプレイすることができる。

コミカルでファンシーな雰囲気たっぷりのシューティング 肩の力を抜いて、気楽にやりましょ

全編コミカルな雰囲気が流れる、横スクロールタイプのシューティングが登場。プレイヤーは、お菓子型の武器を発射するマシンに乗り込み、遊園地のアトラクションのようなステージをクリアしていく。自機の武器は4種類。それぞれ特性が異なるため、臨機応変に使い分けていくというテクニカルな一面も持っている。なお難易度をイージー設定にすると、かなり簡単になる。かわいい雰囲気は好きだが反射神経に自信がない人でも、楽しめそうだ。



➡ボスが空気注入によって膨らむなど、随所にコミカルな演出が仕掛けられている



➡いざというときに役立つ、スペシャルアタック。使用中の武器により効果も異なる

武器の使い分けが攻略のポイント

自機には、4種類の武器が搭載されている。連射に長けた「ポテトバルカン」。敵を貫通する「アイスレーザー」。敵を自動追尾する「ゼリーブーメラン」。そして、敵に命中させるとその周りに爆風を巻き起こす「パイスプレッド」。それぞれ便利ではあるが、同時に短所も持ち合わせている。このため、場所によって使い分けていく必要が生じるわけだ。これが、攻略する楽しさにつながっている。

Jコード054267

MetaPhList μ.x.2297

PS シューティングシネマシミュレーション	97年1月24日	6300円
●CD-ROM 2枚組●メモリーカード1ブロック使用●マウス対応	エーディーエム	

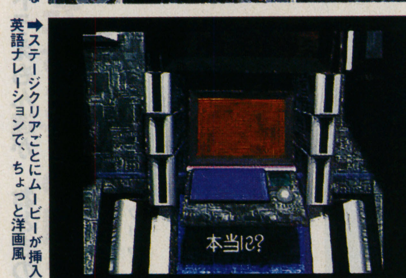
ここが期待 フィールドの回転を生かした派手な演出に期待。ステージ選択における戦略が、どれほど深みをもつものに仕上がるかも気になる点だ。

さまざまな付加的新要素を盛り込んだSFシューティング 回るフィールドに目を眩まされるな！

戦略的な要素を加味したSFシューティング。プレイヤーはあらかじめ戦略画面で出撃するステージを選択する。そして、それぞれのステージでの攻撃実績によって、敵の前線が後退していくというわけだ。シューティングシーンは基本的には縦スクロール型のものだが、ときおり不意にフィールドが回転するという演出が加わっているのが特徴だ。こうした視覚的な変化によって、新味のあるシューティングを目指した作風となっているのだ。

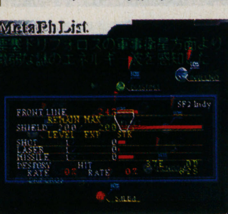


➡フィールドはいつ回転するか分からない。回転直後は操作に戸惑う!?



➡ステージクリアごとにムービーが挿入。英語ナレーションで、ちょっと洋画風


➡ステージ最後にはボスも登場。かなりカタいので、破壊には根性が必要となる



➡戦略シーン。あらかじめ表示されるメッセージをもとに、出撃ステージを決定する

Jコード050997

STAR WARS DARK FORCES

PS アクション・シューティング	97年1月31日予定	5800円
●CD-ROM	ビーピーエス	

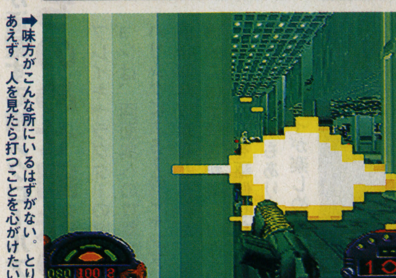
やってみました 突然壁の向こうから敵が出てきたときや、弾切れになって素手で戦わなくてはならないときはとても不安。また、サウンドが素晴らしいので聴いて欲しい。

スターウォーズの世界をふまえた緻密な3Dシューティング 壮大な宇宙オペラの主人公になろう！

ルーカスアーツ社がパソコンでリリースし、好評を博したシューティング『スターウォーズダークフォース』のプレイステーション移植作。ルールは単純で、与えられたミッションに従い、3Dダンジョンの中で銃撃戦を繰り広げていくもの。しかし上下、背後からの攻撃もあり、一筋縄で行かないので、きちんと作戦を練らないと勝ち目はない。音楽はスターウォーズそのままのリアルさで、映画を見た方ならさらに深くゲームにはまれるはずだ。



➡まずこの画面でミッションを確認してから、シューティング画面に入ることになる


➡味方がこんな所にいるはずがない。とりあえず、人を見たら打つことを心がけたい


➡どうもドアが閉まっていて進めない。扉の右側にあるパネルのようなものは一体なんだろう

➡敵を倒すと、相手が持っていたユニットなどを手に入れる（奪う）ことができる。重要だ

五劫（ごこう）のすり切れ NINTENDO64は雑誌で、ソフトはファンタのプレゼントで当てて遊んでおります。次に欲しいのはツインファミコンです。どこかにプレゼントしてる雑誌はないでしょうか？（唐津貴明）

Jコード050041

三國無双

PS 3D対戦格闘	97年2月28日	5800円
●CD-ROM	光栄	

やってみました ポリゴンキャラクターの見た目が美しく、秒間60フレームの動きも極めてスムーズ。三国志の武将に詳しくなくても、純粋に武器格闘ゲームとして楽しめる。

三国志の英雄達が、ついに3D対戦格闘で雌雄を決する！
伝説の英雄達の腕前は、如何程？

■華麗な武器さばきを堪能

歴史シミュレーションでは老舗の光栄。この作品は、その代表作『三国志』シリーズの武将達を使った3D対戦格闘ゲームだ。あの『鉄拳2』と同じ秒間60フレームの動きを再現し、シミュレーションゲームでは体験できない武将達の実際の戦いぶりを見事に表現している。豪快な技の数々は、三国志ファンならずとも目を見張る程の滑らかさ。さらに、突き、斬りという2種類の攻撃方法に、それに対する受け流し、弾き返しという要素を取り入れ、他の武器格闘ゲームとは一味違う駆け引きが楽しめるのだ。

■個性を生かす格闘スタイル

登場するのは関羽、張飛、趙雲を始めとする伝説の英雄達十数名。それぞれ愛用の武器を操り、独自のスタイルで戦う。また、「構え」という決めポーズからしか繰り出せない技もあり、思い入れのある武将を使うなら、「構え」を決めてから技を繰り出すのも、乙な楽しみと言える。



➡関羽の持つ武器はリーチがあって使いやすい。遠距離からチクチク攻められる

➡趙雲と夏候惇の戦い。残像を残す武器のぶつかり合いは、見ているだけでもかっこいい

➡典韋は巨大な斧の他に、武器を持たない腕を使ったパンチ攻撃も持っている

Jコード040428

リアルバウト餓狼伝説

PS 格闘アクション	97年1月10日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	エス・エヌ・ケイ	

POINT 怒涛の連続技、超必殺技など、派手な演出が目立つゲーム。また、前作の不満点をことごとく解消し、便利なオプションも付いている。

『餓狼伝説』シリーズの最高峰がプレイステーションに登場
技に執着することが楽しさへつながる

■前作を踏まえた発展形態

奥と手前にある2つのスウェーラインや絵柄の一新など、型破りな要素の多かった前作をさらに遊びやすくしたのが、この『リアルバウト餓狼伝説』だ。前作にあった不満点を解消し、さらに連続技の本格的な導入で、より面白さと迫力を増した作品だ。必殺技やスウェーラインも使用しやすくなっており、前作よりも初心者向けに改良されている。全体を通してバランスよくまとまっているため、前作とは違う作品と言ってもいいだろう。

■充実したオプションの数々

このプレイステーション版には、必殺技をLまたはRボタン1つで繰り出せるLRコントロールと、怒涛の連続技をマスターするための鑑賞モードも付いている。特に鑑賞モードは、コマンド、ダメージ値、ヒット数なども表示され、連続技の難易度、効果などが一目で分かる仕組み。技を決めたときの爽快感が命のゲームだけに、この追加は嬉しいかぎり。



➡このモードを観て練習すれば、難しい連続技も思いのままに繰り出せる？

➡近距離型、遠距離型など、各キャラクターの戦い方は、それぞれタイプが異なる

➡総勢16人のキャラクターが火花を散らす。新旧入り交じったメンバーが登場

Jコード055816

スーパーライブスタジアム

PS 野球	97年1月31日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	AQUES	

POINT アクティブに切り替わるカメラワークとさりげなく散りばめられた細かい演出に注目。フルポリゴンにより、リアルな躍動感を見事に再現している。

アクエスが放つ、新感覚野球ゲーム
野球の醍醐味をライブ感覚で味わおう

■ナマで感じる臨場感

野球ゲームは数多くあれど、この作品ほど演出に凝っているものは、そうはない。とにかく視覚的に「魅せる」野球なのだ。バッティング、ピッチング、スライディングにいたるまで、すべての行動をクイックタイムでリプレイしてくれる。それを絶妙なカメラアングルで伝えてくれるのだから、スピーディー&ダイナミックさは極上のもの。さらに現実では起こり得ないシチュエーションまでもたっぷり盛り込まれ、とことんエンターテイナーに徹した心憎い味付けがなされている。

■妥協なきこだわり

選手1人1人にどこまでもこだわっている点も魅力的なポイント。ユニフォームのシワや体型の微妙な違いといった細かい部分まで、フルポリゴンでリアルに再現。アクションも各選手独特のものが用意されており、ファン心も十分満たされるはず。この個性を押し出したこだわりが、躍動感をさらに引き出している。



➡通常はバッター後方視点。球場内のものすべてがポリゴンで描かれている

➡エディットモードでオリジナル選手を作成。好きなチームで活躍させることができるぞ

➡平凡なプレイでも、もれなくリアルタイムで視点が変化する。勝てなくても飽きなさそう

Jコード046396

3Dベースボール ～ザ・メジャー

PS スポーツ	97年2月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用	BMGジャパン／クリスタル・ダイナミクス	

やってみました 全体をとおして難易度は低め。球種は少なく、乱打戦を楽しめそう。選手の動きは細かく表現されており、見ているだけでも楽しめる。

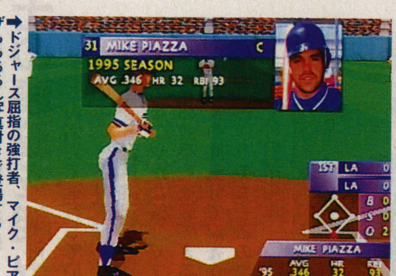
本場メジャーの興奮を味わえる3Dベースボールゲーム
エンターテインメントこそ野球の心髄

■こだわり抜いた選手の動き

メジャーリーグの全28チーム700人の実名選手が登場。選手達の動きを、すべてモーションキャプチャー技術を使って表現しているのが特徴。バットを振る前の素振りやちょっとした仕草、クセのあるピッチャーのフォームなど、その動きを細かくシミュレートしており、外人選手特有のコワさが伝わってくる。緻密な日本の野球とは違った、メジャーリーグの豪快な雰囲気を満喫できるのだ。

■ドリームチームも作成可能

1試合だけのエキシビジョンゲームを楽しむのもいい。だがこのゲームでは、ジェネラルマネージャとなって選手をトレードしたり、さらには有名選手を集めたドリームチームや、パラメータを変更してオリジナルのスーパープレイヤーを作ることも可能。野茂をはじめとする有名選手に、自分で作ったスーパープレイヤーを組み合わせるなど、好みのチームを作って戦わせるのもまた楽しい。



➡ドジャース屈指の強打者、マイク・ピアザももちろん写真付きで登場する

➡ブルペンで待機中のピッチャーも、防御率や勝敗などが細かく表示されている

➡視点の変更も自由に行える。見たい選手やプレイに合わせて好きな角度から鑑賞

五劫（ごこう）のすり切れ その昔カシオから「ＰＶ－1000」というゲームハードが出ていましたが、その中に『ツタンカーム』という、ピラミッドを冒険するゲームがありました。全７面ぐらいの構成でしたが、ＢＧＭやゲーム内容がとても面白く、兄弟で深夜まで遊んでました。あの頃が懐しい！（なんべんも　さんべんも）

Jコード053392

Destruction Derby 2

PS レーシングゲーム	97年2月21日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●ネジコン対応	SCEI	

やってみました 前作とは比べモノにならないほど過激。気持ち車が軽くなったようで、接触時には高々と空に吹っとばされるなんてことも。ド派手なクラッシュが痛快。

驚異のツブし合いレースが、より激しさを増して帰ってきた！
新車で参戦しても、たった10秒で廃車!?

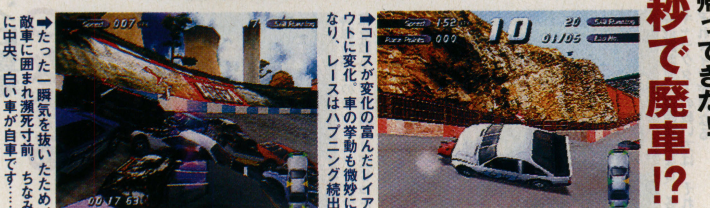
■避けるよりも壊して進め！

「洋ゲー」なるキャッチとともに昨年登場した、一連の海外産ゲームの中で、もっとも高い支持を得た『デストラクション・ダービー』。ガンガン車体をぶつけ合うという過激さがウケたこのゲームが、さらに過激になって登場する。内容的には前作を踏襲した作りだが、コースのレイアウトなどがまるっきり一新。狭いコースでひしめき合ったのが前作だが、今回はフィールドは広め。スピード感も増しているため、前作とは明らかに異なるプレイ感が味わえる。

■ボロ屑のごとく空舞う車

そして何より異なるのは、クラッシュし合うシチュエーションが多数用意されているという点。今回は路面に激しい起伏がついており、ささいな操作ミスがクラッシュにつながる。また、敵車も非常に好戦的。こちらに隙があれば平気で体当たりをかまし、平然と抜き去っていく。頭に血がのぼり、アツくなる度合いは間違いなく前作以上だ。

➡タックルさながらに激突しながら、自分のラインを確保する。この強引さが爽快だ



➡たった一瞬気を抜いたため、敵車に囲まれ瀕死寸前。ちなみに中央、白い車が自車です……

➡コースが変化の富んだレイアウトに変化。車の挙動も微妙になり、レースはハプニング続出

Jコード047384

峠MAX最速ドリフトマスター

PS 3Dレースゲーム	97年1月24日予定	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●ネジコン対応	アトラス	

やってみました 峠道独特のタイトなコーナーリングが楽しめるのが良い。ストーリーモードに登場するライバル達との会話も面白く、感情移入しやすいのがマル。

実在の峠道をモデルにしたレースがプレイステーションにも登場
難しい峠道を攻めるスリルが味わえる

■タイトな峠道が走れるのだ

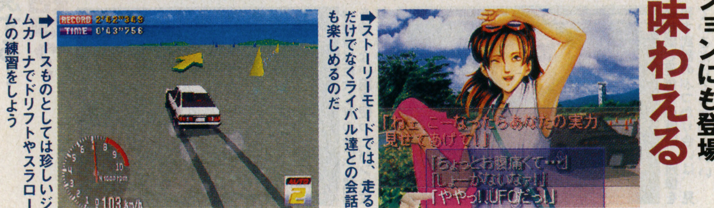
峠道を走る3Dカーレース『峠MAX』シリーズにプレイステーション版が登場。滑らかなスクロールと軽快なドリフトが魅力のゲームだ。もちろん登場する4つのコースは、実在の峠道をモデルにして作られている。走っていて見覚えのある景観にぶつかる人もいるかもしれない。

ゲームモードは豊富に用意されていて、1人用と2人対戦のレース、タイムトライアル、チューンナップ、ストーリーモード、練習走行のジムカーナなど。特にストーリーモードは、各ステージの目標をクリアしながらライバル達と競うのが楽しい。

■難易度はちょっと高い？

狭い峠道のコースだから、ブレーキとドリフトを駆使して走らなければならない。慣れないと、車種によってはすぐに蛇行して壁にぶつかるほど難しい。レースゲームとしては操作が結構シビアだ。全体の難易度は、中級者から上級者向けと言える。

➡狭く急なカーブが連続する峠道は手応え十分。テクニックを磨いてブッチぎれ



➡レースものとしては珍しいジムカーナでドリフトやスラロームの練習をしよう

➡ストーリーモードでは、走るだけでなくライバル達との会話も楽しめるのだ

Jコード055808

プロロジック麻雀　牌神

PS 麻雀	97年1月31日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	AQUES	

POINT 思考をプログラム化し形に表す、「ロジック・コンストラクション・モード」を採用。麻雀ソフト初の音声実況を取り入れているところにも要注目だ。

思考の具現化に挑戦する、麻雀ソフトの新機軸
究極の最強雀士の頭脳を組み立てろ

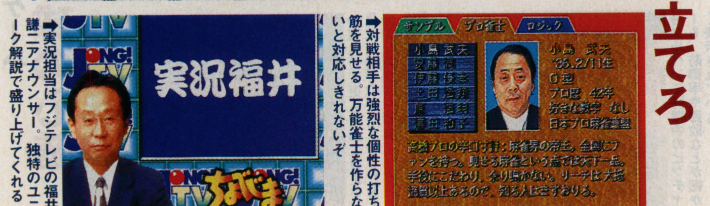
■試行錯誤で雀士作成

これまでの麻雀ゲームの常識を破った、新機軸麻雀ゲームがアクエスから登場。自分が直接牌を打つのではなく、打ち筋を論理化するシステムを採用している。思考を論理化してプログラムを組み、対局は自分の分身に任せてオートプレイというものだ。冒険度やリーチのかけ具合などキメ細かに性格付けができ、思いのままにさまざまなタイプの雀士を作成することが可能。4人分のデータを入力すれば、4人対戦なんてこともできる画期的なシステムだ。

■実況付きのにぎやか対戦

メインとなるのは、プロ雀士相手に勝ち抜いていく防衛戦モード。「超ベリー実況麻雀」と銘打って、完全なテレビ番組仕立ての演出で進行していく。その名のとおり、麻雀ゲーム初となる音声実況が取り込まれ、なごやかな気分でプログラムの成果を観戦できるのだ。お茶の間気分で麻雀が楽しめるというのも、このソフトならではの演出。

➡簡易ロジックが自動生成されるモードもあるので、まずはこちらで勉強しよう



➡実況担当はフジテレビの福井謙二アナウンサー。独特のユニーク解説で盛り上げてくれる

➡対戦相手は強烈な個性の打ち筋を見せる。万能雀士を作らないと対応しきれないぞ

Jコード052345

Cross Romance

PS 麻雀+花札+恋愛アドベンチャー	97年2月予定	6800円
●CD-ROM	日本物産	

POINT 花札と麻雀のオムニバス作品に、4人打ち麻雀を軸にした恋愛ストーリーモードをプラスした驚異のボリューム。それぞれレッスンモードもあって親切だ。

麻雀も花札も恋愛も楽しめるボリュームタップリの逸品
麻雀大会で勝利と彼女をゲットせよ！

■3つのゲームが1つに!?

これはただの麻雀プラス花札ソフトではない。それぞれにフリー対戦モードと大会モードがあり、さらに初心者向けのレッスンモードも完備。それだけでも1本分のボリュームだが、これにストーリーモードとして麻雀大会を舞台にした恋愛アドベンチャーがプラスされる。また、いくつかのモードでは、女の子の水着姿も見られる特典付きだ。これは長く遊べる、お得な1本になりそうだ。

■やはりメインはストーリー

ストーリーモードの舞台は都内某所に作られた特設会場。ここでプレイヤーは1日2勝負、5日間の日程を戦う。相手は、幼なじみなど7人の強敵女子高生雀士。彼女達を含む総勢13人の女の子と、恋の駆け引きをする苦労は相当なものだが、やり甲斐は十分。エンディングはバットエンディングを含めて3タイプがあり、女の子のハートと大会優勝をゲットすれば、さらにオマケもあるからお楽しみに。

➡麻雀一筋の主人公が恋愛に目覚めるのか？　それはプレイヤーの腕次第



➡花札は「こいこい」ができる。大会は勝ち抜きトーナメントで優勝すればイイコトもある

➡大会では1日の順位によって出るポイントを5日間合計して勝者を決める

五劫のすり切れ やっとメガドライブが手に入った…。旧型が1200円だった。ゲームやるなら昔のからと決め、FC・PCE・MDと買ってきた。買ったソフトも100本以上。次からはSFC・M−CD・SS・PS・N64と買っていきたいが、いつになったら追いつくことやら…。ちなみに今やってるゲームはFCのローリングサンダーです…。このままマイペースで行くつもりです。（おもフルげ〜ま〜）

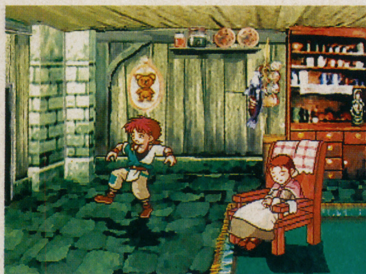
Jコード051608

TILK～青い海からきた少女

PS シミュレーションRPG | 97年2月下旬予定 | 5800円
●CD-ROM | TGL

少年の心に戻って大冒険に出かけよう

南の島に浮かぶティルク島を舞台に、少年ビリーと仲間達の大冒険を描くロールプレイング。夕日の海岸で不思議な少女と出会ったことをきっかけに、伝説の秘宝を巡る冒険へと巻き込まれていく、というストーリーだ。魔法などの特殊能力を使う従来のファンタジー作品とは異なり、ごく普通の少年を主人公にした児童文学風の世界観が特徴的。戦闘シーンでは地形効果や高さの概念が取り入れられているため、奥深い戦略が楽しめる。



↑懐かしさと暖かさが感じられるビジュアル。少年時代のピュアな心でプレイしたい

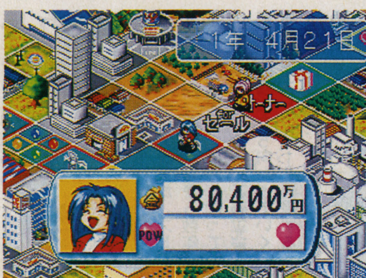
Jコード054194

えこのKIDS～誰が為に金は成る～

PS コミカル・ボードゲーム | 97年2月21日予定 | 5800円
●CD-ROM | TGL

キャラクターも成長する資産増資ゲーム

『モノポリー』や『いただきストリート』に代表される資産増資型のボードゲーム。自分の土地に立ち止まれば資産を増資でき地価も高騰するが、他人の土地に止まると立ち寄り料を払わなければいけないという仕組みだ。各キャラクターは対戦相手をピンチにする必殺技を持っていて、ポイントを買い集めることで使用可能となる。キャラクターのバイオリズムによって、イベントも良質なものと悪質なものに分かれるのも面白い。

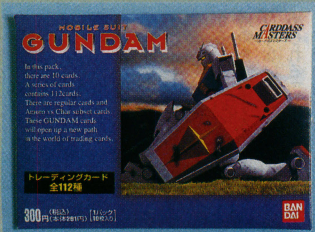


↑資産が一番多かった人が勝ちなので、土地や株をできるだけ買いあさるべし

●グッズ良品みっけ隊

『ガンダム　カードダスマスターズ』

■バンダイ　■300円



↑バンダイのロングセラー、カードダスがついにトレカに進出、それがこの「カードダスマスターズ」ブランドだ。今後のラインナップに注目

マニア必見のガンダムCGカード

『ガンダム』もついに流行のトレーディングカードに進出してきた。このコレクションは初代原作作品メカの描き下ろしCGイラスト集で、通好みのトレカである。1パック10枚入りで、ノーマルカードが全112種類、アムロvsシャアのサブセットが全9種類。

Jコード057088

THE MASTERS FIGHTER

PS 格闘 | 97年2月21日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | シネマサプライ

いかにも危険な、要注意キャラが勢ぞろい

アメリカ、ヨーロッパの格闘ブームに乗り、発売され大ヒットした『MASTER FURY』。その人気格闘ゲームが名を変えて日本に上陸だ。さすがに洋モノだけあって、キャラクター設定も並じゃない。日本からクウェイト、トラスクまで世界各国から集ったファイターは、アトルザバ格闘殺人術、神霊武闘術なんてアブなそうな技の使い手ばかり。そんな奴らが繰り出す、派手な連続技や超必殺技のハイセンスな演出が見もの。



↑大きいキャラクターがアニメーションのように滑らかに必殺技を繰り出す姿は、迫力の一言だ

Jコード050326

きゅー爆っく

PS 回転3Dアクション対戦 | 97年3月 | 5800円
●CD-ROM | アクティビジョン・ジャパン

やってみました　4人同時対戦のバトルロイヤルモードが熱い。ただ、キャラクターサイズが若干小さいのが気になる。ボタンをガチャガチャ動かすのが楽しい。

背中の爆弾が勝敗を決める、危険な近未来スポーツゲーム　勝つこととはすなわち生き残ること？

■タイムリミットを縮めろ

近未来を舞台とした、架空のスポーツ、それが『きゅー爆っく』。ルールは過激で、出場者がそれぞれ時限爆弾を背負い、相手の爆弾の爆発時間を縮めるために戦うというもの。具体的には、クリスタルと呼ばれる物体を奪って、相手のゴールに投げ入れることで、相手の爆発時間が縮まる。この動作をできるだけ多く行い、相手を早く爆発させるのが目的。すなわち、このクリスタルを奪い合う、ラグビーやフットボールにも似た試合が行われるのだ。

■奪うためには手段を選ぶな

競技場は立方体で、スイッチを踏めば回転して撹乱させることも可能。また、階段などの使い方も試合に大きく影響する。相手がクリスタルを持っているときは、タックルしたり、競技場を回転させてクリスタルを落とさせ、それを拾っていくのが戦法。コンピューター戦もいいが、やはり人間同士の4人同時バトルロイヤルが燃え上がる。

➡キャラクターは小さく、よく見ていないと何をしているのか分からなくなる

➡ステージが進むにつれて、どんどん複雑になる競技場。落ち着いてプレイしよう

➡競技場を回転させたときは、回転方向の逆に移動すれば、うまくバランスを保てるのだ

Jコード043460

聖刻1092　操兵伝

PS ファンタジーロボットロールプレイング | 97年2月28日 | 5800円
●CD-ROM | ユタカ

ロボットと人間の融合　それが操兵の概念

千葉暁の人気小説、「聖刻1092」。この作品はその世界観をもとに、小説でも登場する「操兵」が活躍するファンタジックなロールプレイングとなっている。この「操兵」は、体内を循環する液体を精製したり、パーツを取りつけることでパワーアップでき、敵操兵を倒すと手に入る「聖刻石」を使うことでも性能が上がる仕組み。また、戦闘は格闘ゲームのようにコマンド入力して行うなど新たな要素が盛りだくさんの作品だ。



↑戦闘は、左上にあるコマンドアイコンディスプレイから、さまざまなコマンドを入力して行う

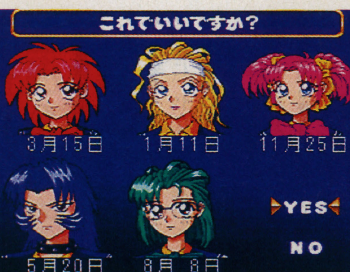
Jコード049603

Nage Libre ～螺旋の相克～

PS シミュレーションRPG | 97年2月21日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | バリエ

ご町内の平和を取り戻すために、いざゆかん

町を守るために、異世界の魔物と戦っていくシミュレーションロールプレイング。プレイヤーは5人の女子高生を操り、魔物の侵攻を防ぐことができるナージュ像を取り戻し、南寿高校のおひざもとの南寿商店街からご褒美をもらうのが目的。敵との戦闘はカード選択方式で、バラエティに富んだカードが目白押し。また、着せ替えで防御力が上がったり、部活でいろいろな特殊技能を覚えたりと、戦術の幅も広げられるのだ。



↑赤木杏、松永真、森野樹、筑紫澪、風間忍の5人が異なる世界で、魔物と戦いながらナージュの像を探す

五劫（ごこう）のすり切れ　てんでモテないクンのオイラにも彼女ができそうです。何を隠そう、その彼女とはXBANDで知り合ったのでーす。あぁ、XBANDサマサマですハイ。（おたっきー）

Jコード029556

トランスポートタイクーン めざせ輸送王

PS シミュレーション	97年2月予定	5800円予定
●CD-ROM	伊藤忠商事	

鉄道、バス、飛行機、船 交通網を一手に握れ

総合輸送会社を経営していくシミュレーション。プレイヤーはこの会社の社長となり、マップ上の各地を輸送機関で結んで乗客や貨物を運び、運賃収入を得て会社を大きくしていく。輸送機関は鉄道やトラックなどの陸上だけでなく、貨物船による海上、旅客機を使っての航空輸送までも扱う。輸送が的確に行われると町そのものも発展していくので、都市育成の要素もある。フルポリゴンを使用しての3Dビューモード付き。



↑3Dビューモードでバスの運行をチェック。ビル街を走り抜けるバスの姿にうっとりしちゃうかも

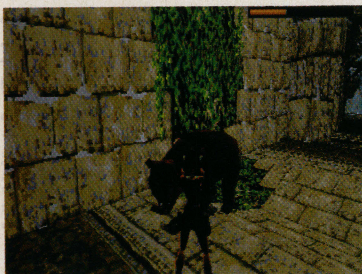
Jコード053112

トゥーム・レイダース

PS アクションアドベンチャー	97年2月14日	5800円
●CD-ROM	ビクターインタラクティブソフトウェア	

頭をフル回転させて 遺跡の財宝を探し出せ

このゲームは、冒険アクション映画『インディジョーンズ』を彷彿とさせる3Dアクションだ。ゲームの目的は、遺跡に隠された財宝を探し出すこと。プレイヤーは女トレジャーハンターとなり、洞窟や遺跡内を探索して回る。操作は簡単で、移動やジャンプ、壁などの縁につかまる、銃を撃つなど。ただしゲーム自体はヒントなどがないので難しく、かなり頭を使わないとクリアできない。謎解きが好きな人には最適のゲームだ。



↑洞窟や遺跡内には獰猛な動物達が敵として待ち構える。遭遇したら、弾数無制限の2丁拳銃で撃退だ

Jコード055204

THE GREAT BATTLE Ⅳ

PS アクション	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	バンプレスト	

強大な敵に立ち向かえ 3人の光の戦士達

おなじみ『グレイトバトル』シリーズの最新作が、プレイステーションで登場。今回は、登場人物や背景の全てにCGを使用。リアルに世界を表現している。また、ゲームの方も横スクロールアクション、縦スクロールシューティング、対戦格闘と、その1つ1つが独立したゲームとしても楽しめる内容になっているなど、ボリュームアップぶりは凄い。しかも操作系もきわめてシンプルになっており、満足できる1本だ。



↑ウルトラマンパワード対ザクなど、各ステージには強敵がひしめき、豪快な対決で楽しませてくれる

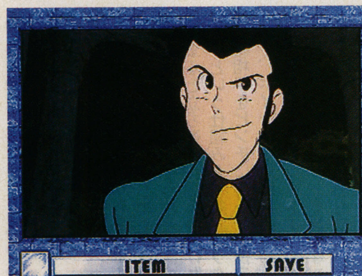
Jコード031399

ルパン三世 カリオストロの城-再会-

PS アドベンチャー	97年1月10日	6800円
●CD-ROM3枚組●メモリーカード1ブロック使用●マウス対応	アスミック／東北新社	

ルパンの代わりに クラリスを守れるか!?

79年に公開され、今でも多くのファンから支持を得ている『ルパン三世 カリオストロの城』。本作は、この映画を基にしたアドベンチャーだ。ストーリーはオリジナル。映画の話から数年後のカリオストロ公国が、舞台となっている。プレイヤーはここを訪れた観光客となり、新たな陰謀に立ち向かっていく。随所に映画版のストーリーを再現するシーンが用意されており、ファンなら確実に楽しめる作品に仕上がっている。



↑本編ではルパンやクラリス達と出会う。映画版と変わらない姿に、ファンは思わず感激

Jコード055867

バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム

PS アクション	97年2月14日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

バットマンの活躍が この街の平和を守る

映画『バットマンフォーエヴァー』の世界を、忠実に再現したグラフィックが美しい。その中でバットマンと悪との熾烈な戦いが展開される。プレイヤーはバットマンかロビンのいずれかを選び、ゴッサムシティの悪党どもを倒すのだ。ゲーム中、手に入れたアイテムでスペシャルアタックやパワーアップができるようになるが、超ド派手。また、映画に登場したあの魅力的なキャラクター達が勢揃いしている点も見逃せない。



↑バットマンの心強い相棒ロビン。バットマンを上回る活躍を見せることができるのも、このゲームならでは

Jコード038482

恐怖新聞

PS ADV・サウンドノベル	97年1月24日予定	5800円
●CD-ROM	ユタカ	

読むごとに縮まる命。じわじわと死が近づく

つのだじろう原作の『恐怖新聞』を題材にしたちょっと恐いサウンドノベル。読むごとに100日寿命が縮むという恐怖新聞は、どこからか飛んできて、プレイヤーをじわじわと恐怖に駆り立てる。なるべく読まないように、寿命を考えながら進めていくのだが、進み方次第では寿命を回復することも可能。もちろん、良くない結果になれば、大幅に寿命を縮められることになるので、冷静な判断力と、行動力が必要だ。



↑気味の悪さは保証付き。あの恐怖新聞を読んでしまったときのショックなシーンをそのまま体験できる

Jコード036480

上海 Great Moments

PS パズル	97年1月17日	6500円
●CD-ROM●専用マウス対応	サンソフト	

バリエーション豊かな『上海』が楽しめる

麻雀牌を使ったパズルゲーム、「クラシック上海」、「万里の長城」、「北京」、「アクション上海」の4本を収録したゲーム集。従来の1人プレイ、2人プレイモードの他に、12ゲームを連続してプレイするトーナメントモード、牌が裏返しになったままの状態でプレイする神経衰弱モードが楽しめるようになっている。牌を消すとアニメーションしたり、クリアするとさまざまなムービーが見られたりと、より楽しみが増している。



↑麻雀牌の他に宇宙牌や音楽牌など、バラエティに富んだ牌が8種類用意されている

Jコード040258

忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖

PS 3Dアクション	97年2月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	ジャレコ	

じゃじゃ丸くん、最新作は3Dにて見参！

ファミコンで発売されてきたおなじみのシリーズ『忍者じゃじゃ丸くん』の最新作。今作は画面がポリゴンで表現されている3Dアクションだ。プレイヤーはじゃじゃ丸くんを操って、刀や手裏剣を武器に戦いながら時間内にステージをクリアしていく。アイテムの小丸くんやトラップなど、基本的にファミコン時代のコンセプトを踏襲している。また中ボス・大ボス戦や各ステージに入る前にはムービーがインサートされる。



↑個性豊かなキャラクター達がこのシリーズの魅力。ムービーで動く3Dの姿がなんともかわいい

五劫（ごこう）のすり切れ 最近メガドライブ本体（1のほう）の新品を¥1,980で売っている店を発見。勢いにのって2台買ってしまった。これで家にあるメガドラシリーズ本体は4台に。メガドラ最高！（クリスマスアレク）

METAPHLIST 始動

NO.1

SPACE GAME RANKING

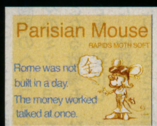
CHRIS PEPPLER



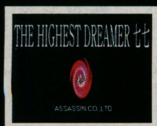
NO.1 「METAPHLIST μ.X.2297」
A.D.M
ストーリー性を重視した硬派なSFシューティングゲーム。音楽には「A.D.M オーケストラ」を起用し、重厚な世界を表現。宇宙初の平面回転多重スクロールシステムを使い、画面のおもしろさを出している。また、「コントローラ」と「マウス」というレトロな補助装置にも対応している。



NO.2 「DYNAMITE HONEY & PEACH BOY 3」
LAV LAB
ダイナマイトなボディを持った女「ハニー」と侍オタクの少年の物語。自分の体に満足できず「普通の女の子になりたい」症候群の「ハニー」は、自己嫌悪のため500個もの爆弾を体に巻き付け旅をする。途中、巨大なハチに襲われ、ますますダイナマイトなボディに・・・。そこに現れたのが猿のような耳、犬のようなな顔、鳥の羽を持つ「侍」オタクの少年。そして２人のほのかな愛の旅が始まる。ちょっぴりエッチなラブストーリー仕立て・・・にしたい・・アクションゲーム。



NO.3 「PARISIAN MOUSE」
RAPIDS MOTH SOFT
おしゃれ好きなネズミが主人公のファッショナブル・デートアンドビジネスシミュレーションゲーム。アルバイトをしながらデート資金を貯め、相手を見つけデートする。うまく玉の輿を見つけ、自分のお店（ブティック）をもち経営を始める。ハッピー&リッチな生活があなたを待っている。子供が産まれたらゲームも第２部に進み、新たな展開ができる。



NO.4 「THE HIGHEST DREAMER 77」
ASSASSIN CO.,LTD
5次元空間の世界で「夢」を現実化するゲームの７７作目。夢を現実化するだけではなく、あなたにとって、みんなにとって最高の「夢」にしなくてはならない。今回は、宇宙初の5次元ポリゴン機能を使い世界を表現。スタッフは、金と女でヘッドハンティングした最高のスタッフたち・・その名も「PASSIONS PLAN」。



NO.5 「THE BEARD LANDLORD」
BON CARDS
最近体力不足のサラリーマン（ひげおやじ）が、栄養満点の「幻のビンビンキノコ」を探しジャングルの奥地に探索にいくファンタジーアドベンチャーゲーム。行く先々で「大きくなるキノコ」「小さくなるキノコ」「超激辛キノコ」を発見。「幻のビンビンキノコ」は見つかるのか？？？？ヤキニク大王（YAKINIKU DAIO）とは・・・。そして、ヒゲも延びてゆく。

Jコード051837

NBA JAM エクストリーム

PS バスケットボール	97年2月28日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	アクレイムジャパン	



↑ポリゴンで描かれた選手は、格闘家のように暴れまわる。画面狭しと飛び回る姿は、すごいインパクトだ

NBA全選手を網羅した豪華版2ON2

2ON2ルールのバスケットで好評の『NBA JAM』シリーズ最新作が、この『エクストリーム』だ。すべてフルポリゴンで描かれたNBAの選手達が実名で登場する。2ON2にしのぎを削るスーパースターが、画面からはみ出さんばかりに動き回る。モーションキャプチャーを使った選手の動きはとてもリアル。クォーターごとに選手が交代できたり、プッシングなどなんでもありのルールにどこまで熱くなれるか楽しみだ。

Jコード035840

TOP GUN FIRE AT WILL!

PS フライトシューティング	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	メディアクエスト	



↑メカニカルなコックピットがこれまたイカしている。自分の動きに対応してライトが光る

映画のシーンも挟まれて空中戦に一花咲かそ

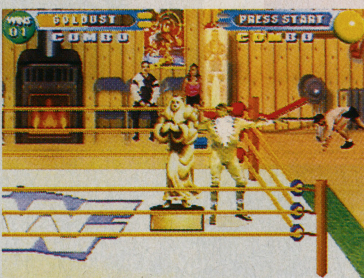
シューティングゲームの題材として人気の高い映画『トップガン』。この作品は実際の映画で見られるシーンやテーマ曲、さらにはオリジナルムービーをあちこちに配した3Dシューティングだ。

もちろん自機はF-14。コックピット上で見られるさまざまな計器は実際の機体の動きに対応していて、メカニカルな魅力も生み出す。ゲームはミッション形式で進行する。味方である友軍機も、数機で援護飛行をしてくれる。

Jコード051853

WWF イン・ユア・ハウス

PS プロレス	97年2月21日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



↑むせ返らんばかりのどぎつい演出が、これでもかと繰り出される。もはや何も言うことはない

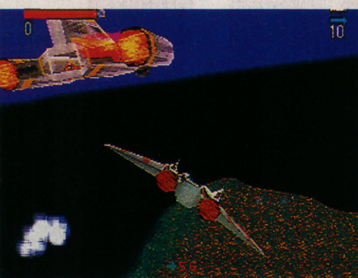
何でもありの極悪さが興奮を呼び起こす

WWFの人気レスラー10人が登場する、破天荒なプロレスゲーム。格闘アクションに近い操作性は、前作『レッスルマニア』と同じだが、今作では演出面が大きくパワーアップしている。凶器の使用はもちろん、レスラーがブルドックやモンスターに変身したり、巨大なベッドで相手を押しつぶすなど、何でもあり、ルール無用の試合を展開。プロレスを完全に超えたエンターテインメント性が爆発している。

Jコード048453

スターファイター3000

PS 3Dフライトシューティング	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	イマジニア	


↑自機のフライト操作は割と簡単。この手のゲームとしてはかなりとっつきやすい部類だ

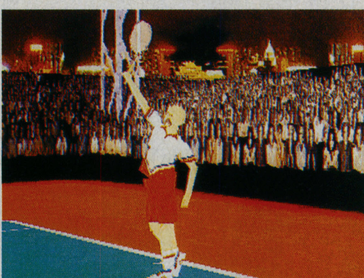
60ミッションに挑み、宇宙の平和を守り抜け

未来の宇宙を舞台に3Dフライトシューティング、プレイヤーは宇宙軍のパイロットとして最新鋭の戦闘機「スターファイター」を操り、宇宙の平和を守るため、全60ミッションをこなしていく。主に敵機や地上目標を破壊していくのだが、ミッションの舞台となる惑星ごとに難易度レベルが分かれている。友軍機とのフォーメーションを指示することも可能なので、状況に応じて臨機応変に対応していこう。

Jコード056049

サンプラス エクストリームテニス

PS スポーツ	97年1月10日	5800円
●CD-ROM●パスワード●メモリーカード1ブロック使用	ヴァージンインタラクティブ	


↑観客の声援や、専門家による解説の実写ムービーなど、ゲームを盛り上げる演出も

攻め方を変えないとすぐに見破られるぞ

ウィンブルドンの覇者、ピート・サンプラス公認のテニスゲームが登場。CPUキャラクターには最新のAI機能が搭載されているため、攻撃がパターン化されないところが大きな魅力。対戦することによってプレイヤーの弱点を学習していくのだ。モードは、世界各地を転戦するトーナメントの他に、シングルマッチ、勝ち抜き戦を用意。トーナメントを勝ち進めば、サンプラスを選択してプレイすることも可能だ。

Jコード044377

GUNSHIP

PS フライトシミュレーション	97年2月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	メディアクエスト	


↑視点や視界をさまざまに切り替えることができる。視点が変わると、聞こえてくるエンジン音なども変化する

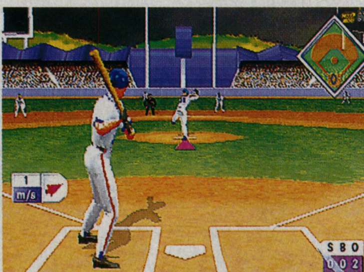
指令が下り次第、迷わず戦場へと乗り出せ！

パソコンで発売され人気を呼んだフライトシミュレーション、『GUNSHIP』のプレイステーション移植版。プレイヤーは戦闘用のヘリコプターを巧みに操って、数々のミッションをクリアしていく。舞台となる戦場も、砂漠や山岳地帯などさまざまに変化し、そのつど戦略も変わるのだ。任務を遂行させると、勲章をもらえたり、さらには軍人としての地位が上がったりもする。戦闘に勝ち進み昇進し、歴戦の勇士を目指すのだ。

Jコード057223

トリプルプレイベースボース

PS スポーツ	97年1月17日	5800円
●CD-ROM	EAV	


↑シンプルな画面だが、ボールの行方は見やすい。対戦では投手戦になることが多いかも

広い球場では、ホームランを打つのが一苦労

大リーグの全チーム、全選手が実名で登場。シンプルだが広い球場が、まさに大リーグという感じの野球ゲームだ。球場が広いと言っても操作が良好なので、守備で困るようなことはない。操作タイプによっては半自動的にボールを追ってくれるので、守備で苦労する人にはうってつけかも。もちろん、野茂投手もトルネード投法をひっさげて登場。決め球のフォークも健在だ。ちなみに実況はすべて英語で、気分を盛り上げてくれる。

Jコード051811

スペースジャム

PS バスケットボール	97年2月28日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	アクレイムジャパン	


↑NBAのスターと、アニメ界のスターの競演。コミカルなキャラクター達と3on3をするのが笑える

ジョーダンとバックスがバスケットを戦う

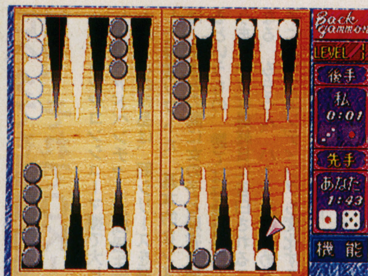
アメリカのプロバスケットボールといえばNBA。そのなかでもスーパースターの座にいるマイケル・ジョーダンが、アメリカのアニメ界の人気者バックス・バニーとモンスター相手にバスケットをする異色のゲームだ。春公開の映画『スペース・ジャム』のゲーム化で、NBAの選手はモーションキャプチャーで取り込まれている。3ON3のスタイルのプレーのほか、スペースレースやシュート合戦といったミニゲームも楽しめる。

五劫(ごこう)のすり切れ じゅげむ1月号は太かった…。ついいつものクセでカル～く「この程度だろう」と雑誌のヤマからひょいっと持ち上げてしまった。思わぬ重さにバランスをくずしじゅげむはあわれその下の3冊ほどまきぞえにして「ドサッ」。しかも「ビリリッ」というイヤ～な音まで…。広島紙屋町の中○書店でじゅげむ買った方、ごめんなさい…。（綾野りょう）

Jコード036463

ゲームの達人2

PS テーブル	97年1月10日	8900円
●CD-ROM●専用マウス対応	サンソフト	



⬆海外では人気の高い、バックギャモンも収録。ルールを覚えると楽しいぞ

ダブリー一発の連続！これが達人からの洗礼

将棋、麻雀、チェスなど、1つのソフトで7つのテーブルゲームが楽しめる、お得なカップリングソフト。初心者にはルール、思考の強さが自由に設定できるフリー対戦モードを用意。上級者には、それぞれのゲームに君臨する7人の達人を倒す、達人戦モードが用意されている。達人達の思考力は相当高く、ハンパな実力では軽くあしらわれてしまう。フリー対戦でみっちり修行を積んでからチャレンジしよう。

Jコード022225

レイ・トレーサー

PS ドライブアクション	97年1月17日	5800円
●CD-ROM●ネジコン対応	タイトー	



⬆一定時間最高速を上げるニトロなどを使って、時間内に逃走車を探し出す。発見次第バトルが始まるのだ

緊急連絡、逃走車を発見。直ちに出動せよ！

多くのファンを持つタイトーのカーチェイスシリーズ、『チェイスH.Q.』と『S.C.I.』のシステムを受け継いだゲーム。逃走車を追跡して、体当たりで逃走を食い止めるという内容はそのままに、今作では4台のマシンから好みのものを選べる。逃走する犯人も、車だけとは限らず、戦車から武装したヘリコプター、さらには戦闘機までもが登場する。近未来の都市を舞台に、暴走集団とのより熱いカーバトルが展開するのだ。

Jコード058238

リターンファイアー

PS アクションシミュレーション	97年2月下旬予定	3800円
●CD-ROM	ソフトバンク	



⬆ルールは簡単だが、兵器の特性を理解しないと勝てない

シンプルゆえに、やればやるほど奥深い

シンプルなルールとシュールな笑いが好評のシミュレーション、『リターンファイアー』。3DOからの移殖作品で、昔懐かしい陣取り合戦風のゲームだ。戦車、装甲車、ジープ、ヘリコプターの4種類を自分で操作し、敵の旗を自基地まで持ち帰ればミッションクリアとなる。4種類の兵器は特性が大きく異なり、シンプルなゲーム性ながらも深い戦略性が要求される。ブラックな戦闘シーンをコミカルに演出しているあたりも見もの。

Jコード050202

STREET RACER EXTRA

PS レース	97年1月10日	5800円
●CD-ROM	UBIソフト	



⬆得点を争うチャンピオンシップ。慣れれば1位は簡単に取れるぞ

スピードよりも妨害で勝負が決まる

ゲームボーイで発売されていた『ストリートレーサー』が、大幅にパワーアップを遂げて帰ってきた。8人のドライバーとその愛車、24のコース、多数のモード搭載とボリューム満点の内容だ。画面8分割での対戦も可能。カート風の小型車を操るのだが、単なるスピードレースとは違い、妨害はやりたい放題。おまけにコース中には爆弾などおじゃまアイテムも散乱し、油断しているとあっと言う間に順位転落の憂き目にあってしまう。



●街でひろったゲーマーご意見箱

『スパルタンX』

■神奈川三崎口駅にて　■和田武士さん（18歳）

ゲーム観戦にまわされた日々のこと



➡友達からゲームボーイを借りて塾の行き帰りとかにやったりしてたね

ファミコンが全盛だった頃、みんなが買う中で僕だけ母親に反対されて買えなかったんですね。だから今でもゲーム機がなくて、ゲームセンターでカーレースものをやるくらいです。

その当時は友達の家に出かけてゲームをするわけですが、『スパルタンX』をやっても、なにも抵抗できずナイフ投げのところまでしかいけないんですよ。だから友達がやってるのをずっと見てた。

Jコード053015

BURNING ROAD

PS レース	97年1月予定	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●ネジコン対応●メモリーカード1ブロック使用	ビック東海	



⬆スピードに乗って飛ばしていると、路面のちょっとした起伏で大ジャンプ。レースの醍醐味がここにある

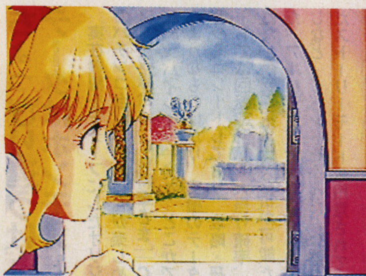
豪快なドリフト走行でライバル達を抜き去る

コンディションの悪いコースで競い合う3Dカーレース。コースは全部で3種類。簡単な山間のサーキットや積雪のある山岳ダート、雨の降りしきる夜のハイウェイなど。しかもカーブが多く、ドリフトを中心にしたレースが展開される。また、登場するマシンは大きなタイヤを履いた、ダート専用といった感じの4車種。どれもコースの起伏で簡単にジャンプをするなど、運転する感じはとても爽快。難易度は低く、初心者でもOKだ。

Jコード058459

ふしぎの国のアンジェリーク

PS バラエティ	97年2月28日予定	5800円
●CD-ROM	光栄	



⬆いろんな場所でさまざまなイベントに遭遇。制限時間内に、うまくお茶会にたどり着こう

こんどはミニゲームで守護聖と仲良くなろう

女の子を中心として人気を集めた、恋愛シミュレーション『アンジェリーク』を下敷きとしたバラエティ。スゴロクの要領でさまざまな場所をめぐり歩き、9人の守護聖の待つお茶会に参加するのが目的だ。途中では、絵合わせパズルやシューティングなどのミニゲームや、各守護聖とのイベントなどを楽しむことができる。エンディングその他のムービーは、前作と同様のキャスティングなのでファンなら見逃せないところ。

Jコード058785

天下制覇

PS 歴史シミュレーション	97年2月14日	6800円
●CD-ROM●マウス対応●メモリーカード2ブロック使用	イマジニア	



⬆戦闘は陣形を決めるだけの簡単システム。武将同士のセリフのやりとりが、多彩で飽きさせない

真の名将がすべきことは戦だけじゃない

初陣から大阪の陣まで、徳川家康の人生をシミュレートする、パソコン版『家康戦旗』のリメイク作品。基本的に合戦の繰り返しだが、本作はアドベンチャー色がかなり濃くなっている。合戦の間に城下町を探索しアイテムや情報を手に入れたり、行動次第では史実どおりに、あるいはまったく予期せぬ展開にストーリーが分岐していくことも。決まった手順で進行しないと会えない人物も多数存在し、物語性を前面に押し出している。

五劫（ごこう）のすり切れ

うちの夫婦は二人ともゲーマーなのですが、仕事が忙しく、家へつくのは10時過ぎ。ご飯を食べてゲームをしておふろへ入って寝ます。次の日のことを考えると、エッチまで手が回りません。おかげで今はやりのセックスレスです。（きゃっ大変！）しばらく新作だすのひかえて下さい。ＰＳ様。（あぷ〜ん）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード029424

バウンダリーゲート ドーターオブキングダム

PC-FX ロールプレイング	97年1月24日	7800円
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	

やってみました 入り組んだマップの上を一歩一歩冒険する感覚は、いかにも本格派ロールプレイングという感触。イベントやグラフィックのアダルトな雰囲気もなかなかだ。

大人も楽しめるハードなファンタジーが登場する！ 不気味な怪物と陰のある物語が新鮮

■ダークな世界観が面白い

酒場や裏通りでは怪しげな人物がうごめき、都市には乞食や酔った兵士がたむろする。そんなダークな世界を舞台にしたファンタジーロールプレイングが発売される。画面は主人公の視点で、移動や戦闘で画面切り替えがなく、主人公の見たものがプレイヤーの眼前に展開される。怪物の恐ろしさなど従来のロールプレイングでは記号化されてきた部分がリアルに楽しめるのだ。

■すさんだ王国の中で……

主人公は傭兵のフィン。彼が戒厳令下の首都で1人の少女を助けたことから物語は始まる。王国の象徴「王国の娘」と何か関係があるらしいその少女を仲間にしたフィンは、やがて王国中枢の陰謀に巻き込まれ、その奥に潜む怪物達の存在に気づいてゆく。

物語とビジュアルには現在ファンタジー雑誌などで活躍中のクリエイター、藤川純一氏を起用。そのダークな世界は、これまでのPC-FXゲームにない魅力がある。

➡セルではなく画像を取り込むことで藤川純一氏の世界観をリアルに再現

➡主人公や怪物がアニメーションする戦闘。これは夜の街で怪物に襲われたところだ！

➡怪物などの描写はかなりグロテスク。街の人との会話もリアリティがある

Jコード041319

同級生麻雀

PS 麻雀	97年1月17日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	ユーメディア	

ロベタでも麻雀が強けりゃ、それでOK！

パソコンやコンシューマ機で大ヒットしているアドベンチャー、『同級生』シリーズ。この作品は、同シリーズを題材にした麻雀ソフトだ。基本的なシステムは、夏休みの間に女の子と麻雀で勝負するというもの。勝てば好感度がアップ、うまくいけば最終日に告白されることとなる。もちろん、ハートを射止めた女の子によってエンディングも変化する。ただし彼女達の麻雀の実力はかなり高い。ヘタすると誰からも告白されないかも!?

↑スタイルは4人打ち。プレイヤーと女の子、そしてランダムで選ばれる男2人で卓を囲む

Jコード052825

西陣パチンコ天国vol.1

PS パチンコ実機シミュレーション	97年1月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ケイエスエス	

CR機からデジタル機まで、ここに完全復活

西陣の人気機種を収めた好評シリーズが、ついにプレイステーションに登場。「CR花満開」「CRチキチキドリームR」「CRエーストレイン」などの定番CR機や、「麻王」「花鳥風月」などの懐かしの連チャン機が搭載されている。ホールに設置されていない昔の機種を打てるのが、このソフトの一番の魅力かも。搭載機種を徹底研究する攻略・研究モードと、パチンコタワー制覇を目指すストーリーモードの2つが用意されている。

↑液晶部をズームアップすることも可能。BGMや確率などは西陣の協力を得てシミュレートしている

Jコード045454

オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2 ～実戦！美少女攻略法～

PS ギャンブル	97年2月予定	5800円
●CD-ROM	マップジャパン	

パチスロうまけりゃ口説きもうまい

パチスロファンから好評を得ていた『ユニバーサル バーチャパチスロ』に続編が登場。今作はニューパルサー、ジョーカーなど、オリンピアと山佐の実機を8台収録している。モードは攻略、入門など4種類が用意されているが、なかでもやる気をそそるのが実戦モード。仮想店舗で打つことになるわけだが、そこには、女の子との出会いという嬉しいイベントも待っている。うまくいけば店外デートにこぎつけることも……。

↑今や言わずと知れたキング・オブ・パチスロ「ニューパルサー」。千を超えるリーチ目が楽しい

Jコード056031

一発逆転～ギャンブルキング伝説～

PS ギャンブルシミュレーション	97年1月10日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用	POW	

ギャンブルを楽しんで彼女をゲットしようゼ

競馬・競輪・競艇・パチスロの4種類のギャンブルが楽しめるソフト。ギャンブルに使われているデータはすべて、実在の馬や選手、台を基にシミュレートしたもの。本作のメインは、ギャンブルに恋愛シミュレーションの要素が加わったストーリーモード。ギャンブルをしてお金を貯めつつ、かわいい女の子を口説き落とすのが目的だ。このモードの他に、ギャンブルだけを楽しめるフリープレイモードがある。

↑ゲームと分かっていても、レースを観戦するときはかなり熱くなる。予想どおりに決まってほしいけど……

Jコード058793

ラスベガスドリーム2

PS カジノシミュレーション	97年2月28日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●マルチタップ対応	イマジニア	

一発大勝ちを狙うならスロットで勝負!!

スーパーファミコンで発売されていた『ラスベガス・ドリーム』に続編が登場。プレイヤーはラスベガスの巨大ホテル「ギャラクシー」に7日間滞在、その間にカジノで10万ドルを稼ぎ、ホテルのVIPメンバーになることが目的だ。キノ、スロットなど6種類のゲームが用意され、さらにスロットには4種類の台がある。プレイ中には他の客から話しかけられることもあり、うまく立ち回らなければたかられ放題ということにも……。

↑ゲームのルールが分からなくても、レッスンモードで学習すれば大丈夫

Jコード057282

激烈パチンカーズ

PS 3Dパチンコ・パチスロシミュレーション	97年2月予定	5800円予定
●CD-ROM	POW	

ちょっぴり違うけどデータはホンモノ!!

実在機種をモチーフにしたオリジナルのパチンコ台、パチスロ台が楽しめるソフト。収録台は「CR将軍さま」「CR花三昧」「パイレーツ」など、どこかで聞いたようなものばかり。実機のデータを完全シミュレートしており、攻略・研究モードでは回転率計算、大当り確率、釘配置など実践に役立つ分析が可能だ。また、アルバイト、ナンパ、デート、宝くじなど、イベントをふんだんに盛り込んだストーリーモードも用意されている。

↑言わずと知れた大ヒット機「CR黄門ちゃま」をモチーフにしたのが、この「CR将軍さま」

Jコード055948

カービィのきらきらきっず

GB アクション	97年1月25日	3000
●2M●バッテリーバックアップ	任天堂	

やってみました　連鎖を作ると画面に星が降ってきて、それがさらなる連鎖を引き起こす。この星を絡めた連鎖を狙うのはなかなか難しいが、決まったときは爽快。

人気者のカービィが、パズルゲームに登場！ 見た目はかわいいけど、奥は深いよ

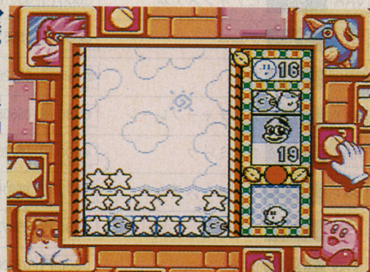
■カービィ、パズルに挑戦

まんまるでかわいらしいカービィが主人公の、パズルアクションが登場。画面上から2個セットになって落ちてくるパーツを積み、消していくのがルールだ。基本となるパーツは、3種類あるカービィの仲間。同種類のパーツを縦もしくは横に2つ以上隣接させると、消すことができる。また間に、星や爆弾といったパーツを挟むと、これも一緒に消せるようになっている。

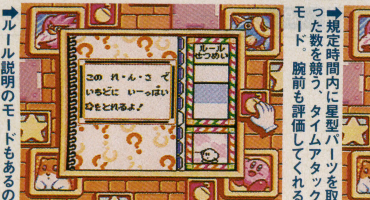
■手ごたえは十分！

なお連鎖を作ってパーツを消すと、画面に星が降ってくる。同種類のパーツが同じ横ラインに並んでいて、しかも隣接していないときにこの星が降ってくると、その間に入って星型のパーツに変身。これによって、さらに連鎖が発生する仕組みになっている。一気に画面内のパーツを消せるチャンスだが、その分狙うのは難しい。

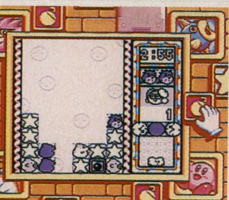
モードは4種類。それぞれ目的が異なっているため、長く遊ぶことができるだろう。



➡降ってくる星を利用した連鎖を狙えるようになると、確実にハマれるだろう



➡ルール説明のモードもあるので、マニュアルを読まなくてもプレイすることができる



➡規定時間内に星型パーツを取った数を競う、タイムアタックモード。腕前も評価してくれる

Jコード058564

ティンクルスタースプライツ

NEO-GEO 対戦型シューティング	97年1月31日	29800円
●カートリッジ●146M	エーディーケイ	

妖精やお姫様がシューティングで対戦だ!?

業界初の対戦型シューティングがこの作品。左右2分割された画面で、プレイヤーは自分の陣地でザコ敵を倒していく。ザコ敵は破壊されると、爆風で近くの敵も誘爆される。この「連爆」を起こすことで、相手陣地に大量の攻撃ザコやボスキャラを送り込み、そして先に体力がなくなった方が負けというルールだ。つまり、対戦パズルの感覚で戦っていくわけ。操作はショットとボムの2ボタンを使用、威力の高い溜め撃ちもある。



↑選択できる自機は全部で9人。妖精やプリセンスなどかわいいキャラクターばかりだ

Jコード058611

マネーアイドルエクスチェンジャー

NEO-GEO パズル	97年2月予定	価格未定
●カートリッジ	フェイス	

お金大好き少女がパズルで大活躍だ！

「エクスチェンジ！」のかけ声で変身する正義の美少女、女子高生の三越さくら。彼女をヒロインにしたアクションパズルだ。そのピースがちょっと変わっている。上から降りてくる1円から500円までのコインを取ったり飛ばしたりして、同じ金額のコインを並べ消していくのだ。単純なルールだが、ピースがお金というだけで不思議と興奮度が違う。敵味方の変身美少女達の、ヘンな性格も面白く、楽しめるゲームだ。


↑キャラクターデザインに人気のアニメーター石田敦子氏を起用。グラフィックは必見だ

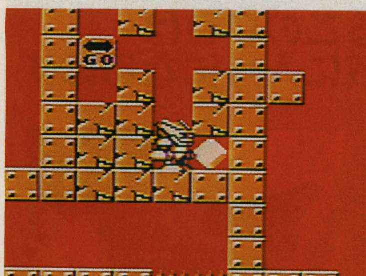
Jコード054747

チャルボ55

GB パズルアクション	97年2月21日	3800円予定
●4M●カートリッジ●パスワード	日本システムサプライ	

跳ねて、押して、難解な迷路を進め！

ヒューマノイド型と、ボール型の2種類の形態を持ったかわいいロボットが主人公。全8ステージからなるアクションパズルで、90面を超す広大な迷宮にはさまざまな謎が散りばめられている。ロボットの形態は、障害物を押すときはヒューマノイド型、障害物を壊すときはボール型と、状況に応じてうまく使い分けることが必要だ。さらに、バウンドするボール型のロボットをうまく操作できるかどうかが、明暗の分かれ目。



↑迷宮の中は、意地悪な罠がたくさん張り巡らされている。2種類の形態をうまく使っていこう

Jコード058548

K・O・F'96ネオジオコレクション

NEO-GEO CD　NEO-GEO CDZ　バラエティ	97年2月14日	3800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	

貴重なNG集の収録で声優ファンも要注目

人気格闘ゲーム『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』の魅力を、ビジュアルやサウンドで伝えるバラエティCD。各キャラクターの声優が、通常では触れることのできないプロフィールを紹介してくれる他、コマンド表を見ながら必殺技の練習ができるトレーニングモード、好みのサウンドを聴きながらエンディング画面やラフ画などを鑑賞するモードがある。中でも草薙と八神の因縁の歴史を綴る書き下ろしストーリーは必見。



↑登場するキャラクターの声は、オリジナルの声優が演じている。声優のプロフィールやNGボイスも収録

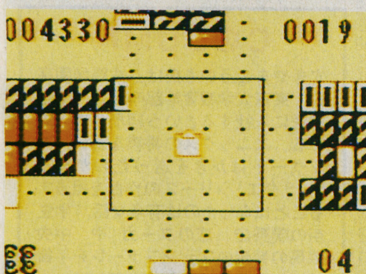
Jコード057720

ZOOP

GB アクションパズル	97年1月31日	2800円
●カートリッジ	やのまんゲームズ	

友達のブロックを壊す通信対戦に燃えろ！

上下左右から迫り来るブロックを壊し、画面中央の自陣を守る。『スープ』はシューティングの爽快感をプラスしたアクションパズルだ。敵ブロックは4パターンがあり、自陣に表示されるブロックと同じブロックを壊せる。四方から迫る敵の緊張感と戦術性は、いい頭の体操になるはず。通信ケーブルによる対戦では、どちらが長く自陣を守り切れるかを競う。対戦用のアイテムで相手の邪魔ができるので、勝負は熱くなること確実！



↑画面は非常にシンプル。それに反して戦術性やユビのテクニックなど、ゲーム性の高さはかなりのものだ

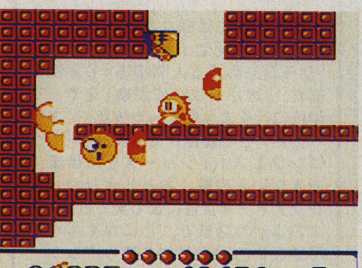
Jコード058033

タイトーバラエティパック

GB ドライブ・シューティング・アクション	97年2月28日予定	3800円
●4M●カートリッジ	タイトー	

だれもが熱くなったあの名作達が集合だ

ハードを問わず、これまでリリースされたタイトーの作品を、ゲームボーイに移植してまとめたバラエティパックが発売される。屋上からビルに潜入し脱出する『エレベーターアクション』、シューティング『ダライアス』のゲームボーイ版『サーガイア』、泡で敵を包み込んで倒す『バブルボブル』、カーチェイスを繰り広げる『チェイスH.Q.』の4作品を収録する。かつての名作が手軽に、しかも低価格で楽しめるのがうれしい。



↑懐かしの『バブルボブル』。ファミコンではディスクシステムでの発売だった

五劫(ごこう)のすり切れ　秋葉原の某中古店で、「カセットビジョン」や、「ぴゅう太」をはじめとするオールドマシンを取り扱っていますが、もっとこういう店が増えてほしいと思います。店が増えて一般化すれば、値段も下がるのではないでしょうか。今の値段は、少々異常です。ついでにMSXシリーズ（ゲーム機じゃないけど）も扱ってほしいと思います。（TAKE－1）

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
97. 1.10	NHLパワープレイ’96	SPT	PS	ヴァージンインタラクティブ	5800円	052493
97. 1.24予	合格ボーイシリーズ2 日本史ターゲット201	VAR	GB	イマジニア	2980円	059684
97. 1.24予	はいぱぁセキュリティーズS	SLG	SS	ビクターインタラクティブソフトウェア	6800円	051071
97. 1.31予	プラドルDISCデータ編“レースクィーンG”	VAR	SS	Sada Soft	3800円	056472
97. 1予定	BURNING ROAD	RCE	PS	ビック東海	5800円	053015
97. 2.7予	ZAP! SNOWBOARDING TRIX	SPT	SS	ポニーキャニオン／テレビ東京	5800円	058114
97. 2.21予	三國志バリューセット	SLG	SS	光栄	12800円	059412
97. 2.21予	チョロQ2	RCE	PS	タカラ	5800円	058637
97. 2.21	ティンクルスタースプライツ	STG	NEOCD	エーディーケイ	5800円	058556
97. 2.21予	信長の野望バリューセット	SLG	SS	光栄	11800円	059404
97. 2.28	アニメフリーク VOL.4	VAR	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	6800円	057843
97. 2.28	SEGA AGES／メモリアルセレクション	VAR	SS	セガ・エンタープライゼス	4800円	053902
97. 2.28予	天地無用! 連鎖必要	PZG	SS	パイオニアLDC	6800円	056502
97. 2上旬予	LOVE GAME’S～わいわいテニス～	SPT	PS	Tears	5800円	057258
97. 2下旬予	QueensRoad	SLG	PS	エンジェル	6800円	052060
97. 2下旬	GAME-WARE VOL.4	VAR	SS	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	059129
97. 2下旬予	ファイナルドゥーム	STG	PS	ソフトバンク	5800円	058254
97. 2下旬予	プライマルレイジ	FTG	SS	ソフトバンク	3800円	058246
97. 2予定	AMOK	STG	SS	光栄	5800円	059340
97. 2予定	ウルフファングSS	STG	SS	エクシング	5800円	056791
97. 2予定	NBA Live 97（仮称）	SPT	PS	EAV	5800円	058688
97. 2予定	CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	SS	ビック東海	5800円	040347
97. 2予定	シェラザード伝説	RPG	GB	カルチャーブレーン	3980円	006696
97. 2予定	セイバーマリオネットJ（通常版）	ACT	PS	バンダイビジュアル	6800円	059510
97. 2予定	全日本GT選手権 MAX Rev.	RCE	PS	KANEKO	6800円	056201
97. 2予定	ソビエトストライク	SLG	PS	EAV	5800円	058661
97. 2予定	ドゥーム	STG	SS	ソフトバンク	5800円	050687
97. 2予定	同級生2 EXTRABOX	ADV	PS	バンプレスト	13800円	054411
97. 2予定	DREAM SQUARE 雛形あきこ	VAR	SS	ビデオシステム	3800円	055166
97. 2予定	ナムコミュージアムVOL.5	VAR	PS	ナムコ	5800円	055514
97. 2予定	ファーランドストーリー（仮）	RPG	PS	TGL	価格未定	053261
97. 2予定	プロ麻雀 兵	B&T	SFC	カルチャーブレーン	6980円	055085
97. 2予定	宝魔ハンターライム ペイントメーカー	ADV	PS	アスミック	4900円	052833
97. 2予定	本格4人打ち The麻雀64（仮称）	B&T	N64	ビデオシステム	価格未定	050156
97. 2予定	マジカルホッパーズ	ACT	PS	バンダイ	6800円	058726
97. 2予定	マジックカーペット	STG	PS	EAV	5800円	022063
97. 2予定	ミニ四駆GBレッツ&ゴー!!	RPG	GB	アスキー	5500円	054879



●たまに読むならこんな本

ゲーム気分で診てみれば

■香山リカ著 ■アスペクト ■1300円

精神医学の見地によるゲームが人体に及ぼす影響についての軽いエッセイだ

「リカちゃんコンプレックス」の著書で有名な精神科医、香山リカさんのエッセイだ。リカちゃんと同じ名前だが、こちらはペンネーム。週刊ファミ通で5年間にわたって書いてきた「尻に目薬目に座薬」というエッセイを、一部修正を加えてまとめたものだ。

ＴＶや新聞などにも登場する人気の香山さんだが、講演会を聞いていた学生から「先生と同じ名前の人が（くだらない）エッセイを書いている」と言われたことがあるそうだ。それくらい、真面目な話をしているときと、ファミ通のエッセイとはギャップがある。精神科医という見地からモノを述べているが、かなりのゲーム好きで子供とのカウンセリングにはゲームの話題を持ち出すほど。マニアックな話もあったりして楽しく読んでいける。

とにかく博識な香山さんが子供でも読めるようにと工夫を凝らした話はおもしろおかしく、それでいて勉強になってしまう。さすが人の心が分かる人だなと実感した。2ページ読み切りの、ちょっとした時間でも読める良書だ。



←子供がファミコンをやりすぎる、ということでお悩みのお父さんやお母さんにこの本を読んでもらって子供の気持ちを理解してあげてほしいものだ

COLUMN

この本の中には様々なゲームソフトが登場し、そこに繰り広げられる、「ゲームをめぐる人間模様」も多種多様だ。『オホーツクに消ゆ』をやって学校に行くようになった少年や『マザー』をやって友達ができた子、『ドラゴンクエスト』シリーズを最後までできない人の話、おとしよりからトレンディーな女性にまで愛される『ぷよぷよ』の話まで、とにかくネタが尽きない。かなりマニアックなゲームも登場している。



●おさら通信

ドラゴンクエスト伝説

■ポリグラム ■3500円

優雅な気分に浸れるこのCDはきっとあなたのお気に入りになるはず

『ドラゴンクエスト』が世に登場してから10年になる。シリーズは第6作まで登場し、数々の伝説を生み出してきた。これまでの音楽を担当してきたのがすぎやまこういち氏で、ゲーム音楽に芸術性を持たせた功績は大きい。

その『ドラゴンクエスト』シリーズで使われてきた音楽をバレエ「ドラゴンクエスト」のために構成し直したのが、この「ドラゴンクエスト伝説」だ。とはいえ、今までの曲から選りすぐったベスト盤としても純粋に楽しめる。

バレエ向けの編曲のため、今までのオーケストラアレンジとは違った印象を受けるかも知れないが、庭園のある喫茶室で午後のひとときを過ごすような、優雅で落ち着いた仕上がりを見せている。全曲、神奈川フィルハーモニー管弦楽団による新録で、バレエやスーパーファミコン版の『Ⅲ』のために書き下ろされた新曲も4曲収録されている。彼女（女の子は彼氏ね）を家に呼んで、こたつでミカンを食べつつ、楽しいひとときを過ごすときには、このCDがいい。



↑「題名のない音楽会」でおなじみの小松一彦氏が指揮。小ぎれいな演奏という印象だが、スタンダードナンバーとして取りそろえておきたい作品

COLUMN

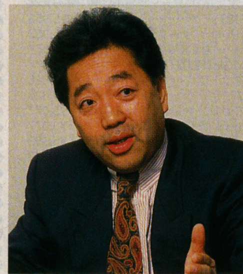
すぎやまこういち氏は、成蹊学園高校、東京大学教育学部卒業後、文化放送に入社するという経歴を持っている。エニックスの将棋を買い、アンケートはがきを送ったのが縁で『ドラクエ』シリーズの作曲を担当することになったのは有名な話。「学生街の喫茶店」「恋のフーガ」や、中央競馬の発走のファンファーレを手掛けていることでも知られている。

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

株式会社 カルチャーブレーン

開発環境と人材のために年月を費やしてきたその成果がいよいよ1997年、実を結ぶ



代表取締役社長 田中 幸男 氏

10数年にわたって開発力強化を

カルチャーブレーンの設立は1977年。今年でちょうど20年が経つことになる。その間、アーケード、コンシューマの両分野においてさまざまなゲームを世に送り出し、『飛龍の拳』『シェラザード』『超人ウルトラベースボール』等、ヒット作も飛ばしてきた。

が、しかし、社長の田中氏は、この10数年間を「むしろ準備期間だった」と位置づける。

「ありていにいうと、当初、我々にはいつでもその気になれば優れたゲームを作り出せるという過剰な自負があったんですよ。だから、ゲームを作ることより、まず開発力をつけることに力を入れてきた。めざしてきたのは、よりよい人材の育成と、よりよい開発環境の整備です。実際にはそのためにこれほど期間がかかるとは思っていなかった面もあるんです。しかし結果的にはこれでよかったとも思っていますね。人材、それから開発環境、この2つはこれからの時代、充分当社のアドバンテージになり得るはずですから」

まず開発環境。同社ではコンピュータサイエンスの導入によるシステムの自動化等を進めている。

「たとえば、面白いあるいは売れるゲームのアイデアは、ある程度の才能と訓練でだれでも出せるようになりますが、それを迅速に商品化し、いかにタイミング良く市場に出せるかが問題。そこで、当社が独自に蓄積してきたノウハウと新システムでは、通常1年以上かかるゲーム開発を相当なハイスピードで完成できるようになってきています。詳細に説明できないのが残念ですが、そういうある種のファームウェアを完成しつつあると思って下さって結構です。」

97年を皮切りに続々話題作が！

前述のファームウェアには、単に開発環境の整備だけでなく、人間の能力・個性を最大限に生かす教育・登用・活用の為のノウハウも含まれている。つまり、才能と資質があればと言う条件は付くもののアマチュアやノンキャリアでも数ヵ月でプロ並みの仕事ができるようになるというのだ。

そんな理由もあって同社は「未経験者歓迎」主義の企業でもある。また、インフラの確立によってグループウェア上での作業が可能となり、その恩恵を受けて自宅勤務制度もスタートしたそうだ。

さらに同社は、業界全体の将来も視野にいれた上で、このファームウェアの積極的な活用による次代に求められるプロの育成を行うゲームスクール「カルチャーブレーンコンピュータアート学院」の経営も行っている。

優れた人材を育て、その力を生かす環境も整備する——まず基盤を作るという同社の努力は、現在ようやく実を結び、準備が整ったところだ。

「おそらく、来年の今ごろ（取材時期は96年12月）には、かなりのタイトル数の、しかも面白い作品がカルチャーブレーンからリリースされて、ユーザーさんからも驚かれているはずです。プラットフォームはアーケード、パソコン、SS、PS、N64、あるいはM2も射程に入れて、マルチに展開していきます。タイトルもアミューズメントあり、エデュテイメントあり、インタラクティブムービーありと、マルチです」

一例を挙げれば、『バーチャル飛龍の拳2』(!)では、長年格闘ゲームでやりたかったことをすべて盛り込むようなこともできるだろうという。21世紀は目の前。その頃に、マルチな分野で第一級の作品を送り出す会社として認知されていること。それが同社のめざすところなのだ。

DATA

[会社概要]

●所在地
東京都墨田区大平2-5-7
TEL／03-3829-0862

●設立
昭和55年10月

●資本金
2億円

●従業員数
103人

●事業内容
テレビゲーム・パソコンアプリケーションソフトウェアの研究開発、企画、及び輸出入、3DCG、インタラクティブムービー、映画映像の制作、広告企画出版編集、イベント、教育ソフト製作、教育機関経営等。

カルチャーブレーンはこんな会社

設立20年を迎えるソフトメーカー。国内だけでなく、米ELECTRONIC GAMING MONTHLY、GAME PLAYER'S GUIDE両誌で『超人ウルトラベースボール』がベスト・スポーツ・オブ・ザ・イヤーをダブル受賞する（1990年度）など、海外での評価も高い。代表タイトルは、飛龍の拳シリーズ、スーパーチャイニーズシリーズなど。

本社開発ルームはこんな感じ

独自の最先端開発環境が整って、97年に向けてレディ・ゴー状態だ



スクールもやっています



授業風景

CBコンピュータアート学院の外観だ。就職率は100%をめざしている

スクールでは2年間みっちりゲーム作りのノウハウを学べるぞ

新作ソフトも続々出ます

バーチャル飛龍の拳(PS)
あの名作、飛龍の拳のキャラクターたちが今よみがえる。今度は3Dポリゴンだ

プロ野球スター（SFC）
ウルトラベースボールに続く新野球ゲームは、新要素ルーキー育成モード付き





プロ麻雀 兵（SFC）
プロ雀士16名が実写で登場。本格人工知能搭載でイカサマなしの臨場感を！

忍たま乱太郎3（SFC）
おなじみのキャラクターが大活躍するアクション&アドベンチャー最新作



今月のおみやげ

スーパーファミコン用ソフト「プロ野球スター」 5名
今年もペナントレース開幕が待ちどおしいっ！野球のある青春を謳歌したい5名様に

バーチャル飛龍の拳Tシャツ 10名
キャラクターシルエットとタイトルの入った特製Tシャツを違いの分かる10名様に

カルチャーブレーンから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「カルチャーブレーンプレゼント」係まで
お送りください。締切は2月21日（当日消印有効）、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

爆安！ アイ信 マルチメディア館 即配！

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

SEGA SATURN


ファイティングメガミックス ¥5,077


天外魔境 第四の黙示録 ¥5,953


デイトナ USA サーキットエディション ¥5,077


ダイナマイト刑事 ¥5,077


イヴ バーストエラー ¥6,828

人気ソフト

- FIST ¥5,953
- Jリーグサッカークラブをつくろう ¥5,953
- M … 君を伝えて … ¥5,077
- NIGHTRUTH #2 ¥5,077
- アウトラン ¥3,326
- アフターバーナー2 ¥3,326
- アポなしギャルズおりんぽす ¥5,077
- エイリアントリロジー ¥5,077
- エネミーゼロ ¥5,953
- きゃんきゃんバニープルミエール ¥5,077
- きゃんきゃんバニープルミエール2 ¥6,566
- ザ キング オブ ファイターズ96 ¥5,077
- サクラ大戦 ¥5,953
- シャイニング ザ ホーリィアーク ¥5,077
- スーパーパズルファイターIIX ¥5,077
- ストリートファイターZERO2 ¥5,077
- スペースインベーダー ¥3,484
- スペースハリアー ¥3,326
- セクシーパロディウス ¥4,202
- ダイハードトリロジー ¥5,077
- タクティクスオウガ ¥5,077
- デビルサマナースペシャルボックス ¥6,828
- ときめきメモリアルスペシャル版 ¥4,980
- ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ¥5,077
- ドラゴンマスターシルク ¥5,953
- バーチャコップ2 ¥5,077
- バーチャファイターキッズ ¥5,077
- パンツァードラグーン ツヴァイ ¥5,077
- ビクトリーゴールWWE ¥5,077
- ファイアープロレスリングS ¥5,690
- ファイティングイリュージョンK-1 ¥5,077
- ファイティングバイパーズ ¥5,953
- ポリスノーツ ¥5,953
- マスターオブモンスターズ ¥5,953
- メルティーランサー ¥5,077
- ラングリッサーIIISPパッケージ ¥5,428
- ルナーシルバースターストーリー ¥5,953
- ルパン三世ザ・マスターファイル ¥5,077
- 機動戦士ガンダム外伝 I ¥4,202
- 機動戦士ガンダム外伝 II ¥4,202
- 銀河お嬢様伝説 REMIX ¥5,953
- 銀河英雄伝説 ¥5,077
- 新世紀エヴァンゲリオン ¥5,077
- 卒業 クロスワールド ¥5,077
- 大運動会 ¥5,077
- 大戦略十作戦ファイル ¥5,077
- 誕生S DEBUT ¥5,953
- 天地無用 登校無用スペシャル ¥7,704
- 電脳戦隊バーチャロン ¥5,077
- 同級生if ¥6,828
- 麻雀四姉妹若草物語 ¥7,704
- 野々村病院の人々 ¥5,953
- 廊下にイチダントアール ¥4,202
- ロックマン8メタルヒーローズ ¥5,077
- アドヴァンストV.G. ???
- 銀河お嬢様伝説ユナ イラストワークス ¥3,326
- テラ ファンタスティカ ¥5,077

ハード

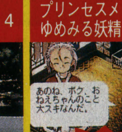
- SEGA SATURN本体 ¥20,188
- バーチャスティックNEW ¥5,800
- モデムキット ¥14,800
- キーボード ¥7,800
- フロッピーディスクドライブ ¥9,800
- バーチャガンNEW ¥2,900
- スクリーンマウントサイト ¥1,200
- ツインスティック ¥5,800

PLAY STATION



ゲゲゲの鬼太郎 ¥6,653


ドラゴンナイト4 ???



プリンセスメーカー ゆめみる妖精 ¥5,675


同級生2 ¥6,653


同級生麻雀 ¥6,653

人気ソフト

- 3Dシューティングツクール ¥5,675
- BASTARD!! ¥6,653
- COOL BOARDERS ¥5,675
- Jリーグ実況ウイニングイレブン97 ¥5,675
- M …… 君を伝えて ¥5,675
- NOëlクリスマスパッケージ ¥6,653
- アークザラッド ¥2,800
- アークザラッドII ¥5,675
- アイドル雀士スーチーパイII LIMITED ¥7,632
- アポなしギャルズおりんぽす ¥5,675
- ありす イン サイバーランド ¥5,675
- いまどきのバンパイア ¥5,675
- ウイングオーバー ¥5,675
- エースコンバット ¥2,800
- オウバードフォース ¥6,653
- キッドクラウンクレイジーチェイス2 ¥5,675
- クロックタワー2 ¥5,675
- ザ・タワーボーナスエディション ¥6,653
- シミュレーションRPGツクール ???
- シムシティ2000 ¥5,675
- スーパーパズルファイターIIX ¥5,675
- スターグラディエイター ¥5,675
- ストリートファイターZERO2 ¥5,675
- スマッシュコート ¥5,675
- ソウルエッジ ¥5,675
- ダイハードトリロジー ¥5,675
- チョロQ ¥2,800
- テーマパーク ¥2,800
- デプス ¥4,696
- ドラゴンナイト4 ¥6,653
- ナムコミュージアムVOL.4 ¥5,675
- バイオハザード ¥5,675
- パラッパラッパー ¥4,696
- フォーミュラ1 ¥5,675
- ブルーフォレスト物語 ¥5,675
- ボイスパラダイスエクセラ ¥6,653
- ボクサーズロード ¥2,800
- ポポロクロイス物語 ¥5,675
- リアルバウト餓狼伝説 ¥5,675
- リッジレーサー ¥2,800
- ルパン三世カリオストロの城 再会 ¥6,653
- るろうに剣心 ¥5,675
- レイジレーサー ¥5,675
- ロックマン8メタルヒーローズ ¥5,675
- ワールドスタジアムEX ¥5,675
- 機動戦士ガンダムVer2.0 ¥6,653
- 恐怖新聞 ¥5,675
- 金田一少年の事件簿 ¥5,675
- 刻命館 ¥5,675
- 三国志 孔明伝 ¥7,632
- 女神異聞録 ペルソナ ¥6,653
- 新スーパーロボット大戦 ¥6,653
- 新日本プロレスリング闘魂烈伝2 ¥5,675
- 戦闘国家 ¥2,800
- 大航海時代II ¥6,653
- 第四次スーパーロボット大戦 ¥2,800
- 超人学園ゴウカイザー ¥5,675
- 闘神伝3 ¥5,675
- 魔法少女プリティサミー ¥6,653

ハード

- PLAY STATION本体 ¥20,188
- メモリーカード ¥2,000
- アスキーグリップV ¥2,800
- グリップコントローラーPS ¥2,500
- ホリパットPS ¥2,000
- コックピット ¥5,980

NINTENDO64


マリオカート64 ¥9,800


超空間ナイター プロ野球キング ¥9,980


実況Jリーグ パーフェクトストライカー ¥9,980

人気ソフト

- スーパーマリオ64 ¥9,800
- パイロットウイングス64 ¥8,800
- 羽生最強将棋 ¥8,800
- ウェーブレース64 ¥9,800
- ワンダープロジェクトJ2 ¥9,800
- 栄光のセントアンドリュース ¥9,800
- 麻雀MASTER ¥9,800
- ブレードアンドバレル ¥9,800
- プロ麻雀 極 ¥9,800
- ワイルドチョッパーズ ¥9,800
- ヘクセン ¥9,800

スーパーファミコン


ドラゴンクエスト3 ¥8,700
ストリートファイターZERO 2 ¥7,800


桃太郎電鉄HAPPY ¥8,300
ドラゴンナイト4 ¥7,980

ときめきグッズ

- 発売中 卓上カレンダー（3種類） ¥3,500
- 発売中 ゲームセレクタAV ¥5,800
- 発売中 フロッピー（12枚入） ¥1,600
- 発売中 ブックマーク（12枚入） ¥3,800
- 発売中 ジグソーカレンダー ¥3,000
- 発売中 セル画（3種類） ¥3,800
- 発売中 キーホルダー（12種類） ¥1,200
- 発売中 マウス＆パッド（2種類） ¥4,500
- 発売中 おやすみシーツ（12種類） ¥4,500
- 発売中 システム手帳 ¥6,800
- 2/7発売 タオル（12種類） ¥1,500
- 2/7発売 ステッカー（12枚入） ¥1,200
- 2/7発売 ビックポスター ¥2,000
- 2/28発売 おやすみ枕（12種類） ¥6,800
- 2月下旬発売 ポスター（2種類） ¥2,000
- 3月下旬発売 ジッポーライター（12種類） ¥6,800
- 3月下旬発売 ピンクジッポー 藤崎スペシャル ¥6,800

CD-ROM


W95 A列車で行こう5 ¥11,865


W95 大戦略V DX ¥9,084


W95 ありす IN サイバーランド ¥8,157

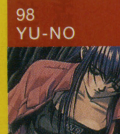

H エヴァンゲリオン デジタルムック1 ¥6,303


W モノポリー ¥6,303

人気ソフト

- H BLUE SEED ¥4,449
- W95 FIFA SOCCER'97 ¥6,303
- D FLASH POINT KOREA ¥5,376
- H K1 KO-WORKS'96 ¥5,376
- W95/M MARIA 人形館の呪い ¥9,084
- W95 NBA LIVE'97 ¥6,303
- W95 ROBOTORON X Jマ付 ¥7,230
- W95/M SPY CRAFT 日本語版 ¥9,084
- W Win Site 2 ¥3,522
- W95 ZPC Jマニュアル付 ¥7,230
- H アドバンスドシビライゼーション ¥9,084
- M アパッチ ¥8,157
- W95 アメリカ横断ウルトラクイズ95SP ¥7,202
- W95 うきうき弁当箱 ¥4,449
- W95 オブシディアン Jマ付 ¥5,376
- M ゲーム日本史 革命児 織田信長 ¥7,230
- W95 ゲーム日本史〜天下人秀吉と家康 ¥7,230
- W95 こいぬプリント ¥4,449
- W95 こねこプリント ¥4,449
- W ザ プロ将棋 ¥7,230
- W95/M ジアートオブラピュタ ¥5,376
- W95/M ジアートオブとなりのトトロ ¥5,376
- H シビライゼーション2 ¥9,084
- W シビライゼーション2 シナリオ ¥4,449
- W95 シムコプター ¥11,865
- H シンフォレストダイジェスト4 ¥1,205
- W95 スーパーエアコンバット ¥8,157
- M スーパーマリオコレクション ¥5,376
- M スーパーリアル3Dピンボール ¥9,084
- H スーパーロボット伝説サンライズ編 ¥8,157
- H スターリングラード ¥9,084
- W/M タクティクスオウガSS ¥5,376
- H ちびまるこちゃん 夢の伝説 ¥5,376
- W95 デイトナUSA ネイティブ版 ¥9,084
- H デジタルヒーロークラブ5 DX ¥3,708
- W95 ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ¥6,303
- W ななこSOS For Win ¥0
- W95 ハイパークレイジークライマー ¥7,230
- M バリューセット三国志孔明伝＆英傑伝 ¥15,573
- W95 ファイアーファイト ¥7,230
- W95 フィッシュホールド2 ¥9,084
- W95 ブリッツシュトラーゼ ¥9,084
- W プロの碁WX 97年度版 ¥9,084
- H ヘブンリィボイス2 西村ちなみ ¥4,449
- H ぼのづくり ¥5,376
- W95 マスターオブギャラクシー ¥11,865
- M マラソン インフィニティー日本語版 ¥11,865
- H まるごと飛べ！イサミ ¥3,689
- H メイキングオブゴーストインザシェル ¥4,449
- W95 メックウオリアー2傭兵部隊 ¥8,157
- W/M モンティパイソンのホーリーグレイル ¥5,376
- W95 ロードラッシュ ¥7,230
- W95 ワールドコンクエスト ¥8,157
- H 一文字武〜双瞳の女王〜前編 ¥9,084
- H 一本木蛮ダイナミックCD ¥9,084
- W95 英雄降臨 ¥9,084
- V 夏目雅子 ¥3,893
- M 銀河英雄伝説スクリーンセーバー2 ¥5,376
- W 銀河鉄道999 スクリーンセーバー ¥4,449
- H 江口寿史 CG MUSEUM ¥4,449
- W95/M 四川風激辛麻雀② ¥9,084
- W95/M 実機パチスロシミュレーター ¥9,084
- W95 実況パワフルプロ野球'96 ¥6,303
- H 新世紀エヴァンゲリオンSS ¥5,376
- W95 戦略プロ野球 ¥8,157

アニメアダルト


98 YU-NO ¥8,075


W きゃんきゃんバニープルミエール2 ¥7,251


98 M HARD ¥7,251

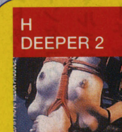

W/M いたずら ¥6,427


W95 鬼畜王ランス ¥7,004

人気ソフト

- W95 Cherry Jam ¥6,180
- W95 Get! ¥7,416
- W GIRL 2 ¥6,344
- W PHANTOM LADY ¥7,251
- W SERAPHITA ¥5,603
- W95/98CD/3.5 STARS ¥6,427
- 98 VIPER-CTR アスカ ¥7,251
- 98 VIPER-F40 ¥6,427
- W VIPER-V12 ¥6,427
- W95 VIPER-V16 ¥8,075
- W95 VIPER-V6 ¥6,427
- W VIPERシリーズイラスト集1 ¥5,603
- W95 エイミーと呼ばないで ¥6,427
- 98/W エクドラード ¥7,416
- W カスタムメイト3 ¥5,603
- W95 クライ スウィーパー ¥7,251
- W95 シーズパニック ¥6,427
- 98CD/3.5 せいんとだいありぃ聖ちゃんの日記 ¥7,251
- 98 デンジャラストイズ ¥7,004
- W とらぶるあうとさいだーず ¥6,427
- W トワイライト ¥6,592
- W95/98 ハイスクールデイズ ¥6,427
- W メモリーズリフレイン ¥7,416
- 98 ルーキーズ ¥6,427
- W 亜紀子 GOLD ¥4,779
- W 亜紀子 プレミアムバージョン ¥4,779
- H めがきゅ〜と Vol.1 ¥3,131
- W95 遺作 ???
- V 淫邪王 デーモンウォーリアーズ ¥3,522
- 98 淫従の堕天使 ¥6,427
- 98 外道教師 陵辱週間 ¥5,603
- 98 教育実習 ¥7,251
- 98 拘束2 ???
- 98CD/3.5 私 わたし ¥7,251
- W 鹿苑館綺譚 ¥6,427
- H 真 淫獣学園5 ¥4,779
- H 真 淫獣学園6 ¥4,779
- W95 真説 神谷右京2 完全版 ¥6,427
- 98 雛鳥の囀 ¥7,251
- W 晴れのちときどき胸さわぎ ¥6,427
- W 柊坂の旧館 ¥7,251
- W/M 放課後恋愛クラブ ¥7,251
- W 麻雀エレガンス ¥4,779
- W 無垢 ¥6,921
- W95/98/21 猟奇の檻 第2章 ¥7,251
- 98 瑠璃色の雪 ¥6,427

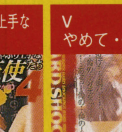
アダルト



H DEEPER 2 ¥3,131


H 性戦士ヤリーマン12 ¥6,427


V おしゃぶり上手な天使たち4 ¥3,522


V やめて…！2 ¥3,522


H VINTAGE あいだもも ¥3,522

人気ソフト

- H AV Director'S Cut5 寺尾佑理 ¥3,213
- H AVフェチズム3 ¥3,213
- V AVメジャーリーグスペシャル2 ¥3,337
- H BODY TALK Vol.5 ¥3,213
- H COVER GRLS10 ¥3,213
- H Erect Magazine19 ¥3,131
- V OLの性3 ¥4,449
- H Y.B.マガジン11 ¥3,213
- P いぢって … スペシャル ¥3,955
- H インモラル4 制服コレクター ¥4,037
- H エゴイスト1 ¥4,037
- H エレクトマガジンSP4 ¥3,955
- V エロすぐり8連発 コスプレ編 ¥3,615
- H ザ・ウェイトレス ¥3,131
- H ザ・ソープランド3 ¥7,251
- V ザ・バストビデオゴールド ¥3,337
- V シルエットキッス2 ¥3,522
- H スレイヴ5巨乳学園 ¥4,037
- H テレクラシミュレーター ¥3,131
- V なんたって18歳 ¥3,522
- H バーバラに逢いたくてCG集 ¥3,131
- H パンストフリークVOL.1 ¥3,213
- V ひかるコレクション3 ¥3,615
- H ブルセラロリロリ4 ¥3,213
- V ラブ美憂 ¥3,429
- V リップスティック ¥3,615
- H 過敏な女子高生 ¥4,037
- V 義母3 ¥3,522
- H 実録 高級人妻白書 ¥5,603
- V 女子高生が危ない ¥3,151
- V 新 同級生 ¥3,522
- H 生くりーむ ¥3,213
- H 生姦 ¥3,955
- H 痴漢バイブル〜タッチ2〜 ¥3,213
- V 桃色かぐや姫かぐや姫危機一髪 ¥3,615
- H 美少女スクリーンセーバーVOL.1 ¥3,213
- V 無情の生け贄 泣いても犯せ ¥3,151
- H 裏禁 ¥5,603
- V 令嬢百合子 Mの診察室 ¥3,429
- H 舐る9 ¥3,955

本年度RPG最高傑作！！ ファイナルファンタジーVII

特価 ¥6,653

1/31発売

ご来店大歓迎！ これらの他にも、全フロア在庫がいっぱい！

お申込み方法 タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

送料 ※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500 ※沖縄・離島…￥2500

現金書留 電話で必要事項をご連絡ください。上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込 〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換 ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金＋手数料（700円）＋送料と引換に商品をお受け取りください。

- 商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- 表示価格は全て税込みです。
- 価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

表示価格は、全て税込価格です。また、価格は変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

※ 掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

とにかくお電話下さい ▶

お申し込み・お問い合わせはマルチメディア館のフリーダイヤル 全国どこからでも通話料無料です。

0120-553-701（ゴーゴーミナマルチ）

FAX 03-3987-3742

受付時間 10:30AM〜8:00PM 年中無休

資料請求券 寿現夢 ②

12月1月発売のパソコンゲーム情報 PC

96年12月28日の時点で
96年12月・97年1月に発売と
発表されたゲーム情報を
掲載しています

ここで紹介しているソフトには、この後のゲーム情報ページ内で「注目」マークが付いています。前月号で紹介ずみのものとあわせ、2カ月分にマークが付く仕組み。ソフト選びの際の参考にして下さい。

今月の注目作

これから始まるページに掲載のナイスな作品。ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション　WIN95

「A5」A列車で行こう5

184

鉄道会社経営シミュレーションのシリーズ最新作。今作から追加のヘリコプターモードなど、自由な視点でリアルタイム表示される3DCGが見事。ただしPowerVR搭載ボードが必要。



●シミュレーション　WIN95

ブリッツシュトラーセ

186

城単位で攻防が行われる戦略シミュレーション。大陸統一が最終目的。城をデザイン・建築することで、その華やかさによる収入、強固さによる守備力のバランス味わうことができる。



●シミュレーション　WIN95

アドヴァンスト・シヴィライゼーション

192

紀元前の地中海を舞台に文明を生み出す。ボードゲームライクな内容で、トレードが重要なカギとなる。多人数対戦、通信対戦も可能。もちろん多人数のほうが面白い。



●シミュレーション　DOS/V／WIN95

コマンド&コンカー レッドアラート

大評判となった戦略ゲームの続編。今回はソビエト軍対多国籍軍というちょっとシビアな内容。実在の現代兵器が導入された現実感のあるものに仕上がっている。



201

●シミュレーション　DOS/V

ファイターデュエル

第二次世界大戦当時の戦闘機を集めたフライトシミュレーション。レーダーやミサイルといった便利なものはもちろんのことなく、自分の技術が問われる内容だ。



199

●アドベンチャー　WIN95

"9" the Last Resort

リアルタイムに進行する独特の会話に味があるアドベンチャー。会話が生む緊迫感が心地よい。ムービーにも力が入っている。ミニゲームっぽい遊びも多く収録されている。



188

Jコード056847

朱紅い雫スペシャルパッケージ

PC9801 PC9821 ロールプレイング	96年12月11日	12800円
●CD-ROM	日本ファルコム	

新たな魔法システムが大パーティを生み出す

『英雄伝説』シリーズの最新作が登場。今作はメインシナリオの他に100以上ものオープンシナリオがあり、エンディングまでの道程はプレイヤー次第で幾通りにも変化する。パーティキャラも自由に選べるようになり、より自由な冒険が楽しめるようになっている。そして今までの魔法に加え、新たに精霊魔法が登場し、パーティに精霊魔法使いが3人いれば、メンバー4人＋精獣3体という大パーティで戦闘に臨むことも可能なのだ。



↑ゲームスタート直後の選択肢により、主人公の初期ステータスが自動的に決定される

Jコード056855

ブランディッシュVTスペシャルパッケージ

PC9801 PC9821 アクションロールプレイング	96年12月11日	9800円
●CD-ROM	日本ファルコム	

人気シリーズ最新作のファン待望の特別版

発売されたばかりのパソコンロールプレイングの名シリーズの最新作、『ブランディッシュVT』に、イラストたっぷりの設定集、マウスマット、卓上カレンダーの3点を同梱した、豪華なスペシャルパッケージが発売される。ゲームの中身は、エルフの少女クレールと盗賊の青年ディーの2人から主人公を選ぶことで、違ったストーリーが楽しめるロールプレイング。特に設定集はコミカルな作りで、キャラクターへの愛着も倍増だ。


↑ゲーム画面はオーソドックスなクォータービュー。精霊を使った魔法などが楽しいゲームだ

Jコード054828

ウォークラフトII～暗黒大戦

MAC シミュレーション	96年12月13日	9800円
●CD-ROM●i486以上	SSIトリスター	

人間対オークの対戦部隊を操り勝ち進め

人間かオーク（鬼）のどちらかの指導者になり、もう一方の種族との抗争に勝ち抜いていく、リアルタイムシミュレーション。単に戦闘部隊を戦わせるだけでなく、労働者に指示を与えて製材所を作り、武器の材料となる木材を入手するなど、建設シミュレーション要素も多分に含まれている。戦闘部隊も歩兵の他に魔法使いや戦艦などバラエティに富み、目を楽しませてくれる。ネットワークを使っての対戦プレイも可能。


↑ゲームはリアルタイムで進行。ぼやぼやしてると敵の種族に滅ぼされる。グラフィックに見とれるな！

Jコード055271

Winning Post 2 Plus with パワーアップキット

MAC 競馬シミュレーション	96年12月20日	13800円
●CD-ROMwithパワーアップキット2枚●メモリ8M以上●要HD40M以上	光栄	

ここまで充実の内容なら、十分立派な最新作

パソコンのみならず、各種ゲーム機で大人気を博している馬主経営シミュレーション。その2作目がパワーアップキット付きでリリースされる。このキットを組み込めば、96年度よりのレースプログラムに完全対応、種牡馬などの各種データを最新のものに更新。さらに「打倒スーパーホース」や「秘書個別イベント」など、約30種類のイベントも追加される。ドラマチックなイベントが人気のこのゲーム、この追加は非常に魅力的だ。



↑競馬場で他の馬主と会話を交わせるなど、人間とのつながりも微妙に大事になってくる

Jコード058823

マジカルスコードロン

PC9821 コミカルシミュレーション	96年12月20日	12800円
●3.5inch	工画堂スタジオ	

やってみました ストーリーで詰まったり悩んだりすることはまずない。コメディタッチだがシナリオはよく練られており、好きな人ならそれだけで十分楽しめる。

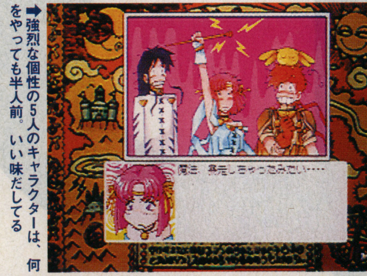
ドタバタ活劇のファンタジー・シミュレーション 漫画チックな心暖まる旅に出かけよう

■シリアスなんて無用な世界

『シュヴァルツシルト』など硬派シミュレーションで知られる工画堂スタジオが、うって変わって100%コメディタッチのシミュレーションをリリースする。魔道学院のひよっ子生徒5人が秘宝探しに旅立つ、一見ありふれた物語。だが、彼らが行くとこ常に笑いありの、愉快な愉快な冒険なのだ。ストーリー展開は一本道で気持ちよくスラスラ進み、戦闘もまったく頭を悩ますことがない。5人が織りなすパロディを、コミック感覚で楽しむのだ。

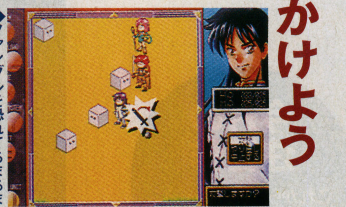
■戦闘にピリッと刺激を

シンプルなだけにマンネリになりがちな戦闘を盛り上げてくれるのが、「ファンブル・システム」。これは遠方移動や遠距離攻撃など、高い能力が必要になればなるほど失敗する可能性が高くなるというもの。つまり、派手な魔法で敵を一掃、なんて思ったら、それなりのリスクも覚悟しなければならないわけだ。このドキドキ感が、妙に面白い。



➡強烈な個性の5人のキャラクターは、何をやっても半人前。いい味だしてる


➡『めぞん一刻』の渕崎ゆり子さんや『フリー』の小田静江さんなど、声優陣は豪華な顔ぶれ


➡ファンブルを恐れてちまちま戦っていると、勝負は長引くばかり。ここは一発度胸だ

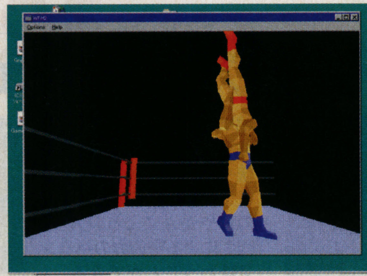
Jコード057746

フィニッシュホールド2 WIN

PC9801 プロレスシミュレーション	97年1月24日予定	9800円
●CD-ROM●バスマウス対応●メモリ7.6M以上+640K以上●要HD30M以上	システムソフト	

俺のレスラー人生、どう華を飾ろうか？

PC98で高い評価を得ていたプロレスシミュレーション、『フィニッシュホールド2 TAG』の移植版。ゲーム内容に変更はなく、8団体いずれかに入団し、レスラー人生を体験していくというものだ。試合では3つの技から組み立てるオリジナルコンビネーションを採用し、必殺技の数は200種類にも及ぶ。また、道場破りや参議院選挙出馬など、レスラー生活を演出するイベントも豊富に用意されている。


↑入る団体によってレスリングスタイルが違う。好きなスタイルの団体を選ぼう

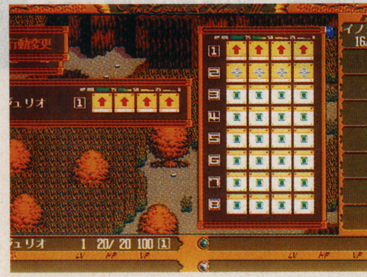
Jコード056839

白き魔女スペシャルパッケージ

PC9801 PC9821 ロールプレイング	96年12月11日	10800円
●CD-ROM	日本ファルコム	

『英雄伝説』初心者に、とても親切なのだ

多くのファンに支持を受けるロールプレイング、『英雄伝説』シリーズの『白き魔女』。そのウィンドウズ95対応版が登場。ウィンドウズ95をインストールしてあるパソコンなら、CDを入れるだけで動作する、完全にゲーム機感覚で楽しめるソフトになっている。また、攻略ガイドが付いているので、初心者でも最後まで楽しめる。さらに初回特典としてボーナスCDが同梱されているのだ。これでは初心者ならずとも非常に気になる？


↑戦闘時のさまざまな行動パターンを、細かく設定することも可能。うまく設定して戦闘を有利に進めよう

五劫のすり切れ セガよ見捨てないでくれ〜。（いくぜ32X100万台）

Jコード057860

シークレット オブ ザ ルクソール 日本語版

MAC 3Dアドベンチャー | 96年12月20日 | 9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD6M以上●パワーマック対応 | インタープログ



⬆付属の特製「攻略用プレイヤーズ・ガイドブック」が、ゲームの進行をスムーズにしてくれる

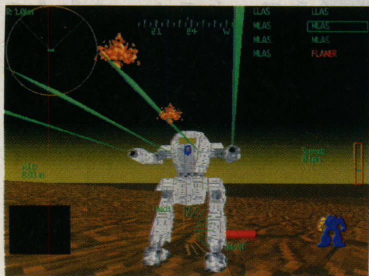
現代以上のテクノロジーの遺産とは?

エジプトのルクソールにある古代遺跡が舞台となるアドベンチャー、『シークレット オブ ザ ルクソール』の日本語版。プレイヤーは好奇心旺盛な考古学者となり、古代遺跡を探索する。偶然見つけた古い碑文をきっかけに、ピラミッドの「未知なる力」なるものを手に入れるべく、遺跡の謎に挑むのだ。遺跡の奥へと進んで行くに従って、あちらこちらにパズルや罠が仕掛けられており、手に汗握る場面が次々とプレイヤーを襲う。

Jコード055581

MECHWARRIOR 2（完全日本語版）

MAC 3Dアクション・シミュレーション | 96年12月13日 | 8800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD58M以上●パワーマック対応 | アクティビジョン・ジャパン



⬆武装や装甲、エンジンなどの装備を自由にカスタマイズして、自分だけのメックを作ることもできる

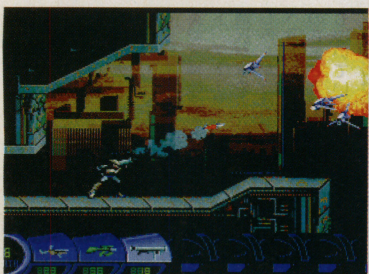
マックがメックのコクピットになる!

巨大なロボット兵器バトルメックに乗り、都市、渓谷、砂漠など、さまざまなバトルフィールドで戦闘をくり広げる3Dロボットシミュレーション。プレイヤーはメックのパイロットとして、敵軍のメックと戦う。性能、特性の異なるさまざまなメック（登場するメックは10種類以上）を乗りこなし、司令部から与えられる任務を遂行しよう。複数のパソコンを電話回線やLANで接続し、人間同士で通信対戦することも可能だ。

Jコード050504

Abuse 日本語版

MAC シューティング | 97年1月下旬 | オープンプライス
●CD-ROM●メモリ4M以上●パワーマック対応 | アテイン



⬆舞台が牢獄とあって、進んでいく通路も、下水道などのいかにもブキミな場所ばかり。ひるまず突き進め!

ネット対戦も可能な横スクロールアクション

主人公の移動はキーボード、照準の移動はマウスで行なうという新しい操作方法を採用したアクション『Abuse』。マウスを利用して、360度自由自在に敵を狙い撃てるシステムは、今までにない興奮と爽快感をあたえてくれる。プレイヤーは、遺伝工学の生体実験によって人間から突然変異したモンスターたちが地上へ出るのを防ぐため、ナパーム弾、デスサーベルといった多彩な武器を駆使して戦うのだ。

Jコード055131

ウイングコマンダーⅢ

MAC インタラクティブ・ムービー | 97年1月31日 | 5800円
●CD-ROM4枚組 | EAV



⬆難易度設定もできるので、シューティングが苦手な人でも十分に物語を満喫することができる

まるで映画を見ているような迫力ムービー

人気のインタラクティブムービー『ウイングコマンダー』シリーズ第3弾。マーク・ハミル、マルコム・マクドウェルなど、ハリウッドの俳優を起用した実写ムービーが魅力の作品だ。この作品の舞台はネコ型異星人キルラーと宇宙連邦政府の戦争。主人公の連邦軍空母ビクトリー号パイロット、ブレア大佐の活躍を描いている。ゲーム自体は、探索部分（アドベンチャー）と戦闘部分（シューティング）の2パート構成になっている。

Jコード055280

バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus with パワーアップキット &Winning Post with パワーアップキット

MAC 競馬シミュレーション | 96年12月20日 | 17800円
●CD-ROM | 光栄



⬆キットを組めば新たに秘書個別イベントが追加され、人間ドラマからますます目が離せない

この豪華セット、競馬ファンなら買わにゃ損

完全に馬主に徹することで人と人、人と馬のつながりが感動を生むこのシリーズ。『1』と『2』、さらにパワーアップキットを同梱したお得なセットが発売される。特に、パワーアップキットの充実した内容は目を見張るものがある。レース番組、競走馬データはもちろん最新のもの、追加されるイベントも30種類以上とじつに豊富だ。歴史に残る名レースに所有馬を参加させることもでき、新しい楽しみまで提供してくれる。

Jコード055018

スーパーリアル3Dピンボール

MAC ピンボール | 96年12月20日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム486DX推奨●メモリ8M以上●HD必要なし | イマジニア



⬆スライドショーで、様々な角度から台を見ることができる。普段見えない部分にも工夫が見える

あくまでも本物志向な美しいピンボール

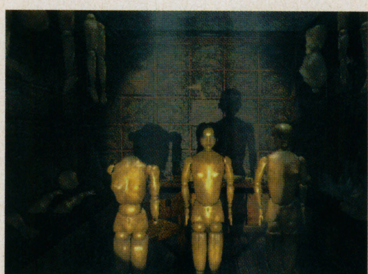
本格的な台の構成、派手なライティングが印象的なピンボールゲーム。いくつかの隠されたポイントへボールを運び込むことができれば、様々なミニゲームや映像に出会うことができる。

ボールの動きは、研究のあとが見られるほどにスムーズで、自然なプレイ環境を生み出している。グラフィックの美しさも注目すべき点で、台をじっくり見てみると細部のデザインに凝っていることがわかる。

Jコード044784

MA・RI・A ～人形館の呪い～

MAC サイコホラーアドベンチャー | 96年12月16日 | 9800円
●CD-ROM●4倍速以上対応●メモリ16M以上 | ポニーキャニオン



⬆人形達の無機質な体が、あたかも生命を持ったように動き出す。恐怖におののく瞬間だ

美少女2人と人形が交錯する恐怖の物語

謎の館を舞台に繰り広げられるホラーアドベンチャー。ヒロインは、高校生のエミリとマリア。エミリを操作して、黒沼館に捕らえられたマリアを救出に向かうのが目的だ。館には、呪いの部屋や、怪しい人形が待ち受ける。しかも、一定時間内に部屋の呪いを解かないと、館のマップがシャッフルされる。怖さに加え、時間との戦いも強いられるのだ。時間内に解けないと、付属のデスクアクセサリーが始動し、恐怖を味わうことに。

Jコード054399

モンティ・パイソンのHoly Grail

MAC アドベンチャー | 96年12月4日 | 5800円
●CD-ROM●メモリ12M以上 | ポニーキャニオン



⬆単なる映画の再現ではなく、オリジナルギャグも満載。ちなみに、マニュアルも人を小馬鹿にしてます

アーサー王とご一行ブリテン行脚狂走記

いまだにその名が全世界に轟く、英国コメディ軍団、モンティパイソン。このゲームは、74年に制作された映画『ホーリーグレイル』を題材としたアドベンチャーだ。イギリス伝承のアーサー王の聖盃探索を、とことんナンセンスジョークで塗り固めた映画が基となっただけあって、本作も期待に違わず支離滅裂ぎみの内容。「黒騎士との戦い」、「魔女の火炙り」など映画のハイライトシーンがミニゲーム化されており、ファンなら必見。

五劫のすり切れ
弟（高校1年生）に、「昔のアドベンチャーゲームは、英単語をキー入力していた」と言ったら、おどろいていた。PC－6001で遊んだ「黄金の墓」「ミステリーハウス」がなつかしい！（しげき）

Jコード058424

シリコンスクリーム

MAC WIN95 アドベンチャー	97年1月24日	6800円
●CD-ROM●WIN:●メモリ16M以上●要HD3MB以上●MAC:●メモリ16M以上●要HD3MB以上	NECインターチャネル	

やってみました　宇宙ステーション内での孤独感がよく表現されていて、臨場感はタップリ。ゲーム中ヒントが少ないので少々根気が必要だが、独特の世界観を楽しめる。

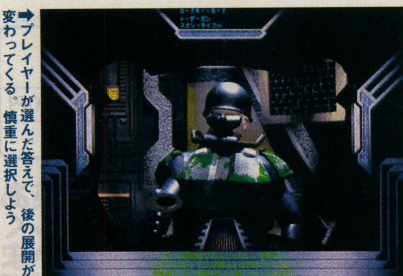
宇宙ステーションを舞台に、数々の謎に単独挑むアドベンチャー　謎の宇宙病、「乱心症」の秘密とは一体…

■伝染病蔓延を食い止めろ

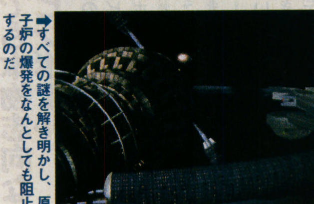
このゲームは、全編が3DレンダリングCGで構成されたSFアドベンチャーだ。近未来、GS23と呼ばれる宇宙ステーション内で、「乱心症」という謎の宇宙病が蔓延、その病気を発端に人々の暴動が多発し、暴徒により原子炉が爆発の危機にさらされていた。プレイヤーは銀河連盟調査部の特殊工作員となり、GS23の原子炉爆発を阻止し「乱心症」の正体を暴くのが目的だ。宇宙ステーション内ではわずかだが協力者がいるので、協力者を頼りに謎を解いていく。

■多彩な演出がそこかしこに

SF調の無機質な映像とBGMが、主人公の孤独感を演出し、ゲームの雰囲気を大きく盛り上げている。また、場面によって通常のプレイヤー視点から客観視点へと巧みに変化するアニメーションや、プレイヤーの行動によりエンディングが変化するのも大きな特徴の1つだ。ゲーム中に登場するバッタン星人との会話も、妙な味で楽しめる。



➡プレイヤーが選んだ答えで、後の展開が変わってくる。慎重に選択しよう



➡すべての謎を解き明かし、原子炉の爆発をなんとしても阻止するのだ



➡画面上部にある小さなパネルをクリックすれば、いつでも自分の宇宙船に戻れるのだ

Jコード052337

一文字 武 ～双瞳の女王～

MAC WIN WIN95 デジタルアドベンチャーストーリー	96年12月27日	9800円
●CD-ROM	サンソフト	

やってみました　原作への思いいれによって、没入度は全然違うものになりそう。オリエンタルSFとでも言えそうな世界観は独特で、どっぷりと浸ってみる価値あり。

寺沢武一のコミックがデジタルアドベンチャーで登場！　原作独特の世界観に酔いしれる

■雰囲気をそのまま再現

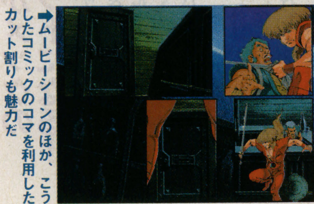
寺沢武一原作の人気コミック『武 TAKERU』がデジタルアドベンチャーとして、登場。原作が全編コンピュータグラフィックで構成されたオールカラーのコミックとして知られているが、今作は原作を凌ぐほどのクオリティのグラフィックとアニメーションで構成されている。フルムービーのシーン以外は、マンガのような、細かいカット割りによる迫力あるシーンで構成され、気分は嫌がうえでも盛り上がってくる。

■クリック、クリック！

ゲーム中、文字情報は一切なし。すべて絵と音でストーリーが進められていくとあって、ストーリーに没入しやすい。逐一音声によるメッセージで、状況把握もできる。話をしたければクリック、進みたかったらクリック、と簡単操作もうれしい。最初のうちはわからないことだらけだが、3章から成るエピソードをクリアーするころ、双瞳の女王の謎が解けるはずだ。



➡戦闘シーンでは、使いたい特殊能力をセレクトできる。もちろんアニメーション！



➡ムービーシーンのほか、こうしたコミックのコマを利用したカット割りも魅力だ



➡人物紹介も、カーソルを合わせるだけで、説明してくれる。非常にシンプルなシステムだ

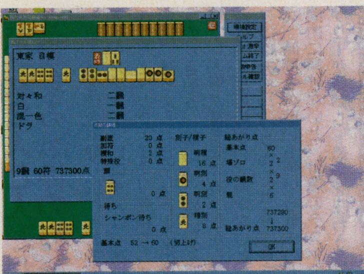
Jコード055425

四川風激辛麻雀2

MAC 麻雀	96年12月13日	9800円
●CD-ROM●メモリ5M以上●要HD5M以上	イマジニア	

こっそり会社で麻雀するのも悪くない？

隙のない強さが自慢のコンピューター雀士に加え、通信対戦機能もついた麻雀ゲーム。TCP／IPによるLAN接続で、最大4人までの通信麻雀が可能となっている。もちろん、急な用事で席を立ったときの代打ちモードや、敵の聴牌が分かる聴牌お知らせモード、外野のセリフなど、豊富なカスタマイズ機能も用意。また、初心者向けのアドバイスモードもあり、特殊ルールにも対応できる幅広さも魅力だ。



⬆会社などでの暇つぶしには最適。ただし、仕事そっちのけになってしまう危険性あり

Jコード045721

ゲーム日本史～革命児　織田信長～

MAC マルチメディア歴史体験ソフト	96年12月20日	7800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD10M以上●パワーマック対応	光栄	

戦国の世を駆け抜けた天才・信長の生きざま

アニメーションシーンを取り入れたアドベンチャーと、ヘックス戦方式の戦略シミュレーションに仕立てた戦闘場面で、日本史の中でもひときわ異彩を放つ英雄・織田信長の人生を体験できるソフト。ストーリーの要所では史実に沿った選択が求められるので、プレイヤーは楽しみながら信長の成した功績について学べるというわけだ。また、信長についてのさまざまな史料を集めたデータベースもついている。



⬆もしも信長が本能寺の変を生きのびたら、というのもゲームならではの楽しみだ

Jコード047147

スターリングラード

MAC WIN95 ミリタリーシミュレーション	96年12月20日	9800円
●CD-ROM●《WIN95》ペンティアム75MHz以上推奨／《MAC》メモリ6MB以上	グラムス	

雪に閉ざされた都市の激しい戦闘を再現

このゲームの舞台は、第2次世界大戦のドイツ軍東部戦線。ドイツ軍対ソビエト軍の戦争をモデルにした、戦略シミュレーションだ。史実にもあるように、冬場の行軍で補給のままならなかったこの戦い。そのためゲームの難易度がかなり高く設定されているようだ。また、シナリオごとにヘックスの距離単位が400メートルから3キロメートルと変化。戦車戦から市街地戦まで、バリエーションに富んだ戦略が楽しめるのが魅力だ。



⬆ドイツ軍敗退の原因とも言える厳しい戦いを再現。初心者用に参謀に委任システムを搭載している

Jコード052159

インディ・ジョーンズ　デスクトップアドベンチャー　日本語版

MAC パズル	96年12月20日	5500円
●CD-ROM●メモリ5M以上	マイクロマウス	

ムチを片手にインディオの財宝を見つけ出せ

このソフトは、テレビや映画でおなじみの、インディ・ジョーンズの冒険が手軽に楽しめるアクションアドベンチャーだ。街やフィールドにいるキャラクターにヒントやアイテムをもらったり、ヒントを基に隠されたアイテムを探し出したりして、エンディングを目指していく。1度クリアしても、プレイするたびにフィールドが作り直され、まったく違うストーリーで楽しめるので、何度もチャレンジすることができる。



⬆まずは武器であるムチと、ワールドを見渡せる地図を探すことからスタート

五劫（ごこう）のすり切れ　なんと!!ディスクシステムを新品で売っている店を発見!!即ゲット!!更にロボットやファミリーベーシックとV3、極めつけはカセットレコーダーまでも!!古着屋に例えると超ヴィンテージデッドストックって感じのイケてる店でした。（kazu）

Jコード046965

ダールンのきままな旅

MAC WIN95 リラクゼーションゲーム	97年1月17日	6800円
●CD-ROM	システムサコム	

やってみました　春夏秋冬、季節が移り変わっていくと、見られるムービーも変わってくるのが嬉しい。何度もプレイすれば、オープニングメッセージも変わってくる。

疲れた心と体をリフレッシュさせてくれるリラクゼーションソフト
ウサギのダールンと散歩に出かけよう

■ダールンの世界で楽しむ

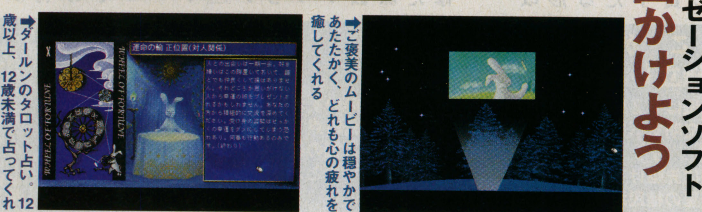
青島美幸原作の精神世界を描いた絵本、『ダールンシリーズ』の主人公であるウサギのダールンになって、森をハイキングしたり、タロット占いをしたり、インターネットを楽しんだりできるリラクゼーションソフト。かわいくほのぼのとした雰囲気と元YMOの高橋幸宏氏が担当した音楽による、心休まる世界を堪能してほしい。

■音楽パズルで心を休める

森のハイキングでは、アイテム集めと音楽パズルが楽しめる。アイテムを拾って音のかけらを聞き、その音のかけらを8つつなぎ合わせて1つの音楽にする。パズルに正解すればご褒美として、四季折々のダールンのムービーを見せてくれる。このムービーは、一回見ればその後いつでも見ることができるのだ。

また、ユーザー参加型のダールンのホームページも開設されている。ゲーム画面からアクセスできるので、ぜひ訪れてみよう。

➡アイテムを集める森のハイキング。不思議なアイテムはすべて名前つき



➡ダールンのタロット占い。12歳以上、12歳未満で占ってくれる内容が変わってくる

➡ご褒美のムービーは穏やかであたたかく、どれも心の疲れを癒してくれる

Jコード058572

スティーブン・スピルバーグのディレクターズチェア

MAC WIN95 映画制作シミュレーション	97年1月下旬予定	6800円予定
●CD-ROM	ジャストシステム	

名作映画を制作してスピルバーグを超えろ

ハリウッド映画の製作を実体験できるという、映画ファンには夢のようなソフトの登場だ。監督・監修はなんとあのスピルバーグ氏が務め、さらにタランティーノ氏も出演している。シナリオは、プレイヤーが欲しいシーンを選び、それを組み合わせて制作するというもの。シナリオが完成したら、撮影、編集、音入れを行い、チケットやポスターまで作ってしまう凝りようだ。そして完成した映画はプレミアショーで上映するのだ。



⬆新米から名監督まで、4レベルある。出世するにつれ、予算とスケジュールの自由度が増える

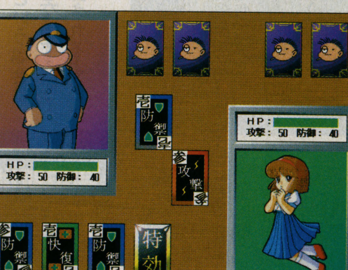
Jコード058815

ななこSOS -for Windows-

WINDOWS WIN95 ビジュアル&カードバトル	97年1月31日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ12M以上	富士通パレックス	

元祖セーラー服美少女ななこの魅力120%

10年以上前に漫画家吾妻ひでお氏が生み出し、カルトなファンを虜にした『ななこSOS』が帰ってきた。主人公のななこは超能力が使える女子高生。ボケボケっとした性格と言動が魅力の女の子だが、いつも事件に巻き込まれるという困ったクセも持っている。そんなななこの冒険を、プレイヤーは追いかけるのだ。ときどき起きる戦闘はカードバトル。その他にスクリーンセーバーや壁紙集もついて、ななこを独り占めできる。



⬆カードバトルは、同時に札を出し、数字の大きい方が勝つ。キャラクターへの愛があるとより楽しめる

Jコード056375

OBSIDIAN（オブシディアン）

WIN95 グラフィック・アドベンチャー	96年12月20日	7800円
●CD-ROM5枚組●ペンティアム75MHz推奨●日本語マニュアル付き／攻略ヒントシート付き	メディアカイト	

やってみました　黒曜石の中には奇妙なロボットや見たこともないメカニズムがいっぱい。謎解きなんか忘れて、好奇心のおもむくままにウロつくだけでも楽しいぞ。

アート感覚あふれる新世代アドベンチャー
幻想的な迷宮で繰り広げられる不可思議な冒険の連続!!

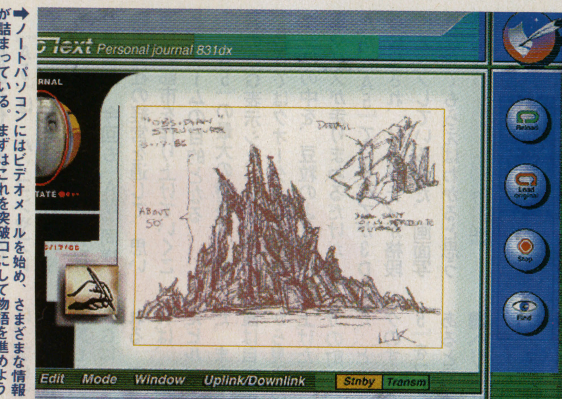
■黒い結晶、オブシディアン

『オブシディアン』は、『MYST』に代表される新しいタイプのアドベンチャーの最高峰をめざして作られた作品。物語は地球の環境汚染が致命的になりつつある未来が舞台になる。人類は有害大気を無害化するセレス・プロジェクトを実行していた。計画を考案した科学者のライラとマックスは、計画の成功後、休暇を楽しもうとキャンプに出かけたが、そのキャンプ場で奇妙な黒い結晶を発見する。黒曜石に似たその結晶は刻々と成長をとげ、翌日見たときには数10倍の大きさに。数日後には数10メートルもの大きさになっていた。ふたりがこの怪しげな結晶を調査するところから物語は始まっていく。プレイヤーはライラの立場で、森の中を探検し、結晶の謎を解き明かしていくのだ。

■実写とCGで世界を表現

ゲームの進め方は単純明快。進みたい方向や、あやしいと思った物にマウスカーソルをあわせ、カーソルの形状が変化したらクリックするだけでいい。実写とCG、そしてムービーを巧みに融合させた、実在感あふれるビジュアルを見ながらプレイしているうちに、プレイヤーの心は自然に異世界へとトリップしてしまうだろう。ストーリーを進めるうえで重要なポイントには、さまざまなパズルが用意されており、謎をひとつずつ解き明かしていくことによって、やがて『オブシディアン』の全貌が明らかになっていく。

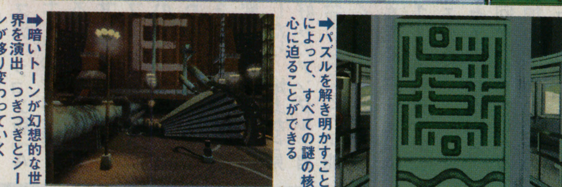
単にストーリーをトレースするだけではなく、クリエイターが作った「異世界」の探検そのものを楽しむ新しいタイプのアドベンチャーなので、早解きなどという無粋なことを考えずにじっくりと遊んでみよう。



➡ノートパソコンにはビデオメールを始め、さまざまな情報が詰まっている。まずはこれを突破口にして物語を進めよう

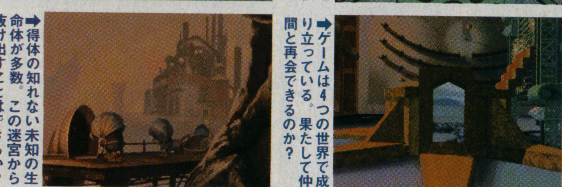


➡森の中を歩いていると、妖しい光を放つ黒い結晶…オブシディアンを目にする。物語はここから始まるのだ



➡暗いトーンが幻想的な世界を演出。つぎつぎとシーンが移り変わっていく

➡パズルを解き明かすことによって、すべての謎の核心に迫ることができる

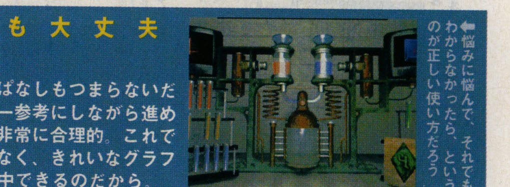


➡得体の知れない未知の生命体が多数。この迷宮から抜け出すことはできるか？

➡ゲームは4つの世界で成り立っている。果たして仲間と再会できるのか？

英語がわからなくても大丈夫
攻略ヒントシートよ、ありがとう

英語のセリフでストーリーを完全に理解できるプレーヤーには無縁だろうが、それ以外の人には、ソフトについてくる攻略ヒントシートが、とてもありがたく感じるはず。頼りっぱなしもつまらないだろうが、逐一参考にしながら進めていくのは非常に合理的。これで戸惑うことなく、きれいなグラフィックに集中できるのだから。



⬅悩みに悩んで、それでもわからなかったら、というのが正しい使い方だろう

五劫(ごこう)のすり切れ　来年の夏ごろにＳＦＣのソフトの書き換えができるようになるらしいが、これで今までの中古ソフトの値段が安くなってほしい。＆数年後、64ｂｉｔ機が主流になったらＳＳにスーパー64Ｘが出るのだろうか？（出すんだったら最初から64ｂｉｔ機にしとけー）

Jコード053341

シヴィライゼーションII ~完全日本語版~

WINDOWS 文明シミュレーション | 96年12月6日 | 9800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●486DX33MHz以上●SVGAグラフィックス | メディアクエスト

やってみました 前作よりシステムが複雑で細かくなったぶん、上級者向けになった印象。とは言えプレイ方法を懇切丁寧にアドバイスするモードもあるので、初心者でも安心だ。

ヒット作の第2弾、待望の完全日本語版がついに登場
人類の進歩は、まさに日進月歩。一朝一夕という訳には参りません

■文明の発展を見守ろう

原始、古代、中世、近世、そして現代の文明の指導者となって、その繁栄を目指すシミュレーション、『シヴィライゼーション』。スケールの大きさが評判となり、ヒットした名作だ。今回発売された新作『シヴィライゼーションII』では、ユニットや建造物の種類も大幅に増え、外観も内容も細かくなり、一層深い楽しみ方ができるようになっている。

■親切に複雑になったシステム

まず、前作と変化しているのは、画面全体、そしてユニットの絵。各ユニットがどの文明に属しているか、戦闘などでどれくらいダメージを受けているかが、本体と盾の色でひと目で判別できるようになった。都市のアイコンも、建築様式、そして文明の技術水準に応じて変わっていくようになっている。

変わったのは戦闘コンセプトも同じだ。前作では「重装歩兵」が敵の「戦艦」を撃破するというおよそあり得ない光景が見られたりしたが、本作ではヒット・ポイント(耐久力)とファイアー・パワー(打撃力)の数値を導入し、戦闘がより現実味のあるものになっている。またダメージを受けたユニットを修理するという要素も加わった。

■政治家としての手腕も必要

経済や政治、外交の面でも改良が加えられている。各政治形態がリアリティを増している他、外交では、AIが発達したおかげでライバル文明がプレイヤーの行動を記憶し、判断が賢く、正確になっている。そうした判断は、「評判」という形でも表れる。例えばプレイヤーが条約違反を犯したという場合は、他のどんな文明と交渉する際でもペナルティが課されるようになっているのだ。

➡マップ画面は、グリッドが菱形の等距離法となり、一新された印象だ。より見やすくなっているのがうれしい

➡「都市ディスプレイ」を開けば、その都市の市民や建造物、食料や生産状態が一目でわかるようになっている

➡工業の発展は、時として公害を生み出す。環境汚染に気を付けよう

➡他の文明と衝突すると、戦闘さらには戦争という事態が起こることも

実用的な「世界の七不思議」

プレイヤーが建造できるものの中に、「世界の七不思議」というものがある。これはいわば際だって優れた都市施設のようなもの。ピラミッドならそれは穀物施設の役割を果たし、万里の長城は和平交渉と、都市防壁に役立つという感じだ。このゲームらしい壮大なイメージがあるので、ぜひとも建設したい。

ここがポイント
宇宙新世紀を確立しよう

このゲームに勝つ方法は、2種類ある。1つは、他の文明すべてを征服してしまうこと。もう1つは、ライバルの文明に先駆けて宇宙に進出し、他の惑星の植民地化に成功することだ。文明のいずれかが近くの星団に入植した時点でゲームは終わりとなる。人類の最後の大移動を確実に果たすことがプレイヤーの使命なのだ。

⬅すべての文明が、宇宙というゴールを目指して進歩を続けていく

Jコード052272

「A5」A列車で行こう5

WIN95 シミュレーション | 96年12月20日 | 12800円

●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ32M以上●要HD100M以上●要Power VR搭載グラフィックボード | アートディンク

やってみました 町を作るシミュレーションは多いけれど、自分の町をこんなに立派な3Dビジュアルで見られるのは初の感激。3Dビューを眺めているだけでもかなり楽しい。

都市をデザインする喜びを満喫できるシミュレーション
最新CG技術が本物のような仮想都市を築きあげていく

■究極の進化を遂げた最新作

『A5』は、パソコンやプレイステーションでおなじみの鉄道経営シミュレーション『AⅣ』の続編だ。今回も『AⅣ』同様、鉄道会社の経営を通じて、思い通りの都市を作り上げていくことがゲームの目的となる。

『A5』の最大の特長は、驚異のCG表示システムにある。『AⅣ』ではクオータービューのマップの中を、豆粒のような列車やバスが走りまわるだけだったが、『A5』ではすべてが3DCG化され、リアリティが格段にアップしているのだ。画面写真を見てもらえばわかると思うが、『A5』のCGのリアルさは、プレイステーション版『AⅣ』の車窓モードのそれを軽く凌駕している。しかもこの3DCGは、リアルタイムで描画される。マップ上に建物を配置すれば、一瞬のうちに立体化されたビルが3D画面に出現するのだ。また、3D画面のカメラ位置は自由に変更できるので、空から見下ろしたり、地上から見上げたり、好みのアングルで自分の町を観察することが可能だ。ともかく、3Dグラフィックのすごさを見るだけでも『A5』をプレイする価値は十分にあると言えるだろう。

■ヘリコプターで空を飛ぼう

また、今回から乗り物にヘリコプターが加わり、空の交通の要素もプラスされているほか、滑らかなカーブを描く線路を簡単に敷けるようになったり、スペースシャトルの発射基地を建設できるようになったりと、さまざまな強化がなされている。

まさにシリーズ最高傑作といえるこの『A5』、前作にハマった人はもちろん、『シムシティ』のような建設型シミュレーションが大好きなユーザーに強くお薦めしたい。

『A5』はPowerVRがないと動かない

ここで重大な注意事項をひとつ。『A5』は、ソフトだけ買ってきてもプレイできない。NECから発売されている「PC3DEngine」というアクセラレータボード(定価29800円)をパソコンに増設しなくてはダメなのだ。このボードには、NECが開発した「PowerVR」という3DグラフィックLSIが搭載されており、このチップの力によってすばらしい3D表現が可能になる。『A5』で遊んでみたいユーザーは、ソフトといっしょに「PC3DEngine」も購入しよう。なお、この「PC3DEngine」は、PCIバスを持っていない古いパソコンでは使えないので気をつけよう。

⬅『A5』で遊ぶには増設ボードを買う必要がある

➡レンダリングされた精巧なグラフィックによって描かれる町並みは実在感抜群。目の前に本物の都市があるようだ

➡基本は鉄道会社の経営。資金が貯まったら子会社を作って事業を拡張する

➡きれいなカーブを描いた環状線も簡単に敷設することができるようになった

➡3D画面では、朝晩の明るさ、季節の風景の変化もしっかり表現される

➡「2Dビュー」と「3Dビュー」、2つのウィンドウを使い分ける

車窓モードが進化
いろいろな乗り物で町の中を散歩しよう

『A5』には、プレイステーション版『AⅣ』の「車窓モード」をさらに進化させた「オプショナルツアー」というモードが用意されている。プレイヤーは『A5』に登場する乗り物(ヘリコプター、電車、バス、船舶、モノレール)の中から好きな物に乗って、町の中を散策することができる。時間を忘れてハマりそうな機能だ。

⬅会社の経営に疲れたら、乗り物に乗って自分の作った町を眺めてみよう

五劫(ごこう)のすり切れ 私の友人がPC－FXを買った。「なぜFXなの?」ときくと、「ただなんとなく」と言っていたが、ハードといっしょに「きゃんバニDX」を買い、まだクリアもしてないのに「同級生2」を買った、おまえの目的は分かっている!!(石井 六)

Jコード044181

MASTER OF THE GALAXY

WIN95 シミュレーション	96年12月25日	12800円
●CD-ROM	日本シスコン	

POINT 艦隊戦と惑星開拓、2種類のシミュレーションが楽しめる。多人数対戦プレイがもっともアツく、インターネットにつないで遊ぶことが絶対お薦め。

多人数参加型の惑星開拓シミュレーション
戦争と開拓を繰り返し、宇宙の覇者へ

■目指すは銀河の完全支配

いまだ人類が見知らぬ広大な宇宙、高度なテクノロジー。そんなSFチックな世界を舞台にした戦略シミュレーション、それがこの作品だ。まず爬虫類やヒューマンなど多彩な形態の6種族から1つを選び、研究開発やスパイ行為で国力を増大させる。そして資金が貯まったらここからが本番、いよいよ宇宙進出だ。コツコツと艦隊をグレードアップさせながら他の種族と戦争を繰り返し、他惑星を次々に植民していくのだ。

■ライバルを探せ

ネットワークプレイこそ、本作最大の楽しみ方。この部分にもっとも力が注がれており、ネット上でしか味わえない楽しさが豊富に詰まっているのだ。最大10人まで参加でき、メールを送り合うことも可能。協同、脅迫、だましなど見知らぬ相手との駆け引きが、戦略のバリエーションを深めてくれる。艦隊戦だけを単独で楽しむこともでき、公式大会も開催される予定。

➡何はなくとも国力の強化からすべてが始まる。技術革新に労力を注ぎ込もう



➡何種類ものパーツを細かく組み替えて、オリジナル艦隊を作り上げることも楽しみの1つ

➡ネット上の艦隊戦では戦いよりも、チャットのやりとりの方に夢中になってしまうかも

Jコード048984

英雄降臨（The SevenHeroes&Cinderella）

WINDOWS 右脳開発シミュレーション	96年12月6日	9800円
●CD-ROM 2枚組	アルファ・オメガソフト	

やってみました 各英雄には、それぞれ個性的な部下が大勢いる。1人1人の性格付けがしっかりとなされており、会話などのコミュニケーションがドラマチックに展開する。

7人の英雄の化身が、世界統一を目指すシミュレーションゲーム
過去の英雄が、今あなたに降臨する

未来の地球を舞台に、英雄の力を借りたもの同士が戦うシミュレーション。プレイヤーは地球上に存在する7つの国すべてを統一し、平和をもたらすのが目的。だが、真の平和を目指すには霊界の悪の存在を消滅させるなど、霊界までをも巻き込んだ壮大なストーリーが4章にわたって展開するのだ。そして各ストーリーは、それぞれが独立したシステムを持っており、シミュレーションやアドベンチャーなど、いろいろなジャンルが詰まっている。

➡第1章では性格診断により、プレイヤーにどの英雄が降臨してくるかが決まる

・計画を立ててから実行する
・人の長所に気づきほめる
・物事を早くこなすことが得意である

➡仲間同士で喧嘩している部下がいたら、話を聴いてあげるのも統率者の役目なのだ

面談
・相づちを打つ
・なぐさめる
・いさめる
「ああ腹が立つ」

➡英雄にはそれぞれ支えてくれていた女性がおり、最終章で主人公に見合う女性を探すのだ

➡善なる英雄がいれば悪なる英雄も存在する。真の地球平和を目指すために倒さねばならない

Jコード046639

野球道3

WIN95 シミュレーション	97年1月31日	10800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要DirectX●初回生産分は体験キャンペーン価格8800円	日本クリエイト	

やってみました 選手を自分で操作する野球ゲームと違い、戦略的に試合を楽しめるのが良い。また、選手が思うように動かせないので、監督の気持ちが分かるのも面白い。

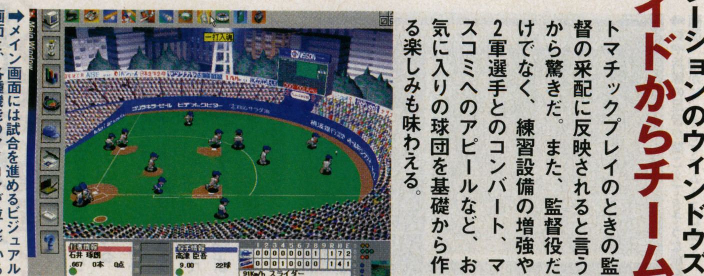
老舗が贈る野球シミュレーションのウィンドウズ95版
監督と球団サイドからチームを育てる

■ひいきチームの監督になる

『野球道』シリーズは88年に1作目が発売され、本格派野球シミュレーションとして話題になった。その最新作は、豊富なデータの追加と試合数の増加、2軍を含む選手データなど、目を見張るほどパワーアップされている。特に各種機能がアイコン化され、さまざまな情報を手軽に引き出せるようになったのは便利だ。

■監督から経営まで手広く

また、プレイヤーが選手を操作するのではなく、監督として試合に参加するシステムも健在だ。メインウィンドウ上部に配置された戦略アイコンを使い、選手にバントやエンドランなどの指示をするのだ。この指示はデータベースとして記憶されていて、オートマチックプレイのときの監督の采配に反映されると言うから驚きだ。また、監督役だけでなく、練習設備の増強や2軍選手とのコンバート、マスコミへのアピールなど、お気に入りの球団を基礎から作る楽しみも味わえる。



➡メイン画面には試合を進めるビジュアル画面と、各種機能のアイコンが並んでいる

➡試合結果は新聞で発表。この新聞はすべてペナントが終わるまで保管され、いつでも見られる

➡ペナント開幕前には、1軍と2軍に選手の振り分けを行う。分からなければオートで選択だ

Jコード053244

デッドロック

WIN95 惑星争奪シミュレーション	96年12月13日	7800円
●CD-ROM●要4倍速以上ドライブ●ペンティアム100MHz以上●メモリ16M●要HD25M	EAV	

やってみました 相手の状況も意識しなければならない都市発展、というのが新感覚。初めのうちは黙々と進行するが、徐々ににぎやかになり楽しさが分かってくる。

都市発展シミュレーションに対戦要素をミックス
対戦相手の動向がミョーに気になる

■他種族を出し抜け

都市発展シミュレーションは、ともすれば作業的なものになりがち。そこに対戦の要素を加え、単調感を打破したのがこの作品だ。舞台は、対立するエイリアンがひしめき合う惑星「ガリオスⅣ」。プレイヤーは、暴力性、知性、さまざまな特性を持つ7種のエイリアンから1つ選択。工場や、研究所などを設置し人口増加に努め、最終的に「ガリオスⅣ」を制圧することが目標となる。その過程で、戦争や協定といった他種族との駆け引きを展開するのだ。

■対戦のアツさを演出

争奪戦の実感をリアルなものにしてくれるのが、AI頭脳を持った他の種族達。プレイ中に絶妙なタイミングでさまざまなメッセージを送ってきて、うまい具合に感情をあおってくれるのだ。その内容も脅迫やお世辞、自画自賛など1300もの多彩なバリエーションを誇り、この豊かな演出が、微妙なあせりと緊張感をもたらしてくれる。



➡都市が発展するにつれチャットも頻繁に。相手のあせりがよく分かって楽しい

➡領土拡大には大金がかかる。重税を集めるのもいいが、ほどほどにしないと住人の怒り爆発

➡技術開発はジャンルが広く、状況をうまく見極めて使えば一気に有利に立つことができる

五劫（ごこう）のすり切れ この前、名古屋で『英雄降臨』の宣伝を7、8人の人がやってた。なにかと『英雄降臨』と叫ぶ。すっかり洗脳されてしまった。買ってしまいそう…。（モジャ公）

Jコード048119

クラシックロード4 for Windows95

WIN95 シミュレーション	96年12月13日	9800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD30M以上	ビクターインタラクティブソフトウェア/ビクターソフト	

やってみました 3つの職業に分かれているが、それぞれがしっかりした内容になっており、本格的に楽しめる。何かするたびにヘルパーが現れるので、競馬初心者も安心。

お待ちかね、シリーズ最新作がウィンドウズ95に完全対応 すべての職業でNo.1の座を勝ち取れ

■3つの角度で楽しめる

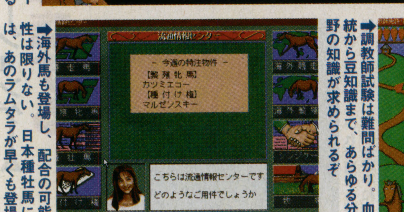
PC-98で競馬ゲーム売り上げNO1の実績を誇る、『クラシックロード』。その最新作『4』が、ウィンドウズ95にターフを移して登場だ。本作のゲームスタイルは他の競馬ソフトとは毛色が少し異なる。オーナーブリーダーと調教師が完全に独立しており、それにトラックマンを加えた3つの職業から1つを選択。それぞれの目標を胸に50年間を過ごしていくのだ。海外の種牡馬、牝馬も配合できたり、調教師試験を受けたり、どの職業も濃い内容になっている。

■予想屋人生を歩む

特に、他には見られない楽しみとして挙げられるのが、トラックマンモード。過去のレース成績や競馬新聞はもとより、調教師のコメント、追切のデータなどを詳しく参考にできる。馬の生産、育成と離れ、予想だけに専念するのもまたおつなものだ。このモードで十分な成績を残せるようになったら、実際の馬券購入に大いに役立つかも。



➡どの職業でも、興奮するのはやはりレースシーン。海外28レースも用意されている



➡海外馬も登場し、配合の可能性は限りない。日本種牡馬には、あのラムタラが早くも登場

➡調教師試験は難問ばかり。血統から豆知識まで、あらゆる分野の知識が求められるぞ

Jコード047333

花火職人になろう!

WIN95 打ち上げ花火シミュレーション	96年12月20日	9800円
●CD-ROM	魔法	

やってみました 単に花火を作るだけなら簡単だが、見栄えのするモノを作ろうとすると根気がいる。それだけに、自分の力で見事な花火が作れたときの嬉しさはひとしお。

モニターの中に、自分だけの打ち上げ花火がパッと咲く 試行錯誤の末に、華開く花火の美しさ

■職人の技をゲームで体感

日本の夏の風物詩、打ち上げ花火。これを、パソコンのモニターの中で自由に作れてしまうというのがこのゲームだ。花火を作るプロセスは本物と同様。「星」と呼ばれる材料を詰めて花火玉を作り上げていく。クリック1つで簡単に配置を決められるので、素人でもそれなりに花火が作れてしまう。とは言え、思い描いた通りの花火を作るには、やはりそれなりの熟練とカンが必要となる。本物の職人の苦労をも、しっかり垣間見ることができるのだ。モニターの中に上がる花火は本物同様に美しく、花火作りにも思わず力がこもってしまう。

■花火勝負に勝ち抜け!

ゲームはストーリー仕立て。見習いの職人となったプレイヤーは、花火大会でライバル達に勝負に挑んでいくことになる。見事な花火で勝負に勝ち、賞金で工房を拡張。これによって、さらに複雑な仕掛けを持った花火を作ることが可能となるわけだ。



➡花火の打ち上げシーンは計算により描き出される。この美しさは本物以上!?



➡賞金で工房を拡張させれば、今まで不可能だった花火も作ることができるようになる

➡さまざまな材料を用いてオリジナルの花火を生み出す。組み合わせはまさに無限だ

●たまに読むならこんな本

キング・オブ・ファイターズ'96 完全攻略マニュアル

■月刊ネオジオフリーク編集部　■芸文社　■1580円

表紙からは分からないこの中身の濃さ あなただけにそっとお教えしましょう

この本、かなり濃い。表紙はあまりパッとするものではないんだけど、中を開けると濃い濃い。作り手の匂いがしそうなほど。何しろSNK公認の看板を背負っているのだから、その意気込みが違うだろうね。

まず開いて出てくるのが、キャラクターの相関図。これが分からないとこのゲームが始められないっていうわけではないが、知っておいた方が『キング・オブ・ファイターズ'96』を2倍楽しむことができる。写真も文字も程よいほど含まれた本文はとにかくこだわりを見せる。援護攻撃の確率の表などあり、0・1・2なんていう数字が並んでいるから頭が痛くなりそう。でも、それは自分のチームをチェックしておけばいいだろう。キャラクター別の基本データのトップを飾るのはやっぱり、草薙京。格好イイじゃないのなんて思っていると、攻撃やダメージのパラメーター一覧が載っている。その辺のバランスが絶妙。後半はモノクロページになってしまうが、やはり写真が多く、ためになる。



⬅シンプルというべきか、寂しい感じのする表紙。でもここからは分からない素晴らしい内容がつめこまれている。完全攻略にはもってこいだ

CONTENTS

Jコード049395

ブリッツシュトラーセ

WIN95 攻城戦ゲーム	96年12月6日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ24M以上●要HD50M以上●マルチタップ対応	アートディンク	

ここが期待 クォータービュー画面で展開される攻城戦での動きがいかにリアルか、それを早く見てみたい。特に投石機などの城攻めの道具の動きが気になるところだ。

作った城がそのまま防御陣地になる戦略ゲーム 好きなデザインの城で敵軍をけちらせ

■真の攻城戦ゲーム登場

戦略シミュレーションで防御拠点としてよく登場する城。その城にスポットをあててデザインされたのがこのゲーム。プレイヤーは中世ヨーロッパ風の大陸の中にある、一城主としてゲームに参加する。最終目的は大陸すべてを自分の支配下におくこと。そのためには軍勢で敵の城を攻め、占領していかねばならない。

■城のデザインは自由自在

城は防御拠点としてだけでなく、領土を支配する統治の象徴としての存在価値も持ち合わせている。そしてプレイヤーはその城を自由自在にデザインし、建築できるのだ。城に堀や壁を多用すると当然敵からの攻撃には強くなる。一方で大広間や謁見室などを作ると艶やかになることから住民に好かれ、徴税が増える。

城の強さに重点をおくか、それとも徴税した資金で軍備増強をするか、デザインでその城の役割だけでなく戦略まで決まってくる。個性的な城で大陸統一を目指そう。



➡剣や兵隊の足音が聞こえてきそうな戦闘画面。細かに、そしてスムースに動く



➡城そのものをデザイン中。強さを取るか、華やかさを取るか、それが問題だ

➡こちらは戦略マップ。部隊を移動させたり大陸全体を把握するのに用いるようだ

五劫(ごこう)のすり切れ プレイステーション本体を購入する際に、店員さんに「コントローラーは1つしかついてないけどいいですか?」ときかれ、「はい」と答えた。帰り道、コントローラーは1つしか必要ない一人身の自分がミョーにさみしかった。(ゴマ太郎)

Jコード057878

ワールドコンクエスト ~大航海時代戦略シミュレーション~

WIN95 トータルシミュレーション	96年12月6日	8800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD60M以上	インタープレイ	

やってみました システム的にそれほど複雑でないせいか、すぐにプレイ方法をマスターできる。探検を自動的にやってくれるモードもあって、余計な手間がかからない。

大航海時代をモチーフにした開拓戦略シミュレーション 合言葉はフロンティアスピリッツだ

■新大陸に夢をのせて

コロンブスが発見した新大陸。その後列強諸国達は利権を巡ってその未知なる大陸を制覇しようと競争を繰り広げた。このソフトは、そんな大航海時代の植民地争いを再現したシミュレーションだ。

とはいえ、このゲームは実際16世紀に起こった史実をただ描いているわけではない。マップはプレイするごとに違っているし、プレイヤーのやり方によって歴史はどんどん変わっていくからだ。

■開拓して、発展させて

プレイヤーは英国やスペインなど欧州5カ国、シナリオによっては新大陸の原住民となって新世界を探求する。たとえば、チュートリアルシナリオでもある英国王のミッションでは、まず新大陸を探検していくつかの山や河川を発見し、植民地を設立してそれを発展させることが目的だ。任務遂行の途中、他国の干渉や原住民の反乱があったりするので、それらも解決していかなければならない。



➡山を発見した。発見した事物には自由に名前を付けられる



➡各ターンの間には、歴史上の豆知識などのトピックスも。なかなか勉強になる

➡最初は全く謎に包まれた新大陸。自分自身の手で開拓していかなければ

Jコード054283

CLOSE COMBAT

WIN95 戦術シミュレーション	96年12月13日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD20M以上	マイクロソフト	

やってみました 戦闘シーンではほとんどすることがないので楽だが、ユニットが高度なAIで動くので見ていて単調ではない。デジタル化された音響効果は迫力大だ。

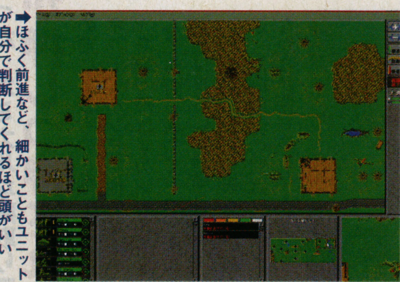
戦術メインの本格派AIシミュレーションが登場 戦士達の心情を把握した作戦を立てろ

■通好みの状況設定

ソフトウエア界の頂点に君臨するマイクロソフト社が、本物指向のウォーシミュレーションをリリース。舞台は、第二次世界大戦のノルマンディー上陸作戦、通称「D-DAY」。そのオマハ海岸~サンローに続く43日間の各戦闘シーンをシミュレートしたものだ。部隊長となり歩兵、装甲車両などを指揮するが、各ユニットを直接動かすのではなく、前進、待機などを小隊単位で指示するだけでいい。オートプレイに近く、リアルタイムに進行する戦局を見守るのだ。

■心を持った兵士達

では戦局が単調なものになってしまうかというと、そんなことはない。各ユニットは高度なAIで判断し行動してくれる。しかも戦争心理学者の協力を得ているほどの凝りようで、無理な命令、理不尽な指示には反発してしまうユニットも出てくるのだ。あれこれ指示することはできないが、だからこそ、実際に戦場で指揮をとる感覚が味わえる。


➡ほふく前進など、細かいこともユニットが自分で判断してくれるほど頭がいい


➡各ユニットの姿や地形が大戦当時の状況を詳細に再現しており、こだわりが感じられる

➡練習モードでは、歩兵戦術や装甲車両の使い方などを丁寧に教えてくれ、初心者もバッチリ

Jコード056014

シンドバッドの不思議な旅

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年12月20日	7800円
●CD-ROM●オリジナルマウスパッド付	アニマック	

やってみました 画面クリックタイプのアドベンチャーだが、アイテムの使いどころが少々難しいかも。メッセージは字幕も選べるが、できれば音声で聞いてみよう。

危険と神秘に満ちたアセスでの、シンドバッドの新しい冒険 お爺さんを探してシンドバッドが行く

■リトルシンドバッドの冒険

シンドバッドが悪のウィザードを封印してから50年。再びウィザードが目覚め、シンドバットは捕われてしまう。プレイヤーはシンドバッドの孫、リトルシンドバッドとなって、異次元の世界のアセス諸島へと旅立つ。砂の島、森の島、ドリーム島、光の島を巡り、ウィザードに呪いをかけられた3人の賢者の力を借りて、打倒ウィザードとシンドバット救出を目指そう。

■まずはアイテム探しから

基本は画面上をクリックして、アイテムを集めたり街の人に話を聞いたりしてストーリーを進めていく。まずはあちこちを回っていろいろなアイテムを集めてまわろう。このゲームでは、会話よりアイテムの使い方のほうが重要になっているので、行き詰まってしまったら手持ちのアイテムをさまざまなところで使ってみる必要がある。ただ画面クリックタイプのアドベンチャーの常で、行き詰まりやすいのは仕方がないかも。


➡気がついたら見知らぬ砂の上。ここはどこ、お爺さんは一体どうなった?


➡モンスターを倒すのも、アイテムの使い方ひとつ。理不尽なゲームオーバーはないので安心

➡他の島へ行くには、船券を買わないといけない。船券は金貨3枚、まずは金貨を集めよう

Jコード056821

ロードモナーク・オリジナル

WIN95 シミュレーション	96年12月20日	6980円
●CD-ROM●メモリ8M以上	日本ファルコム	

やってみました 復刻版ということで、内容自体に変化はない。が、リアルタイムで変化する戦局を見すえて戦略を練るという、このゲームの持つダイナミズムは今も新鮮だ。

日本ファルコムの異色作『ロードモナーク』ウィンドウズ95で復活 マップすべてを自分の色に染め上げろ!

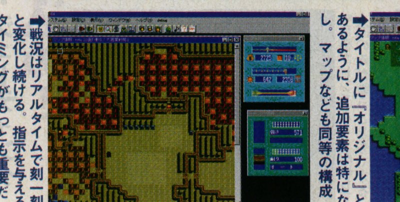
■往年の名作がリバイバル

味方陣地から次々にわき出てくる兵隊を、うまく導いて陣地を広げて敵と戦いマップを占領していく。91年にリリースされ、人気を呼んだシミュレーション『ロードモナーク』に復刻版が登場。このゲームの内容を一言で説明すると、「リアルタイムの陣取りゲーム」ということになる。プレイヤーは指揮官となり、勝手に動き回る無数の兵隊に指示を与え、敵を撃退しながら自陣を拡張、マップを自分の陣地で埋めつくすのが目的だ。

■歯ごたえある戦略の楽しみ

多彩な戦略をモノにして、それを駆使する楽しさ。このゲームの醍醐味はそこにある。プレイヤーの発想次第で、実にさまざまな計略を用いることができるのだ。敵同士を相打ちさせたり、橋を封鎖して敵を閉じ込めたり。マップの難易度は段階的に上昇していくため、これらの戦略も無理なく修得していける。ルールはシンプルながらも、実に懐の深い楽しさが味わえるのだ。


➡所狭しと動き回る兵隊達。あらかじめ与えた全体指令にそって自動的に行動する


➡タイトルに『オリジナル』とあるように、追加要素は特になし。マップなども同等の構成

➡戦況はリアルタイムで刻一刻と変化し続ける。指示を与えるタイミングがもっとも重要だ

五劫(ごこう)のすり切れ

「アンジェリーク2」と「不思議の国のアンジェリーク」がやりたいです。でも、ビンボーだからPC－FX買えません。だから光栄様お願い!! SSとPSでも出して下さい！みんな待ってます!!（サイラリオンR）

Jコード055042

ギアヘッズ

WINDOWS 対戦アクション | 96年12月20日 | 7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD11M以上 | ポリグラム

やってみました オモチャを相手の陣地に押しやるだけというと簡単そうだが、フィールドがオモチャの押し倉まんじゅう状態になると、勝負はわからなくなってくる。

ゼンマイ式オモチャを使った、コミカルな陣取りアクション

オモチャ同士が押しつ押されつ大騒動

■オモチャ箱をひっくり返せ

この『ギアヘッズ』は、UFOやブルドーザー、ゴリラやめんどりといったさまざまなオモチャが行き交う、見た目もにぎやかな対戦アクションゲーム。ゲームのルールは簡単。自分の陣地から相手側にオモチャを歩かせて、先に21体を相手陣地に送り込んだ方が勝ち、というものだ。

■オモチャの大乱闘

オモチャはすべてネジ巻き式なので、ある程度ゼンマイを巻いてから歩かせないと相手側のオモチャに押されて自分の陣地に押し戻されてしまう。その場合、相手側の得点となるので注意しなければならない。また、オモチャの中には相手を恐がらせてUターンさせてしまうガイコツや目の前にあるものを破壊するロボット、パンチで他のオモチャを吹っ飛ばすカンガルーなんてものもあって、フィールド上はまさに大騒動だ。

ちょっとした気晴らしに最適。人間同士の対戦プレイもなかなか楽しめるゲームだ。


➡大量のオモチャによる押し合いを見ていると、童心に返った感じ


➡テーブル、地面、氷上、仕掛け付き台の、4種類のフィールドが用意されている



➡トーナメントモード使えるのは、全12種類のオモチャのうち、4種類のオモチャのみ

Jコード046582

"9" the Last Resort 完全日本語版

WIN95 アドベンチャー | 97年1月9日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ16M以上●要HD20M以上 | ゲームバンク

やってみました 薄暗い邸内の不気味で滑稽なオブジェ達が、妖しい雰囲気を醸し出している。パズルを解くよりも、まずどこに隠されているのか、見つけるのが問題だ。

洋館ものミステリーの謎解きとちょっと難解なパズルがドッキング

主人の顔を早く見てみたいほど妙な家

■豪華メンバーが結集

プロデューサーがロバート・デ・ニーロ、グラフィックはマイケル・ジャクソンのアルバム『DANGEROUS』のADが担当するなど、豪華なスタッフによって作られた作品だ。日本語吹き替えの声優陣も実力者ぞろいだ。

プレイヤーはリゾート地のおじさんの家に招待された主人公になり、邸内で起きる不思議な出来事を体験していく。

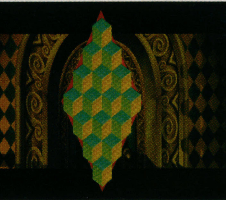
■謎だらけの家の中を探索

ゲームのスタイルとしては、邸内を歩き回り、アイテムを手に入れたりパズルを解いたりするというもの。この手の海外のアドベンチャーゲーム好きなら、すぐ想像のつくスタイルだろう。パズルはルールの説明がないが、そんなに試行錯誤しなくても何をすればいいのかつかめてくる。それよりもむしろ、邸内をくまなく移動して、パズルのありかを見つけるのに骨が折れる。

エキセントリックなグラフィックと共に、知的パズルを楽しみたいという人向き。


➡邸内にはプロペラ機に乗ったヘンな番人がいて、たまにはヒントを教えてくれる


➡何のために置いてあるのか分からないようなメカに出くわすこともある。謎は最後に解ける


➡ゲームのメインはパズル。これは同じ音の鳴る面同士を見つけて消す、音による神経衰弱だ

Jコード058009

NECRODOME

WIN95 3Dアクション | 96年12月13日 | 8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上●日本語マニュアル付き | マイクロマウス

やってみました 自機は一瞬でUターンを決めることができ、動きも滑らかで操作感覚はいい具合だ。敵は全方向から容赦なく攻撃してくるので、難易度は少々高め。

近未来で展開する、アメリカ産の3Dアクション・シューティング

視界内の敵にありったけ撃ち込め！

■超過酷なサバイバル

近未来のアメリカ合衆国、人々の心はバイオレンスに満ちあふれ、常に破壊に餓えていた……。そこで登場した野蛮なスポーツ、それが「ネクロドーム」。プレイヤーは、この危険極まりないカーコンバットに参加するのだ。自機の操作は難しいことなく、360度自在に移動でき、移動スピードも相当なもの。だが敵もさるもので、プレイヤーの攻撃を巧みに避わしながら、あらゆる方向から攻撃してくる。数発被弾しただけでやられてしまうので、極度の緊張感が要求されるのだ。

■サバイバルには知略も必要

アクセル全開で駆け回り、撃ちまくるのもいいが、そんなことではこのデスマッチに勝ち残れない。毒の沼の地形があったり、地雷やナパームといった仕掛けも用意されている。これらを利用し、敵をうまくおびき寄せてダメージを与えることができれば勝利への近道にもなるし、何より優越感に浸れるはず。


➡ミサイルランチャーなどの強力兵器は弾数制限が厳しいが、ぶち当てたときは快感



➡自分でステージを選べることも。もっとも、なまやさしいステージなんてありゃしない



➡自機がピンチだと、脱出して人間のみが戦うこともできる。でも、すぐやられそう……

Jコード051241

ミステリーセレクションNo.6『キス・オブ・マーダー』

WIN95 ミステリーアドベンチャー | 96年12月13日 | 6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD1M以上 | リバーヒルソフト

POINT 87年に発売されたオリジナル版と比べて、データディスクが不要になるなど、気軽に遊べるような変更がなされている。ただし、謎解きは少々難解だ。

『マンハッタン・レクイエム』のアナザーストーリー版

洋画を見るような感じでプレイできる

■舞台はニューヨーク

『キス・オブ・マーダー』は、ドラマチックなシナリオや美しいグラフィックが評判を集めた大ヒットアドベンチャー『マンハッタン・レクイエム』の別バージョンとして作られた。『マンハッタン・レクイエム』の舞台設定や登場キャラクターはそのままに、新たなシナリオで遊べるようにしてあるのだ。

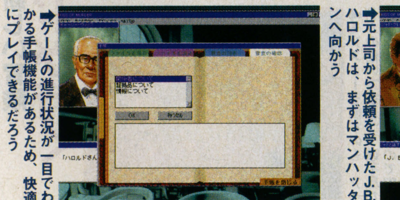
■洋画のようなプレイ感覚

ニューヨークで殺人事件が発生し、それと同時に高価な宝石も盗まれた。その事件の調査依頼を受けたJ.B.ハロルド（プレイヤー）は、少ない手掛かりを元に、真相を究明していくことになる。

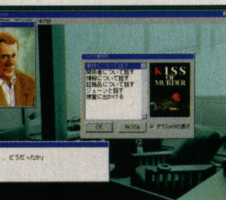
ゲームに登場する人物画や捜査地点の背景画は、フルカラーのオリジナルイラストで描き直され、登場人物の声やナレーションを実績のある声優陣が担当している。まるで日本語吹き替えの洋画を見ているような感覚でプレイが進められる、注目のサスペンスアドベンチャーだ。



➡38名の人物画と25か所の捜査地点の背景画はすべて新たに描き起こされている



➡ゲームの進行状況が一目でわかる手帳機能があるため、快適にプレイできるだろう



➡元上司から依頼を受けたJ.B.ハロルドは、まずはマンハッタンへ向かう

五劫（ごこう）のすり切れ ワンダープロジェクトＪ２のまねして、本を頭にのせて、歩いてしまった俺っていったい…。（万華鏡）

Jコード054593

MONSTER TRUCK MADNESS™

WIN95 3Dレーシングゲーム	96年12月13日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ16M以上●要HD20M以上	マイクロソフト	

やってみました 決まったコースを走るだけじゃなく、山や川、池などを走ってショートカットできるのが面白い。また、実写さながらのリプレイモードも必見の迫力だ。

普通車など軽く踏み潰すモンスタートラックのレース

小さな山だってこの車なら道と同じさ

■3つのレースを制覇しよう

モンスターカーでダートを走る、痛快な3Dカーレースがウィンドウズ95に登場だ。ゲームに登場するマシンは、アメリカで人気のモンスタートラック。これは普通のトラックにバカでかいタイヤを履かせたものだ。プレイヤーは個性的な12台のマシンから1台を選び、短距離走のドラッグやコースを周回するサーキット、チェックポイントを通過してゴールを目指すラリーの3タイプのレースを体験することができる。また、3つのレースを混合して競う、トーナメントモードも用意されている。

■道なき道を進んで行け!

このゲームはモンスタートラックを題材にしているだけあって豪快。山を登ったり池を渡ったりと好き放題ができる。また、壁や車にぶつかってもすぐにクラッシュしないので、レースの難易度は比較的低めだ。実際の運転ではもちろん、普通のレースゲームでは味わえない走りが魅力だ。


➡モンスタートラックはバカでかいタイヤを唸らせて、どんな場所でも走り抜ける



➡どのレースモードも終了すると、テレビ中継のような視点でリプレイを見ることができる


➡山越えのショートカットで一発逆転を狙う。失敗したときのリスクを考えるとドキドキもの

Jコード054402

モンティ・パイソンのHoly Grail

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年12月4日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD12M以上	ポニーキャニオン	

やってみました もう徹底的に人を馬鹿にした作り。ファンなら絶対に笑える。だが初心者が、モンティパイソン入門のつもりでプレイすると人格が崩壊するかも!?

泣く子もさらに泣くギャグ集団「モンティパイソン」ゲームに乱入!

ブッちぎりのナンセンスに遅れを取るな

英国が世界に誇るギャグ集団、モンティパイソンの手になる映画『ホーリーグレイル』がゲームになった。主人公はアーサー王とその一行となり、神から与えられた聖盃探索の試練に挑む、という筋書き。もちろんながら、全然マジメな展開ではない。ゲームは紙芝居風にシーンが切り替わり、1シーンでギャグを堪能したら次へ進む、という流れとなっている。原作映画を踏襲したナンセンス&ブラックギャグの連発は、ファンなら間違いなく笑い転げられる。

➡映画のシーンをちゃんと再現。はてさて魔女裁判の成り行きやいかに?

➡音声メッセージはすべて日本語吹替え。初めてのアナタでもア・ン・シ・ン

こんだけ小馬鹿にされると、とってもキモチイイ…

映画以上に人を食った作り。まず、ゲームを始める前にプレイヤーの登録がある。始めは名前や年齢などのマジメな質問だが、どんどんエスカレートしてどうでもいい質問が延々続くのだ(100問以上ある)。ゲーム本編もそれに準じたナンセンスっぷり。さらに5つのミニゲームが収録されているが、いずれもチープで馬鹿馬鹿しく笑える。このノリは、生粋のファン「パイソニアン」でないとついてけない?

Jコード055719

ツイステッド・メタル

WIN95 カーチェイス	96年12月21日	5800円
●CD-ROM●DIRECT-X対応	ソニー・ミュージックエンタテインメント	

やってみました 簡単に車を操作でき、ガンガン破壊しまくれるので気分スッキリ。なぜか通行人まで攻撃してくるハチャメチャさが、逆にハイセンスでとても愉快だ。

アメリカ生まれの、問答無用のデスマッチ

破壊衝動はこれで完全に解消!

■ルール無用の破壊戦

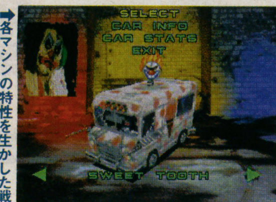
昨年度アメリカのゲーム誌EGMで年間大賞に輝き、プレイステーションにも移植されたタイトルがウィンドウズ95にやってきた。市街地、高速道路、高層ビルの屋上など6ステージでカーバトル大会に参加する。と言っても、その内容はカーバトルの一言では語れない、超過激なシロモノ。各マシンには完全武装されており、銃撃戦、体当たり、とにかく破壊すればOKのデスマッチを繰り広げるのだ。

■どこを取ってもハイセンス

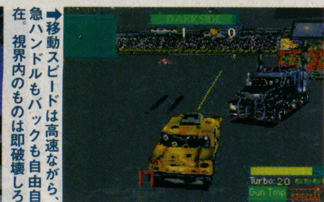
まず最初に12台のマシンから愛車を選択するが、ここでいきなり度肝を抜かれる。コンボイ、アイスクリーム販売車など、ブッ飛んだセンスのものばかりが登場するのだ。しかも、平和を守るはずのパトカーまでが参戦する始末。戦闘に入ると大型ミサイルなどの物騒なものから、ソフトクリーム、悪霊といったユニークなものが飛び交って、もう画面中メチャクチャ。理屈抜きに楽しめる豪快な作品だ。



➡中には8台が一斉に襲いかかってくるステージも。ときには逃げ回ることも大切



➡各マシンの特性を生かした戦法を見つけることで、面白さが何倍にも膨れ上がる



➡移動スピードは高速ながら、急ハンドルもバックも自由自在。視界内のものは即破壊しろ

Jコード057479

FIFA Soccer 97 (EA-Express)

WIN95 サッカー	96年12月13日	6800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨 ※98シリーズ非対応	EAV	

やってみました 視点変更ができるのはプレイする上で役に立つ。また、255ものチームがあるのでかなり長い時間遊べる。

世界各国のチームが登場するワールドワイドなサッカーゲーム

上には上がいる。世界の壁は厚かった

■視点の切り替えで快適操作

世界でもっとも普及している球技、サッカー。この作品は、その人気を裏づける、255チーム、総勢4200名もの選手が登場するサッカーゲームだ。試合のタイプは、初心者向けのアーケード、上級者向けのアクション、実際の試合を再現したシミュレーションの3つ。また、試合中はいつでも8つのカメラに視点変更が可能で、常に快適なプレイを満喫できる。

■夢のカードも実現可能

このゲーム、255というチーム数が示すとおり、サッカー王国ブラジルを擁する南米、強豪のひしめくヨーロッパはもちろん、アフリカ、アジア、北米などから名前も知らないような国も登場。今までに見たことのない国々同士の対戦も体験できる。さらに、その中でも強豪の12カ国は、その国でのプロリーグチームもすべて登場するのだ。ユベントスやサントスなどで、サッカーフリークにはたまらない夢の対戦も可能だ。



➡さまざまな視点からプレイできるので、見にくさもなく快適に試合ができる



➡これだけ国があると迷うのは当たり前。この際思い切って未知のチームを使ってみては?

➡アップで見ると選手達の表情も読み取れる。ただし、プレイ視点には向いていない

五劫(ごこう)のすり切れ 最近のゲーム雑誌のアンケートに答えるにはファミコンだけだとつらすぎる。しかし、マイクタイソンパンチアウトの主人公が必殺パンチを出すときのあのタメとあの音、や、やめられん。(ファミコン万歳!!)



●おさら通信

レイストーム

■タイトー ■2500円

いよいよ発売になる『レイストーム』このサントラを聴いて気分を高めよう

人気シューティング『レイストーム』、もうプレイしてるよね。プレイステーションにも移植されるし、久々にシューティング熱も上がってくるんじゃないかという感じだ。で、このゲームの曲を担当しているのがいわずと知れたZUNTATA。知らないでタイトーファンをやっている人はモグリだ。

ま、そんなことはおいといてZUNTATA。様々な雰囲気の曲を作るから「ここからここまでがZUNTATA」といったように線を引くことができない。ピアノアレンジの「Coeur de Ceramique」なんて聴いているとすごく優雅で落ち着いた気分になれるし、「INTOLERANCE」のオーケストラアレンジを聴いていると、大河ドラマが始まってしまうのではないかというような雰囲気を醸し出してくれる。

曲調が宗教的、観念的だと言われることがあるそうだ。実際、ゲームに合わせながらも漠然とした「何か」を追い求め、形にしていこうという努力が感じられる。とにかく、なんといってもZUNTATAはスゴイということだ。



⬆曲調はフュージョンに近かったり、テクノ系であったり、混沌としたカオスの中から一筋の音を探してきたんじゃないかというものまである

INDEX

1.CYCLOID(ATRACT DEMO)
2.ORIGIN(THROW A COIN)
3.OOPARTS(PLAYER SELECT) -full take
4.GEOMETRIC CITY(AREA1)
5.AQUARIUM(AREA2)
6.MUDDLING THROUGH(AREA3)
7.JUGGLER(BOSS1)
8.CATHARSIS(AREA4)
9.LUMINESCENCE(AREA5) -full take
10.METAPHAR(BOSS2) -full take他全23曲

Jコード055158

ウイングコマンダーIII

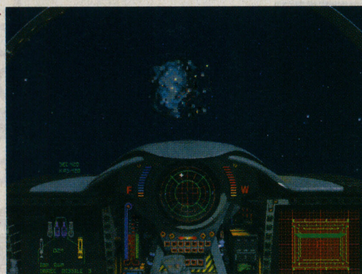
WIN95 インタラクティブ・ムービー	97年1月31日	9800円
●CD-ROM4枚組	EAV	

やってみました 映画を見ているかのようなムービーシーンに脱帽。ただ、難易度設定があるとはいえ、シューティングシーンは操作慣れが必要かも。

映画なみの臨場感が味わえるインタラクティブムービー
豪華キャストで贈るSF大作

ハリウッド俳優による豪華キャストでおくるムービーが魅力。3Dシューティング『ウイングコマンダー』シリーズの3作目だ。この作品は、異星人キルラー帝国と地球連邦軍との戦いが舞台。主人公の連邦軍空母ビクトリー号パイロット、ブレア大佐の活躍によって、どう戦局が変わっていくかがドラマティックに描かれている。ゲームとしては探索部分(アドベンチャー)と戦闘部分(シューティング)の2パート構成。まさに映画を見ているかのような作品だ。


➡ネコ型異星人の、ホッブスはブレア大佐の支持で連邦軍パイロットに任命される


➡戦闘画面は左下にウィングマンが表示され、交信して指令を送ることができる


➡ムービーシーンから戦闘シーンへの移行はスムーズに行われるので、気にならない

➡アドベンチャーパートはカーソル1つで行うシンプルなもの。純粋に物語が楽しめる

Jコード057789

エッガーランド

WIN95 パズル	96年12月13日	6800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD10M以上●Microsoft Direct X (TM) 2必要	ハル・コーポレーション	

やってみました 目新しさは特にないが、良くできたゲームシステムを引き継いでいるので誰でもできる親しみやすさがある。敵の行動パターンを把握できるかがキーになる。

面クリアタイプのパズルの傑作がウィンドウズ95にも登場
王子ロロよ、王女ララを救いたまえ

■名作ソフトが帰ってきた

ファミコンやMSXなどで好評を博した『エッガーランド』は、今までに7シリーズをリリースしている。今回はプラットフォームをウィンドウズ95に移して久々の登場だ。

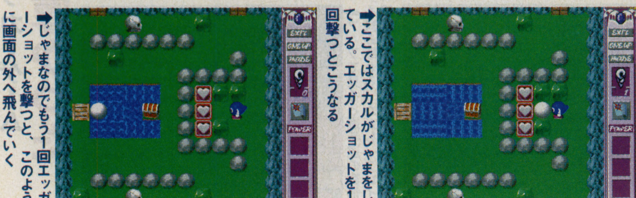
これは面クリアタイプのパズル。プレイヤーは卵のような主人公ロロを操り、王女ララを救うため、画面上にあるハート型のパネル(フレーマーという)をすべて回収していかなければならない。クリアまで全部で200ステージ以上もあるので、かなり大変だ。

■頭を悩ますこしゃくな奴ら

このゲーム、単純にはハートフレーマーを取らせてくれない。押せば動くエメラルドフレーマーなどの配置を換えたり、モンスターを画面外に飛ばしたり、取る順番を考えたりと試行錯誤が必要だ。

今回はコンストラクションモードがあり、クリアした後もオリジナルのパズルを制作することが可能。発売と同時に、インターネットを利用したイベントも用意されている。


➡メドーサはロロを石に変える呪いの光線を放つ。睨まれないように対策が必要だ


➡じゃまなのでもう1回エッガーショットを撃つと、このように画面の外へ飛んでいく

➡ここではスカルがじゃまをしている。エッガーショットを1回撃つとこうなる

Jコード058017

Megarace2

DOS/V WIN95 3Dレース	96年12月13日	9800円
●CD-ROM 2枚組●メモリ8M以上●要HD25M以上●日本語マニュアル付	マイクロマウス	

やってみました ライバルを攻撃すればするほど賞金が入るというシステムが面白くていい。ライバルも攻撃的なので、一瞬たりとも気を抜けないアツいレースが楽しめる。

ライバルを撃てば撃つほど賞金の入る、情け無用の3Dカーレース
ジャマな奴にはミサイルをお見舞いだ

■的確に攻撃して賞金を稼ぐ

武器を使ってライバルを攻撃できる、3Dタイプのカーレース。プレイヤーはVWBTというテレビ番組が主催する、命がけのレースに参加。各コースで上位に入賞するのはもちろん、どれだけ効果的に武器を使ったかで賞金額が変化する。稼いだ賞金は試合後のパーツショップで、マシンを買い替えたり武器の補充やリペアに必要なのだ。

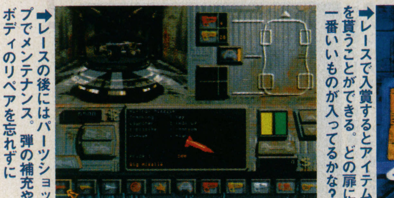
レースは最初8台のマシンで行い、一番遅い車がレースから外される。そして、次のラウンドは上位4位までが生き残りと、サバイバルレースの様相を呈している。ちょっと気を抜くと体当たりされて順位が落ちるので、レース中は気を抜くことができない。

■コースの分岐で勝負する

コースは特徴的で、途中でルートが2つに分かれ、しばらく走ると合流する。どちらを選ぶかは、ライバル達やコース上のトラップの状況で判断するしかない。ここでの駆け引きがこのレースの醍醐味。



➡狭いコースではすぐに団子状態。気を抜くと押しやられて抜かれる


➡レースの後にはパーツショップでメンテナンス。弾の補充やボディのリペアを忘れずに

➡レースで入賞するとアイテムを貰うことができる。どの扉に一番いいものが入ってるかな?

五劫(ごこう)のすり切れ 私は女子寮の一室にゲーム機を次々と持ち込んで、夜中までゲーム大会の日々。隠れゲーマー達が次々とやって来て、学校に行かなくなってしまっているので、今は「娯楽」→「快楽」→「堕落」の部屋と呼ばれるように…これって私のせいでしょうか?みんなを巻きこんで(うにょ〜ん)

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード057541

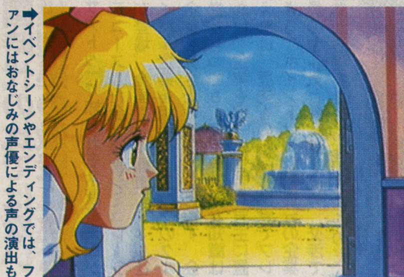
ふしぎの国のアンジェリーク

WIN95 バラエティ	97年1月31日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ12M以上●要HD10M以上	光栄	

POINT ファンには嬉しいミニゲームが満載。守護聖とのイベントシーンといった、アンジェリークならではの要素も盛り込まれている。

『アンジェリーク』ファンのための、スゴロク形式ミニゲーム集 ちょっと気楽に守護聖とお茶会しましょ

女の子を中心として人気の、恋愛を題材としたシミュレーション『アンジェリーク』のキャラクターが総出演するバラエティ。ゲームはスゴロク仕立てで、主人公のアンジェリークをコマに見立ててゴール地点を目指していくというもの。特定のマスに止まるとイベントやミニゲームを楽しむことができる。こうしてさまざまなイベントを堪能しながらゴール地点にたどり着くと、守護聖とのお茶会のエンディングを見ることができる、という内容となっているのだ。



➡イベントシーンやエンディングでは、ファンにはおなじみの声優による声の演出も



➡スゴロクのようにしていろんな場所をめぐり歩く。楽しいイベントが盛りだくさん



➡おなじみの守護聖の面々との楽しいひととき。うまく仲よくなると、エンディングで……

➡収録されているミニゲームはクイズや絵合わせパズル、落ち物パズルなどさまざま

Jコード055751

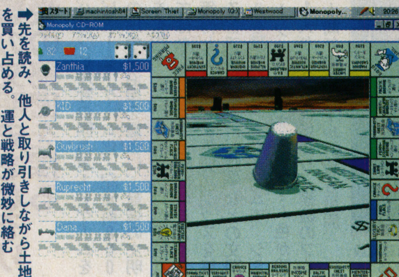
モノポリー CD-ROM（日本語版）

WINDOWS ボード&テーブル	95年12月6日	6800円
●CD-ROM	ハズブロージャパン	

やってみました ボードを広げる手間や人数を揃える苦労なしに、サッと遊べるのは嬉しいところ。だがコンピューター相手だと、やはりメッセージも無味乾燥で少々寂しい。

ボードゲームの王様『モノポリー』がパソコンで楽しめる！ なんと世界中のプレイヤーと対戦可能！

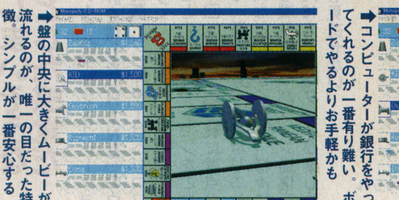
世界中に多くの愛好者を持つボードゲーム『モノポリー』のパソコン版。四角い盤の上をサイコロを振って回り、土地を買い占めながら互いに資金を奪い合う。このパソコン版は、目立って飾りたてたような要素はない。ボードゲーム盤そのままの遊びが可能な、素直さがウリ。なお、1台のコンピューターによる対戦の他にインターネット経由の対戦もサポート。連絡さえつけば、それこそ世界中の愛好者とモノポリーを楽しむことができるわけだ。



➡先を読み、他人と取り引きしながら土地を買い占める。運と戦略が微妙に絡む



➡地方ルールを採用して遊ぶことも可能。ちょっと気分を変えて楽しめる



➡盤の中央に大きくムービーが流れるのが、唯一の目だった特徴。シンプルが一番安心する

➡コンピューターが銀行をやってくれるのが一番有り難い。ボードでやるよりお手軽かも

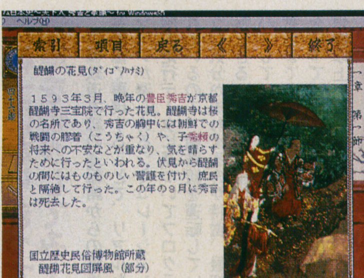
Jコード045705

ゲーム日本史～天下人 秀吉と家康～

WIN95 マルチメディア歴史体験ソフト	96年12月20日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD10M以上	光栄	

天下人、秀吉と家康の数々の偉業を体験する

光栄のマルチメディア歴史体験ソフトの第2弾は、天下統一という偉業を成し遂げた2人の英雄、豊臣秀吉と徳川家康の人生を体験できるソフトだ。秀吉編では「本能寺の変」後の中国大返しから関白就任、そして天下統一までを、家康編では「征夷大将軍」に任命されるまでの歴史を描く。史実に沿った判断が求められるアドベンチャー仕立てのストーリーとヘックス戦の戦闘場面で、プレイヤーは戦国の歴史を学べる。



⬆秀吉と家康に関係した人物や事件、文化などを図版付きで見られるデータベースも便利

Jコード053198

釣りに行こう

WINDOWS シナリオ釣りシミュレーション	97年1月24日	7800円
●CD-ROM	ガイアエンタテインメント	

派手な演出が見られる釣りシミュレーション

釣りを軸にしながら、シナリオを加えつつ、随所にイベントやミニゲームなどを配置したソフトが、この『釣りに行こう』だ。釣りゲームといえばついつい地味になりがちなものだが、女性キャラクターを始め、さまざまな変わり者キャラクター達が多数登場して物語を華々しく盛り上げてくれる。もちろん肝心の釣り部分でも釣り勝負やヌシとの戦いなど見せどころは多い。道具屋で買うことのできる釣り道具の種類も豊富だ。



⬆ちょっぴりアニメチックな女の子達があちこちに登場し、釣りゲームとは思えない演出も

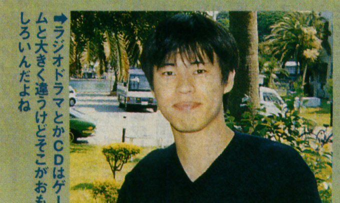
●街でひろったゲーマーご意見箱

『ときめきメモリアル』

■油壺マリナーズにて ■中島淳さん（19歳）

詩織をゲットするのにあの手この手

僕は『ときめきメモリアル』にはまりました。一時は1日8時間もやっていて、藤崎詩織をゲットするためにがんばってましたよ。ステータスが高くないとゲットできないところが難しくってね。でも、それだけに特典映像のよさに感動したし、おもしろかった。高校純愛ドラマという感じで、今の我々から失われつつあるものが過去とフィードバックしながら追体験できるところがいい。



➡ラジオドラマとかCDはゲームと大きく違うけどそこがおもしろいんだよね

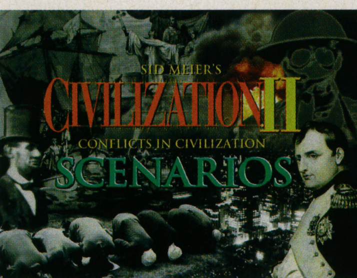
Jコード057321

CIVILIZATIONⅡ SCENARIOS

WINDOWS シミュレーション（シナリオ集）	96年12月6日	4800円
●CD-ROM●英語版『CIVILIZATIONⅡ』でのみ使用可能	メディアクエスト	

大過去から超未来まで厳選されたシナリオ集

このソフトは、文明開発シミュレーション、『CIVILIZATIONⅡ』の上級者向けシナリオ集だ。アレキサンダー大王や十字軍といった歴史上のテーマから、ハルマゲドン後の世界、宇宙人の侵略なんてものまで、個性的なシナリオが12本用意されている。また、インターネットで入手可能なシナリオの中から厳選した傑作も8本収録。これらのシナリオをプレイするには、英語版『CIVILIZATIONⅡ』本体が必要だ。



⬆シナリオの制作に役立つ、シナリオマクロも収録。創造性が一層広がっている

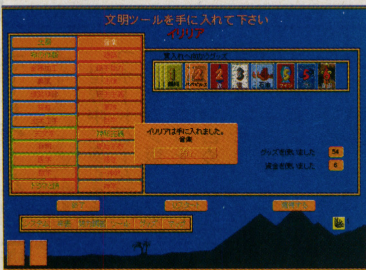
五劫（ごこう）のすり切れ 彼がPSの「雷電」を買った。昔ゲーセンではまったらしい。懐しがって遊ぶのは勝手だけど「これは2人プレイじゃなきゃダメなんだ」といって無理矢理私にやらせるのはやめてほしい。つらい。（ジャンポール）

Jコード054691

アドヴァンスト・シヴィライゼーション ～文明の曙～

WIN95 シミュレーション | 96年12月13日 | 9800円

●CD-ROM●ペンティアム75Mhz推奨●メモリ16M以上●要HD | グラムス



↑ツールの中には、土木工学を持っていないと道路建設が買えないなど、購入に必要条件のあるものもある

人類の文明史をなぞり繁栄の秘密を探る

アバロンヒル社の同名ボードゲームをコンピューターゲーム化。紀元前8000年の地中海沿岸を舞台に、最強の文明作りを目指す。文明の発展には富国強兵だけではなく、グッズと呼ばれるアイテムの獲得と取り引きが重要。グッズを集めることで数学、貨幣、医学などの文明ツールを購入していくシステムで、シミュレーションだがボードゲーム色が強い。1人がホスト役になり、複数のプレイヤー間で電子メール対戦も可能。

Jコード049212

すすめ! ベンチャー企業

WIN95 会社経営シミュレーション | 96年12月12日 | 8800円

●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ16M以上●要HD50M以上 | ゲームバンク



↑優秀な人材を引き抜いたり、企業ごと買い取ったり。たまには金にあかせた強引な手段も必要なのだ

戦国時代の比ではない群雄割拠の激戦に挑む

『ザナドゥ』で知られる木屋善夫氏がプロデュースした会社経営シミュレーションが登場。全国134都市、536社のライバル企業を相手に、トップのグループ企業を築き上げることを目指す。会社経営と言っても、何も専門的な知識は必要ない。企業を国、経営者を君主に置き換えれば、歴史ものと同じ感覚でプレイできる。ポイントは人材。自分の企業の社員のヤル気と熟練度を高め、交渉で他企業から優秀な人材を引き抜くのだ。

Jコード055034

HIND（英語版）

WIN95 シミュレーション | 97年1月予定 | 9800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上 | イマジニア



↑「助かったー」という声が聞こえそう？ 与えられたミッション通り、ただ今負傷兵を収容している

酔ってしまいそうなふわりとした感覚だ

ヘリコプターフライトシミュレーションとして好評を博した『HIND』のウィンドウズ95版。プレイヤーはヘリコプター「ハインド」を操縦し、偵察や爆撃、援護などといったミッションをこなしていく。今回は特に、地上戦に重点が置かれている。敵機だけでなくポリゴンで描かれた人などが細かく動き、様々に攻撃してくる凝りよう。パソコン通信を使って、最大16人で同時プレイが楽しめるという点も見逃せない。

Jコード049841

提督の決断Ⅲ withパワーアップキット

WIN95 シミュレーション | 96年12月13日 | 15800円

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD30M以上 | 光栄



↑イベントには、「勲章授与式」、「メナド空挺作戦」、「V2ロット攻撃」など、20種類以上が追加された

史実と架空をおりまぜた内容の豊富さ

人気の戦略シミュレーション『提督の決断Ⅲ』のパワーアップキット。プレイヤーは日米どちらかの最高責任者となり、艦艇などに司令を与えながら、自軍の領地を増やしていく。今回新たに追加された海戦シナリオは、誰もがふと思う、「もしもこうだったら」という仮想設定のもの。もちろん、史実通りの海戦シナリオも増え、その上シナリオとして収録されていない海戦に関しても、詳細データを見ることができるのだ。

Jコード055662

Dear Dog（ディア・ドッグ）

WIN95 育成シミュレーション | 96年12月6日 | 5800円

●CD-ROM | メディアカイト



↑定期的に動物病院へ行くようにしよう。病気は早期発見して治療することが大切だ

パソコン1台に1匹君の犬は元気ですか

犬を散歩させたり訓練したり、ときには病院に連れていったりと、実際に犬を飼うのと同じように世話をして名犬に育て上げていくペット育成シミュレーション。犬は3Dポリゴンで描かれ、散歩中は同じくポリゴンで描かれた街の中を自由に動き回ることができる。また、フリスビーや障害物競走の練習をして、大会に出場することも可能。優勝すれば、街のパレードに参加できるなど、なかなかの名誉を得ることができるのだ。

Jコード054381

トレインシミュレータ相模鉄道線9000系

WIN95 電車の運転シミュレーション | 96年12月4日 | 5800円

●CD-ROM●4倍速以上対応●ペンティアム75MHz推奨●メモリ16M以上 | （株）音楽館



↑信号機や速度制限表示を見落したら、運転士失格。慣れてくると運転のコツがつかめてくるぞ

運転士になりきって電車を動かしてみよう

相模鉄道本線の運転席からの眺めを実写映像で再現することで、リアルな運転シーンが楽しめるシミュレーション。実際の走行データに基づいてプログラムされているので、相鉄線を運転しているような気分が味わえるのが特徴。最初に運転できるのは横浜～星川間だが、試験をパスしてレベルが上がると、最終的に海老名までの運転が可能となる。速度制限を守って、ダイヤどおりに運転するのは想像以上に難しい。

Jコード057312

戦略プロ野球

WIN95 プロ野球シミュレーション | 96年12月20日 | 8800円

●CD-ROM | システムソフト



↑打球が飛ぶと、球場全体が見渡せる視点に切り替わる。内野の連係や外野からの中継プレイもバッチリだ

野球のメンタルな部分に光を当ててみました

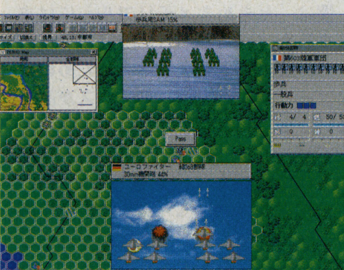
『大戦略』のシステムソフトから発売された野球ゲームは、その名も『戦略プロ野球』。選手、チームの豊富なデータ量に加え、1つのプレイがチームの士気に及ぼす影響など、心理面にも分析の手を伸ばす深さも備えたシミュレーションだ。プレイヤーは監督として、観客として、あるいはオーナーとしてプロ野球に関わることができ、どの立場をとるかは自由。また、試合のある局面からもう一度やり直せる「たられば」モードを搭載。

Jコード054658

大戦略V DX

WIN95 シミュレーション | 96年12月13日 | 9800円

●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD35M以上 | システムソフト



↑戦闘マップでの戦いは、隣接する複数のユニットが同時に参加する。巧妙な部隊展開が重要

『V』の強化版登場！陸海空の兵器を操れ

戦争シミュレーション『大戦略』シリーズ最新版『V』の改良版。プレイヤーは1軍の指揮官になり、編成した軍団を戦略マップ上で動かし、敵国制覇を目指す。戦略マップ上で敵と遭遇するとヘックスタイプの戦術マップに移行。そのマップ上で兵器ユニットを動かして、敵都市を占領したり敵ユニットを撃破していく。遊べるマップが25枚に増え、強化された思考ルーチンを導入。また操作も楽になっているなど、改良点は多い。

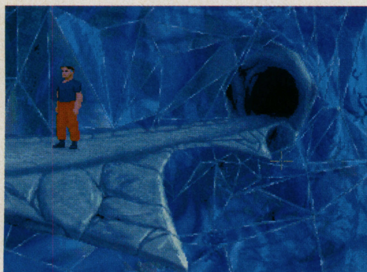
五劫（ごこう）のすり切れ

1月号で「ゲームラックをつくろう」という特集をやっていたが、あのラックがすげーほしいよ♡ぜし（ぜひ）商品化してくれ！SS、PS、N64、M2、PC－FX、等を置くとなると2台は必要ですねェ。よし！オレ2台予約ぅ～。（サザエボン）

Jコード039608

ディグ　日本語版

WIN95 アドベンチャー | 96年12月20日 | 9800円
●CD-ROM●NEC専用 | マイクロマウス


↑スピルバーグのアイデアとＩＬＭの特殊効果、それにオルソン・スコット・カードのシナリオが結集！

超豪華スタッフが作ったSFアドベンチャー

豪華スタッフが手掛けたSFアドベンチャー。物語は、地球に接近した小惑星の調査中、NASAの探査隊が、宇宙の彼方の星にワープさせられてしまうところから始まる。プレイヤーはNASAのベテラン、ボストン・ロウ中佐となり、幻想的だが危険なこの世界を探索していく。そしてわからないことだらけのエイリアンの星で待ち受ける数々の危機や謎（パズル）を乗り越え、最終的に地球に帰ることが目的だ。

Jコード055298

太閤立志伝Ⅱ

WIN95 シミュレーションRPG | 97年1月31日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD14M以上 | 光栄



↑月に一度開かれる評定で信長から仕事を受ける。時にはライバルと成果を争うこともあるぞ

秀吉の人生を追い、成功のコツをつかめ

織田信長の家来として最も出世した男、豊臣秀吉の成功物語を秀吉の立場から体験するシミュレーションRPG。プレイヤーは信長に武将として認められた直後の秀吉に成り代わる。そして、評定で申しつけられた鉄砲の買い付けなどのお使いをこなして信長の信頼を得、出世して信長の天下取りを後押しする。出世すれば一国一城の主として、部下を持てるようにもなる。墨俣一夜城などの歴史イベントも豊富に用意されている。

Jコード051926

MOON

WIN95 アドベンチャー | 96年12月14日 | 5800円
●CD-ROM | エクシング


↑戦闘や装備といった概念がなく、プレイヤーはひたすら難解な謎を解くことに集中できる

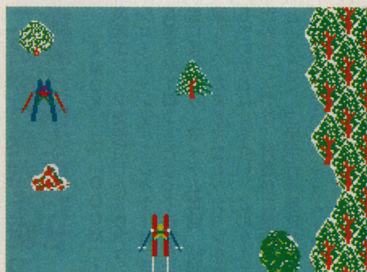
世界を巡り、謎を解き記憶を取り戻せるか!?

謎解きをゲームの中心に据えたアドベンチャー。プレイヤーはすべての記憶を失い、見知らぬ土地に立っている状態からゲームが始まる。ここで謎めいた予言を受け、記憶を取り戻すための冒険に出かけるのだ。舞台は機械の世界や恐怖の世界といった5つの異なる世界。フィールド型ロールプレイングの移動の自由を取り入れ、マップ上の物体をクリックして、何か謎を含んでいればそれが表示される。それを探りながら進むのだ。

Jコード055026

タイトーレトロアーケードパック

WIN95 アンソロジー | 96年12月20日 | 5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上●PC PAD同梱タイプ（8800円） | イマジニア


↑手軽に遊べるのが嬉しい、昔懐かしい業務用ゲームの数々。ちょっとした時間潰しなどに最適かも？

業務用の往年の名機が3本セットで復活

タイトーのゲームを語るうえで、忘れてはいけない往年の名作3本が大復活。収録されるのは、風船爆弾を撃ち落とす『バルーンボンバー』に、3種類のスキーが楽しめる『アルペンスキー』、たった1人で敵地の要塞を破壊する『フロントライン』。これらが完全移植され、1本のソフトとして発売される。どのゲームも、現在では見つけるのが困難なものばかり。ゲーム好きなら、ファンでなくても一度は遊んでおきたいものだ。

Jコード054356

MA・RI・A ～人形館の呪い～

WIN95 サイコホラーアドベンチャー | 96年12月16日 | 9800円
●CD-ROM2枚組●4倍速以上対応●メモリ16M以上 | ポニーキャニオン


↑聞き慣れたあの声が、このゲームでも聞ける。違ったシチュエーションなだけに、期待も一層高まる

有名声優を起用した美少女2人が活躍

囚われのマリアと、主人公、エミリの2人の美少女が登場するホラーアドベンチャー。黒沼館という謎の洋館で、入り組んだ迷路や、何体もの動く人形達を退けながら進み、謎の人物、黒沼を倒してマリアを救出するのが目的だ。時折り映し出される奇妙な映像が、謎を解く鍵なのか？　また、美少女2人のボイスキャスティングは、『ときめきメモリアル』の金月真美、『卒業R』の前田美沙子が担当。ハマった人は要チェックの内容だ。

Jコード045179

ライトハウス -異次元への扉-

WINDOWS WIN95 アドベンチャー | 97年1月24日 | 9800円
●CD-ROM 2 枚組 | シエラ・パイオニア


↑全編を通して、ハイクオリティな3Dグラフィックで構成されている

自然とテクノロジーが融合した異次元世界へ

3Dグラフィックスとアニメーションで贈る、CD-ROM2枚組のSFアドベンチャー。プレイヤーは愛娘を異次元に連れ去られた友人の後を追い、彼ら親娘が住んでいた古い灯台に開いた通路から、異次元世界へ飛び込んでいくことになる。自然とテクノロジーが融合した独特の世界で、アイテムを集めたり、行く手を阻むいくつものパズルを解き明かしていこう。果たして無事に友人とその娘を救い出せるだろうか？

Jコード054950

Ecstatika

WIN95 アドベンチャー | 97年1月9日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ16M以上●要HD10M以上 | ゲームバンク


↑村の民家にはモンスターが住んでいることもある。うかつに入るとこんなザマになってしまう

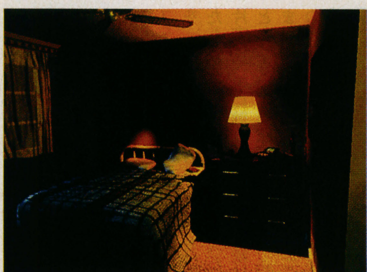
独特の丸味を帯びたキャラクターに注目

このゲームは、モンスターを倒し村を復興させるのが目的の、ホラーアドベンチャーだ。襲いかかるモンスターとの戦いには、アクション要素が高い。見ものはEllipsoids（楕円形の立体物）と呼ばれる3Dポリゴンで作られた、独特の丸味を持った登場キャラクター達だ。主人公は男・女の2タイプから選んでプレイでき、キャラクターによってエンディングも違う。また、音声は英語だが、画面下に日本語字幕が付く。

Jコード057851

シークレット オブ ザ ルクソール 日本語版

WINDOWS WIN95 3Dアドベンチャー | 96年12月20日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ12M以上●要HD5M以上●Win95はメモリ16MB以上 | インタープログ


↑遺跡の秘密を知った軍や、過激な活動で知られるカルト教団なども、魔法のオベリスクを狙っている

太古の碑文に導かれ遺跡の奥へと出発だ

このゲームは、『MYST』でグラフィックを担当したSTRATA社が全面参加した3Dアドベンチャーだ。舞台はエジプト・ルクソールの古代遺跡。プレイヤーは、ひょんなことから遺跡の秘密を知ってしまった考古学者となり、好奇心から古代遺跡に単身潜入するのだ。真実を知るために遺跡の奥深くへと潜っていくが、行く手には多くの罠や謎が待ち受けており、常に慎重な判断と思考力が必要となる。

五劫（ごこう）のすり切れ　最近のゲームはやたらと操作が難しい。「スパイVSスパイ」や「ゲバラ」などの傑作のあったファミコンがなつかしい今日このごろ。次世代機に移植はないのだろうか？（ぱぴ～）

Jコード048631

あらびあんKID for Windows95

WIN95 アクション | 96年12月20日 | 4950円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ16M以上●要HD13M以上 | アスキー



⬆ステージは森や地下道、塔など6ワールド8ステージのバラエティ豊かな構成になっている

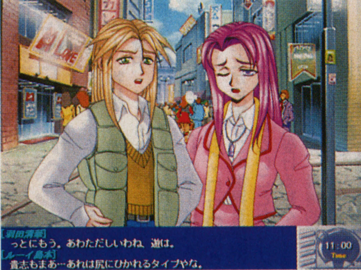
軽快なフットワークと頭を使って姫のもとへ

『あらびあんKID』は、息抜きにちょうどいい軽いアクション。プレイヤーはかわいい主人公のキッドを操り、行く手に待ち受ける罠をかいくぐって、魔王にさらわれたGFのミント姫を救いだすのだ。走る、しゃがむ、ジャンプする、ロープを登るなど、キッドの多彩なアクションをうまく使いこなすのがクリアの秘訣。また、各ステージにはボスキャラクターとの戦いが待っている。動きを見切り、弱点を見つけて倒すのだ。

Jコード055522

ありす イン サイバーランド ~闇夜の魔導師~

WIN95 ギャルベンチャー | 96年12月20日 | 8800円
●CD-ROM●メモリ16M以上 | グラムス



⬆仮想世界「サイバーランド」だけでなく、現実世界での冒険も必要。2つの世界を往復しながらゲームを進める

憧れのありすを探して少年は電脳世界へ行く

ネット上の仮想空間と、未来の現実世界を股にかけ「ありす」達3人の少女が活躍する『ありす イン サイバーランド』。ウィンドウズ95で発売されるシリーズ最新作は、コマンド選択式のアドベンチャーだ。ストーリーは、仮想空間で事件に巻き込まれたところをありす達に救われた少年が、恋と冒険をする物語。プレイヤーはこの少年を操作して、ネット内の一部が不法占拠された「王国事件」など、さまざまな事件を解決していく。

Jコード049107

AMOK

WIN95 3D・二足歩行兵器シューティング | 97年1月30日 | 7800円
●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ16M以上●要HD30M以上 | ゲームバンク



⬆メカ好きにアピールしそうな、設定&デザイン。まずはその操縦に慣れることが勝利へのステップだ

二足歩行兵器を駆って重要任務を果たせ

『AMOK』は、『DOOM』の3D表示エンジンを使用した3Dアクションシューティング。プレイヤーは二足歩行兵器のパイロットとなって攻撃目標の惑星に乗り込み、アイテム奪回、暗殺、爆撃など、さまざまなミッションをクリアしていかねばならない。このゲームの最大のポイントは、自機が二足歩行兵器だということ。二足歩行兵器特有の不安定な操縦感覚をいかにマスターするかが、攻略の鍵を握っている。

Jコード057762

アメリカ横断ウルトラクイズ'95スペシャル

WIN95 クイズ | 96年12月17日 | 7770円
●CD-ROM | 富士通パソコンシステムズ



⬆「ジャースト、ミィィィート!!」と、福澤アナの熱い絶叫がプレイヤーの気分を盛り上げてくれる

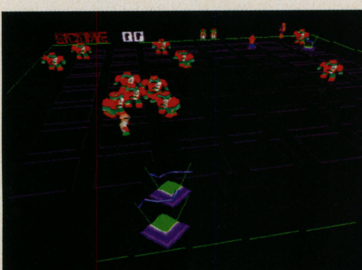
みんなニューヨークに行きたいかぁー!

92年まで16回にわたって行われてきた日本テレビ系列の名物番組『アメリカ横断ウルトラクイズ』。それをゲーム化して話題を呼んだクイズと『Ⅱ・福澤アナ編』をまとめた、お買い得版がこのソフトだ。TV番組と同じ形式で、ドームでの○×クイズからスタートする。しかし1問でも間違えると即失格なのでかなり厳しい。「正解はこれだー!」など、ゲーム中に収録されている声はもちろん福留、福澤両アナのものを使用している。

Jコード051691

ROBOTRON X

WIN95 3Dアクションシューティング | 97年1月23日予定 | 7800円
●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ16M以上●要HD20M以上 | ゲームバンク



⬆通常は3Dクォータービューだが、視点の変更やワイヤーフレーム画面でのプレイなど、細かな設定ができる

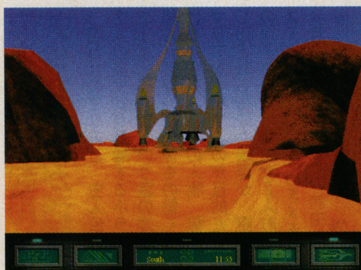
反射神経にまかせて撃ちまくるのが爽快

82年にアメリカのウィリアムズ社から発売されたアーケードゲーム『ロボトロン2084』が、リメイクされて登場した。背景ストーリーは、サイボーグである主人公が、反乱して人間を殺し始めたロボット達と戦うというもの。画面やキャラクターは3Dポリゴンで描かれていて、上空から見た『ロボトロン2084』風の画面でプレイすることも可能だ。また、8方向移動、8方向への攻撃という操作もオリジナルの通り。

Jコード058831

火星年代記

WINDOWS アドベンチャー | 96年12月6日 | 7800円
●CD-ROM●メモリ16M以上● 要WAVEサウンド機能 | ダットジャパン



⬆原作は物質に溺れる現代人を鋭く批判した名作。原作の世界観を忠実に再現した冒険が待っている

往年の名作SF小説がゲームでよみがえる

SF作家レイ・ブラッドベリの名作『火星年代記』が、アドベンチャーになった。プレイヤーは火星の調査隊員で、地球で起きた最終戦争に勝利するため、絶滅した火星人の持っていた「最強の力」の秘密を探るのが目的。火星人の幻影がうごめくゴーストタウンなどを舞台に、翻訳装置といったアイテムを駆使し、失われた文明の秘密を解き明かす。原作者のインタビューなども収録され、SFファンにはコレクションの価値もある。

Jコード053511

グリッドランナー [日本語版]

WIN95 アクション | 96年12月20日 | 9800円
●CD-ROM●ペンティアム60MHz推奨●メモリ8M以上●要HD5M以上 | ヴァージンインタラクティブ



⬆主人公と敵のモンスターが、グリッド上をあっちにこっちに追いかけっこ。縁からは落ちないので安心だ

どちらが先に旗を集めるか命をかけて勝負だ

このゲームは、各ステージの格子台の上に設置された旗を、1対1で取り合うアクションだ。ルールはとても簡単で、ステージごとに設定された規定数の旗を、対戦相手よりも速く集めれば勝ち。ただし旗を集められるのは1人だけで、片方は相手に触るまで追いかけ続けないとならない。迷路のような通路で相手をまいたり魔法で逃げたりと、オニごっこの面白さがある。ちょっと遊ぶと、思わずのめり込むタイプのゲームだ。

Jコード043281

エコー・ザ・ドルフィン

WIN95 アクション | 96年12月13日 | 7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上●ペンティアム60MHz以上 | セガ・エンタープライゼス



⬆メガCD版よりも、グラフィックのクオリティがアップ。美しい海の中を大冒険するのだ

仲間を捜して大海原へ旅立つイルカの物語

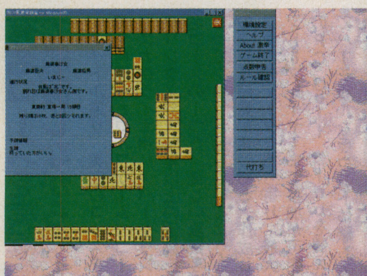
イルカになって大海原を旅する。この『エコー・ザ・ドルフィン』は、そんな気分にさせてくれる横スクロールのアクションだ。プレイヤーは主人公のイルカを操作し、南の海や深海、北極海、古代の海などを冒険していく。彼の目的は、突然消えてしまった仲間達を捜し出すこと。得意のジャンプで障害物を飛び越えて進むのだ。かつてメガCDで発売され海外でも人気を博したこのゲーム、その完成度の高さはお墨付きと言うわけだ。

五劫(ごこう)のすり切れ よく行く50円ゲーセンに行ったらいくつかのゲームが1プレイ20円になっていた!(鉄拳2とか。)これってかなり安いと思うんですが、もっと安い10円ゲーセンとかあるんでしょうか?(ナス)

Jコード034860

四川風激辛麻雀2

WIN95 麻雀	96年12月13日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD5M以上	イマジニア	



⬆最強レベルのコンピューターはすべてにおいて人間を凌駕した存在。かなり厳しい戦いを強いられる

激辛な雀士達に太刀打ちできるか?

人間を超えた強力なコンピューター雀士が登場する麻雀ゲーム。麻雀のルールは、うま、焼鳥、青天井、南北戦争など、特殊ルール、ローカルルールに完全対応している。特に、青天井モードでの対局は一局で500万点以上が動くという破天荒さ。また、意外にも初心者のためのアドバイスモードも充実。自分の手牌でどれが必要でどれが危険かなども的確に表示してくれる。麻雀の腕を磨きたい人には最適だ。



●街でひろったゲーマーご意見箱

『美少女戦士 セーラームーン アナザーストーリー』

■油壺マリンパークにて　■寺田景子さん（20歳）

続編が出ないかと待っているんです



➡剣道（2段）、手話、イチローのファンと多趣味な寺田さんです

最近やったのは結構趣味に走っているけど、セーラームーンもの。このシリーズはパズルから格闘、ロールプレイングまでやりました。中でも『アナザーストーリー』はキャラクターゲームとしてはおもしろかった。でもロールプレイングとしてはまだまだ。ストーリーやムーンヒーリングエスカレーションなどの技の出方がおもしろいだけに、もっとシステムが充実していたらと思いますね。

Jコード049247

Zeit Geist（ツァイト・ガイスト）

WIN95 3Dシューティング	96年12月18日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ12M以上●要HD16M以上	ゲームバンク	



⬆敵の他にいん石なども飛んでくるので、難易度はけっこう高いかも

3D世界で飛び交うロックオンレーザー

プレイステーションでタイトーから発売されている、同名ソフトの移植版。自機を真後ろから見るタイプの3Dシューティングで、小惑星や空、アステロイド帯などを進んでいく。最大の特徴は、ロックオンレーザーという誘導型のビーム兵器。数体の敵をまとめてロックオンし、一気に破壊する快感は、プレイしなければ味わえない。『レイフォース』や『レイストーム』などに似た味つけをされたゲームだ。

Jコード049069

真サムライスピリッツ

WIN95 和風対戦格闘	96年12月12日	5800円
●CD-ROM●4倍速以上対応●ペンティアム100MHz推奨●メモリ16M以上●要HD15M以上	ゲームバンク	



⬆この武器で「斬る」感覚が、格闘ゲームに飢えていた人達を多いに引きつけて離さなかった

刃と刃が弾ける刹那武士の魂感じます

格闘ゲームの名作としてその名を残す『サムライスピリッツ』。今作はその第2作目を移植したものだ。総勢15人の登場キャラクターがすべて武器を手にし戦うという、当時にしては斬新な試みの作品だ。忍者、侍、密教僧、さらには西洋の騎士など、世界中から集まった豪傑達が繰り広げる戦いは圧巻の一言。ゲームバランスも練られており、派手な必殺技だけではない充実した対戦ができるのも人気を博した理由だ。

Jコード054607

HELLBENDER™

WIN95 3Dアクションシューティング	97年1月24日	5800円
●CD-ROM●4倍速以上対応●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要HD32M以上	マイクロソフト	



⬆群がる敵の戦闘機に、たった一機で立ち向かうこの心意気。囲まれる前に撃破するのが身のためです

空に、地上に。群がる敵と爽快な空中戦

ウィンドウズ95の本家、マイクロソフトがリリースする3Dシューティング。プレイヤーは最強戦闘機を駆り、群がる敵機を迎え撃ち、レーザーや誘導ミサイルで各エリアの攻撃目標を破壊していく。グラフィックはダイレクト3Dを使用して描かれており、滑らかで迫力のある空中戦が楽しめる。地表から上昇し続け、雲を抜けると満天の星空に変わるなど、実際に空を飛んでいるかのような気分にさせてくれる演出もたっぷり。

Jコード049115

Assault Rigs

WIN95 3Dシューティング	97年1月30日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ16M以上●要HD10M以上	ゲームバンク	



⬆地形をうまく利用したり、状況によって兵器を使い分けたり、戦略的な戦いを心がけよう

巨大戦車を自在に操り3D迷路を探索だ

プレイステーションで発売されているシグノシスのアクション・シューティングが、ついにウィンドウズ95でも登場。武装戦車「リグ」に乗り込み、敵戦車を撃破しながら規定数のジェムを集めていくのが目的だ。3Dで構成された各ステージは入り組んだ地形になっており、まるで迷路のよう。リグにはキャタピラがなく動きが不安定。いかに素早くこの3D空間を移動できるか、ここにこのゲームの面白さがある。

Jコード049093

ZPC

WIN95 3Dシューティング	96年12月5日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要HD1M以上	ゲームバンク	



⬆この荒々しい世界で、悪人が正義のガードマンをガンガン撃ちまくる！このダーク感覚についてこれるか？

荒廃した世界でワルが暴れるシューティング

このソフトは、アメコミ風グラフィックが非常に印象的な3Dシューティング。とにかくキャラクター、背景共に荒々しいタッチで描かれており、迫力がある。この作品の舞台は終生直後の世界、主人公はその世界をさまよい歩く悪人で、ぎりぎりのところで人間性に目覚めるという設定だ。ゲームは3Dのフィールドを進む『DOOM』タイプで、右手から発する衝撃波で正義のガードマンをガンガン撃ち倒していく。

Jコード049123

Space Invaders

WIN95 シューティング	96年12月5日	4800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ12M以上	ゲームバンク	



⬆発売されたすべての「インベーダー」の画面モードを完全再現。アップライト筐体の背景の月が懐かしい

元祖シューティングが対戦まで付いて大復活

大ヒットアーケードゲーム『スペースインベーダーズ』のウィンドウズ95版。ゲームのルールは簡単で、陣形を組んで空から攻めてくるエイリアン達を、片っ端から撃ち落としていくだけ。画面の一番下まで攻められる前に、全滅させれば1ステージクリア。反対に、自分の砲台が全滅したり、エイリアンが一番下まで来たらゲームオーバーだ。また、『インベーダー』のルールを生かした2人対戦モードも用意されている。

五劫（ごこう）のすり切れ

誰か「バーチャコップ」の様なガンシューティングのＲＰＧ作って下さい。だってＲＰＧの戦闘シーンってだんだんメンドーになってくるんだもん。銃とかで敵をガンガン撃ちまくる!!くぅ～気持イイ♡ってなカンジになると思うんだけど、ダメかしら？（コバ）

Jコード057797

セガラリー・チャンピオンシップ

WIN95 レース | 97年1月31日 | 8800円

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD5M以上●ペンティアム90MHz以上●Highカラー（16bit）モード必須 | セガ・エンタープライゼス



↑登場するマシンはニューセリカGT-FOURとランチアデルタの2台。ラリーファンには涙モノだ

大自然を走るラリーをパソコンで楽しむ

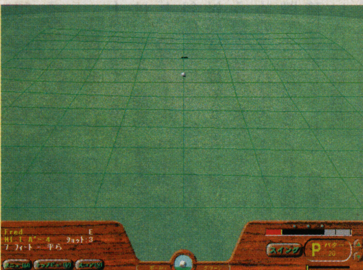
95年に発売された、業務用の人気3Dカーレースが、サターン版に続いてウィンドウズ95にも移植。コースは難易度に合わせて3つを用意している。どれも車体を横滑りさせて走る、ラリー特有の走行テクニックが楽しめるのだ。また、このウィンドウズ95版では、画面分割の対戦モードの他に、通信対戦も搭載。LANやシリアルケーブルで本体を接続して遊べるのが魅力だ。画面をフルに使った2人対戦はアツくなること間違いなし！

Jコード055913

Picture Perfect Golf Harbour Town

WIN95 ゴルフ | 96年12月 | 9800円

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD5M以上●Super VGA（256色）●Windows対応サウンドカード | アテイン



↑ショットは気持ちよく、パッティングには泣かされるゴルフ。より細心のパワーとタイミングの調節が必要だ

有名コースを実写画面で鑑賞しながらプレイ

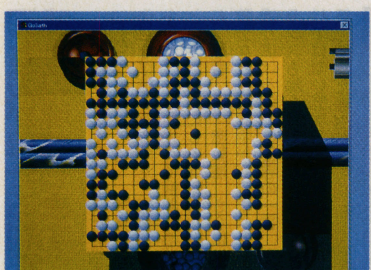
タイトル通り、実在のコースを実写画像で再現したゴルフゲーム。コースはサウスカロライナ州ハーバータウン・ゴルフリンクスで、30年以上の伝統を持つ有名コースの1つだ。美しい風景写真に向かってショットをしているような、独特のプレイ感覚が楽しめる。作成したゴルファーのデータを持ち寄り、最大1ラウンド8プレイヤーまで参加が可能。別売のPC Golf Clubを買えば自宅でバーチャルなラウンド体験もできる。

Jコード057002

碁聖ゴライアス

WINDOWS WIN95 囲碁 | 96年12月26日 | 10800円

●CD-ROM | サンソフト



↑棋譜の操作や2人対局、それにコンピューターとの対局などがある。先手と後手は自由に選べる

初心者から上級者まで楽しめる囲碁ソフト

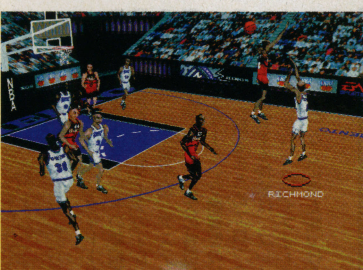
『碁聖ゴライアス』は、現在発売されている囲碁ソフトの中では最強の部類に入る4級レベルの棋力を持つ作品だ。対戦モードでは、初級から上級までのレベル設定や、置き碁によるハンデの設定などができるので、プレイヤーの実力に合わせた、より実践的な対局を楽しめる。また、盤面の勢力の優劣を確認できるようになっているので、初心者にありがちな「自分が勝ってるのか負けてるのかわからない」なんて心配もない。

Jコード057487

NBA Live97 (EA-Express)

WIN95 バスケットボール | 97年1月17日 | 6800円

●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨※98シリーズ非対応 | EAV



↑試合終了後、リプレイ機能で自分のプレイをチェックできる。8種類のカメラ視点を用意

本場、米国のバスケの華麗な技を思い知れ

このソフトは、NBAの29チームにオールスター2チーム、総勢300人以上の選手が実名で登場するバスケットボールゲームだ。各選手のアクションはアニメーションで描かれていて、その抜群のテクニックも再現。ディフェンス、オフェンスともに5タイプのマネージメントが可能で、戦略的なゲームが楽しめる。全選手の身長、体重を始めとした細かいパラメータ、写真などNBAのデータベースとしても充実している。

●グッズ良品みっけ隊

新世紀エヴァンゲリオン　ぬいぐるみ人形

■セガ　■頑張って取ろう。



↑アニメファン以外でも支持が厚い「エヴァンゲリオン」は、サターンではムービーシーンの多いアドベンチャーに仕上がっている

取るならアスカがいいかシンジか？

サターン版でも好評を博したあの人気テレビアニメ「新世紀エヴァンゲリオン」。そのキャラクターたちが、クレーンゲームにお目見えした。人形がアニメとかけ離れている気もしないわけでないが、ファンならさっそくゲットしておきたい商品。がんばれ！

Jコード055140

ロードラッシュ

WIN95 バイクレース | 96年12月20日 | 7800円

●CD-ROM●Direct X使用 | EAV



↑街中を走るロードレースだけあって、対向車や歩行者などが行く手を阻む。素早い対処で回避しよう

文字通りライバルを蹴落とすバイクレース

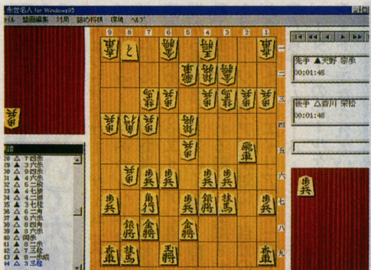
この『ロードラッシュ』は、バイオレンスな雰囲気が漂うバイクレースだ。プレイヤーは荒くれどもが集まるロードレースに参加。パンチやキック、チェーンなどの武器でライバル達を攻撃しながら、誰よりも速くゴールを目指して突っ走るのだ。その光景はまるで、アクション映画のチェイスシーンのようで、心なしかワクワクしてしまう。ネットワークプレイにも対応しているので、大勢でレースを楽しむこともできる。

Jコード052418

永世名人 for Windows 95

WIN95 将棋 | 96年12月6日 | 6800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●音源ボード使用 | コナミ



↑プレイヤーの手番でも思考を続けているので、コンピューターはとても指し手が速い！

「予測読み」機能で快適な対局が可能!!

コンシューマで発売されている『永世名人』が、パワーアップしてウィンドウズ95版で登場。最大のパワーアップポイントは、従来の将棋ソフトにはない「予測読み」機能が搭載されているところだ。この機能が搭載されることで、プレイヤーの手番でもコンピューターが思考するようになり、相手の手番でのプレイヤー待ち時間が大幅に短縮された。コンピューターの長考に待たされることなく、快適な対局を楽しむことができる。

Jコード056243

デイトナUSA

WIN95 レース | 96年12月6日 | 9800円

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD52M以上●ペンティアム90MHz以上●Highカラー（16bit）モード必須 | セガ・エンタープライゼス



↑耳に残るボーカル付きの音楽と各所にちりばめられたコース上の遊びにも注目したいところだ

軽快な音楽にのって3つのコースを走り抜け

アーケード、そしてサターンで大ヒットしたレース『デイトナUSA』のウィンドウズ95版。プレイヤーは初級、中級、上級の3つのコースの中から1つを選び、決められた周回を走って優勝をめざす。コーナリングはドリフト主体で、ドリフトを決めたときがとても爽快。また、クラッシュしたときに空中回転するのも気持ちよかったりする。プレイするのに3Dビデオカードはいらないが、十分なCPUパワーが必要だ。

五劫のすり切れ

先日オレとダチが授業中に「ＦＦⅦ」について話をしていたときのこと。とうとう先生に怒られたのですが、その言葉が「オマエたち！さっきからフエフエヘブンなんて、ワケのわからないことといってるんじゃない！」…ワケわかんねーのはてめえだよ、といいたくなってしまいました。ハハハハ。（篠原達也）

Jコード055000

THE LAS VEGAS

WIN95 テーブルゲーム	97年1月予定	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	イマジニア	

日本じゃ体験できない本場のカジノがここに

ギャンブル好きなら一度は行ってみたい、カジノの本場・ラスベガス。このソフトは、そのラスベガスを舞台に一攫千金を目指すカジノゲームだ。収録されているのは、キノ、スロット、ルーレットなど、ラスベガスで人気の高い6種類のゲーム。また、カジノの他にもデータベース的な機能も用意。ラスベガスの有名ホテルや観光スポット、カジノへの連絡先など、最新のインフォメーションを写真や実写ムービーで見ることができる。



↑グラフィックはさすがに綺麗。実写で登場するディーラーがいい味を出している

Jコード048704

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

WIN95 パズル	96年12月27日	6800円
●CD-ROM●ペンティアム90MB以上（ペンティアム133推奨）●メモリ16M以上●要HD50M以上	コナミ	

個性豊かな11人に、連鎖勝負でときめけ！

いまだ人気さめやらぬ、恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』のキャラクターを用いた対戦型パズル。上から2個そろって落ちてくる「たま」を並べ、同色でそろえて消していくというルール。一度に大量に消すことで、相手フィールドに邪魔ができる。またこのゲームでは、選択したキャラクターごとで、相手への攻撃方法がそれぞれ異なる。敵の攻撃パターンを覚え、逆にこれを利用することで一発逆転を狙えるのだ。



↑連鎖が起こると背景の女の子達が多彩なリアクションをする。これが何とも賑やかで楽しい

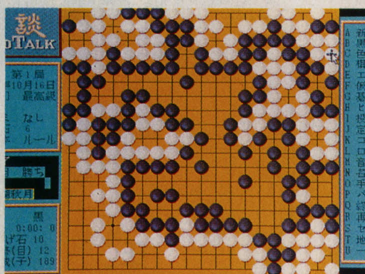
Jコード056154

手談対局

WIN95 囲碁対局ソフト	97年1月24日	12800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD2M以上	光栄	

4級の棋力を持つ本格派囲碁対局ソフト

従来の囲碁対局ソフトは、将棋ソフトなどと比べるとコンピューターが弱く、入門用とされることが多かった。しかしこの『手談対局』は、これまで数々のコンピューター囲碁大会で好成績を修めている。その実績から、日本棋院より4級の実力を認定されたほどだ。この実力なら、腕に覚えがある人でも十分納得するはず。ただ強いだけでなく、棋力を向上させるための修練モードも充実しており、腕に磨きがかけられる。



↑黒石と白石の両方ともプレイヤーが操作できるエディットモードなど、いろいろなモードが用意されている

Jコード054755

ぱすてる ぽっぷ

WIN95 面クリア型パズル	96年12月13日	6980円
●CD-ROM●メモリ8M以上	風雅システム	

のん気でカワイイ女神様の修行の旅

天然ボケの知恵の女神アテナが、立派な女神となるための修行として「知の迷路」に挑むという、ステージクリア型のパズルゲーム。各ステージにはそれぞれ歩数リミットが設定されていて、この歩数リミット以内にクリアしなければならない。パズルステージの他にも、会話イベントやビジュアルシーンで構成されるストーリーモード、好きなステージを選んで遊べるセレクトモードの、2つのゲームモードが楽しめる。



↑エンディング、オープニングの他にも、5面ごとにビジュアルシーンが見られる

●街でひろったゲーマーご意見箱

『バーチャファイター2』

■ミポリンさん(23歳)　■大阪・道頓堀にて

単純で奥深いゲームがいいな

最近やっているゲームは『バーチャファイター2』で、操作が他の格闘に比べ簡単なのが気に入ってる。『キッズ』もかわいいね。キャラクターはサラを使ってます。他に『マジカルドロップ』とかやりますけど、操作が単純だけど奥が深いところが好きです。

↑ふたりで対戦できるものをよくやります。『ストリートファイター2』も『鉄拳』もやりますが、技が出しにくくててこずります

Jコード055611

デジタル・ナンバークロスワード

WIN95 ナンバークロスワードパズル	97年1月24日予定	5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	アトラス	

コンピューター任せで本格ナンクロを手軽に

パズル雑誌で人気が高いナンバー・クロスワードをコンピュータ上で再現した作品。先に発売されたプレイステーション版『デジクロ』のWINDOWS版。画面上に表示されたマスの中で、同じ数字の場所にすべて同じ一文字を入力し、単語を完成させるというものだ。コンピューターが語句の管理をしてくれるので、紙の上で解くよりもはるかに快適にパズルを楽しめる。また、今年4月まで応募可能な懸賞モードまである。



↑問題数は非常に多い。難しい問題はとことん難しいという本格的な作り。パズルファンも納得できる

Jコード053767

3Dウルトラピンボール2　~ゴブリンの逆襲~

WINDOWS WIN95 アクション	96年12月13日	9800円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	

正義の鉄球を弾き、モンスターの大掃除！

95年に発売された『3Dウルトラピンボール』の続編が登場する。今度のテーブルは、ゴブリンやゾンビが徘徊するホラーハウスがテーマとなっている。台数もさらに増え、3種類のテーブルすべてをクリアするとさらに隠れた第4のテーブルが出現する。そして最大の注目点は、前作のシステムを一変させて、イベントの変更やシナリオが工夫されたことだ。また、愛敬のあるモンスター達が登場し、視覚的にも楽しませてくれる。



↑テーブルの種類は、「ホラーハウスの外」、「ホラーハウスの内部」など、徹底的に不気味な作りだ

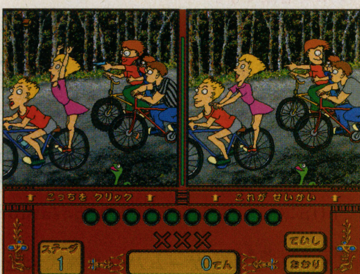
Jコード056430

どこがちがうの？ DELUXE

WIN95 エデュテイメントパズル	96年12月14日	5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD15M以上	エクシング	

間違い探しゲームでパソコンに慣れよう

ポップな絵柄の楽しいマチガイ探しパズルを、パソコン上で遊んでしまおうというソフトだ。マッキントッシュからの機能強化移植で、ステージ数などが倍増されている。雑誌などと違うパソコンというメディアの利点を活かし、比べる2枚の絵が常にアニメーションしているなど、難易度はチョット高め。しかし、ゲームのルール自体は非常に簡単なので、初心者や子供が、マウスを使ったパソコンの操作に慣れるのにも最適だ。



↑ポップな絵柄に気分の良いBGMが流れてお洒落。難易度もマチガイの数を変えることで調節できる

五劫（ごこう）のすり切れ　インターネットとじゅげむ投稿を目的にセガのモデムを購入してからはや半年。アップロードが出来なかったり漢字入力が出来なかったりと様々な困難辛苦がありましたが、乗り越えてやっと、やっとここにたどり着きました。これで「五劫のすり切れ」にも投稿できます。Windowsパソコンのおかげで。…ん？（史崎稔之）

Jコード053520

スクリーマー2

DOS/V ドライブレーシング	96年12月13日	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD19M以上	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 田園地帯や砂漠に作られたコースを走るレーシングゲーム。コーナーはドリフトを使わないと曲がれないので、グリップ走行派の人には向かないかも？

美しく描き込まれた大自然の中を走り抜けるレーシング

ドリフト走行派の人に超オススメ！

■『スクリーマー』の新作

ちょうど1年程前に発売されたレース『スクリーマー』の新作。あのアーケード並みの迫力とスピード感はそのままに、グラフィックや対戦などの面がさらに強化されている。

ゲームモードは全部で5種類。田園風景のイギリスや砂漠のエジプトなど、6つのコース（最初は3つ）で決められた周回を走る「アーケードモード」。チャンピオンシップに参加して4つのリーグ戦を勝ち抜き、勝利のトロフィーを狙う「チャンピオンシップモード」。この他には、「タイムアタックモード」や通信対戦可能な「マルチプレイヤーモード」などが用意されている。

■ドリフトの習得が重要

最初に選ぶ車は、加速の高いラディアンスがいい。コースはどれもコーナーの多い難コースばかり。まずはドリフトのテクニックをマスターすることが攻略の第一歩になる。ドリフト走行の気持ちよさを堪能したい人にオススメの、エキサイティングなレースだ。



➡何はなくともドリフトができないと話にならない。キーボードじゃつらいかも



➡慣れないうちの視点は車の後部からの追跡ビューがいい。スピンしたときは立て直しやすい

➡オプション画面も凝った作りになっている。ここで遊ぶモードを選択しよう

Jコード058645

インターナショナル　モトクロス

DOS/V バイクレース	96年12月13日	7800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●要HD14.3M以上	ココナッツジャパンエンターテイメント	

やってみました バイクを走らせている感じは、ラジコンを操縦している感覚に近い。操作しづらい荒れ地を乗りきるためには、微妙なキーさばきが不可欠となる。

操縦センスが問われるバイクレース「モトクロス」が題材のレース

バイクが壊れるほどに荒っぽく激走！

■急な勾配もポリゴンで再現

バイクレースとしては比較的メジャーなオフロードレース、「モトクロス」を題材としたのがこのゲーム。モトクロスならではの激しい地形の起伏を3Dポリゴンによって表現。オフロードならではの臨場感を再現している。世界各地のコースをめぐりながら賞金を稼いでいくというのがメインのモード。多数用意された複雑なコースの攻略を、たっぷり堪能することができる。

■スピードよりテクで抜け！

テクニカルな難コースを、絶妙な操作テクニックで乗りきるのがモトクロスの醍醐味だが、このゲームもその点はしっかりと押さえた作り。滑りまくる車体をねじ伏せ、敵車をうまくブロックしながら進路をキープしていく。敵車も容赦のない走りを見せるので、時には強引な走りで抜き去ることも必要となる。

また本作は、コースエディタが付属されている他、対戦モードが充実しているところもポイントとなっている。

➡コースによってはかなり起伏の激しい場所も。大ジャンプがキモチイイ



➡コンピューターの操る敵車はブロック上手。敵車のラインを見切り、避けて通ろう

➡コースエディターは非常に充実。レイアウト以外にも、起伏や土の質なども決められる

Jコード057584

トゥーム　レイダー［輸入版］

DOS/V アクションアドベンチャー	96年12月25日	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 細かいディテールとリアルな質感で、実際に遺跡を探検している気分にさせてくれる。ヒントがないので、じっくりと腰を据えてプレイするのに最適だ。

遺跡を探検する醍醐味が味わえるアクション型のアドベンチャー

秘宝を求めて遺跡の中で大冒険しよう

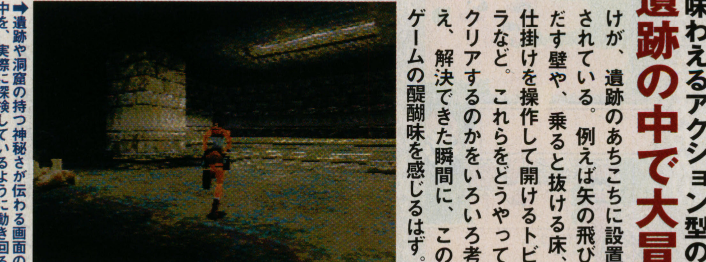
■遺跡の中を探検しよう

この『トゥーム　レイダー』は女性探検家のレイラとなって、遺跡に眠る財宝を探す3Dアクション。彼女が探検をする洞窟や遺跡はすべてポリゴンで描かれ、リアルで臨場感はバッチリだ。神秘的な遺跡を、まるで自分が探検しているかのような気分になってくる。

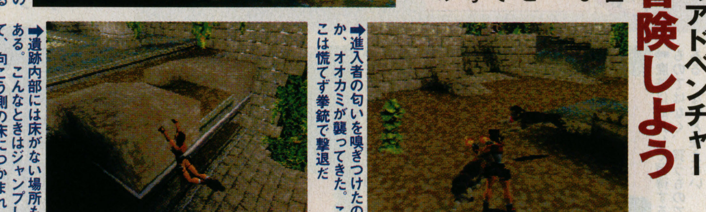
また、遺跡内や洞窟に攻略のヒントがないのも現実味があっていい。行ける場所をあっちこっち走り回り、怪しい部分をしらみつぶしに調べていく。何事も自分の力で解決していく人には、やり応えがあって面白いだろう。逆に根気がない人には、かなり厳しいゲームと言える。

■考えさせる仕掛けが楽しい

進入者のゆく手を阻む仕掛けが、遺跡のあちこちに設置されている。例えば矢の飛びだす壁や、乗ると抜ける床、仕掛けを操作して開けるトビラなど。これらをどうやってクリアするのかをいろいろ考え、解決できた瞬間に、このゲームの醍醐味を感じるはず。



➡遺跡や洞窟の持つ神秘さが伝わる画面の中を、実際に探検しているように動き回る



➡遺跡内部には床がない場所もある。こんなときはジャンプして、向こう側の床につかまれ

➡進入者の匂いを嗅ぎつけたのか、オオカミが襲ってきた。ここは慌てず拳銃で撃退だ

Jコード055051

ファイターデュエル

DOS/V フライトシミュレーション	96年12月20日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD45M以上	ポリグラム	

やってみました 登場する機体が零戦やメッサーなど、第2次世界大戦中の名機なのが妙に感慨深い。戦闘機ファンだと必要以上に燃える空戦を楽しめてさらにいい。

全米でトップ3に輝くフライトシミュレーションが日本語版で登場

憧れの戦闘機に乗って大空を駆けろ

■懐かしの名機が勢揃い

DOS／V機のフライトシミュレーションは数多いが、新たに第2次世界大戦中の戦闘機を集めたソフトが登場。零式艦上戦闘機やメッサーシュミット、コルセア、スピットファイヤーなど、戦闘機ファン憧れの16機種から選んで空戦ができるのだ。もちろんボディのフォルムから空戦性能、コックピットのメーター類に至るまで、オリジナルを忠実に再現して作られている。

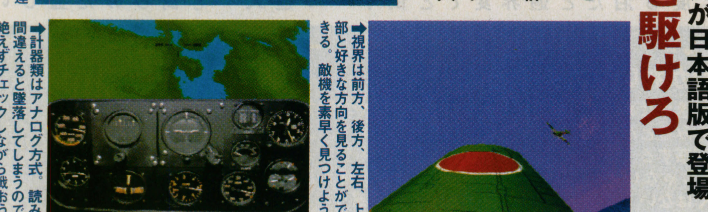
■ドッグファイトで空中戦

大戦中の戦闘機には、レーダーやミサイルなど、便利な兵装は搭載されていない。空戦で頼りになるのは機銃と自分の目だけ。そのため遠距離戦はなく、敵の背後を取り合う、手に汗握るドッグファイトを心行くまで楽しめる。

また、発売されているほとんどのコントローラーに対応。ラダーペダルを搭載した最新型も使うことができるのだ。スティック型のコントローラーで遊べば、気分はまさに大戦中の戦闘機乗りだ。



➡一度は名前を聞いたことのある戦闘機達が登場。華麗な空中戦を展開する



➡計器類はアナログ方式。読み間違えると墜落してしまうので絶えずチェックしながら戦おう

➡視界は前方、後方、左右、上部と好きな方向を見ることができる。敵機を素早く見つけよう

五劫（ごこう）のすり切れ 今日、生まれて初めて買ったコンピュータで、生まれて初めてのインターネットでアクセスしたのが、じゅげむホームページだ（今現在）。しかも、すでに直接投稿している。ああ、俺はもう立派なオタクだ…。（Jeff the Jet）

Jコード056928

PRIVATEER2:THE DARKENING(EA-Express)

DOS/V 3Dシューティング・シミュレーション	97年1月24日予定	6800円
●CD-ROM6枚組	EAV	

せっせとお金を稼いでスペースシップを強化

『プライベティア』は『ウイングコマンダー』の流れをくむ3Dシューティングだ。プレイヤーは宇宙船のパイロットとして、商業船団の護衛、貴重品の運搬、お尋ね者の捕獲など、さまざまな仕事を請け負い、お金を稼ぐ。そして、稼いだお金で新しい宇宙船や武器を購入し、より難度の高い仕事に挑戦する。戦場を舞台にしたシューティングとはひと味違う異色作だ。オープニングやゲーム途中に表示される実写ムービーも見どころ。

⬆用意された仕事の数は100種類にもおよび、ストーリーの進め方によって仕事内容が変化する

Jコード056448

トゥーンストラック[輸入版]

DOS/V アドベンチャー	96年12月13日	12800円
●CD-ROM3枚組●メモリ8M以上●要HD30M以上	ヴァージンインタラクティブ	

トゥーンの世界で不思議な冒険に出発

このソフトは、トゥーン（漫画）の世界を舞台に繰り広げられるコミカルな冒険を描いたアドベンチャーだ。コミックの世界からかわいいバニー達を集めてくるよう命令を受けた主人公のドリュー・ブラン。プレイヤーはドリューとなって、いろいろな仕掛けが施された世界を探索し、住人達と会話しながら命令達成を目指していく。ドリューは実写取り込み、背景やキャラクターはアニメーションという画面構成が特徴的だ。

⬆主人公のドリューは、有名ハリウッド俳優のクリストファー・ロイド氏が演じる

Jコード056936

FLASHPOINT KOREA Special Pack(EA-Express)

DOS/V フライトシミュレーション（機能拡張+ミッション追加CD-ROM）)	96年12月13日	5800円
●CD-ROM●メモリ8M●HD30～100M●Thrust Master Flight Control System対応 ※プレイには『AH-64Dロングボウ』が必要	EAV	

最強の戦闘ヘリを駆り、いざ朝鮮へ出動だ！

本作は単独では動作しない。昨年リリースされた、戦闘ヘリシミュレーター『AH-64D LONGBOW』の機能を拡張するためのパッケージだ。追加される機能は大きく分けて2つ。朝鮮半島での新たなミッションや機体が使用可能となることと、航空機リファレンスの追加や、敵の思考ルーチンの改良などがなされるということだ。特別付録として、『AH-64D LONGBOW』の日本語完訳マニュアルが同梱される。

⬆朝鮮でのミッションが追加され、敵も更に賢くなる。お楽しみは、これからだ

Jコード054984

EF2000 TACTCOM

DOS/V アップグレードキット	96年12月20日	5800円
●CD-ROM●別売のDOS/V版『TFX EF2000』本体が必要	イマジニア	

キャンペーンを自作できる機能をプラス！

ヨーロッパの次期主力戦闘機EF2000の飛行を、精巧なグラフィックと詳細なパラメータによって忠実に再現したフライトシミュレーター『EF2000』。このソフトの内容をグレードアップするキットがこれ。グラフィックのクオリティが向上するほか、兵器数の増加に、オリジナルのキャンペーンシナリオの作成機能などがプラスされる。通信機能で最大8人のプレイヤーとの協力プレイや対戦プレイも可能だ。

⬆背景も機体のグラフィックも大幅に強化されている。登場する航空機は、なんと30種類以上に増えた

Jコード056499

OVER THE DESTINY

WIN95 DOS/V ロールプレイング	96年12月6日	7800円
●CD-ROM●要HD25M以上●ペンティアム推奨●メモリ24M以上	ネイティブソフト	

やってみました ジャンプの要素が加わったアクションロールプレイングで、キャラクターに愛着が沸く。音楽もナカナカ。キーボードでの操作がし辛いのでパット推奨。

DirectXを使用したなめらかな動きがウリ
捕らわれた精霊を助けるため、平和な世のため2人の戦士が戦う

■今まで出来なかったこと

パソコンソフトの中にもアクションロールプレイングは数多くあるが、ハードの性質上カクカクした動きという感は否めなかった。しかし、『Over The Destiny』はDirectXという技術を使用することにより、なめらかな動きを再現し、より高度なアクション性を持たせた作品に仕上がった。今まであまりなかった、「ジャンプ」という要素が加わっている点も面白い。

■この世界とは別の世界の物語

中世ヨーロッパのような雰囲気を持つ別世界での物語だ。そこにはベルゼルガという男がいて、力であらゆるものを支配してきた。時を同じくして、精霊の力を取り戻そうとやってきた魔導士がいた。それが主人公のセモリナという女の子。さらに、遠方から孤高の剣士も打倒ベルゼルガを掲げてやってきた。彼の名はデュラムという。プレイヤーはその2人の主人公のどちらかを選んで、話を進めていく。選んだ主人公によってシナリオが違ってくるのだ。

■みどころがいっぱいなんです

基本的に、近くにいる敵を倒し、経験値を得、お金を得てどんどん強い装備を買っていってといった一般的なシステムと変わりはない。しかし、この世界では物価が上下するので、経過した時間やものを買う場所などによって安かったり、高かったりする。また、主人公が宿に泊まれないときはキャンプを張ることが出来たり、8時間に1度食べ物を消耗したりする点は、人間的で、興味深い所だ。

なおこの作品はマルチエンディング。時間経過に伴うイベントや進み方によって違うエンディングが用意されているなど、何度でも楽しめるのだ。

➡これが主人公の1人、デュラム。誕生月と血液型は初めに入力したものになる。時間経過がこの物語では重要な要素

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり

始めにデュラムという名の男の剣士か、セモリナという女の精霊使いから主人公を選ぶことになる。それぞれに違うシナリオが用意されているから、比べてプレイしてみるといい。ここではセモリナを選ぶ。

いきなり戦闘フィールドに放り出される。ここでは西も東も何も分からない。近くにある立て札を見つつ、とりあえず町を探そう。敵は、ブーメランを使うし、4・5回攻撃しないと倒せないしなかなか厄介だ。

戦闘フィールドに似ているが、いきなり町だったりする。町の人に話しかけ情報収集するのが基本で、アイテムを購入することもできる。始めは所持金が少ないため、思うようにアイテムが買えないのが難点だ。

➡魔法は成長して習得するものではなく、買うものである。ないと使えない

➡デュラムは両手剣を持ち、外套を着ているという風体。かっこいい？

憎めないキャラクター
キャラクターのかわいさがたまらない

大きめのキャラクター達がなめらかに動いている様子をみるとパソコンも変わったなと実感する。ちょっと大きすぎるんじゃないのー、と思える節もなくはない。でもてくてく歩いている姿や攻撃アクションなどはかわいいので、これはこれでOKかも。でもデフォルメされたキャラクターは敵だか味方だか分からなくて戸惑う。

⬅セモリナの姿はうさぎのよう。本当は犬の耳つきのフードをかぶっている

五劫（ごこう）のすり切れ PCエンジンの「謎のマスカレード」という推理ゲームは解くことができない。と、高橋名人が言っていたらしい。（田中太郎）

Jコード052175

コマンド&コンカー　レッドアラート

WIN95　DOS/V　リアルタイム戦略シミュレーション　96年12月25日　8800円

●CD-ROM2枚組●メモリ8M以上●要HD30M以上　ヴァージンインタラクティブ

やってみました　舞台設定は大幅に変わったけれど、基本的な操作法は同じなので、前作の経験者ならすんなりプレイできる。緊迫感あふれるバトルが楽しめるナイスな作品。

リアルタイム・ウォーゲームの傑作に続編登場
世界征服を企むソビエト軍と、多国籍軍が激しくぶつかる！

■新たな戦いが始まる！

アメリカをはじめ、世界中で大ヒットを記録した、アクティブなコンバットシミュレーション『コマンド・アンド・コンカー』のシリーズ第2弾、それが『レッドアラート』だ。1作目がGDI軍とNOD軍という、架空の軍隊の戦いをテーマにしていたのに対し、今回は「ソビエト軍対多国籍軍」という、世が世なら現実に起こったかもしれない戦いをテーマにしている。登場する兵器（戦車、戦闘機、戦艦など）も、実在の現代兵器がモデルになっているので、リアリティ抜群。オープニングやシナリオの途中に挿入されるムービーシーンも、前作以上にパワーアップしている。

■ソビエトか、多国籍軍か

ゲームスタート時、プレイヤーはソビエト軍か多国籍軍か、好きな陣営を選ぶことができる。このとき、どちらを選ぶかによって、その後のストーリー展開がまったく違ってくる。ちなみに『レッドアラート』の世界では「全世界を支配下に置こうとするソビエト軍と、それに立ち向かう多国籍軍」という設定になっているので、正義が好きなら多国籍軍、悪が好きならソビエト軍という選び方をするといいだろう。

前作に比べ、ユニットの種類が増えているぶん、若干システムが複雑になっているけれど、基本的な操作法やゲームの進め方は前作と変わらない。ゴチャゴチャと入り乱れる軍隊をマウスひとつでコントロールしながら戦うのだ。すばやい判断力と的確なマウスさばきが勝利のカギを握っている。

前作にハマった人はもちろん、すべてのシミュレーション好きユーザーに体験してもらいたい、非常におもしろい作品。



➡ステージとステージの間に表示される実写&CGのムービーのクオリティ、迫力は、前作を上回っている



➡地表に散らばっている鉱石や宝石を回収し、それを資金にして新しい建造物やユニットを生産しながら敵と戦う



➡命令したいユニットをクリックして、移動、攻撃といった指示をあたえる

➡ソビエト軍と多国籍軍の戦力はほとんど同じ。好きなほうを選ぼう

➡新登場の衛生兵は、傷ついた歩兵ユニットの体力を回復させてくれる

➡マップの黒い部分は偵察していない領域。迅速かつ慎重に調査をしよう

初心者にアドバイス
とりあえずゲームスピードを遅くしよう

このゲームはプレイヤーが何もしなくてもどんどん敵が攻め込んでくる。操作もよくわからない初心者は、あれよあれよという間に敗北してしまうことだろう。そこでまず、ゲームがスタートしたらオプション画面を開き、ゲームスピードを最低にセットしよう。そうすれば、じっくり考えながら戦うことができるぞ。がんばれ！



⬅ゲームに慣れてきたら、徐々にゲームスピードをアップしていこう

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.12. 6	TEO-もうひとつの地球-フィンフィン「ひみつの入江」	SLG	WIN95	富士通	5800円	058971
96.12.13	四川風激辛麻雀2　～4ライセンスパック～	B&T	MAC	イマジニア	15000円	058343
96.12.13	四川風激辛麻雀2　～4ライセンスパック～	B&T	WIN	イマジニア	15000円	058351
96.12.13	3Dウルトラピンボール2　-ゴブリンの逆襲-	ACT	MAC	シエラ・パイオニア	9800円	053775
96.12.20	ウルトラマンクイズ王	B&T	WIN95	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	5800円	055891
96.12.20	GUNDAM0079	ADV	MAC	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	8800円	046248
96.12.20予	ジャングルマスター for Windows Ver.1.1	SLG	WIN95	ありがた屋	9700円	050113
96.12.20予	真怨霊戦記	ADV	WIN95	フジコム	6800円	051292
96.12.20予	バリューセットシリーズ　三國志孔明伝&三國志英傑伝	SLG	MAC	光栄	16800円	057428
96.12.20	ファーランドレジェンド	B&T	WIN95	TGL	6800円	052299
96.12.21	MARATHON INFINITY　日本語版	STG	MAC	アテイン	オープンプライス	042161
97. 1.14	すやすやグーピーDELUXE	PZG	WIN95	ダットジャパン	5800円	059072
97. 1.23予	Robotoron X	ACT	WIN95	ゲームバンク	7800円	051691
97. 1.24	アメリカンフットボール'97	SPT	WIN95	シエラ・パイオニア	7800円	058149
97. 1.24	ガーゼイの翼	RPG	WIN95	ビック東海	9800円	058441
97. 1.24	ナスカーレーシング	RCE	MAC	シエラ・パイオニア	7800円	058131
97. 1.25	ダーグシードII	ADV	MAC	バンダイビジュアル	8800円	056634
97. 1.25	ダーグシードII	ADV	WIN	バンダイビジュアル	8800円	056642
97. 1.31	映画監督物語	SLG	WIN95	ケイエスエス	価格未定	055646
97. 1.31予	A5Toures	VAR	WIN95	アートディンク	4800円	059617
97. 1予定	ああっ女神さまっ	ADV	WIN95	バンプレスト	9800円	057681
97. 1予定	Master of Orion II	SLG	DOS/V	メディアクエスト	価格未定	053627

Jコード058122

ナスカーレーシング2

WIN95　DOS/V　カーレーシング　97年1月24日　7800円

●CD-ROM　シエラ・パイオニア

POINT　ナスカー唯一の公認レースゲーム。大馬力のストックカーを自らセッティングする緻密な作業と、それを駆る大迫力の高速レースバトルが楽しめる。

ナスカーを舞台にした、シミュレーションレーシング第2弾
モンスターマシンを完璧に乗りこなせ

■最新ナスカーに参戦

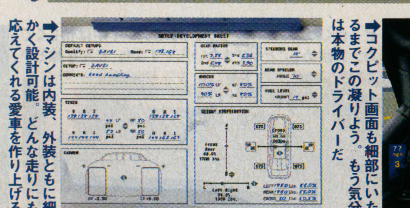
全米で人気NO.1のモータースポーツと言えばナスカー。そのナスカー唯一の公認ソフト『ナスカーレーシング』に、ウィンストンカップ'96を舞台にした2作目が登場する。ドライバーやコースのデータは刷新されているが、ゲーム内容は前作と一緒。自らの手で700馬力のモンスターマシンを作り上げ、300キロで疾走する快感は健在だ。また、マシンセッティングなしで、純粋にレースバトルだけを遊ぶこともできるようになった。

■マニアも唸らせるこだわり

この『2』では、前作に輪をかけてリアリティを徹底追求。コース路面の凹凸によるマシンの振動、衝突音、空転するリアタイアから出る白煙の詳細なグラフィックなど、どこまでもこだわりが感じられる。さらには車載無線からの音声アドバイスまでもリアルに再現されており、ナスカーファンのみならず、すべてのカーレースファンに向けた内容となっている。



➡ライバル車のドライビングまで現実さながらに再現。一瞬たりとも気が抜けない



➡マシンは内装、外装ともに細かく設計可能。どんな走りにも応えてくれる愛車を作り上げろ

➡コクピット画面も細部にいたるまでこの凝りよう。もう気分は本物のドライバーだ

五劫（ごこう）のすり切れ　「サターンボンバーマン10人プレイセット」というのを懸賞で当てたことがあります。でっかいダンボールの中にサターン本体、ソフト、そしてもちろんコントローラーは10個!!…などが入っており、ちょっとびっくりしました。今でも私の部屋にはコントローラー10コが高く積まれています。（さっちゃん）

アーケードに吠えろ！

ビデオゲームに命をかけたヤローども

皆さんよいお年は越せましたか? って余計なお世話? 何はともあれ、今年もこのコーナーをよろしくねっ。さて今年最初の「アー吠え」はセガAM2研の放つビッグタイトル「スカッドレース」からスタート!!

モデル3ってメチャ美し〜〜〜〜〜〜〜い

『バーチャファイター3』に続くモデル3ゲーム第2弾、それがこの『スカッドレース』だ。『バーチャ3』といえば、『バーチャ2』を凌ぐ美しいグラフィックと、リアルなキャラクターの動きが最大のウリだが、この『スカッドレース』もしかり。"超"がいくつも付くほどのスーパーグラフィックをバックにスーパーカーで海底を、宮殿を、遺跡を、疾走しよう。



↓中級コースのスタート直後。ちなみにコースは初級ふたつと中級、上級各ひとつの4コース

地下帝国か? ここは?



↓夜の飛行場。道路を照らすライトが車のフロントガラスに当たるところなんか、とてもリアル

JALのヒコーキだ



海底トンネル

↑ガラス張りの海底トンネル、魚の群れ、海の透明感、上にはイルカも泳いでおります。しかしここまで演出されていても、見る余裕が……よそ見運転はあぶないよ

今月のはやりモノ じゅげむイチオシ

「MODEL3」を使用した、超美麗レースゲーム登場!

SCUD RACE

■セガ・エンタープライゼス■稼動中

初級(昼)

DOLPHIN TUNNEL
ドルフィン・トンネル

↑国際海洋博真っ最中の臨海都市。青空が映えるミラービル群や、イルカの泳ぐガラスの海底トンネルが美しい

スカッドレースには全部で4つのコースが用意されている。それらをMAPと共に初公開!!

TWILIGHT AIRPORT
トワイライト・エアポート



初級(夜)

←眠ることのない夜の飛行場。止まっている旅客機がライトアップされて幻想的だ

プレイヤーカーを紹介

◎Porsche911
ポルシェ911

➡女性に大人気、かどうかは判らないが、ナンパな車の代名詞。とにかく手軽にスーパーカーーってヤツはコイツに乗るしかない

◎McLaren F1
マクラーレンF1

➡MAXスピード369km/h。群を抜くそのスピード、ひたすら速さを追及したマシンだ。ゲーマー諸君、タイムアタックはもちろんコイツで挑戦しよう!

◎Dodge VIPER
クライスラーダッジバイパー

←知る人ぞ知る、アメリカン・スーパーカー。カーマニアは、ちょっと黙っちゃいられない。トルク重視タイプでコーナーに強い

◎Ferrari F40
フェラーリF40

↖一台5000万するとも億するともいわれている、触れるのも畏れ多いマシン。コイツを走らせることができてしまうなんてシアワセ!!

こいつがいわゆる SUPER CAR!

SCUD RACE



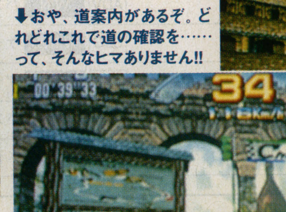
↓せっかくのスーパーグラフィックもプレイ中は忙しくてナカナカ眺めることができないんですよね、こんな絵とか

ラファエロ



セガサターン

↑セガ・サターンのシンボルを発見!! しかも立体バージョンで回転までしております。初級のゴール付近を見よ



↓おや、道案内があるぞ。どれどれこれで道の確認を……って、そんなヒマありません!!

案内図?



牛に襲われています

↑ひえー、ウ、ウシがぁー!! さてこの後どうなるのでしょう? それはやってみてのお楽しみ





➡実はこのゲーム、クラッシュをすることは滅多にない。その手のイライラやストレスはほとんどないハズ



⬅ぶつけてしまってこの通り。ウィングは歪み、サイドはボコボコ。あぁ、なんて無残なスーパーカー

そこで

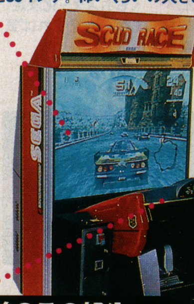
ピット・イン!!

⬆「バーチャレーシング」のピットシーンと比べて見てください!! ゲームの進化ってものすごいなぁと感じさせられます

註)ピットではタイヤの交換のみを行ないます。ボディのダメージは直せません

スカッドレース・ボディをTHE解析!

AM4研が開発した、筐体を解析。ちなみにお値段は200万円程度だそうです。



モニター
このでっかいモニターの大きさはなんと50インチ。怖いくらいの大きさです

ハンドル
握り心地はナカナカ。ゲーム中はしっかりリアルに「重く」なるので、結構な運動になります

前のこの部分
計器類をカバーしている黒い部分はホンモノの車体パーツを使用しているらしい

シート
背もたれの部分にはスピーカーが。背後に轟くマシンのエンジン音とBGMに知らずと熱くさせられるのだ

こだわりの一品

シフトチェンジすると手が動きます!!



➡MT車でシフトチェンジをしてみよう。画面の手もシフトチェンジする。リアル過ぎてコワイ?

ガリガリ火花ちります



⬆ガードレールや壁に擦るとこのように火花が散る。熱そう

こんなトコロにこだわっているのを見逃すなヨ

とにかく「美しい」「リアル」だ、と連呼してきたが、それは注意深くプレイしないと見逃してしまうような細部のこだわりがあってこそなのだ。例えばハンドルの動き。土や橋の上を走ると、アスファルト上とは違い、ガタガタ微妙に揺れたりする。シフトチェンジすると、画面内のドライバーもシフトチェンジする。昼間走れば太陽が眩しく、夜走れば道路わきのライトが眩しい"当り前"がここにはあるのだ。

バックファイア!!



ブレーキランプ点灯!!



⬆ブレーキを踏むと、ちゃんとブレーキランプが点く。当り前のようだが、これがないレースゲームは多い

太陽ピカー!!



⬆シフトダウンなどすると、きちんとマシンのおしりから火花が。もうこれは「バーチャレーシング」からの"伝統"だね

➡今回の目玉、太陽の逆光。この演出のおかげでスカっと爽やかな感じや、抜けるような空の青さが出るのですね

中級



⬆古代遺跡の中につくられたコース。点在する巨大な石像や燭台を横目に疾走する

毎月恒例 セガAM2研 梅田氏からプレゼント!

⬇ゲーム中に登場する4台のマシンが描かれたポスター。ホンモノよりもかっこいいのだ!!





さて、毎月恒例となっているこのコーナーの読者プレゼント、今月は天下のAM2研の梅田氏よりカッコいい「スカッドレース」のポスターを5名様に。ご希望の方はリクルートじゅげむ編集部「アーケードに吠えろ! 『スカッドレース』のポスタープレゼント係」まで。登場マシン4台が緻密なCGで描かれてます。ゲーマーだけでなく車好きの人もどしどしご応募くださーい!

当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。



カッコよくドリフトしましょ!

レースゲームといえばドリフト、「スカッドレース」でもドリフトは重要テクニックのひとつだ。これができなければ優勝はおろか、完走することもできないだろう。そのドリフトのやり方を解説しよう。曲がるときアクセルを少し離して、また踏み直すだけ。MT車はシフトダウンでOK。とにかく実践あるのみだ!!



バーサスシティの4コースを紹介

⬇中世のお城の敷地内を走り抜けるコース。ラスト付近の闘牛が走り回るコロシアムは必見!!



上級

吠えろニュース TOPICS

以前ご紹介した“ポスター”景品の続報が届いた。ナント今度は「広末」が出るらしい！ 早速調べてみました。

続報！ ポスター景品 第2弾
最新ラインナップを一挙公開!!




FFⅦ バンプレスト

⬅話題のRPGが早くもポスター化決定。部屋に貼ってゲームをすれば気分も盛り上がるぞ！



ボ〜ン

青木裕子 トーワジャパン

⬆グラビアクイーンの青木裕子もあります。ちなみにバストはIカップだそうな




広末涼子 トーワジャパン

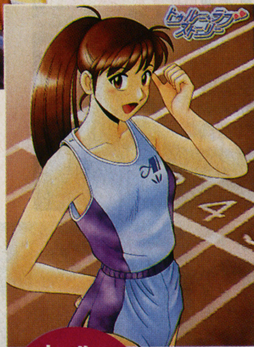
⬅➡ナント撮影に同行したスタッフが撮ったというピンナップも。素顔の涼子ちゃんがここにある！






安達祐実 トーワジャパン

➡ドラマで活躍中の安達祐実もポスターに。ちょっと大人びた感じのスナップが中心となっている



トゥルーラブストーリー トーワジャパン

⬆➡人気の恋愛SLGもポスター化。このために原作者が、わざわざ新デザインのイラストを描き下ろしてくれたのだ！




ノエル バンプレスト

⬆➡ノットデジタルな『ノエル』もポスターに登場。描き下ろしオリジナルデザインなのだ！

アイドルものからゲームキャラまで未公開オリジナルデザインなのだ!!

いつものように新製品のカタログを眺めていると、“広・末・涼・子”の文字が飛び込んできた。ナニナニ「ポスター景品」とな！ グラビアクイーンの青木裕子や、『サクラ大戦』『FFⅦ』『ノエル』といったゲームキャラものまであるじゃないですか！ 早速、作っているメーカーさんに直撃取材だ！

「実はコレ以外にも、超大物目玉アイドルのポスター化計画もあるんですよ。ナント今をときめく安室奈美恵、さらにSPEED、MAXもっ！」（トーワジャパン・柴山氏）

えーっ！ そうなんですか！

「もちろん、多くのタレントさんから厳選してますよ。基本的に未公開のものを使ってますから、ファンの人は特に要注目です」（柴山氏）

“未公開”ってところがやっぱりそそられちゃいますね。

「各シリーズは何種類かで1セットになっていますが、中には“幻の逸品”が含まれていることも……」（バンプレストAM事業部・米井氏）

ええっ！ “幻の逸品”ですか!?

「これまでは等身大ポスターが大当たりでしたが、『それだけじゃない!!』とだけ申しておきましょう」（米井氏）

噂では超大当たりがあるとか。がんばって探してみよう！

今月のGETもの 大プレゼント!!

今月はトーワジャパンさんとバンプレストさんから、貴重なポスターを多数入手！ みんなにプレゼントしてしまうぞ!! 欲しい人はご応募下さい。

COMING SOON

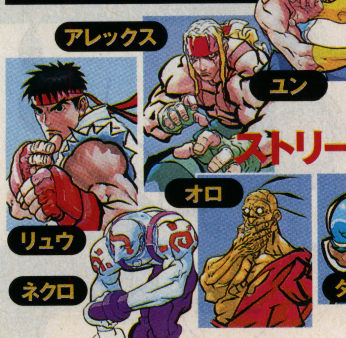
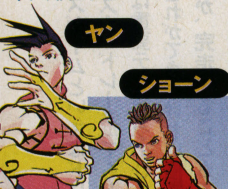
今月は噂の『ストⅢ』の登場キャラを公開。『セーラームーン』もクイズで登場だ！

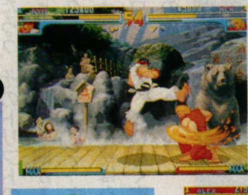
ストリートファイターⅢ カプコン

遂に公開！ 新たな挑戦者たち!!



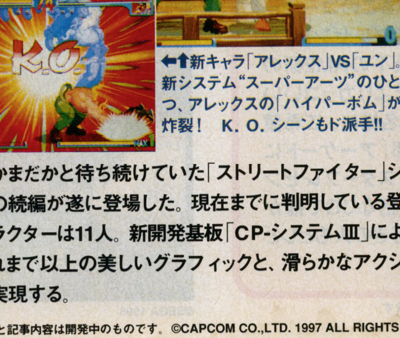
⬅ケンの押しかけ弟子ショーンとの師弟対決。ケンの勝利ポーズもバッチリ決まってる

⬅リュウ&ケンも健在！ リュウの竜巻旋風脚をケンの昇竜拳が迎え撃つ！





⬅⬆新キャラ「アレックス」VS「ユン」。新システム“スーパーアーツ”のひとつ、アレックスの「ハイパーボム」が炸裂！ K. O. シーンもド派手!!

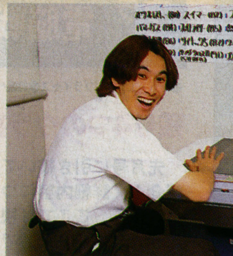
まだかまだかと待ち続けていた「ストリートファイター」シリーズの続編が遂に登場した。現在までに判明している登場キャラクターは11人。新開発基板「CP-システムⅢ」によってこれまで以上の美しいグラフィックと、滑らかなアクションを実現する。

※画面写真と記事内容は開発中のものです。

あの懐かしのゲームをもう一度 レトロゲーム大集合!

これを知らなきゃマニアといえないタイトルなのだ!

三國店長「まずはコナミの幻のゲーム『にゃんにゃんパニック』。知る人ぞ知るアクションパズル。コナミマニアは押さえておきたい。家庭用も出てるけどちょっと違うんだよね。次は、カプコンの縦スクロールのSTG『バルガス』。実はこれカプコン、アーケード参入の記念すべき第1弾タイトルなのです。よく、駄菓子屋の店頭に置いてあったよね? 見たことあるでしょ?」

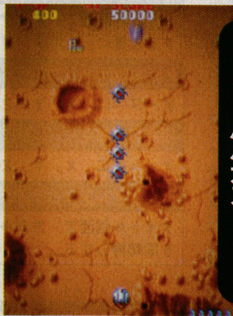


⬆『コンバットスクール』の前にて。例によってコンパネは店長の手により、当時の状態を完全再現してます



にゃんにゃんパニック

⬅84年コナミ製。面クリアタイプのアクションパズルゲーム。稀少基板



バルガス

⬆84年カプコン製。縦スクロールタイプのSTG。"ヤシチ"と呼ばれるボーナスキャラはこのころから存在

君も基板を買ってみないか?

今月は読者からの質問を基板屋さんに聞いてみました

"基板"に関するご質問がいろいろと寄せられているので、早速、基板ショップ・ロータスプレスさんへ聞きに行ってみました。門脇社長よろしく。

「ツインスティックのコントローラーで『アサルト』をやってみたいんです…」(群馬県/7年前はゲーマー)

門脇「うーん、いきなり高度な質問だね。『バーチャロン』のコンパネを流用して改造するのがいいけど、改造費がちょっと高くつくかもね。もちろんBOXは分離型じゃないとダメだよ。とりあえずショップに相談してみるといいよ。」

「基板は地方でも手に入るんですか?」(神奈川県/中大樹さん)

先月号でも紹介したけど、"通販"ってのがあるんですよね。

門脇「うん、そう。最近は"代引き"サービスがあるから便利だよ。在庫があれば宅配便ですぐに発送。代金と引き替えに基板を手に入れることができる」

他にも質問があればどしどし下さい。ドーンとお答えしましょう!

取材協力/ロータスプレス
TEL03-3770-2731

今月のオススメ基板

- ●『ストリートファイターEX』/新品/238,000円/カプコン。まだ稼働前の基板を先行予約。
- ●『グラティア』/ソフト/3,800円/新品/ジャレコ。メガシステム32対応シューティング。
- ●『X—MEN』/サブボード/5,000円/カプコン。人気対戦格闘がこの価格。要システムボード。
- ●『ゲーム天国』/サブボード/1,000円/ジャレコ。縦スクロールSTG。要システムボード。

ゲームミュージックCD

超硬派シューティング「蒼穹紅蓮隊」サントラ発売中!

MEMレコード、NEOレーベルより大人気シューティング「蒼穹紅蓮隊」のサントラが発売中だ。ま、いつものことだが、ゲーセンではまわりがうるさくて聞こえないゲームミュージック。バックミュージックも硬派な「蒼穹紅蓮隊」、蒼穹シューターならコイツを聞かなきゃゲームを極めたことにはならないぞ。

⬇重厚なサウンドがゲームの雰囲気にマッチしている。曲のタイトルはもちろんすべて漢字だ。初回特典:特性ステッカー付き価格 ¥2,000



辛口コラム ライターのひとりごと

おまえらなんかでてけ!

隣のゲームのイスを奪ってプレイを眺めるなっ!

植竹貴史

実は最近、忙しくてゲーセンに行く回数が減っていた。だが、某T社の3D格闘ゲームにハマってしまい、またゲーセンに通い始めていたりする。そこでひとつ「おまえらなんかでてけ!」ってなことを見かけたのだ。私のお気に入りは、モノが3D格闘なだけに、"超有名3D格闘最新作(仮名)"のとなりに配置されることが多い。それ自体は別にかまわん。だが、人々がその超有名3D格闘のまわりに群がり、あまつさえ、私の目当てのゲームのイスを奪って横から眺めているではないか! 昔から絶えないこの光景を再び目の当たりにしたのだ。「どいてもらえませんか?」ゲーマー全員がこの一言を言えるならいい。だが現状は違う。そのせいでゲームをしなかった、という話もよく聞く。もし「ゲームがやりたければ声をかけるだろう」と思う人がいたらその考えは捨てるべきだ。ゲーマーにとっても、お店にとってもマイナス要素にしかならないのだから。

お便り待ってるぜ!

「プレゼント欲しい」「投稿したい」というアナタ、巻末の読者アンケートハガキもしくは官製ハガキに必要事項を書いて編集部まで送ってね。もちろんFAXでもOK。採用された方には粗品を進呈します。

宛先

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
「アーケードに吠えろ!」係

*官製ハガキでご応募の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、欲しいプレゼントなどをご記入ください。なお、プレゼントの当選者に関しては、賞品の発送をもって代えさせていただきます。

今度はクイズになって登場!

クイズ!セーラームーン



➡早く答えてゲージをためよう! 必殺技シーンが見られるぞ!

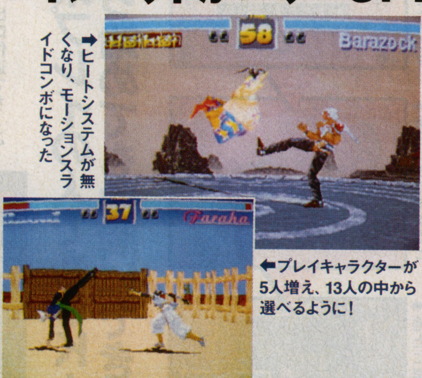
⬅2等身キャラのセーラー戦士達のアクションも可愛いのだ!

セーラー戦士達がクイズゲームになった。早く問題に答えると必殺技ゲージがたまり、MAXになると一撃必殺ノルマクリアとなる。敵を倒すとカードがもらえ、同キャラ4枚揃えると助けてくれるぞ!

バンプレスト

Fインパクトがパワー UP!

ファイターズインパクトA(エース)



➡ヒートシステムが無くなり、モーションスライドコンボになった

⬅プレイキャラクターが5人増え、13人の中から選べるように!

3種の流派が選べることで話題になった対戦格闘『ファイターズインパクト』がバージョンUPする。ガードがボタン操作になったのを始め、ボスキャラ5人が選択できるなど、変更が加えられているのだ!

タイトー

コインを取って両替両替!

マネーアイドルエクスチェンジャー



➡アイテム「イレース」は対象となる画面上のコインをすべて消してくれる

⬅キャラクターデザインは「魔法騎士レイアース」などを手がけた石田敦子氏を起用

上から降りてくるコインを入れ替え"両替"することで消していくパズルゲーム。1、10、100円は5枚以上、5、50、500円なら2枚、縦横に並ぶと両替するぞ! 反射神経よりも金銭感覚が必要!?

フェイス

ウラ技 攻略 ワンポイントテク G FILE ゲームファイル

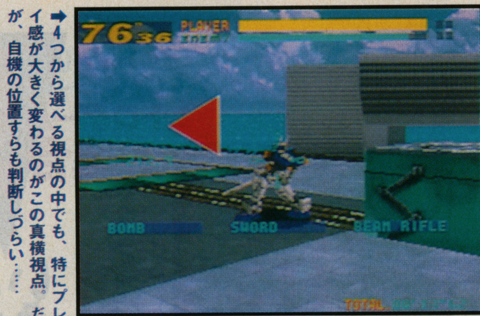
新作ソフトを中心に、そのウラ技から攻略、さらにワンポイントテクニックと大容量でお届けするこのコーナー。遊び尽くしたゲームも、このページを読めばまたプレイしたくなるはず。

ウラ技 電脳戦機バーチャロン

●セガ・エンタープライゼス●対戦バトルシミュレーション●SS●5800円●発売中

残り4つのウラ技一挙公開！

先月号に引き続いて、今回は全ウラ技の残り４つを紹介！　詳細内容については、下の表を参照してもらうとして、ここでは視点切り替えについて補足しておこう。コマンド入力で視点がさまざまに変化するのだが、その種類は４つある。真上、真横、拡大、通常の４視点で、順に切り替わるのだ。



➡４つから選べる視点の中でも、特にプレイ感が大きく変わるのがこの真横視点。だが、自機の位置すらも判断しづらい……



⬅テムジンとライデンの練習機は、通常の機体とは型番が違ったり、性能が若干異なるなど、細かい部分が変化している

２Ｐカラーでプレイ
タイトル画面で、アーケードかランキングのモードを選択するときに、Ｌボタンで決定する。
PAUSE表示を消す
ポーズ中に、Ｘ、Ｙ、Ｚ３つのボタンを同時押しする。
視点切り替え
ゲーム中に、Ｘ、Ｙ、Ｚ３つのボタンを同時押しする。
練習機テムジンとライデンを使う
タイトル画面で、方向キーの上を押しながらＬ、Ｒボタンを同時押しする。

じゅげむ編集部

ウラ技 セクシーパロディウス

●コナミ●シューティング●SS●4800円●発売中



⬅おなじみのコナミコマンドを入力すると、なんとパワーダウンしてしまう！　いったい何のためにこんなコマンドを用意したのか……

パワーアップ！　そしてパワーダウン!?

自機の装備が最強に、そして最弱（？）になるお助けコマンドをそれぞれ紹介しよう。どちらのコマンドも、ゲーム中にポーズをかけて、ポーズ中に入力を行う。パワーアップコマンドは、「上、上、下、下、Ｌ、Ｒ、Ｌ、Ｒ、Ｂ、Ａ」。パワーダウンコマンドは、「上、上、下、下、左、右、左、右、Ｂ、Ａ」の順に入力すればＯＫだ。

じゅげむ編集部

ウラ技 FIGHTERS MEGAMiX

●セガ・エンタープライゼス●格闘●SS●5800円●発売中



⬅ジャネット対ハニー、女同士の闘い。ジャネットは、『バーチャコップ２』に登場した女警察。腰には銃があるけど、まさか発砲はしないよね

4つのコース、4人の隠しキャラ！

１ＰモードのＡ～Ｄ４つのコースには、それぞれ隠れボスが存在し、倒すことでプレイヤーキャラクターとして使用可能となるのだ。各コースに登場するボスは、Ａが新衣装ハニー、Ｂがキッズアキラ、Ｃがウラバン、Ｄがジャネットとなっている。なお、Ｂコースのキッズアキラを倒すと、同時にキッズサラも使用可能となるぞ。

じゅげむ編集部

ウラ技 スーパーパズルファイターⅡX

●カプコン●パズル●SS●5800円●発売中



⬅おフダとアニタは、それぞれレイレイ、ドノヴァンよりもカウンタージェムの攻撃量が少しだけ上がっているのだ

おフダとアニタの出現方法紹介

簡単コマンド入力で、おフダとアニタが使用可能となる。やり方は、どちらもまずキャラクター選択時に、モリガンにカーソルを合わせておく。その状態でスタートボタンを押したまま、カーソルを右に１つ動かしてレイレイで決定すればおフダが、カーソルを右に２つ動かしてドノヴァンで決定すればアニタが出現するのだ。なお、ストリートパズルモードでは使用不可。

じゅげむ編集部

今月はこの１本 攻略FILE アークザラッドⅡ

●SCE●ロールプレイング●PS●5800円●発売中

ちょこに再び出会い、仲間になってもらおう

前作にも登場したちょこを、とある方法で仲間にできる。まずは、ちょこに出会うことが必要だが、クレニア島の「時の森」で会えるようになっている。前作でちょこを仲間にしたデータを使えば、マップ上に「時の森」が出現するのだ。出会うとちょこの家に行き、そこで一泊する。翌朝ちょこが話しかけてきたら、話をすべて聞きながら出口まで行く。すると、出口付近でちょこが仲間になるのだ。

⬆仲間にした時点でちょこのパラメータを見てみると……最初からこんなに強い！　強力な助っ人としてぜひ仲間にしたいところだ

前作を未プレイの人でもOK！『Ⅱ』から始めても仲間にできる

ちょこを仲間にする行程 その2



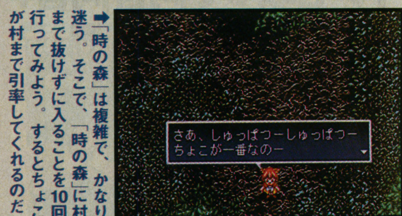
➡アララトスにあるダンジョンに行き、戦闘に勝ち進み地下50階まで降りる。すると、そこでちょこと遭遇する

➡出会って話をすると、ちょことの戦闘が始まる。その戦いに勝つことで、一時的にちょこが仲間になってくれる

➡地上に戻ると、ちょこが仲間から外れる。だが「時の森」へ行き、そこで先に紹介した行程の通りに行動する

ちょこを仲間にすると、さまざまなイベントが発生

森で道に迷うと…



➡「時の森」は複雑で、かなり迷う。そこで、「時の森」に村まで抜けずに入ることを10回行ってみよう。するとちょこが村まで引率してくれるのだ

ちょこのレベルが55以上になると…

ちょこのレベルが55以上ある状態で、クレニア島の「時の森」へ行くと特別なイベントが発生する。森の入口までくると、ゴーゲンの結界が張られていることをちょこが教えてくれるのだ。そして墓場まで行くことになり、そこで大きな墓石を調べると、ちょこが刻まれた文字を読んでくれる。

読者投稿大募集!! このコーナーでは、読者の見つけた裏技、攻略テクニックを大募集中。情報内容及び、ゲームタイトル、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、じゅげむ編集部G-FILEまで送ってくれ。情報採用者に、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。なお、送られてきたメモリーカードは必ず返却します。

ウラ技 ストリートファイター ZERO2

●カプコン●格闘●SFC●7800円●発売中

やっぱりあった隠し要素

『ZERO2』には数々の隠し要素が存在し、このスーパーファミコン版にも、そのほとんどが移植されていた。ステージや勝ちポーズが選択可能となるウラ技など、詳しい内容は下の表にまとめたぞ。

大草原ステージを選択する
「VERSUS MODE」に入り、ステージ選択の際にスタートを押した状態でサガットを選ぶ。
勝ちポーズを選択する
KOマークが出てから勝者が勝ちポーズをとるまでの間に、セレクトボタンを押しながらパンチかキックボタンのいずれかを押す。
コンピューター戦で途中乱入ボスと戦う
ノーコンティニューで1本も取られずに勝ち進む。その中でスーパーコンボまたはオリジナルコンボフィニッシュを5回以上決める。
コンピューター戦で真・豪鬼と戦う
1Pならパンチ、2Pならキックボタンで選べるカラーでゲームを始める。そのままノーコンティニューで1本も取られずに勝ち進み、その中でパーフェクトフィニッシュを3回以上決める。

じゅげむ編集部



➡3人の隠しキャラクターは、対戦モードのみ使用可能。常に使える状態にするには、メモリーカードにデータを保存すればいい



⬅ゲーム画面をモノクロ表示にする機能もある。ONにしてプレイすると、昔のちゃんばら映画を見ている気分に浸れる!?

ウラ技 るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～維新激闘編

●SCE●格闘●PS●5800円●発売中

斉藤一、神谷薫、斬左の使用条件！

斉藤一は、ストーリーモードの「難」で蒼紫を倒すと出現。その戦いで勝てば使える。薫はCPU戦をクリアすればOK。斬左はストーリーモードの「易」をクリア後、キャラ選択画面でセレクトを押しながら左之助を選べばいい。他に、オプションのボタン設定にカーソルを合わせ、セレクト＋左で隠しオプションが出現！

隠しオプションの内容	
KEY DISPLAY	入力されたキーが、画面下に表示される
MONOCHROME	画面がモノクロで表示される
NO EFFECT	剣閃などのエフェクト表示がされなくなる
NO DEATH	プレイヤーキャラクターの体力が減らなくなる
HIGH VIEW	ゲーム中の視点が通常より少し高くなる
HARF GRAVITY	ゲーム中の重力が半分になる
ALL COUNTER	技がすべてカウンターヒット扱いになる
NO OPENING MOVIE	オープニングムービーを流れなくする

じゅげむ編集部

ウラ技 探偵神宮寺三郎 未完のルポ

●データイースト●アドベンチャー●PS・SS●5800円●発売中

半透明のメッセージウィンドウ

ゲームスタート時、スタートボタンを押すのとほぼ同時に、方向キーの上か下を連打する。タイミングはシビアだが、成功すればメッセージウィンドウが自動的に半透明になるぞ。

東京都　ステノスーツ

ウラ技 BATSUGUN

●バンプレスト●シューティング●SS●5800円●発売中

クレジットの数が増える！

ゲーム中にポーズをかけて、ポーズをかけた方のコントローラーで、「A、B、A、B、X、A、B」と入力する。すると、S.E.が鳴ってクレジットが1つ増えるのだ。最大で9クレジットまで増やせるぞ。

じゅげむ編集部

ウラ技 ザ・タワー　ボーナスエディション

●オープンブック9003●シミュレーション●PS●6800円●発売中

いつでも3Dモードが楽しめる！

まず外観モードで□、△、○を同時押しする。続いて左を入力後、右斜め下と△、○を同時に押して、さらに左と△を同時に押せばOK。入力が成功する度に、カーソルが順にグー、チョキ、パーに変化するぞ。

じゅげむ編集部

ウラ技 すらいムしよう！

●東北新社●シミュレーション●PS●5800円●発売中

フィールドが合計8種類も増える

フィールド選択画面で、まずL1、L2、R1、R2ボタンを同時押しする。次に、R1、R2、L2、L1、R1の順に押す。するとフィールドが4種類増え、もう一度R1を押すとさらに4種類増える。

東京都　asinok

ワンポイント サムライスピリッツ天草降臨

●エス・エヌ・ケイ●格闘●NEO・GEO●32000円●発売中

断末奥義の発生確率を上げる

相手にとどめを刺すときに、Aボタンを押した状態で倒すと、断末奥義の発生する確率が100%になる。ちなみに断末奥義は、キャラクター右向き時で下、下、上、右、右+Cボタンと入力すれば出せる。

神奈川県　木村哲哉

ウラ技 幻影闘技 SHADOW STRUGGLE

●バンプレスト●格闘●PS●5800円●発売中

全キャラクターを使用可能にする

鋼を含むすべてのキャラクターが、使用可能となるウラ技。やり方は、キャラクターを問わず、とにかくエンディングを30回以上見ればOK。ただし、自動セーブではないので、クリアごとのセーブが必要となる。

宮城県　ぼくドラ

この記録を抜いてみろ!! RECORD FILE

ワイプアウトXL

●SCEI●反重力レーシングゲーム●PS●5800円●発売中

第2回 タイムアタック大会

最速の名を欲しいままに！ 独占状態突入の第2回大会

今大会では、3つの記録が更新された。しかも、更新者は前回の覇者、城戸クラッチさんによるもの。中でも、QIREXにチームを変えてのVALPARAISOの記録は、前回のタイムを10秒近くも上回る驚異的な速さだ。だが、まだまだタイムは煮詰まっていないはず。さらなる強者の登場を待っているぞ。

⬆やはり最高速度NO.1のチーム、QIREXを使いこなせるかが鍵となるのか？　記録はメモリーカードに保存して、編集部まで送ってくれ

第2回じゅげむタイムアタック大会記録				
サーキット	クラス	チーム	タイム	記録保持者
TALON'S REACH	VECTOR	QIREX	1：08.6	城戸クラッチ
SAGARMATHA	VECTOR	QIREX	1：10.6	城戸クラッチ
VALPARAISO	VENOM	QIREX	2：27.7	城戸クラッチ
PHENITIA PARK	VENOM	AURICOM	2：14.1	城戸クラッチ
ODESSA HEYS	RAPIER	AG SYSTEMS	2：50.3	城戸クラッチ
GARA D'EUROPA	RAPIER	AG SYSTEMS	2：54.7	城戸クラッチ

COOL BOARDERS

●ウエップシステム●スノーボードシミュレーション●PS●5800円●発売中

第2回 ベストポイント大会

役者は揃った！これからが激しさを増すポイント争い

第2回目にして、ようやく3コースすべての記録が集まった。やはり中級、上級の2つのコースで高得点を狙うのは、かなりきついと見える。だが、大会自体まだまだ始まったばかり。記録が一通り揃ってからが、真の勝負の始まりと言えるだろう。どれか1つでも記録を更新したら、メモリーカードに記録を保存の上急いでじゅげむ編集部まで送ってくれ。なお、送られてきたメモリーカードはチェックした上、必ず返却するぞ。

➡今大会では、スノーマンを使っての記録は不可。だが、スノーマンを使えるようにするにはかなりの技術がいるだけに、ノーマルボードでも安定した滑りを見せている

大会記録		
コース	ポイント	記録保持者
初級	6768	DOOM
中級	6387	☆?!9
上級	6066	M.K?

じゅげむBOOKS赤丸チェック!!

『じゅげむBOOKS』の魅力を様々な角度から紹介するこのコーナー。今回は、大好評シリーズ最新刊『ナムコミュージアムVOL.4　超研究』の内容を大公開だ！

2月中旬ついに発売!

ナムコミュージアム VOL.4　超研究



収録タイトル
『イシターの復活』
『源平討魔伝』
『パックランド』
『オーダイン』
『アサルト』



単なる攻略情報に留まらず、そのゲームが巻き起こした動きの顛末や、各種エピソードを詳説し好評を頂いている、じゅげむBOOKS『ナムコミュージアム　超研究』シリーズ。その最新作がついに発売されます。ソフト発売から約3カ月、満を持して送る内容は、今回のラインナップにふさわしく、高濃度の攻略を中心とした本になります。まずは超研究シリーズ中、最高のページ数で贈る『イシターの復活』。ドルアーガシリーズを産み出した遠藤雅伸氏のインタビューも収録。続きまして難易度の高い『源平討魔伝』攻略。これさえあれば打倒源頼朝も間違いなしです。他『パックランド』『オーダイン』『アサルト』の3本ももちろん、好評の企画ナムコ道、ナムコアーケードゲーム17年史、namcolumnも愛情たっぷりでお届けいたします。

特別付録インストラクションカード復刻版

成沢大輔&CB'S PROJECT編著　定価1200円(予定)

好評! 既刊超研究シリーズ

『ナムコミュージアムVOL.1　超研究』
成沢大輔＆CB'S PROJECT編著
定価1200円



●収録タイトル『パックマン』『ラリーX&ニューラリーX』『ボスコニアン』『ポールポジション』『ギャラガ』『トイポップ』
●パックマンの父、ナムコ開発部企画部長岩谷徹インタビュー／ナムコ道：ナムコアーケードゲームをきわめるその1：PCエンジン版の移植を作をゲットせよ／ナムコアーケードゲーム17年史／特別付録インストラクションカード復刻版

『ナムコミュージアムVOL.2　超研究』
成沢大輔＆CB'S PROJECT編著
定価1200円



●収録タイトル『ゼビウス』『マッピー』『キューティーQ・ボムビー』『グロブダー』『ギャプラス』『ドラゴンバスター』
●ミュージアムシリーズスタッフが語るナムコの大いなる足跡／ナムコ道：アーケードゲームをきわめるその2：メガドライブに移植されたゲームを遊べ！／ナムコアーケードゲーム17年史／特別付録インストラクションカード復刻版

『ナムコミュージアムVOL.3　超研究』
成沢大輔＆CB'S PROJECT編著
定価1200円



●収録タイトル『ドルアーガの塔』『ミズパックマン』『ギャラクシアン』『ディグダグ』『フォゾン』『ポールポジションⅡ』
●サウンドクリエイターZUNKO氏インタビュー／VOL.3最大の謎『闇ドルアーガ』アクセス方法／ナムコ道：ナムコ発アミューズメント・パークで遊ぶ／ナムコアーケードゲーム17年史／特別付録インストラクションカード復刻版

内容充実のじゅげむBOOKSシリーズ続々発刊予定

COMING SOON

3月上旬発売予定『マリオカート64』BOOK(仮)

NINTENDO64のレースゲーム『マリオカート64』。コース別タイムアタックはもちろん、ベストラップをたたき出すテクニックを分かりやすく紹介。2〜4人での楽しいパーティプレイの提案。実験コーナーや心理学なども盛り込み、鋭意制作中。決定版になること間違いなし！期待して待て。

最新刊

波乗王ナミノリキング養成本

『ウェーブレース64 タイムアタックエキスパート』
塩田信之&CB'S PROJECT編著　定価900円

レース本初！タイムアタック中心の構成。サンディビーチを1'04"522で走るためのノウハウを完全紹介。こだわりの走り込みとコーナーリング、各コースごとのセッティングも徹底的に分析。全コースは3DCGマップで完全再現。この本で自分の走りをアップせよ。



冒険王ボウケンキング養成本

『スーパーマリオ64 完全クリアガイド』
ワンナップ編著　定価980円

一番詳しく、親切で、新しい情報を満載の完全なる本が登場。世界初の3DジオラマMAPを採用。120個のパワースターの取り方は当然のごとく、最大の難関コース別100枚コインの取り方も完ぺきに紹介。さらに100を越える裏技、本邦初公開の衝撃プレイも。



絶賛発売中のじゅげむBOOKSシリーズ

『METAL MAX RETURNS 成沢大輔のサバイバル教本』
成沢大輔＆CB'S PROJECT編著　定価1200円

『ときめきメモリアル〜伝説の樹の下で〜初恋を見つける3年間』
CB'S PROJECT編著　定価980円

『鉄拳2エキスパート』
塩田信之＆CB'S PROJECT編著　定価1200円

『ザ・タワー公式ガイドブック』
CB'S PROJECT編著　定価1100円

ゲームの大學
平林久和(ゲームアナリスト)
赤尾晃一(静岡大学情報学部助教授)
共著　定価2800円

グラムス
株式会社

話題作を次々と生み出す
ゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

「創りたいものつくってます」そのこだわりの姿勢が1997年、ブレイク！お楽しみはこれからだ



取締役
エンターテイメント事業部長
大友　貴司氏

アニメとゲームの融合をめざす

『ごめんなさい。創りたいものつくってます。』——東京ゲームショウのグラムスのパンフレットの中にある言葉だ。ゲームという"商品"を世に送り出す際に、同社がどんな基本姿勢で取り組んでいるかということが、最も端的に表われているコピーなんじゃないだろうか。

それまでパソコン用のマルチメディアタイトルなどを手掛けていた同社がコンシューマ用ゲームソフトの分野に参入したのは、95年12月のこと。第一弾ソフトは『クォヴァディス』（SS版）だった。キレイなアニメーションがふんだんに盛り込まれたこのシミュレーションRPGは、現在までに10万枚のセールスを記録。ユーザーの支持を集めた理由は、ごく簡潔にいえば「キチンと作り込まれた作品」だったからだろう。

「とにかくコンシューマでビジネスをしたいというのが当社の第一目標でした。それも、ゲームとアニメーションを融合させた作品を作りたかった。これは今もうちのゲーム作りの基本コンセプトの1つですね。実は、社長の吉田（直人氏）が、元来、無類のアニメ好きなんですよ（笑）」

大友氏が言う。ゲームにアニメを取り入れる手法自体は目新しいものではないが、両者の融合という考え方は興味深い。言い換えれば、高いゲーム性（インタラクティブ性）を持ったアニメ作品（魅力的なキャラクターが活躍するドラマ）ということだろうか。

そのために、同社ではアニメも社内で制作している。決して付け焼き刃なんかじゃない、ゲームメーカーとしてのコアな部分、モノづくりに対するこだわりが、同社の作品のクオリティを支えているのだ。

好きだからの姿勢をつらぬく

さて、『クォヴァディス』シリーズとしては、今年3月に続編『クォヴァディス2　惑星強襲オヴァン・レイ』（SS版）がリリースされる予定だ。

「前作よりも一層ゲーム性の高い作品になっています。従来のアニメファンだけではなく、ゲーム好きなユーザーにも喜んでもらえるはず。もちろんアニメ部分も、総監督は板野一郎氏、キャラクターデザインは美樹本晴彦氏を起用、素晴らしいものに仕上がってますよ」

また、96年末には千葉麗子プロデュースによる"ギャルベンチャー"と銘打たれた『ありす　イン　サイバーランド』（PS版）もリリース。これは同社お得意のフルアニメーションムービーに加え、戦闘シーンには3Dポリゴンも使った意欲作だ。

そして、これらとは少し毛色の異なる作品シリーズもある。世界的に有名なボードゲームメーカー、アバロンヒル社のシミュレーションゲームソフトを日本語化し、ローカライズした『アバロンヒルゲームソフトコレクション』がそれだ。96年9月に『ロンメル装甲師団1941』が出されたのを皮切りに、96年内に4タイトル、その後も続々とリリースが予定されている（Windows95&MacintoshハイブリッドCD-ROM）。

「これは実は私も小さい頃からすごく好きだったゲームなんです。実はそれで社長と意気投合して、グラムスに入ったくらいで（笑）。おかげで、『やっと出してくれましたか』といった声をユーザーさんからいただいていますね。私自身、アバロンの伝道師としてこのゲームの楽しさをみんなに伝えたいんですよ（笑）」

「創りたいものを」「好きだから」という基本姿勢は、こんなところにも現われている。そして今年はいよいよ、全開でグラムスの作品がさらに続々登場してきそうだ。一体どんなものをボクらに体験させてくれるのか、ワクワクして待っていよう。

DATA

【会社概要】
●所在地
東京都港区六本木3-5-27
TEL／03-3224-3131
●設　立
平成3年1月
●資本金
5315万円
●従業員数
120人
●事業内容
ゲームソフト・マルチメディアソフトの企画・開発・販売

グラムスはこんな会社

オリジナル・キャラクターを生かしたアニメーションとゲームを融合させたエンターテイメントソフトを主力に、95年末よりコンシューマゲーム分野に参入。キャラクターを生かしたテレビ、OVA、ラジオ、スナック菓子にまでおよぶメディアミックス展開にも力を入れている。また、欧米はもちろん、アジア各国の市場開拓にも積極的な姿勢を見せており、アジアには開発拠点を置くことも検討中という。

とっても楽しそーな会社なのだ

本社は港区六本木

遊べる場所が近くていいけど、開発スタッフには関係ない（？）



一見フツーの開発ルームなのだが……



デジタルアニメというコンピュータ上で加工できるツールを使用してるぞ

ワッ！チワワだ



ビケちゃんという名前だそうだ。長毛チワワでまだ2ヵ月

アサルトアーマーがかっこいい



クォヴァディスのアサルトアーマー。内緒だが、制作費は300万円程らしい

でっかいありすもいる



等身大ありす達。ちなみに「ありすスナック」ってのも12月に発売！

今月のおみやげ



3名

ドキドキハラハラもんの話題のギャルベンチャーソフトを3名様に

プレイステーション版『ありす　イン　サイバーランド』

「浅田葉子のグラムスレディオ　ナイト」特製カードラジオ

残り2つしかない！という内の1個を強奪してきました。1名様に

1名

グラムスから太っ腹のプレゼント！

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「グラムスプレゼント」係
までお送りください。締切は2月21日(当日消印有効)。当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

新作ぞくぞくっ！

アバロンヒル ゲームソフトコレクション『スターリングラード』(MAC／WIN95)



SLG／96年12月20日発売／9800円

世界中にファンを持つボードゲームの傑作を君のパソコンでプレイ

『クォヴァディス2』～惑星強襲オヴァン・レイ～(SS)



RPG／97年3月発売予定／6800円

続編モノの自信作。『クオヴァディス1』のPS版、Win95版も発売予定

リクルートの情報誌
春のプレゼント

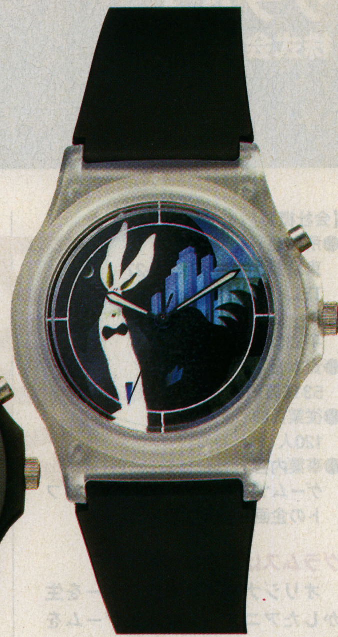
表紙を飾るアーティスト
オリジナルウオッチ 5000名様

ボタンを押すと文字盤が光る!
水に強い5気圧防水!

もっと選べる、きっと広がるプレゼント

応募券2枚で
好きなウォッチ、手に入れよう!

抽選で限定各1000個
合計5000名にプレゼント



E「ゼクシィ」
KUNTAさん

D「じゃらん」
秋山 孝さん



B「ふぉれんと」
阿部真理子さん

A「住宅情報」
黒田征太郎さん

C「とらばーゆ」
内藤こづえさん

応募方法 官製ハガキまたは応募ハガキに、応募券2枚(違う雑誌との組み合わせも可)を貼付し、ご希望のデザイン(A~E)・住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号・このプレゼントを知ったきっかけ(1.リクルートの情報誌(誌名)2.電車内広告 3.新聞広告(紙名) 4.折り込みチラシ 5.書店店頭のポスター・ハガキ 6.生活情報360° 7.その他)を明記してお送りください。*ハガキ1枚を1口としておひとり様何口でも応募できます。

対象雑誌 2月中旬までに発売されるリクルートの雑誌・ムック

締め切り 3月7日(金)必着。なお当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

※実際の賞品は写真と異なる場合があります。

応募券 応募券
ご希望の時計のデザイン(A~E)
住所
氏名
年齢
性別
職業
電話番号
このプレゼントを知ったきっかけ

切手
100-91
東京中央郵便局
私書箱第1040号
(株)リクルート
「オリジナルウォッチ」
プレゼント係

キリトリ



パソコンの巻

これでピカピカパソコンライフ

君はいつもパソコンに向かいながらハードやキーボードにつもったホコリを見て見ぬフリをしていないか？ たまにはすみずみまでキレイにして優雅なパソコンライフを送ろうではないか！

本体のおそうじはドライブがポイント

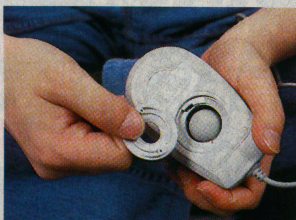
本体につもったホコリは柔らかい布で軽く拭いて（クリーナーを使うとなおよい）さっさと終わらせたら、ドライブのそうじに移ろう。なにしろ読み取りレンズやFDDのヘッドが汚れていると、読み込みエラーの原因になったり、CDなら音飛びなどを起こしてしまうのだ。快適な作業のために定期的にクリーニングしよう。ちなみにCD用はCD-ROMゲーム機やオーディオ、LDプレイヤーにも使えるので、ついでにキレイにしておくとイイぞ。

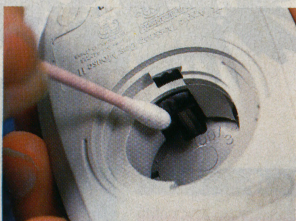

⬆作業はクリーニングCDを入れて再生するだけでOK。やってみよう


⬆フロッピーはクリーナー液を数滴落として使用。ビデオ用と同じ

マウスの動きが悪くなる前に

マウスのそうじポイントは、裏のボール部分にある。ここのそうじを怠っていると、ホコリがたまってマウスの動きが重くなってしまうんだよ。さて、フタを開くとボールがコロッと出てきて驚くが、くれぐれもなくさないように。ボールとマウス本体のローラーにあたる部分のホコリを、綿棒でやさしく取ればOKだ。フタを閉める時は、カチッと音がするのを確認すること。もしマウスの汚れが気になる人がいたらマウスカバーなるものもあるので使ってみよう。

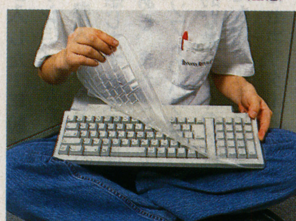

⬆逆時計回りに回すとフタが開く。パソコンの電源は切っておくこと


⬆中のこの部分をそうじしよう。わずかなホコリも操作に影響する

キーボードもキレイにしたい

マウスでの操作が多く、キーボードはあまり使わないという人も多いはず。だけどキー部分はホコリが入りやすく、そうじをするのも難しいところだ。そのためにも、普段からモップなどでホコリをはらい、こまめにそうじするクセをつけよう。あるいは、キーボードのカバーも発売されているので、それを利用するのもいい。これならカバーを拭くだけだから、ぐっとそうじが楽になるし、もし間違って飲み物をこぼしてしまった場合にもあわてずにすむぞ。


⬆クリーナーを使う時はフォームがキーの中に入らないように注意


⬆キーボード全体をカバーする。ソフトな手触りも気持ちいいのだ

CD-ROMはキズなしが安心

CD-ROMの手入れは、汚れかキズかでグッズを使い分けよう。汚れの場合はCD専用のクリーナーを使えばOK。ひどいキズで再生ができなくなってしまったというような時は、諦める前に修復剤を一度使ってみるべし。嬉しいことにだいたいのCDは復活するぞ！ さらに大切なCDには保護剤もオススメだ。ディスク表面に薄い保護膜を作ることで、汚れとキズの両方からCDを守ってくれるんだ。これらを利用して古いCDも新しいCDもピカピカにしよう！


⬆CDは円の中心から外側に向けて拭こう。円周に拭くのはダメよ


⬆諦めるしかなかったCDが見事に生き返る瞬間。神様ありがとう

今日から始めるキレイ好きグッズ大紹介！

これ一枚でCDプレイヤーは全部おまかせ
CDレンズ・クリニカ
(株) オーディオ・テクニカ／1500円



➡レンズそうじだけでなくCDの環境チェックもできるスグレモノ

読み取りトラブルはこれでサヨウナラ
3.5インチFDD湿式ヘッド・クリニカ
(株) オーディオ・テクニカ／1200円



➡クリーナーのラベル面にはクリーニングした日付を入れておける

キズだらけのCDも2500円で大復活！
CLEAN BOY 信号修復剤
(株) タグチエンタープライズ／2500円



➡調子の悪いCDがある人は使ってみよう。音楽CDにも使えるよ

一度使うだけでいつまでも効果が続く！
CLEAN BOY ディスク保護剤
(株) タグチエンタープライズ／2500円



➡使用することでCDの表面にフッ素樹脂加工がほどこされる

いわば、こぼさぬ先のキーボードカバー
キーボード防塵カバー
エレコム (株)／2800円



➡カバーは自分のキーボードに対応したものかどうか確認しよう

これだけはやっちゃダメ三ヵ条



飲み食いはするべからず



➡パソコンは精密機器。とにかく水に弱い。上から何かこぼしたりしたら間違いなく一発でアウトだ

磁気に近づけるべからず



➡FDも磁気を帯びている。モニターやスピーカーの近くに置いておくとデータが破壊されることも

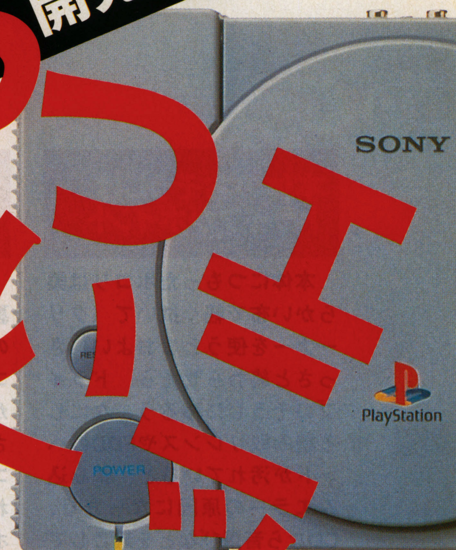
つけっぱなしにするべからず



➡長時間放っておくとモニターが画面焼けを起こす。スクリーンセーバーがあればとりあえず大丈夫

プレイステーションで開発スタート！

エニックス、ついに32ビット機への参入を決定！



以前から「エニックスの32ビット機参入」が、いよいよ現実のものとなった。となれば、気になるのは当然あのタイトルのこと。で、実際のところ、どうなんです？

エニックス、PSへ！参入に踏み切った理由は？

エニックスが、プレイステーション用ソフトの開発に着手していることが報じられたのは1月9日のこと。「ついに来たか」これが、第一報を聞いた業界筋の人間の共通した反応だった。実は、エニックスが32ビット機の市場に乗り出すのではないかというウワサは、昨年の春頃にはすでに囁かれていて、どのマシンに参入するかに注目が集まっていたのだ。今回、プレイステーションへの参入について、エニックス側では「今後、ハードの普及が見込めるため」と理由を説明している。実は、エニックスの参入表明の当日、プレイステーションは国内での累計出荷台数が500万台を達成。世界規模では、既に1000万台の大台に達しているのだ。

やっぱり気になる『ドラクエ』シリーズの行方は？

エニックス参入となれば、ファンなら当然『ドラクエ』シリーズの動向が気になるところだろう。この件についてコメントを求めたところ「現在のところ、発売時期やタイトルについては未定の状態です。平成9年度中には、最初のタイトルを発売します」というコメントをいただいた。でも、これじゃ何もわからないのと同じ。せめて『ドラクエⅦ』がどうなるかだけでも聞きたいところだけど・・・。『ドラクエⅦ』はNINTENDO64での発売になるか、プレイステーションに参入するのか検討中で、現在のところは未定です」。なるほど、可能性は決して低くはなさそうだ。ところで、『ドラクエ』以外のタイトルも含めて、すでに開発のスタートしているものはあるんだろうか？「具体的なタイトルは現時点では公表できませんが、開発は行っています」ということで、正式発表を待つしかなさそうだ。

業界筋はこう見る！エニックス参入の影響

この時期のプレイステーション参入については「『FFⅦ』発売直前の時期をにらんでのものではないでしょうか。スクウェアが参入した1年前に比べ、プレイステーションがかなり勢いに乗ってからの参入というところに戦略の違いを感じますね」（事情通）と見るむきもある。また、これでセガサターンとのソフトのバリエーション戦略に決定的な差がつくのではないかという意見も聞かれるが、エニックスサイドではセガサターンへの参入の可能性を否定しているわけではない。このあたりの動向も、今後に向けて見守っていきたい部分だ。まあ、いずれにしろ今回のエニックス参入によって、既に約500社のサードパーティが参画しているプレイステーションの市場がより活性化することは確実。どんなタイトルが遊べるようになるのか、今から楽しみだね。

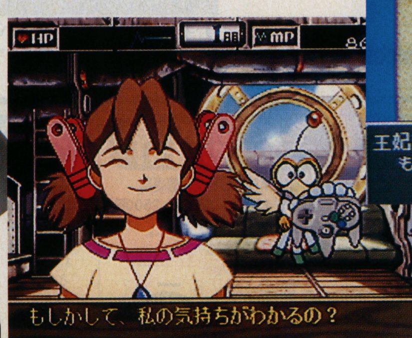


昨年夏に完成した、初台にあるエニックスの新社屋

N64にしろPSにしろ、表現能力はスーファミの比ではない。『Ⅶ』には、かなりの期待ができるんじゃないかな？（写真はSFC『ドラゴンクエストⅥ』）

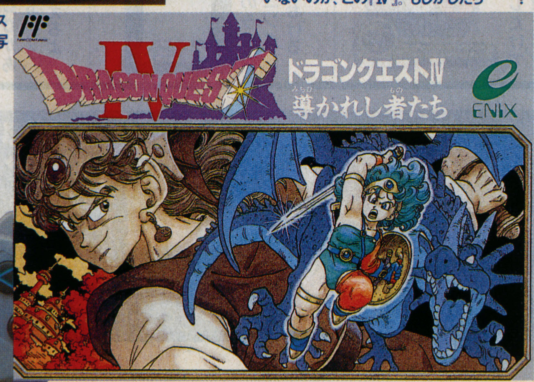
CD-ROMの大容量を活かして『ドラクエⅠ・Ⅱ・Ⅲ勇者ロトの伝説』なんて出してくれないかなぁ（写真はSFC『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』）

王妃「うふふふ……。もうすぐだわ…。
もうすぐ あの宝石が私の物に…。



自社に開発ラインを持たないのもエニックスの特徴。開発会社の動向も楽しみだ。（写真はN64『ワンダープロジェクトＪ２』）

ファミコン時代のドラクエで唯一移植されていないのが、この『Ⅳ』。もしかしたら・・・・？







デジキューブから
ゲームファンにとってとても嬉しいこと

エニックスさんがプレイステーションに参入いただくことは我々のみならずゲームファンにとっても歓迎すべきことだと思います。ゲームファンにとって欠かさざる「ドラゴンクエスト」シリーズをリリースして いただき、デジキューブで流通させて頂ければ嬉しいですね。（談）

（株）デジキューブ 宣伝企画部長
黒川氏

SCEから
プレイステーションの特徴を生かしたソフトに期待しています

エニックスさんからもプレイステーションの特徴を生かしながらエニックスさんならではの優れたおもしろいソフトが今後続々と発売されてくるものと期待しております。ソニー・コンピュータエンタテインメントとしましては、より多くの方々に優れたゲームをプレイステーションで楽しんでいただけるよう引き続きプレイステーションの更なる普及拡大に努めてまいります。

ソニー・コンピュータエンタテインメント

エロティカ・ヘブン 18歳以上OK!

あなたの欲望、満たします

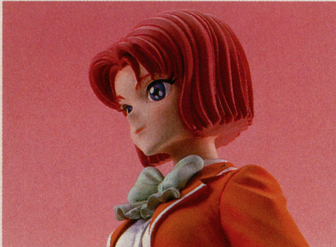
案内人◎内藤みか

そろそろバレンタイン。
リボンでくるんだチョコの数が気になる季節ですネ！
チョコもいいけど、エロティカガールズ達のボディもよく揉んで(笑)、味わって食べてちょうだいネ！





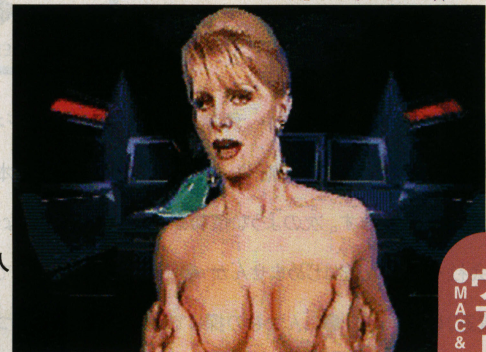












⬇おっぱいモミモミがこんなにリアル！ 腕の動きに合わせて感じてくれるのヨ☆

腕を伸ばせば、女体に触れる……
ヴァーチャルビクセンス
●MAC&WIN●メディアカイト●3800円●発売中

触りたい身体の部分を選んでクリックすると、画面にムニューッと男の太腕が出てきて女の子をいじりだす仕組みのバーチャルソフトなの。まるで自分が触っているかのようなリアルな画面は、興奮倍増間違いなしだと思うわよ。このゲームは自分が先にイッた方が負けの根比べ。「早くしてよ！」など女性達もリアルに文句を言ってくるから、こっちも本気になってサービスしまくりたくなるの。感極まった「oh〜！」という絶叫がたまんないわよ☆

こんな人はどうぞ!
- ●女性に奉仕したい人
- ●ナマナマしさを求める人
- ●Hな英語を覚えたい人

胸もおシリも自由自在！

CD-ROM for Macintosh & Windows



CD ROM for Macintosh & Windows
1.31 ON SALE

お待ちかね、巨乳フェチなアナタのためのスペシャル企画。いつの時代も世代を越えて男たちの心をくすぐる巨乳娘にシャイ企画がスポットを当てました。登場するのは5人のギャル。それぞれに自慢のバストをプルプル揺らして激しいカラミを見せてくれます。

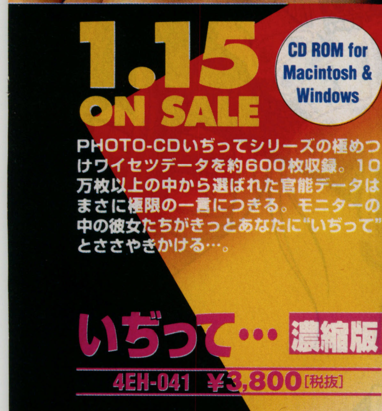
電脳巨乳ファイル
FECD-010 ¥3,800[税抜]



CD ROM for Macintosh & Windows
1.24 ON SALE

好評の職業別アダルトCD-ROM「SHYピンクページ」の第3弾。男性なら一度はエッチをしてみたい5つの職業が収録されています。素人娘ならではの生々しいお色気や初々しいカラミを存分にお楽しみください。

SHY ピンクページ3
FECD-009 ¥3,800[税抜]



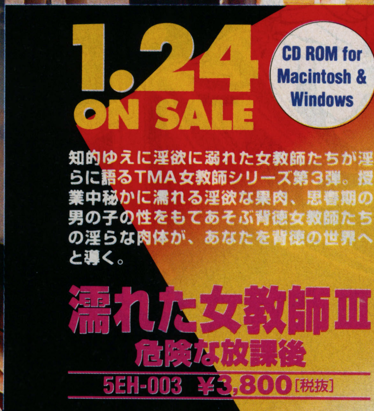
1.15 ON SALE
CD ROM for Macintosh & Windows

PHOTO-CDいぢってシリーズの極めつけワイセツデータを約600枚収録。10万枚以上の中から選ばれた官能データはまさに極限の一言につきる。モニターの中の彼女たちがきっとあなたに"いぢって"とささやきかける…。

いぢって…濃縮版
4EH-041 ¥3,800[税抜]







1.24 ON SALE
CD ROM for Macintosh & Windows

知的ゆえに淫欲に溺れた女教師たちが淫らに語るTMA女教師シリーズ第3弾。授業中秘かに濡れる淫欲な果肉、思春期の男の子の性をもてあそぶ背徳女教師たちの淫らな肉体が、あなたを背徳の世界へと導く。

濡れた女教師Ⅲ
危険な放課後
5EH-003 ¥3,800[税抜]



神再臨。

デジタル音声が奏でる女神たちの嗚咽。

デジタルだから解る女神たちの全て…。



CD ROM for Macintosh & Windows
1.31 ON SALE

歪んだ性愛があなたを襲う。倒錯のデータが歓喜に変わる、非現実的なヴァーチャルな快感が全身をかけめぐる。ここにあるデジタルデータがきっとあなたの知らない快感を呼び覚ます。

脳内射精3
5EH-004 ¥3,800[税抜]



CD ROM for Macintosh & Windows
1.17 ON SALE

好奇心旺盛な女子校生たちはなんでもしちゃう。あんなことも、こんなことも、ザーメンまみれで失神しても咥えたチ〇ポははなさない、超カゲキ女子校生たちの歪んだ性実態を赤裸々に収録。とくとごらんあれ。

舐る 10
ザーメンまみれの女子高生たち
Erect Magazine 番外編
5IH-002 ¥4,800[税抜]



1.15 ON SALE
CD ROM for Macintosh & Windows

変態看護婦から淫乱秘書まで、なんでもアリアリエレクトマガジン。エグイボディでグチョ濡れFuck、もっとジラして激しく吸ってわがままみだらな腰づかい！！今年最初のエレクトマガジン絶対みなきゃ損するヨ。

Erect Magazine 20
5EH-001 ¥3,800[税抜]



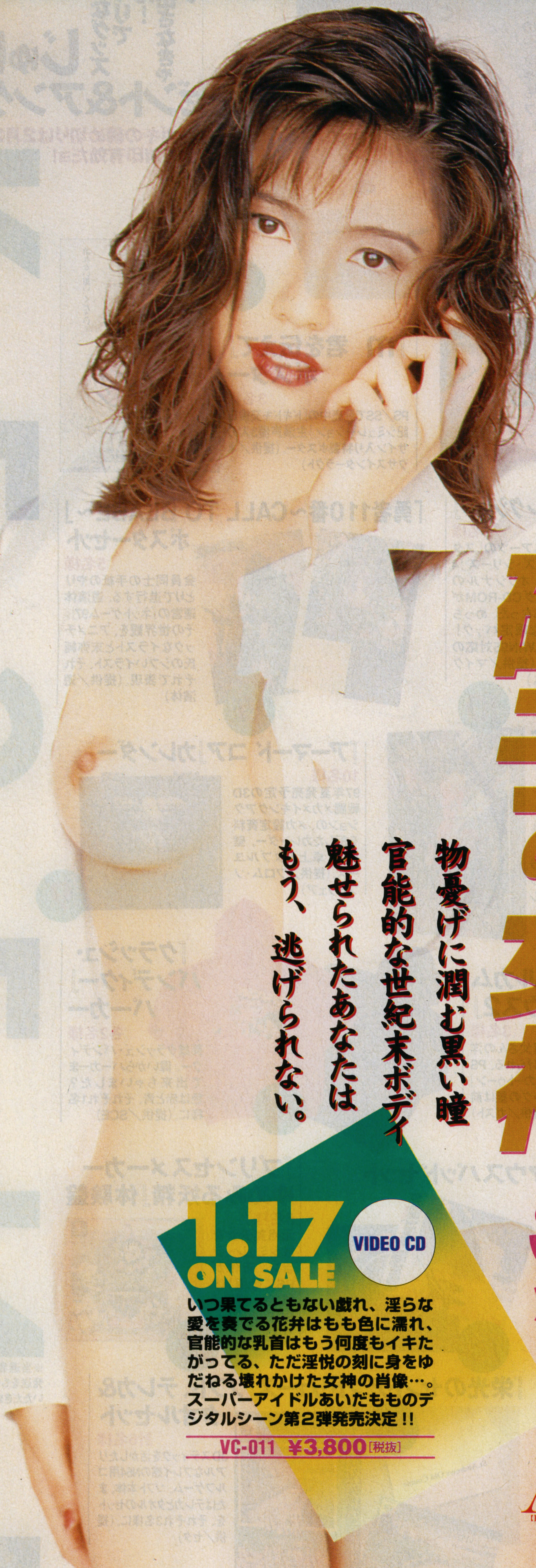
●通信販売のお知らせ● 店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分(税抜価格)を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい(送料、消費税はサービスとさせていただきます)。入金確認後、一週間以内に商品を発送いたします。尚、不良品意外の返品はできませんのでご了承下さい。
オリジナルテレカプレゼント▶当社発売のCD-ROMに付いている応募券3枚ユーザー登録カードに貼って下記の住所までお送り下さい。永遠のスーパーアイドル「あいだもも」ちゃんのTMAオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

販売 TMA
発売 シャイ企画／(株)TMA
●Total Media Agency●
[(株)トータル・メディア・エージェンシー]
〒162 東京都新宿区西五軒町6-10 秋山ビル4F Tel 03-5228-6171 Fax 03-5228-6173

TMAホームページを開設!! アクセスナンバーはhttp://ms.mrxnet.or.jp/japan/tma又はhttp://www.reps.co.jp/reps/co.jp/reps/tmaです。

(当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03-5421-1096 REPS NET係までお電話下さい。)

VIDEO-CD



VIDEO CD

硝子の女神 あいだもも

物憂げに潤む黒い瞳
官能的な世紀末ボディ
魅せられたあなたは
もう、逃げられない。

1.17 ON SALE VIDEO CD

いつ果てるともない戯れ、淫らな愛を奏でる花弁はもも色に濡れ、官能的な乳首はもう何度もイキたがってる、ただ淫悦の刻に身をゆだねる壊れかけた女神の肖像…。スーパーアイドルあいだもものデジタルシーン第2弾発売決定!!

VC-011 ¥3,800［税抜］

MAX
BEAUTIFUL PRINCESS



1.17 ON SALE VIDEO CD

たくさんの熱烈なファンをもつ可愛ゆうちゃんのドキュメンタリー・ビデオ CD。“女の子”から“オンナ”へと揺れ動く、可愛ゆう18歳のSEXファイルです。いたいけなゆうちゃんが、獣のような男たちに激しくたっぷりイカされまくる、ヌキどころいっぱいの作品となっています。

なんたって18歳
可愛ゆう

FEVC-025 ¥3,800［税抜］

1.17 ON SALE VIDEO CD

デパートなどのエレベーターで、エレベーターガールと2人きりになった時、ついHな想像をしてしまったことはありませんか？そんな“密室の妄想”を現実のものにするのがこのビデオCD。現役エレベーター嬢たちの生々しいセックスをデジタルの高画質映像でたっぷりとお楽しみください。

発情エレベーターガール

FEVC-026 ¥3,800［税抜］

デジタル映像が再現する
女神たちの欲情。

女



1.24 ON SALE VIDEO CD

ビッグな新人の登竜門として好評のシリーズ「シルエットキッス」の第3弾。グラビアなどでお馴染みの桜木亜美ちゃんのデビュー作でもあります。明るくて、可愛くて、ちょっぴりHな亜美ちゃん…。「こんな彼女がいたらなぁ～」なんて、本気になってしまいそうなビデオCDです。

シルエットキッスIII
桜木亜美

FEVC-027 ¥3,800［税抜］

1.31 ON SALE VIDEO CD

シャイ企画の人気シリーズAV、「姉さんガマンできない」の総集編がビデオCDで登場！お姉さんフリークのあなたのためにオイシ～イ場面を選りすぐってお届けします。挑発するお姉さん、ちょっぴりシャイなお姉さん、献身的なお姉さんなど個性豊かなラインナップ。あなたはどんなお姉さんを見たいですか!?

姉さんガマンできない

FEVC-028 ¥3,800［税抜］



じゅげむ プレゼント&アンケート

今月もナイスなグッズ詰め込みまくりで盛りだくさん！でもハガキを出さなきゃ当たらないヨン

ハガキの締め切りは2月21日当日消印有効だョ！

PRESENT

毎月当たるハード&ソフト ドシェーッ！とサターンwith MODEMプレゼント!!

新世代機PS,SS,N64を月替わりでプレゼント！

今月のハード

1 SEGASATURN +「セガサターンネットワークス」

3名様

このセットでXBANDシステムでの対戦ゲームはもちろん、パソコン通信NIFTY-Serveやインターネット WWWも楽しめる！ネットライフへの一番の近道ダ！



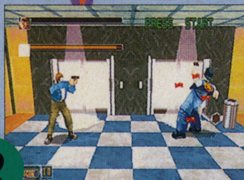
毎号の「じゅげむセレクション」より一本！

今月のソフト

2『ダイナマイト刑事』（セガ・エンタープライゼス／サターン用）

5名様

●来月は何かナ？ 乞うご期待！



©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

3『m 君を伝えて』ポスター

3名様

PS／SSで発売中の「ドキドキ交換日記シミュレーション」主演声優3人のサイン入り特製ポスター。（提供／ネクサスインターラクト）



4『レーシンググルーヴィー』

3名様

バトルを前面に押し出したPS用レースゲーム、ベストラップでインディカーレース観戦ツアーが当たるプレゼントも実施中。（提供／サミー工業）



5 アトラステレカ7種

計8名様

最近の作品が勢ぞろいでテレカに。ご希望のタイトルを各1名様に。そして、ラッキーなアトラスファンお一人様にドーンと7種類セットで！（提供／アトラス）



6「勇者110番～CALL TO BLABE～」ポスターセット

5名様

会員同士の手紙のやりとりで進行する、遊演体運営の「ネットゲーム97」。その世界観を、アニメチックなイラストと末弥純氏のシブいイラスト、それぞれで表現。（提供／遊演体）



7『スターウォーズ・コレクション』

2名様

ルーカスアーツの「スターウォーズ・シリーズ」4作品に、オリジナルのメイキングCD-ROMがひとつになった、めっちゃお得な限定パック！DOS/V、WIN95対応の英語版。（提供／マイクロマウス）



8『伝説のオウガバトル』『タクティクス オウガ』グッズセット

3名様

サターン用ソフトの特製テレカ2種&下敷き、さらに1名様には、『タクティクス～』出演声優のサイン色紙をプラス！（提供／リバーヒルソフト）

9『アーマード コア』カレンダー

10名様

97年夏発売予定の3D戦闘メカメイキングアクションの、メカ設定資料を配したカレンダー。壁掛け、卓上のダブルユース。（提供／フロム・ソフトウェア）



10『MOBILE SUIT GUNDAM スターダスト・オペレーション』

2名様

「ガンダム0083」をゲーム化。全キャラクター、全メカニックが登場する、98シリーズ対応のタクティカルシミュレーション。（提供／ファミリーソフト）



11 '97 SAMURAI WORLD SNKカレンダー

10名様

美しき日本の四季をSNKのサムライ達と味わおう。大判の豪華カレンダーを。（提供／エス・エヌ・ケイ）



12『クラッシュ・バンディクー』パーカー

各2名様

英雄クラッシュ・バンディクー。偉いからパーカーまで出来ちゃいました？色は赤と青、それぞれ1名様に。（提供／SCE）



13『ウエルカムハウス2』

3名様

お茶目な叔父さんの洋館で繰り広げられる、PS用「ポリゴンカートゥーン」第2作。ギャグの量は前作比3倍！（提供／ガスト）



14『スーパーリアル麻雀PVI』1997カレンダー

10名様

CDケースサイズの卓上カレンダー。机の上にいつもPVI娘たちが微笑む…バラ色の1年を貴方もいかが？（提供／セタ）



15『プリンセスメーカー ゆめみる妖精』体験盤

5名様

元祖美少女育成シミュレーション、新作がPSに登場！体験盤を。（提供／SCE／ガイナックス）



16 東芝EMIマウスパッドセット

5名様

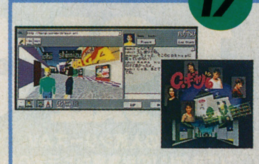
防衛庁空幕広報室が協力、MAC/WIN両対応のデータベースソフト『航空自衛隊データファイル』と、ホームページのURL。それぞれをデザインしたパッドをセットで。（提供／東芝EMI）



17「Cyber City™96」CD-ROM&テレカ

5名様

インターネット上の3次元仮想都市「Cyber City™96」（http://ccity.iwe96.infoweb.or.jp）。イメージキャルのパーソナル・データも入ったスペシャル版CD-ROMにテレカをセットで。（提供／富士通）



18『栄光のセントアンドリュース』ソフト、テレカ&タオルセット

計6名様

3Dスティックを活かしたリアルなプレイ感のN64用ゴルフゲーム、ソフト本体、またはテレカとタオルのセットを、それぞれ3名様に。（提供／セタ）



19『バーチャパチスロ2』テレカ

5名様

実機を再現したパチスロソフト、2月発売予定の『オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2 ～実戦！美少女攻略法～』のテレカを。（提供／マップジャパン）



20 ナグザットスタッフジャンパー&パーカー

各1名様

新作『FIGHTING NETWORK RINGS』も評判のナグザットさんから、心も身体もポッカポカの、イカすオフィシャルスタッフウェアを特別プレゼントだ。（提供／ナグザット）



※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ G FILE (裏技·ワンポイントテク等など)
- □ アーケードに吠えろ
- □ その他 (　　　　　　　　　　)

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーをチェックして下さい

- □Goo&Booわんまんレビュー
- □今月のテーマVOICE『「じゅげむ」を叩っ斬る！』
- □おバカべ新聞 (　　　　　　　　)
- □その他 (　　　　　　　　)

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　　　（県名：　　　　）

●96年末発売ソフトについてお答え下さい●

1.96年11月下旬～12月末迄に発売されたもので、アナタが買った(or遊んだ)ソフトの中から、下記の項目に当てはまるソフト名とその理由をお答え下さい

(1)とにかく感動した　(2)対戦が熱い！　(3)オープニングがイイ　(4)エンディングがイイ
(5)音楽がイイ　(6)新しさを感じた　(7)長時間プレイした　(8)頭脳を駆使した　(9)怖かった
(10)オシャレに感じた　(11)気持ちよかった　(12)思わずトキメイちゃった　(13)期待ハズレ
(14)まだ遊んでいる　(15)いずれやるつもり　(16)続編を期待　(17)原作のイメージ通り
(18)コンビニで買った　(19)攻略本が欲しいor買った　(20)自分の"心のベスト10"入りした
(21)『ソフトみじん斬り』で"みじん斬って"ほしい

番号	ソフト名	その理由

2.上記の項目以外に、自分の考えた"これなら１番"という項目があれば、そのソフト名を理由と共にお答え下さい
項目(　　　　)ソフト名(　　　　)理由(　　　　)

3.年末ゲームにいくら使いましたか？　(　　　　)円

4.GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい
(　)ソフトみじん斬り　(　)Goo&Booわんまんレビュー　(　)IlluStreet
(　)キャラ☆バスデーカレンダー1997【下半期】　(　)買ってにしやがれVer2.1
(　)おバカべ新聞→中で好き＝(　　　　)嫌い＝(　　　　)
(　)VOICE and OPINION　＊いくつでも結構です

●氏名(フリガナ)　□匿名希望　●性別□男□女　●お誕生日□昭和□平成　年　月　日生(　)歳
●住所〒
●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-
●職業・学校　番号　1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生　6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　12.その他
●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に　□応じてもいい　□応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？
Q2 買う前に興味を引かれた記事は？　〈特集〉　〈連載〉
Q3 読んでみておもしろかった記事は？　〈特集〉　〈連載〉
Q4 読んでみてつまらなかった記事は？　〈特集〉　〈連載〉
Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください
Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか　またその購入予定はいつですか　欲しい機種
Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本
Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号
Q9 本誌の購入状況は?
Q10 よく読むゲーム雑誌を3つあげてください
Q11 インターネットを利用したことがありますか
Q12 インターネット上のホームページでどんなものが見られたら面白いと思いますか？
Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せください！

●氏名(フリガナ)　●性別□男□女　●お誕生日□昭和□平成　年　月　日生(　)歳
●住所〒
●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-
●職業・学校　番号　1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生　6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　12.その他
●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に　□応じてもいい　□応じたくない

ご協力ありがとうございました

アンケート

このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

QUESTION

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 今月号を購入する際、どの記事に興味を引かれましたか？（複数解答可）

＜特集記事＞
01 FFⅦ完全独占座談会
02 完全保存版ゲーム情報源365
03 買いのレースゲーム教えます
04 ゲームの文字の大研究
05 小林真文 あの方と私Special
06 世紀末パソコン変ゲー超集合
07 FIGHTING NETWORK RINGS
08 デイトナUSA CIRCUIT EDITION
09 ゲームボーイギャラリー（ゲーム&ウォッチコレクション）
10 ダイナマイト刑事
11 EVE burst error
12 I.Q. ～インテリジェントキューブ
13 シムコプター日本語版
14 プリンセスメーカー ゆめみる妖精

＜連載記事＞
01 FRONTLINE
02 ゲームの天才-宮本茂
03 スクウェアニュースSpecial
04 SUPERじゅげむRANKING
05 先取りゲームニュース
06 じゅげむBOOKS赤丸チェック
07 今月はこのパソコンを狙え！
08 マルチメディアソフト展示館
09 ハードウェアガイド
10 じゅげむNEWS PRESS
11 プレイステーション・ビート
12 SATURN LIFE
13 じゅげむ100選
14 GEM団三世
15 飯野賢治の世界ふらふら日記
16 BOOKS・CD・EVENTスケジュール
17 アーケードに吠えろ！
18 G FILE(ゲームファイル)
19 エロティカ・ヘブン
20 1月・2月発売の TVゲーム情報
21 12月・1月発売のPCゲーム情報
22 欄外投稿 五劫のすり切れ
23 行ってみた！聞いてみた！ カルチャーブレーンの巻
24 行ってみた！聞いてみた！ グラムスの巻
25 特別企画：シムラーで行こう

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでください。（複数解答可）

Q5 Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。（＊以下の機種名の中からお答え下さい）また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？その購入予定はいつですか？

＜機種＞
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC－FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD/CDZ
13 ゲームボーイ
14 キッズギア
15 バーチャルボーイ
16 NINTENDO64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM－TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 M2
28 その他

＜購入予定＞
01 1カ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一カ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい 。

Q9 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか？

01 毎号買っている
02 特集が面白そうなときに買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q10 よく読むゲーム雑誌を3つあげてください（複数回答可）

01 週刊ファミ通
02 月刊ファミ通Bros.
03 ファミマガWeekly
04 ファミマガ64
05 64
06 Vジャンプ
07 電撃王
08 電撃NINTENDO64
09 マル勝ゲーム少年
10 PC Engine FAN
11 電撃G'sエンジン
12 プレイステーションマガジン
13 THE プレイステーション
14 ハイパープレイステーション
15 ファミ通PS
16 サターンマガジン
17 サターンファン
18 GREAT SATURN Z
19 ゲーメスト
20 ゲーメストEX
21 GAME WALKER
22 ゲームラボ
23 ゲーム批評
24 海外の雑誌
25 その他

Q11 インターネットを利用したことがありますか

01 日常的に利用する
02 ときどき利用する
03 利用したことがある程度
04 興味はあるが利用したことはない
05 興味なし

Q12 インターネット上のホームページでどんなものが見れたら面白いと思いますか？

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

Next Issue

じゅげむ4月号は2月22日(土)発売！

●ついに発売！キミはどこまで進んでる？
徹底攻略 ファイナルファンタジーⅦ

●あのゲームのここがイイ、ここがダメ！
最新ソフト 読者生声Goo&Boo

●ミュージアムVol.5で、n・a・m・c・o完成！今度こそやります！
ザ・リターン・オブ・ナムコ・グラフィティ

●最新情報満載スクウェアニュース
特集 サガ フロンティア -SaGa Frontier-

●今最も熱い『Quake』など
通信対戦パソコンゲーム最前線

●『ストⅡX』『D食』『ポリスノーツ』だけじゃない
まとめてみました"3DO"ソフト いいっすよコレ

ブシドーブレード
クーロンズ・ゲート
タイムクライシス
実況パワフルプロ野球4
ナムコミュージアムVOL.5
悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～
三國無双
Destruction Derby 2
ブラストドーザー
機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者
マクロス DIGITAL MISSION VF-X

『五劫のすり切れ』投稿大募集!!

笑えるエピソード、ちょっといい話など、ゲームにまつわる小ネタが大人気！の欄外投稿コーナー『五劫のすり切れ』。
応募方法はカンタン。さあ、今すぐキミも「すり切れ」デビューを目指せ!!

ニフティサーブからの応募 「GO SFULABO」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」に、アップロードするだけ！詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホームページからの応募 「じゅげむon LINE」【http://www.recruit.co.jp/jugemu/】にアクセスして、「じゅげむに投稿しよう!投稿コーナー」をクリック。「五劫のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの200文字以内で。ドシドシ応募待ってま～ッス♥

STAFF

編・集・後・記

ウエルカムハウス2（PS）を絶賛したいと思う。1の時は正直言って、発想OK、ゲーム性ちょっと…って感じだったけど、1の弱点を限りなく解消し、2ってよりはもう3って感じ。いいゼ。（まなぶ）

年末に出した『絶対プレイステーション読本』買っていただけました？まだの人は絶対買ってね。けっこう評判いいんです。読者評価もバッチグ～。買ってくれた人ありがとう！（トホホK）

毎年のことですが、この時期ダイエットの必要性を痛感する私。お正月の不摂生が原因なので自業自得…。でも香港グルメツアーも待ってるし今回も失敗に終わりそうだわ（さとみ）

実は今年は年男です。あまり意識したことはないのですが、家族に言われると「そうか、何か新しいことにチャレンジしないと」なんて思います。じゅげむの3年目と一緒に良い年になるように！（TW）

Publisher
木村義夫
Editor-in-Chief
倉田 学
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森 思朗
江守敦史
飯塚 哲
Media Planning Manager
和田剛浩
高橋信太郎
Media Planning Staffs
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
冨田裕美子
青木 充
Creative Staff
成田 聖
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
関屋智子
堀野和宏
吉原健吾
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シービーズプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
城戸芳充
小林康之
里田実彦
内藤みか
直井裕太
根本康弘
長谷部勲
前川陽子
元宮秀介
山下 章
山田 功
Art Director
坪井 碇(BGS)
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
野澤知子
中西知子
佐藤雄治
スタジオトイズ
株式会社OURS
佐藤レイ子
木下雅子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問い合わせください）
料金は1冊580円（定価＋送料100円）です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました！

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電話／フリーダイヤル 0120-022-844 月～金（祝休） 10：00～17：30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所（詳しく）
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称（JCB/VISA/MASTER/OMC）
7. カード番号（12桁）
8. カード有効期限
9. カード名義（申込者と異なる場合）

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ （株）リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート **口座番号**00160-8-194838
（ご入金の確認後に配送の手配をいたしますので、1週間ほどお時間をいただきます。）

おわびと訂正：2月号73ページに掲載されているセガの亙重郎氏のプロフィールに誤りがありました。亙氏は博士号をお持ちではありません。
また、同号135ページに掲載のセガ光吉猛修氏の「吉」の文字が抜けていました。ここにお詫びして訂正させていただきます。

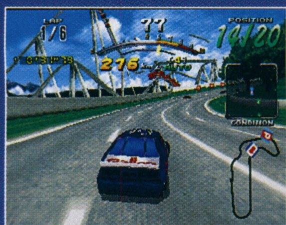


DAYTONA® USA
CIRCUIT EDITION™

BUCKLE-UP AND GET READY FOR A GNARLY RIDE.
IT'S TIME TO BURN RUBBER!!

HORNET IS BACK!!

あの「デイトナ®USA」から1年半、300km/hオーバーのマシンがさらにパワーアップして帰ってきた。



新コースの追加でヒートアップ!!
前作の3コースに加え、「NATIONAL PARK SPEEDWAY」と「DESART CITY」の2コースを用意し、レースはさらにヒートアップ。



2プレイヤー対戦が充実!!
画面上下分割や、セガサターンモデムを使ったX BANDによる通信対戦、さらに対戦ケーブル対応と3タイプが選べる。



ゴーストモード搭載!!
「セガラリー」でも採用の、「ゴーストモード」も用意。自分のベストタイムと競えるぞ。表示方法も6種類から選択可能。



8種類の車でテクニックをみがけ!!
個性溢れる8種の車が登場。ドライビン・テクニックやコースに合わせて自由にチョイスしよう。

デイトナ®USAサーキットエディション™
'97年1月24日発売予定　5,800円
【レース】　X BAND対応/対戦ケーブル対応

※通信対戦サービス(X BANDシステム)利用には、別売のセガサターンモデム(14,800円)及び、セガサターンメディアカード(2,000円)が必要です。また、プレイには、家庭用電話回線(アナログ)を使用し、通常の電話料金に加えX BANDシステム利用料金(セガサターンメディアカードから課金)が必要です。
※対戦ケーブルによるプレイは、セガサターン及びソフト、モニターが2セット、さらに対戦ケーブル(2,000円 発売中)1本が必要です。





そんじょそこらのアクション映画じゃ、我慢できない。

それは、一発の銃声で始まった。
サンフランシスコ市街にそびえ立つ日系企業の超高層ビル。
「NEW YEAR PARTY」の最中、政・財界のVIPを招いて盛大に催される
ビルは突然テロリスト集団に占拠された。狙いは大統領の娘だ。
騒然とする客たち。その中、彼らに唯一立ち向かう、2人の刑事がいた…。
映画顔負けのアクションスター、ブルーノとホリデイのダイナマイト・コンビが
滑らかに大胆に大暴れ! まだ誰も知らない、この爽快感は早く味わった者が勝ち。
'97は、ダイナマイトに決めてみよう。

DEKA
ダイナマイト刑事



'97 1月24日 大公開予定
5,800円(税別)
同時公開 往年の名作「ディープスキャン」

株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)



このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミューズメントパークの情報はインターネットでご覧になれます http://www.sega.co.jp ●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です

じゅげむ 1997 3
平成9年3月1日発行（毎月1回1日発行）
発行人 木村義夫 編集人 倉田 学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272
定価480円（本体466円）



早くしないと星が死んでしまう。

—— ウェルカム、ファイナルファンタジーVII ——

1997年 1月31日（金）発売



3枚組 CD-ROM 希望小売価格 6,800円（税別）©1997 スクウェア

SQUARESOFT 株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒 1-8-1 アルコタワー

雑誌05107-3 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷

T1005107030485

